

- Runtime的版本：

从诞生到如今，Runtime 经历了2个版本。我们现在用的 Objective-C 2.0 采用的是 Modern 版本，它仅仅运行在iOS和 OS X 10.5之后的64位程序中。而曾经的 legacy 版本是运行在 OS X 较老的32位程序中。两者最大的区别就是改变实例变量在类中的位置，不需要再重新编译啦！

2、runtime 的基础概念

众所周知，Objective-C 是一种动态语言，它的动态性体现在除了我们写出代码东西之外，其它的都是运行时，在 Objective-C 中对某个对象发送消息(方法调用)内部就是动态调用的过程。在编译阶段并不能决定真正调用哪个方法，虽然代码那样写，但其在真正运行阶段时才会根据SEL查找对应的方法实现。

要想搞清楚 runtime，需要先知道如下几个玩意儿：

- id

```
/// A pointer to an instance of a class.  
typedef struct objc_object *id;
```