

## **memset()**関数(初期化関数)

- 初期化関数
  - 初期化関数
  - 関数宣言void \*memset(void \*s,int c,size\_t n);
1. void \*s 初期化対象のメモリ領域(ポインタ)
  2. int c 初期化値
  3. size\_t n 初期化するバイト数

## **memcpy()**関数

- 複製関数
  - 関数宣言: void \*memcpy(void \*destination,const void \*source,size\_t)
1. void \*destination 複製先メモリ領域
  2. const void \*source 複製元メモリ領域
  3. size\_t 複製するバイト数