内存

第2个问题: 内存泄漏

对于横向(ViewController 之间)数据传输,现在通过 JDRScene(相当于横向 Pipeline)来实现,在跳转下一页面前,当前页面调用 startScene: 方法开启一个 scene,在 startScene: 方法里通过调用 JDRScene 的 jd_addController和 jd_observer 方法实现当前 ViewController对 scene 属性的监听,每当这个时候 Instruments 的 Leaks 工具会报一个新的内存泄漏,如下图…

内存

