



群内每周放送资料  
10级杭电老学长，带你少走弯路  
专为“17级新生”找干货

## 《C 语言程序设计》试题十一

### 一、单项选择题（共 30 分，每题 1 分）

1. 在 PC 机中，‘\n’ 在内存占用的字节数是（ ）  
A. 1      B. 2      C. 3      D. 4
2. 字符串“ABC” 在内存占用的字节数是（ ）  
A. 3      B. 4      C. 6      D. 8
3. 在 C 语言中，合法的长整型常数是（ ）  
A. 0L    B. 4962710    C. 0.054838743    D. 2.1869 e10
4. 执行语句“ $x=(a=3, b=a--)$ ”后，x, a, b 的值依次是（ ）  
A. 3, 3, 2    B. 3, 2, 2    C. 3, 2, 3    D. 2, 3, 2
5. 设有语句 `int a=3;`，则执行了语句 `a+=a-=a*a` 后，变量 a 的值是（ ）  
A. 3      B. 0      C. 9      D. -12
6. 设 `int k=32767;` 执行 `k=k+1;` 后 k 值为（ ）  
A. 32768    B. -32768    C. 0    D. -1
7. 下列正确的标识符是（ ）  
A. hot\_do    B. a+b    C. test!    D. %y
8. 设 `int a=5;` 使 b 不为 2 的表达式是（ ）  
A. `b=6-(--a)`    B. `b=a%2`    C. `b=a/2`    D. `b=a>3?2:1`
9. 执行 `x=(6*7%8+9)/5;` 后，x 的值为（ ）  
A. 1      B. 2      C. 3      D. 4
10. 执行语句 `x=(a=3, b=a--)` 后，x, a, b 的值依次为（ ）  
A. 3, 2, 3    B. 2, 3, 2    C. 3, 3, 2    D. 3, 2, 2
11. 设 `a=-3;` 执行 `(a>0)?a:-a;` 后，a 的值为（ ）

- A. 3      B. 1      C. 0      D. -3
12. 设所有变量均为整型，则表达式 (a=2, b=5, b++, a+b) 的值为 (      )
- A. 7      B. 8      C. 9      D. 2
13. 下面正确的字符常量是 (      )
- A. " c"      B. ' \\' '      C. ' w'      D. ''
14. 若有代数式  $3ae/bc$ ，则不正确的 C 语言表达式是 (      )
- A. a/b/c\*e\*3      B. 3\*a\*e/b/c      C. 3\*a\*e/b\*c      D. a\*e/c/c\*3
15. 在 C 语言中，要求运算数必须是整型的运算符是 (      )
- A. /      B. ++      C. !=      D. %
16. 若有说明语句：char c=' \72' ;则变量 c (      )
- A. 包含 1 个字符      B. 包含 2 个字符
- C. 包含 3 个字符      D. 说明不合法，c 值不确定
17. sizeof (float) 是 (      )
- A. 一个双精度型表达式      B. 一个整型表达式
- C. 一种函数调用      D. 一个不合法的表达式
18. 设变量 a 是整型，f 是实型，i 是双精度型，则表达式 10+' a' +i\*f 值的数据类型是 (      )
- A. int      B. folat      C. double      D. 不确定
19. 若有定义 int a[10], \*p=a;，则 p+5 表示 (      )
- A. 元素 a[5] 的地址      B. 元素 a[5] 的值
- C. 元素 a[6] 的地址      D. 元素 a[6] 的值
20. 以下与 int \*q[5]; 等价的定义语句是 (      )
- A. int q[5];      B. int \* q      C. int (q[5])      D. int (\*q)[5]
21. 若有定义 int a[5], \*p=a; 则对 a 数组元素地址的正确引用是 (      )
- A. P+5      B. \*a+1      C. &a+1      D. &a[0]
22. 凡是函数中未指定存储类别的局部变量，其隐含的存储类别是 (      )
- A. auto      B. static      C. extern      D. register
23. 若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是 (      )
- A. 数组的首地址      B. 数组第一个元素的值
- C. 数组中全部元素的值      D. 数组元素的个数

24. C 语言允许函数值类型缺省定义, 此时该函数值隐含的类型是 ( )
- A. float      B. int      C. long      D. double
25. 以下对二维数组 a 的正确说明是 ( )
- A. int a[3][]      B. float a(3,4)
- C. double a[1][4]      D. float a(3)(4)
26. 若有说明 int a[3][4]; 则对 a 数组元素的正确引用是 (A )
- A. a[2][4]      B. a[1,3]      C. a[1+1][0]      D. a(2)(2)
26. 语句 while (!E); 中的表达式!E 等价于 ( )
- A. E= =0      B. E!=1      C. E!=0      D. E= =1
27. C 语言中 while 和 do—while 循环的主要区别是 ( )
- A. do—while 的循环体至少无条件执行一次
- B. While 的循环控制条件比 do—while 的循环控制条件严格
- C. do—while 允许从外部转到循环体内
- D. do—while 循环体不能是复合语句
28. 为了避免在嵌套的条件语句 if—else 中产生二义性, C 语言规定: else 子句总与 ( ) 配对
- A. 缩排位置相同的 if      B. 其之前最近的 if
- C. 其之后最近的 if      D. 同一行上的 if
29. 判断 char 型变量 ch 是否为大写字母的正确表达式是 ( )
- A. 'A' <=ch<='Z'      B. (ch>='A') & (ch<='Z')
- C. (ch>='A') && (ch<='Z')      D. ('A' <=ch) AND ('Z' >=ch)
30. 以下能正确定义整型变量 a、b、c 并为其赋初值 5 的语句是 ( )
- A. int a=b=c=5;      B. int a,c, c=5;
- C. a=5,b=5,c=5;      D. a=b=c=5;

## 二、 填空 (20 分, 每空 1 分)

1. C 语言中的实型变量分为两种类型, 它们是 ( ) 和 ( )。
2. C 语言中的标识符只能由三种字符组成, 它们是 ( )、

- ( ) 和 ( )。
3. 若有定义: `char c=' \010' ;`则变量 `c` 中包含的字符个数是 ( )。
4. C 语言提供的三种逻辑运算符是 ( )、( )、( )。
5. 设 `y` 为 `int` 型变量, 请写出描述“`y` 是奇数”的表达式 ( )。
6. 设 `x, y, z` 均为 `int` 型变量, 请写出描述“`x` 或 `y` 中有一个小于 `z`”的表达式 ( )。
7. 在 C 语言中, 二维数组元素在内存中的存放顺序是 ( )。
8. 若有定义: `double x[3][5];`则 `x` 数组中行下标的下限为 ( ), 列小标的上限为 ( )。
9. 若有定义: `int a[3][4]={ {1, 2}, {0}, {4, 6, 8, 10} }`;则初始化后, `a[1][2]` 得到的初值是 ( ), `a[2][2]` 得到的初值是 ( )。
10. 若自定义函数要求返回一个值, 则应在该函数体中有一条 ( ) 语句, 若自定义函数要求不返回一个值, 则应在该函数说明时加一个类型说明符 ( )。
11. 函数中的形参和调用时的实参都是数组名时, 传递方式为 ( ), 都是变量时, 传递方式为 ( )。

### 三、 读程序 (30 分)

```
1.  main()
{int a=2,b=3,c;
    c=a;
    if (a>b) c=1;
    else if (a==b) c=0;
    else c=-1;
    printf ( "%d\n", c);}
```

运行结果:

```

2.    main()

{int a=2,b=7,c=5;

switch (a>0)

    { case 1: switch (b<0)

        {case 1:printf( "@" );break;

         case 2:printf( "!" );break;

        }

    case 0: switch (c==5)

        { case 0:printf( "*" );break;

         case 1:printf( "#" );break;

         default:printf( "#" );break;

        }

    default:printf( "&" );

} printf ( "\n" );

}

```

运行结果:

```

3. #include <stdio.h>

    main()

    { int i;

      for (i=1;i<=5;i++)

        switch (i%5)

          { case 0:printf( "*" );break;

           case 1:printf( "#" );break;

           default:printf( "\n" );

           case 2:printf ( "&" );

          }

    }

```

运行结果:

```

4.    main()

{ int i,b,k=0;

```

```

for (i=1;i<=5;i++)
{
    b=i%2;
    while (b-->=0)    k++;
}

printf ( "%d,%d" ,k,b);
}

```

运行结果:

```

5.          #include <stdio.h>

main()
{ char ch[7]={ "12ab56" };

  int i,s=0;
for (i=0;ch[i]>=' 0' &&ch[i]<=' 9' ;i+=2)

    s=s*10+ch[i]- '0' ;

printf ( "%d\n" ,s);
}

```

运行结果:

```

6.          main()

{ int a=2,i;

  for (i=0;i<3;i++)

    printf ( "%4d" ,f(a));
}

f(int a)

{ int b=0;static int c=3;

  b++;c++;

  return(a+b+c);
}

```

运行结果:

## 四、 编写程序（20 分）

1. 从键盘输入的 10 个整数中，找出第一个能被 7 整除的数。若找到，打印此数后退出循环；

若未找到，打印 “not exist” 。

2. 已有变量定义和函数调用语句： `int x=57;isprime(x);`函数 `isprime()` 用来判断一个整数 `a` 是否是素数，若是素数，函数返回 1，否则返回 0。请编写 `isprime` 函数。

```
isprime( int a)
{.....};      {.....}
```

## 《C 语言程序设计》试题十一答案

### 一、 单项选择题（共 30 分，每题 1 分）

1. A. 2. B. 3. A 4. C 5. D 6. B 7. A 8. B 9. B 10. A 11. D 12.  
A  
13. C 14. C 15. D 16. A 17. B 18. C 19. A 20. D 21. D 22. A 23.  
A 24. B 25. C 26. A 27. A 28. B 29. C 30. A

### 二、 填空（20 分，每空 1 分）

1. 单精度，双精度
2. 数字、下划线、英文字母
3. 1 个
4. 与&&、或||、非!
5.  $y \% 2 != 0$
6.  $x < z || y < z$
7. 行列
8. 0, 4
9. 0, 8
10. return, void
11. 地址传送，值传送

### 三、 读程序（30 分）

1. -1      2. &  
3. #&  
\*  
4. 8, -2      5. 1      6. 7 8 9

### 四、 编写程序（20 分）

1. #include<stdio.h>  
main()



```

{int i,a;
for (i=1;i<=10;i++)
    {scanf( "%d" ,&a);
    if (a%7==0) {printf ( "%d" ,a); break;}
    }
if (i>10) printf ( "not exist" );
}

```

**2.** insprime(int a)

```

{int i;
    for (i=2;i<=a-1;i++)
        if (i%2==0)return(0);
    return(1);
}

```