**一、单项选择题**

1. **若变量已正确定义并赋值，以下符合C语言语法的表达式是( )。**

**A. a:=b+1**

**B. a=b=c+2**

**C. int 18.5%3**

**D. a=a+7=c+b**

1. **以下关于for循环的正确描述是\_\_\_\_\_\_。**

**A. for循环只能用于循环次数已经确定的情况**

**B. for循环是先执行循环体语句，后判断表达式**

**C. 在for循环中，不能用break语句跳出循环体**

**D. for循环的循环体语句中，可以包含多条语句，但必须用花括号括起来**

1. **能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是\_\_\_\_\_\_。**

**A. (a>=0||b>=0)&&(a<0|| b<0)**

**B. (a>=0&&b>=0)&&(a<0&&b<0)**

**C. (a+b>0)&&(a+b<=0)**

**D. a\*b>0**

1. **在C语言中，函数的数据类型是指\_\_\_\_。**

**A. 函数返回值的数据类型**

**B. 函数形参的数据类型**

**C. 调用该函数时的实参的数据类型**

**D. 任意指定的数据类型**

1. **若用数组名作为函数调用的实参，传递给形参的是\_\_\_\_\_\_\_\_。**

**A. 数组的首地址**

**B. 数组第一个元素的值**

**C. 数组中全部元素的值**

**D. 数组元素的个数**

1. **传值调用的特点是（ ）。**

**A. 实参传给形参变量的数据是地址**

**B. 在函数中形参变量值改变后，不改变实参变量的值**

**C. 在函数中形参变量值改变后，实参变量的值随之也改变**

**D. 实参必须是变量**

1. **若有数组定义语句“int a[4][5]；”，则对a中数组元素的正确引用是（ ）。**

**A. a[4][1]**

**B. a[2，1]**

**C. a[4][5]**

**D. a[4–1][5–5]**

1. **若定义数组int a[10] ,其最后一个数组元素为\_\_\_\_\_\_。**

**A. a[0]**

**B. a[1]**

**C. a[9]**

**D. a[10]**

1. **下面程序段的运行结果是( )。 char \*s="abcde"; s+=2; printf("%d",s);**

**A. cde**

**B. 字符’c’**

**C. 字符’c’的地址**

**D. 无确定的输出结果**

1. **指针变量p1、p2类型相同，要使p2、p1指向同一变量，哪一个语句是正确的（）。**

**A. p2=\*&p1;**

**B. p2=\*\*p1;**

**C. p2=&p1;**

**D. p2=\*p1**

1. **下面哪个不是指针可以进行的运算（ ）？**

**A. 指针+整数**

**B. 指针-指针**

**C. 指针+指针**

**D. 指针>指针**

1. **有以下程序段： char \*s[]={"one","two","three"},\*p; p=s[1]; printf("%c,%s",\*(p+1),s[0]); 执行后输出结果是**

**A. n,two**

**B. t,one**

**C. w,one**

**D. o,two**

1. **语句：printf（"%d \n"，12 &012）；的输出结果是**

**A. 12**

**B. 8**

**C. 6**

**D. 012**

1. **设A和B是两个结构体变量，下面正确的表达式是**

**A. A=B**

**B. A=B+1**

**C. A>B**

**D. A==B**

1. **以“只写”方式打开文本文件d:\result.txt，下列语句中哪一个是正确的（ ）。**

**A. fp=fopen("d:\\result.txt","r");**

**B. fp=fopen("d:\\result.txt","w");**

**C. fp=fopen("d:\\result.txt","wb");**

**D. fp=fopen("d:\result.txt","w");**

**二、程序阅读题（每题5分，共20分）**

1. **写出程序的输出结果（5分）**

**#include <stdio.h>**

**int main()**

**{**

**int i=0, j=0;**

**printf("%d,%d\n", i++, ++j);**

**printf("%d,%d\n", i++, ++j);**

**return 0;**

**}**

1. **写出程序的输出结果（5分）**

**#include <stdio.h>**

**int main()**

**{**

**int i, a[10] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}；**

**int c1=0, c2=0, s1=0, s2=0;**

**for(i=0; i<10; i++)**

**{**

**if(a[i]%2==0)**

**{**

**s1+=a[i];**

**c1++;**

**}**

**else**

**{**

**s2+=a[i];**

**c2++;**

**}**

**}**

**printf("%d,%d,%d,%d\n", c1, s1, c2, s2);**

**return 0;**

**}**

1. **写出程序的输出结果（5分）**

**#include <stdio.h>**

**int main()**

**{**

**int i, a[5] = {1, 1};**

**for(i=2; i<5; i++)**

**{**

**a[i] = a[i-1] + a[i-2];**

**}**

**for(i=0; i<5; i++)**

**{**

**printf("%d\n", a[i]);**

**}**

**return 0;**

**}**

1. **输入为6，写出程序的输出结果（5分）**

**#define N 20**

**#include <stdio.h>**

**int main()**

**{**

**int i,a[N],k=0;**

**int count = 0, n ;**

**scanf("%d", &n);**

**for(i=0;i<n;i++)**

**a[i]=1;**

**while(count<N)**

**{**

**for(i=0;i<n;i++)**

**{**

**if(a[i]!=0)**

**{**

**k++;**

**if (k%3==0)**

**{**

**a[i]=0;**

**printf("%d\n", i+1);**

**count++;**

**}**

**}**

**}**

**}**

**return 0;**

**}**

**三、填空题(每空1分，20空，共20分)**

**1.程序功能: 将十进制数转换成十六进制数。**

**#include <stdio.h>**

**#include <string.h>**

**void c10\_16(\_\_(1)\_\_,int n)**

**{**

**int i=0, j;**

**while(n)**

**{**

**j=\_\_(2)\_\_;**

**if(j>=0&&j<=9)**

**p[i]= j + '0';**

**else p[i]=j-10+’A’;**

**n=n/16;**

**i++;**

**}**

**p[i]='\0';**

**}**

**int main ()**

**{**

**int n,i;**

**char s[20];**

**scanf("%d",&n);**

**c10\_16(s,n);**

**for(\_\_(3)\_\_;i>=0;i--)**

**printf("%c",s[i]);**

**printf("\n");**

**return 0;**

**}**

**2. 写一个函数isPrime，判断一个数是否是素数，并测试。**

**#include<math.h>**

**#include<stdio.h>**

**int \_\_(4)\_\_(int n);**

**int main()**

**{**

**int n;**

**scanf("%d",&n);**

**if(isPrime(n))**

**printf("1\n");**

**else**

**printf("0\n");**

**return 0;**

**}**

**/\***

**\* 函数功能:判断一个数是否是是素数**

**\* 入口参数:一个大于零的整数**

**\* 返回值:1表示是素数，0表示不是素数**

**\*/**

**int isPrime(int n)**

**{**

**int i,k;**

**if(n == 1) return \_\_(5)\_\_;**

**if(n == 2) return \_\_(6)\_\_;**

**k = sqrt(n);**

**for(i=2;i<=k; i++)**

**if(n%i == 0)**

**\_\_(7)\_\_;**

**return 1;**

**}**

1. **函数int isPalindrome(char \*str)，判断输入的字符串是否是“回文”。若是回文，函数返回1；否则函数返回0。注：字符串顺读和倒读都一样，则是回文。如“asxsa”是回文，“asxdsa”不是回文。**

**#include <stdio.h>**

**#include <string.h>**

**int isPalindrome(char \*str)**

**{**

**char \*p, \*q;**

**int n;**

**n=strlen(str);**

**q=\_\_(8)\_\_;**

**for (p=str; p<=q; q--, \_\_(9)\_\_)**

**if (\*p!=\*q)**

**break;**

**if (p<q)**

**\_\_(10)\_\_;**

**else**

**return 1;**

**}**

**int main()**

**{**

**char str[80];**

**Scanf(“%s”, str);**

**if (isPalindrome(str)) printf("yes!");**

**else printf("no!");**

**return 0;**

**}**

**四、程序设计题(3题，共40分)**

**1. 编写函数，实现功能：输入x，计算f(x)的函数值（10分）。f(x)定义如下：**

****

**2. 设计编写字符串函数int strcmp(char\* str1, char\* str2)。要求不使用任何系统提供的字符串库函数（10分）。**

**（1）实现功能：按字典序比较字符串str1和字符串str2的大小（7分）。返回负数表示字符串str1<str2，返回0表示字符串str1和字符串str2相同，返回正数表示字符串str1>str2.**

**（2）编写主函数main对所实现函数进行测试。（3分）**

**3. 设计学生成绩管理系统(20分)：输入不超过100个通讯录数据（姓名、电话号码——7位数字），要求输入通讯录个数，将原来7位电话号码改为8位，原则是原来以2、4开头号码的在前面加一位6，原来以1、5开头号码的在前面加一位9，其他在原号码前面加一位8，输出处理后的通讯录数据。**

**定义结构体数组如下：**

**#define N 100**

**struct Contact｛**

**char name[20];**

**char telephone\_num[10];**

**｝;**

**要求：**

1. **定义函数int read\_contact(struct Contact\* contacts，char\* file\_name)。（7分）**

**函数功能为：从文件名file\_name的文本文件中读入所有联系人的基本信息，放入contacts所指的联系人结构数组中,并返回读入的记录个数。文件中联系人的基本信息以如下格式进行存储。**

**zhangsan 5678970**

**lisi 6919015**

1. **定义函数void process(struct Contact\* contacts， int num)。（7分）**

**函数功能：按总分从高到低对contacts所指的联系人电话号码进行处理（处理规则见上）。**

1. **定义函数void save\_contacta（struct Contact\* contacts， int num， char\* file\_name）。（6分）。**

**函数功能：将contacts所指的num个联系人记录写入到文件名为file\_name的文本文件中。**