**年终总结**

——乔月雷

个人总结

**主要工作成绩：**

熟悉了SNS游戏制作流程，人员分工。

对程序设计有了进一步的认识。

**存在的问题**

在程序设计，以及游戏开发方面的认识还不够充分，需要深入的研究实践。

**未来的工作设想**

希望承担游戏UI之外的开发工作，利用半年的时间进一步了解游戏开发各个方面的工作。

公司发展

总述：项目开发与团队建设之间的相互作用

s

好的团队

好的项目

促进

目前建议解决的问题

1. 稳定、协调的团队（团队的扩张，人员的流失）

团队的扩张和人员的流失对项目的开发维护都是一种折挫。一个成功的项目（至少在一个阶段）需要一个稳定的团队。

团队间的协作需要默契顺畅，因此在技术经验方面，团队人员之间需要协调。

1. 合理的分工和人员配备

项目的开发需要合理的明确的分工。有两个方面，一个是有多少工需要分，一个是哪些工。

建议举措：探索新的项目开发与维护模式

目前而言我们的开发模式总体上比较被动，这是因为一方面策划没有连贯性，另一方面