

转

MiniGUI消息大全

2013年03月23日 10:44:25

hiruyue

阅读数 1313

1.MSG_DESTROY

调用DestroyMainWindow/DestroyWindow时发送到窗口过程中
例：程序在MSG_DESTROY消息中销毁被托管主窗口的位图、字体等

```
case MSG_DESTROY:
    DestroyIocn(icon1);
    DestroyIocn(icon2);
    DestroyAllControls(hWnd);
    return 0;
```

例：被托管主窗口响应MSG_CLOSE消息

```
case MSG_CLOSE:
    DestroyMainWindow(hWnd);
    MainWindowCleanup(hWnd);
    return 0;
```

2.MSG_CLOSE

点击“X”按钮时向窗口过程发送该消息，程序该在响应该消息时调用DestroyMainWindow销毁主窗口并用PostQuitMessage向队列中投放MSG_QUIT消

3.MSG_PAINT

窗口进行重绘时该消息被发送到窗口过程
窗口在初始显示时
从隐藏状态变为显示状态
从部分不可见到可见状态
调用InvalidateRect时
窗口过程在收到该消息时应该对窗口进行界面维护

```
1 case MSG_PAINT:
2     HDC hdc;
3     hdc=BeginPaint(hWnd);
4     ...
5     EndPaint(hWnd,hdc);
6     return 0;
```

程序处理完后要直接返回，不应该再传递给默认窗口过程处理

4.MSG_ERASEBKGD

需要清除窗口背景时发送该消息
InvalidateRect/UpdateWindow并为bErase传递TRUE时
如果在MSG_PAINT消息时重绘所有的窗口客户区应忽略该消息

```
1 case MSG_ERASEBKGD:
2     return 0;
```

在窗口背景上填充图片：

```
1 case MSG_ERASEBKGD:
2     HDC hdc=(HDC)wParam;
3     const RECT *clip=(const RECT*)lParam;
```



程序员面试什么技术岗幸福指数高？

关闭



```

4 |     BOOL fGetDC=FALSE;
5 |     RECT rcTemp;
6 |     if(hdc==0)
7 |     {
8 |         hdc=GetClientDC(hwnd);
9 |         fGetDC=TRUE;
10 |    }
11 |    if(cclip)
12 |    {
13 |        rcTemp=*cclip;
14 |        ScreenToClient(hDlg,&rcTemp.left,&rcTemp.top);
15 |        ScreenToClient(hDlg,&rcTemp.right,&rcTemp.bottom);
16 |        IncludeClipRect(hdc,&rcTemp);
17 |    }
18 |    FillBoxWithBitmap(hdc,0,0,0,0,&bmp_bkgnd);
19 |    if(fGetDC)
20 |        ReleaseDC(hdc);
21 |    return 0;

```

5.MSG_FONTCHANGED

调用SetWindowFont改变了默认字体后将引发该消息

窗口过程需要处理以便反映出新的字体设置

如编辑框就要处理并重绘自己:

```

1 | case MSG_FONTCHANGED:
2 | {
3 |     sled=(PSLEDITDATA)GetWindowAdditionalData2(hwnd);
4 |     sled->startpos=0;
5 |     sled->editpos=0;
6 |     edtGetLineInfo(hwnd,sled);
7 |     DestroyCaret(hwnd);
8 |     CreateCaret(hwnd,NULL,1,GetWindowFont(hwnd)->size);
9 |     SetCaretPos(hwnd,sled->leftMargin,sled->topMargin);
10 |    InvalidateRect(hwnd,NULL,TRUE);
11 |    return 0;
12 | }

```

6.MSG_FONTCHANGING

当调用SetWindowFont改变默认字体时引发该消息

通常窗口过程将此消息传递给默认窗口过程处理

如果窗口不允许用户改变字体可以加以截获该消息将返回非零值

case MSG_FONTCHANGING:

```
return -1;
```

7.MSG_CREATE

窗口成功创建并添加到窗口管理器中时引发该消息

8.MSG_SIZECHANGED

窗口尺寸变化时发生, wParam包含窗口大小, lParam用于保存窗口客户区大小的RECT指针

case MSG_SIZECHANGED:

```

RECT *rcClient=(RECT*)lParam;
rcClient->right=rcClient->left+_WIDTH;
rcClient->bottom=rcClient->top+_HEIGHT;
return 0;

```

9.MSG_SIZECHANGING

窗口尺寸发生变化时引发该消息, 用于确定窗口大小

wParam包含预期窗口尺寸值, lParam用于保存结果值



程序员面试什么技术岗幸福指数高?

关闭



```
case MSG_SIZECHANGING:
    memcpy((PRECT)lParam,(PRECT)wParam,sizeof(RECT));
    return 0;
可以截获该消息使创建的窗口位于指定的位置或具有固定的大小
case MSG_SIZECHANGING:
const RECT *rcExcept=(const RECT*)wParam;
RECT*rcResult=(RECT*)lParam;
rcResult->left=rcExcept->left;
rcResult->top=rcExcept->top;
return 0;
```

```
10.MSG_NCCREATE
建立主窗口过程中引发, 此时窗口对象尚未建立, 不能使用GetDC等函数
必须在此消息的处理中进行输入法窗口注册
case MSG_NCCREATE:
if(hz_input_init())
SendMessage(HWND_DESKTOP,MSG_IME_REGISTER,(WPARAM)hwnd,0);
else
return -1;
break;
```

0











禾山又出一股市奇才！50万资金入市，如今身家过亿！

股管家 · 顶新



想对作者说点什么

MiniGui开发问题锦集

阅读数 1808

前言本文记录了我学习MiniGui开发过程中遇到的一些有意思问题与解决方法，会随着我学习的深入慢慢... 博文 来自： 逐梦的博客

miniGUI3.0.12 关于消息 MSG_SIZECHANGING 的使用

阅读数 395

在miniGUI3.0.12中，如果你想设置一个窗口的大小固定，或者使其位置在你设置的范围之内。那么就... 博文 来自： asb2010的专栏

WM_ERASEBKGDND消息

阅读数 4352

参考文章：白乔原创：VC之美化界面篇Windows在窗口的具体绘制之前，会发送WM_ERASEBKGDND... 博文 来自： Hisin Wang的...

MiniGUI 消息类型分类

阅读数 681

1.系统消息MSG_IDLE-----Minigui窗口空闲无事件发生的时候，会一直不停的发送该消息给主窗口MS... 博文 来自： jia0511的专栏



人脸识别主要算法原理

MINIGUI学习总结一

阅读数 2425

（一）MiniGUI的各种消息的区别MiniGUI中的消息种类通常可分为系统消息、对话框消息、窗口绘制消... 博文 来自： LL-Studio的专栏

理解MiniGUI消息循环和窗口过程

阅读数 2150

1.2 消息和消息循环在Windows系列操作系统中，广泛使用了消息驱动的概念。在MiniGUI中，我们也... 博文 来自： lidongliang07...

消息映射宏 ON_WM_LBUTTONDOWN(),如何将 消息 与 响应函数 关联起来的呢？

消息映射宏 ON_WM_LBUTTONDOWN(),如何将 消息 与 响应函数 关联起来的呢？ BEGIN_MESSAGE_MA... 论坛

Win32消息大全（内附各个消息解析）

07-29 下载

消息，就是指Windows发出的一个通知，告诉应用程序某个事情发生了

MiniGUI消息发送与处理

阅读数 1584

1.将消息投递到一个先进先出队列中2.直接把消息发给窗口过程投递到队列中的消息主要有:键盘和鼠标... 博文 来自： 曾经沧海

程序员面试什么技术岗幸福指数高？

关闭









MiniGUI消息发送与处理 - 曾经沧海 - CSDN博客

消息处理函数: PostMessage:将消息放到消息队列后立即返回,用于发送非关键性消息,...开发项目在嵌入式平台上使用MiniGui作为用户界...

MiniGUI源码分析——MiniGUIMain的奥秘 - 曾经沧海 - CSDN博客

主窗口可以拥有有自己的消息循环,并被MiniGUI系统单独管理。 该文件的编译也很...MiniGUI源码分析——开始篇 - 曾经沧海(给你波澜不...

中国真正厉害的只有一种人：三不卖七不买，盈利一辈子都不会停止

股管家 · 顶新

WIN32GUI消息机制简单探索

阅读数 1448

利用现有图形库可以做到快速开发一个桌面程序， 但当你不满足于库产生的控件想自己定义控件或者想... 博文 来自： SSS

Minigui消息MSG_类型 - 痞啖子蔡-博客 - CSDN博客

MiniGUI消息大全 03-23 1060 1.MSG_DESTROY 调用DestroyMainWindow/Destroy...来自: 曾经沧海 MiniGui--消息 03-31 199 MiniGui...

MiniGUI源码走读 - 曾经沧海 - CSDN博客

注意:这里是针对以下配置的MiniGUI v1.3.3进行解读: 使用thread模式 资源...InitMsgQueue():初始化消息队列; DesktopMain:创建桌面线...

常见GUI 框架

阅读数 1742

1: wxWidgetswxWidgets是一个开源的跨平台的C++构架库（framework）， 它可以提供GUI（图形用... 博文 来自： gauss的专栏

MiniGui--消息 - _CJM的博客 - CSDN博客

面向实时嵌入式系统的图形用户界面支持系统——MiniGUI背景,发展...

在任何 GUI 系统中,均有事件或消息驱动的概念。在MiniGUI中,我们使用消息驱动作为...来自: 曾经沧海 下载 基于S3C2440的MiniGUI移...

分享几款界面库

阅读数 539

分享几款界面库，QT这个是Nokia主导的，具有跨平台特性，不用多介绍了，界面风格还是比较炫的..... 博文 来自： liusongliang68...

minigui对话框+按键列表demo（加注释）

阅读数 357

#include<stdio.h>#include<stdlib.h>#include<unistd.h>#in... 博文 来自： 白鱼儿的博客

Minigui中输入法主要涉及的思想(一) - qq_1335857320的..._CSDN博客

miniGui输入法源码解析二---初始化部分 - qq_1335857320的博客 08-30 33 ...MiniGUI消息大全 - 曾经沧海 03-23 1087 1.MSG_DESTR...

MiniGUI的消息 - Hello,world! - CSDN博客

在MiniGUI中,有以下几种消息:1. 同步消息,由SendMessage、SendSyncMessage发送的同步消息,消息将被立即处理,消息的返回值将通...

miniGUI-用scrollView滚动控件实现文本显示

阅读数 100

目标：创建一个滚动条控件，在上面自动换行显示从.txt读取到的文本OUTLINE：在主窗口中创建一个s... 博文 来自： wentaoling的...

禾山又出一股市奇才！50万资金入市，如今身家过亿！

股管家 · 顶新

minigui 总结1 如何自定义一个窗口 - weixin_41532405的博客 - ...

来自: 曾经沧海 MiniGUI消息大全 - 曾经沧海 03-23 1083 1.MSG_DESTROY...MiniGUI 中的主窗口没有窗口类的概念,应通过初始化一个...

minigui3.0.12全面使用使用ttf字库（完美支持中英文混合显示、subpixel渲染）

06-19

对minigui3.0.12全面使用任意ttf字库显示字符（完美支持中英文混合编辑、混合显示，控件及主窗口默认使用ttf字库）做了全面叙述，本文原创...

下载

MiniGUI.cfg

阅读数 1713

#MiniGUIVer2.0.3/1.6.9#Thisconfigurationfileisforclassicwindowstyle.##Copyright(C)2002-2007Feyn... 博文 来自： jia0511的专栏

miniGUI 按键添加图片

阅读数 581

先把代码粘在下面了，注释可能不是很清晰。#include<stdio.h>#include... 博文 来自： qq_35313839...

0











程序员面试什么技术岗幸福指数高？

关闭









不得不说，minigui真的很坑

阅读数 4151

开发项目在嵌入式平台上使用MiniGui作为用户界面开发工具，在工作之余准备在ubuntu14.04上搭建一... 博文 来自： 爱学习，爱思...

MiniGUI和QT的比较

论坛

最近准备要在vxWorks上使用QT，但网上有人写了一篇这样的文章，心里有点犹豫。请大家提提自己的看法...

人工智能3.0，多模块自由选择，领取学习图谱，进军AI领域！

程序员转型/入门人工智能领域需具备什么条件？

qt-minigui的比较

详细分析了qt与minigui这两个图形开发库的差别，有助于GUI工程师在开发的前期选择好适合自己的图形开发库

QT/Enbeded、MiniGuiQt，QT和Qtopia区别详解区别

阅读数 1975

QT/Enbeded、MiniGuiQt，QT和Qtopia区别详解区别 1、sharp用的是qtopia，不是opie。这是Trolltech... 博文 来自： lin28690的专栏

Unity 消息事件的封装和使用

阅读数 1160

事件基础类using System.Collections; namespace Assets.Scripts.Test{ public enum CEventType //事件ID{ ... 博文 来自： Momo_Da的博客

GUI框架：谈谈框架

阅读数 4229

转帖请注明出处 http://www.cppblog.com/cexer/archive/2009/11/15/100988.html1 开篇废话 我... 博文 来自： baozi3026的专栏

GUI框架比较有感

阅读数 4174

1、目前看了5、6个GUI框架的比较，我说下我自己的看法哦，个人感觉GUI框架没有什么本质上的差别... 博文 来自： fishmai的专栏

早晚开水加一物，七天排尽体内多年湿气，健康又漂亮！神奇！

大商·猎媒

MiniGui--消息

阅读数 262

MiniGui有两种向窗口发送消息的方法： 1、把消息投递到消息队列。2、把消息直接发送给窗口，也... 博文 来自： _CJM的博客

minigui安装及问题总结

阅读数 4844

minigui完整安装（x86版本） ubuntu下编译，安装路径：/home/colin/minigui/lib_x86/1).zlib-1.2.2.tar.gz... 博文 来自： my328865033...

MiniGUI编程速查表

阅读数 1265

前言自己学习MiniGui也快一年了，粗浅的学习了一下，本文是根据《MINIGUI-PROG-GUIDE-V3.0-C... 博文 来自： 逐梦的博客

minigui 自定义按键

阅读数 1667

本类按键是在静态框基础上增加了MSG_MOUSEMOVEIN（鼠标移入和移出窗口）和MSG_LBUTTON... 博文 来自： livestflying的博客

MiniGUI学习的十几个经典例子，非常适合初学者

十几个MiniGUI学习的经典例子，都已经在FrameBuffer上面编译，运行通过，对于初学者是很好的资料！！

人工智能怎么学？对于转型的程序员有什么要求？

从国内的招聘网站看不得不说AI的岗位及薪资较优势，但是程序员转型有什么要求？

minigui图片显示

* 使用LoadBitmapFromFile函数装载一个BMP文件，然后使用 * FillBoxWithBitmap函数在主窗口上显示该图片。

minigui显示RAW数据图片

阅读数 1191

MYBITMAP对象设备无关位图结构，BITMAP是设备相关位图结构，主要区别在像素格式上。如果你从... 博文 来自： 学海无涯

MiniGUI和其他嵌入式图形系统的优势比较 - 个人见解

阅读数 4842

大家知道嵌入式领域是一个很丰富的领域，包括诸多的嵌入式操作系统和嵌入式图形支撑系统，所以... 博文 来自： toymaker的专栏

Windows消息大全

阅读数 505

消息，就是指Windows发出的一个通知，告诉应用程序某个事情发生了。例如，单击鼠标、改变窗口... 博文 来自： anqini的专栏

12-05

下载

0

评论

收藏

手机

返回

更多

程序员面试什么技术岗幸福指数高？

关闭

VIP

二维码

铃铛

盾牌

minigui

阅读量 2913

有钱：用QTE或Minigui吧没钱：用GNUGTK+硬件太破:用microwindow吧如果想让上层应用开发简单... 博文 来自： 虚拟化开发

快速去灰指甲,大部分人都不知道的神奇方法！

宏田医院 · 猎媒

windows消息大全.chm

windows 消息大全，对windows编程很有用的。

MiniGUI 按键切换图片，背景图片，控件透明。

代码实现了MiniGUI的模拟触摸屏，按键切换图片，控件透明，适合新手欢迎下载，评论，讨论。

<minigui>GDI双缓冲之道

阅读量 1354

图形界面编程，常见棘手问题就是出现绘图出现闪屏。这一现象也严重影响用户体验。前段时间刚接触... 博文 来自： duola_rain的专栏

MiniGUI更换键盘皮肤

阅读量 337

前言MiniGUI原来的键盘GUI已经有点不符合现在的需求，所以需要定制一套皮肤，根据我定制皮肤的... 博文 来自： 逐梦的博客

minigui/mgncs:利用LoadBitmapFromMem函数对摄像头MJPEG格式图像解码

阅读量 500

可能与虚拟机有关，在virtualbox虚拟机环境下，即使VIDIOC_S_FMT设置了pixelformat为RGB或YUV... 博文 来自： 10km的专栏

股票“三不卖七不买”6字黄金口诀，只买并喷股 赢数百万身家！

南针信息 · 顶新

minigui 3.2.0:通过环境变量修改minigui的运行参数

阅读量 771

在运行环境中可以通过设置环境变量来改变MiniGUI的一些运行参数。这为应用程序部署提供了很大的... 博文 来自： 10km的专栏

Windows消息大全.chm

09-09

最全的Windows消息大全,包括很多系统消息,底层和C/C++开发人员必备.

下载

minigui3.0.12之初体验-移植篇

阅读量 9577

前言在一年多前有幸接触使用到minigui一段时间，当时使用的应该是1.6版本，硬件平台使用的是s3c... 博文 来自： jxgz_leo的博客

Windows消息目录

阅读量 1253

Windows消息目录1.WM_NULL=\$0000:2.WM_CREATE=\$0001: 应用程序创建一个窗口3.WM_DEST... 博文 来自： 程序的江湖？ ...

3D游戏引擎开发心得(3)

阅读量 555

这两天忙，没有更新进度，今天周日，要不上。突然觉得我写的东西太自我为中心，应该把我的心得写... 博文 来自： ID_WinMain的...

[推动全社会公益氛围形成，使公益与空气和阳光一样触手可及。](#)
公益缺你不可，众多公益项目等你PICK——百度公益 让公益像「空气和阳光」一样触手可及！
gongyi.baidu.com

miniGUI3..0.12安装方法整理

阅读量 3577

miniGUI3..0.12安装方法整理

博文 来自： Evolution

minigui clock时钟

12-23

linux minigui时钟程序 我已经测试过 没有问题

下载

MiniGUI学习整理

阅读量 1078

Ministudio开发miniGUI指南--目录--1.概念2.搭建Windows下Ministudio开发环境3.Ministudio使用指导4.... 博文 来自： liuxiaxiaocsd...

Minigui中输入法主要涉及的思想(一)

阅读量 243

Minigui中输入法的设计需要考虑的因素:1.如何将26个字母合理安排在有限的按键上三种方式:GUI的设... 博文 来自： qq_133585732...

miniGUI输入法源码解析二-----初始化部分

阅读量 194

第一个重要结构体:typedefstruct { charmagic_number[sizeof(MAGIC_NUMBER)]; /*magicnumber... 博文 来自： qq_133585732...

揭秘：静脉曲张竟是身体缺了它？饭后吃点它，静脉曲张不再来

京宛协同 · 猎媒

minigui 3.2.0:直接访问framebuffer的方法及示例

阅读数 1301

在做嵌入式应用程序开发时，有的场景下因为要追求图像显示效率，需要直接访问framebuffer,比如更... 博文 来自： 10km的专栏

机器学习教程 Objective-C培训 交互设计视频教程 颜色模型 设计制作学习

mysql关联查询两次本表 native底部 react extjs glyph 图标 大数据课程大全 java学习大全



hiruyue

关注

原创	粉丝	喜欢	评论
17	17	13	8

等级： 博客 5 访问： 26万+

积分： 3345 排名： 1万+

买香港云服务器就选亿速云

低延迟免备案云服务器，高
直连稳定独享大带宽香港服
速度快稳定有保障

最新文章

Wireshark图解教程（简介、抓包、过滤器）

"undefined reference to" 问题解决方法

在海思hi3520上移植minigui3.0

miniGUI3.0.12移植到Hi3531

Linux中find常见用法示例

个人分类

QT	45篇
C#	3篇
VC	117篇
VB	10篇
MFC	112篇

展开

最新评论

vs2008 添加控件变量关联右击...
yhcfsr：终于找到答案了,成功解决,谢谢

libpng用法，读写PNG图像
sinat_33836467：楼主如何生成一个背景透明 可以在上面画出墨迹的png图片么

libpng用法，读写PNG图像
sinat_33836467：楼主如何生成一个背景透明 可以在上面画出墨迹的png图片么

QT 操作excel 类封装(转载)
createpipe：谢谢楼主，学习了。最近初学qt。要用到qt操作Excel，正焦头烂额着。

程序员面试什么技术岗幸福指数高？

关闭

VIP



基于 Linux 和 MiniGU...
andyftg: mark

买香港云服务器就选亿速云

低延迟免备案云服务器，高直连稳定独享大带宽香港服
速度快稳定有保障



CSDN学院



CSDN企业招聘

QQ客服

客服论坛

kefu@csdn.net

400-660-0108

工作时间 8:30-22:00

关于我们 招聘 广告服务 网站地图

百度提供站内搜索 京ICP备19004658号
©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

网络110报警服务 经营性网站备案信息
北京互联网违法和不良信息举报中心
中国互联网举报中心 家长监护 版权申诉



0











程序员面试什么技术岗幸福指数高？

关闭









https://blog.csdn.net/hiruyue/article/details/8709153

8/8