杭州电子科技大学学生考试卷(A) 卷

考试课程	数据结构	考试日期	2015 年	015 年 月 日		成 绩			
课程号	A101125D 教师号			任课	任课教师姓名			丁宏, 僧德文, 彭伟民, 陈滨	
考生姓名		学号 (8 位)		年级			幸 业		

特别提醒:答案写在答题纸中,并请尽量写在一张纸中。

一. 判断题: (每小题 2 分, 共 20 分)

- 1. 线性表采用链式存储必需占用一片连续的存储空间。
- 2. 不论线性表采用顺序存储结构还是链式存储结构,删除值为 X 的结点的时间复杂度均为 O(n)。

(F)

(F)

(T)

(F)

(T)

(F)

- 3. 子串 "ABC"在主串 "AABCABCD"中的位置为 2 或 5。
- 4. 满二叉树必定是完全二叉树。
- 5. 设输入序列为1、2、3,则经过栈的作用后只能得到1种确定的输出序列。
- 6. 一个 n 维数组可以看成由若干个 n-1 维数组组成的线性表。
- 7. 稀疏矩阵的压缩存储可以用一个三元组表来表示稀疏矩阵中的非0元素。 (T)
- 8. 整个工程中,任何一个活动被提前或延迟,将会导致整个工程的提前或延迟。
- 9. 堆排序和快速排序中,从平均情况下速度最快的角度来考虑最好选择快速排序。 (T)
- 10. 分块查找的平均查找长度不仅与索引表的长度有关,而且与块的长度有关。 (T)

二. 选择题: (每小题 2 分,共 20 分)

- 1. 一个算法的时间复杂度为 $(n^3+n^2\log_2n+14n)/n^2$,其数量级表示为(D)。
 - (A) n^3 (B) n^2
- (C) $\log_2 n$
- (D) n
- 2. 栈和队列的共同特点是(A)。
 - (A) 只允许在端点处插入和删除元素
- (B) 都是先进后出

(C) 都是先进先出

- (D)没有共同点
- 3. 设有向无环图 G 中的有向边集合 E={<1, 2>, <2, 3>, <3, 4>, <1, 4>}, 则下列属于该有向图 G 的一种拓扑排序序列的是(A)。
 - (A) 1, 2, 3, 4 (B) 2, 3, 4, 1 (C) 1, 4, 2, 3 (D) 1, 2, 4, 3
- 4. 设有一个二维数组 A[m][n],假设 A[0][0]存放位置在 644(10), A[2][2]存放位置在 676(10),每 个元素占一个空间,问 A[3][3](10)存放在(C)位置。(脚注(10)表示用 10 进制表示)。 (B) 678 (C)692(D) 696
- 5. 设顺序线性表中有 n 个数据元素,则删除表中第 i 个元素需要移动(A) 个元素。
 - (A) n-i (B) n+1-i (C) n-1-i (D) i
- 6. 设按照从上到下、从左到右的顺序从1开始对完全二叉树进行顺序编号,则编号为 i 结点的左孩 子结点的编号为(B)。
 - (A) 2i+1 (B) 2i (C) i/2 (D) 2i-12
- 7. 设 F 是由 T1、T2 和 T3 三棵树组成的森林,与 F 对应的二叉树为 B, T1、T2 和 T3 的结点数分别为 N1、N2 和 N3,则二叉树 B 的根结点的左子树的结点数为(A)。
 - (A) N1-1 (B) N2-1 (C) N2+N3 (D) N1+N3

- 8. 设某有向图的邻接表中有 n 个表头结点和 m 个表结点,则该图中有(C)条有向边。
 - (A) n (B) n-1 (C) m (D) m-1
- 9. 设有序顺序表中有 n 个数据元素,则利用二分查找法查找数据元素 X 的最多比较次数不超过(A)。 (A) $\log_2 n+1$ (B) $\log_2 n-1$ (C) $\log_2 n$ (D) $\log_2 (n+1)$
- 10. 设一组初始记录关键字为(72,73,71,23,94,16,5),则以记录关键字72为基准的一趟快速 排序结果为(D)。
 - (A) 71, 73, 5, 16, 72, 23, 94 (B) 71, 73, 5, 16, 23, 72, 94
 - (C) 5, 16, 71, 23, 72, 94, 73 (D) 5, 16, 71, 23, 72, 94, 73

三. 填空题: (每空 2 分, 共 20 分)

- 1. 设一棵二叉树的中序遍历序列为 BDCA, 前遍历序列为 CBDA, 则这棵二叉树的后序序列为 (DBAC)。
- 2. 设一维数组中有 n 个数组元素,则读取第 i 个数组元素的平均时间复杂度为(O(1))。
- 3. 深度为 k 的完全二叉树中最少有(2^{k-1})个结点。
- 4. 设某无向图中有 n 个顶点 e 条边,则建立该图邻接表的时间复杂度为(O(n+e))。
- 5. 广义表 A((),a,(b),c), head(head(tail(tail(A)))等于(b)。
- 6. 设某棵三叉树中有 40 个结点,则该三叉树的最小高度为 (4)。
- 7. 设二叉排序树中有 n 个结点,则在二叉排序树的平均查找长度为(0(log2n))。
- 8. (中) 序遍历二叉排序树可以得到一个有序的序列。
- 9. 设二叉排序树的高度为 n,则在该树中查找关键字 key 最多需要比较 (n)次。
- 10. 利用直接插入排序法的思想建立一个有序线性表的时间复杂度为 $(O(n^2))$ 。

四. 结构问答题: (每小题 6 分, 共 30 分)

- 1. 设在某通信系统中使用了5个字符,它们出现的次数分别为10,20,50,15,5,试构造一棵赫夫 曼树,并给出赫夫曼编码。(左0右1,左小右大)
- 2. 设一组有序的记录关键字序列为(13, 18, 24, 35, 47, 50, 62, 83, 90), 查找方法用二分查找, 要求计算出查找关键字 62 时的比较次数,给出 head,tail, mid 的位置变化,并计算出查找成功 时的平均查找长度。
- 3. 记录的关键码序列为: 63, 90, 70, 55, 67, 42, 98, 83, 10, 45, 58, 要求构造一棵二叉排序 树并给出构造过程。
- 4. 已知一个图的顶点集 V 和边集 E 分别为: $V = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$;

 $E=\{(1,2)3, (1,3)5, (1,4)8, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (2,5)10, (2,3)6, (3,4)15, (3,4$

(3, 5) 12, (3, 6) 9, (4, 6) 4, (4, 7) 20, (5, 6) 18, (6, 7) 25};

用克鲁斯卡尔算法得到最小生成树,试写出在最小生成树中依次得到的各条边。

- 5. 设有向图 G 的二元组形式表示为 $G = (D, R), D = \{1, 2, 3, 4, 5\}, R = \{r\}, r = \{<1,2>, <2,4>,$ <4,5>, <1,3>, <3,2>, <3,5>}。
 - (1) 画出该图和它的邻接矩阵存储结构。
 - (2) 画出该图的邻接表存储结构。
 - (3) 给出该图的一种拓扑排序序列。

五. 算法设计: (10分)

在顺序存储结构上设计冒泡排序算法。写出算法思路,并给出 C 或 C++实现。

杭州电子科技大学学生考试卷(A)卷评分标准[14-15-1]

一、 判断题(每题2分,共20分)

1.F	2.T	3.F	4.T	5.F	6. T	7.T	8.F	9.T	10.T

二、 选择题(每题2分,共20分)

1.D	2.A	3.A	4.C	5.A	6. B	7.A	8.C	9.A	10.CD

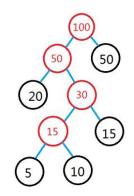
三、 填空题 (每空 2 分, 共 20 分)

1. DBAC	2. O(1)	3. 2 ^{k-1}	4. O(n+e)	5. b
6. 4	7. 0(log ₂ n)	8. 中	9. n	10. $O(n^2)$

四、 问答题(每题6分,共30分)

1. (由于有相等的情况,因答案不唯一)

1, 00, 011, 0101,0100



2

13 (head), 18, 24, 35, 47 (mid), 50, 62, 83, 90 (tail)
13, 18, 24, 35, 47, 50 (head), 62 (mid), 83, 90 (tail)

2次

, ASL = (1*1+2*2+3*4+4*2)/9=25/9

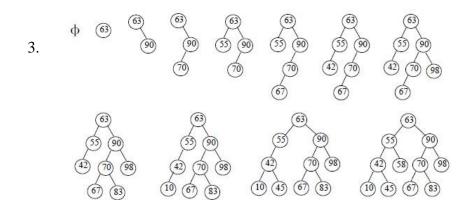


图 9.5 从空树开始建立二叉排序树的过程

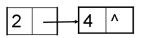
4.

用克鲁斯卡尔算法得到的最小生成树为:

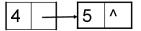
(1,2)3, (4,6)4, (1,3)5, (1,4)8, (2,5)10, (4,7)20

3 5 0 1 1 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1 2 4 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0

1 2 3 ^







5 ^

五、 算法设计题(10分)

一种拓扑排序序列: 1, 3, 2, 4, 5

```
void bubble(int r[n])
{
    for(i=1;i<=n-1; i++)
    {
        for(exchange=0,j=0; j< n-i;j++)
            if (r[j]>r[j+1]){
                temp=r[j+1];
                r[j+1]=r[j];
                r[j]=temp;
                exchange=1;}
        if (exchange==0) return;
    }
}
```