

# SpringAI

xbZhong

2025-09-24

[本页PDF](#)

# SpringAI

## 使用步骤

- 引入依赖
  - 引入 SpringAI 父工程依赖进行 SpringAI 其它依赖的统一版本管理

```
1 <dependencyManagement>
2   <dependencies>
3     <dependency>
4       <groupId>org.springframework.ai</groupId>
5       <artifactId>spring-ai-bom</artifactId>
6       <version>${spring-ai.version}</version>
7       <type>pom</type>
8       <scope>import</scope>
9     </dependency>
10    </dependencies>
11 </dependencyManagement>
```

- 引入模型对应的依赖，如ollama

```
1 <dependency>
2   <groupId>org.springframework.ai</groupId>
3   <artifactId>spring-ai-ollama-spring-boot-starter</artifactId>
4 </dependency>
```

- 配置模型

- 以ollama为例，在配置文件指定访问的url和模型名称，还可以加生成参数

```
1 spring:
2   ai:
3     ollama:
4       base-url: 访问url
5       chat:
6         model: 模型名称
```

- 配置客户端

- 需要自定义配置类，通过第三方bean的注册方式注册客户端
- Bean对象的类名为 `ChatClient`，构造方法传入的参数为 `OllamaChatModel`，并且使用构建器 `builder` 创建对象

```
1 @Bean
2 public ChatClient chatClient(OllamaChatModel model){
3     return ChatClient.builder(model)
4         .defaultSystem("你是可爱的助手")
5         .build();
6 }
```

- 在业务逻辑区使用**依赖注入**，注入 `chatClient`，并进行信息发送

```
1 @Autowired
2 private ChatClient chatClient;
3 String content = chatClient.prompt()
4     .user("你是谁")
5     .call()
6     .content();
```

## 常用方法

- `ChatClient.defaultSystem()`：设置系统提示词
- `ChatClient.defaultAdvisors()`：配置Advisor
- `chatClient.prompt()`：构建提示词
- `chatClient.user()`：构建用户提示词
- `chatClient.call()`：发送阻塞请求
- `chatClient.stream()`：发送流式生成请求，但是返回值需要声明为 `Flux<String> content`
- `chatClient.content()`：获取生成的内容
- `chatClient.advisors()`：生成时使用的**环绕增强器**，可以向context增加上下文
  - `.advisors(a -> a.param(CHAT_MEMORY_CONVERSATION_ID_KEY, chatId))`：向context增加一个会话ID参数
    - `CHAT_MEMORY_CONVERSATION_ID_KEY` 是由 `AbstractChatMemoryAdvisor` 抽象类声明的

## 会话日志

SpringAI 利用**AOP**原理提供了AI会话时的拦截、增强等功能，也就是 `Advisor`，在初始化 `chatClient` 时进行配置

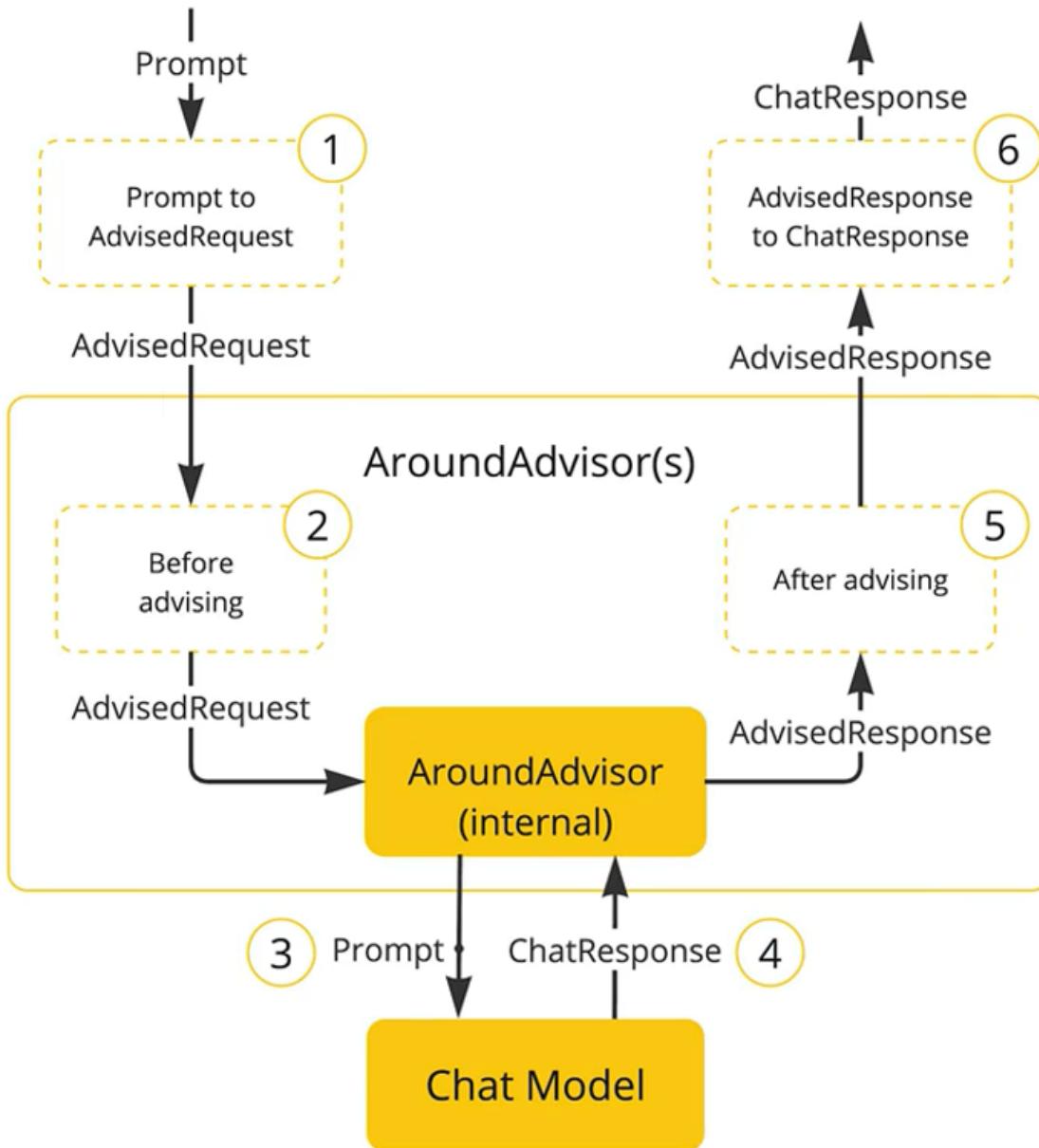


image-20250915194026653

### Advisor接口的实现类

- `SimpleLoggerAdvisor` : 记录日志
- `MessageChatMemoryAdvisor` : 实现会话记忆功能
- `QuestionAnswerAdvisor` : 实现RAG的功能

## 会话记忆

### 使用步骤：

- 定义会话存储方式
- **SpringAI** 定义的会话记忆接口，我们可以来实现这个接口，自定义存储方式（可以存储在Redis、MongoDB等）

```
1 public interface ChatMemory{  
2     void add(String conversationId,List<Message> messages);  
3     List<Message> get(String conversationId,int lastN);  
4     void clear(String conversationId);  
5 }
```

- SpringAI 默认定义的接口实现类：`InMemoryChatMemory` (默认存储在内存中)
- 配置会话记忆Advisor
  - 在 `ChatClient.defaultAdvisors()` 中进行配置
- 添加会话id
  - 使用 `chatClient.advisors()` 添加会话id参数

## 会话历史

实现步骤：

- 存储 `chatId`，可以存储在数据库
- 根据 `chatId` 调用 `ChatMemory` 的 `get` 方法获取消息列表进行返回