



群内每周放送资料  
10级杭电老学长，带你少走弯路  
专为“17级新生”找干货

## 《C 语言程序设计》试题八

### 一、选择题

1. 一个 C 语言程序是由（ ）构成。  
A. 语句  
B. 行号  
C. 数据  
D. 函数
2. 下面标识符中正确的是（ ）。  
A. a#bc  
B. 123ABC  
C. sime  
D. Y • M • D
3. 在 C 语言中，存储一个整型、字符型、双精度实型变量所需的字节数是（ ）。  
A. 2、1、8  
B. 4、1、4  
C. 4、1、4  
D. 2、2、8
4. 为了避免嵌套的条件分支语句 if--else 中的 else 总是与（ ）组成成对关系。  
A. 缩排位置相同的  
B. 在其之前未配对的  
C. 在其之前未配对的最近的 if  
D. 在同一行上的 if
5. 下列表达式的结果正确的是（ ）。  

```
int a, b, c, d;  
a=b=c=d=2;
```

d=a+1==3? b=a+2: a+3

- A. 2                      B. 4                      C. 3                      D. 5

## 二、填空题

1. 在 C 语言中，正确的标识符是由\_\_\_\_\_组成的，且由\_\_\_\_\_开头的。

2. 设 x=3，那么表达式 y=(++x)+(++x)的结果为\_\_\_\_\_，表达式执行后，变量 x 的结果为\_\_\_\_\_。

3. 一个变量的指针是指\_\_\_\_\_。

4. 组成数组元素的特点是\_\_\_\_\_；  
组成结构体元素的特点是\_\_\_\_\_。

5. 在 C 语言程序中，对文件进行操作首先要\_\_\_\_\_；然后对文件进行操作，最后要对文件实行\_\_\_\_\_操作，防止文件中信息的丢失。

6. 对字符串进行操作的函数有\_\_\_\_\_等。

7. C 语言程序是由\_\_\_\_\_构成的，而 C 语言的函数是由\_\_\_\_\_构成的。

8. 要想定义整型变量 a，实型变量 b，字符型的变量 c，应该使用的正确语句为\_\_\_\_\_。

9. 写出下面表达式的值

3\*5/7+7%3\_\_\_\_\_ x=2 \_\_\_\_\_；  
y=4; (x++)+y \_\_\_\_\_  
3+4>=7-10\_\_\_\_\_ 3>4 ? 3%2:  
1 \_\_\_\_\_  
x=2, y=2; ++x&&++y\_\_\_\_\_ x=3 ; x+=x-=2 \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### 三、判断题

1. C 语言的一个特点是可以对计算机硬件进行操作 ( )
2. 在循环过程中, 使用 `break` 语句和 `continue` 语句的作用是一样的 ( )
3. 在函数的定义和调用过程中, 形式参数和实在参数数目可以不一致 ( )
4. 指针变量可以接收任何类型的值 ( )
5. 在 C 语言程序设计中, 字符数组和字符串不是完全一样的概念 ( )
6. 文件指针是结构体类型, 用符号 `file` 来表示 ( )
7. 选择结构 (`if` 语句) 和循环结构都可以使用嵌套形式 ( )
8. 在定义二维数组时, 可以将该数组的两个维数全部省略 ( )
9. 逻辑运算符 `&&` `||` `!` 的运算顺序是 `!` 优先于 `&&` 优先于 `||` ( )
10. 任何数组都可以实现整体使用操作 ( )

### 四、程序填空题

1. 下面是实现打印九九乘法表的程序, 请在画线的位置填上适当的语句, 使程序 (段) 完整。

```
main()
{
    int    i , j , k;

    for(i=1;_____ ; i++)
    {
        for(j=1;_____ ; j++)
            printf( "%d*%d=%d" , _____ );
        printf(_____ );
    }
}
```

2. 自己设计一个自定义函数, 实现求两个数的最大数的功能, 自定义函数如下:

```
int    max(x, y)

int    x , y ;
```

```
{  
  
  
  
  
  
  
}
```

3. 设有如下面的结构体，请用 C 语言的语句定义出正确的结构体形式：

学生信息：包括（姓名，性别，年龄，分数），并且定义变量 stud 和数组 stud1[30]

```
struct      student  
{  
  
  
  
  
  
}
```

4. 根据给出的程序段，请写出正确的结果

```
x=1 ;    sum=1 ;  
  
for (x=1 ; x<=5 ; x++)  
  
    sum=sum*x;
```

上 面 的 程 序 段 实 现 的 功 能 是 ：

\_\_\_\_\_ ；

其 运 行 结 果 为

\_\_\_\_\_。

5. 设有如下的语句。

```
int      a=43, b, c;  
  
b=23;  
  
c=a++ * --b;
```

( 1 ) 上 面 的 语 句 段 执 行 后

a=\_\_\_\_\_ b=\_\_\_\_\_ c=\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_；

(2) 简述 a++和++a 的相同点和不同点：

6. 设有如下的程序：

```
main( )
```

```
{ int i=3,*p1;

    int a[3]={15,30,45},*p2;

    p1=&i; p2=a;

    p1=p2+2;

    printf(“%d,%d\n”,*p1,*p2);

}
```

程 序 运 行 结 果

是： \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_。

## 五、编程题 (25 分)

1. 编程实现对 10 个整数进行冒泡排序（要求排成升序）。
2. 编程实现求下面的式子的结果
3. 编程实现将文本文件 file1.dat 中的内容复制到文本文件 file2.dat 中去

## 六、附加题

用 C 语言程序实现在已知链表中的第三个位置插入数值为 a 的程序

## 《C 语言程序设计》试题八答案

### 一、选择题

1. . D 2. C 3.  
A 4. C 5. B

### 二、填空题

1. 字母、数字、下划线；以字母、下划线开头。 2. 10；5。 3. 该变量的地址。  
4. 一组数据类型相同的元素构成的；一组数据类型不同的元素构成的。  
5. 打开；关闭。 6. 字符串长度、取子字符串、字符串替换、字符串复制等。  
7. 函数；语句。 8. int a ; float b ; char c ;  
9 9 9.3 6 1 1 1 2

### 三、判断题

1. 对 2. 错 3. 错 4. 错 5. 对 6. 错 7. 对 8. 错 9.  
对 10. 错

### 四、程序填空题

1. i<=9 j<=9  
printf( "%d\*%d=%d" ,i, j, i\*j);  
printf( "\n" ); i , j , k;  
2. int z;  
if (x>=y) z=x;  
else z=y;  
return z;  
3. char name[20];  
char sex;  
int age;  
float score;  
4. 实现功能：计算连续数之积， 即 sum=1\*2\*3\*4\*5 ；

运行结果: sum=120

5. 44      22      946

a++: 先加 1, 后使用表达式的值; ++a 表示先加 1, 后使用表达式的值, 它们最后的结果使 a 加 1。

6. 45, 15

## 五、编程题

1. 编程实现对 12 个整数进行冒泡排序 (要求排成升序)。

Main()

```
{    int    a[12];    int    m, n, p;

    for (m=0;m<=11;m++) (m=0;m<=11;m++)

        scanf( "%d" , &a[m]);

    for (m=0;m<=11;m++)

        for (n=0;n<11-m;n++)

            if (a[n]>a[n+1])

                {          p=a[n];          a[n]=a[n+1];          a[n+1]=p;          }

    for (m=0;m<=11;m++)

        printf( "%d" , a[m]); }
```

2. 编程实现求下面的式子的结果

```
# include "math.h"

main()

{    float x, y;

    scanf( "%f" &x);

    if (x>6)        y=(x-3)/(2*x-12);

    else            y=-2*x*x+4*x-10;

    printf( "y=%f" , y); }
```

3. 编程实现将文本文件 file1.dat 中的内容复制到文本文件 file2.dat 中去

main()

```
{    char ch;

    FILE *fp1, *fp2;
```

```

Fp1=fopen( "file1.dat" ,  "r" );
Fp2=fopen( "file2.dat" ,  "w" );
Ch=fgetc (fp1);
While(ch!=EOF)
{
    fputc(ch, fp2);
    Ch=fgetc (fp1);
}

Fclose(fp1);
Fclose(fp2);

```

## 六、附加题

```

p=H;K=0;

While(p!=NULL && k<i-1)
{
    p=p->next;
    k++;
}

if(p==NULL && H!=NULL)    printf( "this is invlid" );
else
{
    q=(Struct Linklist *)malloc(sizeof(Struct Linklist));
    q->data=x;   q->data=x;
    q->next=p->next;
    p->next=q;
}

```