

张寅森

✉ ice1000kotlin@foxmail.com · ☎ (+86) 180-8192-5082 · 🌐 ice1000

🎓 教育经历

成都外国语学校, 成都, 中国

2015.9 – 至今

👤 个人项目

Frice

<https://icela.github.io/>

一个跨语言、易使用的游戏引擎系列。

- 基于生命周期方法和工具 API，并基于各语言内置的 GUI 框架，易于安装。
- 使用 GitHub 的 issue 和 milestone 功能作为任务和版本管理工具，拥有非常完善的改动记录。
- 提供一个基于 JavaFX 的拖拽式可视化设计器，可以生成各种语言的代码。

Lice

<https://github.com/lice-lang/lice>

高度可扩展的解释型程序语言，运行在 JVM 上。

- 支持 lambda 和惰性求值 (call by need) / 正则序求值 (call by name) / 严格求值 (call by value)。
- 在性能测试中运行速度约为 Java (Hotspot 8u151) 的二十分之一。
- 提供一个开发工具包，一个支持代码补全的命令行 REPL，以及扩展 API。

Kt2Dart

<https://github.com/ice1000/Kt2Dart>

一个把 Kotlin 代码翻译成 Dart 的转换器，使用 Haskell 写就。

Theorems

<https://github.com/ice1000/Theorems>

使用 Agda 证明的一些代数定理。

♡ 成就

在 CodeWars 上，以 Haskell 为主，达到 **1 kyu**，排名 #28

Aug. 2017

⚙️ 技能

- 程序语言: 泛语言开发者，不受特定语言限制，且尤其熟悉 Java/Kotlin/Dart/C#/Haskell/Agda
- 编译原理: 熟悉 LLVM IR (及 LLVMSharp), 后端优化, 闭包转换等
- Kotlin: 2 年开发经验，4 个项目被 Awesome Kotlin 收录
- Agda: 掌握类型层面的编程和形式验证
- JetBrains MPS: 1 年开发经验，理解面向语言编程
- 移动开发: 2 年开发经验，Android, Fuchsia (Flutter)
- 编辑器与 IDE: 能适应任何编辑器，平常使用 JetBrains IDE, VSCode, Notepad++ 和 Emacs

📄 其他

- 博客: <http://ice1000.org/>
- 开源贡献: <http://ice1000.org/opensource-contributions/>
向 Microsoft, shields.io, Ruby 等组织提交过 bug 修复 / 增加新特性的代码
- StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/7083401/ice1000>
同时也在 其他 StackExchange 站点 活跃
- 语言: English - 熟练 (托福 100), 汉语 - 母语水平
- 获取此简历的最新版本: <https://tinyurl.com/ya4urea8>