201612 试卷 B 答案

一、选择题(每题1分,共25分) 得分:

1. C	2.	3.	4.	5.	6.	7.D	8. D	9.A	10.C
11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	19.	20.
21. B	22. C	23. A	24. B	25. D					

二、综合题(共75分)

1.

时间 (ms)	0	50	0 10	00	<u>150</u>	180200	250	300
程序A	L	计算	打印	信息	į	 算	打印信息	
程序B	L	等待	计算	计算 输入数		等待 ———	计算	
CPU	L	程序A	程序B	空闲	程	醇A	程序B	
输入机	L	空	程序B			空闲		
打印机	L	空闲	程	şΑ	3	空闲	程序A	

- (1) 从图可以看出,两道程序运行时,CPU 存在空闲等待的情况。等待现象发生在程序开始运行后 100ms 至 150ms 的时间段内,此时,由于程序 A 正在打印信息,而程序 B 正在输入数据,两者都进入阻塞状态,故 CPU 空闲。
- (2)程序 A 运行时不存在等待现象,而程序 B 运行时则存在等待现象。程序 B 的首次等 待现象发生在程序 A 开始运行后 0ms 至 50ms 的时间段内,第二次等待现象发生在程序 A 开始运行后 180ms 至 200ms 的时间段。
 - 2. (1) 系统安全,因为存在安全序列(P1, P3, P0, P2, P4)
 - (2) 能满足 P1 进程的请求,因为存在安全序列(P1, P3, P2, P0, P4) 拒绝 P4 的请求,因为会让系统进入不安全状态
 - (3) 使用银行家算法解决进程死锁问题时,每次都要按照进程的最大资源需求进

行安全性判断,所以可能会降低资源的利用率;另外,在进行安全性判断时,完全按照 资源的可用情况进行,没有考虑进程之间的内在同步要求,不符合实际。

- 3. (1) 每秒产生 120 个时钟中断,每次中断的间隔时间是: 1/120 (秒) =8.3 (ms) 其中中断处理耗时 500us,则开销为: 500us/8.3ms=6%
 - (2) 每一次进程切换需要 1 次调度、1 次切换,所以需要耗时: 1ms+2ms=3ms 每 24 个时钟为一个时间片: =24*8.3ms=200ms
 - 一次调度切换所占 CPU 的时间比: 3ms/200ms=1.5%
- (3)为了提高 CPU 的利用率,可考虑减少时钟中断的次数,延长中断的时间间隔;或者将每个时间片的中断数量加大;或者减少中断处理时间等等。

4. 解:

(1) 采用分解法前, 查找该目录文件的某一个文件控制块的平均访问磁盘次数为: 64×(254/2)/512=16

采用分解法后,查找该目录文件的某一个文件控制块的平均访问磁盘次数为: 10×(254/2)/512+1=4

(2)访问磁盘次数减少的条件为 $64 \times (x/2)/512 > 10 \times (x/2)/512+1$,解不等式得 $x \ge 19$ 时访问磁盘的次数减少。

5. 解:

打印机就是一种独占设备,在任何时候只能允许一个用户进程使用。在现代操作系统中,对于打印机设备,普遍采用了 SP00Ling 技术。具体来说,首先创建一个 SP00Ling 进程,或称后台打印程序,以及一个 SP00Ling 目录。当一个进程需要打印一个文件时,首先会生成将要打印的文件,并把它放入到 SP00Ling 目录中,然后由这个后台打印进程来负责真正的打印操作。(2分)

SP00Ling (Simultaneous Peripheral Operation On Line) 一般称为假脱机技术,或者虚拟设备技术。它可以把一个独占设备转变为具有共享特征的虚拟设备,从而提高设备的利用率。它的基本思路是:在多道系统中,对于每一个独占的设备,专门利用一道程序,即 SP00Ling 程序,来完成对这个设备的输入输出操作。(2分)

NED N 1/ ∨

具体来说:

> 一方面, SP00Ling 程序负责与这个独占的 I/0 设备进行数据交换,这可以成为

"实际的 I/O"。如果这是一个输入设备,那么 SPOOLing 程序预先从该设备输入数据并加以缓冲,然后在需要时再交给应用程序。如果这是一个输出设备,那么 SPOOLing 程序会接受应用程序的输出数据并加以缓冲,然后在适当的时候再输出到该设备。

- ▶ 另一方面,应用程序在进行 I/0 操作时,只是与 SP00Ling 程序交换数据,这可以称为"虚拟的 I/0"。
- > SP00Ling 技术的优点:
- ▶ 高速的虚拟 I/0 操作:应用程序的虚拟 I/0 比实际的 I/0 速度要快,因为它只是在两个进程之前的一种通信,把数据从一个进程交给另一个进程。这种交换是在内存中进行的,而不是真正地让机械的物理设备去运作。这就缩短了应用程序的执行时间。
- ➤ 实现对独占设备的共享:由 SP00Ling 程序提供虚拟设备,然后各个用户进程就可以对这个独占设备依次地共享使用。(4分)

7. 解:

- (1)可能发生两种中断,越界中断和缺页中断。越界中断有两种,一种是段号越界,一种是页号越界。
 - (2) 逻辑地址结构: 16bits (段号) | 4bits (段内页号) | 12bits (页内地址)
 - (3) 页表无需改造,段表中需要添加权限字段,给对应的段设置权限
- (4) 段页式存储器管理需要三次访存才能完成一次有效的内存访问,一次访问段表,一次访问页表,一次访问目标地址,因此导致访存性能严重下降。
 - (5) 增加快表。

8. 解:

页内地址 11 位,27C8H 的页号为 4,不在内存,缺页。 FIFO: 置换 0 号页,物理块号 7,所以物理地址为 3FC8H LRU: 置换 1 号页,物理块号 9,所以物理地址为 4FC8H CLOCK: 置换 2 号页面,物理块号 11,所以物理地址为 5FC8H