

开发基础

1. 纯代码 [Unity声控游戏实现基础 unity里如何如何实现语言控制功能-CSDN博客](#)
2. 做动画 [超实用！5个AE表达式 - 简书 \(jianshu.com\)](#)
3. 声音解密 [unity开发日记 毛玉kedama的博客-CSDN博客](#)
4. 坦克射击游戏 [在unity3d游戏中添加中文语音控制-CSDN博客](#)
5. UnityEngine.Windows.Speech官方手册 [Windows.Speech.PhraseRecognizer - Unity 脚本 API \(unity3d.com\)](#)
6. Unity麦克风类应用 [Microphone - Unity 脚本 API \(unity3d.com\)](#)
7. Azure语音服务文档 [语音服务文档 - 教程和 API 参考 - Azure AI 服务 - Azure AI services | Azure Docs](#)
8. 八分音符酱制作 [正片 哔哩哔哩 bilibili 声控游戏、语音输入控制，八分音符酱 声控游戏代码-CSDN博客](#)
9. 杂项 [unity游戏开发入门-声音控制游戏 unity如何制作玩家声音控制角色-CSDN博客](#) [Unity接入各种识别SDK 亿洋的博客-CSDN博客](#)
 - Unity Microphone API: Unity内置的麦克风API，可以用于获取麦克风输入的音频数据。
 - Unity Speech Recognition API: Unity的语音识别API，可以将语音转换为文本。
 - Microsoft Cognitive Services: 微软提供的语音识别和语音合成服务，可以用于实现声控功能。
 - Google Cloud Speech-to-Text API: 谷歌提供的语音识别服务，可以将语音转换为文本。
 - IBM Watson Speech to Text API: IBM Watson提供的语音识别服务，可以将语音转换为文本。
 - Nuance Dragon Mobile SDK: Nuance提供的语音识别和语音合成SDK，可以用于实现声控功能。
10. open game art网站，应该都是免费的，需要看用的协议，有音效，图片素材，3d模型，各种资源，应该是最大的免费游戏素材网站之一
- 11.