

- 8. 已知文法 G 是无二义的, 则对 G 的任意句型 a , 以下表述正确的是( )。
- A. 最左推导和最右推导对应的语法树间舱相同
- B. 最左推导和最右推导必定相同
- C. 可能存在两个不同的最左推导, 但它们对应的分析帧相同
- D. 最左推导和最右推导对应的分析树必定相同
- 同的作用域规则的方式是通过为每一活动记录增加一个( )域。 9. 在允许过程嵌套定义的语言中, 如 Pascal、ML语言,实现非局部数据访
- B. 控制链
- C. 存取(访问)链
- D. 局部数据

(10.) 使用( 1)

)可以定义一个程序的意义。

A. 词法规则

B. 语法规则

C. 产生式规则

D. 语义规则

11. 与正规表达式(a|b)\*等价的正规表达式是( )

A (a|b) | (a|b)\*

C (a|b)\* B, (ab)\*(ab)

 $D. (a|b)(a|b)^*$ 

(12) 在模式存储分配策略中,申请和释放存储空间遵守(人)的原则。

A. 先申请先释放

B. 后申请后释放

C. 后申请先释放

13/以下说法不正确的是( )。 D. 任意次序

A. 翻译方案是在文法产生式规则右部中嵌入了语义动作的上下文无关文法

C. 将一个S属性定义转换为翻译方案的方法是: 将每个语义动作都放在产 B. 只含有综合属性的翻译方案的编译程序能同时进行语法分析和语义分析

D. 语法侧导定义可以看作是翻译方案的具体实现方案

14. 对应于产生式 S→XY 继承属性 X.x 的语义规则是( )。

A, S.a := f(X.x, Y.y)

B. X.x := f(S.a, Y.y)

D. S.a := f(Y.y)S.a := S.a + Y.y

A. 被调用者的数据区中

B. 主程序的数据区中

C. 公共数据区中

D. 调用者的数据区中

二、簡各題(每题 6 分, 共 30 分)

1. 对下列错误信息, 请指出其错误类型(词法错误、语法错误、语义错误)?

(1) else 没有匹配的 if 、引飞

(2) 类型不匹配 (取)

(3) 表达式不完整 语忆

(4) 在数中出现非数字字符 (司)艺

(5) 乘法运算符缺少操作数 微 鸿飞

(6) 数组下标越界13人

2. 现有表达式文法 G[E]:

こうをしてまして一下をしましてして = 1 ET = 1 = (C+1) = E-T&(E+id) => E-T\*( BT+1d) => E-T\*P([F+1d])

コヒー丁女田以けん)ラモー「本しいり」

(1)证明: E-F\*(id+id)是该文法的一个句型。

 $F \rightarrow id \mid (E)$ T-T\*F | T/F | F E-E+T | E-T | T

(2)构造 E-F\*(id+id)的推导树。

(3)指出该句型所有的短语、直接短语和句柄。

3. 写出赋值语句 x=a-b\*c-a+(b/2+c)的后缀式、三地址代码序列(包括三元式、

四元式表示方式)。

说明,简述为什么Pascal程序执行时需要使用访问链,而C程序不需要。 全局数据。因此,C程序执行时只用到了控制链,不需要使用访问链。试根据该 程序中, 数据分为局部数据、非局部数据, 而 C 程序中, 数据分为局部数据和 4. Pascal 语言允许过程嵌套声明, C语言的过程声明不允许嵌套。在 Pascal

5. 考虑文法 G[S]:

S-(T) | a+ S | a

T-T, S | S

凋去文法的左畿归及提取左公共因子,并判断放写后的文法是否 LL(1)文法。

三、综合计算题(共40分)

1.(15分) 写出字母表  $\Sigma = \{a,b\}$ 上的语言  $L = \{w \mid w \ 的 最后两个字母是 aa 或 bb\}$ 

2. (15分) 已知文法 G[A]:

的正规表达式,并求出接受该语言的景简DFA。

A-aAd | aAb | &

判断该文法是否是 SLR(1)文法,若是,构造相应的分析表,并给出输入申 abS的

3.(10 分) 文法 GISI及其语法制导的翻译方案如下(语义规则中的+和\*是通常

意义上的加法和乘法运算):

S-E {print(E.val)}

 $E \rightarrow E_1 \wedge T \quad \{E.val = E_1.val * T.val\}$ 

E→T { E.val = T.val}

 $T \rightarrow T_1 \# num \{ T.val = T_1.val + num.val \}$ 

T→num {T.val = num.val}

分析句子 1^2^3#4 的输出值是多少, 并给出分析过程。

3 0 H