

任务提交流程及 task.json 说明

cg_id 说明

CG_ID	对应软件	API 支持情况	是否需要本地分析
2000	Maya	是	是
2001	3ds Max	是	是
2002	Lightwave	否	--
2003	Arnold Standalone	否	--
2004	Houdini	是	是
2005	Cinema 4D	否	--
2006	Softimage	否	--
2007	Blender	否	--
2008	VR Standalone	是	否
2009	MR Standalone	否	--
2010	SketchUp	否	--
2011	VUE	否	--
2012	Keyshot	否	--
2013	Clarisse	是	是
2014	Octane Render	否	--
2015	Nuke	否	--
2016	Katana	是	是

提交说明

下载传输工

具 <https://github.com/renderbus/renderSDK/tree/master/renderSDK/tool/transmission>

API 提交任务分为需要本地分析和不需要本地分析

需要本地分析

需要调用对应的分析脚本后，进行本地分析生成 task.json 等分析结果文件后，并将分析结果文件和场景文件上传到瑞云服务器，再调用提交任务接口

免本地分析

需要在调用者本地生成 task.json 文件，然后将 task.json 文件和场景文件上传到瑞云服务器，再调用提交任务接口。目前仅 VR Standalone 不需要本地分析，需要调用者自行拼接

任务提交流程

1. 获取传输 ID->>2. 获取用户详情->>3. 创建任务号->>4. 创建分析文件->>5. 分析文件上传->>6. 场景文件上传->>7. 提交任务

1. 获取传输 ID

得到 config_bid(分析文件上传)，input_bid(场景文件上传)，output_bid(完成任务下载)

2. 获取用户详情

得到 user_id

3. 创建任务号

得到任务号 taskId

4. 创建分析文件

5. 分析文件上传

字段	说明
TOOL_PATH	传输工具路径，根据本地具体路径
config_bid	分析文件传输 ID，参考 获取传输 ID
userId	用户 ID(也可以通过接口获取一次后固定)
CFG_PATH	本地分析文件存储路径
taskId	创建任务号的到的 taskId

```
{TOOL_PATH}\rayvision_transmitter.exe" "aspera" "HKCT" "task-app.raysync.cn" "10221" "{config_bid}"
"{userId}" "upload_files" "{CFG_PATH}/task.json"("/{taskId}/cfg/task.json" "1" "false" "1048576"
```

6. 场景文件上传

字段	说明
TOOL_PATH	传输工具路径, 根据本地具体路径
input_bid	场景文件传输 ID, 参考 获取传输 ID
userId	用户 ID(也可以通过接口获取一次后固定)
LOCAL_SCENES_FILE_PATH	本地场景存储路径
SERVER_SCENES_FILE_PATH	服务器场景存储路径

```
{TOOL_PATH}\rayvision_transmitter.exe" "aspera" "HKCT" "task-app.raysync.cn" "10221" "{input_bid}"
"{userId}" "upload_files" "{LOCAL_SCENES_FILE_PATH}" "{SERVER_SCENES_FILE_PATH}" "1" "false" "1048576"
```

注意: 场景文件上传说明 LOCAL_SCENES_FILE_PATH 为
D:/gitlab/renderSDK/scenes/TEST_maya2016_ocean.mb 对
应 SERVER_SCENES_FILE_PATH
为 /D/gitlab/renderSDK/scenes/TEST_maya2016_ocean.mb, 即将盘符转为文件夹格式

7. 提交任务

VR Standalone task.json 生成说明

```
{
  "software_config": {
    "plugins": {

    },
    "cg_version": "standalone_vray3.20.03", //软件版本
    "cg_name": "VR Standalone" //软件名
  },
}
```

```
"task_info":{
  "task_stop_time":"86400", //任务超时停止时间
  "frames_per_task":"1", //一机多帧, 请设置默认值 1
  "input_project_path":"",
  "is_distribute_render":"0", //分布式渲染 1 开启分布式渲染
  "platform":"2", //提交平台号
  "time_out":"12",
  "is_picture":"0", //是否效果图 请设置默认值 0
  "cg_id":"2008", //渲染软件类型 固定值 2008
  "job_stop_time":"28800", //帧超时停止时间
  "distribute_render_node":"3", //分布式渲染节点数
  "input_cg_file":"E:/test2014vr3.20.03_vraystandalone.vrscene", //渲染场景本地路径
  "os_name":"1", //渲染系统类型 0linux 1windows
  "ram":"64" //渲染内存要求 请设置默认值 64
}
}
```