一、简述 String类中的 equals 方法与 Object 类中的 equals 方法的不同点。

String类中的equals方法比较的是两个对象中内容是否相等

Object类中的equals方法比较的是其他某个对象与此对象是否相等

二、**public class** ToStringTest {  
 **static int** *i* = 1;  
 **public static void** main(String args[]) {  
 System.***out***.println(**"love "** + **new** ToStringTest());*//love java* ToStringTest a = **new** ToStringTest();  
 a.*i*++;  
 System.***out***.println(**"me "** + a.*i*);*//me 2* }  
 **public** String toString() {  
 System.***out***.print(**"I "**);*//I* **return "java "**;  
 }  
}

运行结果：I love java

me 2

当执行System.***out***.println(**"love "** + **new** ToStringTest());此语句时，由于有对象的存在，会先执行toString，打印输出 “ I ”，然后返回“java ”，再执行main方法第一行打印输出。之后便再执行System.***out***.println(**"me "** + a.*i*); 输出me 2

四、简述 StringBuilder 类与 String类的区别。

String类的对象内容不可改变，每当进行字符串的拼接是，总是会在内存中创建一个新的对象，既耗时，又浪费空间；

StringBuilder类是字符缓冲区，即它是一个容器，容器中可以装很多字符，并且能够对其中的字符串进行各种操作。可以提高字符串的效率，支持可变字符串。

它的内部拥有一个数组存放字符串，进行字符串拼接时，直接在数组中加入新内容，其会自动维护数组的扩容。







