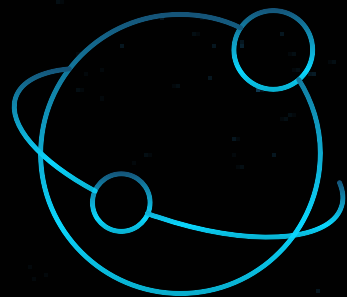


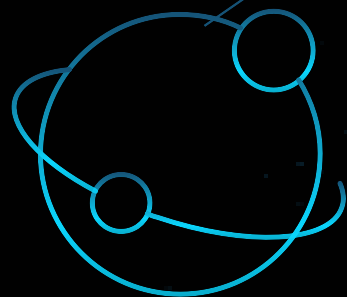
LEGEND玩法介绍

CONTECT

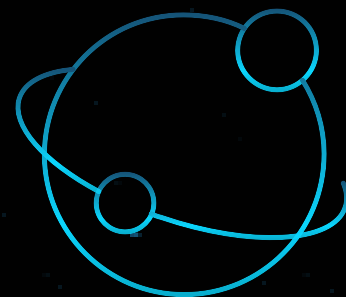
目录



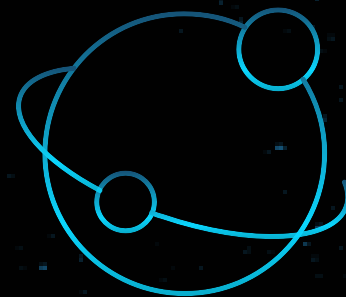
玩什么



怎么玩



为啥玩



玩不停

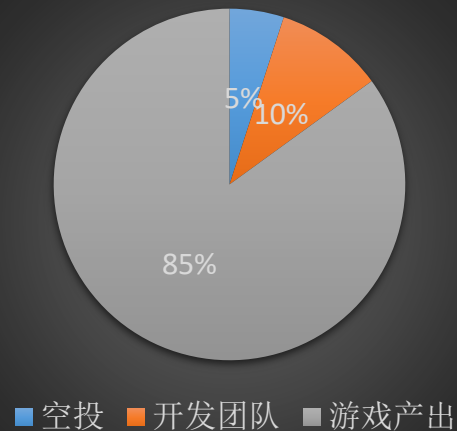


PART ONE

玩什么

PART ONE

玩矿洞



➤ 矿洞定位

矿洞只产出LGC（Legend的治理代币），LGC可以创建角色、也可以在商店购买装备提升角色战斗力，还可以在拍卖行购买有升值空间的艺术品和装备，还可以直接出手。

➤ 矿洞分类

一、无损矿池

单资产质押。可以质押HT、HUSD以及第三方LP Token进行无损挖矿，质押数量越多，APY越高。

二、LGC矿池

可以消耗鹤嘴锄进行LGC挖矿，鹤嘴锄每小时消耗一个。角色战力越高，APY越高。鹤嘴锄可以前往商店购买。

PART ONE

玩副本

➤ 副本定位

副本是产出NFT的途径之一。是将角色战斗力变现的方式之一，也是收益最大化的方式。

➤ 副本分布

副本根据进入难度不同，先期将开放三个副本。后续将开放更多副本。

➤ 进入条件

需要角色等级达标、战斗力达标。另外每小时消耗一个疗伤药。疗伤药可以在商店购买。

➤ 产出规律

副本规律：进入难度需求越高的副本，产出的装备越好，产出图腾和艺术品的几率越大。

角色几率：角色战斗力越高，获取装备、图腾和艺术品几率越大。

PART ONE

玩奖池

彩票玩法，机会均等。社区治理，公开公正。

Legend游戏内用USDT结算，结算量的80%将进入奖池（20%用作团队日常运营费用），奖池的USDT将用作回购玩家手中图腾的资金储备持续滚存。

奖池分为滚存池和返奖池。若某个回购周期返奖池金额有剩余，则剩余金额回到滚存池进行持续累积；而滚存池和返奖池占比由社区投票决定。

80%

PART ONE

玩法总结



Legend是一款以经典游戏《热血传奇》为原型的、集挖矿和夺宝于一体的搜集养成类NFT游戏。

游戏中，玩家可以升级角色、搜集和养成装备来提升战斗力。

游戏中有两大产出途径，分别是矿洞和副本。矿洞产出LGC副本产出NFT。而无论是产出代币的数量还是产出NFT的几率，角色战斗力都是最重要的参数。

一句话，legend的玩法核心就是通过提升角色战斗力，以此获取更好的收益。

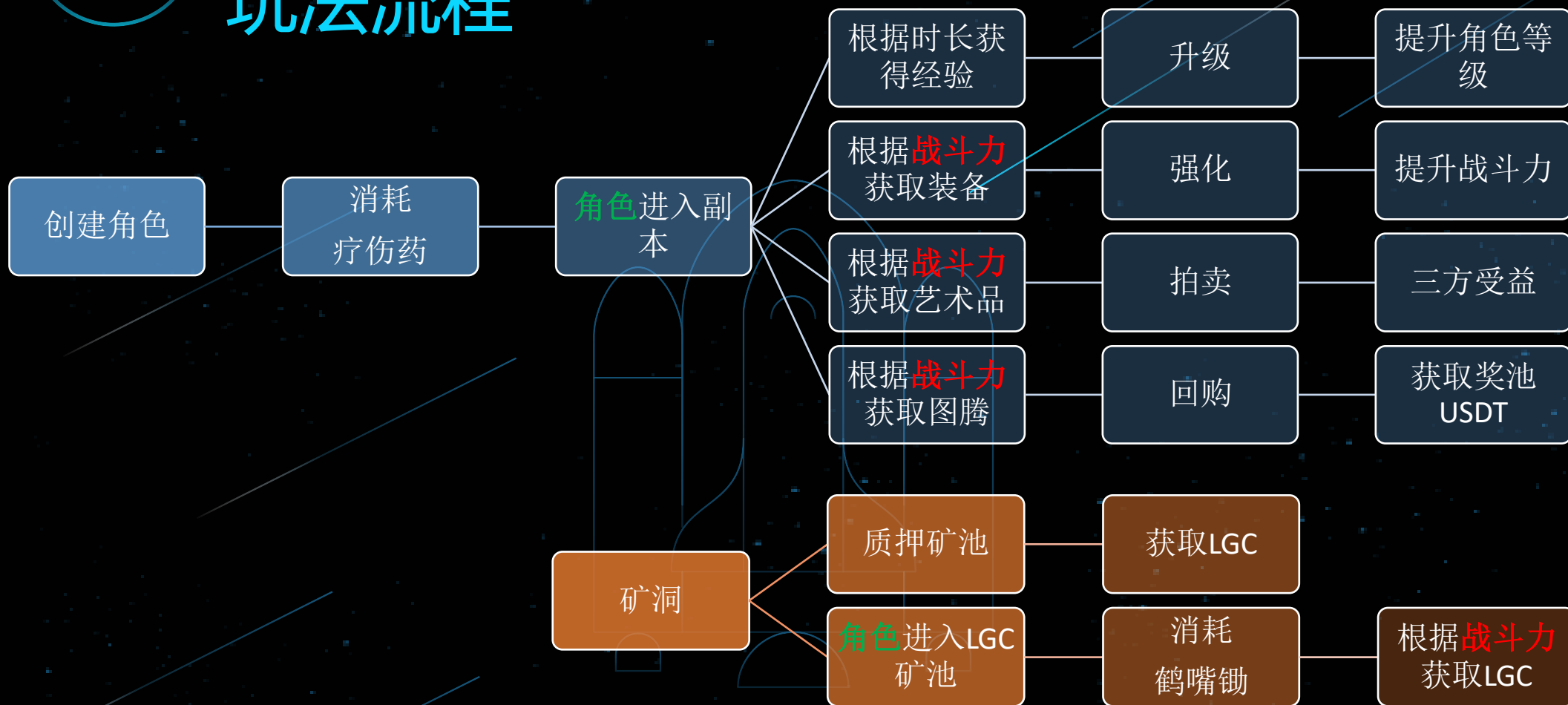


PART TWO

怎么玩

PART TWO

玩法流程



玩挖矿

质押链上资产无损矿池白拿LGC

创建角色进入LGC矿池根据战力提升挖矿收益

玩副本

LGC买过渡装备进入副本

按角色战斗力拿装备

按角色战斗力拿图腾

按角色战斗力拿艺术品

得收益

回购图腾得奖池USDT

自选币种拍卖艺术品

销毁装备释放锁定LGC

PART TWO

第一步：创建角色

➤ 角色定位

角色是装备的载体，只有穿戴了装备的角色才具备战斗力。
只有具备战斗力的角色才能在LGC矿池和副本内获得收益。

➤ 角色操作

一、创建：

根据爱好，可以选择战士、道士和法师三个职业进行创建。
创建角色后，才能将装备穿戴至角色身上。

二、升级：

装备穿戴有职业限制和等级限制。如**裁决**，需要将战士职业的角色升级到40级后才能穿戴。

而只要进入副本就能自动获得经验，副本在线时长越长，获得的经验越多。

同理，越高级的副本，同样时间内获得的经验值更多。



PART TWO

第二步：穿戴装备

➤ 装备定位

装备是Legend内NFT的一个类别，是目前版本角色提升战斗力的唯一手段。

➤ 装备特性

分类获取：可商店购买和也可副本产出。当前版本商店最高出售30级装备，副本最高产出50级装备。

流通保障：装备锁定了大量LGC（等级越高的装备锁定LGC量越大），以此保证装备的流通价值。且强化过程中会将所有被消耗的装备中锁定的LGC累积到被强化的装备上，这样单个装备的价值将被极大增强。



PART TWO

第三步：战力进阶

➤ 功能定位

通过战力进阶，配合副本的进入要求对用户进行分流：战力越高，进入的副本越能出更好的装备，以及更多的几率获取图腾和艺术品。

➤ 进阶方式

装备强化：可以消耗同名装备进行强化。每次强化都可以提升装备属性，以此提升装备战斗力。同时，被消耗的同名装备锁定的LGC也将累积到被强化装备上。

装备品质：装备品质分为普通、银龙、金龙。品质越高，可强化次数越高，单次强化获得的战斗力提升更大。



PART TWO

第四步：获取收益

交易装备、回购图腾、拍卖艺术品

提升战力的目的就是获取NFT，当前版本的NFT分为如下三类：

装备

- 装备销毁：直接释放装备锁定的LGC
- 装备交易：将稀缺的装备高价卖给其他用户。当前版本装备分为武器、盔甲、头盔、项链、手镯和戒指六大部位；战士、法师和道士三大职业。其中武器最稀有，而金龙品质的武器更是难得一见。

图腾

- 图腾定位：图腾是奖池回购的唯一NFT类型。在副本以碎片形式产出。集齐后可以合成为一个完整的图腾。
- 图腾品质：图腾和装备一样，分为普通、银龙和金龙品质。品质越高的图腾，可以回购的奖池比例越大。

艺术品

- 艺术品定位：二次分发LGC。艺术家可花费少量LGC上传艺术品至官网,上传的艺术品可以接受所有用户投票。投票的所有LGC将作为该艺术品的锁定LGC价值。
- 艺术品操作：根据投票，每期选择前十名艺术品放入下一个返奖周期，并在各个副本以碎片形式产出。碎片集齐后可以合成成为完整的艺术品。完整的艺术品可以销毁和交易。销毁后，艺术品质押的LGC将立即返回给持有者和艺术家。艺术品可以进行拍卖，拍卖所得数字货币由拍卖者和艺术家共同获得，艺术品的合成者将与拍卖人分享前三次（不包含合成者拍卖那次）拍卖所得，艺术家将永久分成。



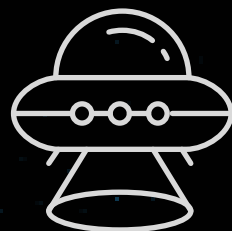
PART THREE

为啥玩

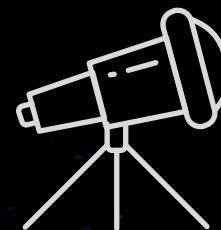
PART THREE



双向保底



三重保险



四种选择

PART THREE

双向保底

- 游戏中的奖池将一直存在并持续滚存，是作为回购玩家图腾的最大资金保障，同时也是项目持久运营的稳定手段。
- 游戏中所有NFT道具都携带了LGC，销毁后都可以得到其质押价值，无论如何都不会亏。

PART THREE

三重保险

- 副本产出装备：

副本将概率产出商店极少出现的银龙品质和金龙品质的装备，强化等级上限更高，可累积的LGC越多。

- 副本产出图腾碎片：

每一个返奖周期都能使用图腾碎片合成的图腾去回购奖池资产，而只要用户基数能够得到保证，那么奖池资产将会随着游戏周期的更迭越滚越大。

- 副本产出艺术品碎片：

副本将产出艺术品碎片（可交易、可拍卖），碎片可合成完整的加密艺术品，无论是艺术家还是加密艺术品持有者都可以通过交易和拍卖来获利。

PART THREE

四种选择

- 普通人：质押点小钱试试手，无损挖LGC套现走人。
- 一般人：创建角色买点矿镐蹲矿洞每天赚些稳定收入。
- 明白人：升级角色购买装备去副本试试手气，打到高阶装备或者图腾碎片卖人发笔小财。
- 非常人：强化装备副本蹲点收购图腾倒卖艺术品发大财。

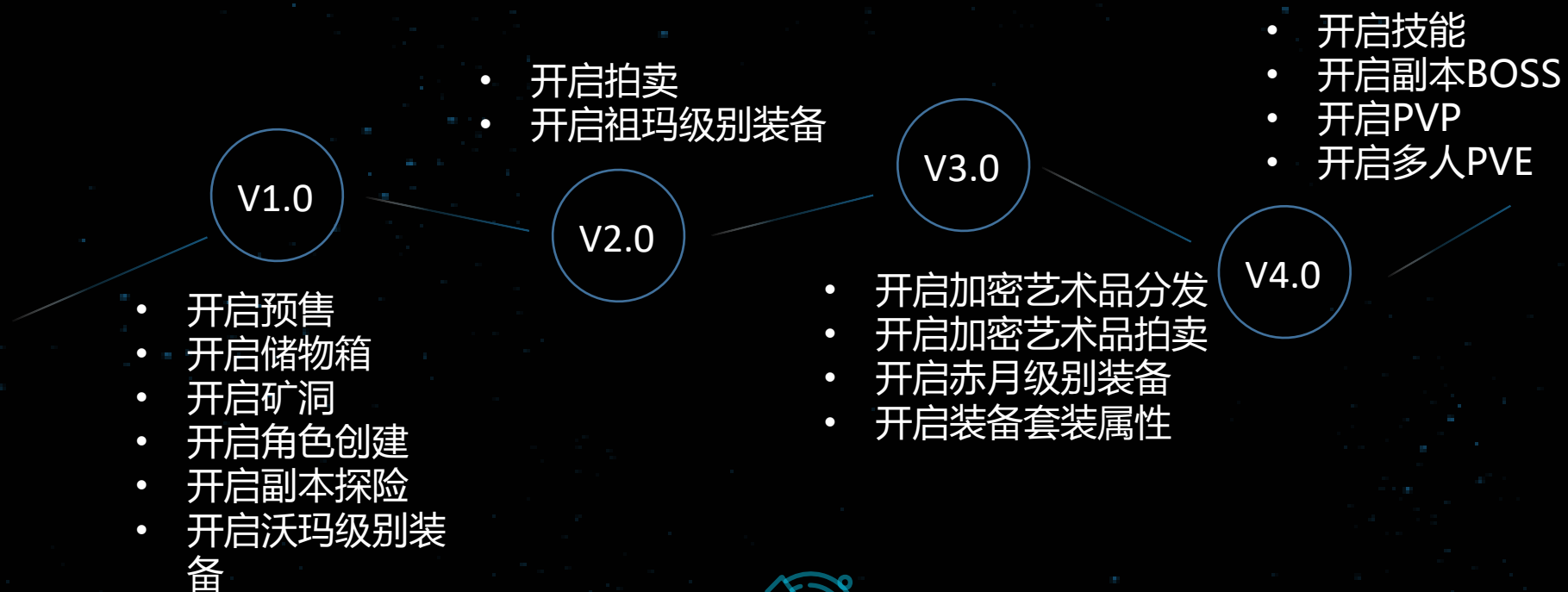
The background is a dark, textured field of small, light-blue dots, resembling a starry sky. Overlaid on this are several thin, teal-colored circles and arcs. A large circle on the left is partially cut off by the edge. Another circle is positioned above the text. To the right, there are two smaller circles and a larger one with a ring-like arc around it.

PART FOUR

玩不停

PART FOUR

版本规划



后续版本 敬请期待