

```

struct objc_method_description {
    SEL name;                /**< The name of the method */
    char *types;             /**< The types of the method arguments */
};

```

这里也不难看出，objc\_method中的结构体成员name就是SEL类型，即验证了相同名字的方法即使在不同的类中，他们对应的方法选择器有可能相同。而types这个char指针所指向内存地址中保存了该方法的参数、返回值等信息。

- Cache

```

typedef struct objc_cache *Cache
OBJC2_UNAVAILABLE;

```

可以看到cache是一个指向objc\_cache结构体的指针，这个结构体具体类型如下图

```

struct objc_cache {
    unsigned int mask /* total = mask + 1 */
    unsigned int occupied
    Method buckets[1]
};
OBJC2_UNAVAILABLE;
OBJC2_UNAVAILABLE;
OBJC2_UNAVAILABLE;

```

## 二、Runtime 的原理

1、runtime 的消息发送

2、runtime 的动态方法解析

3、runtime 的消息转发