

C r e a t o r s t u d i o C r e a t o

# NFT LEGEND

传奇永恒 经典回归

## 项目介绍





# 项目背景

## 2021年NFT将会迎来爆发

NFT（Non Fungible Token）非同质化通证，也翻译为不可替代通证，NFT协议标准最常见的有ERC721、ERC1155、ERC998等等。

一个新的业态的发展往往需要一定时间的沉寂，DeFi在2017年甚至更早就已经出现在区块链领域，而DeFi的爆发却是在2021年。同样的，NFT ERC721协议也是在2017年才应用的协议标准，也需要时间的积累。现在离第一个NFT产品已经过去了三年。NFT业态也百花齐放，有艺术品交易市场、金融合成资产、链上展览、沉浸式体验、游戏类道具、身份认证等目前已经实现的衍生场景，还有更多未知的、可能实现的衍生场景。NFT的身份确权属性，使得NFT成为虚拟世界与现实世界的一个桥梁。

过去的一年，NFT交易金额、平均价格、交易NFT物品数量持续上涨，不断的冲高到80万美金以上的日交易金额。这个交易金额和中心化交易所上亿美元级别的交易额当然不能同日而语，但是侧面表明这个市场存在巨大的潜力。因此，2021年很有可能迎来NFT领域的全面爆发。游戏可能是应用NFT最广泛的领域。玩家拥有的皮肤、宠物、道具等所有在传统游戏中购买的东西都将成为NFT资产。玩家可以在玩游戏的时候赚到钱。已在游戏领域应用NFT的项目：Axie Infinity、Neon District、My Crypto Heroes、CSC、Ethermon 等

NFT-Legend在此大环境下应运而生，开发团队Creator着力于创新，深耕玩法，以专业而又严谨的心态打造出一款区域别其他NFT游戏的全新产品。



# 项目简介

NFT-Legend是一款以经典游戏《热血传奇》为原型的、集挖矿和夺宝于一体的搜集养成类NFT游戏。游戏中，玩家可以升级角色卡、搜集和养成装备卡、学习技能等来提升整体战斗力；还可以前往矿区挖矿获得NFT-Legend的治理代币LE（代币全称Legend），也可以在不同的副本探险获得装备卡。

尤其值得一提的是，游戏中设有奖池，玩家在游戏内消耗的**80%其他链上货币**都将进入该奖池，玩家可以通过在副本探险获得的BOSS图腾卡回购换取高额奖励。

NFT卡牌（装备卡、角色卡、图腾卡及其碎片、技能卡）将支持交易，并将在后续陆续开放更多应用场景，如PVP，多人PVE、DAO治理、加密艺术品分发等。

NFT-Legend目前已将矿洞、副本等核心功能开发完毕并正在进行细节调试，待调试完毕后将在火币生态链Heco上首发，未来将在支持EVM（以太坊虚拟机）的公链（如BSC、TRON等）上多链运营。



# 玩法流程

仅只针对V1.0版本





# NFT卡牌

## 卡牌介绍

- NFT卡牌是NFT-Legend内的基于HRC-721NFT，是以经典情怀游戏《热血传奇》为蓝本进行的二次创作，包含了装备、技能（当前版本暂不开放）、图腾、加密艺术品等。除图腾外，每张卡牌都将被赋予一定数量的LE，玩家可以将其交易，也可以对其销毁，被销毁卡牌所携带的LE将立即释放给玩家。

## 卡牌详情

- 装备
  - 装备分为武器、头盔、盔甲、项链、手镯、戒指六个类别，战士、法师、道士三个体系。玩家耳熟能详的装备在游戏里都能见到，如顶级的屠龙，或者基础的玻璃戒指等。
  - 装备分为普通、银龙、金龙三个品质。品质不同，装备的初始属性也就不同，而强化等级上限也会因为品质的高低产生差异。
  - 装备可以通过消耗同名装备进行强化，强化等级越高，装备的属性及其战斗力就越强。强化过程中，作为耗材的装备被销毁。销毁的装备其LE价值累加到被强化装备上。
- 图腾
  - 每个副本都将各自独一无二的图腾，如僵尸洞的尸王图腾，沃玛森林的半兽统领图腾。产出形式以碎片为主，玩家集齐足够数量后可以合成完整的图腾。
  - 每个图腾都有各自的回购比例，在一个返奖周期内，玩家可以进行图腾回购，回购的金额=返奖池金额×图腾回购比例。而返奖周期结束后，图腾的回购比例将清零。

## 加密艺术品

- LE价值：每个加密艺术品都有初始LE价值，摧毁后可以将立即释放给玩家。
- 分发：以质押的形式分发，质押的链上资产越多，获得的艺术品携带的LE就越高。
- 拍卖：加密艺术品可进行拍卖，起拍价由质押玩家决定，而拍卖所得由艺术家和质押的玩家均分。

## 卡牌获取

- 装备
  - 购买盲盒NFT卡包。用户可以选择不同定价的NFT卡包（不同价格的盲盒NFT卡包所获得的NFT卡牌品质概率、等级概率不同）进行购买，购买后前往储物箱中未开箱栏目下进行开箱。
  - 副本探险。副本中有几率获得装备，不同的副本获得装备等级也不同，比如沃玛神殿能获得沃玛套装，而祖玛神殿最高可获得祖玛等级阶段的装备。获取装备的几率由玩家自身战斗力决定。
- 图腾
  - 副本探险。副本有几率获得图腾碎片。不同的副本获得碎片类型也不同。获得图腾碎片的几率由玩家自身战斗力决定。
  - 图腾产出。当返奖池金额大于一定数量时，副本开始产出图腾碎片。

# 功能介绍

## 角色

- 玩家可以消耗LE创建角色。角色可以穿戴装备、配戴技能、副本冒险、角色封装等。封装的角色以角色卡形式存在，穿戴的装备和技能将回到储物箱，而角色卡则可以进行质押挖矿和交易。

## 矿洞

- 质押挖矿
  - 角色卡质押。角色卡等级越高，APY就越高。
  - 加密资产质押。可以质押HT、HUSD等稳定币以及第三方LPToken进行质押挖矿，质押数量越多，APY越高。
- LE挖矿
  - 可以消耗鹤嘴锄进行LE挖矿，鹤嘴锄每小时消耗一个。角色战力越高，APY越高。
  - 鹤嘴锄可以前往商店购买。

## 副本

- 副本消耗：可以消耗疗伤药进行副本探险。疗伤药每小时消耗一个。疗伤药可以前往商店购买。
- 副本产出：副本有几率产出装备和图腾，角色战力越高，APY越高。

## 奖池

- 金额来源
  - 玩家在游戏中消耗加密资产总额的80%都将进入奖池（20%作为项目方运营经费），奖池用以项目的可持续性保障以及图腾回购。
- 奖池构成
  - 奖池分为累积池和返奖池。返奖池的金额将用作回购每个返奖周期的图腾，若某个返奖周期返奖池金额有剩余，则剩余金额回到累积池进行累积；而累积池作为项目持续性保障，保证项目有金额持续回购玩家手中的图腾。
  - 累积池和返奖池占比由社区投票决定。



# 版本规划

## V1.0

开启预售

开启储物箱

开启矿洞

开启角色创建

开启副本探险

开启沃玛级别装备

## V2.0

开启拍卖

开启祖玛级别装备

## V3.0

开启加密艺术品分发

开启加密艺术品拍卖

开启赤月级别装备

开启装备套装属性

## V4.0

开启技能

开启副本BOSS

开启PVP

开启多人PVE

后续版本 敬请期待