

SpringAI

xbZhong

2025-09-24

[本页PDF](#)

SpringAI

使用步骤

- 引入依赖
 - 引入 SpringAI 父工程依赖进行 SpringAI 其它依赖的统一版本管理

```
<dependencyManagement>
  <dependencies>
    <dependency>
      <groupId>org.springframework.ai</groupId>
      <artifactId>spring-ai-bom</artifactId>
      <version>${spring-ai.version}</version>
      <type>pom</type>
      <scope>import</scope>
    </dependency>
  </dependencies>
</dependencyManagement>
```

- 引入模型对应的依赖，如ollama

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.ai</groupId>
  <artifactId>spring-ai-ollama-spring-boot-starter</artifactId>
</dependency>
```

- 配置模型
 - 以ollama为例，在配置文件指定访问的url和模型名称，还可以加生成参数

```
spring:  
  ai:  
    ollama:  
      baseUrl: 访问url  
      chat:  
        model: 模型名称
```

- 配置客户端

- 需要自定义配置类，通过第三方bean的注册方式注册客户端
- Bean对象的类名为 `ChatClient`，构造方法传入的参数为 `ollamaChatModel`，并且使用构建器 `builder` 创建对象

```
@Bean  
public ChatClient chatClient(OllamaChatModel model){  
    return ChatClient.builder(model)  
        .defaultSystem("你是可爱的助手")  
        .build();  
}
```

- 在业务逻辑区使用**依赖注入**，注入 `chatClient`，并进行信息发送

```
@Autowired  
private ChatClient chatClient;  
String content = chatClient.prompt()  
    .user("你是谁")  
    .call()  
    .content();
```

常用方法

- `ChatClient.defaultSystem()`：设置系统提示词
- `ChatClient.defaultAdvisors()`：配置Advisor
- `chatClient.prompt()`：构建提示词
- `chatClient.user()`：构建用户提示词
- `chatClient.call()`：发送阻塞请求
- `chatClient.stream()`：发送流式生成请求，但是返回值需要声明为 `Flux<String> content`
- `chatClient.content()`：获取生成的内容

- `chatClient.advisors()` : 生成时使用的环绕增强器，可以向context增加上下文
 - `.advisors(a -> a.param(CHAT_MEMORY_CONVERSATION_ID_KEY, chatId))` : 向context增加一个会话ID参数
 - `CHAT_MEMORY_CONVERSATION_ID_KEY` 是由 `AbstractChatMemoryAdvisor` 抽象类声明的

会话日志

SpringAI 利用AOP原理提供了AI会话时的拦截、增强等功能，也就是 `Advisor`，在初始化 `chatClient` 时进行配置

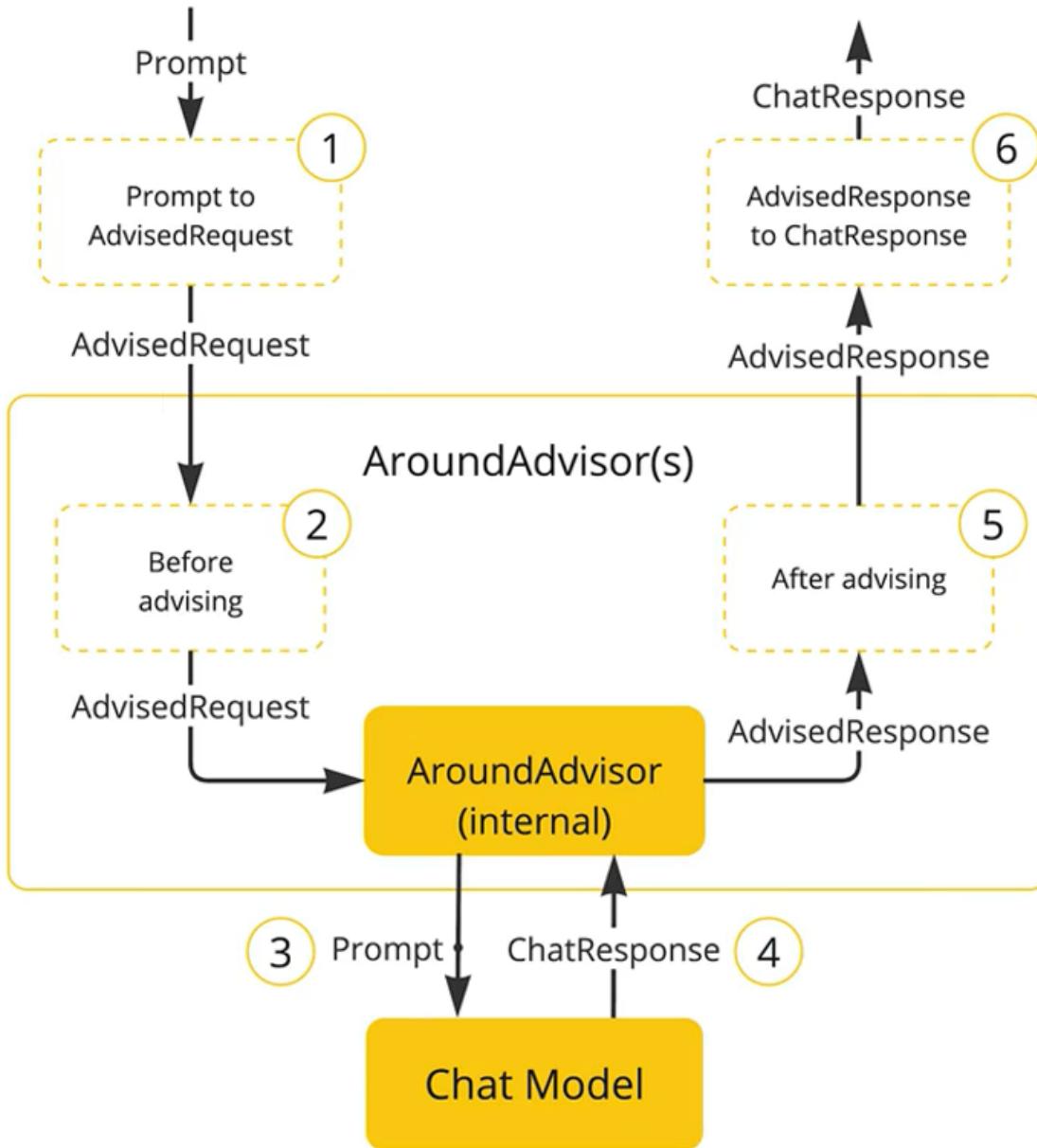


image-20250915194026653

Advisor接口的实现类

- `SimpleLoggerAdvisor` : 记录日志
- `MessageChatMemoryAdvisor` : 实现会话记忆功能
- `QuestionAnswerAdvisor` : 实现RAG的功能

会话记忆

使用步骤：

- 定义会话存储方式
 - SpringAI 定义的会话记忆接口，我们可以来实现这个接口，自定义存储方式（可以存储在Redis、MongoDB等）

```
public interface ChatMemory{  
    void add(String conversationId, List<Message> messages);  
    List<Message> get(String conversationId, int lastN);  
    void clear(String conversationId);  
}
```

- SpringAI 默认定义的接口实现类：`InMemoryChatMemory`（默认存储在内存中）
- 配置会话记忆Advisor
 - 在 `ChatClient.defaultAdvisors()` 中进行配置
- 添加会话id
 - 使用 `chatClient.advisors()` 添加会话id参数

会话历史

实现步骤：

- 存储 `chatId`，可以存储在数据库
- 根据 `chatId` 调用 `ChatMemory` 的 `get` 方法获取消息列表进行返回