

众所周知，Objective-C 语言是一门动态语言，它的动态表现在它可以将很多静态语言在编译时期和链接时期所要做的事情放在了程序运行时期来处理，但是在运行时期系统又该如何去执行被编译过的代码呢，很显然除了编译器之外，还需要一个强大的系统——Runtime system！

简单说：Runtime 就是一套比较底层的纯C语言的API！

- Runtime的版本：

从诞生到如今，Runtime 经历了2个版本。我们现在用的 Objective-C 2.0 采用的是 Modern 版本，它仅仅运行在iOS和 OS X 10.5之后的64位程序中。而曾经的 legacy 版本是运行在 OS X 较老的32位程序中。两者最大的区别就是改变实例变量在类中的位置，不需要再重新编译啦！