

# Nginx

xbZhong

2025-10-12

[本页PDF](#)

[官方文档](#) [高阶指南](#)

## Nginx

一个高性能的开源web服务器，可以用作反向代理、负载均衡、Http缓存

### 简单控制命令

通过控制 `nginx.exe` 文件来启动 `nginx`

```
nginx -s signal
```

其中 `signal` 为：

- `stop`：快速关机
- `quit`：优雅关机
- `reload`：重新加载配置文件
- `reopen`：重新打开日志文件

查看 `nginx` 版本号

```
nginx -v
```

获取所有正在运行 `nginx` 进程的列表

```
ps aux | grep nginx
```

检查配置文件语法

```
nginx -t
```

## 配置文件

### 核心配置块

- **全局块：设置 Nginx 整体运行的配置指令**
  - `user`：设定用户组
  - `worker_processes`：设定处理请求的进程数量
  - `error_log`：错误日志存放路径，后面跟日志级别
  - `access_log`：访问日志存放路径

```
user www-data www-data;
worker_processes auto;
worker_rlimit_nofile 65535;
pid /run/nginx.pid;

error_log /var/log/nginx/error.log warn;
```

- **events：调整 Nginx 如何进行网络连接**
  - `worker_connections`：每个进程能处理的最大连接数
  - `epoll`：用 `epoll` 高效处理连接
  - `multi_accept`：是否一次性接受所有新连接

```
events {
    worker_connections 2048;
    use epoll;
    multi_accept on;
}
```

- **http：定义网站相关的全局配置**
  - `include`：加载其它配置文件
  - `default_type`：默认响应类型
    - 如果 Nginx 无法识别客户端请求的文件类型，就会使用默认响应类型进行返回
  - `keepalive_timeout`：长连接超时时间
  - `gzip`：开启响应压缩
    - 将文本类响应压缩后再发送给客户端，减少传输时间

```
http {
    include      /etc/nginx/mime.types;
    default_type application/octet-stream;
    keepalive_timeout 65;
    gzip on;

    # 后续包含 server 块
}
```

- **server**：定义一个虚拟主机，通过不同域名或者端口区分多个网站

- **listen 80**：监听80端口
- **server\_name**：域名
- **root**：站点根目录
- **index**：默认首页文件
- **error**：自定义错误页面

```
server {
    listen      80;
    server_name example.com;
    root        /var/www/html;
    index       index.html;

    # 后续包含 location 块
}
```

- **location**：根据URI路径匹配不同的处理规则

- **匹配语法**

- **location /path/**：前缀匹配（区分大小写）
- **location ~ regex**：正则匹配（区分大小写）
- **location = /path**：精确匹配

- **核心指令**

- **root**：文件系统路径
- **proxy\_pass**：反向代理
- **try\_files**：按顺序试文件
- **expires**：缓存控制
  - **s**：秒
  - **m**：分钟
  - **h**：小时
  - **d**：天
  - **w**：周
  - **m**：月
  - **y**：年

```
location / {  
    try_files $uri $uri/ /index.php?$query_string;  
}  
  
location ~ /\.php$ {  
    proxy_pass    http://php_backend;  
}  
  
location ~* \.(jpg|png)$ {  
    root /data/media;  
    expires 7d;  
}
```

## 其它注意事项

- `$`：是 Nginx 内置变量，用于动态获取请求或服务器的信息
  - `$uri`：当前请求的 `uri`，不包含查询参数
  - `$request_uri`：完整的原始请求 `uri`
  - `$args`：查询参数
  - `$host`：请求的主机名
  - `$scheme`：请求协议

## 配置文件架构

```

# 主上下文（main context）中的指令
user nobody; # 指定运行Nginx工作进程的系统用户（这里是'nobody'）

events {
    # 连接处理相关的配置（事件驱动模型参数）
}

http {
    # HTTP协议相关的全局配置（影响所有虚拟服务器）

    server {
        # 第一个HTTP虚拟服务器的配置
        location /one {
            # 处理以'/one'开头的URI请求的配置
        }
        location /two {
            # 处理以'/two'开头的URI请求的配置
        }
    }

    server {
        # 第二个HTTP虚拟服务器的配置
    }
}

stream {
    # TCP/UDP协议相关的全局配置（用于非HTTP流量，如数据库连接、邮件服务等）
    server {
        # 第一个TCP虚拟服务器的配置
    }
}

```

## 架构层级关系如下

```

main（全局）
├── events（事件模型）
├── http（HTTP服务）
│   ├── server（虚拟主机1）
│   │   ├── location /one（路径规则1）
│   │   └── location /two（路径规则2）
│   └── server（虚拟主机2）
└── stream（TCP/UDP服务）
    └── server（TCP服务1）

```

## 负载均衡

### 常见负载均衡算法

- 轮询
- 加权轮询

- 最少连接数：长连接，占用服务器资源场景
- IP哈希：会话保持，同一用户访问同一后端
- 响应时间优先：需要第三方模块，按后端响应速度动态调整

## 配置流程

- 在 `http` 下定义 `upstream backend_servers`

```
http {  
    upstream backend_servers {  
        # 定义后端服务器列表  
        server 192.168.1.101:8080;  
        server 192.168.1.102:8080;  
        server 192.168.1.103:8080;  
    }  
}
```

- 在 `server` 中配置代理，将请求转发到 `upstream` 组

```
server {  
    listen 80;  
    server_name example.com;  
  
    location / {  
        proxy_pass http://backend_servers; # 关键指令：指向 upstream 名称  
        proxy_set_header Host $host;  
    }  
}
```

## 重定向

可以使用 `return` 或者 `rewrite` 进行重定向，可对 `server` 和 `location` 进行重定向

### `return` 语法

- `code` 是HTTP状态码
- `URL` 是重定向目标地址

```
return code [URL/text];
```

### `rewrite` 语法

- `regex` 是匹配URL的正则表达式
- `replacement` 是替换后的URL
- `flag` 可以是
  - `last`：停止当前 `rewrite` 规则，用修改后的URI重新匹配 `location`
  - `break`：停止所有 `rewrite` 处理，继续执行当前 `location` 的剩余指令
  - `redirect`：302临时重定向
  - `permanent`：301永久重定向

```
rewrite regex replacement [flag];
```

## 跨域配置

跨域是浏览器的安全策略

- 浏览器会**阻止**前端 Javascript 代码直接访问不同源的API
- 不同源指的就是**协议、ip地址、端口号**任意一个不相同

### 基础配置

- `add_header 'Access-Control-Allow-Origin'`：允许的域名
- `add_header 'Access-Control-Allow-Methods'`：允许的HTTP方法
- `add_header 'Access-Control-Allow-Headers'`：允许的请求头
- `add_header 'Access-Control-Allow-Credentials'`：允许浏览器携带Cookie

```
server {
    listen 80;
    server_name api.example.com;

    location / {
        # 允许的域名（生产环境建议替换为具体域名）
        add_header 'Access-Control-Allow-Origin' '*';

        # 允许的 HTTP 方法
        add_header 'Access-Control-Allow-Methods' 'GET, POST, OPTIONS, PUT, DELETE';

        # 允许的请求头
        add_header 'Access-Control-Allow-Headers' 'Content-Type, Authorization, X-Requested-With';

        # 允许浏览器携带 Cookie（需配合具体域名，不能为 *）
        add_header 'Access-Control-Allow-Credentials' 'true';

        # 预检请求（OPTIONS）缓存时间
        add_header 'Access-Control-Max-Age' 1728000;

        # 正常请求转发到后端
        proxy_pass http://backend_server;
    }
}
```

## 常见状态码

### 1xx：信息类

- `100`：客户端继续发送请求
- `101`：协议切换

### 2xx：成功类

- `200`：请求成功

- 201：Post创建成功
- 204：请求成功但无返回内容

### 3xx：重定向类

- 301：永久重定向
- 302/307：临时重定向
- 304：缓存有效

### 4xx：客户端错误

- 400：请求语法错误
- 401：未认证
- 403：无权限
- 404：资源不存在
- 405：请求方法不允许
- 429：请求过多，触发限流

### 5xx：服务端错误

- 500：服务器内部错误
- 502：网关错误
- 503：服务不可用
- 504：网关超时