

## 2.4 函数与模块

2023 年 9 月 18 日

### 函数与模块

#### 一、函数

在 Python 语言中，函数是一段可重复使用的代码块，用于完成特定的功能。函数可以接受输入参数（也称为参数或参数）并返回一个结果。

函数的主要优点是代码的可重用性和模块化。通过将代码封装在函数中，可以在程序中多次调用函数，避免重复编写相同的代码。函数还可以提高代码的可读性和维护性，因为它们将复杂的逻辑划分为较小的、可理解的部分。

以下是一个简单的 Python 函数的示例：

```
[1]: def greet(name):  
    """ 打招呼的函数 """  
    print("Hello, " + name + "!")  
  
    # 调用函数  
    greet("Alice")  
    greet("Bob")
```

Hello, Alice!

Hello, Bob!

在上面的示例中，greet 函数接受一个参数 name，并在函数体中打印出相应的问候语。通过调用函数并传递不同的参数，可以多次执行问候的操作。

#### 1.1 函数如何定义

在 Python 中，定义一个函数要使用 `def` 语句，依次写出函数名、括号、括号中的参数和冒号`:`，然后，在缩进块中编写函数体，函数的返回值用 `return` 语句返回。

```
def 函数名 (参数1, 参数2, ...):    # 注意冒号是语法必备元素
    """ 本函数的介绍 """        # 函数的注释
    函数语句块                    # 缩进表明语句块内的所有语句都在本函数作用域下
    或称函数体                    # 函数体中的代码可以是任意有效的 Python 代码, 包括变量声明、条件
    return 表达式                 # 如果函数没有指定返回值, 它将默认返回 None
```

函数可以接受零个或多个参数。参数是函数定义中用于接受输入值的变量。在函数调用时, 可以向函数传递实际的参数值。

我们以自定义一个求绝对值的 `my_abs` 函数为例:

```
[2]: def my_abs(x):
      """ 这是一个求绝对值的函数 """
      if x >= 0:
          return x
      else:
          return -x
```

现在我们调用它看看, 给其传入一个负数, 例如-99:

```
[3]: my_abs(-99)
```

```
[3]: 99
```

## 练习

请设计一个比较大小的函数, `compare(x, y)`, 使用 `return` 语句返回两者中较大的值。

```
[ ]:
```

## 二、模块

在 *Python* 中, **模块 (module)** 是指一个包含了 *Python* 代码的文件。模块可以包含函数、变量和类等定义, 以及可执行的代码。

模块的主要目的是将相关的代码组织在一起, 以便在需要时进行重复使用。通过将代码分解为模块, 可以提高代码的可维护性、可读性和重用性。

要创建一个模块, 只需创建一个以 `.py` 为扩展名的 *Python* 脚本文件, 并在其中编写相应的代码。

## 2.1 import 模块名

当您使用 `import` 语句加载模块时，可以直接指定模块的名称，例如：

```
import module_name
```

这将加载名为 `module_name` 的模块，并使其在当前代码中可用。您可以使用模块中定义的函数、变量和类等。

我们以 `datetime` 模块为例，`datetime` 模块，提供当日的日期，试运行以下代码：

```
[4]: import datetime
```

```
[5]: now = datetime.datetime.today()
      print(now)
```

```
2023-09-17 18:21:48.763584
```

## 2.2 from 模块名 import 函数名

此外，还可以使用 `from` 关键字结合 `import` 语句来选择性地加载模块或包中的特定内容。例如：

```
from module_name import function_name
```

这将从 `module_name` 模块中加载 `function_name` 函数，并使其在当前代码中可用。

例如，

```
[6]: from math import sqrt
      sqrt(2)
```

```
[6]: 1.4142135623730951
```

## 练习

1. 在当前目录下，点击右上方蓝色 □ 号，新建一个 Python 文件
2. 在文件中放入上一练习的函数 `compare(x, y)`，保存文件名称为 `my_func.py`
3. 在下方空格处，导入该文件中的 `compare` 函数
4. 调用 `compare` 函数，比较 2 的 3 次方和 3 的 2 次方的大小。

```
[ ]:
```

## 三、包

### 3.1 包的概念

**Package (包)** 是一个包含多个模块的目录。包用于组织和管理相关的模块，可以形成层次结构。包目录中通常包含一个特殊的 `__init__.py` 文件，用于标识该目录为一个包。

例如，您可以创建一个名为 `my_package` 的包，其中包含多个模块文件：

```
my_package/  
    __init__.py  
    module1.py  
    module2.py
```

可以通过导入包和其中的模块来使用其中的功能：

```
import my_package.module1  
import my_package.module2
```

```
my_package.module1.function1()  
my_package.module2.function2()
```

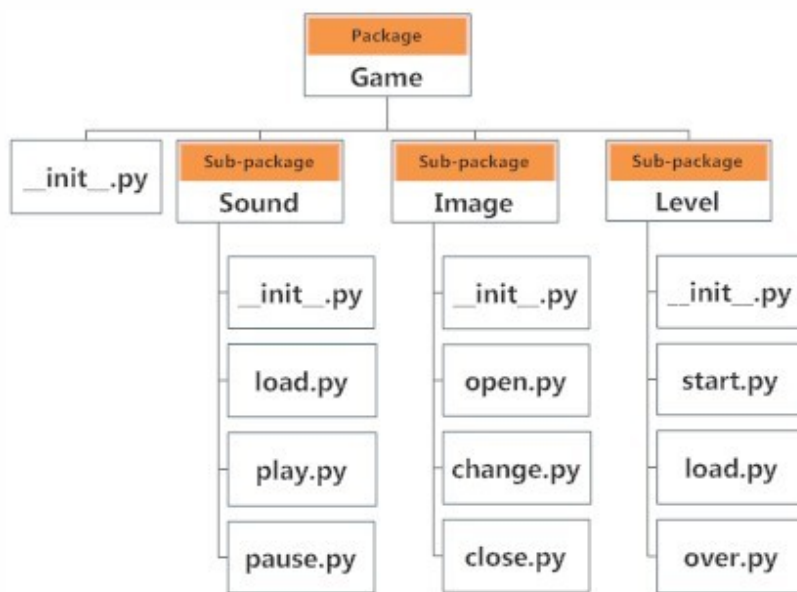
Python 中的 `import` 语句既可以用于加载模块 (module)，也可以用于加载包 (package)。您也可以从包中加载特定的模块或其他内容。例如：

```
from package_name import module1
```

这将从 `package_name` 包中加载 `module1` 模块，并使其在当前代码中可用。

### 3.2 包的结构

以下图为例子，这是一个和游戏相关的程序，它的文件结构如下：



这里 `Game` 文件夹叫包 (Package)，`Sound`、`Image` 和 `Level` 这三个文件夹叫子包 (Sub-package)。它们各自包含自己的 `.py` 文件，这些文件叫模块。

从这里我们可以看到，包是一个有层次的文件目录结构，它定义了由  $n$  个模块或  $n$  个子包组成的 python 应用程序执行环境。通俗一点：包是一个包含 `__init__.py` 文件的目录，该目录下一定得有这个 `__init__.py` 文件和其它模块或子包。

注意，每一个包中的 `__init__.py` 文件是必须存在的，否则，Python 就会把这个目录当成普通目录 (文件夹)，而不是一个包。`__init__.py` 可以是空文件，也可以有 Python 代码，因为 `__init__.py` 本身就是一个模块，而它的模块名就是对应包的名字。

### 3.3 Python 的标准库

Python 的标准库是一组预先安装在 Python 解释器中的模块和包，它们提供了广泛的功能和工具，可用于各种常见的任务和应用程序开发。

Python 的标准库既包含模块，也包含包。标准库中的一些功能是通过单个模块提供的，例如 `math` 模块用于数学计算，`random` 模块用于生成随机数，`datetime` 模块用于处理日期和时间等。您可以使用 `import` 语句来加载这些模块，并在您的代码中使用它们提供的功能。

另一方面，标准库中的一些功能是通过包的形式组织的。包是一个包含多个模块的目录，通常还包括一个特殊的 `__init__.py` 文件来标识该目录为一个包。这些包提供了一组相关的模块，用于解决特定的问题或提供特定的功能。例如，`os` 包提供了与操作系统交互的功能，`re` 包提供了正则表达式操作的功能。您可以使用 `import` 语句加载这些包，并使用包中的模块和功能。

这里只列举了部分，更多请见官方文档: [链接](#)

模块或包	功能
<code>os</code>	提供了许多与操作系统交互的函数
<code>datetime</code>	模块提供了以简单和复杂的方式操作日期和时间的类
<code>re</code>	为高级字符串处理提供正则表达式工具
<code>random</code>	模块提供了进行随机选择的工具
<code>doctest</code>	用于扫描模块并验证程序文档字符串中嵌入的测试

### 3.4 Python 的第三方包

Python 的第三方包是由 Python 社区开发并提供的，不属于 Python 标准库的软件包。这些包通常由第三方开发者创建和维护，并提供了各种额外的功能和工具，可以扩展 Python 的能力。

第三方包可以用于各种用途，例如数据处理、网络通信、Web 开发、科学计算、机器学习、图像处理等。它们提供了高级功能和库，使开发人员能够更快速、更高效地开发应用程序。

Python 的第三方包可以通过包管理工具（如 `pip`）进行安装。安装这些包后，您可以在自己的 Python 项目中使用它们。常见的第三方包有：

Python 的第三方包	功能
<code>Numpy</code>	提供了数组、矩阵和数值计算功能
<code>Pandas</code>	提供了强大、便捷的数据分析工具
<code>Matplotlib</code>	用于绘制图表和可视化数据的库
<code>Scipy</code>	提供了科学计算、统计等相关工具
<code>Statsmodels</code>	提供了多元回归和分析的工具
<code>Requests</code>	用于发送 HTTP 请求的库
<code>Django</code>	用于构建 Web 应用程序的高级框架
<code>Flask</code>	用于构建轻量级 Web 应用程序的框架
<code>TensorFlow</code>	用于机器学习和深度学习的库
<code>Scikit-learn</code>	提供了各种机器学习算法和工具
<code>BeautifulSoup</code>	用于解析和提取 HTML/XML 数据的库

这只是一小部分常见的第三方包示例，Python 社区有数以千计的第三方包可供选择，覆盖了各种不同的领域和用途。

通过使用第三方包，您可以利用 Python 生态系统中其他开发者的工作成果，加快开发速度，避免重复造轮子，并且能够更加便捷地实现复杂的功能。

### 3.5 pip 包管理器

在 Python 中，pip 是一个用于管理和安装第三方包的包管理工具。它是 [Python Package Index \(PyPI\)](#) 的默认包管理器。

使用 pip，您可以轻松地搜索、安装、升级和卸载 Python 包。

以下是一些常用的 pip 命令示例，在 shell 命令行环境下，输入

#### 1. 安装包：

```
pip install package_name
```

该命令会从 PyPI 下载并安装指定的包。

#### 2. 升级包：

```
pip install --upgrade package_name
```

该命令会升级已安装的包到最新版本。

#### 3. 卸载包：

```
pip uninstall package_name
```

该命令会卸载指定的包。

#### 4. 列出已安装的包：

```
pip list
```

该命令会列出当前环境中已安装的所有包。

pip 还支持其他一些命令和选项，您可以使用 `pip --help` 命令或查阅 pip 的文档来获取更多信息。

需要注意的是，pip 默认安装包到 Python 的全局环境中，如果你想安装到本用户下，在命令中追加使用 `'-u'` 参数。如果您使用虚拟环境 (virtual environment)，您可以在虚拟环境中使用 pip 来管理包，以避免与全局环境中的包冲突。