



群内每周放送资料
10级杭电老学长，带你少走弯路
专为“17级新生”找干货

《C 语言程序设计》试题四

一. 单项选择题

1. 运算符_____的优先级最高。

- A. [] B. += C. ?: D. ++

2. main()

```
                                {                                int
n;                                ( n=6*4, n+6), n*2;                                printf( "n=%d\n", n);                                }
```

此程序的输出结果是_____。

- A. 30 B. 24 C. 60 D. 48

3. 若有如下定义，则_____是对数组元素的正确的引用。.

```
int a[10], *p;      p=a;
```

- A. *&a[10] B. a[11] C. *(p+11) D. *p *p

*p

4. 设整型变量 n 的值为 2，执行语句“n+=n-=n*n;”后，n 的值是_____

- A. 0 B. 4 C. - 4 D. 2

5. 各种基本数据类型的存储空间正确的长度排列为_____。

- A. Char<long<int<float<double B. Double<float<long<int<char
C. Char<int<long<float<double D. Float<int<long<char<double

6. 下面的变量说明中_____是正确的。

- A. char: a, b, c; B. char a; b; c; C. char a, b, c; D. char

a, b, c

7. 表达式 y=(13>12?15:6>7?8:9) 的值为_____。

- A. 9 B. 8 C. 15 D. 1

8. 若 x=5, y=3 则 y*=x+5; y 的值为_____。

- A. 10 B. 20 C. 15 D. 30

9. 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是_____。

- A. $a > 0 || b > 0$ && $(a < 0 || b < 0)$ B. $(a > 0 \&\& b > 0) \&\& (a < 0 \&\& b < 0)$
- C. $(a + b > 0) \&\& (a + b < 0)$ D. $a * b > 0$
10. C 语言中, 合法的字符型常数是_____。
- A. 'A' B. "A" C. 65 D. A
11. 已有定义 `int x=3, y=4, z=5`; 则表达式 " $!(x+y)+z-1 \&\& y+z/2$ " 的值是_____。
- A. 6 B. 0 C. 2 D. 1
12. 若变量 `c` 为 `char` 类型, 能正确判断出 `c` 为小写字母的表达式是_____。
- A. `'a' <= c <= 'z'` B. `(c >= 'a') || (c <= 'z')`
- C. `('a' <= c) and ('z' >= c)` D. `(c >= 'a') &\& (c <= 'z')`
13. 设有定义: `long x=-123456L`; 则以下能够正确输出变量 `x` 值的语句是_____。
- A. `printf("x=%d\n", x)` B. `printf("x=%ld\n", x)`
- C. `printf("x=%8d\n", x)` D. `printf("x=%D\n", x);`
14. 从循环体内某一层跳出, 继续执行循环外的语句是: _____。
- A. `break` 语句 B. `return` 语句 C. `continue` 语句 D. 空语句。
15. C 语言用_____表示逻辑“真”值。
- A. `true` B. `t` 或 `y` C. 非零整型值 D. 整型值 0
16. 为了避免嵌套的条件分支语句 `if—else` 的二义性, C 语言规定: C 程序中的 `else` 总是与_____组成配对关系。
- A. 缩排位置相同的 `if` B. 在其之前未配对的 `if`
- C. 在其之前未配对的最近的 `if` D. 同一行上的 `if`
17. 在函数中默认存储类型说明符的变量应该是_____存储类型。
- A. 内部静态 B. 外部 C. 自动 D. 寄存器
18. C 语言中以只读方式打开一个文件应选择_____参数。
- A. "r" B. "w" C. "rb" D. "a"
19. 设有数组定义: `char array[]=" student"`; 则数组所占的存储空间为_____。
- A. 6 个字节 B. 7 个字节 C. 8 个字节 D. 9 个字节
20. 根据 C 语言的语法规则, 下列_____个是不合法标识符。
- A. `do` B. `Name` C. `R5` D. `_exam`

二. 判断题

1. C 语言源程序文件通过了编译、连接之后，生成一个后缀为 .EXE 的文件。（ ）
2. 在 C 程序中，函数既可以嵌套定义，也可以嵌套调用。（ ）
3. 在 C 程序中，APH 和 aph 代表不同的变量。（ ）
4. 表达式 0195 是一个八进制整数。（ ）
5. Continue 语句的作用是结束本次循环。（ ）
6. Extern 变量的生命期是整个程序执行期。（ ）
7. C 语言中字符串的结束符是 '\0'。（ ）
8. 利用 fclose 函数关闭已打开的文件。（ ）。
9. C 程序总是从 main() 函数的第一条语句开始执行的。（ ）
10. 数组名代表数组的首地址。（ ）

三. 填空

1. C 语言的预处理语句以_____开头。
2. 表达式 $7+10>2 \ \&\& \ 25 \% 5$ 的结果是_____。
3. 下列程序段是从键盘输入的字符中统计数字字符的个数，用换行符结束循环。

```
Int    n=0, ch;                Ch=getchar( );
While( _____ )
{
    if
( _____ )    n++;                c=getchar( );
}
```

4. C 语言中 getchar() 函数的功能是_____。
5. int *p 的含义是_____。
6. 定义 fp 为文件型指针变量的定义方法为_____。
7. 数组 int a[3][3]; 共定义了_____个数组元素。

四、读程序。

1. 改正下列程序中不正确的语句。

```
main( )
{ int a;
    scanf( "%d" , a);          if (a = 1)          printf( "One\n" ) ;          }
```

2. 写出下列程序的运行结果。

```
fun(int a, int b)
{ if(a>b) return (a);
  Else return (b); }
main()
{ int x=3, y=8, z=6, r;
    r=fun(fun(x, y), 2*z);      printf( "%d\n" , r); }
```

3. 改正下列程序中不正确的语句。

```
main()
{ int n ;
    float s=1.0;
    for(n=10;n>1;n- -)
        s=s+1/n;
    printf( "%6.1f\n" , s); }
```

4. 写出下列程序的运行结果。

```
main()
{ int n;
    For(n=3; n<=10; n++)
        { if(n%6==0) break;      Printf( "%d" , n); } }
```

5. 写出下列程序的运行结果。

```
#include "stdio.h"
Main()
{ int a[]={1, 2, 3, -4, 5};
    int m, n, *p;          p=&a[0];          m=*(p+1);          n=*(p+4);
    printf( "%d %d %d " , *p, m, n); }
```

五. 编程

1. 编程计算下列表达式： $s=n!$ （ n 从键盘上输入）
2. 输出 1—100 之间不能被 12 整除的数。
3. 从键盘上输入 10 个整数存入一维数组中，按由大到小的顺序输出。
4. 从键盘上输入 9 个数，按 3 行 3 列的格式输出。
5. 编程将文件 `read.txt` 中的字符读出显示到屏幕上。

《C 语言程序设计》试题四答案

一. 单项选择题

1

A 2B 3D 4C 5C 6C 7C 8D 9D 10A 11D 12D 13B 14A 1
5C 16C 17A 18A 19C 20A

二. 判断题

1 ✓ 2 X 3 ✓ 4 X 5 ✓ 6 ✓ 7 ✓ 8 ✓ 9 ✓ 10 ✓

三、填空

1 #号 2 0 3 ch!=' \n' ch>=' 0' && ch<=' 9'

4 从键盘上输入一个字符。 5 指针变量 p 为整型

6 FILE *fp 7 9

四、读出程序。

1 printf("%d,", &a); if (a==1) 2 12

3 s=s+1.0/n

4. 3 4 5

5 1 2 5

五. 编程序

1.

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ long    t=1;
```

```
    int i;
```

```
    for(i=1;i<=10;i++)
```

```
        t=t*i;
```

```
    printf("%ld", t);    }
```

2

```
#include "stdio.h"
```

```
main()
```

```
{ int i;
```

```

for(i=1;i<=100;i++)
{ if(i%12==0)
    continue;
    printf("%d  ",i);
}

```

3.

```

#include "stdio.h"
main()
{ int i,j,a[10];
  for(i=1;i<=10;i++)
    scanf("%d",&a[i]);
  for(i=0;i<9;i++)
    for(j=9;j>i;j--)
      if(a[j-1]<a[j])
        { t=a[j-1];
          a[j-1]=a[j];
          a[j]=t; }
  for(i=0;i<10;i++)
    printf("%d",a[i]);
}

```

4.

```

#include "stdio.h"
main()
{ int a[3][3],i,j,s=0;
  for(i=0;i<3;i++)
    for(j=0;j<3;j++)
      scanf("%d",&a[i][j]);
  for(i=0;i<3;i++)
    { for(j=0;j<3;j++)
      printf(" %d  ",a[i][j] );
      printf( "\n" );
    }
}

```

5.

```
#include "stdio.h"

main()
{ int c;
  FILE *fp;
  fp=open("read.txt","r");
  c=fgetc(fp);
  while(c!='\n')
  { putchar(c);
    c=fgetc(fp);
  }
  fclose(); }
```