@author 18374480-黄翔

实验环境

• python 2.7.18

• 库: os, sys, argparser, math

必选模组——模组2

功能实现

myzip调用lz77以及huffman

编码: lz77编码 -> huffman编码,编码文件后缀为.mz

解码:huffman解码 -> lz77解码,解码文件后缀.mz改为.uz

对于huffman编码,额外信息写入了magic number ,最后字节0填充个数,码表长度,码表,编码结果对于LZ77编码,当在滑动窗口没有找到匹配时,写入(0, char(8 bits)),char为前向缓冲区最靠近滑动窗口的那个字符; 当找到匹配时,写入(1, 距离(12 bits) ,匹配长度(4 bits))

用户交互

使用python argparse库设计

代码鲁棒性与安全性

- 使用Magic Number在文件头标记文件: huffman模块为编码最后一步与解码第一步,通过 huffman模块加上magic number,对于文件模式,magic number为0xff;对于标准输入输出,由 于使用缓冲区,在每次缓冲区满编码时加上magic number: 0xfe
- 通过判断后缀.mz, .uz在文件名层面标记编码、解码文件

可选模组

分别对huffman模块与Iz77模块实现编码解码对标准输入输出的支持

缓冲区设置为1000 bytes ,缓冲区满后,进行编码。结束判断缓冲区是否为空,不为空则也作为一个块编码输出

对于myzip模块,使用管道将huffman模块与lz77模块相连。当没有目标文件或者目标文件名为"-"时使用标准输入输出

```
if filename ==
   r,w = os.pipe()
   pid = os.fork()
   if pid: # parent process
       os.wait()
       os.close(w)
       saved stdin = sys.stdin
       sys.stdin = os.fdopen(r, 'rb') #redirect the stdin to pipe in for parent
       LZ77().decode2()
       sys.stdin.close()
       sys.stdin = saved_stdin
       os.close(r)
       saved stdout = sys.stdout
       sys.stdout = os.fdopen(w,'wb') #redirect the stdout to pipe out for child
       huffman.decode2()
       sys.stdout.close()
       sys.stdout = saved stdout
       sys.exit(0)
```

直接输出到标准输出的展示

```
at testfile1 | python2 myzip.py
00x001
 6010
               ©Cx|"©∰© ©©
       Øр
   0E/}0C02F0oKX0[;; L00
0G0;; H0< 0p30
00>Z0$00I00
 C00 000
F/*@+0@Y G@`1,
       28
0<100}0"D
00
0HiPt300`~0
       00H0
           040
               ÛÛ
2x 1522112
```

为了说明程序正确性,在终端将输出结果重定向到文件

```
(root ⊗ kali) - [/home/kali/Documents/Sourcecode/Code]

# cat testfile1 | python2 myzip.py > testfile2.mz

(root ⊗ kali) - [/home/kali/Documents/Sourcecode/Code]

# cat testfile2.mz | python2 myzip.py -d > testfile2.uz

(root ⊗ kali) - [/home/kali/Documents/Sourcecode/Code]

# openssl dgst -sha256 testfile1 testfile2.uz

SHA256(testfile1) = 173444ecfa293433329a333289983a665c481d913e9fd1c2778b55380ca4dd31

SHA256(testfile2.uz) = 173444ecfa293433329a333289983a665c481d913e9fd1c2778b55380ca4dd31
```

实践问题

重复性的文件结构

直接进行huffman编码会发现码表中每个字节(8 bits)对应的编码也为 8 bits , (加上必要信息如码树后编码文件反而更大。

使用Iz77编码再使用huffman编码,Iz77编码对重复性的文件内容压缩效果非常好(当然,这与选择的滑动窗口大小有关),Iz77编码破坏了文件重复性结构,之后进行huffman编码就能避免直接用huffman编码的问题,得以进一步压缩文件

```
-rw-r--r-- 1 root root 65536 Apr 17 15:50 testfile1
-rw-r--r-- 1 root root 9786 Apr 25 11:51 testfile1.mz
-rw-r--r-- 1 root root 65536 Apr 25 11:51 testfile1.uz
```

不同格式的压缩

ipeg格式:

```
-rw-r--r-- 1 root root 113040 Apr 25 13:20 picture.jpg
-rw-r--r-- 1 root root 201256 Apr 25 13:20 picture.jpg.mz
-rw-r--r-- 1 root root 113040 Apr 25 13:22 picture.jpg.uz
```

bmp格式:

```
-rw-r--r-- 1 kali kali 2764938 Apr 25 13:26 picture.bmp
-rw-r--r-- 1 root root 1832141 Apr 25 14:00 picture.bmp.mz
```

jpeg格式已经是经过很好压缩之后的格式,编码时很难再次减少其体积(反而因为自己编码方法的存储优化不足等导致文件更大。。)

BMP(全称Bitmap)是Windows操作系统中的标准图像文件格式,可以分成两类:设备相关位图(DDB)和设备无关位图(DIB),使用非常广。它采用位映射存储格式,除了图像深度可选以外,不采用其他任何压缩,因此,BMP文件所占用的空间很大。对其编码压缩效果比较明显。

可执行文件:

直接使用实验附带的generate testfile.c生成的可执行文件

```
-rwxr-xr-x 1 root root 19872 Apr 27 18:07 generate_testfile
-rw-r--r-- 1 kali kali 406 Apr 8 21:12 generate_testfile.c
-rw-r--r-- 1 root root 7716 Apr 27 18:08 generate testfile.mz
```

可见,文件被压缩到原文件一半大小左右

查看原可执行文件,可以看到文件中存在大量的0字节,因此对其进行lz77编码效果以及huffman编码效果很好

```
00004c70: 0000 0000 0000 0000 ed36 0000 0000 0000
00004c80: 7c02 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00004cb0: 0000 0000 0000 6939 0000 0000 0000
00004cc0: c300 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00004cd0: 0100 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00004d00: d806 0000 0000 0000 2200 0000 3300 0000
00004d30: 0000 0000 0000 0841 0000 0000 0000
00004d50: 0100 0000 0000 0000 0000 0000 0000
00004d70: 0000 0000 0000 4b43 0000 0000 0000
```

黑洞

```
-rw-r--r-- 1 kali kali 2764938 Apr 25 13:26 picture.bmp
-rw-r--r-- 1 root root 1832141 Apr 25 14:00 picture.bmp.mz
-rw-r--r-- 1 root root 3291973 Apr 25 19:42 picture.bmp.mz.mz
```

无法无限压缩。由香农第一定理, $\frac{L_n}{n}$ 最多无限趋近于信源熵 $H_r(S)$ 。

换个角度说,如果最终所有信息都可以压缩到1KB,每个压缩结果必定会表示多个可能的信息,因此无法恢复出原信息,不是无损压缩。