

































































































































































































































































缓存与记忆(Cache & Memory)

- 有一个反复调用的函数,需要挖掘它的性能潜力
- 在函数级别上对需要多次使用的值进行缓存的机制
- 只有纯函数才适用于缓存技术
- 记忆
 - 函数式编程语言的固有设施,自动地缓存重复出现的函数返回值
 - Groovy语言记忆函数的方法
 - 操纵的对象是函数本身,而不是函数的结果
 - 被记忆的内容应该是值不可变的

元函数

惰性求值(lazy evaluation)