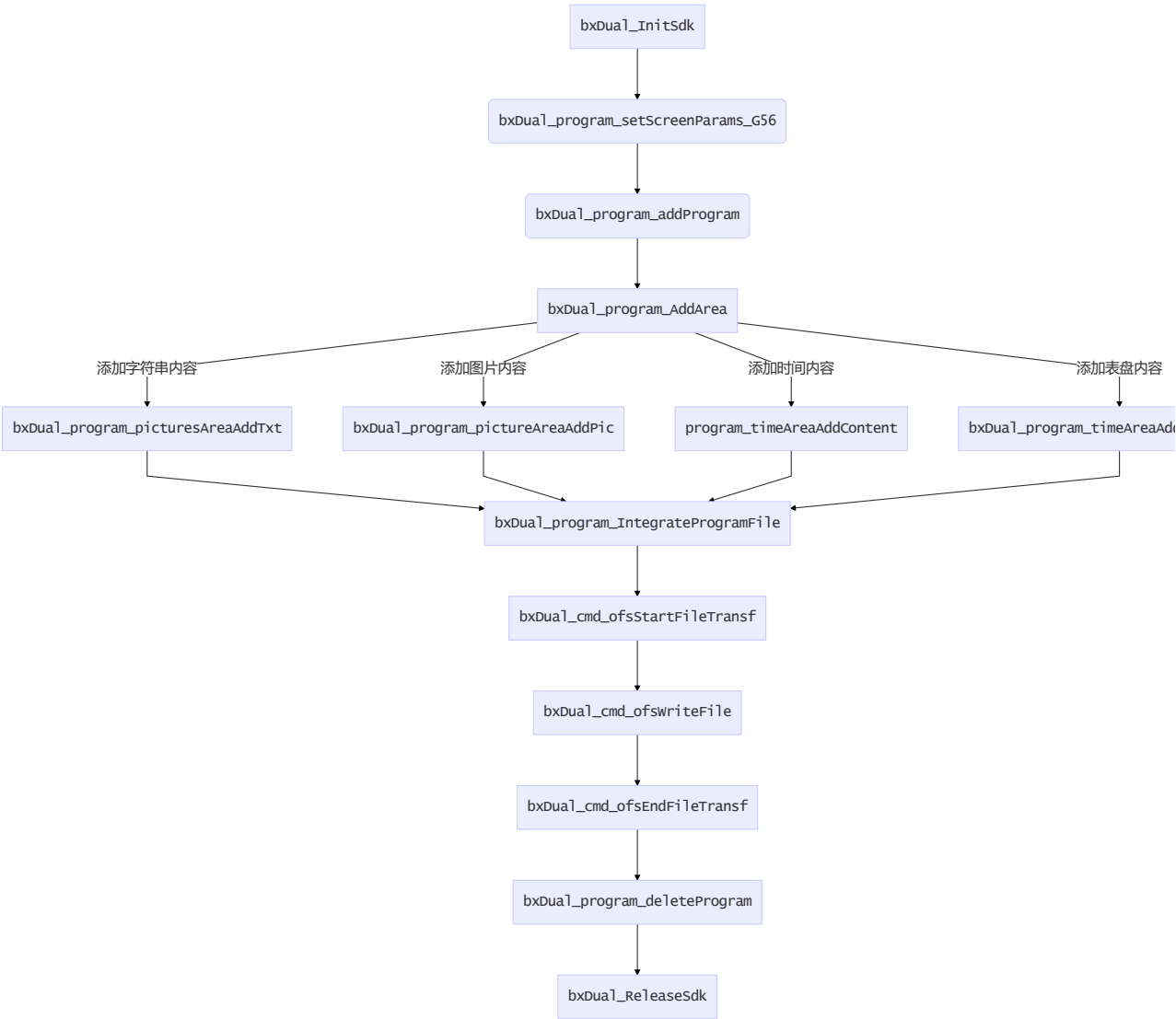


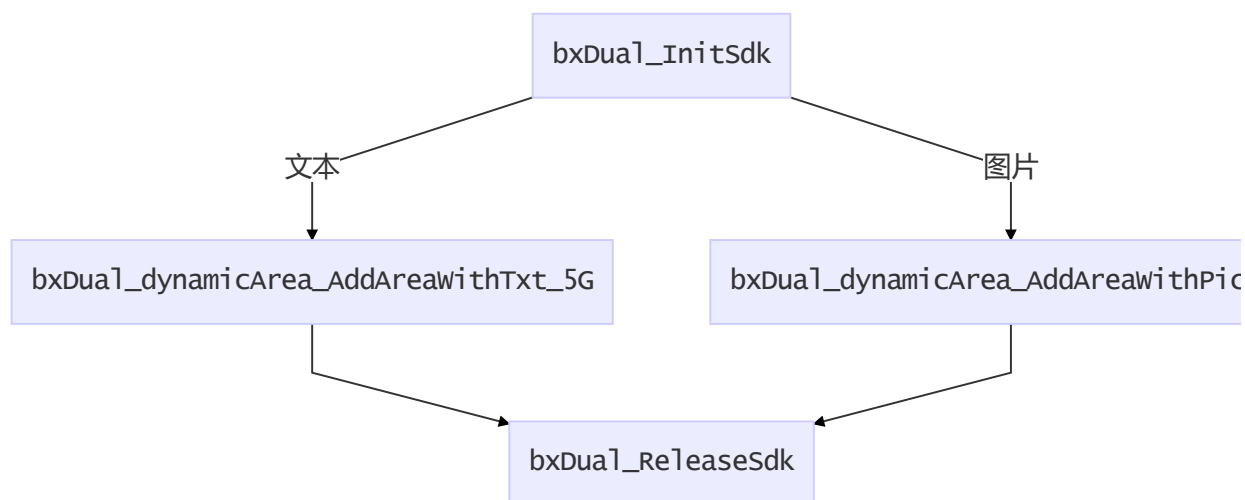
# bx\_sdk\_dual.dll接口说明文档

## 发送流程

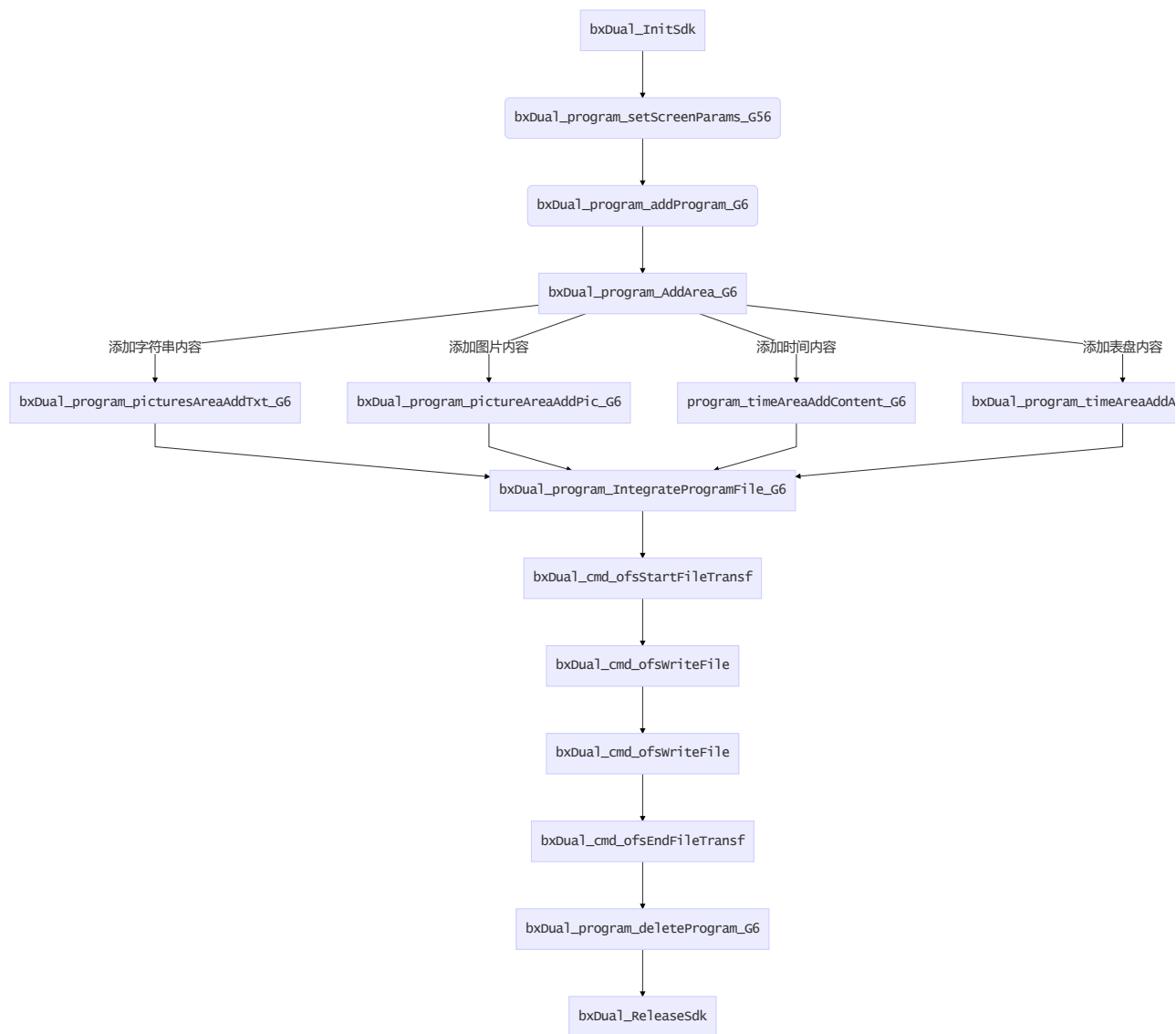
### BX-5系列控制卡发送节目



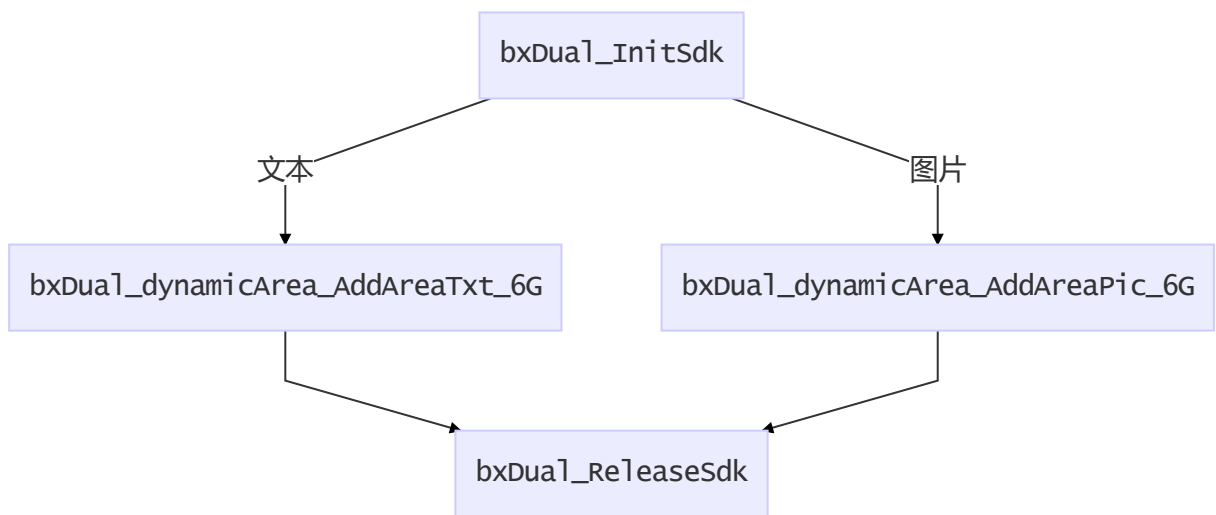
### BX-5系列控制卡发送动态区(BX-5E)



## BX-6系列控制卡发送节目



## BX-6系列控制卡发送动态区(6E 6EX)



## 接口说明

### 1. 通用API

#### 1.1 非节目相关

##### 1.1.1 bxDual\_InitSdk

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**无

**说明：**初始化动态库

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_InitSdk(void);

##### 1.1.2 bxDual\_ReleaseSdk

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**无

**说明：**释放动态库

**函数：**LEDEQSDK\_API void \_CALL\_STD bxDual\_ReleaseSdk(void);

##### 1.1.3 bxDual\_cmd\_searchController

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
retData	请参考结构体 <a href="#">Ping_data</a> 所有回读参数都会通过结构体回调，附录

**说明：**通过各种通讯方式（AT、UDP、TCP）搜索控制器【单张控制卡】

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_searchController(Ping\_data \*retData);

#### 1.1.4 bxDual\_cmd\_udpPing

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
retData	请参考结构体 <a href="#">Ping_data</a> 所有回读参数都会通过结构体回调，附录

**说明：**UDP ping命令并返回IP地址

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_udpPing(Ping\_data \*retData);

#### 1.1.5 bxDual\_cmd\_uart\_searchController

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
retData	请参考结构体 <a href="#">Ping_data</a> 所有回读参数都会通过结构体回调，附录
uartPort	波特率:9600、57600

**说明：**通过串口通讯方式（9600、57600）搜索控制器

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_uart\_searchController(Ping\_data retData, Oint8 uartPort);

#### 1.1.6 bxDual\_cmd\_tcpPing

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
ip	控制器IP
port	控制器端口
retData	请参考结构体 <a href="#">Ping_data</a> 所有回读参数都会通过结构体回调，附录

**说明：**通过TCP方式获取到控制器相关属性和IP地址

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_tcpPing(Ouint8\* ip, Ouint16 port, Ping\_data \*retData);

1.1.7 bxDual\_cmd\_setBrightness

返回值：成功返回0；失败返回错误号

参数：

参数	说明
ip	控制器IP
port	控制器端口
brightness	参考结构体 <a href="#">Brightness</a> ，附录

说明： 设置亮度和相关模式

函数： LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_setBrightness(Quint8\* ip, Quint16 port, Brightness \*brightness);

1.2节目相关

1.2.1 bxDual\_program\_setScreenParams\_G56

返回值：成功返回0；失败返回错误号

参数： 无

| 参数 | 说明 | | ----- | ----- | | color | 屏基色，  
typedef enum { eSCREEN\_COLOR\_SINGLE=1, //单基色 eSCREEN\_COLOR\_DOUBLE, //双基色  
eSCREEN\_COLOR\_THREE, //七彩色 eSCREEN\_COLOR\_FULLCOLOR, //全彩色 }E\_ScreenColor\_G56; | |  
ControllerType | 控制卡型号 | | doubleColor | 点阵类型，  
typedef enum { eDOUBLE\_COLOR\_PIXTYPE\_1=1, //双基色1： R+G eDOUBLE\_COLOR\_PIXTYPE\_2, //双基色2： G+R  
}E\_DoubleColorPixel\_G56; |

说明： 设置屏相关属性

函数： LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_setScreenParams\_G56(E\_ScreenColor\_G56 color, Quint16 ControllerType, E\_DoubleColorPixel\_G56 doubleColor);

1.2.2 bxDual\_cmd\_ofsStartFileTransf

返回值：成功返回0；失败返回错误号

参数：

参数	说明
ip	控制器IP
port	控制器端口

说明： 开始批量写文件

函数： LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_ofsStartFileTransf(Quint8\* ip, Quint16 port);

1.2.3 bxDual\_cmd\_ofsWriteFile

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
ip	控制器IP
port	控制器端口
fileName	文件名[文件数据: <a href="#">EQprogram_G6</a> , <a href="#">EQprogram</a> ]
fileType	文件类型
fileLen	文件长度
overwrite	是否覆盖控制上的文件 1覆盖 0不覆盖 建议发1
fileAddre	文件所在的缓存地址

**说明：**写文件到控制

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_ofsWriteFile(Quint8\* ip, Quint16 port, Quint8 \*fileName, Quint8 fileType, Quint32 fileLen, Quint8 overwrite, Quint8 \*fileAddre);

#### 1.2.4 bxDual\_cmd\_ofsEndFileTransf

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
ip	控制器IP
port	控制器端口

**说明：**写文件结束

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_cmd\_ofsEndFileTransf(Quint8\* ip, Quint16 port);

## 2.BX-5(5代)控制卡API

### 2.1 节目API

#### 2.1.1 bxDual\_program\_addProgram

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
programH	参考结构体 <a href="#">EQprogramHeader</a> ，附录

**说明：** 添加节目句柄

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_addProgram(EQprogramHeader \*programH);

### 2.1.2 bxDual\_program\_AddArea

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域的ID号
aheader	参考结构体 <a href="#">EQareaHeader</a> ，附录

**说明：** 添加区域句柄

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_AddArea(Quint16 areaID, EQareaHeader \*aheader);

### 2.1.3 bxDual\_program\_picturesAreaAddTxt

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域的ID号
str	需要画的字符
fontName	字体名称
pheader	参考结构体 <a href="#">EQpageHeader</a> ，附录

**说明：** 画字符到图文区

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_picturesAreaAddTxt(Quint16 areaID, Quint8\* str, Quint8\* fontName, EQpageHeader\* pheader);

### 2.1.4 bxDual\_program\_pictureAreaAddPic

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域的ID号
picID	图片的ID号
pheader	参考结构体 <a href="#">EQpageHeader</a> ，附录
picPath	添加的图片路径,PNG



**说明：** 添加图片到区域

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_pictureAreaAddPic(Quint16 areaID,Quint16 picID,EQpageHeader\* pheader,Quint8\* picPath);

**2.1.5 bxDual\_program\_timeAreaAddContent**

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域的ID号
timeData	详情请见时间区数据格式结构体 <a href="#">EQtimeAreaData_G56</a> ，附录

**说明：** 时间分区添加内容

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_timeAreaAddContent(Quint16 areaID,EQtimeAreaData\_G56\* timeData);

**2.1.6 bxDual\_program\_timeAreaAddAnalogClock**

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域ID
header	详情见 <a href="#">EQAnalogClockHeader_G56</a> 结构体，附录
cStyle	表盘样式，详情见 <a href="#">E_ClockStyle</a> ，附录
cColor	表盘颜色，详情见 <a href="#">ClockColor_G56</a> ，附录

**说明：** 时间分区添加模拟时钟

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_timeAreaAddAnalogClock(Quint16 areaID,EQAnalogClockHeader\_G56 \*header,E\_ClockStyle cStyle, ClockColor\_G56 \*cColor);

**2.1.7 bxDual\_program\_IntegrateProgramFile**

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
program	参考结构体 <a href="#">EQprogram</a>

**说明：** 合成节目文件返回节目文件属性及地址

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_IntegrateProgramFile(EQprogram\* program);

### 2.1.8 bxDual\_program\_deleteProgram

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：** 无

**说明：** 删除节目缓存

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_deleteProgram();

### 2.1.9 bxDual\_program\_addFrame

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
EQscreenframeHeader	边框属性 <a href="#">EQscreenframeHeader</a>
picPath	添加的边框图片路径【图片像素 高等于边框宽，宽等于32】

**说明：** 节目添加边框

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_addFrame(EQscreenframeHeader\* sfHeader, Ouint8\* picPath);

### 2.1.10 bxDual\_program\_picturesAreaAddFrame

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域ID
EQscreenframeHeader	边框属性 <a href="#">EQareaframeHeader</a>
picPath	添加的边框图片路径【图片像素 高等于边框宽，宽等于32】

**说明：** 区域添加边框

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_picturesAreaAddFrame(Ouint16 areaID, EQareaframeHeader\* afHeader, Ouint8\* picPath);

## 2.2 动态区API

### 2.2.1 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaWithTxt\_5G

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	控制卡IP
nPort	控制卡端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
RunMode	动态区运行模式 0— 动态区数据循环显示。 1— 动态区数据显示完成后静止显示最后一页数据。 2— 动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时不再显示 3— 动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时显示 Logo 信息,Logo 信息即为动态区域的最后一页信息 4— 动态区数据顺序显示，显示完最后一页后就不再显示
Timeout	动态区数据超时时间，单位为秒
RelateAllPro	当该字节为 1 时，所有异步节目播放时都允许播放该动态区域；为 0 时，绑定节目
RelateProNum	动态区域关联了多少个异步节目
RelateProSerial	动态区域关联的异步节目的编号
ImmePlay	是否立即播放 该字节为 0 时，该动态区域与异步节目一起播放，该字节为 1 时，异步节目停止播放，仅播放该动态区域
uAreaX	区域左上角横坐标
uAreaY	区域左上角纵坐标
uWidth	区域宽度
uHeight	区域高度
oFrame	区域边框属性 <a href="#">EQareaframeHeader</a>
DisplayMode	显示方式
ClearMode	退出方式/清屏方式，固定 0
Speed	速度等级 1-65
StayTime	停留时间，单位为 10ms
RepeatTime	重复次数
oFont	字体格式 <a href="#">EQfontData</a>
fontName	字体名称
strAreaTxtContent	显示文本

**说明：** 更新动态区文本

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaWithTxt\_5G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, Quint8 RunMode, Quint16 Timeout, Quint8 RelateAllPro, Quint16 RelateProNum, Quint16\* RelateProSerial, Quint8 ImmePlay, Quint16 uAreaX, Quint16 uAreaY, Quint16 uWidth, Quint16 uHeight, EQareaframeHeader oFrame, Quint8 DisplayMode, Quint8 ClearMode, Quint8 Speed, Quint16 StayTime, Quint8 RepeatTime, EQfontData oFont, Quint8\* fontName, Quint8\* strAreaTxtContent);

### **2.2.2 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaWithPic\_5G**

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	控制卡IP
nPort	控制卡端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
RunMode	动态区运行模式 0— 动态区数据循环显示。 1— 动态区数据显示完成后静止显示最后一页数据。 2— 动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时不再显示 3— 动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时显示 Logo 信息,Logo 信息即为动态区域的最后一页信息 4— 动态区数据顺序显示，显示完最后一页后就不再显示
Timeout	动态区数据超时时间，单位为秒
RelateAllPro	当该字节为 1 时，所有异步节目播放时都允许播放该动态区域；为 0 时，绑定节目
RelateProNum	动态区域关联了多少个异步节目
RelateProSerial	动态区域关联的异步节目的编号
ImmePlay	是否立即播放 该字节为 0 时，该动态区域与异步节目一起播放，该字节为 1 时，异步节目停止播放，仅播放该动态区域
uAreaX	区域左上角横坐标
uAreaY	区域左上角纵坐标
uWidth	区域宽度
uHeight	区域高度
oFrame	区域边框属性 <a href="#">EQareaframeHeader</a>
DisplayMode	显示方式
ClearMode	退出方式/清屏方式，固定 0
Speed	速度等级 1-65
StayTime	停留时间，单位为 10ms
RepeatTime	重复次数
strAreaTxtContent	图片路径png

**说明：** 更新动态区图片

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaWithPic\_5G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, Quint8 RunMode, Quint16 Timeout, Quint8 RelateAllPro, Quint16 RelateProNum, Quint16\* RelateProSerial, Quint8 ImmePlay, Quint16 uAreaX, Quint16 uAreaY, Quint16 uWidth, Quint16 uHeight, EQareaframeHeader oFrame, Quint8 DisplayMode, Quint8 ClearMode, Quint8 Speed, Quint16 StayTime, Quint8 RepeatTime, Quint8\* filePath);

### 2.2.3 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaInfos\_5G

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	控制卡IP
nPort	控制卡端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
RunMode	动态区运行模式 0— 动态区数据循环显示。 1— 动态区数据显示完成后静止显示最后一页数据。 2— 动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时不再显示 3— 动态区数据循环显示，超过设定时间后数据仍未更新时显示 Logo 信息,Logo 信息即为动态区域的最后一页信息 4— 动态区数据顺序显示，显示完最后一页后就不再显示
Timeout	动态区数据超时时间，单位为秒
RelateAllPro	当该字节为 1 时，所有异步节目播放时都允许播放该动态区域；为 0 时，绑定节目
RelateProNum	动态区域关联了多少个异步节目
RelateProSerial	动态区域关联的异步节目的编号
ImmePlay	是否立即播放 该字节为 0 时，该动态区域与异步节目一起播放，该字节为 1 时，异步节目停止播放，仅播放该动态区域
uAreaX	区域左上角横坐标
uAreaY	区域左上角纵坐标
uWidth	区域宽度
uHeight	区域高度
oFrame	区域边框属性 <a href="#">EQareaframeHeader</a>
nInfoCount	数据页数
pInfo	数据页数据 <a href="#">DynamicAreaBaseInfo_5G</a>

**说明：**增加多条信息（文本/图片）到指定的动态区，并可以关联这个动态区到指定的节目

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaInfos\_5G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, Quint8 RunMode, Quint16 Timeout, Quint8 RelateAllPro, Quint16 RelateProNum, Quint16\* RelateProSerial, Quint8 ImmePlay, Quint16 uAreaX, Quint16 uAreaY, Quint16 uWidth, Quint16 uHeight, EQareaframeHeader oFrame, Quint8 nInfoCount, DynamicAreaBaseInfo\_5G\*\* pInfo);

### 2.2.4 bxDual\_dynamicArea\_DelArea\_5G

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

参数:

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
uAreaId	删除的区域编号，0xFF删除所有动态区

说明: 删除动态区:

函数: LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_DelArea\_5G( Ouint8\* pIP, Ouint32 nPort, Oint8 uAreaId);

2.2.5 bxDual\_dynamicArea\_DelAreas\_5G

返回值: 成功返回0; 失败返回错误号

参数:

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
uAreaCount	要删除的区域个数
pAreaID	区域编号列表

说明: 删除动态区

函数: LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_DelAreas\_5G( Ouint8\* pIP, Ouint32 nPort, Oint8 uAreaCount, Oint8\* pAreaID);

2.3 其它API

3.BX-6(6代)控制卡API

3.1 节目API

3.1.1 bxDual\_program\_addArea\_G6

返回值: 成功返回0; 失败返回错误号

参数:

参数	说明
areaID	区域的ID号
aheader	参考结构体 <a href="#">EQareaHeader_G6</a> ，附录

**说明：** 添加区域句柄

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_addArea\_G6(Quint16 arealD, EQareaHeader\_G6\*aheader);

### 3.1.2 bxDual\_program\_picturesAreaAddTxt\_G6

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
arealD	区域的ID号
str	需要画的字符
fontName	字体名称
pheader	参考结构体 <a href="#">EQpageHeader_G6</a> ，附录

**说明：** 画字符到图文区

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_picturesAreaAddTxt\_G6(Quint16 arealD, Quint8\* str, Quint8\* fontName, EQpageHeader\_G6\* pheader);

### 3.1.3 bxDual\_program\_pictureAreaAddPic\_G6

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
arealD	区域的ID号
picID	图片的ID号
pheader	参考结构体 <a href="#">EQpageHeader_G6</a> ，附录
picPath	添加的图片路径,PNG

**说明：** 添加图片到区域

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_pictureAreaAddPic\_G6(Quint16 arealD,Quint16 picID,EQpageHeader\_G6\* pheader,Quint8\* picPath);

### 3.1.4 bxDual\_program\_timeAreaAddContent\_G6

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**



参数	说明
areaID	区域的ID号
timeData	详情请见时间区数据格式结构体 <a href="#">EQtimeAreaData_G56</a> ，附录

**说明：** 时间分区添加内容

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_timeAreaAddContent\_G6(Quint16 areaID,EQtimeAreaData\_G56\* timeData);

### 3.1.5 bxDual\_program\_timeAreaAddAnalogClock\_G6

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
areaID	区域ID
header	详情见 <a href="#">EQAnalogClockHeader_G56</a> 结构体，附录
cStyle	表盘样式，详情见 <a href="#">E_ClockStyle</a> ，附录
cColor	表盘颜色，详情见 <a href="#">ClockColor_G56</a> ，附录

**说明：** 时间分区添加模拟时钟

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_timeAreaAddAnalogClock\_G6(Quint16 areaID,EQAnalogClockHeader\_G56 \*header,E\_ClockStyle cStyle, ClockColor\_G56 \*cColor);

### 3.1.6 program\_IntegrateProgramFile\_G6

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
program	参考结构体 <a href="#">EQprogram_G6</a>

**说明：** 合成节目文件返回节目文件属性及地址

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_IntegrateProgramFile\_G6(EQprogram\_G6\* program);

### 3.1.7 program\_deleteProgram\_G6

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：** 无

**说明：** 删除节目缓存

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_deleteProgram\_G6();

### 3.1.8 bxDual\_program\_addFrame\_G6

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
EQscreenframeHeader	边框属性 <a href="#">EQscreenframeHeader_G6</a>
picPath	添加的边框图片路径【图片像素 高等于边框宽，宽等于32】

**说明：**节目添加边框

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_addFrame\_G6(EQscreenframeHeader\_G6\* sfHeader, Quint8\* picPath);

### 3.1.9 bxDual\_program\_addProgram\_G6

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
programH	参考结构体 <a href="#">EQprogramHeader_G6</a> ，附录

**说明：**添加节目句柄

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_program\_addProgram\_G6(EQprogramHeader\_G6 \*programH);

## 3.2 动态区API

### 3.2.1 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaTxt\_6G

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
uAreaX	X坐标
uAreaY	Y坐标
uWidth	宽度
uHeight	高度
fontName	字体
nFontSize	字体大小
strAreaTxtContent	显示文本

**说明：**6代更新动态区最基本功能：仅显示动态区：即不与节目一起显示，如果当前有节目显示，调用此函数后，LED屏幕上会清空原来的内容

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaTxt\_6G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, Quint16 uAreaX, Quint16 uAreaY, Quint16 uWidth, Quint16 uHeight, Quint8\* fontName, Quint8 nFontSize, Quint8\* strAreaTxtContent);

### 3.2.2 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaTxtDetails\_6G

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口

| color | 屏基色 typedef enum { eSCREEN\_COLOR\_SINGLE=1, //单基色 eSCREEN\_COLOR\_DOUBLE, //双基色 eSCREEN\_COLOR\_THREE, //七彩色 eSCREEN\_COLOR\_FULLCOLOR, //全彩色 }E\_ScreenColor\_G56; | | uAreaId | 区域编号 | | oAreaHeader\_G6 | 区域参数，结构体[EQareaHeader\\_G6](#)附录 | | stPageHeader | 数据页，附录 [EQpageHeader\\_G6](#) | | fontName | 字体 | | strAreaTxtContent | 显示内容 |

**说明：**6代更新动态区详细功能：仅显示动态区;将要显示的一些特性/属性，封装在 EQareaHeader\_G6 和 EQpageHeader\_G6 结构体中

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaTxtDetails\_6G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, EQareaHeader\_G6\* oAreaHeader\_G6,EQpageHeader\_G6\* stPageHeader,Quint8\* fontName, Quint8\* strAreaTxtContent);

3.2.3 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaTxtDetails\_WithProgram\_6G

返回值：成功返回0；失败返回错误号

参数：

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
oAreaHeader_G6	区域参数，结构体 <a href="#">EQareaHeader_G6</a> 附录
stPageHeader	数据页，附录 <a href="#">[EQpageHeader_G6</a>
fontName	字体
strAreaTxtContent	显示内容
RelateProNum	0：和节目一起播放 1：绑定节目
RelateProSerial	绑定节目编号

说明： 动态区文本关关节目

函数：LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaTxtDetails\_WithProgram\_6G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, EQareaHeader\_G6\* oAreaHeader\_G6, EQpageHeader\_G6\* stPageHeader, Quint8\* fontName, Quint8\* strAreaTxtContent, Quint16 RelateProNum, Quint16\* RelateProSerial );

3.2.4 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaPic\_6G

返回值：成功返回0；失败返回错误号

参数：

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
uAreaX	X坐标
uAreaY	Y坐标
uWidth	宽度
uHeight	高度
pheader	区域参数
picPath	图片绝对路径png

**说明：** 更新动态区图片：仅显示动态区;

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaPic\_6G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, Quint16 AreaX, Quint16 AreaY, Quint16 AreaWidth, Quint16 AreaHeight, EQpageHeader\_G6\* pheader, Quint8\* picPath);

### 3.2.5 bxDual\_dynamicArea\_AddAreaPic\_WithProgram\_6G

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：** \*\*

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
color	屏型
uAreaId	区域编号
uAreaX	X坐标
uAreaY	Y坐标
uWidth	宽度
uHeight	高度
pheader	区域参数
picPath	图片绝对路径png
RelateProNum	0: 和节目一起播放 1: 绑定节目
RelateProSerial	绑定节目编号

**说明：**动态区图片关联节目

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_AddAreaPic\_WithProgram\_6G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaId, Quint16 AreaX, Quint16 AreaY, Quint16 AreaWidth, Quint16 AreaHeight, EQpageHeader\_G6\* pheader, Quint8\* picPath, Quint16 RelateProNum, Quint16\* RelateProSerial );

### 3.2.6 bxDual\_dynamicArea\_DelArea\_6G

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
uAreaId	删除的区域编号，0xFF删除所有动态区

**说明：**删除动态区：

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_DelArea\_6G( Quint8\* pIP, Quint32 nPort, Oint8 uAreaId);

### 3.2.7 bxDual\_dynamicArea\_DelAreas\_6G

**返回值：**成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
uAreaCount	要删除的区域个数
pAreaID	区域编号列表

**说明：** 删除动态区

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicArea\_DelAreas\_6G( Ouint8\* pIP, Ouint32 nPort, Oint8 uAreaCount, Oint8\* pAreaID);

### 3.2.8 bxDual\_dynamicAreaS\_AddTxtDetails\_6G

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pIP	IP
nPort	端口
color	屏型
uAreaCount	区域个数
pParams	区域列表 <a href="#">DynamicAreaParams</a>

**说明：** 同时更新多个动态区:仅显示动态区，不显示节目

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicAreaS\_AddTxtDetails\_6G(Ouint8\* pIP, Ouint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Ouint8 uAreaCount, DynamicAreaParams\* pParams);

### 3.2.9 bxDual\_dynamicAreaS\_AddTxtDetails\_WithProgram\_6G

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
ip	控制卡IP
nPort	端口
color	屏型
uAreaCount	区域个数
pParams	区域列表 <a href="#">DynamicAreaParams</a>
RelateProNum	0: 和节目一起播放 1: 绑定节目
RelateProSerial	节目编号

**说明：** 同时更新多个动态区:并与节目关联，即与节目一起显示

**函数：** LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD bxDual\_dynamicAreaS\_AddTxtDetails\_WithProgram\_6G(Quint8\* pIP, Quint32 nPort, E\_ScreenColor\_G56 color, Quint8 uAreaCount, DynamicAreaParams\* pParams, Quint16 RelateProNum, Quint16\* RelateProSerial);

### 3.3 其它API

## 4. 服务器API [使用服务器模式请使用 bx\_sdk\_dual\_server.dll]

### 4.1 bxDual\_Start\_Server

**返回值：** 成功返回服务器启动句柄

**参数：**

参数	说明
port	服务器访问端口

**说明：** 启动服务器

**函数：** LEDEQSDK\_API unsigned long \_CALL\_STD Start\_Server(int port);

### 4.1 bxDual\_Stop\_Server

**返回值：** 成功返回0；失败返回错误号

**参数：**

参数	说明
pServer	服务器启动句柄

**说明：** 关闭服务器

**函数：** LEDEQSDK\_API void \_CALL\_STD Stop\_Server(unsigned long pServer);



### 4.1 bxDual\_Get\_CardList

**返回值：**成功返回控制卡上线个数

**参数：**

参数	说明
cards	一个控制卡数据20个长度，前16位数据是控制卡网络ID编号或者条形码，后4位是分配端口

**说明：**获取上线列表数据

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD Get\_CardList(char\* cards);

### 4.1 Get\_Port\_Barcode

**返回值：**成功返回通信端口

**参数：**

参数	说明
barcode	控制卡条形码或者网络ID编号

**说明：**获取动态库分配通信端口

**函数：**LEDEQSDK\_API int \_CALL\_STD Get\_Port\_Barcode(char\* barcode);

## 附录

### 接口函数的参数类型定义

typedef unsigned char Ouint8; //!< unsigned 8-bit  
typedef char Oint8; //!< signed 8-bit  
typedef unsigned short Ouint16; //!< unsigned 16-bit  
typedef short Oint16; //!< signed 16-bit  
typedef unsigned int Ouint32; //!< unsigned 32-bit  
typedef int Oint32; //!< signed 32-bit  
typedef unsigned long long Ouint64; //!< unsigned 64-bit  
typedef long long Oint64; //!< signed 64-bit  
typedef float Ofloat32; //!< 32-bit floating point  
typedef double Ofloat64; //!< 64-bit double precision FP  
typedef bool Obool;

### 枚举类型

#### 日期格式

```
typedef enum
{
    eYYYY_MM_DD_MINUS,    //YYYY-MM-DD
    eYYYY_MM_DD_VIRGURE,  //YYYY/MM/DD
    eDD_MM_YYYY_MINUS,    //DD-MM-YYYY
    eDD_MM_YYYY_VIRGURE,  //DD/MM/YYYY
    eMM_DD_MINUS,         //MM-DD
    eMM_DD_VIRGURE,       //MM/DD
    eMM_DD_CHS,           //MM月DD日
    eYYYY_MM_DD_CHS,      //YYYY年MM月DD日
}E_DateStyle;
```

## 时间格式

```
typedef enum
{
    eHH_MM_SS_COLON,      //HH:MM:SS
    eHH_MM_SS_CHS,        //HH时MM分SS秒
    eHH_MM_COLON,         //HH:MM
    eHH_MM_CHS,           //HH时MM分
    eAM_HH_MM,            //AM HH:MM
    eHH_MM_AM,            //HH:MM AM
}E_TimeStyle;
```

## 星期格式

```
typedef enum
{
    eMonday=1,           //Monday
    eMon,                 //Mon.
    eMonday_CHS,         //星期一
}E_WeekStyle;
```

## 表盘格式

```
typedef enum
{
    eLINE,               //线形
    eSQUARE,             //方形
    eCIRCLE,             //圆形
}E_ClockStyle;//表盘样式
```

## 文字方向

```
typedef enum
{
    pNORMAL,          //正常
    PROTATERIGHT,     //向右旋转
    pMIRROR,          //镜像
    ROTATELEFT,       //向左旋转
}E_txtDirection;//图文区文字方向---暂不支持
```

## 显示方式

0x00 -随机显示  
0x01 -静止显示  
0x02 -快速打出  
0x03 -向左移动  
0x04 -向左连移  
0x05 -向上移动  
0x06 -向上连移  
0x07 -闪烁  
0x08 -飘雪  
0x09 -冒泡  
0x0a -中间移出  
0x0b -左右移入  
0x0c -左右交叉移入  
0x0d -上下交叉移入  
0x0e -画卷闭合  
0x0f -画卷打开  
0x10 -向左拉伸  
0x11 -向右拉伸  
0x12 -向上拉伸  
0x13 -向下拉伸  
0x14 -向左镭射  
0x15 -向右镭射  
0x16 -向上镭射  
0x17 -向下镭射  
0x18 -左右交叉拉幕  
0x19 -上下交叉拉幕  
0x1a -分散左拉  
0x1b -水平百页  
0x1c -垂直百页  
0x1d -向左拉幕  
0x1e -向右拉幕  
0x1f -向上拉幕  
0x20 -向下拉幕  
0x21 -左右闭合  
0x22 -左右对开  
0x23 -上下闭合  
0x24 -上下对开  
0x25 -向右移动  
0x26 -向右连移  
0x27 -向下移动

