



```

void swap2(int *a,int *b)
{
    int tmp;
    tmp=*a; *a=*b; *b=tmp;
    return;
}
int main()
{
    int a,b;
    scanf("%d%d",&a,&b); //输入 3 5
    swap1(a,b); //第 18 行
    printf("a=%d b=%d\n",a,b);
    return 0;
}

```

问题 5：写出程序运行的输出结果。

问题 6：假如第 18 行改为：swap2(&a,&b);，写出程序运行的输出结果

#### 【程序 4】

```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int a[5][5],i,j;
    int sum=0;
    for(i=0;i<5;i++)
        for(j=0;j<5;j++)
            a[i][j]=i*5+j+1;
    for(i=0;i<5;i++)
        for(j=0;j<5;j++)
            if(i==j||i+j==4) //第 11 行
                sum+=a[i][j];
    printf("%d\n",sum);
    return 0;
}

```

问题 7：写出程序运行的输出结果。

问题 8：假如第 11 行改为：if(i<j)，写出程序运行的输出结果。

#### 【程序 5】

```

#include<stdio.h>
#include<string.h>
void func(char *sp,char c)
{
    while(*sp)

```

```

        if(*sp==c)
            strcpy(sp,sp+1);
        else
            sp++;
    }
}
int main()
{
    char str[30],ch;
    scanf("%s%c",&str,&ch);
    func(str,ch);
    puts(str);
    return 0;
}

```

问题 9：程序运行时输入 maxmaaxmaaaax a，写出程序运行的输出结果。

#### 【程序 6】

```

#include<stdio.h>
struct DATA
{
    char name[10];
    int *score;
};
int main()
{
    int d[4]={90,80,70,60};
    struct DATA s[4]={"John",d,"Kate",d+1,"Tom",d+2,"Mary",d+3};
    struct DATA *p=s;
    printf("%s %d\n", (p+2)->name,*p->score);
    return 0;
}

```

问题 10：写出程序运行的输出结果

试题三、程序填空题。根据程序功能，填空完成程序所规定的功能（每空 2 分，共 18 分）。

1. 程序功能：计算表达式 1+12+123+1234+……+123456789 的和。

```

#include<stdio.h>
int main()
{
    int i, sum=0, t;
    _____;
    for(i=1;_____ ;i++){
        _____;
        sum+=t;
    }
}

```

<pre>    }     printf("%d\n",sum);     return 0; }  2. 程序功能：输入一个数列（n 个整数，n&lt;100），要求倒序输出该数列。 #include&lt;stdio.h&gt; #define N 100 void change(int *p1,int *p2) {     int tmp;     if(p1&lt;p2){         tmp=*p1;         *p1=*p2;         *p2=tmp;         change(____ - ____);     } }  int main() {     int a[N],n,i;     scanf("%d",&amp;n);     for(i=0;i&lt;n;i++)         scanf("%d",____);     for(i=0;i&lt;n;i++)         printf("%d ",a[i]);     return 0; }</pre> <p>3.程序功能：有一批百分制成绩存储于磁盘文件 data.txt 中，查找其中的最大值和最小值，并将查找结果写在原文件后面。</p> <pre>#include&lt;stdio.h&gt; #include&lt;stdlib.h&gt; int main() {     FILE *fp;     int x,max=0,min=100;     if((fp=fopen("data.txt","r"))==NULL){         printf("open file error!\n");         exit(0);     }</pre>	<pre>while(____{     ____;     if(x&gt;max)         max=x;     if(x&lt;min)         min=x; } fclose(fp); if(____){     printf("open file error!\n");     exit(0); } fprintf(fp,"\nmax=%d min=%d",max,min); fclose(fp); return 0; }</pre> <p>试题四、编程序（共 42 分）</p> <p>1、（10 分）某城市出租车计费标准如下：（1）起步里程为 3 公里，起步费 10 元；（2）超起步里程后 10 公里内（包括 10 公里），每公里 2 元；（3）超过 10 公里以上的部分加收 50%的回空补贴费，即每公里 3 元；（4）营运过程中，因路阻及乘客要求临时停车的，按每 5 分钟 2 元计收（不足 5 分钟则不收费）。输入行驶的里程（单位为公里，精确到小数点后 1 位）与等待时间（整数，单位为分钟），要求计算并输出乘客应支付的车费（单位为元），结果四舍五入，保留到元。</p> <p>2、（10 分）编写程序计算 n 以内最大的 10 个素数之和。 输入一个整数 n，计算 n 以内最大的 10 个素数的和，如果 n 以内素数个数不足 10 个，则计算所有素数的和。 要求：定义并实现素数判断函数 int isprime(int x);来判断自然数 x 是否是素数。</p> <p>3、（10 分）编写程序，在某次十佳歌手比赛中，根据投票情况评选“最受欢迎歌手”。比赛现场共有 500 名大众评审，十佳歌手的编号为 1~10，大众评审投出心目中最喜爱的歌手编号。统计投票结果，得票数最多的即为“最受欢迎歌手”，请输出该歌手编号及其得票数。</p> <p>4、（12 分）编写程序统计“十大畅销书目”。某出版社最近对本年度出版的 100 本图书进行销量统计，根据收集到的数据，包括每本图书的书名（长度小于 30 个字符）和相应的销售量（本数），进行销量排名统计，并得出最畅销的十本图书。 其中图书销量信息由键盘输入，每行输入一本图书的信息，包括书名和销售量，中间空格隔开。 要求：按排名从高到低，分行输出 “十大最畅销书目”，每行输出每一本图书的排名（1~10）、书名和销量。如有销量相同的情况，按书名从短到长输出。</p>
---	---

C 语言程序设计答题纸(A)2019.6

考试课程 C 语言程序设计考试日期 2019 年 6 月 日成绩

任课教师姓名上课时间

姓名学号（8 位）年级专业

注意：1.请在上课时间栏注明星期几。  
2. 若答案书写不下，请写在答题纸反面并注明题号。

试题一、单选题，根据题目从 A、B、C、D 中选择一个正确的选项(20 分)

1.2.3.4.5.6.7.8.9.10.

试题二、程序阅读，回答问题 (20 分)

问题 1. \_\_\_\_\_

问题 2. \_\_\_\_\_

问题 3. \_\_\_\_\_

问题 4. \_\_\_\_\_

问题 5. \_\_\_\_\_

问题 6. \_\_\_\_\_

问题 7. \_\_\_\_\_

问题 8. \_\_\_\_\_

问题 9. \_\_\_\_\_

问题 10. \_\_\_\_\_

试题三、程序填空题。根据程序功能，填空完成程序所规定的功能 (18 分)

(1) \_\_\_\_\_

(2) \_\_\_\_\_

(3) \_\_\_\_\_

(4) \_\_\_\_\_

(5) \_\_\_\_\_

(6) \_\_\_\_\_

(7) \_\_\_\_\_

(8) \_\_\_\_\_

(9) \_\_\_\_\_

试题四、编程序 (42 分)

by DIYY

4