

现在股神 App 中打开 (Push) 一个 ViewController 后，当这个 ViewController 被关闭 (Pop) 时，它所占用得内存并没有被释放，一直在内存中保留着；调试发现它所创建的 View、Pipeline、Store、Service、Controller 等对象的 dealloc 方法在这个控制器被关闭时没有被调用；当再次打开这个 ViewController 并关闭它时，同样没有被释放，这时内存中有两份这个 ViewController 对象，以此类推...，所有继承于 **JDRBaseViewController** 的 ViewController 都存在这个问题！

我开始慌了













理

































































































都









































胡



另外测试发现，在股神 App 中直接打开一个继承于 **UIViewController** 的控制器

并关闭，这一切都是正常的，dealloc 方法被调用、内存被释放。

内存

第 1 个问题：内存使用只增不减

现在股神 App 中打开 (Push) 一个 ViewController 后，当这个 ViewController 被关闭 (Pop) 时，它所占用得内存并没有被释放，一直在内存中保留着；调试发现它所创建的 View、Pipeline、Store、Service、Controller 等对象的 dealloc 方法在这个控制器被关闭时没有被调用；当再次打开这个 ViewController 并关闭它时，同样没有被释放，这时内存中有两份这个 ViewController 对象，以此类推...，所有继承于 **JDRBaseViewController** 的 ViewController 都存在这个问题！

另外测试发现，在股神 App 中直接打开一个继承于 **UIViewController** 的控制器并关闭，这一切都是正常的，dealloc 方法被调用、内存被释放。



内存