Android 混淆

一、jar 包混淆

- 1、准备工作:
 - 1)、已经导出的需要混淆的 jar 包文件。
 - 2)、ProguardGui 工具 (sdk\tools\proguard\bin\proguardgui.bat)
- 2、操作步骤:
 - 1)、启动 ProguardGui 工具:双击 groguardgui.bat 文件,运行如下图 1 所示:



图 1

- 2)、修改配置文件(sdk\tools\proguard\examples\android.pro),将 android.pro 拷贝一份到自己的混淆文件夹内进行修改。
- -injars bin/classes 输入 jar 包的名字
- -outjars bin/classes-processed.jar 输出 jar 包的名字
- -libraryjars /usr/local/android-sdk/platforms/android-9/android.jar 依赖的 jar 包的路径 以附件中的 confuse_core_jar 文件夹内的 android.pro 文件为例:
- -injars core.jar
- -outjars core_out.jar
- -libraryjars 'D:\AndroidSdk\sdk\platforms\android-19\android.jar'
- -libraryjars inner.jar

上面的 inner.jar 包是将核心包中的 interfaces 下面中的 2 个文件单独打包的,因为 core.jar 打包的时候将这 2 个文件排除掉了。

除了上面的设置混淆输入、输出的 jar 和 jar 包支持的库。重要的还是要把不要混淆的文件加到这个配置里面,格式如下:

3、点击图 1 中的 Load configuration... , 加载修改后的 android.pro 文件,

如下图 2 所示:

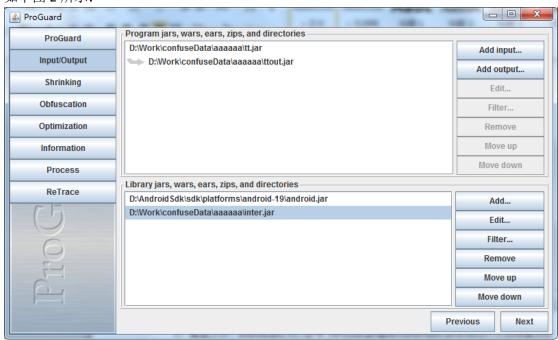


图 2

4、接下来就是一直 next 下去,如果出错,会弹出相应的 log。解决完错误后继续运行生成 混淆的文件。

二、APK 混淆

- 1、工程目录下的 project.properties 文件内确认这行没被注释掉: proguard.config=\${sdk.dir}/tools/proguard/proguard-android.txt:proguard-project.txt
- 2、修改 proguard-project.txt 文件。
- 3、目前我们的 APK 用的混淆文件参考附件中《apk 混淆文件》文件夹中的 proguard-project.txt proguard-project.txt 文件中几个关键的地方(以我们的 APK 为例):
- 1)、proguard.cfg 配置:
- -dontskipnonpubliclibraryclassmembers
- -optimizations !code/simplification/arithmetic,!field/*,!class/merging/*
- -optimizationpasses 5

- -allowaccessmodification
- -repackageclasses epPlus
- -keepattributes *Annotation*, Signature
- -dontpreverify
- -verbose
- -dontusemixedcaseclassnames
- -dontskipnonpubliclibraryclasses
- -dontwarn com.core_sur.interfaces.**,com.core_sur.activity.**
- -dontwarn com.unionpay.**,com.unionpay.tsmservice.**

2)、混淆第三方 jar 包的处理:

- -libraryjars libs/ep_helper.jar
- -libraryjars libs/alipaySdk-20151215.jar
- -libraryjars libs/UPPayAssistEx.jar
- -libraryjars libs/UPPayPluginExPro.jar

3)、不需要混淆的文件可以下面这样:

}

- 4)、系统的一些不能混淆的 Android 程序:参考 proguard-project.txt 文件。
- 5)、如果 export 出现错误的时候,按照给出的错误日志提示,修改冲突,多数是第三方 jar 包的冲突。 Ps:
- A、 用到反射的 class 不能混淆。第三方的
- B、如果是使用 gson 进行解析 json 数据时,你所创建的实体类不能混淆,如果混淆就解析出问题。
- C、第三方库不要进行混淆。
- 以上只是一个简单的整理,仅作为参考。使用过程中发现问题的话,解决问题后,欢迎大家补充文档。