

实验三 分页式内存管理

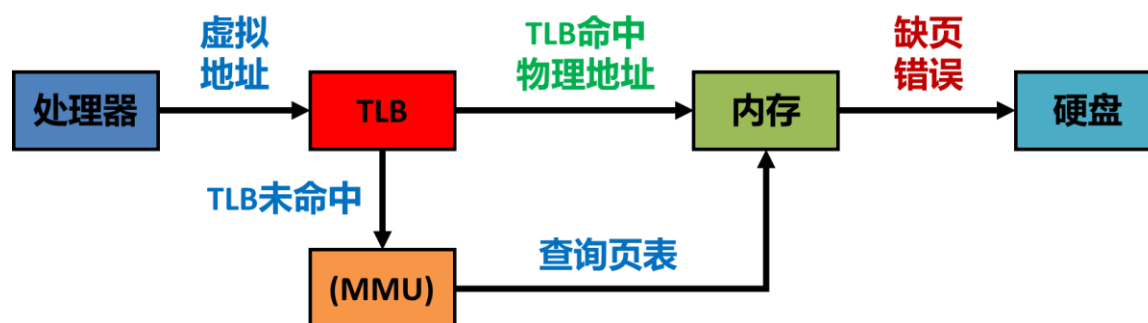
1、实验目的

- 了解分页式内存管理机制
- 了解 TLB 机制，虚拟地址如何转换为物理地址，多级页表管理，页面错误的处理方法

2、实验内容

1.1 任务描述

本次实验需要仿真下图所示的系统。实验需要构建一个用户级页表，通过二级页表实现虚拟地址到物理地址的转换；设计并实现一个 TLB 缓存以降低转换开销；出现缺页错误时，模拟操作系统中页面错误的处理机制进行页面替换。为简化问题，本次实验使用支持 4GB 地址空间的 32 位地址空间。测试时将调整物理内存大小、页面大小和 TLB 条目数量。



1.2 虚拟内存系统

本实验的目标是实现 `myMalloc()` 和 `myFree()` 完成内存管理，深入思考虚拟页如何转换为物理页以及如何管理它们。具体需要实现的接口函数如下：

`myMalloc()`

功能说明：此函数输入为要分配的字节数，返回虚拟地址。由于使用 32 位虚拟地址空间，需自行管理地址分配。必须使用位图 (bitmap) 跟踪已分配和空闲的页面，位图需高效实现（每页仅占用 1 位），避免内存浪费。为简化逻辑，每次分配根据请求大小分配一个或多个页。例如：

- 连续两次调用 `myMalloc(1 byte)` 将为每次调用各分配一个独立的页（虽然每次只申请 1byte）
- `myMalloc(4097 bytes)` 在 4KB 页面大小下将分配 2 个页

`myFree()`

功能说明：此函数输入为虚拟地址和字节数，释放从该地址开始的页。例如，在 4KB 页面大小下，`myFree(0x1000, 5000)` 将释放从 0x1000 开始的两个页。需确保不释放未分配的页。仅当所有页成功释放时返回成功。当释放未分配的页时（如同一个地址连续调用 `myFree` 两次），在屏幕上输出“Segmentation Fault”，但不需终结程序或做任何错误处理。

myWrite()

功能说明：此函数输入为虚拟地址、值指针和值大小，直接将数据复制到物理地址。调用时需验证虚拟地址的有效性，如虚拟地址无效，在屏幕上输出“**ERROR: Writing to unallocated address**”，但不需终结程序或做任何错误处理。

myRead()

功能说明：此函数输入为虚拟地址、值指针和值大小，从虚拟地址读取数据到缓冲区。需先检查 TLB 中是否存在转换，如果没有转换则需要处理 TLB 缺失。调用时需验证虚拟地址的有效性，如虚拟地址无效，在屏幕上输出“**ERROR: Reading from unallocated address**”，但不需终结程序或做任何错误处理。

除上述接口函数外，本实验还需要实现一些功能函数。下面是可能会用到的重要函数，其他函数可根据具体实现细节自行添加。

initMemoryAndDisk()

功能说明：此函数负责通过 Linux 中的 `mmap` 或 `malloc` 分配内存缓冲区，以模拟物理内存和硬盘。物理内存指的是通过 `mmap()` 或 `malloc()` 分配的大块连续内存区域，为页表和内存管理器提供物理内存的假象。硬盘也可通过相同方式分配，与物理内存分开管理。允许使用 `malloc` 分配其他数据结构以管理虚拟内存。

translate()

功能说明：此函数输入为一级页表地址、虚拟地址，返回对应的物理地址。需实现两级页表，为简化实现，可假设两级页表所用位数相同。例如，在 4KB 页大小配置中，每级使用 10 位，剩余 12 位作为偏移量。对于其他页大小 X ，偏移量占用 $\log_2(X)$ 位，剩余位分为两级（评分时只会测试 $\log_2(X)$ 为偶数的情况）。

pageMap()

功能说明：此函数遍历页目录，检查虚拟地址是否已存在映射。若不存在，则添加新条目。需在 `myMalloc()` 中调用此函数以添加页表项。

pageFault()

功能说明：此函数处理页面缺失错误，进行物理页面替换与新页面加载。本实验不指定替换机制，但需要在报告中说明你实现了哪种替换机制。

示例代码与工具：可参考 `sample.c` 学习位操作，包括：

- 1) 从 32 位数提取高位 N 位。
- 2) 提取中间 M 位。
- 3) 设置字符数组中的第 K 位。
- 4) 读取字符数组中的第 K 位。

注意：请勿修改以下函数的名称以及参数：`myMalloc()`，`myFree()`，`myWrite()`，`myRead()`。代码必须正确实现临界区保护，评分时将使用多线程程序进行测试。

1.3 TLB 实现

本实验需要实现全相联 TLB，缓存虚拟页号到物理页号的转换。具体细节如下：

1) 基本逻辑

- 初始化页表时创建全相联 TLB
- 新分配的页在 TLB 中无转换条目，需通过 `addTLB()` 添加
- 在 `translate()` 中，先通过 `checkTLB()` 检查 TLB 中是否存在转换。若 TLB 命中，则无需遍历页表。若 TLB 未命中但页表存在转换，则通过 `addTLB()` 添加新条目。
- 若 TLB 未命中且页表中不存在转换（即页面缺失），调用 `pageFault()` 处理缺页错误并相应地更新页表和 TLB。

2) TLB 条目数

TLB 条目数由 `defines.h` 中的 `TLB_SIZE` 定义，代码需支持任意条目数。测试时，助教将修改 `defines.h`，对不同的 TLB 大小进行测试。

3) TLB 条目内容

每个 TLB 条目需至少包含有效位、虚拟页号、物理页号。其他内容可根据具体实现酌情添加。

4) TLB 替换策略

当 TLB 满时，需替换旧条目。替换逻辑需在 `addTLB()` 中实现，本实验不指定替换机制，但需要在报告中说明你实现了哪种替换机制。

5) 输出要求

需通过 `printTLBStats()` 报告 TLB 访问次数和缺失率。缺失率 = (缺失次数 / 访问次数) * 100%。

注意：代码必须正确实现临界区保护，评分时将使用多线程程序进行测试。

3、建议步骤

- 1) 设计内存管理库的基础数据结构
- 2) 实现 `initMemoryAndDisk()`、`translate()`、`pageMap()`、`pageFault()`
- 3) 实现 `myMalloc()` 和 `myFree()`
- 4) 实现 `myWrite()` 和 `myRead()`，使用基准程序测试代码
- 5) 加入 TLB 功能

4、编译与基准测试

请使用提供的 Makefile 编译，32 位代码需使用 `-m32` 标志编译。矩阵乘法基准测试用于验证虚拟内存函数。需先编译虚拟内存库代码生成库文件，接下来进入 `benchmark` 文件夹编译基准测试文件。如果虚拟内存库实现不正确，则可能导致基准测试运行结果错误。

5、实验报告撰写要求

实验报告内容与形式：

- 1) 实验报告中请阐述各虚拟内存函数的详细实现逻辑，你在实验过程中遇到的问题和思考。
- 2) 提供基准测试输出和 TLB 缺失率。
- 3) 阐述如何支持不同页面大小，分析不同页面大小下 TLB 访问次数与缺失率。
- 4) 在实验报告最后以附录的形式分别粘贴 my_vm.h 和 my_vm.c 代码。**助教会对所有实验报告进行查重，请各组独立完成编码与实验报告。我们对抄袭零容忍。**

6、实验报告与代码提交要求（会影响最后评分，请务必按格式要求提交）

提交内容，只提交三个文件：

- 1) my_vm.h 文件
- 2) my_vm.c 文件
- 3) 实验报告 word 文档，命名方式：OSLab3-成员 1 学号姓名-成员 2 学号姓名.docx
例如：OSLab3-B22035678 张三- B22035679 李四.docx

将以上三个文件打成一个压缩包，命名方式：OSLab3-成员 1 学号姓名-成员 2 学号姓名.zip。由班长或学委收集，统一发给任课老师。

7、实验评分标准

| 给分点 | 分数 |
|------------------------------------------------------------|------|
| 提交的代码能够正确编译，所有给出的测试程序运行结果正确 | 10% |
| 用于评分的测试程序运行结果正确（未提供给大家） | 30% |
| 虚拟内存管理相关函数(myMalloc, myFree, myWrite, myRead 以及其他功能函数)实现正确 | 20% |
| TLB 相关函数功能正确 | 10% |
| 代码注释详细、正确，实验报告文档内容详实 | 30% |
| 总计 | 100% |