|  |
| --- |
| 敖赛裕丘 |
| 竞赛报名与信息管理系统计划书 |
|  |

|  |
| --- |
| 2019/5/5 |

目录

1. **项目介绍**
2. 注册与登录
3. 注册功能
4. 完善信息
5. 登录功能
6. 账号分类
7. 赛事发布与查看
8. 赛事详细
9. 发布赛事
10. 赛事分类
11. 往届赛事作品
12. 组队需求
13. 老师
14. 学生
15. 报名参赛
16. 报名后期
17. 提醒功能
18. 作品收集
19. 比赛后期
20. 荣誉榜
21. 学生信息管理
22. 视屏与各方面宣传
23. **解决的问题**
24. 人力物力浪费
25. 信息整理繁杂
26. 就业问题
27. 人才抉择公司问题

**三、成员分工**

**一、作品介绍**

|  |
| --- |
| 1. 注册与登录 |
| 1. 注册 |
| 1. 注册功能：进入注册页面，将有学生学号注册与老师工号注册功能，校外人员可以手机号码注册为游客模式。 |
| 1. 注册框有：账号（学生学号、老师工号、游客手机号），密码（长度为6位—18位，不能全为数字），确认密码（需与上密码一致），验证码（随机输出）。注册成功，登录。 |
| 1. 注册成功后弹出信息浏览框，核对信息是否正确，正确点击确认按钮，错误自行更改信息，并保持。信息核对正确后跳转至主页。完成后我们将最对不一样的账号类型实行不一样的权限开放程度。 |
| 1. 学生账户：开放报名、组队、提交作品、查看消息功能、提醒功能。 |
| 1. 教师账户：开放报名、组队、提交作品、查看消息、提醒、作品收集、发布学生作品宣传功能。 |
| 1. 游客账户：开放查看消息功能。 |
| 1. 完善信息 |
| 1. 完善信息：姓名、学号（已有）、性别、学校、院系、专业、班级、电话号码、邮箱（需验证）。 |
| 1. 登录 |
| 1. 登录功能：登陆页面，有学生登陆框、老师登录框、游客登录. |
| 1. 登录框内有：账号，密码，验证码，忘记密码（将设置邮箱找回密码），注册。 |
| 1. 比赛发布与查看 |
| 1. 赛事详情 |
| 我们会分出一系列的子页供各类比赛展示。 |
| 1. 要求：需达到最基础举办比赛的要求并与我站联系，即可在我站中发布比赛详情。 |
| 1. 发布赛事 |
| 我们将在比赛发布窗口上加入比赛分类选项，内有： |
| 1. 比赛类型（国省赛事、校级赛事、院级赛事、自组赛事） |
| 1. 主办单位 |
| 1. 赛事项目、内容、评分规则（项目名、竞赛内容、技术要求、评分规则、竞赛时间地点、报名方式、奖项设定、联系方式） |
| ——这些信息将被我利用到比赛的简介上，若主办方需讲解其他事项，我们也提供网页设计师供主办方设计宣传网页。（现阶段我们还没有这么大的团队，提供网页设计师将为在后期发展） |
|  |
| 1. 赛事分类 |
| 1. 我站会分出：4项：国省赛事、校级赛事、院系赛事、自组赛事。 |
| 1. 国省赛事：提供关于国家赛事与省级赛事相关的赛事详情。当然，很多的国省赛事选手都需要从各院系中筛选出种子选手，所以我们也将在校赛版面与院赛版面显示国省赛的一些信息。 |
| 1. 校级赛事：提供校级比赛、国省赛校内选拔比赛的赛事详情。 |
| 1. 院级赛事：提供院级赛事、国省校赛的院系选拔赛的比赛详情。 |
| 1. 自组赛事：提供组织与班级的小型竞赛项目详情。 |
| 1. 每个级别的赛事我们都将分出赛事的类型： |
| * 文学艺术类（写作、美术、演讲等） |
| * 娱乐体育类（体育比赛、音乐跳舞等） |
| * 技术实操类（计算机设计、海报等） |
|  |
| 1. 往届赛事获奖作品 |
| 1. 在此子网页中，有往届所有的获奖作品的简单介绍。这是一种对获奖同学的大力宣传，也是给参赛同学的学习资源。这样很有利的提高了参赛作品的质量。也是为了避免历届的作品有太多的相似，同学们看了之前的作品应该会另外开辟自己新的道路。（关于抄袭往届方面解决方法，现阶段需要由主办方自行比对。） |
| 1. 组队需求 |
| 1. 老师 |
| 1. 发布比赛信息与联系方式等要求： |
| 1. 比赛简介 |
| 1. 要求 |
| 1. 联系方式 |
| 我们将以小板块的形式在子页中展示供学生挑选以及报名。 |
|  |
| 1. 学生 |
| 1. 查看老师或同学发布的赛事组队信息以及发布组队信息： |
| 1. 查看信息 |
| 1. 发布组队信息（比赛简介、队名、队长、队长联系方式、招募要求） |
| 在这里也会有一系列的列表，筛选自己想要参加的比赛。如：编程设计类、绘画类、辩论赛等。 |
| 1. 报名参赛 |
| 在参赛者查看比赛详情之后，在比赛详情的下方可以进行比赛的报名： |
| 1. 在我站中可以进行报名的比赛 |
| 1. 报名功能： 在学生个人主页中我们将设有一个报名系统，在查看比赛的详情之后也将设有报名的方法。报名窗口内容如下：报名只需要输入学号，即可报名，报名前会弹出确认信息框，需要核对信息（信息我们已经通过参赛者完善信息补全），参赛者只需核对信息，如果正确，点击确认报名，如若有错，点击修改键进行修改。 |
| 1. 团队赛，也只需参赛队员的学号，填写队名即可。 |
| 1. 核对完信息之后点击报名参赛即成功报名。 |
| 2. 需自行报名的比赛 |
| 我们将把主办方提供给我们的报名方式以及其他注意事项放在报名区块，供需要的同学使用。 |
|  |
| 1. 报名后期 |
| 在报名完之后，我们对报名的后期也制作了以下功能： |
| 1. 提醒功能 |
| 1. 报名后，我们会以邮箱的方式提醒各参赛者，告知参赛者关于比赛的详情、比赛的时间，给予每位参赛的提醒。 |
| 1. 在比赛提交作品截止时间的前5天我们也将提醒参赛者及时上交作品。（此处我们将判断参赛队伍是否已上交作品，给予参赛者提醒） |
| 2. 作品收集 |
| 1. 在学生个人中心，设有提交作品按钮，可以提交作品给主办方，让参赛者能够更加方便的提交作品。赛方的管理人员也将更轻松的收集查看作品信息等。 |
| 1. 比赛后期 |
|  |
| 1．学生荣誉榜 |
| 1. 省赛荣誉榜 |
| 1. 校级荣誉榜 |
| 1. 院级荣誉榜 |
| 我们会在首页、各子页面中提供一个版块进行宣传，也将开展一个专门的荣誉榜页面。 |
| 荣誉榜以每年级为分类，分出三个年级；年级内的同学在榜单中位置高低，取决于“参加比赛的加分情况”。 |
|  |
| 2、学生信息管理 |
| 1. 学生个人作品展示 |
| a) 在学生个人页面，学生可上传个人作品在页面，供给他人欣赏、学习、评论，这里也是为了能在比赛组队时能让队友更加了解你。（加强自己的关系网，为往后的比赛组队做准备） |
| 1. 学生论坛 |
| a) 可发表个人文章，加强院系与院系之间的交流、学生与老师间的交流、校外与校内的交流。 |
| 1. 我的竞赛 |
| a) 设定个人报名信息查询，作品提交信息，比赛进度 |
| 1. 个人信息 |
| a)个人资料查看，个人资料修改 |
|  |
| 3、视频与各方面宣传 |
| 我站将联合学校各组织与机构等宣传队伍，拍摄比赛期间视频，制作赛前赛后海报，我们将把这些放置首页、子页面宣传。为学校做宣传。与企业合作，成为“猎头”。 |

|  |
| --- |
| 二、解决的问题 |
| 1. 人力物力浪费 |
| 解决人力物力的浪费，再为互联网+的情况下，收集信息以及整理信息是非常繁杂的。我们的项目的第一作用即是将这方面的解放。只需要在电脑上操作即可。 |
| 1. 信息整理繁杂 |
| 收集完信息之后，学校是需要进行这些信息的整理，为同学的就业做好打算的。而这一过程是缓慢的。需要进行后期收集。而我们的系统也将解决这一问题，在第一时间收集学生信息，以条件判断学生信息。自动化话的完成一些重复性高的事项。减少在这方面耗费过多的经费。 |
| 1. 就业问题 |
| 就业方面也是需要学生在校期间的各种事迹去面试的，在公司审查时，即可用到我系统，系统将判断该学生允许后发放给公司要的资料。 |
| 1. 人才抉择公司问题 |
| 在学生选择合适的公司时，我们也将提供公司的信息，我们将与公司各做，帮助公司做宣传，为公司推荐有相关才能的学生，也为学生推荐适合的公司。   * 1. 成员分工   a、美工制作：  由余浩源主负责，肖裕东协助完成。  b、前端制作：  由肖裕东主负责，余浩源协助完成。  c、后端制作：  由邱垂杰主负责，余浩源肖裕东协助完成。 |

制作者：余浩源 邱垂杰 肖裕东

时间：2019年5月5日