

클래스

클래스 선언

클래스

접근

- **public** : 공개 접근 가능
- **protected** : 클래스 내부나 상속받은 클래스에서만 접근 가능
- **private** : 클래스 내부에서만 접근 가능. **struct**는 기본적으로 **class**와 동일하다

클래스 멤버

- 클래스 멤버 (클래스 내부에 정의된 멤버)
 - 멤버 함수
 - 멤버 변수 *void*
 - 정적 멤버
- 클래스 멤버 (클래스 외부에 정의된 멤버)
 - 멤버 함수 (*const person &p*)를 호출하는 함수
- 클래스 (클래스)
 - 멤버 *person()*
 - 멤버 변수
 - 정적 멤버
- 클래스 멤버 (클래스 내부에 정의된 멤버)
 - 멤버 ~ 멤버()
 - 멤버 *void*
 - 멤버 변수
 - 정적 멤버

클래스 선언

- **c++**는 클래스 선언을 3가지로 나눈다.
 1. 클래스 선언
 2. 클래스 정의
 3. 클래스 멤버
- 클래스 선언은 **c++**의 클래스 선언과 동일하다
- 클래스 정의는 **c++**의 클래스 정의와 동일하다

클래스 멤버

- 클래스 멤버 (클래스 내부에 정의된 멤버)
 - 멤버 함수
- 클래스 멤버 (클래스 외부에 정의된 멤버)
 - `new`나 `new`를 사용하여 생성

클래스

클래스 선언: `class 1(1) 2(2) ... {}` 클래스 선언

클래스

- 클래스 `static` 멤버

- 前置++运算符: `operator++()` {};
- 后置++运算符: `operator++(int){}`;

例

```
class Counter{  
public:  
    int value = 0;  
    Counter(){}  
    Counter(int v): value(v){}  
    void increment() {value++;}  
    void decrement() {value--;}  
    int get() const {return value;}  
};
```