1.	计算机互联的	上要目的是。				
2.	网络边缘的端	系统之间的通信方式可以划分为和				
3.	在常用的应用原	层协议中,例如 HTTP 协议使用的端口号是 80,请问使用 110 端口号的				
	协议是,{	使用 20 和 21 端口号的协议是,使用 443 端口号的协议是				
	o					
4.	对于报文和分组	且两种交换方式来说,更为公平的交换方式是。				
5.	每个 URL 地址主要包括存放对象的服务器主机域名(或 IP 地址)和。					
6.	在 OSI 参考模	型中,保证端到端的可靠性是在上完成的。				
7.	应用程序 PINC	。 6 发出的是请求报文。				
8.	IP 数据报 IPV	4、IPV6 首部固定部分的长度分别是、字节。				
9.	TCP/IP 协议模	型自顶向下,共分为应用层、运输层、、、。				
10.	完成下表的填空	₹ 2				
	协议	名词解释				
	НТТР					
	ICMP					
	RIP					
	OSPF					
	BGP					
	HDLC					
1,	资源共享					
2、_	客户机-服务	器(CS 模式)、P2P				
3、_	POP3	\ftp \https				
4、_	分组交换	5、 _对象的路径名 6、 _运输层或者传输层 7、				
_ICI	MP					
8.	20 \40					
9、	网际层或者网	网络层 、 _网络接口层				
10、						
	协议	名词解释				
	НТТР	超文本传输协议 (hypertext transport protocol)				

ICMP	网间控制报文协议(Internet Control Messages Protocol)	
RIP	路由选择信息协议(Routing Information Protocol)	
OSPF	开放式最短路径优先(Open Shortest Path First Interior	
	Gateway Protocol)	
BGP 边界网关协议(Border Gateway Protocol)		
231	(Border Gateway 1 Totocol)	

11.	计算机网络可以通过通信子网和资源子网来组建。
12.	从传输层的角度看,端到端的通信是_应用进程之间的通信。
13.	面向连接服务和无连接服务对网络通信中数据传输的可靠性有影响,但是网络数据传
	输的可靠性一般通过_确认/ACK和重传机制保证。
14.	IP 地址的主机部分如果全为 1,则表示是_直接广播地址; IP 地址的主机部
	分如果全为 0,则表示网络地址。
15.	若要实现不同 VLAN 之间的通信,需要_路由器或三层交换机实现不同 VLAN 之
	间的 数据转发。
16.	OSI 七层参考模型由应用层、表示层、会话层、运输层、网络层、
	数据链路层、_物理层组成。
17.	影响局域网性能的三要素是拓扑结构、传输介质和介质访问控制方法(MAC)
	0
18.	目前内部网关协议主要有路由信息协议(RIP 协议)和 OSPF 协议。
19.	Internet 中广泛使用的电子邮件传送协议是SMTP。
20.	IEEE 802.11 的 MAC 帧有个地址,在有固定基础设施的 WLAN 中只使用其中的三
	个地址字段,即源地址、目的地址和 AP 地址。
21.	在 Internet 中,用户实现主机到主机之间的通信协议是 IP 协议,用于实现应用进程
	到应用 进程之间通信的协议是TCP和UDP。
22.	标准的 URL 由服务器类型、主机名、路径及文件名组成。
23.	通常解决服务器处理并发请求的方案有两种,一是采用并发服务器,二是采用_重复_服
	务器的方法。

24. 完成下表的填空

	协议	名词解释
	www	
	DNS	
	HTTPS	
	WLAN	
二、	填空题(每空	1分,共25分)
1,	通信子网	2、应用进程 3、确认/ACK
4、	直接广播	、网络5、路由器
6.	_应用层、_	_会话层、运输层、网络层、数据链路层_、物理层
10, 11, 12,	TCP 主机名 重复	
	协议	名词解释
	www	万维网(World Wide Web)
	DNS	域名服务器(Domain Name System)
	HTTPS	安全超文本传输协议(Hypertext Transfer Protocol Secure)
	WLAN	无线局域网(Wireless Local Area Network)
25.		「靠性是基于、、、、, 序号、这5种
	机制来实现。	
26.		络应用中,HTTP的端口号是,FTP控制连接的端口号是,
	SMTP 的端口	号是,POP3 的端口号是。
27.	通信网络一角	设可分为电路交换网络和分组交换网络,而分组交换网络又可分为
	X	网络和 网络。

28.	J	了使网络层	和数据链路层可以互通,需要	要用到协议	,它将 IP 地址解析为	
	_	地址。				
29.	h	、功能上来说	计算机网络的物理构成由两	级子网组成,即	和。	
30.	在数据包从源端发送到目的端的过程中经过了多个链路,其中					
	多	ξ,	地址会发生变化。			
31.	I	SO OSI 分层	奠型自底向上,共分为		、传输层和会	
	ţ	5层、	、应用层。			
32.	32. 路由器在转发一个 IP 数据报过程中,如果发现该数据报报头中的 TTL 字段为 0,那					
	1	、它首先将	该数据报,然后向_	发送	协议报文。	
33.	F	TP 和 HTTP	最主要的差别是 FTP 使用两	个并行的 TCP 连接	来传输文件,一个是控	
	制连接,另一个是					
34.	j	完成下表的填空 6				
		协议	中文名称或英文全称谓	主要攻	力能或特征	
		SMTP	简单邮件传输协议			
		OSPF				
		BGP	边界网关协议			
		CSMA/CD				
1.	_走	舀时重传、	1分,共30分) 连接管理机制_ 、			
			21	25		
			虚电路			
	、ARP、MAC 、 资源子网 、 通信子网					
-						
			P 、 (源/目的)MAC		丰二巳	
			_ 、 _数据链路层_ 、		农不层	
			源主机 、	ICMP		
		_数据				
10.						

协议	中文名称或英文全称谓	主要功能或特征
SMTP	简单邮件传输协议	将电子邮件从本地发送到邮件服务器
OSPF	开放式最短路径优先	基于链路状态计算路由
BGP	边界网关协议	一种自治系统的路由协议,能处理好不 相关路由域间的多路连接的协议
CSMA/CD	载波侦听多点接入/碰撞检	先听后发/边发边听/冲突停发/随机延迟后重发
	测	

二、填空:(每空1分,共25分)
1、计算机网络由、两个子网的组成。
2、IPv6 地址由位二进制数值组成。
3、在采用电信号表达数据的系统中,数据有数字数据和两种。
4、每个 IP 地址包括两个标识部分:、、。
5、OSI/RM 自底向上,共分为、数据链路层、、传输层、、
表示层和应用层。
6、局域网常用的拓外结构有总线、星形和三种。著名的以太网(Ethernet)
就是采用其中的结构。
7、路由算法中有两种算法比较流行,它们是和。
8、国际标准化组织 ISO 提出的开放系统互连参考模型(OSI/RM)共有层。
9、令牌总线网在物理上是型结构的局域网,但在逻辑结构上是型的局
域网。
10、计算机网络的体系结构模型中,最有影响的有和。
11、电路交换方式与虚电路交换方式的主要区别是。
12、路由器中,负责路由协议处理和路由计算的部分是。
13、一台主机的 IP 地址有两种分配方法,一是由网络管理员手工分配静态地址,一种是
°
14、当数据报在物理网络中进行传输时,IP 地址被转换成地址。
15、通信线路连接有点对点和两种连接方式。
16、任何一个电子邮件是由和

二、	填空题(每空1分,共25分)
1.	_通信子网、 、资源子网
2,	128
3,	模拟数据
4、_	网络标识/网络号、、主机标识/主机号
5、_	
6、	
7、_	链路状态路由算法、、
8.	7
9、_	总线、环
10,	_OSI/RM、TCP/IP
11,	_虚电路交换是分组交换
12,	_CPU/中央处理器
13、	_DHCP
14,	MAC
15、	多点/点对多点
16、	邮件头、邮件体
	题(每空1分,共30分)
35.	IPv4 地址由个字节组成,IPv6 地址由个比特组成,MAC 地址由个字节组
	成。
36.	几种常用的网络应用中,DNS 的端口号是,HTTP 的端口号是,SMTP 的端
	口号是,POP3 的端口号是。
37.	计算机网络中的四种延迟分别是:、、、、和
	0
38.	随机访问介质访问控制协议,常用的协议有 ALOHA 协议、CSMA 协议、
	获得,从而获得信息的发送权。
39.	串行数据通信的方向性结构有三种,即单工、 和。
40.	某网络的一台主机产生了一个 IP 数据报,头部长度为 20B,数据部分长度为 2000B。

报文的数据部	分长度分别是、、376B和。
ISO OSI 分原	忌模型自底向上,共分为物理层、 、 _、 、、
	和应用层。
完成下表的填	空
协议	中文名称或英文全称谓
НТТР	
RIP	
ARP	
ICMP	
FTP	
DHCP	
	128
53 、 节点处理延过 CSMA/CD_	80、25 、110 B 、排队延迟 、传输(发送)延迟 、 _ 、CSMA/CA 、信道
53 、 节点处理延过 CSMA/CD_ 半双工	80、25 、110 尽、排队延迟 、传输(发送)延迟 、
53、 节点处理延过 CSMA/CD 	80、25 、110 B 、排队延迟 、传输(发送)延迟 、 、CSMA/CA 、信道 、全双工
53、 节点处理延过 CSMA/CD 	80、25 、110
53、 节点处理延过 CSMA/CD 	80、25 、110
53、节点处理延过CSMA/CD半双工552B数据链路层	80、25 、110 B 、排队延迟 、传输(发送)延迟 、 、CSMA/CA 、信道 、全双工 、552B 、520B 、M络层 、传输层 、会话层表表
53 、节点处理延过CSMA/CD半双工552B数据链路层 协议	80、25 、110 B、排队延迟 、传输(发送)延迟 、 _ _ 、CSMA/CA 、信道 、全双工 、552B 、520B 、M络层 、传输层 、会话层表示
53 、节点处理延过CSMA/CD半双工552B数据链路层	80、25 、110
53、节点处理延过CSMA/CD半双工552B数据链路层 协议 HTTP RIP	80 、25 、110 B 、排队延迟 、传输(发送)延迟 、 _ 、CSMA/CA 、信道 、全双工 、552B 、520B 、、

二、填空: (每空1分,共25分)	
1、IPv4 地址由个比特组成,它包括号和主机号 IPv6 地址由个	·字节组成,
MAC 地址由个比特组成。	
2、UDP 数据报首部包含、、、和和	•
3、OSI/RM 自顶向下,共分为应用层、、、、和_	
、物理层	
4、串行数据通信的方向性结构有三种,即单工、 和。	
5、有两种基本的差错控制编码,即和。	
6、计算机网络中的主要拓扑结构有:、、、、、	、总线型和
等。	
7、计算机网络中常用的三种有线媒体是、和和。	
8、路由信息协议 RIP 是基于路由算法。	
二、填空题(每空1分,共25分)	
1、32、网络、16、48	
2、源端口 、目的端口 、长度 、校验和	
3、_表示层_ 、会话层_ 、传输层_ 、 _网络层、 _	数据链路层
4、	
5、检错码 、纠错码	
6、_星型 、环型 、树型 、网状型	
7、_同轴电缆 、双绞线 、光纤	
8、_距离矢量	