

很显然，我们的OC代码在执行过程中被转成了C的代码，在这里大家可以注意观察一个函数objc\_msgsend,没错，这个正是我接下来要讲的runtime的核心——消息传递。

那么何为消息呢？

消息：在维基百科中即：人与人之间沟通的载体、内容。

那么我们这里的消息是啥呢？

其实在这里指的就是：在OC中[self XXX]调用方法内部的真正实现原理，所谓的消息直白点可以理解为对调用某一个方法的内部实现过程的描述。

# 三、Runtime 的应用

- 1、获取对象的成员变量、方法、协议
- 2、动态添加对象的成员变量、方法
- 3、动态交换两个方法的实现(method Swizzling)
- 4、动态实现NSCoding的自动归档、解档
- 5、动态为Category添加属性

.....