


```
@weakify(self);

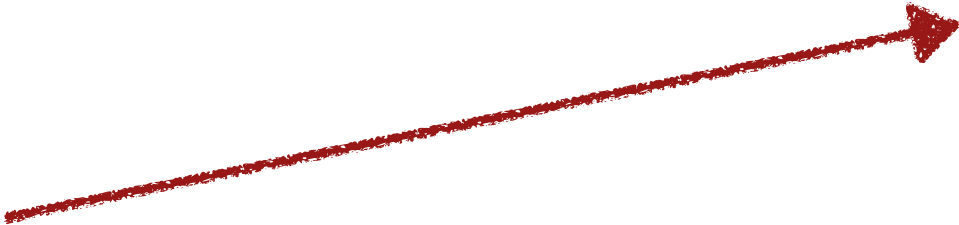
[JDRObserve(self.pipeline.participatePipeline, inputHeartbeatTapped) handle:^(id newValue) {

    @strongify(self);

    self.xxx ...
}];
```










```
76 @weakify(self);
77 [JDRObserve(self.pipeline, flagRequestWarrenListFinished) handle:^(id newValue) {
78     @strongify(self);
79     NSUInteger index = self.pipeline.reloadTableViewIndex;
80     if (index < self.detailTableViewArray.count) {
81
82         self->_loadingPromptString = @"暂无相关记录, 下拉刷新试试.....";
83
84         _loadingPromptString = @"暂无相关记录, 下拉刷新试试.....";
85
86         UITableView *tableView = self.detailTableViewArray[index];
87         [tableView.mj_header endRefreshing];
88         [tableView reloadData];
89     }
90 }];
```







































































内存

必需!!!

```
@weakify(self);
```

```
[JDRObserve(self.pipeline.participatePipeline, inputHeartbeatTapped) handle:^(id newValue) {  
    @strongify(self);  
    self.xxx ...  
}];
```

```
76 @weakify(self);  
77 [JDRObserve(self.pipeline, flagRequestWarrenListFinished) handle:^(id newValue) {  
78     @strongify(self);  
79     NSUInteger index = self.pipeline.reloadTableViewIndex;  
80     if (index < self.detailTableViewCellArray.count) {  
81  
82         self->_loadingPromptString = @"暂无相关记录, 下拉刷新试试.....";  
83  
84         _loadingPromptString = @"暂无相关记录, 下拉刷新试试.....";  
85  
86         UITableView *tableView = self.detailTableViewCellArray[index];  
87         [tableView.mj_header endRefreshing];  
88         [tableView reloadData];  
89     }  
90 }];
```

recommend

bad

__weak typeof(self) weakSelf = self;

内存

第 1 个问题：内存使用只增不减

现在股神 App 中打开 (Push) 一个 ViewController 后，当这个 ViewController 被关闭 (Pop) 时，它所占用得内存并没有被释放，一直在内存中保留着；调试发现它所创建的 View、Pipeline、Store、Service、Controller 等对象的 dealloc 方法在这个控制器被关闭时没有被调用；当再次打开这个 ViewController 并关闭它时，同样没有被释放，这时内存中有两份这个 ViewController 对象，以此类推...，所有继承于 **JDRBaseViewController** 的 ViewController 都存在这个问题！