# 第七章 复合优化算法

#### 修贤超

https://xianchaoxiu.github.io

#### 目录

- 7.1 近似点梯度法
- 7.2 Nesterov 加速算法
- 7.3 近似点算法
- 7.4 分块坐标下降法
- 7.5 对偶算法
- 7.6 交替方向乘子法
- 7.7 随机优化算法

- 假定(a,b) 服从概率分布 P, 其中 a 为输入, b 为标签
- 例如在自动邮件分类任务中, a 表示邮件内容, b 表示邮件为正常邮件或垃圾邮件
- 又例如人脸识别任务中,a 表示人脸的图像信息,b 表示该人脸属于何人
- 实际问题中我们不知道真实的概率分布 P, 而是随机采样得到一个数据集  $\mathcal{D} = \{(a_1,b_1),(a_2,b_2),\cdots,(a_N,b_N)\}$ . 数据集  $\mathcal{D}$  对应经验分布

$$\hat{P} = \frac{1}{N} \sum_{n=1}^{N} \delta_{a_i, b_i}$$

- 任务是要给定输入 a 预测标签 b, 即决定一个最优的函数  $\phi$  使得期望风险  $\mathbb{E}[L(\phi(a),b)]$  最小,其中  $L(\cdot,\cdot)$  表示损失函数,函数  $\phi$  为某个函数空间中的 预测函数
- ℓ₂ 损失函数

$$L(x,y) = \frac{1}{2} ||x - y||_2^2$$

■ 若  $x,y \in \mathbb{R}^d$  为概率分布(即各分量和为 1 的向量),则可定义互熵损失函数

$$L(x,y) = \sum_{i=1}^{d} x_i \log \frac{x_i}{y_i}$$

- 为了缩小 目标函数的范围,需要将  $\phi(\cdot)$  参数化为  $\phi(\cdot;x)$
- 线性函数

$$\phi(a) = pa + q$$

■ 深度神经网络

$$\phi_0(a) = a$$

$$\hat{\phi}_l(a) = W_l \phi_{l-1}(a) + b_h, \quad \phi_l(a) = \sigma(\phi_l(a))$$

$$\phi(a) = \hat{\phi}_L(a)$$

■ 用经验风险来近似期望风险,即要求解下面的极小化问题

$$\min_{x} \quad \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} L(\phi(a_{i}; x), b_{i}) = \mathbb{E}_{(a,b) \sim \hat{P}}[L(\phi(a; x), b)]$$

■ 记  $f_i(x) = L(\phi(a_i; x), b_i)$ , 则只需考虑如下随机优化问题

$$\min_{x \in \mathbb{R}^n} \quad f(x) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} f_i(x)$$

■ 由于数据规模巨大,通过采样的方式只计算部分样本的梯度来进行梯度下降

## 梯度下降算法

- 用假设每一个  $f_i(x)$  是凸的、可微的
- 可以运用梯度下降算法

$$x^{k+1} = x^k - \alpha_k \nabla f(x^k)$$
$$\nabla f(x^k) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \nabla f_i(x^k)$$

■ 计算  $\nabla f(x^k)$  需要非常大的计算量

# 随机梯度下降算法 (SGD)

■ SGD 的基本迭代格式为

$$x^{k+1} = x^k - \alpha_k \nabla f_{s_k}(x^k)$$

其中  $s_k$  是从  $\{1,2,\cdots,N\}$  中随机等可能地抽取的一个样本,  $\alpha_k$  称为步长. 在机器学习和深度学习领域中, 更多的时候被称为学习率 (learning rate)

- 随机梯度算法不去计算全梯度  $\nabla f(x^k)$ ,而是从众多样本中随机抽出一个样本  $s_i$ ,然后仅仅计算这个样本处的梯度  $\nabla f_{s_k}(x^k)$ ,以此作为  $\nabla f(x^k)$  的近似
- 要保证随机梯度的条件期望恰好是全梯度,即

$$\mathcal{E}_{s_k}[\nabla f_{s_k}(x^k)|x^k] = \nabla f(x^k)$$

#### 小批量随机梯度法

- 实际计算中每次只抽取一个样本  $s_k$  的做法比较极端,常用的形式是小批量(mini-batch)随机梯度法
- 每次迭代中,随机选择一个元素个数很少的集合  $_k \subset \{1,2,\cdots,N\}$ ,然后执行迭代格式

$$x^{k+1} = x^k - \frac{\alpha_k}{|\mathcal{I}_k|} \sum_{s \in \mathcal{I}_k} \nabla f_s(x^k)$$

其中  $|\mathcal{I}_k|$  表示 k 中的元素个数

#### 随机次梯度法

- $\blacksquare$  当  $f_i(x)$  是凸函数但不一定可微时,可以用  $f_i(x)$  的次梯度代替梯度进行迭代,这就是随机次梯度算法。
- 迭代格式为

$$x^{k+1} = x^k - \alpha_k g^k$$

其中  $\alpha_k$  为步长,  $g^k \in \partial f_{s_k}(x^k)$  为随机次梯度, 其期望为真实的次梯度

#### 动量方法

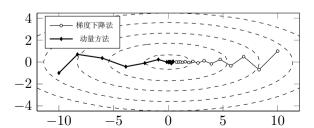
- 在算法迭代时一定程度上保留之前更新的方向,同时利用当前计算的梯度调整最终的更新方向
- 动量方法的具体迭代格式如下

$$v^{k+1} = \mu_k v^k - \alpha_k \nabla f_{s_k}(x^k)$$
$$x^{k+1} = x^k + v^{k+1}$$

■ 在计算当前点的随机梯度  $\nabla f_{s_i}(x^k)$  后,并不是直接将其更新到变量  $x^k$  上,而是将其和上一步更新方向  $v^k$  做线性组合来得到新的更新方向  $v^{k+1}$ 

#### 动量方法

- 由动量方法迭代格式立即得出当  $\mu_k=0$  时该方法退化成随机梯度下降法. 在动量方法中,参数  $\mu_k$  的范围是 [0,1),通常取  $\mu_k \geq 0.5$ ,其含义为迭代点带有较大惯性,每次迭代会在原始迭代方向的基础上做一个小的修正
- 在普通的梯度法中,每一步迭代只用到了当前点的梯度估计,动量方法的更新方向还使用了之前的梯度信息
- 当许多连续的梯度指向相同的方向时,步长就会很大,这从直观上看也是非常合理的



#### Nesterov 加速算法

■ 假设f(x) 为光滑的凸函数、针对凸问题的 Nesterov 加速算法为

$$y^{k+1} = x^{k} + \mu_{k}(x^{k} - x^{k-1})$$
$$x^{k+1} = y^{k} - \alpha_{k} \nabla f(y^{k})$$

■ 针对光滑问题的 Nesterov 加速算法迭代的随机版本为

$$y^{k+1} = x^k + \mu_k(x^k - x^{k-1})$$
$$x^{k+1} = y^{k+1} - \alpha_k \nabla f_{s_k}(y^{k+1})$$

其中  $\mu_k = \frac{k-1}{k+2}$ ,步长  $\alpha_k$  是一个固定值或者由线搜索确定

■ 二者的唯一区别为随即版本将全梯度  $\nabla f(y^k)$  替换为随机梯度  $\nabla f_{s_k}(y^{k+1})$ 

### Nesterov 加速算法与动量方法的联系

■ 若在第 k 步迭代引入速度变量  $v^k = x^k - x^{k-1}$ , 再合并原始 Nesterov 加速算 法的两步迭代可以得到

$$x^{k+1} = x^k + \mu_k(x^k - x^{k-1}) - \alpha_k \nabla f_k(x^k + \mu_k(x^k - x^{k-1}))$$

 $\blacksquare$  定义有关  $v^{k+1}$  的迭代式

$$v^{k+1} = \mu_k v^k - \alpha_k \nabla f_k (x^k + \mu_k v^k)$$

■ 于是得到关于  $x^k$  和  $v^k$  的等价迭代

$$v^{k+1} = \mu_k v^k - \alpha_k \nabla f_{s_k} (x^k + \mu_k v^k)$$
  
$$x^{k+1} = x^k + v^{k+1}$$

■ 二者的主要差别在梯度的计算上,Nesterov 加速算法先对点施加速度的作用, 再求梯度,可以理解为对标准动量方法做了校正

#### AdaGrad

- 在一般的随机梯度法中,调参是一个很大的难点.我们希望算法能在运行的过程中,根据当前情况自发地调整参数.
- 对无约束光滑凸优化问题,点 x 是问题的解等价于该点处梯度为零向量.但梯度的每个分量收敛到零的速度是不同的.传统梯度算法只有一个统一的步长  $\alpha_k$  来调节每一步迭代,它没有针对每一个分量考虑
- 当梯度的某个分量较大时,可以推断出在该方向上函数变化比较剧烈,要用小步长;当梯度的某个分量较小时,在该方向上函数比较平缓,要用大步长. AdaGrad 就是根据这个思想设计的

#### AdaGrad

ullet 令 $g^k = 
abla f_{s_k}(x^k)$ ,为了记录整个迭代过程中梯度各个分量的累积情况,引入

$$G^k = \sum_{i=1}^k g^i \odot g^i$$

从  $G^k$  的定义可知  $G^k$  的每个分量表示在迭代过程中,梯度在该分量处的累积平方和. 当  $G^k$  的某分量较大时,我们认为该分量变化比较剧烈,因此应采用小步长,反之亦然.

■ AdaGrad 的迭代格式为

$$x^{k+1} = x^k - \frac{\alpha}{\sqrt{G^k + \varepsilon 1_n}} \odot g^k$$
$$G^{k+1} = G^k + g^{k+1} \odot g^{k+1}$$

■ 这里  $\frac{\alpha}{\sqrt{G^k+\varepsilon 1_n}}$  中的除法和求根运算都是对向量每个分量分别操作的(下同), $\alpha$  为初始步长,引入  $\varepsilon 1_n$  这一项是为了防止除零运算

15 / 20

#### AdaGrad 的收敛阶

- 如果在 AdaGrad 中使用真实梯度  $\nabla f(x^k)$ , 那么 AdaGrad 也可以看成是一种介于一阶和二阶的优化算法
- 考虑 f(x) 在点  $x^k$  处的二阶泰勒展开

$$f(x) \approx f(x^k) + \nabla f(x^k)^{\top} (x - x^k) + \frac{1}{2} (x - x^k)^{\top} B^k (x - x^k)$$

■ 选取不同的  $B^k$  可以导出不同的优化算法. AdaGrad 是使用一个对角矩阵来作为  $B^k$ . 具体地,取

$$B^k = \frac{1}{\alpha} \text{Diag}(\sqrt{G^k + \varepsilon 1_n})$$

时导出的算法就是 AdaGrad

#### **RMSProp**

- RMSProp(root mean square propagation)是对 AdaGrad 的一个改进,该方法在非凸问题上可能表现更好. AdaGrad 会累加之前所有的梯度分量平方,这就导致步长是单调递减的,因此在训练后期步长会非常小,计算的开销较大
- RMSProp 提出只需使用离当前迭代点比较近的项,同时引入衰减参数  $\rho$ . 具体地,令

$$M^{k+1} = \rho M^k + (1 - \rho)g^{k+1} \odot g^{k+1}$$

再对其每个分量分别求根, 就得到均方根 (root mean square)

$$R^k = \sqrt{M^k + \varepsilon 1_n}$$

最后将均方根的倒数作为每个分量步长的修正

### **RMSProp**

■ RMSProp 迭代格式为

$$x^{k+1} = x^k - \frac{\alpha}{R^k} \odot g^k$$
  
$$M^{k+1} = \rho M^k + (1-\rho)g^{k+1} \odot g^{k+1}$$

- 引入参数  $\varepsilon$  同样是为了防止分母为 0 的情况发生. 一般取  $\rho=0.9$ ,  $\alpha=0.001$
- 可以看到 RMSProp 和 AdaGrad 的唯一区别是将  $G^k$  替换成了  $M^k$ .

#### AdaDelta

■ AdaDelta 在 RMSProp 的基础上,对历史的  $\Delta x^k$  也同样累积平方并求均方根

$$D^{k} = \rho D^{k-1} + (1 - \rho) \Delta x^{k} \odot \Delta x^{k}$$
$$T^{k} = \sqrt{D^{k} + \varepsilon 1_{n}}$$

然后使用  $T^{k-1}$  和  $R^k$  的商对梯度进行校正

$$\Delta x^k = -\frac{T^{k-1}}{R^k} \odot g^k$$
$$x^{k+1} = x^k + \Delta x^k$$

AdaDelta 的特点是步长选择较为保守,同时也改善了 AdaGrad 步长单调下降的缺陷

#### Adam

■ Adam 选择了一个动量项进行更新

$$S^k = \rho_1 S^{k-1} + (1 - \rho_1) g^k$$

■ 类似 RMSProp, Adam 也会记录梯度的二阶矩

$$M^{k} = \rho_{2} M^{k-1} + (1 - \rho_{2}) g^{k} \odot g^{k}$$

■ 与原始动量方法和 RMSProp 的区别是,由于  $S^k$  和  $M^k$  本身带有偏差, Adam 在更新前先对其进行修正

$$\hat{S}^k = \frac{S^k}{1 - \rho_1^k}, \quad \hat{M}^k = \frac{M^k}{1 - \rho_2^k}$$

■ Adam 最终使用修正后的一阶矩和二阶矩进行迭代点的更新

$$x^{k+1} = x^k - \frac{\alpha}{\sqrt{\hat{M}^k + \varepsilon \mathbf{1}_n}} \odot \hat{S}^k$$

# Q&A

# Thank you!

感谢您的聆听和反馈