（ppt首页）

各位同事大家好， 很高兴能在这里给大家奉上这场演讲。

首先自我介绍一下，我来自AS组， Physwf（指向屏幕）这是我的艺名，如果大家以后在项目中看到这样一个署名作者，那么很不幸，他就是我。

我今天所要谈论的主题是：Fixed Function PipeLine。如果大家感觉之前不了解这方面的技术的话，那么也先不要着急去想它是什么，先听我慢慢道来。

在座的都应该是程序员，但肯定不是生下来就是。我们每个人都会有自己的一个成长之路，而且这样的一个道路应该会充满趣味。那么我今天就给大家先分享一下我的作为程序员的成长之路。

(ppt第一篇章 主页 追求你所热爱的)

那么我第一次接触编程这个东西是在高中的时候，我记得当时老师给我们演示的程序是一个加法程序，就是在一个窗体上拖上一个文本框，然后搞了一个按钮，加上几行代码。然后你输入两个数，按一下按钮就可以计算出两个数的和。当时因为啥也不懂，所以除了神奇，别的啥也感觉也没有。

后来上了大学，才进一步接触到编程这个东西。那个时候已经懂了一点东西了，知道怎么开机怎么关机。也就是在那个时候才知道高中那会老师给我们演示的其实就是VB。因为我们大二的计算机编程课就是VB，但是因为不是计算机专业，所以其他方面知道的很少，然后就有一个问题很困惑：因为平时用的软件比如office都是一个有界面，能够看见的一个东西，但是课上老师讲的还有书上内容基本上都没有讨论这个程序界面，那么这个程序的界面是怎么弄出来的。

当时接触到得做程序的界面唯一方法就是从工具箱中拖拽出一些东西摆到窗口上，虽然发现不是所有界面上的东西在工具箱里都是有的，但因为实在不知道还有什么其他方法，所以就基本认定编程其实就是拖两个东西到窗体上，然后双击进去之后写点代码。

然后我就觉得，好无聊。就开始失去了最初的好奇心和兴趣。

所以计算机等级考试考完之后就基本上不去研究编程这个东西了。之后偶尔还是会去翻翻书，因为觉得编程是一件蛮酷的事。但是翻了两页之后就基本没什么兴趣了。

之后的几年时间里，对于编程的认识也基本维持在之前的那个水平，一直到毕业，开始参加工作。

我第一份比较正式的工作是跟物理教育有关的，就是给他们高中生做课外辅导。当时一项主要的工作内容就是做课件，用ppt做。因为是物理课件，所以要有一些物理运动模型的动画需要做。开始的话，我就用ppt里面自带的动画功能来做。但是能够做的东西很少，而且很简单，最要命的是它不准确。

我相信在我们第一次接触到编程这个东西都会觉得它是一个神奇，一个非常amazing的东西。