

# Nginx

xbZhong

2025-10-12

## Contents

Nginx . . . . .	1
<a href="#">本页 PDF</a>	
<a href="#">官方文档 高阶指南</a>	

## Nginx

一个高性能的开源 web 服务器，可以用作**反向代理、负载均衡、Http 缓存**

### 简单控制命令

通过控制 `nginx.exe` 文件来启动 `nginx`

```
nginx -s signal
```

其中 `signal` 为：

- `stop`: 快速关机
- `quit`: 优雅关机
- `reload`: 重新加载配置文件
- `reopen`: 重新打开日志文件

### 查看 `nginx` 版本号

```
nginx -v
```

获取所有正在运行 `nginx` 进程的列表

```
ps aux | grep nginx
```

### 检查配置文件语法

```
nginx -t
```

## 配置文件

### 核心配置块

- **全局块：设置 Nginx 整体运行的配置指令**
  - `user`: 设定用户组
  - `worker_processes`: 设定处理请求的进程数量
  - `error_log`: 错误日志存放路径，后面跟日志级别
  - `access_log`: 访问日志存放路径

```
user www-data www-data;
worker_processes auto;
worker_rlimit_nofile 65535;
pid /run/nginx.pid;

error_log /var/log/nginx/error.log warn;
```

- **events:** 调整 Nginx 如何进行网络连接

- worker\_connections: 每个进程能处理的最大连接数
- epoll: 用 epoll 高效处理连接
- multi\_accept: 是否一次性接受所有新连接

```
events {
    worker_connections 2048;
    use epoll;
    multi_accept on;
}
```

- **http:** 定义网站相关的全局配置

- include: 加载其它配置文件
- default\_type: 默认响应类型
  - \* 如果 Nginx 无法识别客户端请求的文件类型，就会使用默认响应类型进行返回
- keepalive\_timeout: 长连接超时时间
- gzip: 开启响应压缩
  - \* 将文本类响应压缩后再发送给客户端，减少传输时间

```
http {
    include      /etc/nginx/mime.types;
    default_type application/octet-stream;
    keepalive_timeout 65;
    gzip on;

    # 后续包含 server 块
}
```

- **server:** 定义一个虚拟主机，通过不同域名或者端口区分多个网站

- listen 80: 监听 80 端口
- server\_name: 域名
- root: 站点根目录
- index: 默认首页文件
- error: 自定义错误页面

```
server {
    listen      80;
    server_name example.com;
    root        /var/www/html;
    index       index.html;

    # 后续包含 location 块
}
```

- **location:** 根据 URI 路径匹配不同的处理规则

- 匹配语法
  - \* location /path/: 前缀匹配（区分大小写）
  - \* location ~ regex: 正则匹配（区分大小写）
  - \* location = /path: 精确匹配
- 核心指令
  - \* root: 文件系统路径

```

* proxy_pass: 反向代理
* try_files: 按顺序试文件
* expires: 缓存控制
  • s: 秒
  • m: 分钟
  • h: 小时
  • d: 天
  • w: 周
  • m: 月
  • y: 年

location / {
    try_files $uri $uri/ /index.php?$query_string;
}

location ~ \.php$ {
    proxy_pass  http://php_backend;
}

location ~* \.(jpg|png)$ {
    root /data/media;
    expires 7d;
}

```

## 其它注意事项

- `$`: 是 Nginx 内置变量，用于**动态获取请求或服务器的信息**
  - `$uri`: 当前请求的 `uri`, 不包含查询参数
  - `$request_uri`: 完整的原始请求 `uri`
  - `$args`: 查询参数
  - `$host`: 请求的主机名
  - `$scheme`: 请求协议

```

# 主上下文 (main context) 中的指令
user nobody; # 指定运行 Nginx 工作进程的系统用户 (这里是'nobody')

events {
    # 连接处理相关的配置 (事件驱动模型参数)
}

http {
    # HTTP 协议相关的全局配置 (影响所有虚拟服务器)

    server {
        # 第一个 HTTP 虚拟服务器的配置
        location /one {
            # 处理以'/one'开头的 URI 请求的配置
        }
        location /two {
            # 处理以'/two'开头的 URI 请求的配置
        }
    }

    server {
        # 第二个 HTTP 虚拟服务器的配置
    }
}
```

```

}

stream {
    # TCP/UDP 协议相关的全局配置（用于非 HTTP 流量，如数据库连接、邮件服务等）
    server {
        # 第一个 TCP 虚拟服务器的配置
    }
}

```

## 配置文件架构 架构层级关系如下

```

main (全局)
└── events (事件模型)
└── http (HTTP服务)
    ├── server (虚拟主机1)
    │   ├── location /one (路径规则1)
    │   ├── location /two (路径规则2)
    │   └── server (虚拟主机2)
    └── stream (TCP/UDP服务)
        └── server (TCP服务1)

```

## 负载均衡

### 常见负载均衡算法

- 轮询
- 加权轮询
- 最少连接数：长连接，占用服务器资源场景
- IP 哈希：会话保持，同一用户访问同一后端
- 响应时间优先：需要第三方模块，按后端响应速度动态调整

## 配置流程

- 在 http 下定义 upstream backend\_servers

```

http {
    upstream backend_servers {
        # 定义后端服务器列表
        server 192.168.1.101:8080;
        server 192.168.1.102:8080;
        server 192.168.1.103:8080;
    }
}

```

- 在 server 中配置代理，将请求转发到 upstream 组

```

server {
    listen 80;
    server_name example.com;

    location / {
        proxy_pass http://backend_servers; # 关键指令：指向 upstream 名称
        proxy_set_header Host $host;
    }
}

```

## 重定向

可以使用 return 或者 rewrite 进行重定向，可对 server 和 location 进行重定向

## return 语法

- code 是 HTTP 状态码
- URL 是重定向目标地址

```
return code [URL/text];
```

## rewrite 语法

- regex 是匹配 URL 的正则表达式
- replacement 是替换后的 URL
- flag 可以是
  - last: 停止当前 rewrite 规则, 用修改后的 URI 重新匹配 location
  - break: 停止所有 rewrite 处理, 继续执行当前 location 的剩余指令
  - redirect: 302 临时重定向
  - permanent: 301 永久重定向

```
rewrite regex replacement [flag];
```

## 跨域配置

### 跨域是浏览器的安全策略

- 浏览器会阻止前端 Javascript 代码直接访问不同源的 API
- 不同源指的就是协议、ip 地址、端口号任意一个不相同

### 基础配置

- add\_header 'Access-Control-Allow-Origin': 允许的域名
- add\_header 'Access-Control-Allow-Methods': 允许的 HTTP 方法
- add\_header 'Access-Control-Allow-Headers': 允许的请求头
- add\_header 'Access-Control-Allow-Credentials': 允许浏览器携带 Cookie

```
server {  
    listen 80;  
    server_name api.example.com;  
  
    location / {  
        # 允许的域名 (生产环境建议替换为具体域名)  
        add_header 'Access-Control-Allow-Origin' '*';  
  
        # 允许的 HTTP 方法  
        add_header 'Access-Control-Allow-Methods' 'GET, POST, OPTIONS, PUT, DELETE';  
  
        # 允许的请求头  
        add_header 'Access-Control-Allow-Headers' 'Content-Type, Authorization, X-Requested-With';  
  
        # 允许浏览器携带 Cookie (需配合具体域名, 不能为 *)  
        add_header 'Access-Control-Allow-Credentials' 'true';  
  
        # 预检请求 (OPTIONS) 缓存时间  
        add_header 'Access-Control-Max-Age' 1728000;  
  
        # 正常请求转发到后端  
        proxy_pass http://backend_server;  
    }  
}
```

## 常见状态码

### 1xx: 信息类

- 100: 客户端继续发送请求
- 101: 协议切换

### 2xx: 成功类

- 200: 请求成功
- 201: Post 创建成功
- 204: 请求成功但无返回内容

### 3xx: 重定向类

- 301: 永久重定向
- 302/307: 临时重定向
- 304: 缓存有效

### 4xx: 客户端错误

- 400: 请求语法错误
- 401: 未认证
- 403: 无权限
- 404: 资源不存在
- 405: 请求方法不允许
- 429: 请求过多, 触发限流

### 5xx: 服务端错误

- 500: 服务器内部错误
- 502: 网关错误
- 503: 服务不可用
- 504: 网关超时