**年终总结**

——乔月雷

个人总结

**主要工作成绩：**

熟悉了SNS游戏制作流程，人员分工。

对程序设计有了进一步的认识。

**存在的问题**

在程序设计，以及游戏开发方面的认识还不够充分，需要深入的研究实践。

**未来的工作设想**

希望承担游戏UI之外的开发工作，从而进一步了解游戏开发工作。

公司发展

项目管理

1. 稳定的团队

过去的半年团队在不停的扩张，导致很多精力都投入在工作的交接上，工作效率比较低。建议将团队的扩张

1. 合理的分工和人员配备

人力资源管理