四、PromiseKit的总结

看完上面的那些讲解之后,我的人力理解就是Promise就是封装在容器中得一堆操作。在PromiseKit的设计中,then方法接受的闭包的类型和flatMap是一样的,从本质上来说PromiseKit其实就是一种Monad(单子)。不过,PromiseKit里面自带的封装的网络请求还是基于NSULRconnection的。所以如果想将AFNetworking和PromiseKit很好的结合,最好还是封装一个自己的PromiseKit,然后优雅的调用then方法。

从整体而言,我觉得我们可以在异步回调较多的地方使用PromiseKit,以及使用它所提供的一些系统分类帮助我们简化代码、提高可维护性、可阅读性,而不是所有的地方都适合。

谢谢大家

