

括号匹配

 alt text *用栈来模拟括号匹配的过程* 用栈是因为栈可以解决具有完全包含关系的问题

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main()
{
    int n;
    int flag = 0;
    cin >> n;
    vector<string> temp[n] , s;
    string str;
    string target;
    for(int i = 0; i < n; i++)
    {
        cin >> str;
        temp[i] = str;
        str = NULL ;
    }
    cin >> target;
    for(int i = 0; i < n; i++)
    {
        if(temp[i] == target)
        {
            s.push_back(temp[i]);
            flag = 1;
            break;
        }
        if(temp[i] == "return")
            s.pop_back(temp[i]);
        else
            s.push_back(temp[i]);
    }
    if(flag)
    {
        for(int i = 0; i < s.size();i++)
        {
            if(i) cout << "->"
                cout << s[i];
        }
        cout << endl;
    }
    else
    {
        cout << "NOT REFERENCED"
```

```
    }  
}  
return 0;  
}
```

考研题 三元组最小距离

思路挺巧妙的  alt text

- 栈里面的数字是从小到大排列的
- 因此我们只需要找到三个数字中最小的那个
 - 对于他来说，其它两个数字再取栈后面的数字，其距离会越来越大
 - 因此我们找到三个数字中的最小数字，就说明当前答案已经是对于这个数字来说的最小距离
 - 我们便可以将它从栈中删除
 - 同时要记录最小值
- 当有一个栈为空时，就说明已经无数字可比，此时找到那个记录的最小值，输出即可

```
#include <iostream>  
#include <cstdlib>  
#include <queue>  
using namespace std;  
  
int min_num(int a, int b, int c) {  
    if (a > b) swap(a, b);  
    if (a > c) swap(a, c);  
    return a;  
}  
  
int func(queue<int> que1, queue<int> que2, queue<int> que3) {  
    int min = 0x3f3f3f; //这个是16进制表示法，可以看成是正无穷  
    while(!que1.empty() && !que2.empty() && !que3.empty())  
    {  
        int a = que1.front(), b = que2.front(), c = que3.front();  
        int min_n = abs(a-b) + abs(a-c) + abs(b-c);  
        if(min_n < min) min = min_n;  
        int d = min_num(a, b, c);  
        if(a == d) que1.pop();  
        if(b == d) que2.pop();  
        if(c == d) que3.pop();  
    }  
    return min;  
}
```

```

}

int main() {
    int m, n, k, x;
    queue<int> que1, que2, que3;
    cin >> m >> n >> k;
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        cin >> x;
        que1.push(x);
    }
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        cin >> x;
        que2.push(x);
    }
    for (int i = 0; i < k; i++) {
        cin >> x;
        que3.push(x);
    }
    cout << func(que1, que2, que3) << endl;
    return 0;
}

```

比较含退格的字符串

 alt text 使用栈的思想

- 遇到#就出栈，否则就入栈
- 比较俩栈的字符

```

class Solution {
public:
    bool backspaceCompare(string s, string t) {
        stack<char> temp1, temp2;
        for(int i = 0; s[i]; i++)
        {
            if(s[i] == '#')    //判断是否为退格字符
            {
                if(!temp1.empty()) //判断栈是否非空 若无这个判断条
                temp1.pop(); 件 遇到a##b时便会把#压入栈，使得逻辑错误
            }
            else temp1.push(s[i]);
        }
        for(int i = 0; t[i]; i++)
        {
            if(t[i] == '#')

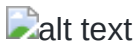
```

```

    {
        if(!temp2.empty())
            temp2.pop();
        }
        else temp2.push(t[i]);
    }
    if(temp1.size() != temp2.size()) return false;
    while(!temp1.empty())
    {
        if(temp1.top() != temp2.top() ) return false;
        temp1.pop();
        temp2.pop();
    }
    return true;
}

};

```



- 全排列输出
- 重点是判断输出序列是否为合法序列
- 用栈模拟
 - i. 假设有一组输出序列a1, a2, a3, a4, 栈顶元素为x
 - ii. 现在轮到a2输出, 用a2与x比较
 - iii. $a2 > x$ 说明a2还没进栈, 此时应该继续进栈, 直到a2进栈
 - iv. $a2 = x$ 栈顶元素即进站的火车编号为x, 此时a2弹出栈
 - v. $a2 < x$ 说明a2在栈顶元素下方, 无法弹出, 此时序列不合法
- 一种是使用next_permutation函数来进行全排列
- 一种是使用递归的排列型枚举来进行全排列
- next_permutation函数做法

```
#include #include #include #include #include #include using namespace std; bool
valid(int a[],int n) { stack s; int x = 1; for(int i = 0;i < n;i++) { if(s.empty() || s.top() < a[i]) //
血的教训！！先判空再比较 { while (x<=a[i]) s.push(x),x+=1; } if(s.top() != a[i]) return
false; s.pop(); } return true; } int main() { int a[25],n,cnt = 20; cin >> n; for(int i =0;i <
```

```
n;i++) a[i] = i + 1; do { if(valid(a,n)) { for(int i = 0;i <n;i++) { cout << a[i]; } cout << endl;
cnt-=1; } }while(next_permutation(a,a+n) && cnt); return 0; }
```

递归的排列型枚举做法

```
#include<iostream>
#include<cstdlib>
#include<cstdio>
#include<string>
#include<cstring>
#include<stack>
#include<algorithm>
#include<queue>
using namespace std;
int vis[25]={0};
int a[25],b[25];
int times = 0;
bool valid(int n)
{
    stack<int> s;
    int x = 1;
    for(int i = 0;i < n;i++)
    {
        if(s.empty() || s.top()<a[i])
        {
            while (x<=a[i])
            {
                s.push(x);
                x+=1;
            }
        }
        if(s.top()!=a[i]) return false;
        s.pop();
    }
    return true;
}
void print(int n)
{
    for(int i = 0;i < n;i++)
    {
        cout << b[i];
    }
    cout << endl;
}

void f(int i,int n)
{
    if(times == 20) return ;
```

```


    if(i == n && valid(n))
    {
        print(i);
        times ++;
        return;
    }
    for(int j = 1;j <= n;j++)
    {
        if(vis[j]) continue;
        b[i] = j;
        a[i] = j;
        vis[j] = 1;
        f(i+1,n);
        vis[j] = 0;
    }
}
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    f(0,n);
}

```

重点解释一下next_permutation函数

- 在头文件include< algorithm >中
- 接受两个迭代器作为参数，并返回一个bool值，表示是否成功生成下一个排列
 - 迭代器：访问数据结构中的元素
 - 函数是对这两个迭代器之间的数据进行字典序排序
- 当序列已经是字典序最大排列，返回false，循环结束
- 作用：生成给定序列的下一个较大排序，直到序列按降序排列为止
- 常与do while联用
 - 若与while连用，则会丢失初始时的排序
 - 若你想要得到所有的排序结果，初始时要按照升序来排序

验证栈序列

 alt text 题目意思是按照所给顺序对空栈进行入栈和出栈操作 若执行到最后栈为空，则return true

- 要对出栈序列进行分析
- 若出栈序列当前元素与栈顶元素相同，则pop
- 不相同则一直入栈

- 若将入栈序列遍历完也没有找到当前元素，且栈顶元素也与其不同，return false
 - 因为该元素在栈顶元素下方 无法pop

 alt text

```
class Solution {
public:
    bool validateStackSequences(vector<int>& pushed, vector<int>& popped) {
        int x = 0, n = pushed.size();
        stack<int> s;
        for(int i = 0; i < n; i++)
        {
            if(s.empty() || s.top() != popped[i])
            {
                while(x < pushed.size() && pushed[x] != popped[i])
                {
                    s.push(pushed[x]);
                    x += 1;
                }
                if(x == pushed.size()) return false;
                s.push(pushed[x]);
                x += 1;
            }
            s.pop();
        }
        return true;
    }
};
```

括号画家

 alt text 要让匹配到的一对括号做上标记

```
#include<iostream>
#include<stack>
using namespace std;
stack<int> s;
char str[10005];
int match[10005];
int main()
{
    cin >> (str + 1); //让字符数组下标从1开始
    for(int i = 1; str[i]; i++)
    {
        switch(str[i])
```

```

{
case '(':
case '[':
case '{': s.push(i); break;
case ')':
    if(!s.empty() && str[s.top()] == '(')
    {
        match[s.top()] = i; //表明s.top()和i位置是匹配的
        s.pop();
    }
    else s.push(i); //表明i位置之前的括号序列非法，做一个信息阻隔
    break;
case ']':

    if(!s.empty() && str[s.top()] == '[')
    {
        match[s.top()] = i;
        s.pop();
    }
    else s.push(i);
    break;
case '}':
    if(!s.empty() && str[s.top()] == '{')
    {
        match[s.top()] = i;
        s.pop();
    }
    else s.push(i);
    break;
}
}
int temp_ans = 0, ans = 0, i = 1;
while(str[i])
{
    if(match[i])
    {
        temp_ans += (match[i] - i + 1); //临时的长度 +=是因为可能会出现([]){}的情况
        i = match[i] + 1; //跳转到匹配位置的下一个位置，寻找下一个美观
    }
    else
    {
        temp_ans = 0;
        i++;
    }
    if(temp_ans > ans) ans = temp_ans; //取最大长度
}
cout << ans;

```



```
return 0;
}
```

设计循环队列


 alt text

本题难点：需要确定初始时尾指针位置

- 与队列结构定义不一样，队列机构定义头尾指针采取左闭右开式
- 在本题头尾指针采取左闭右闭式
- 因此尾指针初始位置应该在头指针前一位才能表示队列为空

```
struct Node { int data; Node *next; }; class MyCircularQueue { public: int count,size;
Node *head,*tail; MyCircularQueue(int k) { head = new Node(); tail = head; for(int i =
0;i < k;i++) { tail->next = new Node(); tail = tail->next; } count = 0; size = k; tail->next =
head; }
bool enqueue(int value) { if(isFull()) return false; tail = tail->next; tail->data = value;
count+=1; return true; }
bool dequeue() { if(isEmpty()) return false; head = head->next; count-=1; return true; }
int Front() { if(isEmpty()) return -1; return head->data; }
int Rear() { if(isEmpty()) return -1; return tail->data; }
bool isEmpty() { return count == 0; } bool isFull() { return count == size; } };
```

表达式求值

 alt text

- 使用递归的思想
 - 找到计算优先度最低的符号进行分割
 - 对符号左右进行求值
 - 最后返回计算结果
- 要找计算优先度最低的符号须计算权重比
 - 对于括号内部的符号权重比加100
 - 考虑负数，对于数字前的负号，权重比更大，加1000
 - 因为负数与相减相比优先度更高
 - 负数实现过程是用负号分割。用0减去当前数字
- 为了让分割位置指向符号，我们让数字优先度达到正无穷

- pos代表要分割的位置
- cur_pri统计当前位置的权重
- temp_pri统计遇到括号的权重
- 设定pri为正无穷-1
 - 目的是为了找出分割位置
 - 减去1是为了不让pos指向数字
 - 找分割位置条件带等于号是因为当遇见权重比相同的符号时，靠后的符号权重比更小 例如**7-5-2**，先计算7-5，再计算后面的表达式

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define INF 0x3f3f3f3f
string str;
bool is_operator(char c)
{
    switch(c)
    {
        case '+':
        case '-':
        case '*':
        case '/':
        case '^': return true;
        default : return false;
    }
    return false;
}

long long result(string &s, long long l, long long r)
{
    long long pos = -1 , pri = INF - 1 , cur_pri , temp_pri = 0;
    for(long long i = l; i < r; i++)
    {
        cur_pri = INF;
        switch(s[i])
        {
            case '(':
                temp_pri += 100;
                break;
            case ')':
                temp_pri -= 100;
                break;
            case '+':
            case '-':
                cur_pri = 1 + temp_pri;
```

```

        break;
    case '*':
    case '/':
        cur_pri = 2 + temp_pri;
        break;
    case '^':
        cur_pri = 3 + temp_pri;
        break;
    }
    if((s[i] == '-' || s[i] == '+') && (i - 1 < 0 || is_operat
    cur_pri += 1000;
    if(pri >= cur_pri) //要找优先级最小的一个位置
    {
        pri = cur_pri; // 更新最小值
        pos = i;
    }
}
if(pos == -1)
{
    long long num = 0;
    for(long long i = l; i < r; i++)
    {
        if(s[i] < '0' || s[i] > '9') continue;
        num = num * 10 + (s[i] - '0');
    }
    return num;
}
else
{
    long long a = result(s, l, pos);
    long long b = result(s, pos + 1, r);
    switch(s[pos])
    {
        case '+': return a + b;
        case '-': return a - b;
        case '*': return a * b;
        case '/': return a / b;
        case '^': return pow(a, b);
    }
}
}

int main()
{
    cin >> str;
    cout << result(str, 0, str.size());
    return 0;
}

```