#### **Table of Contents** *generated with* <u>DocToc</u>

- 定时器
  - 用法
  - 解析
    - **■** 注册
    - scheduler
    - scheduled-tasks
  - ο 调度执行
    - scheduler初始化
    - 任务调度
      - Trigger
      - <u>Cron解析</u>
      - 调度
  - 总结
- 异步执行
  - o 配置
  - 原理

# 开头

从功能上来说, spring-task这个组件主要包括了两个/两种功能:

- 任务的定时调度/执行,对应xml配置的task:scheduler和task:scheduled-tasks标签。
- 方法异步执行,对应xml配置的task:executor标签。

task:annotation-driven标签被以上两种功能共有。下面就这两种功能分别进行说明。

# 定时器

## 用法

以XML作为示例,基于注解的也是一样的。

定义了一个定时任务,每隔5秒执行Task的print方法,Task:

```
public class Task {
    public void print() {
        System.out.println("print执行");
    }
}
```

关于cron表达式可以参考:

深入浅出Spring task定时任务

## 解析

## 注册

此部分的解析器注册由TaskNamespaceHandler完成:

```
@override
public void init() {
    this.registerBeanDefinitionParser("annotation-driven", new
AnnotationDrivenBeanDefinitionParser());
    this.registerBeanDefinitionParser("executor", new ExecutorBeanDefinitionParser());
    this.registerBeanDefinitionParser("scheduled-tasks", new
ScheduledTasksBeanDefinitionParser());
    this.registerBeanDefinitionParser("scheduler", new
SchedulerBeanDefinitionParser());
}
```

## scheduler

SchedulerBeanDefinitionParser源码:

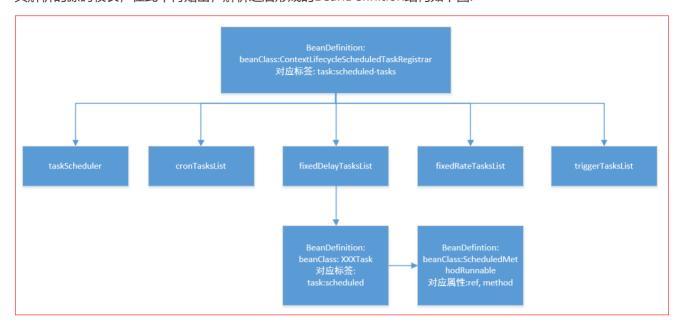
```
@Override
protected String getBeanClassName(Element element) {
    return "org.springframework.scheduling.concurrent.ThreadPoolTaskScheduler";
}

@Override
protected void doParse(Element element, BeanDefinitionBuilder builder) {
    String poolSize = element.getAttribute("pool-size");
    if (StringUtils.hasText(poolSize)) {
        builder.addPropertyValue("poolSize", poolSize);
    }
}
```

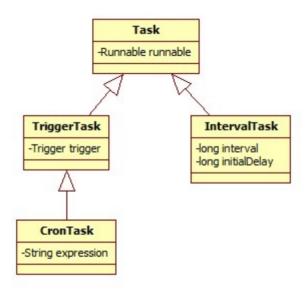
由于SchedulerBeanDefinitionParser是AbstractSingleBeanDefinitionParser的子类,所以Spring将task:scheduler标签解析为一个BeanDefinition。其beanClass为org.springframework.scheduling.concurrent.ThreadPoolTaskScheduler。

## scheduled-tasks

其解析的源码较长,在此不再贴出,解析之后形成的BeanDefinition结构如下图:



taskScheduler属性即指向task:scheduler标签,如果没有配置,此属性不存在。 Spring将每一个task:scheduled标签解析为一个Task(的子类),其类图如下:



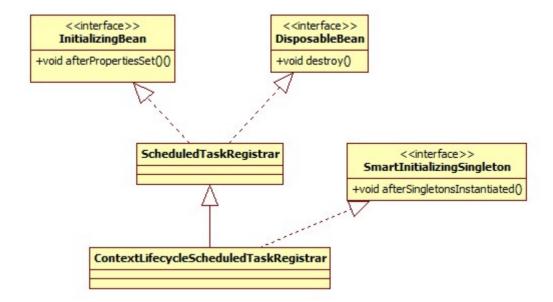
很明显可以看出,任务的类型是由cron, fixed-delay, fixed-rate, trigger四个属性决定的,fixed-delay和fixed-rate为IntervalTask。

注意一点: **四种任务集合并不是互斥的**。比如说一个task:scheduled标签同时配置了cron和trigger属性,那么此标签会导致生成两个beanClass分别为CronTask何TriggerTask的BeanDefinition产生,并分别被放到cronTasksList和triggerTasksList中。

从图中可以看出,task:scheduled的method和ref属性也被包装成了一个BeanDefinition, 其beanClass为org.springframework.scheduling.support.ScheduledMethodRunnable.

## 调度执行

#### 入口便是ContextLifecycleScheduledTaskRegistrar, 类图:



ContextLifecycleScheduledTaskRegistrar只实现了afterSingletonsInstantiated方法:

```
@Override
public void afterSingletonsInstantiated() {
    scheduleTasks();
}
```

ScheduledTaskRegistrar.scheduleTasks:

```
protected void scheduleTasks() {
    // shcheduler初始化
    if (this.taskScheduler == null) {
        this.localExecutor = Executors.newSingleThreadScheduledExecutor();
        this.taskScheduler = new ConcurrentTaskScheduler(this.localExecutor);
    if (this.triggerTasks != null) {
        for (TriggerTask task : this.triggerTasks) {
            addScheduledTask(scheduleTriggerTask(task));
        }
    if (this.cronTasks != null) {
        for (CronTask task : this.cronTasks) {
            addScheduledTask(scheduleCronTask(task));
        }
    if (this.fixedRateTasks != null) {
        for (IntervalTask task : this.fixedRateTasks) {
            addScheduledTask(scheduleFixedRateTask(task));
        }
    if (this.fixedDelayTasks != null) {
        for (IntervalTask task : this.fixedDelayTasks) {
            addScheduledTask(scheduleFixedDelayTask(task));
```

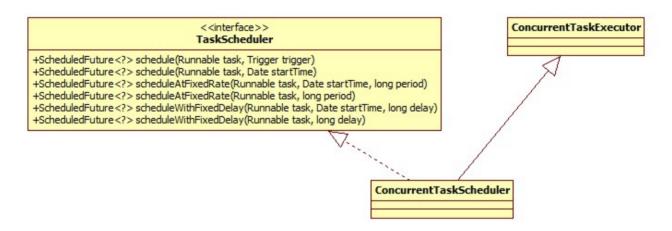
```
}
}
}
```

## scheduler初始化

可见,如果没有配置task:scheduler,那么在这里将会进行其初始化工作。

Spring定义了TaskScheduler接口,独立于jdk之外,这样做的目的在于能够同时支持JDK和quartz。对于默认来说,Spring将真正的逻辑全部委托给jdk的Executor。

TaskScheduler类图:



ConcurrentTaskExecutor来自另一个继承体系: TaskExecutor,这和spring-task的另一个重要功能,异步执行,这里暂且不表。

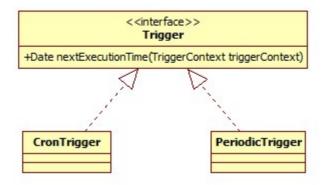
## 任务调度

以喜闻乐见的CronTask为例。ScheduledTaskRegistrar.scheduleCronTask:

```
public ScheduledTask scheduleCronTask(CronTask task) {
    ScheduledTask scheduledTask = this.unresolvedTasks.remove(task);
    if (this.taskScheduler != null) {
        scheduledTask.future = this.taskScheduler.schedule(task.getRunnable(),
        task.getTrigger());
    }
    return (newTask ? scheduledTask : null);
}
```

### **Trigger**

可见,Cron也是通过Trigger实现的,在Spring中,Trigger被定义为决定一个任务的下一次执行时间。其类图:



那么问题来了,字符串形式的cron表达式是在何时被解析为Trigger的呢?

#### Cron解析

CronTask构造器:

```
public CronTask(Runnable runnable, String expression) {
   this(runnable, new CronTrigger(expression));
}
```

CronTrigger构造器:

```
public CronTrigger(String expression) {
    this.sequenceGenerator = new CronSequenceGenerator(expression);
}
```

答案便在CronSequenceGenerator构造器了:

```
public CronSequenceGenerator(String expression) {
    this(expression, TimeZone.getDefault());
}

public CronSequenceGenerator(String expression, TimeZone timeZone) {
    this.expression = expression;
    this.timeZone = timeZone;
    parse(expression);
}
```

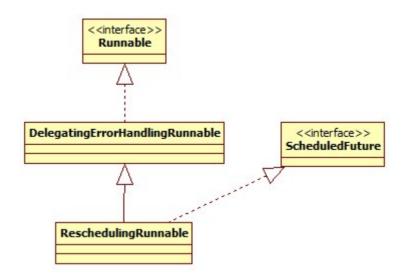
具体是如何解析的,不再深入。

ConcurrentTaskScheduler.schedule:

```
@Override
public ScheduledFuture<?> schedule(Runnable task, Trigger trigger) {
    ErrorHandler errorHandler = (this.errorHandler != null ? this.errorHandler :
    TaskUtils.getDefaultErrorHandler(true));
    return new ReschedulingRunnable(task, trigger, this.scheduledExecutor,
    errorHandler).schedule();
}
```

### 调度

从上面的源码可以看出,调度是通过ReschedulingRunnable来完成的,其类图:



#### schedule方法:

```
public ScheduledFuture<?> schedule() {
    synchronized (this.triggerContextMonitor) {
        this.scheduledExecutionTime =
    this.trigger.nextExecutionTime(this.triggerContext);
        if (this.scheduledExecutionTime == null) {
            return null;
        }
        long initialDelay = this.scheduledExecutionTime.getTime() -
        System.currentTimeMillis();
        this.currentFuture = this.executor.schedule(this, initialDelay,
        TimeUnit.MILLISECONDS);
        return this;
    }
}
```

可以看出,这里设置了在下一次执行窗口调用this(ReschedulingRunnable),从类图可以看出, ReschedulingRunnable本身实现了Runnable接口,其run方法:

```
@Override
public void run() {
    Date actualExecutionTime = new Date();
    super.run();
    Date completionTime = new Date();
    synchronized (this.triggerContextMonitor) {
        this.triggerContext.update(this.scheduledExecutionTime, actualExecutionTime,
    completionTime);
    if (!this.currentFuture.isCancelled()) {
        //下次调用
        schedule();
    }
}
```

对我们自定义逻辑的调用是通过super.run实现的:

```
@Override
public void run() {
    this.delegate.run();
}
```

delegate便是前面提到过的ScheduledMethodRunnable,其run方法:

```
@Override
public void run() {
    ReflectionUtils.makeAccessible(this.method);
    this.method.invoke(this.target);
}
```

当然这只是针对CronTask的实现,而对于IntervalTask就要简单多了, ScheduledTaskRegistrar.scheduleFixedDelayTask部分源码:

```
public ScheduledTask scheduleFixedDelayTask(IntervalTask task) {
    if (this.taskScheduler != null) {
        if (task.getInitialDelay() > 0) {
            Date startTime = new Date(System.currentTimeMillis() +
task.getInitialDelay());
            scheduledTask.future =
            this. task Scheduler. schedule With Fixed Delay (task. getRunnable(), \\
                                                        startTime, task.getInterval());
        } else {
            scheduledTask.future =
                    this.taskScheduler.scheduleWithFixedDelay(task.getRunnable(),
task.getInterval());
        }
    }
    return (newTask ? scheduledTask : null);
}
```

# 总结

从上面的说明可以看出,Spring其实将核心逻辑委托给了JDK的Executors.newSingleThreadScheduledExecutor()来实现,那么JDK是如何用一个线程来定时执行多个任务的呢?

# 异步执行

# 配置

必须以注解的方式进行配置, xml:

```
<task:executor id="executor" pool-size="3"/>
<task:annotation-driven executor="executor"/>
```

这样在类或方法上加上注解即可:

```
@Async("executor")
public void print() {
    System.out.println("print执行");
}
```

## 原理

#### 猜测:

Spring会为带有@Async的组件生成代理子类实现对原生组件的替换,代理子类将异步执行的方法包装为 Task(Runnable)提交到jdk的线程池即可。