

# 钟显博

## 辨识过程数学推导

已知控制系统是由一阶惯性环节和延迟环节组成，可以写出他的传递函数：

$$G(s) = \frac{K}{1 + Ts} e^{-\theta s}$$

将传递函数转换为时域的表达方式：

- 闭环传递函数

$$\begin{aligned} G(s) &= \frac{Y(s)}{U(s)} \\ &= \frac{K}{1 + Ts} e^{-\theta s} \end{aligned}$$

- 求出 $Y(s)$

$$\begin{aligned} Y(s) &= G(s)U(s) \\ &= \frac{KU}{s(1 + Ts)} e^{-\theta s} \end{aligned}$$

- 求出 $Y(t)$ ，此时 $t > \theta$

$$\begin{aligned} y(t) &= KU(1 - e^{-\frac{(t-\theta)}{T}})u(t - \theta) \\ Y(t) &= y(t) + y_0 \\ &= KU(1 - e^{-\frac{(t-\theta)}{T}})u(t - \theta) + y_0 \end{aligned}$$

下面是使用两点法进行参数辨识的过程：

- 参数 $K$ 辨识

$$\begin{aligned} \lim_{t \rightarrow \infty} Y(t) &= KU + y_0 \\ K &= \frac{Y(\infty) - y_0}{U} \end{aligned}$$

- 参数 $T$ 、 $\theta$ 辨识

$$\begin{aligned} Y(t_{39}) &= KU(1 - e^{-\frac{(t_{39}-\theta)}{T}}) + y_0 \\ &= y_0 + 0.393(Y(\infty) - y_0) \\ Y(t_{63}) &= KU(1 - e^{-\frac{(t_{63}-\theta)}{T}}) + y_0 \\ &= y_0 + 0.632(Y(\infty) - y_0) \\ t_{39} &= \theta - T \ln(1 - 0.393) \\ &= \theta + 0.5T \\ t_{63} &= \theta - T \ln(1 - 0.632) \\ &= \theta + T \\ T &= 2(t_{63} - t_{39}) \\ \theta &= t_{63} - T \end{aligned}$$

# 智能优化算法(GWO——灰狼优化算法)

## 参数定义

- 最优解： $\alpha$ （一阶狼）
- 第二解： $\beta$ （二阶狼）
- 第三解： $\delta$ （三阶狼）
- 候选解： $\omega$ （四阶狼）

## 探索阶段

- 随机数： $A$ 
  - $A$ 的绝对值大于1迫使群狼偏离猎物，远离领头狼
  - $A$ 的绝对值小于1迫使群狼靠近猎物，向领头狼靠近
- 随机数： $C$ 
  - 范围为 $[0, 2]$
  - $C$ 大于1加强猎物位置对灰狼下一个位置的影响
  - $C$ 小于1降低猎物位置对灰狼下一个位置的影响

## 开发阶段

$$D = |C \cdot X_p(t) - X(t)|$$
$$X(t + 1) = X_p(t) - A \cdot D$$

其中， $t$ 表示当前迭代次数， $A$ 和 $C$ 为系数， $X_p$ 为猎物的位置（即当前最优解的位置）， $X(t)$ 为灰狼个体第 $t$ 代的位置

$A$ 和 $C$ 的计算方法

$$A = 2a \cdot r_1 - a$$
$$C = 2 \cdot r_2$$

$r_1, r_2$ 是 $[0, 1]$ 的随机值，为了模拟逼近猎物， $A$ 是区间 $[-a, a]$ 的一个随机值， $a$ 在迭代过程从2减少到0

## 攻击猎物

- 探索阶段( $|A| > 1$ ):  $\omega$ 狼远离领导者
- 开发阶段( $|A| < 1$ ):  $\omega$ 狼靠近领导者

$$D_\alpha = |C_1 \cdot X_\alpha - X| \tag{5}$$

$$D_\beta = |C_2 \cdot X_\beta - X| \tag{6}$$

$$D_\delta = |C_3 \cdot X_\delta - X| \tag{7}$$

其中，(5)，(6)，(7)分别表示 $\alpha$ 狼， $\beta$ 狼， $\delta$ 狼和其他个体之间的距离； $X_\alpha, X_\beta, X_\delta$ 分别表示 $\alpha$ 狼， $\beta$ 狼， $\delta$ 狼的当前位置， $C_1, C_2, C_3$ 是随机数， $X$ 是灰狼个体当前位置

$$X_1 = |X_\alpha - A_1 \cdot (D_\alpha)| \tag{8}$$

$$X_2 = |X_\beta - A_2 \cdot (D_\beta)| \tag{9}$$

$$X_3 = |X_\delta - A_3 \cdot (D_\delta)| \tag{10}$$

其中， $X_1, X_2, X_3$ 分别表示受 $\alpha$ 狼， $\beta$ 狼， $\delta$ 狼影响， $\omega$ 狼调整后的位置。这里取平均值，即

$$X_{(t+1)} = \frac{X_1 + X_2 + X_3}{3}$$

## 适应度(ITAE)

$$ITAE = \int_0^{t_{sim}} t \cdot |e(t)| = \sum_{k=1}^N t_k \cdot |r - y(t_k)|$$

- 通过**时间加权**自然平衡快速性和稳定性
- 可以满足实际工程对动态性能的要求

## 算法工作流程

1. 给定**狼群数量**，一头狼有三个参数，分别是 $K_p, K_i, K_d$
2. **随机**初始化参数，计算适应度( $ITAE$ )，根据适应度选出初始的 $\alpha$ 狼， $\beta$ 狼， $\delta$ 狼
3. 更新参数 $A, C$ ，计算群狼受 $\alpha$ 狼， $\beta$ 狼， $\delta$ 狼**影响后的位置并取平均值**
4. 计算适应度并更新 $\alpha$ 狼信息
5. 循环往复直至迭代次数达到上限

## 个人理解

- $\alpha$ 狼是根据自适应度选出的，也就是当前几轮迭代可以选出的最优解，其是**最靠近**猎物的
- 算法通过**随机数**来决定群狼如何移动
  - 当群狼向猎物靠近，也就是向头狼靠近，有利于寻找更优解
  - 当群狼远离猎物，也就是远离头狼，有利于寻找其它方向的最优解，防止**陷入局部最优解**
- 算法是全局和局部搜索相结合，能够**减小这两种搜索单独使用的局限性**

## 代码剖析

### 两点法

- 可参考论文：<https://www.doc88.com/p-3854861288561.html>
- 数学推导过程见上文

```
# 系统辨识函数 - 两点法
def two_point_method(t, y):
    y_0 = y[0]
    y_ss = np.mean(y[-50:])
    y_39 = y_0 + 0.39347 * (y_ss - y_0)
    y_63 = y_0 + 0.63212 * (y_ss - y_0)

    t_39 = np.interp(y_39, y, t)
    t_63 = np.interp(y_63, y, t)

    tau = 2 * (t_63 - t_39)
    theta = 2 * t_39 - t_63

    u_step = volte[0]
    K = (y_ss - y_0) / u_step
```

```
return K, tau, theta
```

## PID控制器

$$u(t) = K_p e(t) + K_i \int_0^t e(\tau) d\tau + K_d \frac{de(t)}{dt}$$

- **积分饱和**: 当系统输出因物理限制(如执行器饱和)无法达到控制器要求的输出时, 误差会持续存在, 导致积分项不断累积变得非常大, **导致系统响应迟缓并且引起超调**
- 解决方法就是使用**条件积分**, 进行积分钳位, 减少不必要的积分

### 1. 初始化

- 首先对 $K_p, K_i, K_d$ 参数进行初始化, 对**给定目标值**进行初始化, 对积分项, 误差项进行初始化
- 给定积分上限, 防止积分饱和

### 2. 更新

- **条件积分**: 只在误差小于5时才积分, 这是为了防止系统远离设定点时积分项过大
- **积分限幅**: 使用`clip`函数限制积分项的范围, 防止积分饱和

```
# PID控制器类
class PIDController:
    def __init__(self, Kp, Ki, Kd, setpoint):
        self.Kp = Kp
        self.Ki = Ki
        self.Kd = Kd
        self.setpoint = setpoint
        self.prev_error = 0
        self.integral = 0
        self.integral_limit = 50 # 降低积分限制, 减少积分饱和

    def update(self, current_value, dt):
        error = self.setpoint - current_value

        # 增加比例限制减少过冲
        proportional = self.Kp * error

        # 仅在误差范围内积分
        if abs(error) < 5: # 只在误差小于5℃时积分
            self.integral += error * dt

        # 限制积分项
        self.integral = np.clip(self.integral, -self.integral_limit, self.integral_limit)

        derivative = (error - self.prev_error) / dt
        self.prev_error = error

        return proportional + self.Ki * self.integral + self.Kd * derivative
```

## 灰狼优化算法

- 需要通过多次调试得出三个参数的搜索范围，否则结果会不尽人意
  - 辨识出来的时间参数很大，因此 $K_i$ 要很小
  - 后来我发现**振荡严重**，因此增大 $K_d$ 的搜索范围
- 同时在计算 $ITAE$ 中加入了惩罚机制，如果超调过大会进行**严重惩罚**

```
class GreywolfOptimizer:
    # 初始化参数
    def __init__(self, sys_params, setpoint=35, wolves=5, iterations=25, room_temp=16.8):
        self.K, self.tau, self.theta = sys_params
        self.setpoint = setpoint
        self.n_wolves = wolves
        self.max_iter = iterations
        self.room_temp = room_temp

    # 参数搜索范围
    self.bounds = np.array([
        [1.0, 50.0], # Kp范围
        [0.01, 10.0], # Ki范围
        [5.0, 200.0] # Kd范围
    ])

    # 初始化狼群
    # 三个维度是因为有三个参数要调整，矩阵是5行3列
    self.wolves = np.zeros((wolves, 3))
    self.fitness = np.full(wolves, 1e6)

    # 随机初始化位置
    for i in range(wolves):
        for j in range(3):
            self.wolves[i, j] = np.random.uniform(*self.bounds[j])

    # 记录最佳方案，第一行是最优参数
    self.alpha = self.wolves[0].copy()
    self.alpha_fitness = 1e6
    self.fitness_history = []

    def evaluate(self, params):
        """评估PID参数的性能"""
        Kp, Ki, Kd = params

    # 仿真时间与步长
    sim_time = 30000
    points = 300 # 减少点数量加快速度，每100s为一个时间步
    time = np.linspace(0, sim_time, points)
    dt = time[1] - time[0] # dt这个时候为100

    # 初始化
    temp = np.ones_like(time) * self.room_temp
```

```

pid = PIDController(Kp, Ki, Kd, self.setpoint)

# 跟踪最大超调量
max_overshoot = 0

for i in range(1, len(time)):
    # 延迟处理简化
    delay_idx = max(0, i - int(self.theta / dt)) if self.theta / dt > 0 else i
    current_temp = temp[delay_idx]

    u = pid.update(current_temp, dt)
    u = np.clip(u, 0, 10) # 电压限制

    # 系统响应计算 - 简化和稳定化
    previous_temp = temp[i - 1] - self.room_temp
    new_temp_value = previous_temp + (self.K * u - previous_temp) * dt / self.tau

    # 检查超调
    current_temp_val = new_temp_value + self.room_temp
    if current_temp_val > self.setpoint:
        overshoot = current_temp_val - self.setpoint
        if overshoot > max_overshoot:
            max_overshoot = overshoot

    # 更新温度
    temp[i] = np.clip(new_temp_value + self.room_temp, 0, 100)

# 性能指标 - 增加对超调的惩罚权重
error = np.abs(temp - self.setpoint)
itae = np.sum(error * time)

# 大幅增加超调惩罚权重, 加快收敛
if max_overshoot > 0.1:
    itae += max_overshoot * 2000
elif max_overshoot > 0.05:
    itae += max_overshoot * 1000

return itae

def optimize(self):
    print("开始灰狼优化...")

    # 计算初始适应度
    best_score = float('inf')
    for i in range(self.n_wolves):
        self.fitness[i] = self.evaluate(self.wolves[i])
        if self.fitness[i] < best_score:
            best_score = self.fitness[i]
            self.alpha = self.wolves[i].copy()
            self.alpha_fitness = best_score

    print(f"初始最佳适应度: {self.alpha_fitness:.2f}")
    self.fitness_history.append(self.alpha_fitness)

```

```

# 计算必要参数 计算狼群移动距离
for it in range(self.max_iter):
    a = 2 - it * (2 / self.max_iter) # 线性递减系数

    for i in range(self.n_wolves):
        r1, r2 = np.random.rand(3), np.random.rand(3)
        A = 2 * a * r1 - a
        C = 2 * r2

        # 向Alpha移动
        for j in range(3):
            D = np.abs(C[j] * self.alpha[j] - self.wolves[i, j])
            self.wolves[i, j] = np.clip(self.alpha[j] - A[j] * D,
                                         self.bounds[j][0],
                                         self.bounds[j][1])

        # 评估新位置
        new_fitness = self.evaluate(self.wolves[i])

        # 更新Alpha
        if new_fitness < self.alpha_fitness:
            self.alpha = self.wolves[i].copy()
            self.alpha_fitness = new_fitness
            print(f"迭代 {it + 1}: 新Alpha, ITAE={new_fitness:.2f}")

    # 记录最佳适应度
    self.fitness_history.append(self.alpha_fitness)

print("优化完成!")
return self.alpha

```

