

跟着菜单数组的是一个类数组,它确定了控制的窗口类。如果数组的第一个元素是0x0000,系统就用预定义的对话框类创建对话框,数组再无其它元素。如果第一个元素是数组就有一个额外的元素,它指定了系统预定义窗口类的序数。如果第一个元素是其它值,那么系统就认为这个数组是一个以NULL结束的Unicode字符串,这个字符串指定类的名字。

跟着类数组的是一个标题数组,数组中存放的是一个以NULL结束的Unicode字符串,这个字符串指定了对话框的标题。如果数组的第一个元素是0x0000,那么对话框就没: 没有其它元素。

16-bit point size和typeface数组紧跟着标题数组,但是只有在style成员中设置了DS_SETFONT风格的时候才设置这些内容。16-bit point size数指定了用于对话框和它的体大小。typeface数组是一个以NULL结束的Unicode字符串,这个字符串指定了字体的字体名称。当给定了这些值的时候,(如果可能的话)系统用所给的字体大小和字体并在当它创建对话框和它的控制的时候发送WM_SETFONT消息到对话框消息处理过程和窗口控制的消息处理过程。

跟着标准对话框模板DLGTEMPLATE头的是一个或更多的DLGITEMTEMPLATE结构,它们定义了对话框中控制的尺寸和风格。模板的*cdit*成员指明了它里面DLGITEMTEM个数。这些DLGITEMTEMPLATE结构必须在DWORD边界上对齐。

如果你在菜单,类,标题和字型数组中指定了字符串,你必须使用Unicode字符串。要生成可工作于Windows和Windows NT上的代码,你要用MultiByteToWideChar函数 Unicode字符串。

DLGTEMPLATE结构的x, y, cx和cy成员按对话框单位指定数值。你可以用MapDialogRect函数把这些数值转换为屏幕单位(像素)数值。

```
typedef struct { // dltt
DWORD style:
DWORD dwExtendedStyle;
WORD cdit:
short x:
short v;
short cx;
short cv:
} DLGTEMPLATE;
typedef struct { // dlit
DWORD style;
DWORD dwExtendedStyle;
short x:
short y;
short cx;
short cv:
WORD id;
} DLGITEMTEMPLATE;
```

定了执行文件中菜单资源的名字。

构造DLGITEMTEMPLATE

对话框控件构造流程如下:



在对话框的标准模板中,DLGITEMTEMPLATE结构后总是紧跟着三个变长数组,它们分别指定了控制的类,标题和创建数据。每个数组由一或更多的16位元素组成。 模板中的每个DLGITEMTEMPLATE结构必须在DWORD边界上对齐。类,标题和创建数据数组必须在WORD边界上对齐。 紧跟DLGITEMTEMPLATE结构之后的是类数组,它定义了控制的窗口类。如果数组的第一个元素是任何其它非0xFFFF数值,那么系统就认为这个数组中存放的是一个以N Unicode字符串,它指定了已注册窗口类的名字。如果第一个元素是 0xFFFF,那么数组就有一个额外的元素,它指定了系统预定义窗口类的序数。这个序数可以是如下所3

0 0x0080 Button **:** 0x0081 Fdit 0x0082 Static П 0x0083 List box Scroll bar 0x0084 0x0085 Combo box

控制的创建数据数组从标题数组之后的下一个WORD边界处开始存放。它的长度和格式任意。如果数组的第一个字非0,那么它指出了创建数据的字节长度(包括长度字)。: 处理器必须能够对数据进行解释。当系统创建控制的时候,它把这个数据的指针通过*IParam*参数传递给发往控制的WM CREATE消息。

如果你在类和标题数组中指定了字符串,你必须使用Unicode字符串。要生成可工作于Windows和Windows NT上的代码,你要用MultiByteToWideChar函数去生成这些L 串。

DLGITEMTEMPLATE结构的x,y,cx和cy成员按对话框单位指定数值。你可以用MapDialogRect函数把这些数值转换为屏幕单位(像素)数值。

不使用资源文件动态创建对话框的做法

阅读数 19

一般而言,在Windows编程中创建对话框需要先定义一个对话框资源。我想能不能不用资源文件单纯通...博文 来自: weixin 342107...

想对作者说点什么

WPF 控件坐标绑定-主窗口移动时,子窗口跟随主窗口移动

阅读数 1864

WPF子窗口跟随主窗口移动,采用代码绑定技术

博文

DLGTEMPLATE 无法控制 DoModal 的窗口大小

继承 CDialog 的类,想不通过资源创建窗口并用 DoModal 显示. 现还有个小问题,就是之前 DLGTEMPLATE 里...

论坛

DLGTEMPLATE和DLGITEMTEMPLATE的使用

阅读数 1684

DLGTEMPLATE和DLGITEMTEMPLATE一般后面直接跟3个word数组,通常他们都是按照DWORD对... 博文 来自: laogaoAV的专栏

利用DLGTEMPLATE 动态创建对话框资源,怎么知道该资源的ID或者名称?

如果要动态创建一个对话框,怎么设置或者CreateIndirect之后怎么知道这个对话框的资源ID/名称呢?

论坛

如何不用资源创建对话框 用DLGTEMPLATE 和 DLGITEMTEMPLATE创建

如何不用资源创建对话框,用DLGTEMPLATE 和 DLGITEMTEMPLATE创建 有例子 能发个给小弟谢谢

论坛

使用API创建dialog的简单示例

阅读数 1255

首先填充DLGTEMPLATE结构体: DLGTEMPLATE*CreateDlgData() { constmintSIZE=1024; WOR... 博文 来自: visualwind

动态创建对话框按钮并且响应消息

InputDlq Demo

10-17

VC动态创建对话框按钮并且响应消息,自己找的资料,已经实现了,整理一下

下载 11-15

用DLGTEMPLATE和DLGITEMTEMPLATE动态创建对话框

下载

Windows SDK笔记-2 阅读数 18

WindowsSDK笔记-22011年04月25日 [b]WindowsSDK[/b][b]笔记[/b][b]四[/b][b]四[/b][b]:模式... 博文 来自: dpr905ds

...主窗口移动时,子窗口跟随主窗口移动 - SONU - CSDN博客...

如下图所示:在主窗口的构造函数... 博文 来自: ...mydlg*dlg;某个按钮显示代码 dlg=...SONU 关注 原创 48 粉丝 9 喜欢 2 评论 ...

0

请教关于DLGTEMPLATE的问题

建立DLGTEMPLATE之后对各个DLGITEMTEMPLATE进行设置m请教一下这个时候我需要设置一个radio类...

论坛

使用DLGTEMPLATE创建非模式对话框的时候,Create函数中的nIDTemplate应该如何传入?

论坛

MFC怎样手动创建对话框程序

不使用对话框资源模版创建对话框

当学习MFC编程,想了解程序执行情况,想手动创建一个对话框程序,找了好多资料都没有手动创建的代码...

论坛

阅读数 2667

0

:

凸

П

< >

对话框模板,RegexTest

我想用MFC和C++创建一个基于对话框的程序(主窗口本身是个对话框)。我不想使用资源(.rc)文件... 博文 来自: 419狼狼专栏

在MFC程序中使用对话框时首先在资源模版里创建对话框资源,然后DoModal()或者CReate显示出模式...博文 来自: ykm0722的专栏

关于DLGTEMPLATE对话框模板

现在需要用DLGTEMPLATE和DLGITEMTEMPLATE动态生成对话框,在msdn中有说明怎么样确定控件的窗...

论坛

论坛

如何用DLGTEMPLATE建立对话框问题

已经定义成员变量: rn CDialog dialog;rn DLGTEMPLATE pDlg;rn在某菜单项消息响应中: rn pDlg.style=WS...

04-18

幻方的构造的实现C++ 幻方的构造幻方的构造幻方的构幻幻方的构造幻方的构造方的构造造幻方的构造

03-12

下载

构造大型企业网络的基本原理

构造大型企业网络,构造大型企业网络构造大型企业网络构造大型企业网络构造大型企业网络

下载

正则表达式的构造摘要

正则表达式的构造摘要正则表达式的构造摘要正则表达式的构造摘要正则表达式的构造摘要正则表达式的构造摘要

03-15 下载

汽车构造20

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

汽车构造07

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

汽车构造05

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

汽车构造02

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

汽车构造03

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11

下载

下载

下载

构造析构顺序.rar

构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析构顺序.rar构造析和顺序.rar构造析和顺序.rar构造析和

10-21

汽车构造06

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11

汽车构造19

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

汽车构造17

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

汽车构造18

汽车构造汽车构造汽车构造

06-11 下载

06-11

下载

06-11

下载

汽车构造04

汽车构造汽车构造汽车构造



(1)

汽车构造01

汽车构造汽车构造汽车构造



汽车构造16 06-11 汽车构造汽车构造汽车构造 下载 ß 0 汽车构造08 06-11 **:** 汽车构造汽车构造汽车构造 下载 П 用ASP NET SOLServer2000构造网络软件 03-23 用ASP_NET_SQLServer2000构造网络软件用ASP_NET_SQLServer2000构造网络软件用ASP_NET_SQLServer2000构造网络软件用ASP_NE... 下载 < 构造最全的Java面试题 02-23 构造最全的Java面试题构造最全的Java面试题构造最全的Java面试题构造最全的Java面试题构造最全的Java面试题 下载 > 构造总的map结构 05-09 构造总的map结构构造总的map结构构造总的map结构构造总的map结构 下载 深拷贝构造、浅拷贝构造 阅读数 83 浅拷贝构造是创建一个对象B,并使B与A指向同一地址。深拷贝构造是创建一个对象B,使B与A所指向... 博文 来自: IT8343的博客 miniGui中创建多个子窗体及子窗体资源的回收 阅读数 1348 miniGui多界面编程。界面资源的回收。 博文 来自: panchunliang4... 小波滤波器构造小波滤波器构造 12-16 小波滤波器构造小波滤波器构造小波滤波器构造 下载 隐式构造、显示构造 阅读数 355 隐式构造的临时对象classA{public:A(inta)//构造:_a(a){}A(A&src)//拷贝构造{_a=src._a;}operat... 博文 来自: 仰望星空 构造中调用构造 阅读数 106 构造中调用构造函数#include"iostream"usingnamespacestd;//构造中调用构造是危险的行为classMyTes... 博文 来自: 静待花开 g构造sql注入点 g构造sql注入点 08-05 g构造sql注入点g构造sql注和 下载 面向对象模拟静态类和构造对象 01-08 面向对象模拟静态类和构造对象面向对象模拟静态类和构造对象面向对象模拟静态类和构造对象面向对象模拟静态类和构造对象 下载 用c#语言构造蜘蛛程序 12-16 用c#语言构造蜘蛛程序用c#语言构造蜘蛛程序用c#语言构造蜘蛛程序用c#语言构造蜘蛛程序用c#语言构造蜘蛛程序 下载 克鲁斯卡尔算法构造最小生成树 10-28 克鲁斯卡尔算法构造最小生成树 克鲁斯卡尔算法构造最小生成树 下载 javascript构造二维数组 09-03 javascript构造二维数组 javascript构造二维数组 下载 后缀树的构造-Ukkonen详解 10-07 后缀树的构造 后缀树的构造-Ukkonen详解 下载 java 构造空心方框 06-18 java 构造空心方框 java 构造空心方框 java 构造空心方框 下载 Java递归算法构造JSON树形结构 10-20 Java递归算法构造JSON树形结构,Java递归算法构造JSON树形结构Java递归算法构造JSON树形结构 下载 机器学习教程 Objective-C培训 交互设计视频教程 颜色模型 设计制作学习 0 (1)



关注

喜欢 评论 原创 粉丝 10 21 10 3

等级: 博客 3 访问: 2万+ 积分: 607 排名: 12万+

最新文章

Qt QtCreator 所有版本官方下载地址

Qt中如何检测程序是Debug版还是Release

版

QT 添加 lib库

QML插件扩展(二)

QML插件扩展(一)

个人分类

WPF	3篇
电机相关	1篇
电机运动控制	3篇
VC++编程	16篇
机器视觉	6篇

展开

归档

2019年7月		6篇
2019年6月		1篇
2016年4月		1篇
2016年1月		1篇
2015年7月		2篇

展开

热门文章

WPF的启动函数和启动入口

阅读数 2063

WPF 控件坐标绑定-主窗口移动时,子窗口

跟随主窗口移动 阅读数 1857

Opencv的cvMatchTemplate模板匹配根据

阈值判断匹配 阅读数 1842

VS2010远程调试你的程序

vc++/wpf/C#/MFC

阅读数 1322

VC字符串转换成十六进制函数

StrToIntEx(转) 阅读数 1264

最新评论

xdebug(32): erro...

Forever_KB: 你好,楼主,我是一枚编程小白, 对于你那个问题,我有相似的遭遇,想要请教(...

WPF 控件坐标绑定-主窗口移动时...

Mrhan210: 谢谢楼主

OpenCV 的Canny算法的理解









qq_33715176: 您好!看了您的博文深有感触想请教您一个问题,算法里头涉及到的高低阈值的i ...

Opencv的cvMatchTem...

u010397611: [reply]encesu[/reply] 我想明白了,

试验了一下,OK,谢谢博主!

Opencv的cvMatchTem...

u010397611: [reply]encesu[/reply] 能解释下Arry OutPt.Add(PtTemp)对满足要求的点 是接下来





程序人生

CSDN资讯

♣ QQ客服

✓ kefu@csdn.net

● 客服论坛

2 400-660-0108

工作时间 8:30-22:00

关于我们 招聘 广告服务 网站地图

當 百度提供站內搜索 京ICP备19004658号 ©1999-2019 北京创新乐知网络技术有限公司

网络110报警服务 经营性网站备案信息 北京互联网违法和不良信息举报中心 中国互联网举报中心 家长监护 版权申诉







