

1. C++

1.1.1. 類別

類別

類別

- public : 類別外可存取
- protected : 類別內及子類別可存取
- private : 類別內可存取
struct 與 **class** 類別定義

1.1.2. 成員

- 類別成員：**构造函数**(**构造参数**)
 - **无参**()
 - **有参** void
 - **拷贝**
- 類別成員：**析构函数**
 - **无参**(*const person &p*) 類別内存释放
- 類別成員：**方法**
 - **无参** person()
 - **有参**
 - **重载**
- 類別成員：**操作符**(**操作符参数**)
 - **无参** ~person()
 - **有参** void
 - **拷贝**
 - **赋值**

1.1.3. 构造函数

- C++ 有 3 個构造函数
1. 无参
2. 有参
3. 拷贝
- C++ 有 3 個析构函数
- C++ 有 3 個操作符

1.1.4. 成员操作

- 成员操作：**成员函数**
 - 成员操作
- 成员操作：**成员操作符**
 - **new** **new** 成员操作

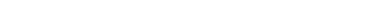
1.1.5. 成员变量

成员变量() : 1(1) 2(2) ... {} 成员变量

成员

- 成员 **static** 成员

C++

-
 -  (S)

this

this

- `this`參照
 - `(return *this)` 傳回指標指向當前物件的指標
 - `const``this`
 - `mutable`(`const`)

□□(friend)

1. 互联网
◦ 中国互联网协会的friend网站
 2. 微博
◦ 中国微博客网站的friend网站
 3. 网络空间
◦ 中国网络空间网站的friend网站

1

operator (**overload**) **operator** (**name**) {**body**}

10

- cout
 - endl

```
ostream &operator<<(ostream &cout, person &p)
{
    cout << p.m_A << p.m_B;
    return cout; //cout输出的是p.m_Ap.m_B
}
```

++

- `operator++():` `operator++() {};`
- `operator++(int):` `operator++(int){};`

□□

□□**class** □□**public** □□