



群内每周放送资料
10级杭电老学长，带你少走弯路
专为“17级新生”找干货

《C 语言程序设计》试题三

一. 单项选择题

1. 设 `int x=1, y=1`; 表达式 `(!x++ || y--)` 的值是_____

- A. 0 B. 1 C. 2 D. -1

2. `main()`

```
{   int n;  
    ( n=6*4, n+6), n*2;  
    printf( "n=%d\n", n);  
}
```

此程序的输出结果是_____.

- A. 30 B. 24 C. 60 D. 48

3. 若有如下定义，则_____是对数组元素的正确的引用。

```
int   a[10] , *p ;
```

```
p=a ;      p=a ;      p=a ;      p=a ;
```

- A. `&a[10]` B. `a[11]` C. `*(p+10)` D. `*p`

4. 设整型变量 `n` 的值为 2，执行语句“`n+=n-=n*n;`”后，`n` 的值是_____

- A. 0 B. 4 C. -4 D. 2

5. 以下不能正确定义二维数组的语句是_____

- A. `int a[2][2]={ {1}, {2} };` B. `int a[][2]={1, 2, 3, 4};`
C. `int a[2][2]={ {1}, 2, 3};` D. `int a[2][]={ {1, 2}, {3, 4} };`

6. 程序段_____的功能是将变量 `u`、`s` 中的最大值赋给变量 `t`。

- A. `if(u>s) t=u; t=s;` B. `t=u; if(t) t=s;`
C. `if(u>s) t=s; else t=u;` D. `t=s; if(u) t=u;`

7. 下列程序段的输出结果是_____。

```
void main()  
{   int k;  
    for (k=1; k<5; k++)
```

```

{   if(k%2!=0)
        printf("#");
    else
        printf(" *") ;   }
}

```

- A. ##*# B. . *##* C. ## D. 以上都不对
8. 设变量定义为 `int a[3]={1,4,7}, *p=&a[2]`, 则*p 的值是_____ (35)_____。
- A. &a[2] B. 4 C. 7 D. 1
9. 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是_____。
- A. `a>=0 || b>=0) &&(a<0 || b<0)` B. `(a>=0 && b>=0)&&(a<0 && b<0)`
- C. `(a+b>0) &&(a+b<=0)` D. `a*b>0`
10. C 语言中, 合法的字符型常数是_____。
- A. 'A' B. "A" C. 65 D. A
11. 设有数组定义: `char array[]=" China"`; 则数组所占的空间是_____。
- A. 4 个字节 B. 5 个字节 C. 6 个字节 D. 7 个字节
12. 若变量 c 为 char 类型, 能正确判断出 c 为小写字母的表达式是_____。
- A. `'a' <=c<='z'` B. `(c>='a') || (c<='z')`
- C. `('a' <=c) and ('z' >=c)` D. `(c>='a') && (c<='z')`
13. 设有定义: `long x=-123456L`; 则以下能够正确输出变量 x 值的语句是_____。
- A. `printf("x=%d\n", x)` B. `printf("x=%ld\n", x)`
- C. `printf("x=%8dl\n", x)` D. `printf("x=%LD\n", x);`
14. 下列关于指针定义的描述, _____是错误的。
- A. 指针是一种变量, 该变量用来存放某个变量的地址值的。
- B. 指针变量的类型与它所指向的变量类型一致。
- C. 指针变量的命名规则与标识符相同。
- D. 在定义指针时, 标识符前的 "*" 号表示后面的指针变量所指向的内容。
15. 已知: `int x; int y[10]`; 下列_____是合法的。
- A. &x B. &(x+3) C. &5 D. &y
16. 指出下面正确的输入语句_____。
- A. `scanf("a=b=%d", &a, &b);` B. `scanf("%d,%d", &a, &b);`
- C. `scanf("%c", c);` D. `scanf("%f%d\n", &f);`
17. C 语言中以追加方式打开一个文件应选择_____参数。

三、填空

1. C 语言的预处理语句以_____开头。
2. 表达式 $7+8>2 \ \&\& \ 25 \%5$ 的结果是_____。
3. 下列程序段是从键盘输入的字符中统计数字字符的个数，用换行符结束循环。

```
int    n=0, ch;
ch=getchar( );
while( _____ )
{   if ( _____ )    n++;
    c=getchar( );          }
```

4. C 语言中 putchar(c) 函数的功能是_____。
5. int *p 的含义是_____。
6. 定义 fp 为文件型指针变量的定义方法为_____。
7. 数组 int a[3][4];共定义了_____个数组元素。

四、读出程序。

1. 改正下列程序中不正确的语句。

```
main()
{   int a=8 , b=1;
    a=a+b;
    b=a*b;
    printf("%d, %d", a, b);    }
```

2. 写出下列程序的运行结果。

```
fun(int a, int b)
{   if(a>b) return (a);
    Else    return (b);    }
main()
{   int x=3, y=8, z=6, r;
    r=fun(fun(x, y), 2*z);
    printf( "%d\n", r);    }
```

3. 改正下列程序中不正确的语句。

```

main()
{ int n ;
  float s=1.0;
  for(n=10;n>1;n- -)
    s=s+1/n;
  printf( "%6.1f\n" , s); }

```

4. 写出下列程序的运行结果。

```

main()
{ int n;
  For(n=3; n<=10; n++)
    { if(n%5==0) break;
      Printf( "%d" ,n); }
}

```

5. 写出下列程序的运行结果。

```

#include "stdio.h"
main()
{ int a[]={1,2,3,-4,5};
  int m,n,*p;
  p=&a[0]; p=&a[0];
  m=(p+2);
  n=(p+4);
  printf( "%d %d %d " ,*p, m, n); }

```

五. 编程序

1. 编程计算下列表达式: $s=1!+2!+3!+4!+\dots+10!$
2. 从键盘上输入 a 与 n 的值, 计算 $\text{sum}=a+aa+aaa+aaaa+\dots$ (共 n 项) 的和。例 a=2, n=4, 则 $\text{sum}=2+22+222+2222$ 。
3. 求 3X3 矩阵的主对角线元素之和。
4. 从键盘上输入 10 个数存入一维数组中, 求这 10 数中的最大值与最小值并输出。
5. 从键盘上输入若干个字符存入文件 write.txt 中, 遇到回车键输入结束。(用 “\n” 表示回车键)

《C 语言程序设计》试题三答案

一. 单项选择题

1 B 2B 3D 4C 5D 6C 7A
8C 9D 10A 11C 12D 13B 14D 15A 16B 17D 18B 19A 20C
21C

二. 判断题

1 ✓ 2 X 3 ✓ 4 X 5 X 6 ✓ 7 ✓ 8 ✓ 9 ✓ 10 X

三、填空

1 #号 2 0 3 ch!=' \n' ch>=' 0' && ch<=' 9'
4 将变量 c 中的字符显示到屏幕上。 5 指针变量 p 为整型
6 FILE *fp 7 12

四、读出程序。

1 printf("%d, %d", &a, &b); 2 12
3 s=s+1.0/n
4. 3 4
5 1 3 5

五. 编程序

1.

```
#include "stdio.h"
main()
{ long s=0, t=1;
  int i;
  for(i=1; i<=10; i++)
  { t=t*i;
    s=s+t;
  }
  printf("%ld", s); }
```

2

```
#include "stdio.h"
main()
```

```

{ int a,n count=1, sn=0, tn=0;

  scanf("%d %d",&a,&n);

  while(count<=n)

  { tn=tn+a;

    sn=sn+tn;

    a=a*10;

    ++count;  }

  printf("%d", sn);  }

```

3.

```

#include "stdio.h"

main()

{ int a[3][3], i, j, s=0;

  for(i=0; i<3; i++)

    for(j=0; j<3; j++)

      scanf("%d",&a[i][j]);

  for(i=0; i<3; i++)

    for(j=0; j<3; j++)

      if(i==j)

        s=s+a[i][j];

  printf("%d", s);  }

```

4.

```

#include "stdio.h"

main()

{ int a[10], max, min;

  for(i=0; i<10; i++)

    scanf("%d",&a[i]);

  max=a[0];

  for(i=1; i<10; i++)

    if(a[i]>max)

      max=a[i];

  min=a[0];

  for(i=1; i<10; i++)

    if(a[i]<min)

      min=a[i];

```

```
printf("%d %d", max, min); }
```

5.

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int c;
```

```
FILE *fp;
```

```
fp=open("write.txt", "w");
```

```
c=getchar();
```

```
while(c!='\n')
```

```
{ fputc(c, fp);
```

```
    c=getchar();
```

```
}
```

```
fclose(); }
```