

SpringBoot

xbZhong

2025-09-26

[本页PDF](#)

SSM

由三部分组成：

- Spring framework
- SpringMVC
- Mybatis

在企业开发web应用的时候需要基于SSM进行开发，但是我们使用的是 SpringBoot 进行快速开发， SpringBoot 是为了简化 SSM 这类 Spring 应用开发的一个框架

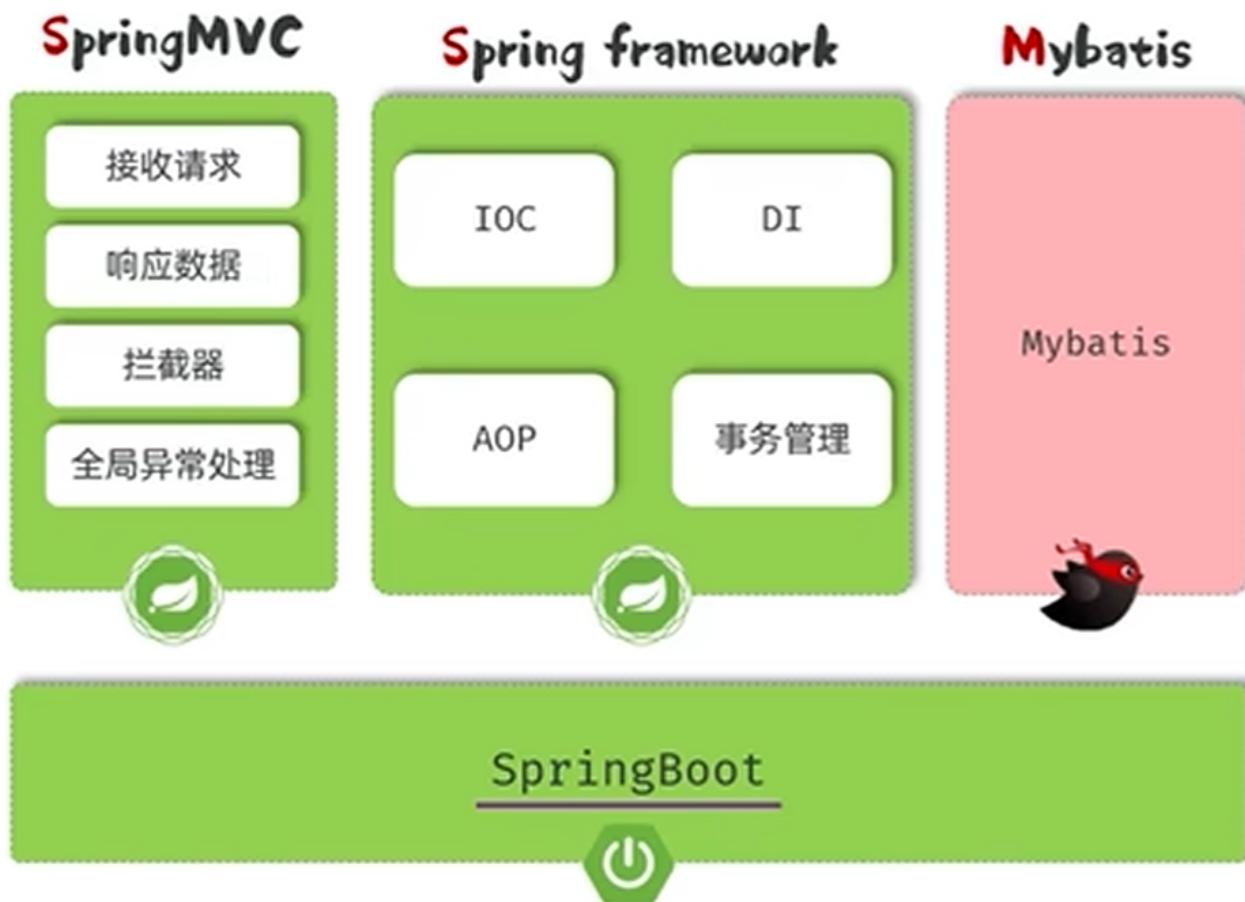


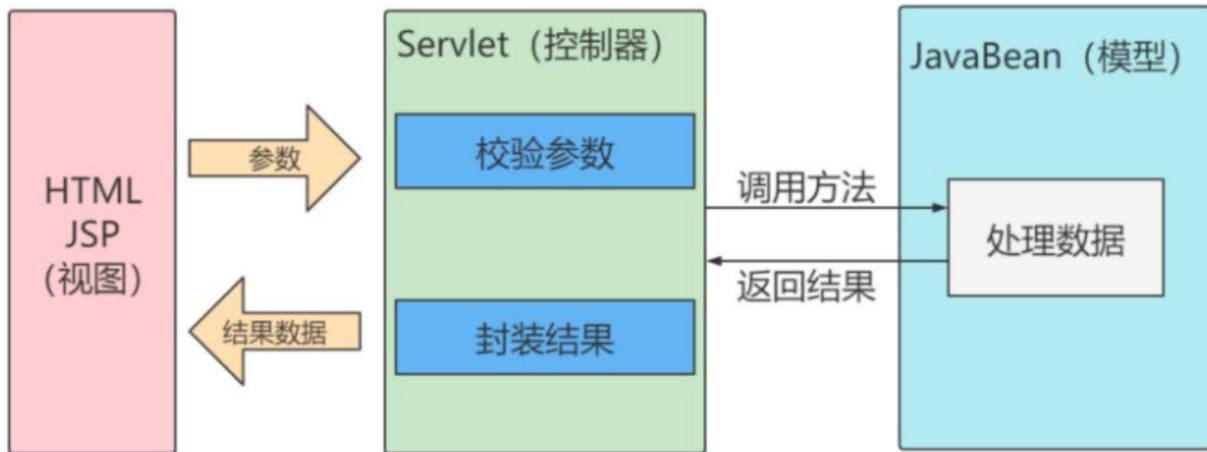
image-20250908000841239

SpringMVC

MVC全称为Model View Controller，是一种设计创建web应用程序的模式

- Model (模型)：指数据模型，用于存储数据以及处理用户请求的业务逻辑， JavaBean 对象、业务模型等都属于 Model
- View (视图)：用于展示模型中的数据的，一般为 html 文件

- **Controller** (控制器) : 用于处理用户交互的部分, 接收视图给出的请求, 将数据交给模型处理, 并把处理后的结果交给视图显示



CSDN @中北萌新程序员

image-20250908123944707

而 SpringMVC 是一个基于MVC模式的轻量级Web框架, 是 Spring 框架的一个模块

自定义配置

方式一：继承 `WebMvcConfigurerSupport` 实现自定义配置类

- 继承它并重写方法可以完全接管Spring MVC的默认配置, 但需要手动配置所有相关组件

方式二：实现 `WebMvcConfigurer` 接口来实现自定义配置类

- 提供了一系列默认方法, 允许在不破坏Spring Boot自动配置的情况下扩展或修改MVC配置
- 实现 `WebMvcConfigurer` 不会影响 `WebMvcAutoConfiguration`, Spring Boot仍然会提供默认配置, 我们只需覆盖需要自定义的部分

功能

- 实现跨域配置
- 实现消息转换器
- 实现拦截器注册
- 实现接口文档生成

Maven

特性：依赖传递

生命周期：

- clean: 清理
- compile: 编译
- test: 测试
- package: 打包
- install: 安装

在同一套生命周期中，当运行后面的阶段时，前面的阶段都会运行

项目对象模型：把每个项目看成一个对象

- 本地仓库：自己计算机的一个目录
- 中央仓库：全球统一的仓库
- 私服仓库：一般由公司团队搭建的私有仓库

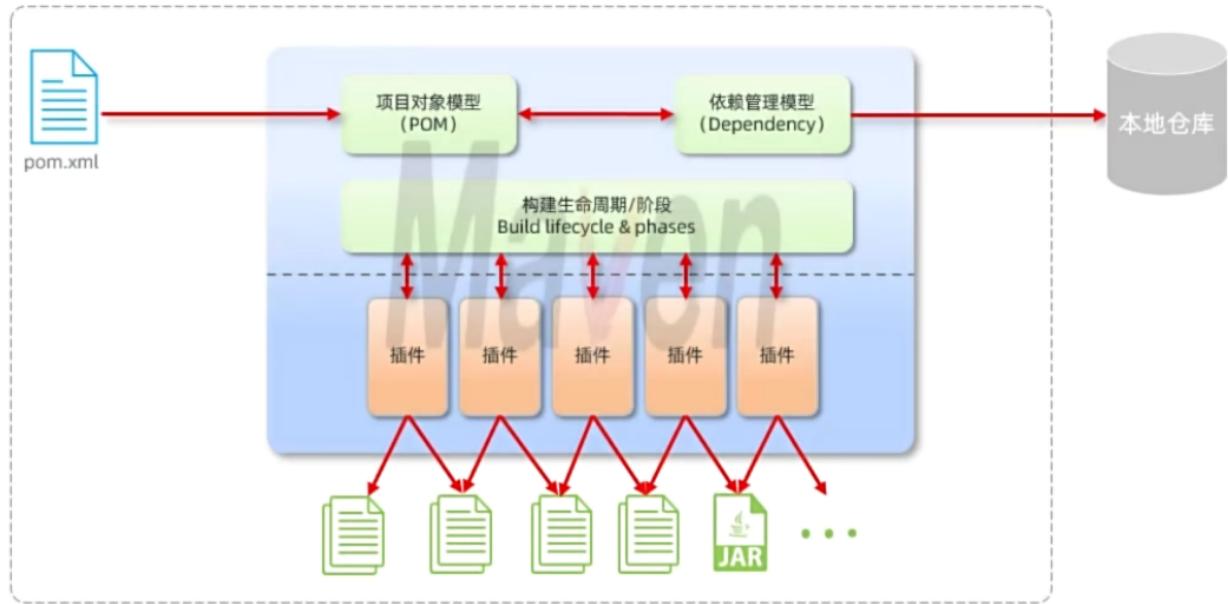


image-20250601214430146

作用

依赖管理：方便快捷的管理项目依赖的资源

跨平台项目构建

统一项目结构

使用

- 新建一个**Maven**项目
- 在**pom.xml**文件进行依赖的配置（就是坐标）

依赖配置示例：Apache Commons IO 工具库 -->

dependency>

!-- 1. 组织标识 (Group ID) :

通常用公司/组织域名的反向形式，表示该依赖的发布者。

这里是 Apache 基金会提供的公共库 -->

groupId>commons-io</groupId>

!-- 2. 项目标识 (Artifact ID) :

当前依赖的具体模块名称，这里是 Commons IO 库的核心模块 -->

artifactId>commons-io</artifactId>

!-- 3. 版本号 (Version) :

指定需要的库版本，2.11.0 是一个稳定版本 -->

version>2.11.0</version>

!-- 4. 依赖范围 (Scope, 可选) :

默认是 compile (编译和运行都生效)。

其他常见值：test (仅测试)、provided (由JDK或容器提供) -->

!-- <scope>compile</scope> -->

!-- 5. 排除传递性依赖 (Optional, 可选) :

如果此依赖会引入不需要的间接依赖，可以用 <exclusions> 排除 -->

!-- <exclusions>

 <exclusion>

 <groupId>不需要的组</groupId>

 <artifactId>不需要的模块</artifactId>

 </exclusion>

</exclusions> -->

dependency>

注意：XML 标签必须正确闭合，例如 </dependency>-->

分模块设计与开发

核心含义：把一个大的项目拆分成若干个子模块，也方便模块之间的相互引用

- 按功能模块+层进行拆分
- 将模块进行拆分后，用 pom.xml 将其它模块导入即可
- 最终用web模块打包，其 xml 文件会引入其它模块

继承

描述的是两个工程的关系，与java中的继承类似，子工程可以继承父工程的配置信息，不支持多继承

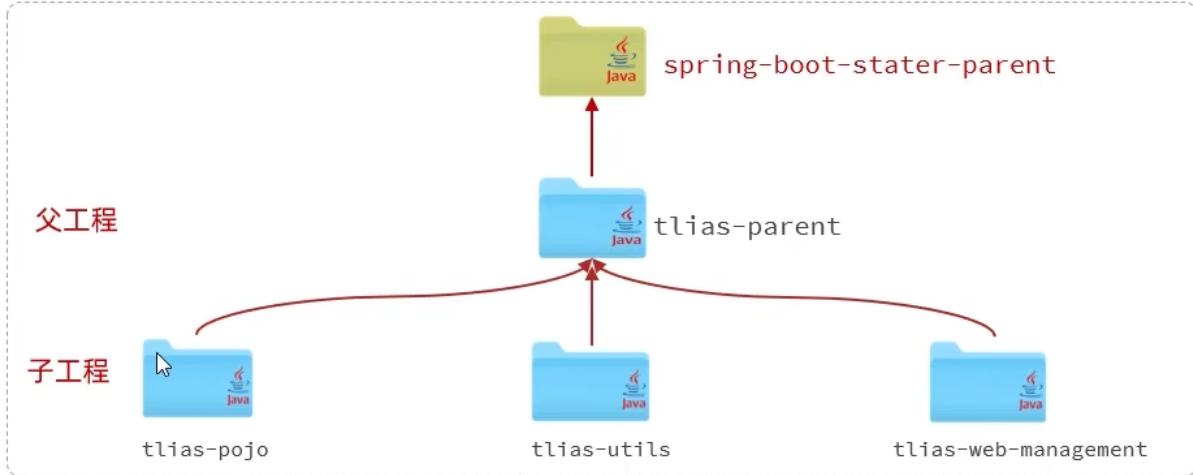


image-20250826164719979

作用：简化依赖配置，统一管理依赖

实现：`<parent> ... </parent>`

打包方式：

- `jar`：普通模块打包
- `pom`：父工程或依赖工程，该模块不写代码
- `war`：普通web程序打包，需要部署在外部的Tomcat服务器运行
- 设置打包方式：`<packing> pom </packing>`

实现

1. 创建父工程，打包方式设置为 `pom`
2. 在子工程的 `pom.xml` 文件中，配置继承关系
 - `<relativePath> </relativePath>` 用来配置父工程的相对路径
3. 在父工程中配置各个子工程 **共有依赖**

如果不是各个模块**公共的依赖**，不要直接引入进父工程

版本锁定

在父工程的 `pom.xml` 中，用 `<dependencyManagement>` 来统一管理依赖版本

- 主要是为了解决**非公共依赖的版本变更问题**
- 非公共依赖在子工程定义，要修改版本的时候非常麻烦，但可以通过父工程来**统一管理依赖版本**
- 在父工程**指定版本**，子工程**不指定**

自定义属性和引用属性

- 在 `<properties> </properties>` 标签中**自定义属性**，可以指定版本号等信息，然后在引入依赖的时候把属性传入即可
- 引入依赖的时候用 `${}` 包裹属性

```
<properties>
    Lombok.version 1.9.3 </Lombok.version>
</properties>

<b>dependencyManagementdependenciesdependencyversionversion>
    </dependency>
</dependencies>
<b>dependencyManagement
```

- dependencies子工程直接继承
- dependencyManagement子工程中引入所需依赖

聚合

含义：将多个模块组织成一个整体，同时进行项目的构建

- 分模块之后，模块和模块之间是**相互依赖的**
- 需要有一个聚合工程（有且仅有一个 pom 文件），一般来说是**父工程**
- 需要通过**<modules>** 设置当前聚合工程所包含的子模块名称

```
<b>modules
```

```
!--需要退到和子模块同级-->
<b>modulemodule>
<b>modulemodule>
</modules>
```

- 指定了聚合工程，可以直接在**聚合工程打包**
- **直接一键打包，方便快捷**

私服

私有服务器

- 是一种特殊的远程仓库，是架设在**局域网内的仓库服务**
- 依赖的查找顺序：本地仓库->私服->中央仓库

项目版本

- 版本后跟的，如 **1.0-SNAPSHOT**
- **RELEASE** （发行版本）：功能稳定，当前更新停止，可以用于发行，存储在私服中的 **RELEASE** 版本

- **SNAPSHOT** (快照版本) : 功能不稳定, 尚处于开发, 存储在私服的 **SNAPSHOT** 仓库中

配置

下面都有例子, 但是不完善, `settings.xml` 是自己maven安装目录下的文件

- `settings`文件配置用户名, 密码

```
settings.xml中配置-->
<users>
    <!--releases仓库的用户名和密码-->
    <server>
        <id>maven-releases</id>
        <username>admin</username>
        <password>admin</password>
    </server>

    <!--snapshots仓库的用户名和密码-->
    <server>
        <id>maven-snapshots</id>
        <username>admin</username>
        <password>admin</password>
    </server>
</users>
```

- pom文件配置上传 (发布) 地址

```
<distributionManagement>
    <repository>
        <id>maven-releases</id>
        <url>.....</url>
    </repository>
    <snapshotRepository>
        <id>maven-snapshots</id>
        <url>.....</url>
    </snapshotRepository>
</distributionManagement>
```

- `settings`文件中的mirrors、profiles配置私服依赖下载的仓库地址

```

settings.xml中配置-->
强制将所有对于远程仓库的依赖下载请求，重定向到公司内部的私有服务器上，如果私服没有这个包，再去远程仓库
下载-->
<ors>
<mirror>
    <id>maven-public</id>
    <mirrorOf>*</mirrorOf>
    <url>.....</url>
</mirror>
<rors>

```

```

<file>
<id>allow-snapshots</id>
<activation>
    <activeByDefault>true</activeByDefault> <!-- 最关键的配置：默认就激活此Profile -->
</activation>
<repositories>
    <repository>          <!-- 定义一个具体的仓库 -->
        <id>maven-public</id>  <!-- 仓库的ID -->
        <url>http://192.168.150.101:8081/repository/maven-public/</url> <!-- 仓库地址，私服 -->
        <releases>           <!-- 关于发行版 (RELEASE) 包的配置 -->
            <enabled>true</enabled> <!-- 允许从该仓库下载发行版依赖 -->
        </releases>
        <snapshots>          <!-- 关于快照版 (SNAPSHOT) 包的配置 -->
            <enabled>true</enabled> <!-- 允许从该仓库下载快照版依赖 -->
        </snapshots>
    </repository>
</repositories>
<file>

```

SpringBoot

- Spring家族下的一个子框架，底层框架是Spring Framework

有用的依赖：**lombok**

- 可以用 `@Data` 注解为类的属性增加`get`, `set`方法
- 可以用 `@AllArgsConstructor` 为类增加全参构造
- 可以用 `@NoArgsConstructor` 为类增加无参构造

Http-请求

- SpringBoot依赖Tomcat (一个web服务器) 运行。
- Tomcat会对HTTP协议的请求数据进行解析，并进行封装 (`HttpServletRequest`)，便于开发

获取请求数据

- 使用 `@RestController` 注解要处理请求的类
 - 可以在注解里面加上自定义Bean名称，如 `@RestController("adminShopController")`，解决Bean名称冲突
- 用 `@RequestMapping` 映射请求路径，是通用注解
 - 要制定请求方式的话需要填入 `value` 和 `method` 参数
 - `@PostMapping` 是post请求方式的注解，其它类似
- 使用 `@PathVariable` 获取路径变量，如 `/depts/{id}`
- 使用 `@RequestParam` 获取查询参数，如 `/depts?id=123`
 - 如果参数名和前端传入的一致，则可以省略
 - 使用 `MultipartFile` 接收文件数据
- `@DateTimeFormat(pattern="yyyy-MM-dd")` 可以指定传入的日期格式
- 传入的参数如果和自定义类的字段名相同，传入的参数会自动变成类

```
ge com.example.demo;

t jakarta.servlet.http.HttpServletRequest;
t org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
t org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

Controller
c class RequestController {
RequestMapping("/request")
ublic String request(HttpServletRequest request) {
    // 1、获取请求方式
    String method = request.getMethod();
    System.out.println("请求方式: "+method);
    // 2、获取请求url地址
    String url = request.getRequestURL().toString(); //拿到的是StringBuffer对象
    System.out.println("请求url地址: "+url);

    String uri = request.getRequestURI(); // 获取的是资源访问路径
    System.out.println("请求uri地址: "+uri);
    // 3、获取请求协议
    String protocol = request.getProtocol();
    System.out.println("请求协议: "+protocol);
    // 4、获取请求参数
    String name = request.getParameter("name");
    String age = request.getParameter("age");
    System.out.println("name:"+name+", age:"+age);
    // 5、获取请求头
    String accept = request.getHeader("Accept");
    System.out.println("Accept:"+accept);

    return "OK";
}
```

- `@Requestbody` 可以把前端发送的json格式数据转换成类

```
Controller  
class UserController {  
  
    @PostMapping("/login")  
    public ResponseEntity<String> login(@RequestBody User user) {  
        // Spring 会自动将 JSON 转换为 User 对象  
        System.out.println("用户名: " + user.getUsername());  
        System.out.println("密码: " + user.getPassword());  
        System.out.println("邮箱: " + user.getEmail());  
        System.out.println("年龄: " + user.getAge());  
  
        return ResponseEntity.ok("登录成功");  
    }  
}
```

Http-响应

- 重定向状态码：3xx，让客户端再发起一次请求
- 响应成功：200、
- 服务器内部错误：500
- 请求资源不存在：404
- 服务器会对HTTP协议的响应数据进行封装（`HttpServletResponse`），便于开发
- 也可以用 `ResponseEntity` 进行响应，需要用泛型，**泛型针对的是其body部分**

```

ge com.example.demo;

t jakarta.servlet.http.HttpServletResponse;
t org.springframework.http.ResponseEntity;
t org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
t org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

t java.io.IOException;

Controller
c class ResponseController {
RequestMapping("/response")
ublic void response(HttpServletResponse response) throws IOException {
    // 1、设置响应状态码
    response.setStatus(401);
    // 2、设置响应头
    response.setHeader("name", "whs");
    // 3、设置响应体
    response.getWriter().write("<h1>whs</h1>");

    / 基于泛型设置
    RequestMapping("/response2")
    ublic ResponseEntity<String> response2(){
        return ResponseEntity.status(301).header("name", "whs").body("<h1>whs</h1>");
    }
}

```

三层架构

- Controller：控制层，接受前端发送的请求，对请求进行处理并响应数据
- Service：业务逻辑层，处理具体业务逻辑
- Dao：数据访问层，负责数据访问操作

控制反转与依赖注入

注解生效的前提：Springboot启动文件会扫描他所在的包的所有子包，没被扫描到也意味着无法使用IOC和DI

控制反转（IOC）

- 用于类上，把实现了接口的类（也可以是具体类，不实现接口）的对象放入一个中间件存储为Bean对象
- 有利于代码之间的解耦

```
c interface EmailSender {  
    void sendEmail(String to, String message);  
  
    component  
c class SmtpEmailSender implements EmailSender {  
    @Override  
    public void sendEmail(String to, String message) {  
        // 使用SMTP发送邮件
```

要把某个对象交给IOC容器管理，需要在对应类加上常见注解：

- `@Component`：通用注解
- `@Service`：用于业务逻辑层

```
c interface EmailSender {  
    void sendEmail(String to, String message);  
  
    service  
c class XX implements EmailSender {  
    @Override  
    public void sendEmail(String to, String message) {
```

- `@Repository`：用于数据访问层

```
c interface DataLoader {  
  
    repository  
c class XX implements DataLoader {
```

- `@RestController`: 用于控制层

请求处理

Controller

```
class XX {
```

依赖注入 (DI)

- 被注入的类也要添加组件注解
- 从 Service 声明的依赖注入的类型可以是类或者接口

常见方法有：

- 构造器注入（推荐写法，只有一个构造方法的时候可以不用加注解）

Controller

```
class UserController(){  
private UserService userService;
```

Autowired

```
public UserController(UserService userService){  
    this.userService = userService;
```

- 属性注入

Controller

```
class UserController(){  
@Autowired  
private UserService userService;
```

- setting注入

```
Controller
class UserController(){
private UserService userService;

Autowired
public void setUserService(UserService userservice){
    this.userService = userservice;
```

常见注解：

- `@Autowired`：自动按类型注入Bean
 - 类上要加 `@Component`
- `@Qualifier`：指定注入的 Bean 名称，`@Qualifier(bean_name)`

```
Controller
class UserController(){
Autowired
Qualifier(bean_name)
private UserService userService;
```

- `@Primary`：在想要被优先注入的类上加注解

行依赖注入的
ary
ice
class UserServiceImpl2 implements UserService{

- `@Resource`：指定注入的 Bean 名称，`@Resource(name=bean_name)`

`@Resource` 和 `@Autowired` 的区别：

- `@Resource`：默认按照名称注入，根据字段名/方法名匹配 Bean 名称，若未找到则回退到按类型匹配
- `@Autowired`：根据字段/方法的参数类型在容器中查找匹配的 Bean

全局异常处理器

- 定义一个类，用 `@RestControllerAdvice` 进行注解
- 里面定义异常处理方法，用 `ExceptionHandler` 注解
 - 可以定义多个异常处理方法，springboot会以从下到上的继承关系去匹配异常

全局异常处理器

```
j  
ControllerAdvice  
class GlobalExceptionHandler {  
    ExceptionHandler  
    public Result handleException(Exception e){  
        log.error(e.getMessage());  
        return Result.error(e.getMessage());  
    }  
}
```

JDBC

是操作关系型数据库的一套API

基本步骤：

1. 注册驱动
2. 获取连接
3. 获取SQL语句执行对象
4. 执行SQL
5. 关闭连接

```
t java.sql.DriverManager
c class Jdbc{
ublic void test(){
    // 1. 注册驱动
    Class.forName("全类名");
    // 2. 获取连接
    Connection connection = DriverManager.getConnection(URL,username,password);
    // 3. 获取执行对象
    Statement statement = connection.createStatement();
    // 4. 执行SQL, 更新操作
    statement.executeUpdate(sql语句);
    // 5. 释放资源
    statement.close();
    connection.close();
```

执行DQL语句

- `ResultSet` (结果集对象) : `ResultSet rs = statement.executeQuery()`
 - `next()`：将光标从当前位置向前移动一行，并判断当前行是否为有效行，返回值为boolean
 - `getXxx()`：获取数据，根据列名获取

```
3 sql = "查询语句";
= conn.prepareStatement(sql);

tSet rs = stmt.executeQuery();
(rs.next()){
ser user = new User(
    rs.getInt("id"),
    rs.getString("username"),
    rs.getString("password"),
    rs.getString("name"),
    rs.getInt('age')
;
ystem.out.println(user);
```

预编译SQL

- 能够进行参数的动态传递
- 可以防止SQL注入
- 使用问号作为占位符，并没有把参数写死

Mybatis

是一个用于持久层（DAO）的框架，是对JDBC的封装

参数配置

- 需要在 application.properties 编写数据库配置信息
 - 包括用户名，主机名，端口，数据库驱动的全类名，使用的数据库类型等等

具体操作

- 需要创建一个接口，作为mybatis的持久层接口，并且用 @Mapper 注解做标识
 - 这个接口用Mapper注解后Spring会自动为其创建一个代理对象并进行控制反转存入中间件变成一个Bean对象
 - 使用的时候用依赖注入即可
- 在接口里面创建一个方法，注解对应的操作类型（增删改查）并写入对应的sql语句，当调用了这个接口的方法，mybatis会自动对数据库进行操作并把结果返回给这个方法

明接口

```
er
: interface UserMapper{
Select("select * from user")
public List<User> findAll();
```

用

```
: class Test{
@Autowired
private UserMapper usermapper;
public void testQuery(){
    List<User> list = usermapper.findAll();
```

- 要看数据库操作日志可以去配置文件 application.properties 加对应的配置信息
- 要想对sql语句进行提示，需要在IDEA上填写对应的数据库配置信息和数据库名，并且把Mysql标记为项目语言

对查询结果进行映射

- 使用 @Results 和 @Result 进行结果映射
 - 在Mapper接口方法前添加

```
Results({  
    @Result(column="update_time",properties="updateTime")  
)
```

- 也可以起别名

```
Select("select id,name,create_time createTime,update_time updateTime from dept order by update_time d  
esc")
```

- 也可以在配置文件开启驼峰命名规则
 - 会将字段名的 `create_time` 转换成 `createTime`

```
ap-underscore-to-camel-case: true
```

数据库连接池

- 存放着多个数据库连接对象，也就是上面的JDBC的Connection对象
- 项目初始化时会分配一系列连接对象给数据库连接池，mybatis执行数据库操作的时候会从数据库连接池获取连接对象，执行完操作后再把连接对象还给连接池
 - mybatis有设置数据库连接对象的最大空闲时间，因为有些客户端拿到连接对象之后不执行数据库操作，导致连接对象处于空闲状态，客户端一直占用，占用时间超过最大空闲时间数据库连接对象就会被归还

数据库连接池如何实现的

- 官方提供了 `Datasource` 接口，连接池需要去实现这个接口
- 要想获得连接池对象用 `getConnection()` 方法

数据库连接池的类型

- Spring默认的连接池是**Hikari**，也可以到**配置文件**配置自己需要的连接池

增删改查操作

删除

- 使用 `#{}{id}` 进行占位，动态接受向接口方法传入的参数
- 定义接口方法可以用 `Integer` 声明，返回值表示DML语句执行后影响的行数

```
er
c interface UserMapper{
Delete("delete from user where id = #{id}")
ublic void deleteById(Integer id);
```

增加

- 当要传递的参数太多，可以传递一个对象，把多个要传递的参数封装到一个对象当中

```
er
c interface UserMapper{
Insert("insert into user(username,password,name) values(#{username},#{password},#{name})")
ublic void insert(User user);

c class Test{
Autowired
private UserMapper userMapper;

ublic testInsert(){
User user = new User("1",123,"2");
userMapper.insert(user);
```

修改

- 接口内方法有多个参数时，要按照SQL语句使用参数的顺序传递参数

```
er
c interface UserMapper{
    update("update user set username = #{username},password = #{password},name = #{name} where id = #{id}")
public void update(User user,Integer id);

c class Test{
    Autowired
    private UserMapper usermapper;

    public testUpdate(){
        Integer id = 1;
        User user = new User("1",123,"2");
        usermapper.update(user,id);
    }
}
```

查询

- 使用 @Param 为接口的方法形参起名字，与SQL语句的参数对应
- 基于官方骨架创建的springboot项目中，接口编译时会保留方法形参名，传给SQL语句

明接口

```
er
c interface UserMapper{
    Select("select * from user where username=#{username} and password=#{password}")
public User find(@Param("username")String username,@Param("password")String password);
```

用

```
c class Test{
    Autowired
    private UserMapper usermapper;
    public void testQuery(){
        User user = usermapper.find("小明","123456");
```

注意：可以使用 concat 进行字符串的拼接

```
t e.* ,d.name deptName from emp e left join dept d on d.id = e.dept_id  
where  
    e.name like concat('%',#{name},'%')  
    and e.gender = #{gender}  
    and e.entry_date between #{begin} and #{end}  
order by update_time desc
```

XML映射配置

- 在mybatis中，可以通过注解配置SQL语句，也可以通过XML配置文件配置SQL语句，这样的话接口方法就不用写注解了
- 默认规则：
 - XML映射文件的**名称和Mapper接口名称一致**，并且XML映射文件和Mapper接口放置在**相同包下**（包名要相同）
 - XML映射文件的**namespace**属性与Mapper接口的**全限定名（也就是路径信息）一致**
 - XML映射文件中的sql语句的**id**与Mapper接口中的方法名一致，且返回类型保持一致

创建自包的时候用 / 进行分隔！！！

明接口

```
er  
c interface UserMapper{  
public List<User> findAll();
```

- 需要什么操作类型就用什么**标签**包裹
- id**为SQL语句的**唯一标识**，也就是**方法名**
- resultType**是返回类型，也要用**全限定名**，表示的是**查询的单条记录所封装的类型**

```
er namespace="com.zxb.mapper.UserMapper">  
select id = "findAll" resultType="com.zxb.pojo.User">  
    select id, username, password, name, age from user  
/select>  
per>
```

辅助配置

可以自己配置XML映射文件的**存放目录**

- 在 **application.properties** 中配置XML映射文件的存放目录
 - mybatis.mapper-locations=classpath:mapper/*.xml**：表示在**类路径**下的mapper目录下去查找**XML映射文件**
 - 类路径包含：**src/main/resources** 下的所有文件和 **src/main/java** 下的所有 **.java** 文件

- 可以设置类型别名扫描的包路径，让MyBatis自动扫描指定包下的Java类，并为它们注册别名（首字母小写）
 - type-aliases-package:com.sky.entity 表示 com.sky.entity 包下的所有类会自动注册为别名

可以用 mybatisx 插件提高开发效率

动态SQL

根据用户的输入或者外部条件变化而变化的SQL语句

- <if>: 判断条件是否成立，为true则拼接SQL
 - test 字段后跟条件
- <where>: 根据查询条件来生成 where 关键字，并且自动去除条件前面多余的 and 或者 or
 - >: 大于
 - <: 小于
- <foreach>: 动态遍历数据
 - collection: 集合名称，要遍历的变量名
 - item: 集合遍历出来的元素
 - separator: 每一次遍历使用的分隔符
 - open: 遍历开始前拼接的字段
 - close: 遍历结束后拼接的字段
- <set>: 自动生成set关键字，并且自动删除掉更新的字段后多余的逗号

主键返回

插入数据之后怎么获取该数据的主键？

- 使用 Options 注解
 - 将 useGeneratedKeys 设置为 true
 - keyProperty 表示的是要把主键传回给入参的那个属性

```
Options(useGeneratedKeys = true, keyProperty = "id")
/ 把主键返回给emp的id属性
oid insert(Emp emp);
```

多表关系

假设有两个表： user 用户表和 department 部门表

一对多

- 一的为父表，多的为子表
- 给子表增加字段，然后通过外键约束保证数据一致性和完整性
 - 外键字段名为子表的字段名
 - 外键名称为自定义的名称
 - 主表一般为父表
 - 字段名为父表的字段名（主键）

- 业务实现一般用逻辑外键，在代码中实现

- 添加外键约束

- `ALTER TABLE 子表名 ADD CONSTRAINT 外键名称 FOREIGN KEY (子表字段名) REFERENCES 主表名(主表字段名);`

- `constraint 外键名称 foreign key (外键字段名) references 主表(字段名)`

`alter table user add constraint tmp_dept_id foreign key (dept_id) references department(id);`

- 删除外键约束

- `删除的外键的字段名称 (自定义的)`

`alter table user drop foreign key tmp_dept_id;`

一对一

- 可以看作是用户和身份证关系
- 在任意一张表通过外键约束建立连接，关联另一张表主键即可，但是这个外键不能重复，要加 unique 约束

- 添加外键约束

- 创建`card`表

```
create table card(
    id int primary key,
    card varchar(18)
);
```

- 创建`user`表

```
create table user(
    id int primary key,
    -- 其它字段
    -- 外键，非空且唯一
    card_id int not null unique,
    constraint user_card_id foreign key (card_id) references card(id)
);
```

多对多

- 可以看作是学生与课程关系
- 需要定义第三张表（中间表），并且在中间表定义两个外键分别和两张表的主键做关联
 - 查询的时候使用第三张表
- 示例：

学生表(tb_student)

id	name	no
1	黛绮丝	2000100101
2	谢逊	2000100102
3	殷天正	2000100103
4	韦一笑	2000100104

学生课程关系表(tb_student_course)

id	studentid	courseid
1	1	1
2	1	2
3	1	3
4	2	1
5	2	4

课程表(tb_course)

id	name
1	Java
2	PHP
3	MySQL
4	Hadoop

image-20250825145449821

多表查询

- 直接进行多表查询会出现笛卡尔积，也就是会出现很多无用数据，比如表1的1行数据会和表2的所有数据进行拼接再输出

生笛卡尔积

```
t * from user,department;
```

- 因此查询的时候要用一定条件消除无效的笛卡尔积

连接查询

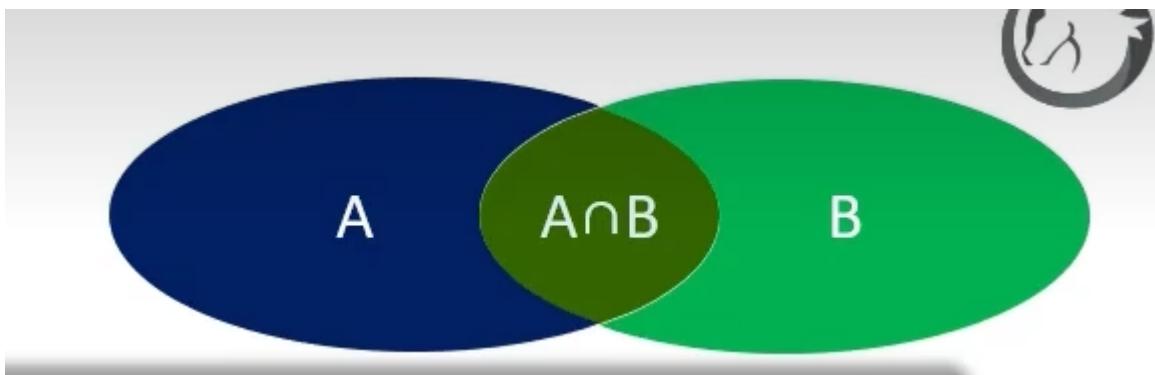


image-20250825135942870

- 内连接：查询交集部分数据

- 显式内连接：

```
select * from user as a inner join department as b on a.dept_id = b.id;
```

- 用 `inner join` 连接两张表，`on` 后面跟查询条件（指定连接条件）
- 还有条件要加就用 `where`（指定过滤条件），对查询后的数据进行过滤
- 可以用 `as` 给表起别名

- 隐式内连接

```
select * from user as a,department as b where a.dept_id = b.id;
```

- 外连接：查询A或者B的全部数据

- 左外连接：查A的所有数据

```
select * from user a left outer join department b on a.dept_id = b.id;
```

- 右外连接：查B的所有数据

```
select * from user a right outer join department b on a.dept_id = b.id;
```

- on后面跟的是交集数据的查询条件（指定连接条件）
 - 还有条件要加就用 where（指定过滤条件），对查询后的数据进行过滤

子查询

含义：在SQL语句中嵌套 select 语句，子查询的外部语句可以是任意类型的操作

- 标量子查询：返回一个值

- 子查询语句

- 获取李忠的工资

```
select salary from user where name = "李忠";
```

- 外部语句

- 查找和李忠工资相同的员工的信息

```
select * from user where salary = ?;
```

- 总语句

```
select * from user where salary = (select salary from user where name = "李忠");
```

- 列子查询：查询返回一列

- 子查询语句

- 返回1列

- 获取教研部或者研发部的部门id

```
select id from dept where name = "教研部" or name = "研发部";
```

- 外部语句

- 获取部门为教研部或者研发部的员工的信息

```
select * from user where dept_id = ?;
```

- 总语句

```
select * from user where dept_id in (select id from dept where name = "教研部" or name = "研发部");
```

- 行子查询：查询返回一行

- 子查询语句

- 获取李忠的工资和职位

```
select salary,job from user where name = "李忠";
```

- 外部语句

- 获取和李忠的工资和职位相同的员工的信息

```
select * from user where salary = ? and job = ?;
```

- 总语句

```
select * from user where salary = (select salary from user where name = "李忠") and job = (select job from user where name = "李忠");
```

```
select * from user where (salary,job) = (select salary,job from user where name = "李忠");
```

- 表子查询：查询返回多行多列

- 就是把查询回来的结果当作一个表，然后用内连接

- 子查询语句

- 获取每个部门中的最高薪资

```
select dept_id ,max(salary) from user group by dept_id;
```

- 总语句

- 获取每个部门中薪资最高的员工信息

- 隐式内连接

```
select * from user a, (select dept_id ,max(salary) max_salary from user group by dept_id) b where a.dept_id = b.dept_id and a.salary = b.salary;
```

- 显式内连接

```
select * from user a inner join (select dept_id ,max(salary) max_salary from user group by dept_id) b on a.dept_id = b.dept_id where a.salary = b.salary;
```

事务

核心：一组操作的集合，这些操作要么同时成功，要么同时失败

- 开启事务： start transaction 或者 begin
- 提交事务： commit
- 回滚事务： rollback

系列sql语句

系列sql语句

错误

t;

现错误，回滚

ack;

Spring中如何使用？

- 在类、方法、接口上都可以加，加上 @Transactional 注解
 - 有 rollbackFor 属性，里面传异常类的字节码文件，用于控制出现何种异常才会回滚事务
 - 默认出现运行时异常 RuntimeException 或者 错误异常 Error 才会回滚

```
public class Test{  
    @Transactional(rollbackFor = {Exception.class})  
    public void save(){  
  
    }  
}
```

- 有 propagation 属性来控制

- **事务传播行为**: 当一个事务方法被另一个事务方法调用的时候, 这个事务方法如何进行事务控制
 - REQUIRED : 需要事务, 有的话则加入, 没有则创建新事务
 - REQUIRES_NEW : 需要新事务, 无论有无总创建新事务

```

@Service
public class WorkParent{

    @Autowired
    private WorkChild workchild;

    @Transactional
    public void save(){
        try{
            /**
             * 方法体
             */
        } finally{
            // 新事务
            workchild.save();
        }
    }
}

@Service
// WorkChild类
public class WorkChild{
    // 设置propagation
    @Transactional(propagation = Propagation.REQUIRES_NEW)
    public void save(){
        /**
         * 方法体
         */
    }
}

```

- 可以在日志配置文件添加事务管理的日志输出

```

log:
l:
.springframework.jdbc.support.JdbcTransactionManager: debug

```

注意：

- Spring 事务是基于代理的，只有通过代理对象调用的方法才会被事务拦截器增强

分页查询

使用 `PageHelper` 进行分页查询

导入依赖

```
<dependency>
```

```
    <groupId>com.github.pagehelper</groupId>
    <artifactId>pagehelper-spring-boot-starter</artifactId>
    <version>2.1.0</version>
</dependency>
```

- `Mapper` 层正常查询

```
String sql = "select e.* ,d.name deptName from emp e left join dept d on d.id = e.dept_id order by e.update_time desc ");
List<Emp> list();
```

- `Service` 层调用 `PageHelper` 类进行总记录数的计算

- 要进行类型强转
- `.getTotal()` 获得总记录数
- `.getResult()` 获得总的记录
- 仅能对紧跟在后面的第一个 `Select` 语句进行分页查询

```
override
```

```
public PageResult<Emp> page(Integer page, Integer pageSize){
    // 1. 设置分页参数
    PageHelper.startPage(page, pageSize);

    // 2. 执行查询
    List<Emp> rows = empMapper.list();

    // 3. 整合结果进行返回
    Page<Emp> p = (Page<Emp>) rows;
    return new PageResult<Emp>(p.getTotal(), p.getResult());
```

手动结果封装

Mybatis无法帮助我们对复杂查询结果进行封装，此时需要我们自己来进行封装

在Mapper文件对应的xml配置文件中手动指定封装逻辑

- 在CRUD语句的 `resultMap` 填入我们自定义的映射逻辑
- 指定映射逻辑，用 `resultMap` 标签包裹
 - `id` 是这个映射文件的唯一标识符，`type` 为自己指定的 `pojo` 实体类，告诉他我们想要这样封装
 - `id` 是这条信息的主键
 - `result` 是查询结果
 - `column` 是数据库中的字段或者是自己查询时定义的别名
 - `property` 是这个信息在实体类中对应的名称

示例：

```

ltMap id="empResultMap" type="com.zxb.pojo.Emp">
    <id column="id" property="id"/>
    <result column="username" property="username"/>
    <result column="password" property="password"/>
    <result column="name" property="name"/>
    <result column="gender" property="gender"/>
    <result column="image" property="image"/>
    <result column="entry_date" property="entryDate"/>
    <result column="dept_id" property="deptId"/>
    <result column="create_time" property="createTime"/>
    <result column="update_time" property="updateTime"/>

    搭exprList-->
    <collection property="exprList" ofType="com.zxb.pojo.EmpExpr">
        <id column="ee_id" property="id"/>
        <result column="ee_company" property="company"/>
        <result column="ee_job" property="job"/>
        <result column="ee_begin" property="begin"/>
        <result column="ee_end" property="end"/>
        <result column="ee.empid" property="empId"/>
    </collection>
</resultMap>

select id="findById" resultMap="empResultMap">
    select
        e.*,
        ee.id ee_id,
        ee.company ee_company,
        ee.job ee_job,
        ee.begin ee_begin,
        ee.end ee_end,
        ee.emp_id ee_empid
    from emp e left join emp_expr ee on e.id = ee.emp_id
    where e.id = #{id}
</select>

```

常用的方法

字段映射

可以使用 case 把获取到的信息进行映射

- when 后面填不同类别的信息

- `then` 后面填要映射成什么

```
t
(case when job=1 then '班主任'
      when job=2 then '讲师'
      when job=3 then '学工主管'
      when job=4 then '教研主管'
      when job=5 then '咨询师'
      else '其它' end) pos,
count(*) num
from emp group by job order by num
```

条件判断

可以用 `if` 来进行条件判断映射，如果为true则映射为第一个值，否则映射为第二个值

```
t
if(gender=1,'男性员工','女性员工') name,
count(*) value
from emp group by gender
```

SpringBoot项目配置

支持的配置文件格式：`properties`, `yml`, `yaml`

- `properties`：是key value格式，多级之间使用`.`分隔
- `yml`：用冒号来分隔（之前跑算法学过）
 - 数值前边**必须有空格**
 - 使用**缩进**表达层级关系
 - 如果配置项是以`0`开头，需要用`''`引起来，因为以`0`开头的配置项在`yml`是八进制数据
 - 在`yml`文件配置好信息后，可以在变量上加上`@Value`注解获取信息

```
@Value("${user.name}")
private String name;
```

- 也可以维护一个类存储配置信息，然后在这个类上加上`@ConfigurationProperties`，注解后的`prefix`加上`yml`前缀名，要使用的时候注入`Bean`即可

```
@Data  
@Component  
@ConfigurationProperties(prefix = "aliyun.oss")  
public class AliyunOSSProperties {  
    private String endpoint;  
    private String bucketName;  
    private String region;  
}
```

义list或者set

```
:  
va  
ne  
ort
```

义对象/map

```
: 张三  
18  
word: 123456
```

SpringBoot配置优先级

命令行参数的优先级最高，其次是Java系统属性，接着是 properties 配置文件，然后是 yml 配置文件，最后是 yaml 配置文件

多环境配置

可以使用多环境配置，即创建多个配置文件，在不同的场景下进行切换

- 创建 application-{profile}.yml 或者 application-{profile}.properties 文件
- 在 application.yml 中指定要激活哪个配置文件

```
�:  
files:  
ctive: dev # 默认激活 dev 环境
```

开发范式

前后端分离

- 前端写的代码部署在**Nginx**上
- 后端写的代码部署在**Tomcat**上
- 最后要进行**前后端联调测试**

Restful

REST：表述性状态转换，是一种软件架构风格

通过请求方式决定增删改查的哪一项操作

Rest风格Url	请求方式	含义
http://localhost:8080/users/1	GET	查找id为1的用户
http://localhost:8080/users/1	DELETE	删除id为1的用户
http://localhost:8080/users	POST	新增用户
http://localhost:8080/users	PUT	修改用户

Apifox/Postman

作用：接口文档管理、接口请求测试、Mock服务（给虚拟API测试）

日志框架

现在常用的日志框架为 LogBack

- 需要引入依赖，定义配置文件 `logback.xml`
- 记录日志的时候要**定义日志记录对象**
- 有两种方法定义日志
 - 使用注解 `@Slf4j`（Lombok 注解）

```
import lombok.extern.slf4j.Slf4j;

@Slf4j
public class UserService {
    public void processUser(int age) {
        log.info("用户的年龄是{}", age);
    }
}
```

- 创建final静态对象
 - `getLogger` 方法里面传要记录日志的类的字节码

```
import org.slf4j.Logger;
import org.slf4j.LoggerFactory;
public class UserService{
    private static final Logger logger = LoggerFactory.getLogger(UserService.class);
    public void processUser(int age){
        logger.info("用户的年龄是{}",age);
    }
}
```

- 输出的时候可以用 {} 充当占位符

```
@lombok.extern.slf4j.Slf4j;
class UserService {
    public void processUser(int age) {
        log.info("用户的年龄是{}", age);
    }
}
```

配置文件

- 能够去配置文件修改level从而设置可看到的日志等级
 - off：关闭日志输出
 - all：输出所有级别的日志
 - 日志等级：trace、debug、info、warn、error
- 控制台输出：STDOUT、文件输出：FILE
- 在 logger 标签设置要输出的日志级别，在 appender 标签配置输出的日志格式
- 示例：

```

version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<iguration>
!-- 控制台输出 -->
<appender name="STDOUT" class="ch.qos.logback.core.ConsoleAppender">
    <encoder>
        <pattern>%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n</pattern>
    </encoder>
</appender>

!-- 文件输出 -->
<appender name="FILE" class="ch.qos.logback.core.rolling.RollingFileAppender">
    <file>logs/application.log</file>
    <rollingPolicy class="ch.qos.logback.core.rolling.TimeBasedRollingPolicy">
        <fileNamePattern>logs/application.%d{yyyy-MM-dd}.log</fileNamePattern>
        <maxHistory>30</maxHistory>
    </rollingPolicy>
    <encoder>
        <pattern>%d{yyyy-MM-dd HH:mm:ss} [%thread] %-5level %logger{36} - %msg%n</pattern>
    </encoder>
</appender>

!-- 根日志级别设置 -->
<root level="INFO">
    <appender-ref ref="STDOUT" />
    <appender-ref ref="FILE" />
</root>

!-- 特定包或类的日志级别设置 -->
<logger name="com.example.service" level="DEBUG" />
<logger name="org.springframework" level="WARN" />
<iguration>

```

会话技术

含义：用户访问web浏览器，会话建立，一次会话可以包含**多次请求和响应**

会话跟踪：同一次会话中**多次请求间共享数据**

cookie



- 优点: HTTP协议中支持的技术
- 缺点:
 - 移动端APP无法使用Cookie
 - 不安全, 用户可以自己禁用Cookie
 - Cookie不能跨域

image-20250825143543584

- 一般是键值对, 并且移动端无法使用, 存储在客户端, 不安全
- 第一次发送请求的时候服务端生成cookie并且在响应头加上 Set-Cookie:cookie 返回给客户端, 客户端拿到cookie之后进行存储, 后续请求的时候携带这个cookie给服务器进行认证
 - 用户可以拿到 cookie 的键值对
- cookie不支持跨域

跨域: 当网页请求的URL与当前页面的协议、域名、端口任一不同, 就是跨域请求

Controller

```

class AuthController {

    @GetMapping("/login")
    public ResponseEntity<String> login(HttpServletRequest response) {
        // 创建Cookie
        Cookie cookie = new Cookie("auth_token", "user123");
        cookie.setMaxAge(3600); // 1小时过期
        cookie.setHttpOnly(true); // 防止XSS攻击
        cookie.setPath("/"); // 作用路径

        response.addCookie(cookie);
        return ResponseEntity.ok("登录成功");
    }
}

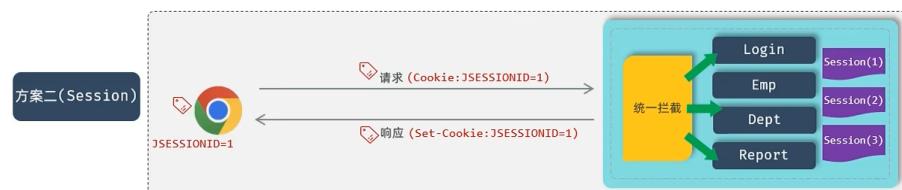
```

```

@GetMapping("/profile")
public String profile(@CookieValue("auth_token") String token) {
    return "用户Token: " + token;
}

```

session



- 优点: 存储在服务端, 安全
- 缺点:
 - 服务器集群环境下无法直接使用Session
 - Cookie的缺点 ↴

image-20250825143525273

- 存储在服务器中，底层是基于cookie的，因此不支持跨域
- 客户端第一次请求之后，服务端会在服务器生成一个session对象存储一些信息，在响应头加上 Set-Cookie 字段（存储 session 对象的唯一标识符—— sessionId）
 - 用户能拿到 sessionId
- 集群环境下无法发挥作用，因为会使用 Nginx 作负载均衡，服务器间内存不共享
- 参数类型为 HttpSession，用 setAttribute 方法进行字段设置，用 getAttribute 方法进行字段值获取

```
Controller  
ionAttributes("user")  
@ class SessionController {
```

```
@GetMapping("/setSession")  
public String setSession(HttpSession session) {  
    session.setAttribute("username", "张三");  
    session.setAttribute("loginTime", new Date());  
    return "Session设置成功";
```

```
@GetMapping("/getSession")  
public String getSession(HttpSession session) {  
    String username = (String) session.getAttribute("username");  
    Date loginTime = (Date) session.getAttribute("loginTime");  
    return "用户名：" + username + "，登录时间：" + loginTime;
```

令牌

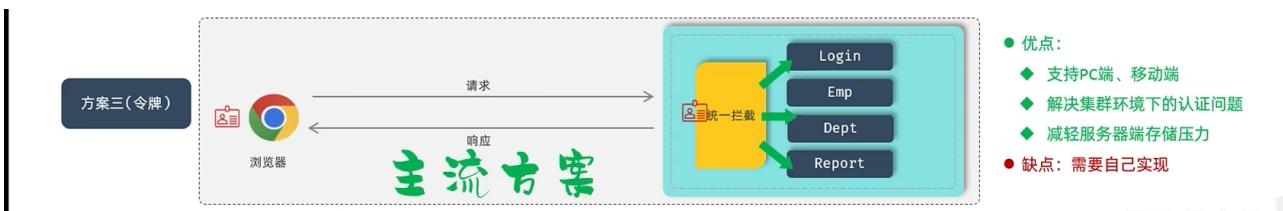


image-20250825143500995

一般使用JWT技术进行令牌生成

流程:

- 客户端请求，服务器端生成令牌并返回给客户端，客户端后续请求携带令牌，服务端进行校验
- 跨平台可用，以json格式进行传输

令牌组成部分:

- 第一部分：Header，用于记录令牌类型，签名算法
- 第二部分：Payload，携带一些自定义信息
- 第三部分：Signature，**签名**，防止token被篡改，保证安全

计算方法：

- Header和Payload：直接用 Base64URL 编码
- Signature：将**Header、Payload和密钥融合在一起**，通过签名算法进行计算

验证：

- 先对Header和Payload进行解码
- 服务端接受客户端提供的签名，用密钥、解码后的Header和Payload重新计算签名，然后和传入的令牌的签名进行比对

使用：

- 引入 `jwt` 依赖
- 采用链式编程构建令牌
 - 调用工具类 `Jwts` 的 `builder` 方法创建JWT令牌的构建器
 - 用 `signWith` 方法指定**签名算法和密钥**
 - 用 `setClaims` 方法添加自定义信息，键值对形式
 - 用 `setExpiration` 方法指定过期时间，单位为毫秒，要包装为Date对象
 - 用 `compact` 方法构建令牌
- 采用链式编程解析令牌
 - 调用 `parser` 方法创建一个**解析器的构建器**
 - 用 `setSigningKey` 方法**设置密钥**
 - 用 `parseClaimsJws` 方法接受令牌进行解析、验证
 - 验证不通过**直接抛异常**
 - `getBody()` 方法用于获取payload数据

```

class JwtUtils{
    // 密钥（实际项目中应该从配置文件中读取）
    private static final SecretKey SECRET_KEY = Keys.secretKeyFor(SignatureAlgorithm.HS256);
    // 过期时间：1小时（单位：毫秒）
    private static final long EXPIRATION_TIME = 3600 * 1000;

    public static String generateToken(Map<String, Object> claims){
        return Jwts.builder()
            .signWith(SignatureAlgorithm.HS256, SECRET_KEY)
            .setClaims(claims)
            .setExpiration(new Date(System.currentTimeMillis() + EXPIRATION_TIME))
            .compact();
    }

    public static Claims parseToken(String token){
        return Jwts.parser()
            .setSigningKey(SECRET_KEY)
            .parseClaimsJws(token)
            .getBody();
    }
}

```

Filter (过滤器)

JavaWeb中的组件，能拦截所有资源请求

实现：

- 需要定义一个类实现 Filter 接口，并实现其所有方法，`init`、`doFilter`、`destroy`
 - 需要对请求的参数进行强转，强转为 `HttpServletRequest` 和 `HttpServletResponse`
 - 放行用 `filterChain.doFilter()` 方法，要传入请求和响应参数
 - `filterChain` 是 `FilterChain` 的实例对象
- 对这个类加上 `@WebFilter` 注解
 - 注解参数用 `urlPatterns` 注册拦截路径
 - 拦截具体路径：`/login`
 - 拦截所有路径：`*`
 - 拦截目录：`exp/*`
- 项目启动类上加上 `@ServletComponentScan` 注解，会自动扫描 `@WebFilter` 注解
- 多个过滤器可以形成一个过滤器链，优先级按照过滤器类名字的字符串自然排序

```
t javax.servlet.*;

j // 配置目录框架
ilter("/*") // 配置拦截路径
c class LoginFilter implements Filter{
Override
ublic void init(FilterConfig filterConfig){
log.info("初始化中.....");

Override
ublic void doFilter(ServletRequest httprequest, ServletResponse httpresponse, FilterChain filterChai
n){
log.info("正在拦截请求");
HttpServletRequest request = (HttpServletRequest) httprequest;
HttpServletResponse response = (HttpServletResponse) httpresponse;

// 获取到请求路径
String requestURI = request.getRequestURI();

// 获取请求头中的token
String token = request.getHeader("token");

// 判断token是否为空
if(token == null){
log.info("用户未登录");
// 设置状态码
response.setStatus(401);
return;
}

// 校验令牌
try{
JwtUtils.parseToken(token); // 这个是自己实现的类
}
catch(Exception e){
log.info("令牌无效");
// 设置状态码
response.setStatus(401);
return;
}

// 令牌合法
filterChain.doFilter(request,response);
}
```

```
Override  
public void destroy(){  
    log.info("销毁中.....");
```

工作流程：

- 启动项目时运行 `init` 方法
- 客户端请求进行拦截处理的时候运行 `doFilter` 方法
- 项目结束时使用 `destroy` 方法

Interceptor (拦截器)

Spring中的组件，只能对Spring的资源进行拦截

如果同时启用拦截器和过滤器，过滤器先执行，拦截器后执行

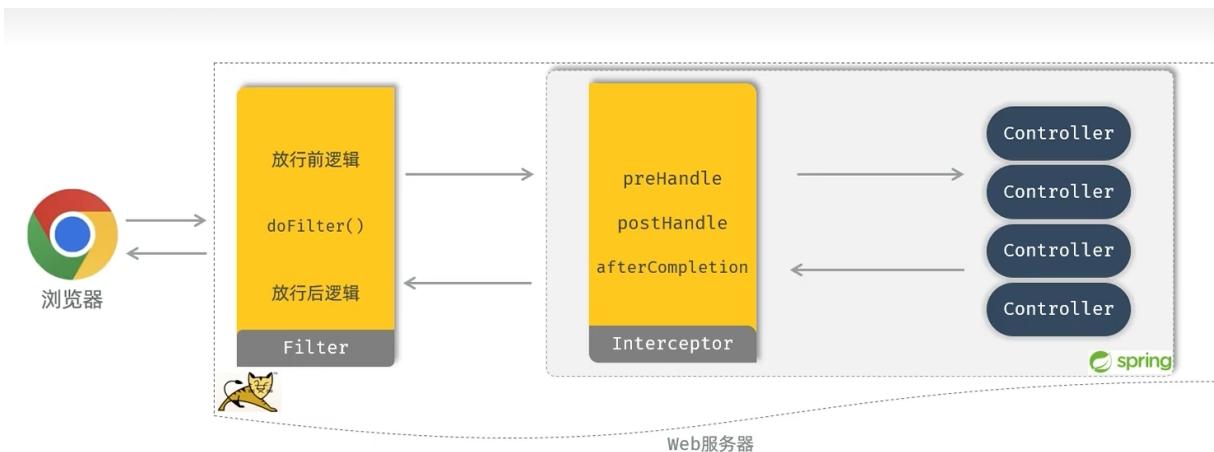


image-20250825140013326

使用：

- 定义一个类，需要加 `@Component` 注解，存为Bean对象
- 实现 `HandlerInterceptor` 接口，实现其所有方法
 - `preHandle`：进行拦截处理的地方，返回 `True` 放行，否则不放行
 - `postHandle`：拦截处理完后，视图渲染前执行的函数
 - `afterCompletion`：视图渲染完毕后执行（不懂）
- 实现配置类，用于注册拦截器
 - 需要注入拦截器
 - 使用 `@Configuration` 注解
 - 要实现 `WebMvcConfigurer` 接口，重写里面的 `addInterceptors` 方法，用 `registry.addInterceptor` 方法注册拦截器，用 `addPathPatterns` 方法配置拦截路径，用 `excludePathPatterns` 方法配置不需要拦截的路径

- `/**`: 代表拦截所有请求路径
- `/*`: 只能匹配一级路径
- 可以使用 `.order()` 方法进行拦截器拦截顺序的配置, 数字越小优先级越高

拦截器类

```
j
onent
c class LoginInterceptor implements HandlerInterceptor{
Override
ublic boolean preHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler){
/*
令牌校验代码
*/
return true; // 放行

Override
ublic void postHandle(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler, Model
AndView modelAndView){
log.info("Controller执行完毕");

**
* 最终完成方法 (视图渲染完成后调用, 常用于资源清理)
*/
Override
ublic void afterCompletion(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, Object handler,
Exception ex) {
log.info("整个请求处理完成");
```

配置类

```
iguration
class Webconfig implements WebMvcConfigurer{
    Autowired
    private LoginInterceptor interceptor;

    Override
    public void addInterceptors(InterceptorRegistry registry){
        // 注册拦截器，不对/login进行拦截
        registry.addInterceptor(interceptor).addPathPatterns("/**").excludePathPatterns("/Login");
    }
}
```

SpringAOP

AOP：面向切面编程，也就是面向特定的方法编程

将重复性的代码统一到AOP程序当中

- 减少重复代码
- 原始代码无侵入
- 提高开发效率
- 维护方便

SpringAOP

- 导入SpringAOP依赖
- AOP程序中间执行原始业务逻辑
- 基于动态代理实现，为目标对象实现代理对象，依赖注入使用的时候是代理对象

创建AOP类

- 加上@Component 和 @Aspect 注解，声明这是一个切面类
- 用 ProceedingJoinPoint 类的实例调用 proceed 方法执行原始业务逻辑，返回值为 Object
- 在方法上加上 @Around 注解，写入切入点表达式，指明当前AOP程序对哪些类中的哪些方法有效

```

于Around
at
onent
c class TestAop {
// 匹配com.zxb.project下的所有类的方法(不管有参无参)
@Around("execution(* com.zxb.project.*.*(..))")
public Object test(ProceedingJoinPoint pj) throws Throwable{
    System.out.println("你好");
    // 执行原始类的业务逻辑
    Object result = pj.proceed();
    return result;
}

```

核心概念

- **连接点：**可以被AOP控制的方法
- **通知：**指那些重复的逻辑，**共性功能**
- **切入点：**匹配连接点的条件，通知仅会在**切入点条件满足时**被应用，也就是实际被AOP控制的方法
- **切面：**描述通知与切入点的对应关系
- **目标对象：**通知所应用的对象，也就是要实现重复逻辑的类的对象

切入点一定是连接点，连接点不一定是切入点

通知类型

通知类型	作用
@Around	环绕通知，此注解标注的方法在 目标方法前后都被执行
@After	后置通知，此注解标注的方法在 目标方法后被执行 ，无论是否有异常都会执行
@Before	前置通知，此注解标注的方法在 目标方法前被执行
@AfterReturning	返回后通知，此注解标注的方法在 目标方法后被执行 ，有异常不会执行
@AfterThrowing	异常后通知，此注解标注的方法发生异常后被执行

- 除了 @Around 注解的通知方法都**不用**手动指定目标方法执行

```
onent
ct
c class TestAop{
    / 用Around注解
    @Around("execution(* com.zxb.project0.*(..))")
    public Object testAround(ProceedingJoinPoint pj) throws Throwable{
        System.out.println("你好");
        Object result = pj.proceed();
        return result;
    }

    / 用Before注解
    / 在目标方法执行前下面这个方法就执行了
    @Before("execution(* com.zxb.project1.*(..))")
    public void testBefore(){
        System.out.println("你好");

    // 用After注解
    / 在目标方法执行后下面这个方法才执行
    @After("execution(* com.zxb.project2.*(..))")
    public void testAfter(){
        System.out.println("你好");
    }
}
```

通知顺序

当项目中多个通知方法匹配到同一个目标方法的时候，通知方法的执行顺序是什么？

- 不同切面类中，默认按照**切面类的类名字字母排序**
 - 目标方法前的通知方法：字母排名靠前**先执行**
 - 目标方法后的通知方法：字母排名靠**后执行**
- 可以手动**指定执行顺序**
 - 在切面类上加**@Order** 注解，里面传入一个数字
 - **@Before** 是数字越小越先执行
 - **@After** 是数字越小越后执行

```

onent
ct
r(3)
c class AopOrder0{
@Before("execution(* com.zxb.project.*(..))")
ublic void testBefore() {
    System.out.println("AopOrder0-你好");

@After("execution(* com.zxb.project.*(..))")
ublic void testAfter() {
    System.out.println("AopOrder0-你好");

```

```

onent
ct
r(5)
c class AopOrder1{
@Before("execution(* com.zxb.project.*(..))")
ublic void testBefore() {
    System.out.println("AopOrder1-你好");

@After("execution(* com.zxb.project.*(..))")
ublic void testAfter() {
    System.out.println("AopOrder1-你好");

```

最后执行的顺序是

- AopOrder0.testBefore
- AopOrder1.testBefore
- AopOrder1.testAfter
- AopOrder0.testAfter

切入点表达式

切入点表达式有两种书写方式

- `execution`: 基于方法签名匹配
 - 主要根据方法的返回值、包名、类名、方法名、方法参数等信息匹配
 - 语法: `execution(访问修饰符? 返回值 包名.类名.?方法名(方法参数) throws 异常)`
 - 其中带 `?` 是表示可以省略的部分
 1. 访问权限修饰符
 2. 包名.类名

3. throws 异常

- 可以使用通配符描述切入点
 - `*`：可以匹配任意返回值、包名、类名、方法名、任意类型的一个参数，也可以通配包、类、方法名的一部分
 - `..`：多个连续的任意符号，可以通配任意层级的包，或者任意类型、任意个数的参数

于 `@Around`

```
ct
onent
c class TestAop {
// 匹配com.zxb.project下的所有一级子包的所有类的方法(不管有参无参)
@Around("execution(* com.zxb.project.*.*(..))")
public Object test(ProceedingJoinPoint pj) throws Throwable{
    System.out.println("你好");
    // 执行原始类的业务逻辑
    Object result = pj.proceed();
    return result;
}
```

- `@annotation`：根据注解匹配，根据注解匹配带有某某注解的方法
 - 可以自定义注解，然后使用 `@annotation` 去匹配

定义注解

注解

```
@et(ElementType.METHOD)  
@interface LogOperation{
```

实业务逻辑类

```
class Test{  
    LogOperation  
    ublic void test(){  
        System.out.println("hello");
```

面类

```
ct  
onent  
class TestAop {  
    / 根据LogOperatio注解匹配到Test类下的test方法  
    @annotation(com.zxb.project.LogOperation)"  
    ublic void test(){  
        System.out.println("你好");
```

示例：

- 只匹配 com.zxb.project 包直接下属的类：`* com.zxb.project.*(..)`
- 匹配 com.zxb.project 包及其所有子包下的类：`* com.zxb.project...(..)`
 - 只匹配 com.zxb.project 包及其下面的所有子包（不包括类）

公共切入点表达式

使用 @Pointcut 定义公共切入点表达式

- 实现一个方法，在这个方法上加上 @Pointcut 注解，方法可以空实现
- 方法为 private 则只能在当前切面类中使用
- 通知方法中用 "" 包裹方法名即可

```
onent
ct
c class AopOrder{
    / 只能在当前切面类使用
    @Pointcut("execution(* com.zxb.project.*(..))")
    private void all(){}
    @Before("all()")
    public void testBefore() {
        System.out.println("AopOrder-你好");
    }
    @After("all()")
    public void testAfter() {
        System.out.println("AopOrder-你好");
    }
}
```

连接点

Spring中用 `JointPoint` 抽象了连接点，可以用它获得目标方法的相关信息

- 对于 `@Around` 只能使用 `ProceedingJoinPoint`
- 对于其它四种通知类型，只能使用 `JoinPoint`

获取目标方法的相关信息

- `getTarget()`：获取目标对象
- `getTarget().getClass().getName()`：获取目标类名，先获取目标对象，再获取字节码文件，再获取类名
- `getSignature()`：获取目标签名，可以获得目标方法名
- `getArgs()`：获取目标方法参数

```
onent
ct
c class AopTest{
@before("execution(* com.zxb.project..*.*(..))")
public void test(JoinPoint jp){
    // 获取目标对象
    Object target = jp.getTarget();

    // 获取目标类
    String name = jp.getTarget().getClass().getName();

    // 获取目标方法
    String methodName = jp.getSignature().getName();

    // 获取目标方法参数
    Object[] args = jp.getArgs();
}
```

Bean

含义：IOC容器管理的对象叫做 Bean

类被注入到IOC容器之后， Bean对象名称是类名首字母小写

获取IOC容器

- 使用 ApplicationContext， SpringFramework里面的（直接注入即可，得益于Springboot的自动配置功能）
- 方法
 - getBean()：获取类的Bean对象，方法里传入Bean对象名称

```
Component
public class SimpleService {
    public void sayHello() {
        System.out.println("Hello from SimpleService!");
    }
}
```

```
Component
public class Test{
    // 注入ApplicationContext
    @Autowired
    private ApplicationContext applicationContext;
    public void test(){
        System.out.println(applicationContext.getBean("simpleService"));
    }
}
```

- 懒加载：
 - 给要注入到IOC容器的类上加上 @Lazy 可以延迟加载
 - 延迟到第一次使用这个Bean对象的时候加载，否则就是项目启动的时候把类注入到IOC容器

Bean对象的常见作用域

- `singleton` (默认) : 单例，容器内同名称的bean只有一个实例
- `prototype` : 多例，每次使用该bean时都会创建新实例

可以用 `@Scope` 在要注入IOC容器的类上声明作用域

```
e("prototype")  
onent  
class TestScope{  
public void test(){  
    System.out.println("方法正在执行");
```

用

```
class Test{  
    / 多例注入  
    @Autowired  
    private TestScope testScope;
```

何时使用单例和多例bean?

- 无状态的bean (没存数据) 用 `singleton`
 - 没有存数据不会有线程资源竞争问题, 可以用单例
- 有状态的bean (存储了数据) `prototype`
 - 存储数据需要开多个bean, 否则会有线程安全问题

可以用 `@Bean` 注解注入第三方类

- 需要创建一个配置类, 用 `@Configuration` 注解
- 在这个配置类中, 需要定义方法, 在这个方法去做注入
 - 方法返回值为第三方类名
 - 方法名为第三方类的Bean名称
 - 方法体里要new一个第三方类的实例然后返回
 - 方法上要加 `@Bean` 注解

```
c class ThirdWay{  
*  
    三方类  
/  
  
iguration  
c class Config{  
    Bean  
    public ThirdWay thirdWay(){  
        return new ThirdWay();  
    }  
}
```

常依赖注入

```
onent  
c class MainProcess{  
    @Autowired  
    private ThirdWay thirdWay;  
}
```

SpringBoot原理

起步依赖

SpringBoot 提供了许多起步依赖，引入起步依赖，可以利用maven的依赖传递特性，引入所需的所有依赖

自动配置

含义：当spring项目启动后，一些配置类、bean对象就自动存入了IOC容器中

- 比如前面的 ApplicationContext，是第三方的类，但是我们可以直接注入，得益于自动配置
- SpringBoot的自动配置功能是跨模块的！！！

方式一：在Springboot的启动类上加上@ComponentScan注解，在里面的basePackages字段填写要扫描的包

- 因为引入的第三方工具不和启动类所在包在同一个模块下，**默认启动**的话第三方的类不会被扫描注入到IOC容器

```
onfigurationScan(basePackages={"com.example"})
@SpringBootApplication
class Begin{
```

方式二：启动类上加 `@Import` 注解，里面填写普通类！！！的字节码文件

方式三：上面说过的第三方配置

方式四：定义一个类实现 `ImportSelector` 接口，然后把这个类的字节码文件放入 `@Import` 注解中，可以实现批量导入

```
class ImportConfig implements ImportSelector{
public String[] selectImports(AnnotationMetadata importClassMetadata){
    return new String[]{"com.example.Hello", "com.example.Goodbye"};
```

```
@Configuration
@ComponentScan
class Begin{
    @Autowired
    private Hello hello; // 可以正常使用
```

方式五：使用第三方工具开发者提供的注解 `@EnableXXX`（他们已经在这个注解配置好要导入什么依赖），**在启动类上加上这个注解**

源码跟踪

Springboot的启动类注解 `@SpringBootApplication` 由三个部分组成

- `@SpringBootConfiguration`：该注解与 `@Configuration` 作用相同，声明当前也是一个配置类
- `@ComponentScan`：组件扫描，默认扫描当前类所在包及其子包
- `@EnableAutoConfiguration`：实现自动化配置的核心注解
 - 封装了一个 `@Import` 注解，导入了 `ImportSelector` 的实现类，这个实现类实现了 `SelectImports` 方法，返回值是自动配置类的全类名
 - 自动配置类存储在一个文件中，这些类是自动配置类，自动配置类里面声明了要注入的类
 - 要实现跨模块自动配置的话，实现自定义配置类之后要把配置类全类名写在这里面
 - 下面的代码也可以实现自动配置，不过是模块内自动配置，Springboot会扫描带有 `@Configuration` 注解的配置类，然后把配置类里面的Bean注入到IOC容器

- 拿到自动配置类的全类名之后，去找到里面用 @Bean 注解的类，并把他们注入到IOC容器，如下所示

```
@Configuration
public class Config{
    @Bean
    public ThirdWay thirdWay(){
        return new ThirdWay();
    }
}
```

```
// 正常依赖注入
@Component
public class MainProcess{
    @Autowired
    private ThirdWay thirdWay;
}
```

剖析下 @Conditional 注解，条件注解

- 作用：按照一定条件进行判断，满足条件才会注册对应的bean对象到SpringIOC容器当中
- 派生出子注解
 - @ConditionalOnClass：判断环境中是否有对应的字节码文件，有才注册bean到IOC
 - 里面有个name字段，填写要判断的字节码文件的全类名
 - @ConditionalOnMissingBean：判断环境中有没有对应的bean，没有才注册bean到IOC
 - ConditionalOnProperty：判断配置文件中有没有对应的属性和值，有才注册
 - 里面有 name 和 havingValue 字段，填写对应的属性和值

自定义starter

- 创建starter模块作为父工程
- 创建 AutoConfiguration 模块，里面要实现 XXXAutoConfiguration 类
- 把这个类的全类名写入到一个文件中 META-INF/spring/.....
- 其它模块直接导入starter即可实现自动配置

实体类

- POJO：普通java对象
 - Entity：实体，通常和数据库中的表对应
 - DTO：数据传输对象，用于程序中各层之间传递数据
 - VO：视图对象，为前端展示数据提供的对象

可以使用 Bean.utils.copyProperties(DTO,Entity) 进行对象属性拷贝

可以在类上 @Builder 注解，进行类属性赋值的时候获取构建器对象进行链式赋值

```
Employee employee = Employee.builder().  
    id(id)  
    .status(status)  
    .build();
```

Swagger

使用 Knife4j 依赖进行接口测试

1. 导入 knife4j 的maven坐标
2. 在配置类加入 knife4j 相关配置
3. 设置静态资源映射，否则接口文档页面无法访问

创建Bean对象

- docket对象会被进行扫描
- 然后被执行自动注入
- 最后生成API文档

```
public Docket docket() {  
    ApiInfo apiInfo = new ApiInfoBuilder()  
        .title("苍穹外卖项目接口文档")  
        .version("2.0")  
        .description("苍穹外卖项目接口文档")  
        .build();  
    Docket docket = new Docket(DocumentationType.SWAGGER_2)  
        .apiInfo(apiInfo)  
        .select()  
        //指定要扫描的包  
        .apis(RequestHandlerSelectors.basePackage("com.sky.controller"))  
        .paths(PathSelectors.any())  
        .build();  
    return docket;
```

静态资源映射

```
cted void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {  
    registry.addResourceHandler("/doc.html").addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/");  
    registry.addResourceHandler("/webjars/**").addResourceLocations("classpath:/META-INF/resources/web  
    jars/");
```

常用注解

- `@Api`: 用在类上，例如 `Controller`，表示对类的说明
 - 用 `tag` 属性
- `@ApiModelProperty`: 用在类上，例如 `entity`、`DTO`、`VO`
 - 用 `description` 属性
- `@ApiOperation`: 用在方法上，例如 `Controller` 的方法，说明方法的用途、作用
 - 用 `value` 属性

使用这些注解可以在生成API文档的时候更加直观，可读性高

ThreadLocal

`ThreadLocal` 并不是一个 `Thread`，而是 `Thread` 的局部变量

- 能为每个线程提供单独一份存储空间，具有线程隔离的效果
- 只有在线程内才能获得到对应的值，线程外则不能访问

常用方法

- `public void set(T value)`: 设置当前线程的线程局部变量的值
- `public T get()`: 返回当前线程所对应的线程局部变量的值
- `public void remove()`: 移除当前线程的线程局部变量

SpringCache

是一个框架，实现了基于注解的缓存功能，简单地添加一个注解，就能实现缓存

底层可以切换不同的缓存实现：

- `EHCache`
- `Caffeine`
- `Redis`

常用注解：

- `@EnableCaching`: 开启缓存注解功能，通常加在启动类上
- `@Cacheable`: 方法执行前先查询缓存中是否有数据，有数据则直接返回缓存数据，没有的话调用方法并将方法返回值放到缓存中
 - 通过 `cacheNames` 声明缓存名字
 - 通过 `key` 声明 key，需要动态填入

- 如果和方法的形参有关，需要和形参相同，并在前面加 #
- 也可以用 #result 获取到方法的返回值
- 最后生成键的时候是 cacheNames::key
- @CachePut：将方法的返回值放到缓存中
 - 通过 cacheNames 声明缓存名字
 - 通过 key 声明key，需要动态填入
 - 如果和方法的形参有关，需要和形参相同，并在前面加 #
 - 也可以用 #result 获取到方法的返回值
 - 最后生成键的时候是 cacheNames::key
- @CacheEvict：将一条或多条数据从缓存中删除
 - 通过 cacheNames 声明缓存名字
 - 通过 key 声明key，需要动态填入
 - 如果和方法的形参有关，需要和形参相同，并在前面加 #
 - 也可以用 #result 获取到方法的返回值
 - 最后生成键的时候是 cacheNames::key
 - 如果要实现批量删除，不使用 key，使用 allEntries=true

SpringTask

是Spring框架提供的**任务调度工具**，可以按照约定的时间自动执行某个代码逻辑

使用步骤：

1. 导入maven坐标
2. 启动类添加注解 @EnableScheduling 开启任务调度
3. **自定义定时任务类**
 - 需要加上 @Component 注解，交给IOC容器管理
 - 自定义方法（无返回值），加上 @Scheduled 注解指定任务什么时候触发

cron表达式

就是一个**字符串**，通过cron表达式可以定义任务触发的时间

构成规则：分为6或7个域，由空格分隔开，每个域代表一个含义

- 每个域的含义分别为：秒、分钟、小时、日、月、周、年（年可以不选）
- 格式如下：秒 分钟 小时 日 月 周 年

特殊字符说明：

- *：每秒执行
- ?: 忽略字段，仅用于日或星期，避免冲突
- -：范围
- ,：表示多个值
- /：步长（间隔触发）
- L：最后一天（仅日或星期）

- W: 最近工作日 (仅日)
- #: 第N个星期几 (仅星期)

WebSocket

基于TCP的一种新的网络协议，实现了浏览器和服务器的全双工通信

- 只需进行一次握手
- 二者可以创建持久性连接，并进行双向数据传输
- 长连接

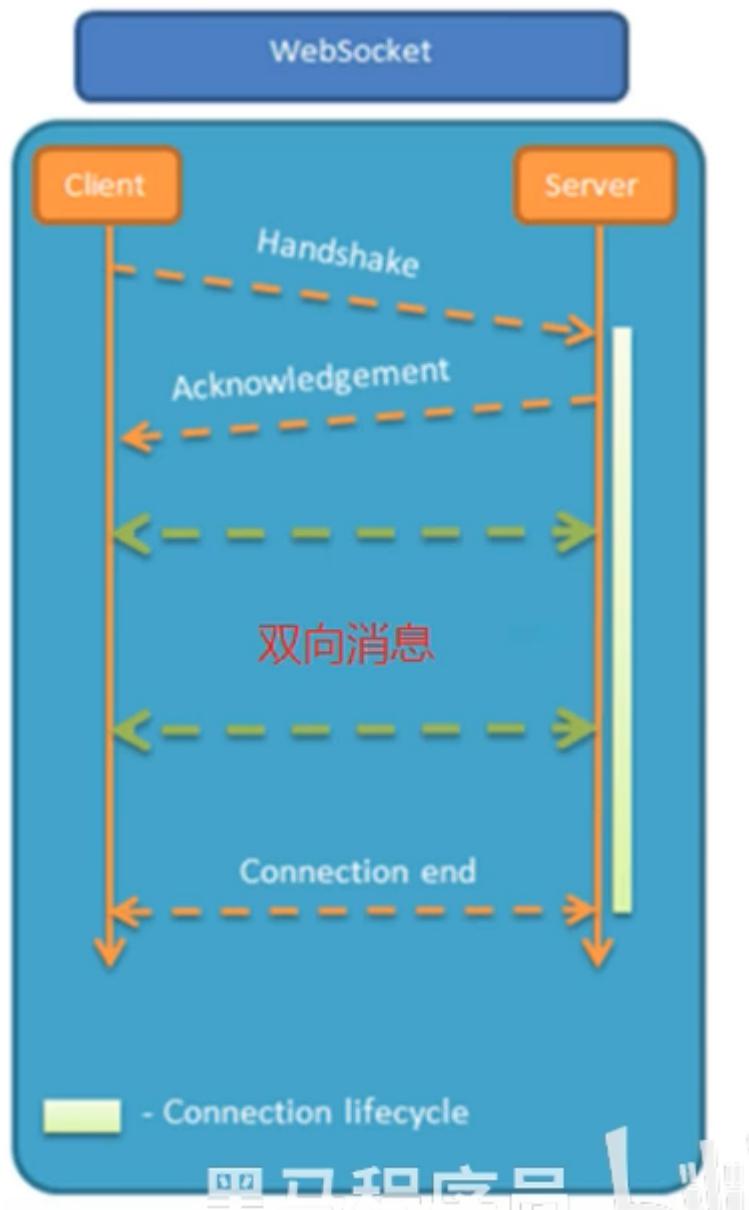


image-20250913103324320

使用步骤：

1. 创建 `WebSocketServer` 类，编写连接调用的方法
2. 创建 `WebSocketConfiguration` 类，自定义配置类，注册 `WebSocketServer` 类
 - 需要用 `@Configuration` 注解，标记为配置类

- 使用注册第三方 Bean 的方式编写 ServerEndpointExporter 类的构造方法
 - ServerEndpointExporter 会自动扫描并注册所有被 @ServerEndpoint 注解的类，将其暴露为 WebSocket 端点

常用注解

- @ServerEndpoint：定义 WebSocket 服务端入口，指定客户端连接的 URL 路径
- @OnOpen：处理连接建立事件
- @OnMessage：处理收到的信息
- @OnClose：处理连接关闭事件
- @PathParam：接收路径参数，WebSocket 专属

Apache POI

是一个处理 Microsoft Office 各种文件格式的开源项目

可以使用 Java 程序对 Microsoft Office 各种文件进行读写操作

使用步骤：

- 导入 maven 坐标

```
<dependency>
    <groupId>org.apache.poi</groupId>
    <artifactId>poi</artifactId>
    <version>3.16</version>
</dependency>
<dependency>
    <groupId>org.apache.poi</groupId>
    <artifactId>poi-ooxml</artifactId>
    <version>3.16</version>
</dependency>
```

- 用下述接口创建好 excel 文件后需要调用 IO 流把文件从内存写入磁盘
- 最后需要进行资源关闭
- 读取 excel 文件的时候需要使用 XSSFWorkBook 类的有参构造方法，传入输入流

常用接口

- XSSFWorkBook 类：在内存中创建一个 Excel 文件
- XSSFSheet 类：sheet 的类
- .createSheet(sheetname)：在 Excel 文件中创建 sheet 页
- .createRow(rownum)：在 sheet 页中创建行，rownum 从 0 开始，sheet 的方法

- `.createCell(index)`: 在行上面创建单元格, `index` 从0开始, `row`的方法
- `.setCellValue()`: 写入文件内容
- `.write(IO流)`: 将文件写入磁盘
- `.close()`: 关闭资源
- `.getSheetAt(index)`: 获取第 `index + 1` 页的sheet
- `.getLastRowNum()`: 获取sheet页中有文字的最后一行的行号
- `getCell()`: 获取单元格对象
- `getStringCellValue()`: 获取单元格文本内容

跨域配置

需要自定义MVC配置类, 具体如何配置在上文有

步骤:

- 重写 `addCorsMappings` 方法, 参数里面传 `CorsRegistry registry`
- 使用 `registry` 进行跨域配置
 - `.addMapping()`: 为哪些路径进行跨域配置
 - `.allowedOrigins()`: 允许访问的域名
 - `.allowedMethods()`: 允许的请求方式
 - `.allowedHeaders()`: 允许的请求头

```
iguration
class MvcConfiguration implements WebMvcConfigurer{
@Override
public void addCorsMappings(CorsRegistry registry){
    registry.addMapping("/**")
        .allowedOrigins("*")
        .allowedMethods("GET")
        .allowedHeaders("*");
```