


```
class
```

```
    var                10
```

```
    func
```

```
        print age
```



不确定因素

struct

var

10




多线程编程



不可变(Immutability)

- 函数式编程中没有变量

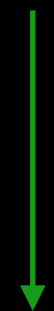
- 状态  不确定因素

- 消除或减少可变状态

- 常量
- 局部变量
- 拷贝记录作值的改变

- 不可变创建简单和安全的代码  多线程

```
class Person {  
    var age = 10  
    func printAge() {  
        print(age)  
    }  
}
```



```
struct Person {  
    var age = 10  
}
```

高阶函数与闭包 (High-Order Function & Closuer)