

这是在mac OS的一小段代码，创建一个Person类，在Person中添加一个sendHello方法，在Main.m中创建了一个p1对象，然后调用p1的sendHello方法。执行结果如下

```
// main.m
// helloGuo
//
// Created by GuoJie on 16/11/13.
// Copyright © 2016年 GuoJie. All rights reserved.
//

#import <Foundation/Foundation.h>
#import "Person.h"

int main(int argc, const char * argv[]) {
    @autoreleasepool {
        // insert code here...
        Person *p1 = [[Person alloc] init];
        [p1 sendHello];
    }
    return 0;
}
```

```
2016-11-13 20:54:35.379 helloGuo[8961:4540050] 大家好!
Program ended with exit code: 0
```

为了我们可以更好的去感受runtime，我们可以在终端使用clang编译器去看看到底在runtime的作用下我们平时写的OC代码变成了什么？

在终端中，使用clang编译器的命令：clang -rewrite-objc main.m
(main.m指的是你要编译的代码文件)

```
int main(int argc, const char * argv[]) {
    /* @autoreleasepool */ { __AtAutoreleasePool __autoreleasepool;

        Person *p1 = ((Person (*)(id, SEL))(void *)objc_msgSend)((id)((Person (*)(id, SEL))
            )(void *)objc_msgSend)((id)objc_getClass("Person"), sel_registerName("alloc")),
            sel_registerName("init"));
        ((void (*)(id, SEL))(void *)objc_msgSend)((id)p1, sel_registerName("sendHello"));

    }
    return 0;
}
```