#### 模型压缩三部分优化:

- 1. 减少内存密集的范围量
- 2. 提高获取模型参数时间
- 3. 加速模型推理时间

# 模型剪枝(Pruning)

研究模型权重的冗余,尝试**删除/修改**冗余或者非关键权重,会**改变模型参数量** 

32bit	32bit	32bit	32bit	Pruning			
32bit	32bit	32bit	32bit		32bit	32bit	
32bit	32bit	32bit	32bit		32bit	32bit	
32bit	32bit	32bit	32bit				

### 剪枝算法分类

• 非结构化剪枝:剪枝算法简单,模型压缩比高,权重矩阵会稀疏

• 结构化剪枝:在channel和layer上进行剪枝,保留原始卷积结构,但算法相对复杂

### 模型剪枝流程

#### 常见三种方法

- 1. 训练一个模型->对模型进行剪枝->对剪枝后的模型进行微调
- 2. 在模型训练过程中进行剪枝->对剪枝后的模型进行微调
- 3. 进行剪枝->从头训练剪枝后的模型

# 模型量化(Quantization)

减少权重表示或激活所需的比特数来压缩模型,也就是降低模型参数的精度,是不改变模型参数量的



## 模型蒸馏

核心思想是通过让小型学生模型(**Student Model**)模仿大型教师模型(**Teacher Model**)的行为或知识,从而在保持较高性能的同时大幅减少模型的计算量和参数量

我第一段实习的时候做的是**知识蒸馏**,教师模型仅作**推理任务**,直接生成数据给小模型训练

## 知识蒸馏

**教师模型指导学生模型训练**,通过**蒸馏**的方式让学生模型学习到教师模型的认识