

HTML COMPLEMENTARIO

LIMA UD1 – Tema 2

IES Plurilingüe Antón Losada Diéguez

Adrián Fernández González



Tabla de contenido

1. Introducción.....2

2. Elemento enlace <a>.....2

 2.1. Anclas por id.....2

 2.2. Enviar correo.....2

3. Title2

4. Favicon3

5. Data URLs.....3

HTML Complementario

1. Introducción

A continuación, se exponen una serie de elementos y consideraciones complementarios de lo anteriormente visto o que permiten añadir información adicional a la página.

2. Elemento enlace <a>

El elemento `a` es el elemento más básico, pero ofrece muchas utilidades y es la base de la web.

Aunque sus características principales se vieron en el primer tema, hay un par de consideraciones adicionales que es importante conocer.

2.1. Anclas por id

Pese a que, como se vio en el primer tema, las anclas se pueden poner mediante un elemento `a` con el atributo `name`, su uso así está desaconsejado, ya que, con HTML5 se incluyó una forma más potente y lógica.

Ahora, para crear un ancla, creamos el elemento `<a>` que enlaza a la sección que queremos, con el `#` antes del nombre de la sección, pero en vez de poner un elemento ancla, simplemente hacemos coincidir el nombre de esa sección con el `id` del elemento que queremos que funcione de ancla.

```
<a href="#elem">Elementos</a>
<h1 id="elem">Los elementos básicos de HTML son:</h1>
```

2.2. Enviar correo

El atributo `href` dispone de un modificador que permite modificar el enlace de tal forma que al hacer clic sobre él, el navegador abre un recuadro para enviar correo en vez de redirigir a una página.

```
<a href="mailto:someone@example.com">Enviar correo</a>
```

3. Title

El elemento `title` permite establecer un título a la página, poniéndolo como texto de la etiqueta en el navegador y la barra de tareas del sistema.

```
<title>My página</title>
```

Esta etiqueta, no añade información de la página, son metadatos, por lo que se añade en el `head` de la página.

Edita la plantilla base añadiendo este elemento, de tal forma que toda actividad a partir de este momento incluya un título.

4. Favicon

El favicon es el pequeño icono que aparece en cada pestaña junto al nombre de la página.

Para añadirlo necesitamos incluir una etiqueta link dentro del head de nuestra página. Esta etiqueta establece una relación entre la página actual y otros archivos.

```
<link rel="icon" type="image/png" href="favicon.png"/>
```

rel: Indica el tipo de relación, en este caso un icono.

type: Indica el tipo del archivo enlazado, en este caso imagen o png.

href: Indica la ruta al icono.

El elemento link se verá en profundidad en siguientes temas.

5. Data URLs

HTML permite incluir información codificada directamente en la página, en vez de obtenerla de un archivo externo.

Esto nos permite usar un único archivo con toda la información, pero a costa de tener que editar toda esa codificación cuando se realice algún cambio, además de la pérdida de legibilidad.

Para ello se estipula de la siguiente forma:

```
data:[<mediatype>][;base64],<data>
```

Es usado habitualmente para incluir imágenes.

```

```

6. Imágenes

Como se vio en temas anteriores, el elemento **** es el que representa las imágenes en una página, pero existen etiquetas adicionales que complementan este elemento.

6.1. Áreas. <map><area>

Este elemento mezcla las funcionalidades de una imagen con las de un enlace, permitiendo delimitar zonas de una imagen como enlaces a distintos elementos.

Para su funcionamiento se necesita estipular cada área una por una mediante la etiqueta **<area>** dentro del map.

```
<map name="workmap">
  <area shape="rect" coords="34,44,270,350" alt="Computer" href="computer.htm">
  <area shape="rect" coords="290,172,333,250" alt="Phone" href="phone.htm">
  <area shape="circle" coords="337,300,44" alt="Cup of coffee" href="coffee.htm">
</map>
```

shape: Estipula la forma, rect para rectangular y circle para circular.

coords: Indica las coordenadas de la forma, x_inicio, y_inicio, x_fin, y_fin para rectángulos y x_centro, y_centro, radio para los círculos.

Los atributos **alt** y **href** son iguales a las de los elementos **** y **<a>** respectivamente.

Una vez estipuladas las distintas zonas, se nombra el mapa con el atributo **name** y se le referencia en el elemento **** con el atributo **usemap**.

```


<map name="workmap">
```

6.2. Fuentes alternativas y media. <picture>

Este elemento, actualmente en fase de pruebas y no disponible en todos los navegadores, permite añadir fuentes alternativas para una imagen.

El elemento engloba al elemento **** y elementos **<source>** que establecen fuentes alternativas.

```
<picture>
  <source srcset="img_avatar.png">
  <source srcset="img_girl.jpg">
  
</picture>
```

En este caso, se establecen distintas imágenes con distintos formatos, de tal forma que el navegador mostrará la primera (de arriba abajo) cuyo formato pueda mostrar, exista o no de error. Esto permite poner formatos y rutas alternativas por si hubiese algún tipo de fallo.

A mayores, este elemento permite establecer imágenes alternativas dependiendo de la resolución de pantalla del dispositivo.

```
<picture>
  <source media="(min-width: 650px)" srcset="img_food.jpg">
  <source media="(min-width: 465px)" srcset="img_car.jpg">
  
</picture>
```

En temas posteriores se profundizará en el concepto de media y todo su potencial.