



群内每周放送资料
10级杭电老学长，带你少走弯路
专为“17级新生”找干货

《C 语言程序设计》试题九

一、选择题

1. 一个 C 语言程序是由（ ）构成。
A. 语句 B. 行号 C. 数据 D. 函数
2. 下面标识符中正确的是（ ）。
A. d&ef B. 6a C. z4x5c D. a3/b4
3. 在 C 语言中，存储一个字符型、整型、单精度实型变量所需的空间是（ ）。型、单精度实型变量所需的空间是（ ）。
A. 1、2、4 B. 1、1、4 C. 1、2、8 D. 2、2、8
4. 为了避免嵌套的条件分支语句 if--else 中的 else 总是与（ ）组成成对关系。
A. 缩排位置相同的 B. 在其之前未配对的 C. 在其之前未配对的最近的 if D. 在同一行上的 if
5. 下列表达式的结果正确的是（ ）。

```
int aa, bb, cc, dd;  
aa=bb=cc=dd=1; sp; aa=bb=cc=dd=1; sp; aa=bb=cc=dd=1;  
(aa+1==2) ? bb=aa+2; aa+3
```


A. 2 B. 3 C. 1 D. 5
6. 设有 `int x=11` ; 则表达式 $(x+1/3)$ 的值是（ ）。
A. 3 B. 4 C. 11 D. 12
7. 设有字符串 `A= "He_has_钱!"` , 则该字符串的长度为（ ）。

- A. 9 B. 10 C. 11 D. 8

8. 有如下程序段, 则正确的执行结果是 ()

```
int m=3;
while(m<=5)
{   printf( "%d   ", m-3); m++;}
```

- A. 0 0 0 B. 0 1 2 C. 1 2 3 D.

无结果

9. 执行语句:printf("%d", (a=2)&&(b= -2)); 后, 输出结果是 ()。

- A. 无输出 B. 结果不确定 C. -1 D.

1

10. 有如下定义类型语句, 若从键盘输入数据, 正确的输入语句是 ()。

```
int    x;            char   y;            char   z[20];
```

- A. scanf("%d%c%c",&x,&y,&z); B. scanf("%d%c%s",&x,&y,&z);
C. scanf("%d%c%c",&x,&y,z); D. scanf("%d%c%s",&x,&y,z);

11. struct ex

```
{ int x ; float y; char z ;} example;
```

则下面的叙述中不正确的是 ()。

- A. struct 结构体类型的关键字 B. example 是结构体类型名
C. x,y,z 都是结构体成员名 D. struct ex 是结构体类型

12. 在 C 语言中对于实型数组, 其每个数组元素的类型是 ()。

- A. 实型 B. 整型 C. 可以为任何类型
D. 不确定

13. 若已定义: int a[9], *p=a; 不能表示 a[1] 地址的表达式是 ()。

- A. p+1 B. a+1 C. a++
D. ++p

14. 在 TC2.0 环境中, 对文件进行保存使用的命令是 ()。

- A. OPEN B. SAVE C. LOAD
D. WRITE TO

15. 在 C++的类中, 用于表示公共类型的关键字是 ()。

- A. class B. private C. protect D. public

二、填空题

1. 在 C 语言中, 正确的标识符是由_____组成的, 且由_____开头的。
2. 设 $p=30$, 那么执行 $q=(++p)$ 后, 表达式的结果 q 为_____, 变量 p 的结果为_____。
若 a 为 `int` 类型, 且其值为 3, 则执行完表达式 $a+=a-=a*a$ 后, a 的值是_____。
3. 一个变量的指针是指_____。
4. 在 C 语言程序中, 对文件进行操作首先要_____; 然后对文件进行操作, 最后要对文件实行_____操作, 防止文件中信息的丢失。
5. 以下程序运行后的输出结果是_____。该程序的功能是_____。

```
main()
{
    int x=10, y=20, t=0;
    if(x!=y) t=x; x=y; y=t;
    printf(" %d,%d\n", x, y);
}
```

6. 若 `fp` 已正确定义为一个文件指针, `d1.dat` 为二进制文件, 请填空, 以便为“读”而打开此文件: `fp=fopen(_____);`。
7. 有以下程序, 当输入的数值为 2, 3, 4 时, 输出结果为_____。

```
main()
{
    int x, y, z;

    cout << "please input three number";
    cin >> x >> y >> z;
    sum = x*x + y*y + z*z;
    cout << "sum of number is : " << sum;
}
```

8. 有以下程序

```
main()
{
    char c;
    while((c=getchar())!='?') putchar(c);
}
```

程序运行时, 如果从键盘输入: YDG?N?<回车>, 则输出结果为_____。

9. 在循环中, `continue` 语句与 `break` 语句的区别是: `continue` 语句是语句的区别是: `continue` 语句是_____, `break` 是_____。

三、程序填空与算法题

1. 下面程序是计算 10 个整数中奇数的和及其偶数的和，请填空。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{    int a,b,c,i;
```

```
    a=c=0;
```

```
    for(i=1;i<=10;i++)
```

```
        {    scanf( "%d" ,&b);canf( "%d" ,&b);
```

```
            _____  
            _____  
            _____  
        }
```

```
    printf("偶数的和=%d\n",a);
```

```
    printf("奇数的和=%d\n",c); }
```

2. 编写一个自定义函数，实现求两个实数的平方和

3. 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
main()
```

```
{    char s[ ]="GFEDCBA";
```

```
    int p=6;
```

```
    while(s[p]!='D' )
```

```
    {    printf("%c  ", p);
```

```
        p=p-1;    }
```

4. 定义一个反映学生信息的结构体，包括学生的姓名，性别，年龄，成绩等。

5. 以下程序输出的结果是_____。

```
int ff(int n)
```

```
{    static int f=1;
```

```

    f=f*n;

    return f;          }

main()
{    int i;

    for(i=1;i<=5;i++) printf("%d\n",ff(i));    }

```

6. 设有以下程序:

```

main()
{    int n1,n2;

    scanf("%d",&n2);

    while(n2!=0)

    {    n1=n2%10;

        n2=n2/10;

        printf("%d    ",n1);    }    }

```

程序运行后, 如果从键盘上输入 1298 ; 则输出结果为_____。

7. 下面程序的功能是: 输出 100 以内 (不包含 100) 能被 3 整除且个位数为 6 的所有整数, 请填空。

```

#include<stdio. h>

main ()
{    int i, j;

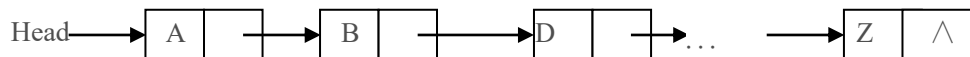
    for(i=1; _____; i++)

        if ( _____)

            printf("%d", j);    }

```

8. 现有一个单链表 Head, 如下图所示, 如果要在元素 B 和 D 之间插入一个字符型元素 C。所需要的语句为: (如果用到指针, 在图中标出指针的位置)



四、编程题

1. 编程实现求解下面的式子的结果

$$s=1*2+2*3+3*4+\cdots+20*21$$

2. 编程实现求下面的式子的结果
3. 编程实现将文本文件 file1.dat 的内容读出来，显示到屏幕上。

《C 语言程序设计》试题九答案

一、选择题

1. D 2. C 3.
A 4. C 5. B
6. C 7. B 8.
B 9. D 10. D
11. B 12. A 13. C 14. B 15.
D

二、填空题

1. 字母、数字、下划线；以字母、下划线开头。
2. 4, 4 -12 3. 该变量的地址。
4. 打开；关闭。 5. 20 , 10 变量的交换
6. “dl.dat” , “rb” 7. sum of number
is :14 8. xcf
9 9 9 9. 结束本次循环，进入下一次循环；结束循环。

三、程序填空与阅读程序题（参考答案）

1. if (b%2==0) a=a+b else c=c+b
2. float sum(float x, float y)
{ return x*x+y*y; }
3. A B C
4. struct student{
char name[10];
char sex;
int age;
float score; }
5. 1 2 6 24 120
6. 8 9 2 1

7. `i<100 if(i%3==0 && i%10==6)`

8. `P->NEXT=Q->NEXT; P->NEXT=NEW;`

五、编程题

1. 参考答案

```
main()
{
    int    m, n, sum=0;

    for (m=1;m<=20;m++)

        sum=sum+m*(m+1);

    printf( "%s" ,sum);
}
```

2. 参考答案

```
# include  "math.h"

main()
{
    float x,y;

    scanf( "%f" &x);

    if (x>6)

        y=(x-3)/(2*x-12);

    else

        y=-2*x*x+4*x-10;

    printf( "y=%f" ,y);
}
```

3. main()

```
{
    char ch;

    FILE *fp1,*fp2;

    fp1=fopen( "file1.dat" ,  "r" );
    fp2=fopen( "file2.dat" ,  "r" );
    fp3=fopen( "file3.dat" ,  "w" );

    Ch=fgetc(fp1);

    While(ch!=EOF)

    {
        fputc(ch, fp3); fputc(ch, fp3);
```



```
        Ch=fgetc(fp1);    }  
Ch=fgetc(fp2);  
While(ch!=EOF)  
{    fputc(ch,fp3); fputc(ch,fp3);  
        Ch=fgetc(fp2);    }  
Fclose(fp1);  
Fclose(fp2);  
Fclose(fp3);  
}
```