## python基本语法：

python2.0默认不支持中文，需要声明编码 #！-\*-coding:utf-8-\*- 来设置编码

python3.0默认支持中文

单行注释：#

多行注释 ’’’ ‘’’

用户输入：input eg:input(“your name?”)，但是input输入的都是字符串

ifelse语法：

if \*\*\* :

\*\*\*#必须有缩进，缩进的都是在if条件后执行的，缩进必须一致，推荐4个

else:

\*\*\*#必须有缩进，这儿缩进来的都是else需要执行的，相当于java的大括弧

if a=2:

print(“a=2”)

elif a<2:

print(“a<2”)

else:

pring(“a>2”)

if elif else只进一个，只要有一个匹配，进入一个执行完后直接返回

//整除

/除

\*\*指数

print(“aaa”,end=””)表示不换行输出，因为结尾是一个空字符，平常中用的还有end=”\t”,\t是制表符

多行的字符串只能用’’’ ‘’’（三个单引号）将其引住

单行的变量里面的时候，可以用单引号和双引号，他们两个的意义是一样的。

单行里面包含双引号的时候，可以用单引号将其包住，’hello ,It”s me’

单行里面包含单引号的时候，可以用双引号将其包住 ，“hello,It’s me”

单引号里面既包含单引号，又包含双引号的时候，用三引号将其包住，’’’ hello ,”It’s me”?‘’’

# 集成开发环境

IDE（Intergrated Development Environment）集成开发环境

VIM #经典的Linux下的文本编辑器

Emacs #Linux文本编辑器，比vim更容易使用

Eclips # java IDE,支持Python、Java、c、c++

Visual Studio # 微软开发的IDE，Python、c、java、c++

Notepad++

Sublime # Python开发的

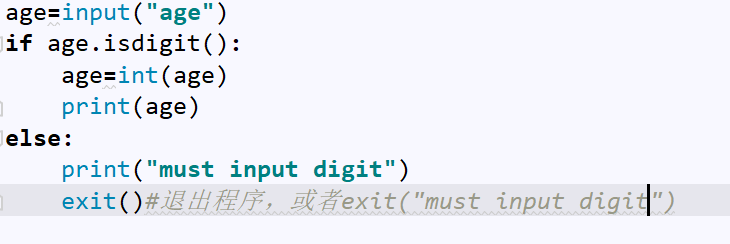
Pycharm，主要用于Python开发的IDE

# 格式化的输出

占位符：%s #s是string的缩写

在字符串的最后边用%()中间写上占位符需要的变量

Eg:msg=’’’Myname:%s,Myage:%s’’’ %(name,age)

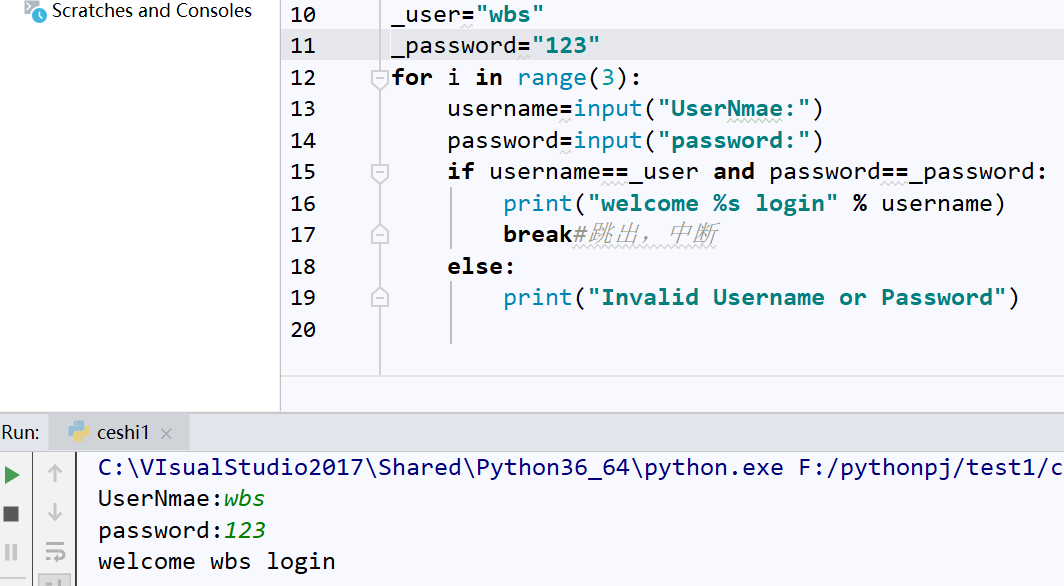


判断是不是一个数字的时候用isdigit();

%d #只能输入数字，d是digit

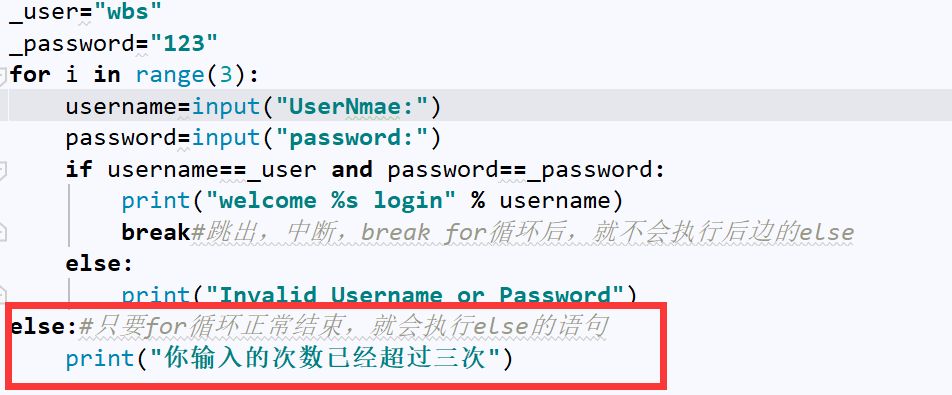
%f #f代表浮点数，约等于小数

简易的登录验证：



用的是for循环，判断三次，如果三次登录出错，就跳出；

for i in range(10):#表示的是0~9，而不是1~10

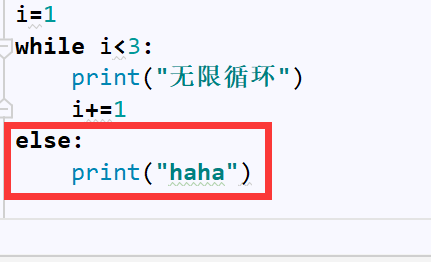


上边的程序，相当于是下边的程序的精简版：



python的for循环之后可以加else，但是不能加elif

# while循环



程序顺利执行完了之后，会执行else后边的代码。

continue #跳出本次的循环，继续进行下次的循环

break #跳出整个当前的循环

# 列表、切片（增删改查）

列表的创建可以用list()

a**=**[**'jinxing'**,**'sanpang'**,**'xiaohong'**,**'xiaomi'**,**'daming'**,**'ligang'**]  
print(a[1**:**2]) **#只取到了下标为1的**print(a[1**:**4])**#去到了下表为1，2，3的**print(a[1**:**])**#取到最后一个**print(a[1**:-**1])**#除了最后一个都能取到**print(a[1**:-**1**:**2])**#最后一个1代表步长，从左到右一个一个去取，取到倒数第二**print(a[1**::**2])**#最后一个1代表步长，从左到右一个一个去取，取到最后**print(a[6**::-**2])**#从右往左取，步长为2，**print(a[**-**3**::**])**#从左往右，从到书第三个开始取，一直取到最后**print(a[**-**3**::-**1])**#从右往左，从到书第三个开始取，一直取到最后**a.append(**'zhangqiang'**)**#只能插入到最后的位置**print(a)  
a.insert(1,**'aaa'**)**#在第一个后边插入aaa,可以将数据插入到任意位置insert(index,'内容')**print(a)  
a[1]**='bbb'#修改a[1]为bbb**print(a)  
a[1**:**3]**=**[**'a'**,**'b'**]**#同时修改1，2位置为a,b**print(a)  
a.remove(**'a'**)**#或者a.remove(a[1])也可以,remove删除的时候是作为一个整体，比如a.remove(['a','b'])是错误的删除方法**print(a)  
a.pop(1)**#pop可以根据索引删除元素，而且可以得到删除元素的值，不指定元素的时候删除最后一个元素**aa**=**a.pop(1)**#将删除的值赋给aa变量**print(a)  
**del** a[0]**#直接删除**print(a)  
**del** a**#也可以删除整个对象**t**=**[**'l'**,**'p'**,**'o'**,**'i'**,**'u'**,**'y'**,**'t'**,**'r'**,**'e'**,**'w'**,**'q'**,**'q'**].count(**'q'**)**#计算所包含元素的个数**print(t)  
a**=**[1,2,3]  
b**=**[4,5,6]  
a.extend(b)  
print(a)**#将b的元素添加到a**print(b)  
print(a.index(5))**#可以取出来某一个元素的索引值**a.reverse()**#将a元素倒转,无返回值**print(a)  
a.sort()**#将排序,无返回值**a.sort(reverse**=True**)**#排序完成后将其倒转**

b**=**sorted(a)**#sorted也是排序**print(a)  
print(5 **in** a)**#判断5是否在a里面**print(type(a) **is** list)**#判断a是否是一个列表**

a**=**[1,2,3]  
b**=**[4,5,6]  
c**=**a**+**b**#可以对连个列表进行相加，就是元素相加，而原来的a和b的元素不发生变化**print(c)

## 字符格式化输出

占位符 %s s = string

%d d = digit 整数

%f f = float 浮点数，约等于小数

## 数据运算

数据类型出初识

数字

整数 int(integer)

整型

长整型

in py3 已经不区分整型与长整型，统一都叫整型

in C int age 22 , long age

布尔 只有2种状态，分别是

真 True

假 False

字符串

salary.isdigit()

计算机中， 一切皆为对象

世界万物，皆为对象，一切对象皆可分类

## 循环loop

有限循环 ，次数限制

无限循环=死循环

continue 结束本次循环，继续下一次循环

break 跳出整个当前的循环

for

while

break , continue

## 数据类型

整数

字符串

列表，元组

查

索引(下标) ，都是从0开始

切片

.count 查某个元素的出现次数

.index 根据内容找其对应的位置

"haidilao ge" in a

增加

a.append() 追加

a.insert(index, "内容")

a.extend 扩展

修改

a[index] = "新的值"

a[start:end] = [a,b,c]

删除

remove("内容")

pop(index)

del a, del a[index]，默认不写时候删除最后一个元素

a.clear() 清空

排序

sort ()

reverse()

身份判断

>>> type(a) is list

True

>>>

## 购物车程序

salary = 5000

1. iphone6s 5800

2. mac book 9000

3. coffee 32

4. python book 80

5. bicyle 1500

>>>:1

余额不足，-3000

>>>:5

已加入bicyle 到你的购物车， 当前余额:3500

>>>:quit

您已购买一下商品

bicyle 1500

coffee 30

您的余额为:2970

欢迎下次光临

**列表里面可以存放各种类型的元素**

# 元组

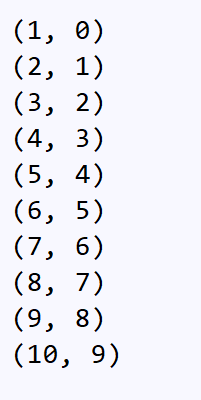
元组和列表差不多，值是将[]换成了()

元组只可以将其中的值拿出来，但是不能修改，是只读的列表

元组用的时候在最后一个加一个逗号。

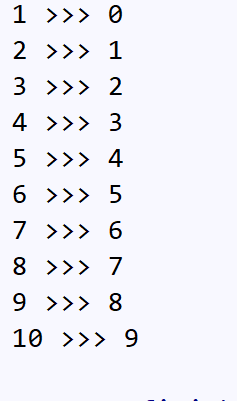
a**=**range(0,10)  
**for** i **in** enumerate(a,1)**:#enumerate可以自动加一个序号，默认从0开始，可以加一个参数enumerate(a,1)使得其编号从1开始** print(i)

结果如下：



**for** i,j **in** enumerate(a, 1)**: #前边加两个参数的时候，将第一个变量赋给i,将第二个变量赋给j,这样就可以不输出一个元组** print(i,**'>>>'**,j)

结果如下：



a,b**=**[3,4]**#将第一个元素给a，将第二个元素给b**print(a,**'----'**,b)

结果：

len(a)#可以计算出列表a的长度，

# Dictionary（字典）

字典是用{}包住

id(a)#可以算出a的地址。

字典是无序的，是可修改的类型。字典中的键必须是不可修改的类型，值可以是修改的类型

**#python的字典**dic1**=**{1**:'a'**,2**:'b'**}**#常用的创建字典的方式**print(dic1)  
dic2**=**dict(((**'name'**,**'wbs'**),))**#另外的一种创建字典的方式**print(dic2)  
dic3**=**dict([[**'name'**,**'wbs'**],])**#中括弧和小括弧的效果是一样的**print(dic3)

## #python字典的增加

dic1**=**{**'name':'wbs'**}  
dic1[**'age'**]**=**20**#加入一个元素**dic1[**'name'**]**='bo'#已经有了键的时候是修改**print(dic1)  
dic1.setdefault(**'age'**,18)**#如果键已经存在，不做任何修改，返回键对应的值，如果没有，加入字典，并返回相应的值**print(dic1)

## 字典的查找

a**=**list([**'a'**,**'d'**,4])**#列表的创建**print(a)  
  
dic4**=**{**'age':**18,**'name':'wbs'**,**'hobby':'girl'**}  
print(list(dic4.keys()))**#dic4.keys()返回的是一个dict\_keys类型的，可以将其转换成list**print(list(dic4.values()))  
print(list(dic4.items()))

## 字典的修改

**#对list的修改**li**=**[1,2,3,4]  
li[2]**=**10**#对列表的修改直接赋值就行**print(li[2])  
**#字典的修改**dic5**=**{**'age':**18,**'name':'wbs'**,**'hobby':'girl'**}  
dic5[**'age'**]**=**20**#将键取出来，直接修改**print(dic5)

## 字典的增加

**#字典的增加**dic6**=**{**'1':**1,**'2':**2}  
dic7**=**{**'3':**3,**'4':**4}  
dic6.update(dic7)**#将dic7加入到dic6中，dic7不做任何改变，如果有相同的，则更新，没有则加入dic6**print(dic6)