1、操作系统发展历史中有哪些操作系统？分别有什么特点，要能区分哪些情况适用哪种类型的操作系统；批处理系统、分时系统和实时系统各自的特点、差别；

2、操作系统的定义、功能、特征（相互关系）和作用；

3、CPU调度算法有哪些，对于周转时间和带权周转有什么影响？上述两类值要会计算？

4、进程的概念、特点、基本状态及他们之间的转化条件，各个状态的特点；

5、死锁的基本概念、基本原因、必要条件、以及如何避免、预防；银行家算法

6、信号量机制：概念、P V 用法和定义；

7、信号量应用：熟悉生产者消费者、哲学家就餐、读者写者、公交司机与售票员、前趋图等。

**8、内存分配：固定分区分配、动态分区分配（各种算法流程特点和差别）、分页（段）、内部碎片、外部碎片等**

**9、重定位方式：静态重定位、动态重定位**

**10、基本分页、分段概念和特点：页（段）号、页（段）内偏移、页（段）表、访存次数。分页分段的差别；**

**11、虚拟存储系统：概念、特点，相关量会计算，如缺页率、有效访问时间等、请求分页（段）的概念和特点：页面淘汰算法**

12、I/O的类型和各个类型的特点

13、设备与设备驱动程序，以及设备的分配相关的表格、设备独立性概念

14、Spooling技术

1. 缓冲技术

16、文件系统的定义、目标

17、文件的分类、逻辑结构（FAT等）、物理结构（串联、索引等）、文件的逻辑结构和物理结构有哪几类？分别有什么特征？每类结构与物理存储设备的特征有什么关联？

18、磁盘管理：位示图、成组链表法

19、磁盘调度算法有哪些，分别有什么特点（优缺点）？文件的读取时间、

20、目录的基本功能、目标、常见的类型以及优缺点、文件地址访问

21、linux优先权有哪几类，如何换算？优先级和具体数值之间的关系