

5、动态为Category添加属性

一般在使用 Category 时，对已经存在的类(主要是系统类)进行扩展时，一般只能添加实例、类方法，而无法直接添加属性，即使在.h中声明一个 property，在.m中也不会生成对应的实例变量和相关属性访问方法。这时通过 runtime 来动态绑定属性。具体操作如下：

```
/**
 赋值
 */
- (void)setWorkInfo:(NSString *)workInfo{
    objc_setAssociatedObject(self, @selector(workInfo), workInfo, OBJC_ASSOCIATION_COPY_NONATOMIC);
}

/**
 取值
 */
- (NSString *)workInfo{
    id workInfo = objc_getAssociatedObject(self, _cmd);
    return workInfo;
}
```

Runtime 总结

讲到这里，在我看来这仅仅是 runtime 的一小部分，它可以探究的还有很多很多。我觉得Apple赋予了runtime 强大的功能，它几乎可以做多很多很多事情，如果能善用好 runtime，对我们在工作效率、业务、性能都有很多的好处，当然了，如果利用不好，则不仅会增加我们的调试Debug的难度，还会出现很多莫名其妙的问题。

参考来源:

- 1、 <http://blog.leichunfeng.com/blog/2015/04/25/objective-c-object-model>
- 2、 <http://www.jianshu.com/p/25a319aee33d>
- 3、 <http://www.liuchungui.com/blog/2016/03/14/runtimezhi-lei-yu-dui-xiang-zong-jie>
- 4、 <http://ios.jobbole.com/79545>