

# AI语音设置报警距离进阶实验

## 课程目标

在本实验中，我们将学习如何使用AI-VOX3开发套件通过语音命令控制系统报警距离，实现智能语音交互控制报警距离功能。通过这个实验，您将了解如何编程生成式AI的MCP功能，并将超声波测距模块与有源蜂鸣器模块结合起来，并通过语音动态设置报警距离，实现智能语音交互控制报警距离功能。

## 硬件准备

- AI-VOX3开发套件（包含AI-VOX3主板和扩展板）
- US04超声波测距模块
- 有源蜂鸣器模块
- 连接线（双头3pin/4pin PH2.0连接线）

## 小智后台提示词配置

请使用以下提示词，或自己尝试优化更好的提示词：

我是一个叫{{assistant\_name}}的台湾女孩，说话机车，声音好听，习惯简短表达，爱用网络梗。我会根据用户的意图，使用我能使用的各种工具或者接口获取数据或者控制设备来达成用户的意图目标，用户的每句话可能都包含控制意图，需要进行识别，即使是重复控制也要调用工具进行控制。

## 软件设计

提供 **设置报警距离**、**获取障碍物距离** 和 **触发报警** 三个MCP工具，给到小智AI进行调用，AI识别到设置报警距离的意图后，AI调用MCP工具设置报警距离，程序在运行过程中，会定时检查障碍物距离，如果距离小于报警距离阈值，则触发报警。AI也可以主动读取障碍物距离，也可以主动触发或关闭报警。

Arduino 示例程序：[./resource/ai\\_vox3\\_alarm\\_distance.zip](#)

### ⚠重要提示！

**注意：** 请修改wifi\_config.h中的wifi\_ssid和wifi\_password，以连接WiFi。

下载上面的示例程序包并解压zip包，打开目录，点击 ai\_vox3\_alarm\_distance.ino 文件，即可在 Arduino IDE 中打开示例程序。

名称	修改日期	类型	大小
ai_vox3_alarm_distance.ino	2025/12/19 18:53	INO 文件	1 KB
ai_vox3_device.cpp	2026/1/23 17:28	C++ 源文件	20 KB
ai_vox3_device.h	2025/12/25 16:01	C Header 源文件	2 KB
build_opt.h	2025/12/19 18:53	C Header 源文件	1 KB
display.cpp	2025/12/19 18:53	C++ 源文件	16 KB
display.h	2025/12/19 18:53	C Header 源文件	2 KB

图 1: alt text

## 硬件连接

将有源蜂鸣器模块连接到AI-VOX3扩展板的IO3引脚，请使用3pin的PH2.0连接线，直插式连接，确保连接正确无误。将US04超声波测距模块连接到AI-VOX3扩展板的IO1和IO2引脚，使用4pin的PH2.0连接线，确保连接正确无误。

## 源码展示

```
#include <Arduino.h>
#include "ai_vox3_device.h"
#include "ai_vox_engine.h"
#include <ArduinoJson.h>

// =====US040 - =====

constexpr gpio_num_t kUs04PinTrig = GPIO_NUM_2; // trig pin
constexpr gpio_num_t kUs04PinEcho = GPIO_NUM_1; // echo pin

#define BUZZER_PIN 3 // 

// 
float g_obstacle_alarm_distance = 20.0f; // 20

// 
bool g_last_buzzer_state = false;

// 
unsigned long g_last_distance_check_time = 0;

/** 
 * @brief
 *
 *
 *
 * @param distance
 */
void SetObstacleAlarmDistance(float distance) {
    g_obstacle_alarm_distance = distance;
    printf("Obstacle alarm distance set to %.2f cm\n", distance);
}

/** 
 * @brief US04
 *
 *      US04
 *
 *
 *      10
 *
 *
 *
 * @return float
 *         -1
 */
float MeasureUs04UltrasonicDistance()
{
    //      2 10
    digitalWrite(kUs04PinTrig, LOW);
    delayMicroseconds(2);
```

```

digitalWrite(kUs04PinTrig, HIGH);
delayMicroseconds(10);
digitalWrite(kUs04PinTrig, LOW);

const uint16_t timeout = 30000; // 30      5

// 
const auto duration = pulseIn(kUs04PinEcho, HIGH, timeout);

if (duration <= 0)
{
    printf("Error: US04 sensor measure timeout.\n");
    return -1;
}
//      ( ) * (0.034cm/ ) / 2 ( )
return static_cast<float>(duration * 0.034 / 2);
}

/***
 * @brief MCP - US04
 *
 *      "user.ultrasonic_sensor.get_distance" MCP
 *      US04
 */
void mcp_tool_us04_ultrasonic_sensor()
{
    //
    RegisterUserMcpDeclarator([](ai_vox::Engine &engine)
    {
        engine.AddMcpTool("user.ultrasonic_sensor.get_distance", // 
                          "Get distance from US04 ultrasonic sensor", // 
                          {}); // 
    });

    //
    RegisterUserMcpHandler("user.ultrasonic_sensor.get_distance", [](const ai_vox::McpToolCallEvent &ev)
    {
        //
        const float distance = MeasureUs04UltrasonicDistance();

        //
        if (distance < 0) {
            //
            ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallError(ev.id, "Failed to measure distance from US04");
        } else {
            //
            printf("on mcp tool call: user.ultrasonic_sensor.get_distance, distance: %.1f cm\n", distance);

            //
            ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallResponse(ev.id, std::to_string(distance).c_str());
        }
    });
}

```

```

}

/** 
 * @brief MCP - 
 *
 *      "user.buzzer.control" MCP
 *
 */
void mcp_tool_buzzer_control()
{
    // RegisterUserMcpDeclarator([](ai_vox::Engine &engine)
    {
        engine.AddMcpTool("user.buzzer.control", // 
                           "Control buzzer on/off", // 
                           {
                               {"state",
                                ai_vox::ParamSchema<int64_t>{
                                    .default_value = std::nullopt, // 
                                    .min = 0, // 0
                                    .max = 1, // 1
                                }
                           });
        // state 0 1
    });

    // RegisterUserMcpHandler("user.buzzer.control", [](const ai_vox::McpToolCallEvent &ev)
    {
        // const auto state_ptr = ev.param<int64_t>("state");

        // if (state_ptr == nullptr) {
        //     ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallError(ev.id, "Missing required argument: state (0=0
        // }

        // int64_t state = *state_ptr;

        // if (state != 0 && state != 1) {
        //     ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallError(ev.id, "State must be 0 (off) or 1 (on)");
        // }

        // digitalWrite(BUZZER_PIN, state);

        const char* state_str = (state == 1) ? "ON" : "OFF";
        printf("Buzzer turned %s (GPIO %d)\n", state_str, BUZZER_PIN);

        //
    };
}

```

```

DynamicJsonDocument doc(256);
doc["status"] = "success";
doc["state"] = state;
doc["gpio"] = BUZZER_PIN;

// JSON
String jsonString;
serializeJson(doc, jsonString);

// ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallResponse(ev.id, jsonString.c_str());
};

/***
 * @brief MCP -
 *
 *      "user.obstacle.set_alarm_distance" MCP
 *
 */
void mcp_tool_set_obstacle_alarm_distance()
{
    // RegisterUserMcpDeclarator([](ai_vox::Engine &engine)
    {
        engine.AddMcpTool("user.obstacle.set_alarm_distance", // Set the alarm distance threshold (triggers when dis
        {
            {"distance",
                ai_vox::ParamSchema<int64_t>{
                    .default_value = 20, // 20
                    .min = 1, // 1
                    .max = 200, // 200
                }
            }
        });
    });
}

// RegisterUserMcpHandler("user.obstacle.set_alarm_distance", [](const ai_vox::McpToolCallEvent &ev)
{
    //
    const auto distance_ptr = ev.param<int64_t>("distance");

    //
    if (distance_ptr == nullptr) {
        ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallError(ev.id, "Missing required
        return;
    }

    //
    int64_t distance = *distance_ptr;
}

```

```

        //
        if (distance < 1 || distance > 200) {
            ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallError(ev.id, "Distance must be
                return;
            }

        //
        SetObstacleAlarmDistance((float)distance);

        printf("Alarm distance updated to %.2f cm via MCP tool\n", distance);

        //
        DynamicJsonDocument doc(256);
        doc["status"] = "success";
        doc["distance"] = distance;

        // JSON
        String jsonString;
        serializeJson(doc, jsonString);

        //
        ai_vox::Engine::GetInstance().SendMcpCallResponse(ev.id, jsonString.c_str());
    }

    /**
     * @brief
     *
     *
     */
void CheckObstacleAndControlBuzzer() {
    unsigned long current_time = millis();

    // 1
    if (current_time - g_last_distance_check_time >= 1000) {
        g_last_distance_check_time = current_time;

        //
        float current_distance = MeasureUs04UltrasonicDistance();

        if (current_distance < 0) {
            //
            if (g_last_buzzer_state) {
                digitalWrite(BUZZER_PIN, LOW);
                g_last_buzzer_state = false;
                printf("Distance measurement failed, buzzer turned OFF\n");
            }
            return;
        }
    }

    printf("Distance: %.2f cm, Threshold: %.2f cm\n", current_distance, g_obstacle_alarm_distance);
}

```

```

// 
bool need_alarm = (current_distance <= g_obstacle_alarm_distance);

if (need_alarm != g_last_buzzer_state) {
    //
digitalWrite(BUZZER_PIN, need_alarm ? HIGH : LOW);
g_last_buzzer_state = need_alarm;

    printf("Buzzer turned %s\n", need_alarm ? "ON" : "OFF");
}
}

// ===== Setup Loop =====
void setup()
{
    Serial.begin(115200);
delay(500); //

printf("\n===== US04 Initialization =====\n");
pinMode(kUs04PinTrig, OUTPUT);
pinMode(kUs04PinEcho, INPUT);
printf("=====\\n\\n");

pinMode(BUZZER_PIN, OUTPUT); // 

// MCP - US04
mcp_tool_us04_ultrasonic_sensor();

// MCP -
mcp_tool_buzzer_control();

// MCP -
mcp_tool_set_obstacle_alarm_distance();

//      AI
InitializeDevice();
}

void loop()
{
    //
ProcessMainLoop();

//
CheckObstacleAndControlBuzzer();
}

```

## 语音交互使用流程

**注意：**请先在小智AI后台，清空历史记忆，防止出现不同程序间记忆冲突的问题。

1. 用户通过按键或语音唤醒（“你好小智”）唤醒小智AI。
2. 用户通过麦克风对AI-VOX3说出“将报警距离设置为XXX”。

3. 小智AI识别到用户输入的意图指令，并调用相应的MCP工具进行报警距离的设置。从屏幕日志中可以看到“% user.obstacle.set\_alarm\_distance”的MCP工具调用日志。
4. 还可以尝试对话：“当前障碍物的距离是多少？”，AI会调用“user.ultrasonic\_sensor.get\_distance”工具获取当前距离值并反馈给用户。“把蜂鸣器设置为报警状态”，AI会调用“user.buzzer.control”工具开启蜂鸣器报警。