

#### 剩余问题：

1. 移动问题
2. 模型比例位置问题
3. 放炮问题
4. 炮口发射位置问题
5. Player 类与 Game Manager 类的实现
6. 地图随机生成 static object 问题
7. 死亡重生问题
8. 登录、信息显示、排行榜页面

#### 部分数据记录：

- ```
1. camera.position.set(0, 20, 100);  
2. child.position.y = -60; //boatModel
```
3. 船 长(x)600 宽(z)150 高(y)50 (模型原因, 船的正面为 x 轴……)

#### 网络部分解决思路：