1.	网络层实现网络互联	的设备是	•	
	A、路由器	B、交换机	C、中继器	D、集线器
2.	某个分组在输出链路	发送时,从发送第一	位开始到发送完最后	一位为止所用的时间称
	为。			
	A、处理时延	B、排队时延	C、传播时延	D、传输时延
3.	在目的主机接收到数	据并传至应用层的解	封装过程中,对应的协	的议数据单元 (PDU) 依
	次是。			
	A、数据报(包)-报文	段-消息(报文)-帧-位流	B、数据报(包)-消息(报文)-报文段-帧
	-位流			
	C、位流-帧-数据报(包)-报文段-消息(报文)	D、位流-帧-i	报文段-数据报(包)-消息
	(报文)			
4.	主机 A 向主机 B 发送	送一个(SYN=1, seq=	=11220)的 TCP 报文	,期望与主机 B 建
	立 TCP 连接, 若主	机 B 收到接受该连接i	青求,则主机 B 向主	机 A 发送正确
	的 TCP 报文段可能是	론。		
	A、(SYN=0, ACK=	=0, seq=11221, ack=	11221) B, (SYN=1	, ACK=1, seq=11221,
	ack=11221)			
	C, (SYN=1, ACK=	1, seq=11220, ack=1	1220) D, (SYN=0,	ACK=0, seq=11220,
	ack=11220)			
5.	HTTP 报文中最常见	的请求方法是	o	
	A, PUT	B、HEAD	C. POST	D、GET
6.	下列关于 Cookie 的证	说法错误的是	•	
	A、Web 的 Cookie 材	几制用于用户跟踪	B、Cookie 存储在	E用户本地终端上
	C、Cookie 由客户端	生成	D、Cookie 为小型	望文本文件
7.	ICMP 协议的功能包	括()		
	A、传递路由信息	B、管理用户连接	C、分配网络地址	D、报告通信故障
8.	下列关于无连接通信	服务特点的描述中错	误的是。	
	A、分组要携带目的	节点地址	B、数据分组可能	丢失
	C、传输过程中不需	建立连接	D、收发数据顺序	不变
9.	选出下面不是运输层	的可靠数据传输机制	оо	
	A、定时器	B、分片	C、确认	D、否定确认

10.	下列关于域名系统 DNS 的表述中错误的是_	o	
	A、DNS 是一个集中式数据库系统	B、域名的各分量之间用	小数点分隔
	C、Internet 域名由 DNS 统一管理	D、域名中的英文字母不	区分大小写
11.	如果子网掩码是 255.255.192.0, 那么下面主	机必须通过路	由器或三层交换
	机才能与主机 131.27.144.16 通信。		
	A \ 131.27.191.21	B、131.27.127.222	
	С. 131.27.130.33	D ₂ 131.27.148.127	
12.	总长度为 4520Bytes 的 IP 数据报通过 MTU	为 1500Bytes 的链路传输	,则该数据报需
	分成的片数和 MF 标志分别为。		
	A、3和0,0,1 B、3和1,1,0	C、4和1,1,1,0 D	、4和0,0,0,
	1		
13.	设子网中主机的 IP 地址为 192.168.0.148,子	网掩码为 255.255.255.192	,该子网地址和
	子网所包含的 IP 地址总数分别为	_•	
	A、192.168.0.128/24 和 64	B、192.168.0.128和128	
	C、192.168.0.128/26 和 64	D、192.168.0.192 和 128	
14.	Internet 的网络层包含有 4 个重要的协议,统	分别是。	
	A, IP, ICMP, ARP, UDP	B, TCP, ICMP, UDF	, ARP
	C. UDP. IP. ICMP. RARP	D, IP, ICMP, ARP, I	RARP
15.	交换机一般工作在 OSI 模型的	<u>च</u> र्रः •	
	A、数据链路层 B、传输层	C、网络层 D	、物理层
16.	TCP/IP 协议中负责将 IP 地址转换为物理地	址的协议是。	
	A, ICMP B, IP	C, ARP D	, TCP
17.	能证明计算机网络中传送的报文的真实性的	技术是。	
	A、数字签名 B、用户认证	C、数字证书 D	、数字信封
18.	下列以太网的 MAC 地址表示中错误的是	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
	A, AC-BF-00-22-33-DC	B、00-2C-AA-I	BB-CC-6B
	C、43:25:AB:E5:2L:45	D、2A:E1:8C:3	9:00:48
19.	运输层协议通过使用与应用层的	应用进程进行通信。	
	A、端口 B、应用程序名	C、IP 地址 D	、MAC 地址
20	现代计算机网络通常使用的路由算法是		

	A,	静态路由	选择算法	Š		В	、动态路	由选择算法	去	
	C,	基于流量	的路由选	择算法		D	、最短路	占选择算 》	去	
21.	CRO	C 校验在	接收端发	现差错后	采取的	错失是		.0		
	A,	自动纠错	ì			В	、报告上	层协议		
	C.	反馈重发				D	、重新生	成原始数据	居	
22.	在自	治系统	AS 内经的	常使用的	动态路	由协议是_		°		
	A,	BGP		в, нтт	TP .		C, E	GP	D	RIP
23.	下列	刘关于电 于	产邮件应用	月程序的 证	说法,ī	E确的是_		_°		
	A,	发送和接	收邮件通	常都使用	SMTI	沙 协议				
	В.	发送邮件	通常使用	SMTP 1	协议,擅	接收邮件通	i常使用〕	POP3 协议		
	C,	发送邮件	通常使用	I POP3 协	议,接	後收邮件通	常使用 S	MTP 协议		
	D,	发送和接	收邮件通	首常都使用	POP3	协议				
24.	IEE	E 802.11	在 MAC	层采用了		协议.				
	A,	CSMA/C	D	В	CSMA	/CA	(C., DQDB		D、令牌
	传递	<u> </u>								
25.	下面	ī的 IPv6	地址,不	下符合书写	ラ规范 見	란	•			
	A,	12AB:0:0):CD30::			В	、FF05::	В3		
	C,	::128.10.2	2.1			D	, FE80:	:12::A2		
1,	A	A	2、	D	3、	C	4、	B	5、	D
6.	(C	7、	D	8、	D	9、	B	10, _	A
11,	F	3	12、	C	13、_	C	_ 14、_	D	15、_	A
16、	(C	17、	A	18, _	C	_ 19、_	A	20、_	B
21、	(C	22	D	23,	В	24、	B	25,	D
_			22\				, _			
1.								a 素是a		

2.	应用程序 PING 发出的是c报文。		
	A、TCP 请求报文	B、TCP 应答报文	
	C、ICMP 请求报文	D、ICMP 应答报文	
3.	把 C 类网络 218.196.18.0 划分为多个子网(假定使用子网掩码 255.2	255.255.224,不允
	许全0和全1的子网),则所有子网中可用的	J IP 地址总数是d_	0
	A. 256 B. 240	C. 248	D、180
4.	三次握手方法用于b。		
	A、数据链路层的流量控制	B、运输层连接的建立	
	C、运输层的重复检测	D、运输层的流量控制	
5.	下列哪一组协议属于应用层协议c	_•	
	A、IP, TCP 和 UDP	B、ARP, IP 和 UDP	
	C、FTP, SMTP 和 TELNET	D、ICMP, RARP 和	ARP
6.	当表示子网掩码时,下列哪项表示的是同一	个含义?d。	
	A、/10 和 255.224.0.0	B、/15 和 255.255.0.0	
	C、/22 和 255.255.248.0	D、/30 和 255.255.255	5.252
7.	当一台主机从一个网络移到另一个网络时,「	以下说法正确的是t)°
	A、必须改变它的 IP 地址和 MAC 地址		
	B、必须改变它的 IP 地址,但不需改动 MA	C 地址	
	C、必须改变它的 MAC 地址,但不需改动	IP 地址	
	D、MAC 地址、IP 地址都不需改动		
8.	ARP 协议的作用是c。		
	A、将端口号映射到 IP 地址	B、连接 IP 层和 TCP	层
	C、将 IP 地址映射到第二层地址	D、广播 IP 地址	
9.	在 Internet 上浏览时,浏览器和 WWW 服务器	器之间常用的传输协议是	ao
	A, HTTP B, HTML	C, FTP	D, TELNET
10.	以下 IP 地址中,属于 C 类地址的是	b。	
	A, 112.213.12.23 B, 210.123.23.12	C、23.123.213.23	D, 156.123.32.12
11.	在 OSI/RM 中,网络层的 PDU 是c_	o	
	A、比特序列 B、帧	C、分组	D、报文
12.	IPv6 将 32 位地址空间扩展到b。		

	A、64 位	В,	128	位	C,	256	位	D,	1024	位	
13.	在以下传输媒体中,	带宽:	最宽、	抗干扰能	能力 1	表强的	的是	d	•		
	A. 双绞线	В.	无约	战信道		C.	同轴电缆	总		D.	光纤
14.	TCP 是采用d_		来实现	见流量控制	削和扎	用塞扎	空制。				
	A、许可证法	B,	丢弃	分组法		C,	预约缓冲	区法	}	D,	滑动窗口技术
15.	在下列关于 UDP 的	陈述	中, ī	E确的是_		_d	°				
	A、UDP 使用 TCP	传输	协议			B,	面向连接	的			
	C、不允许多路复用					D,	以上陈述	都是	错误	的	
16.	若利用电平的变化与	否表	示信』	息,且相令	邓脉 /	中用目	电平有跳列	医表示	京1 ,	无跳	兆变表示 0,则
	该编码类型属于	_b	°								
	A、AMI 码	В	差分	码		C,	米勒码			D,	归零码
17.	在 IP 数据报传送过	程中	,若	发现生命	周期	(T	TL)字頁	设等	于零,	则	路由器将发出
	a。										
	A、超时	В	目标	不可达		C,	源站抑制	J		D,	路由重定向
18.	下面关于卫星通信的	说法	错i	吴的是	_a_	°					
	A、卫星通信的好处在	于不	受气	候的影响,	误	码率	很低				
	B、使用卫星通信易于实现广播通信和多址通信										
(C、卫星通信的距离长,覆盖的范围广										
	D、通信费用高 、延	け较力	是王	星通信的	不瓦	之处	<u> </u>				
19.	CIDR 技术的作用是		_c_	°							
	A、解决地址资源不足	的问	题		B,	把大	的网络划	分成	小的	子网	ij.
(C、把小的网络汇聚成	大的	超网		D,	由多	台主机共	享同	一个	网络	各地址
20.	以下关于 OSPF 协证	义的指	述中	,最准确	的是		_a。				
	A、OSPF 协议根据	连路总	纵态	去计算最	佳路	由					
	B、OSPF 协议是用于	于自治	系统	定间的外	、部网	关协	议				
	C、OSPF 协议不能	根据网	网络通	信情况对	态地	也改变	路由				
	D、OSPF 协议只适	用于へ	/型网	9络							

1, ___A____ 2, __C___ 3, ___D___ 4, __B___ 5, __C___

6、_	D	_ 7、	B	8、	C	_ 9、_	A	10、_	B
11、	C	12、_	B	13、_	D	14、_	D	15、_	D
16、	B	17、_	A	18、_	A	19、_	C	20、_	A
1.	计算机网	络按照网络	各覆盖的		司,可以	划分为		_•	
1	A、有线网	和无线网		B、点到	削点网络	和广播网:	络		
(C、对等网	络和服务	器网络	D、局均	或网、城	域网和广	域网。		
2.	Internet 互联而成		立在		义上的国	际互联网	络,它料	各个 网络	S以网状结构
1	A、TCP/I	P	B,	HTTP		C. OSI	/RM	D , 1	FTP
3.	关于 IP	协议,以 ⁻	下哪种_	i	说法是错	误的			
1	A、IP 协证	义规定了]	IP 地址	的具体格式	N.				
]	B、IP 协订	义规定了 1	P 地址	与其域名的	对应关系	系			
(C、IP 协证	义规定了]	IP 数据	报的具体格	式				
]	D、IP 协订	义规定了]	IP 数据	报分片和重	组原则				
4.	网络协议	三要素为_		°					
1	A、数据格	式、编码	、信号印	电平 I	3、数据	各式、控制	il信息、	速度匹配	
(C、格式、	顺序、动	作	Ι	、编码、	、控制信息	息、同步		
5.	下列哪个	MAC 地址	止是正确	的					
1	A . 4B-C0	-27-3Н-34-	-2A	В, 1	92.168.1	1.8			
(C、58-2F-	96-65-3A		D, 61	E-B1-03-	C6-5B-3A			
6.	TCP/IP	办议簇中属	景于网络	层的三个协	冰沙是	o			
1	A. DNS.	ARP, B	GP		В、Г	NS, ARI	P 、 OSP	F	
(C 、OSPI	· ICMP	RIP		D, II	P、SMTP	、 RIP		
7.	用以标识	和定位 Int	ternet <u>l</u>	-资源位置的	的是	 			
1	A、IP 地均	Ŀ		B、主机	L MAC ±	也址			
(C、统一资	源定位器	URL	D、端口	1号				
8.	下列路由	协议中,系	采用链路	8状态路由	章法的是	<u> </u>	•		
1	A、 RIP	E	B. OSP	F (C. EIGF	RP	D , 1	BGP	
9.	下列关于	IP 地址的	说法中	错误的是 _	•				

	A,	一个 IP 地址只	?能标识网络	8中的唯一	一的一台	计算机		
	B、IP 地址一般用点分十进制表示							
	C、地址 205.106.286.36 是一个合法的 IP 地址							
	D,	同一个网络中	不能有两台	计算机的	IP 地址	相同		
10.	IF	v6 地址数量是	IPv4 地址娄	发量的		倍。		
	A,	4	B、64	•	C、2的	96 次方	D,	2 的 4 次方
11.	IF) 地址范围在 19	2.0.0.0~ 223	3.255.255	.255 的 I	P 地址是().	
	A,	A类	B、B类		C、C≱	\$	D,	D类
12.	傏	设一个应用程则	亨每秒生成	120 字节	的数据块	,并且每个数	据块被封	対装到一个 TCP 报
	文	段,然后 TCP	报文段又被	封装到 I	P 数据报	{中,那么每个	IP 数据	报中应用程序数据
	所	f占的百分比是_	•					
	A,	60%	B, 75	5%		С、80%	D,	90%
13.	欢	IP 数据报分片	的重组通常	发生在_		_上。		
	A、	源主机		В,	目的主机			
	C,	IP 数据报经过	的路由器	D, F	目的主机	或路由器		
14.	In	iternet 是由	发展	而来的。				
	A,	局域网 B、	ARPANET	C, Ļ	以太网	D, WAN		
15.	用	月户在浏览器中	谕入域名后,	Web 服	务器执行	了的第一步操作	是	•
	A,	TCP 连接的建	立 F	3、域名角	解析	C、会话连接的	建立	D、ARP 解析
16.	欢	于下列说法,	错误的是	°				
	A,	TCP 协议可以	提供可靠的	数据流色	垮输服务			
	В,	TCP 协议可以	提供面向连	接的数据	居流传输员	服务		
	C,	TCP 协议可以	提供全双工	的数据流	流传输服?	务		
	D,	TCP 协议可以	提供延时保	障的数据	居流传输)	服务		
17.	某	E单位有一 C 类	地址 192.12	8.10.0, i	该单位有	多个部门,每个	个部门的	的机器数为 28 台左
	右	i,其子网掩码』	应为	°				
	A	A 255.255.25	5.0 I	3、 255.2	255.255.1	92		
	(C. 255.255.25	5.224 I	255.2	255.255.1	128		

18.	卜日	面关于 IC	MP 协议	(的描述中)	,止備的]是	°				
	A,	ICMP 1	协议根据	MAC 地	业查找对	应的 IP	地址				
	B,	ICMP †	办议把公	网的 IP 地	业转换	为私网的	IP 地址				
	C,	ICMP 1	协议用于	控制数据	报传送中	1的差错性	青况				
	D,	ICMP	协议集中	管理网络	中的 IP :	地址分配					
19.	以え	太网交换机	乳的端口	/MAC 地址	止映射表	<u> </u>	0				
	A,	是由交换	純机的生 产	产厂家建立	Z 的						
	B,	是交换机	L在数据转	传发过程中	通过学	习动态建	立的				
	C,	是由网络	\$管理员	建立的							
	D,	是由网络	5用户利用	用特殊的命	令建立	的					
20.	下面	面对应用原	昙协议说	法正确的	是						
	A,	DNS 协订	义支持域	名解析服务	务,其 服	务端口号	号为 80。				
	В、	HTTP 协	N议支持 '	Web 访问』	应用。						
	C,	电子邮件	⊧系统中,	,发送电子	产邮件和	接收电子	邮件均采	用 SMT	P 协议。		
	D,	FTP 协议	义提供文	件传输服务	序,并仅	使用一个	`端口。				
1.		D	2、	_A	3、	В	4、	C	_ 5、	D	
6.		C	7、	_C	8、	В	9、	C	_ 10、_	C	
11,		_C	12、	B	13、	_B	_ 14、_	B	15、_	B	
16、		_D	17、	C	18、	C	_ 19、_	B	20、_	B	
1、	IPv	4 地址长	:度是().							
	A.	16-bit	B. 32	-bit C	. 128-bi	t D.	64-bit				
2、	有主	た交換技ス	术的论述	,以下哪~	个是正确	前的()				
	A.	电路交换	要求在述	通信的双方	r之间建	立起一条	实际的物	理通路,	但通信过	程中,i	这条
		通路可见	以与别的	通信方共	享;						
	В.	现有的公	·用数据	网都采用电	路交换	技术;					
	C.	电路交换	·资源利 /	用率高,分	}组交换	资源利用	率低;				
	D.	分组交换	将一个ナ	大报文分割	成分组,	并以分约	且为单位进	生行存储	转发,在接	收端再料	各各

分组重新装成一个完整的报文。

3,	当一台主机从一个网络移到另一个网络时 以下说法正确的是()							
	A. 必须改变它的 IP 地址和 MAC 地址;							
	B. 必须改变它的 MAC 地址,但不需改动 IP 地址;							
	C. 必须改变它的 IP 地址,但不需改动 MAC 地址;							
	D. MAC 地址和 IP 地址都不需改动。							
4、	下列哪个 MAC 地址是正确的()							
	A. C0-27-4B-3X-34-2A B. 202.68.75.218							
	C. 58-2F-96-65-3A D. 03-C6-5B-6E-B1-3A							
5、	rdt3.0 的那些功能是 rdt2.2 所不具有的()。							
	A. 计算校验和 B. 处理 ACK 受损 C. 顺序编号 D. 如何补救分组丢失							
6,	第一代计算机网络的特点是()。							
	A. 以单个计算机为中心的远程联机系统 B. 计算机一计算机网络							
	C. 遵循网络体系结构标准建成的网络 D. 计算机网络大发展阶段。							
7、	TCP 中滑动窗口的值设置太大,对主机的影响是()。							
	A. 由于传送的数据过多而使路由器拥挤,主机可能丢失分组							
	B. 传输延时加大,并产生过多的 ACK							
	C. 由于接收的数据多,而使主机的工作数度加快							
	D. 由于接收的数据多,而使主机的工作数度变慢							
8,	下列不属于 OSI/RM 结构的是()。							
	A. 网络层 B. 网络接口层 C. 表示层 D. 应用层							
9,	在距离向量算法中,当某结点链路代价发生变化时, 该结点 ()。							
	A. 需要所有结点向量表							
	B. 只要修改邻接结点向量表							
	C. 如果该链路代价仍然时最小就不需要修改							
	D. 只有变大时才需要修改							
10、	电子邮件通常使用的协议有()。							
	A. SMTP和POP3 B. SMTP和ICMP							
	C. OSPF和ARP D. SNMP和POP3							
11、	Internet 中用于文件传输的是()。							
	A. DHCP 服务器 B. DNS 服务器							

12、网络协议三要素为 ()。
C. 语法、语义、同步 D. 编码、控制信息、同步 13、关于 IP 协议,以下哪种() 说法是错误的? A. IP 协议规定了 IP 地址的具体格式 B. IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系 C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式 D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
13、关于 IP 协议,以下哪种()说法是错误的? A. IP 协议规定了 IP 地址的具体格式 B. IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系 C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式 D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
A. IP 协议规定了 IP 地址的具体格式 B. IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系 C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式 D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
A. IP 协议规定了 IP 地址的具体格式 B. IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系 C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式 D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
B. IP 协议规定了 IP 地址与其域名的对应关系 C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式 D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
C. IP 协议规定了 IP 数据报的具体格式 D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
D. IP 协议规定了 IP 数据报分片和重组原则 14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
14、假设一个应用产生 80 个字节的数据,且这个 80 个字节的数据先被封装在一个 TCP 数据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
据段中,然再被封装到一个 IP 数据报(IPv4),则应用程序的数据占多大的百分比()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
()。 A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
A. 66.7% B. 80% C. 33.3% D. 100% 15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。)。 A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
15、计算机网络按照传输介质的不同,可以划分为 ()。
A. 有线网和无线网 B. 点式网络和广式网络 C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
C. 对等网络和服务器网络 D. 局域网、城域网和广域网。 16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
16、某单位有一 C 类地址 202.19.232.0,该单位有多个部门,每个部门的机器数为 20 台左右,其子网掩码应为()。
右,其子网掩码应为()。
A. 255.255.255.0 B. 255.255.224
C. 255.255.255.192 D. 255.255.255.128
17、下面不属于传输层功能的是()
A. 流量控制 B. 多路复用 C. 路由转发 D. 拥塞恢复
18、RIP 是内部网关协议中使用最广泛的一种基于()的协议。
A. 链路状态路由算法 B. 距离矢量路由算法 B. 距离矢量路由算法
C. 集中式路由算法 D. 固定路由算法 D. 固定路由算法
19、在路由器互联的多个局域网中,通常要求每个局域网的()。 A. 数据链路层协议和物理层协议必须相同
A. 数据链路层协议和物理层协议必须相问 B. 数据链路层协议必须相同,而物理层协议可以不同
B. 数据链路层协议必须相问,而物理层协议可以不同 C. 数据链路层协议可以不同,而物理层协议必须相同

	D. 数据链路层协议和物理层协议都可以不相同							
20、	根据 TCI	P/IP 协议,下列不	属于网络层的	办议是()。			
	A. BGP	B. FTP	C. ICMP	D. OSP	F			
21、	100Base-	TX 标准使用的传	输介质是()。				
	A. 无线	电磁波 B. :	光纤 C.	双绞线	D. 同轴电	1.缆		
22、	以太网交	换机是根据()转发数据包	ॻ.				
	A. IP地	址 B. MAC	也址 C. LI	C 地址	D. POR	T 地址		
23,	下列有关	广域网的叙述中,	正确的是().				
	A. 广域	网必须使用拨号接	B. 广	域网必须使用	用专用的物	理通信线路		
	C. 广域	网必须进行路由选	择 D. 广	域网都按广	播方式进行	数据通信		
24、	应用层 Γ	NS 协议主要用于	一实现()网络服务功	〕能。			
	A. IP 地址到网络域名的映射 B. 网络硬件地址到 IP 地址的映射							
	C. 进程	地址到 IP 地址的	映射 D.	网络域名到	IP 地址的明	央射		
25、	HTTP1.1	版本协议采用的	是下列哪种传输	方式().			
	A. 非持续型带流水线方式;							
	B. 持续型非流水线方式;							
	C. 持续	型带流水线方式;						
	D. 非持续	卖型方式 。						
1	D	2 D	2	4	D	5 D		
1, _		2、D		4、_		5、D	_	
6, -	A	7、A	8,B					
					٨	15 A		
	C	12、C						
	C	12、C 17、C						
16、	C B		18、1	B 19、	D	20、B		
16、	C B	17、C	18、1	B 19、	D	20、B		

1. IPv6 地址长度是 _____。

	A, 16-bit B, 32	2-bit C, 128-bi	t D, 64-bit
2.	网卡实现的主要功能在_	o	
	A、物理层和数据链路层	B、数据链路层	导和网络层
	C、物理层和网络层	D、数据链路层	長和应用层
3.	在 OSI 参考模型中,第	5 n 层与它之上的第 n+1	层的关系是。
	A、第 n 层为第 n+1 层	是提供服务	
	B、第 n+1 层为从第 n	层接收的报文添加一个报头	Ļ
	C、第 n 层使用第 n + 1	层提供的服务	
	D、第 n 层和第 n+1 层	是相互没有影响	
4.	下面关于卫星通信的说法	去,错误的是。	
	A、卫星通信的距离长,	覆盖的范围广	
	B、使用卫星通信易于实现	见广播通信和多址通信	
	C、卫星通信的好处在于	不受气候的影响,误码率很	低
	D、通信费用高 、延时转	大是卫星通信的不足之处	
5.	光纤传输光信号的原理是	Ē	
	A、光的折射特性	B、光的全反射特性	
	C、光的发散特性	D、光的绕射特性	
6.	下列介质访问控制方法中	中,可能发生冲突的是	o
	A, CDMA	B、 CSMA	
	C, TDMA	D, FDMA	
7.	下列关于广播式网络的证	说法中,错误的是	o
	A、共享广播信道	B、不存在路由选择问题	<u> </u>
	C、可以不要网络层	D、不需要服务访问点	
8.	Internet 的网络层包含有	「4 各重要的协议,分别是_	o
	A, IP, ICMP, ARP,	UDP B, TCP,	ICMP, UDP, ARP
	C, IP, ICMP, ARP,	RARP D. UDP.	IP, ICMP, RARP
9.	如果 IPv4 的分组太大,	会在传输中被分片,那么在	E
	组。		
	A、中间路由器	B、下一跳路由器	

	C,	核心路由器	D、目	的主机	
10.	下	列地址中,属于子网 86	32.0.0 /1	12 的地	也址是。
	A,	86.33.224.123	В、86.	.79.65.	126
	C,	86.79.65.2 16	D. 86	.68.206	5.154
11.	C	IDR 技术的作用是		_•	
	A,	把小的网络汇聚成大的起	國网		B、把大的网络划分成小的子网
	C,	解决地址资源不足的问题	Í		D、由多台主机共享同一个网络地址
12.	某	主机的 IP 地址为 180.8	0.77.55	,子网	掩码为 255.255.252.0。若该主机向其所在子网
	发	送广播分组,则目的地址	可以是	<u> </u>	o
	A,	180.80.76.0	B、180	0.80.76	5.255
	C,	180.80.77.255	D、18	0.80.79	0.255
13.	下	列关于 IPv6 的描述中	错误	的是	o
	A	IPv6 的首部长度是不可	变的		
	В,	IPv6 不允许分片			
	C,	IPv6 采用了 16B 的地	上,在下	可预见	的将来不会用完
	D,	IPv6 使用了首部校验和	来保证	传输的	正确性
14.	在	计算机网络中,路由选择	协议的	功能を	下包括。
	A	交换网络状态或通路信息	ŗ	В	选择到达目的地的最佳路径
	C,	更新路由表		D,	发现下一跳的物理地址
15.	以	【下关于 OSPF 协议的描	赴中,;	最准确	的是。
	A,	OSPF 协议根据链路总制	(态去t	†算最	生路由
	В,	OSPF 协议是用于自治系	统之间	可的外部	郭网关协议
	C,	OSPF 协议不能根据网络	·通信情	青况动态	态地改变路由
	D,	OSPF 协议只适用于小型	则网络		
16.	R	IP 、 OSPF 协议、 BG) 的路	由选择	过程分别使用。
	Α,	路径向量协议、链路状态	协议、	距离	句 量 协议
	В,	距离向量协议、路径向量	协议、	链路	状态协议
	C,	路径向量协议、距离向量	协议、	链路	状态协议

	D、距离向量协议、链路状态协议、路径向量协议
17.	关于 TCP 和 UDP 端口的下列说法中,正确的是。
	A、TCP 和 UDP 分别拥有自己的端口号,它们互不干扰,可以共存于同一台主机
	B、TCP 和 UDP 分别拥有自己的端口号,但它们不能共存于同一台主机
	C、TCP 和 UDP 的端口没有本质区别,但它们不能共存于同一台主机
	D、当一个 TCP 连接建立时,它们互不干扰,不能共存于同一台主机
18.	在一个 TCP 连接中,MSS 为 1KB,当拥塞窗口为 34 KB 时发生了超时事件。如果在
	接下来的 4 个 RTT 内报文段传输都是成功的,那么当这些报文段均得到确认后,拥塞
	窗口的大小是。
	A, 10KB B, 9KB C, 16KB D, 17KB
19.	无须编码即可由 SMTP 直接传输的内容是。
	A、JPEG 图像 B、MPEG 视频
	C、EXE 文件 D、ASCII 文本
20.	TCP 中滑动窗口的值设置太大 , 对主机的影响是。
	A、由于传送的数据过多而使路由器变得拥挤,主机可能丢失分组
	B、产生过多的 ACK
	C、由于接收的数据多 , 而使主机的工作速度加快
	D、由于接收的数据多 , 而使主机的工作速度变慢
1	_C 2, _A 3, _A 4, _C 5, _B
	B7,D8,C9,D10,A A12,D13,D14,D15,A
	A12\B13\B14\B13\A
100	
1,	IPv6 地址长度是 ()。
	A. 16-bit B. 32-bit C. 128-bit D. 64-bit
2,	以下关于自治系统的描述中,不正确的是()。
	A. 自治系统划分区域的好处是,将利用洪泛法交换链路状态信息的范围局限在每个区
	域内,而不是整个自治系统

	B. 采用分层划分区域的方法使交换信息的种类增多了,同时也使 OSPF 协议更加简						
	单了						
	C. OSPF 协议将一个自治系统再划分为若干更小的范围,称为区域						
	D. 在一个区域内部的						
3、	在 TCP 协议中 ,发送方的窗口大小取决于()。						
	A. 仅接收方允许的窗口						
	B. 接收方允许的窗口和发送方允许的窗口						
	C. 接收方允许的窗口和拥塞窗口						
	D. 发送方允许的窗口和拥塞窗口						
4、	在一个 TCP 连接中,MSS 为 1KB,当拥塞窗口为 34KB 时收到了 3 个冗余 ACK						
	报文 。如果在接下来的 4 个 RTT 内报文段传输都是成功的,那么当这些报文段均得						
	到确认后,拥塞窗口的大小是()。						
	A. 8KB B. 16KB C. 20KB D. 21KB						
5、	在客户/服务器模型中,客户指的是()。						
	A. 请求方 B. 响应方 C. 硬件 D. 软件						
6,	域名与()具有一一对应的关系。						
	A. IP 地址 B. MAC 地址 C. 主机 D. 以上都不是						
7、	下列说法错误的是 ()。						
	A. Internet 上提供客户访问的主机一定要有域名						
	B. 同一域名在不同时间可能解析出不同的 IP 地址						
	C. 多个域名可以指向同一台主机 IP 地址						
	D. IP 子网中的主机可以由不同的域名服务器来维护其映射						
8,	不能用于用户 从邮件服务器接收电子邮件的协议是()。						
	A. HTTP B. POP3 C. SMTP D. IMAP						
9,	计算机网络分为广域网、城域网和局域网,其划分的主要依据是()。						
	A. 网络的作用范围 B. 网络的拓扑结构						
	C. 网络的通信方式 D. 网络的传输介质						
10、	下列关于广播式网络的说法中,错误的是()。						
	A. 共享广播信道 B. 不存在路由选择问题						
	C. 可以不要网络层 D. 不需要服务访问点						

4、

6,

11,	下列选项中 ,不属于网络体系结构所描述的内容是()。					
	A. 网络的层次 B. 每层使用的协议					
	C. 协议的内部实现细节 D. 每层必须完成的功能					
12、	在 TCP/IP 模型中,()处理关于可靠性、流量控制和错误校正等问题。					
	A. 网络层 B. 链路层 C. 传输层 D. 应用层					
13、	因特网采用的核心技术是()。					
	A. TCP/IP B. 局域网技术 C 远程通信技术 D 光纤					
14、	字符 S 的 $ASCII$ 编码从低到高依次为 1100101 ,采用奇校验,在下述收到的传输后					
	字符中 , 错误()不能检测。					
	A. 11000011 B. 11001010 C. 11001100 D. 11010011					
15、	在简单的停止等待协议中,当帧出现丢失时, 发送端会永远等待下去,解决这种死锁					
	现象的办法是()。					
	A. 差错校验 B. 帧序号 C. NAK 机制 D. 超时机制					
16、	网卡实现的主要功能在()。					
	A. 物理层和数据链路层 B. 数据链路层和网络层					
	C. 物理层和网络层 D. 数据链路层和应用层					
17、	下列关于交换机的叙述中,正确的是()。					
	A. 以太网交换机本质上是一种多端口网桥					
	B. 通过交换机互连的一组工作站构成一个冲突域					
	C. 交换机每个端口所连网络构成一个独立的广播域					
	D. 以太网交换机可实现采用不同网络层协议的网络互联					
18、	下列关于路由算法的描述中,()是错误的。					
	A. 静态路由有时也被称为非自适应的算法					
	B. 静态路由所使用的路由选择一旦启动就不能修改					
	C. 动态路由也称自适应算法,会根据网络的拓扑变化和流量变化改变路由决策					
	D. 动态路由算法需要实时获得网络的状态					
19、	IP 规定每个 C 类网络最多可以有()台主机或路由器。					
	A. 254 B. 256 C. 32 D. 1024					
20、	不考虑 NAT, 在 Internet 中, IP 数据报从源结点到目的结点可能需要经过多个网络					

和路由器. 在整个传输过程中, IP 数据报头部中的()。				
A. 源地址和目的地址都不会发生变化				
B. 源地址有可能发生变化而目的地址不会发生变化				
C. 源地址不会发生变化而目的地址有可能发生变化				
D. 源地址和目的地址都有可能发生变化				
21、ARP 的功能是()。				
A. 根据 IP 地址查询 MAC 地址 B. 根据 MAC 地址查询 IP 地址				
C. 根据域名查询 IP 地址 D. 根据 IP 地址查询域名				
22、某自治系统内采用 RIP, 若该自治系统内的路由器 R1 收到其邻居路由器 R2 的距离				
向量,距离向量中包含信息 <net1,16>,则能得出的结论是()。</net1,16>				
A. R2 可以经过 R1 到达 net1 , 跳数为 17				
B. R2 可以到达 net1 , 跳数为 16				
C. R1 可以经过 R2 到达 net1 , 跳数为 17				
D.R1 不能经过 R2 到达 net1 址				
23、下列关于 RIP 和 OSPF 协议的叙述中,错误的是()。				
A. RIP 和 OSPF 协议都是网络层协议				
B. 在进行路由信息交换时,RIP 中的路由器仅向自己相邻的路由器发送信息, OSPF				
协议中的路由器向本自治系统中的所有路由器发送信息				
C. 在进行路由信息交换时, RIP 中的路由器发边的信息是整个路由表, OSPF 协议				
中的路由器发送的信息只是路由表的一部分				
D. RIP 的路由器不知道全网的拓扑结构 , OSPF 协议的任何一个路由器都知道自己				
所在区域的拓扑结构				
24、一个路由器的路由表通常包含()。				
A. 需要包含到达所有主机的完整路径信息				
B. 需要包含所有到达目的网络的完整路径信息				
C. 需要包含到达目的网络的下一跳路径信息				
D. 需要包含到达所有主机的下一跳路径信息				
25、下列关于 UDP 的描述,正确的是()。				
A. 给出数据的按序投递 B. 不允许多路复用				

C. 拥有流量控制机制 D. 是无连接的

1, _C_ 2, _B_ 3, _C_ 4, _D_ 5, _A_

6, __D__ 7, _A__ 8, _C__ 9, _A__ 10, _D__

11, __C_ 12, _C_ 13, _A_ 14, _D_ 15, _D_

16, _A__ 17, _A__ 18, _B_ 19, _A__ 20, _A__

21, _A__ 22, _D__ 23, _A__ 24, _C__ 25, _D__