

# 小程序的学习（一）

- 一 整体结构
- 二 左右轮播 (swiper)、上下轮播
- 三 页面跳转、参数传递、接收参数
- 四 列表数据绑定
- 五 详情数据绑定
- 六 上拉刷新、下拉加载
- 七 表单提交
- 八 缓存数据读取
- 九 提示信息, 弹出框
- 十 分享
- 十一 打电话

## 一 整体结构

1. 图片目录(images)、页面目录(pages)、公共脚本(utils)、全局配置(app.json、project.config.json)四个大的部分构成。
2. 页面目录中, 每个页面配置完成会自动生成4个文件(JS、JSON、WXSS、WXML)。页面逻辑, 页面配置, 页面样式, 页面结构。
3. 所有页面需要在app.json中的pages中进行配置注册。
4. 导航栏的菜单配置需要在app.json中的tabBar中进行配置注册。
5. 全局变量需要在app.js的globalData中进行定义, 通过var app = getApp() 调用。
6. 公共脚本需要将定义好的function在module.exports中进行暴露, 暴露模块接口。

## 二 左右轮播 (swiper)、上下轮播

1. autoplay、interval、duration... 自动切换播放、播放间隔时间、播放动画时间。
2. 比如banner的左右滚动、公告的上下滚动(设置vertical)。

## 三 页面跳转、参数传递、接收参数

1. 四种跳转方式

wx.navigateTo 跳转新页面;

wx.switchTab 跳转导航菜单页面;

wx.redirectTo, 关闭当前页面, 跳转新页面;

<navigator> 页面标签跳转。

## 2. 参数传递

```
wx.navigateTo({
  url: '../activity/news/detail?id=' + activityid
})
```

```
wx.switchTab({
  url: '../..../index/index'
})
```

```
wx.redirectTo({
  url: '../activity/news/detail?id=' + activityid
})
```

```
<navigator url='../test/test'></navigator>
```

## 3. 接收参数:

```
onLoad: function (options) {
  var id = options.id;
}
```

# 四 列表数据绑定

## 1. 页面部分

```
<block wx:for="{{bannerList}}" wx:key="{{banner}}">
  <swiper-item class="banner" >
    <image src="{{item.imgurl}}" data-activityType="{{item.activityType}}" data-
relativeId="{{item.relativeId}}" data-type="{{item.type}}" bindtap="openActivity"/>
  </swiper-item>
</block>
```

## 2. js部分

```
wx.request({
  url: app.globalData.requestUri + "/banners",
  header: {
    "Content-Type": "application/json"
  },
  method: "GET",
  data: {
    start: start,
    maxResults: maxResults,
    bannerType: bannerType
  },
  success: function (res) {
    that.setData({
      bannerList: res.data.items
    })
  }
})
```

3. method 必须大写；GET时"Content-Type": "application/json"；POST时"Content-Type": "application/x-www-form-urlencoded"

4. 点击事件、传递参数

使用bindtap绑定方法。参数用data-\*的形式传递。记得全部小写。默认会放在dataset中。

```
openActivity: function (event) {  
    var params = event.currentTarget.dataset;  
    //dataset中多个单词由连字符-链接，不能有大写(大写会自动转成小写)  
    //底部菜单要使用wx.switchTab 来跳转界面  
    var type = params.type;  
    var activityType = params.activitytype;  
    var relativeId = params.relativeid;  
}
```

## 五 详情数据绑定

1. js部分代码

```
onLoad: function (options) {  
    var id = options.id;  
    var that = this;  
    wx.request({  
        url: app.globalData.requestUri + "/infos/" + id,  
        header: {  
            "Content-Type": "application/json"  
        },  
        method: "GET",  
        success: function (res) {  
            that.setData({  
                news: res.data,  
                imgurl: app.globalData.domain + res.data.imgurl,  
                publishTime: util.formatTime1(res.data.publishTime, 'Y-M-D h:m:s')  
            })  
        }  
    })  
}
```

2. 页面部分代码

```
<view class='text1'>  
    <text>{{news.title}}</text>  
</view>  
  
<view class='date1'>  
    <text>{{publishTime}}</text>  
</view>  
  
<view class='img'>  
    <image src="{{imgurl}}" class="image" />  
</view>
```

### 3. 页面引用公用js

```
var util = require("../.../utils/util.js");
var app = getApp();
```

## 六 上拉刷新、下拉加载

### 1. 上拉刷新

```
onPullDownRefresh: function () {
    var that = this;
    //下拉刷新, 将pageNumber和pageSize分别设置成0和10, 并初始化数据, 让数据重新通过loadRoom()获取
    that.setData({
        start: 0,
        maxResults: 10,
        infoList: []
    })
    that.loadRooms();
    wx.stopPullDownRefresh();
}
```

### 2. 下拉加载

```
onReachBottom: function () {
    //上拉分页, 将页码加1, 然后调用分页函数
    var that = this;
    var start = that.data.start;
    that.setData({
        start: ++start
    });

    setTimeout(function () {
        wx.showToast({
            title: '加载中..',
        }),
        that.loadRooms();
    }, 1000)
}
```

### 3. 需要在json中配置启用下拉事件

```
{
    "enablePullDownRefresh": true
}
```

## 七 表单提交

### 1. bindsubmit表单提交事件; bindinput输入框监控事件;

### 2. 获得表单提交数据

```
formSubmit: function (e) {
    //获得表单数据
```

```

    var objData = e.detail.value;
    var password = objData.password;
    var mobile = objData.mobile;
    var code = objData.code;
  }

```

## 八 缓存数据读取

### 1. 缓存写入

```

wx.setStorageSync('password', password);
wx.setStorageSync('mobile', mobile);

```

### 2. 缓存读取、移除、清除所有

```

var mobile = wx.getStorageSync('mobile');
wx.removeStorageSync('mobile');
wx.clearStorage();

```

## 九 提示信息，弹出框

### 1. 提示信息和弹框，有icon时最多显示7个字，icon为none时可显示全部信息。

```

wx.showToast({
  title: '登录成功',
  success: function () {
    setTimeout(function () {
      //要延时执行的代码
      //跳转到成功页面
      wx.switchTab({
        url: '../index/index'
      })
    }, 2000) //延迟时间
  }
})

```

### 2. 模态框，确认取消对话框

```

wx.showModal({
  title: '确认',
  content: '确认提交订单',
  success: function (res) {
    if (res.confirm) {
      console.log('确定')
    } else {
      console.log('取消')
    }
  }
})

```

## 十 分享

### 1. 分享, imageUrl非必填

```
onShareAppMessage: function () {  
  
    return {  
  
        title: '金算子',  
        desc: '新闻资讯',  
        imageUrl: '../../../images/home/home-add-01.png',  
        path: '../activity/news/detail',  
        success: function (res) {  
  
        },  
        fail: function () {  
  
        }  
    }  
}  
}
```

## 十一 打电话

### 1. 打电话调用wx.makePhoneCall

```
phoneCall: function (mpbile) {  
    wx.makePhoneCall({  
        phoneNumber: "13724201432"  
    })  
}
```