

**DÉVELOPPEMENT DE SITE WEB
DOSSIER DE SPECIFICATION
ERKANG ZHANG, CHENGXIAN LIN, YISHU HAN**

VERSION 2.0 22/05/2016

SOMMAIRE

1	PRESENTATION	2
1.1.	Fonctionnalités et contraintes générales	2
1.2.	Configuration logicielle et matérielle d'exploitation	2
2	DESCRIPTION FONCTIONNELLE	3
3	INTERFACES	5
3.1.	Présentation de l'IHM	5
3.2.	Description statique de l'IHM	6
3.3.	Scénarios d'utilisation de l'IHM	6
3.4.	Autres interfaces	6
3.4.1	Fichiers	6
3.4.2	Imprimantes	6
3.4.3	Serveurs extérieurs	6
3.5.	Lancement de l'application	7
4	DESCRIPTION GENERALE DES TESTS DE RECETTE	7
5	ORGANISATION DU DEVELOPPEMENT	7
5.1.	Planning et responsabilités	7
5.2.	Méthodes et outils	7
6	ANNEXES	8

1 PRESENTATION

1.1. FONCTIONNALITES ET CONTRAINTES GENERALES

Au cours de ce projet logiciel, nous comptons créer une application web qui permet aux apprenants du français d'élargir leur taille de vocabulaire français. Cette application devra pouvoir offrir des fonctionnalités ci-dessous aux utilisateurs :

- Consulter les mots français
- Proposer des parcours de l'apprentissage personnalisés
- Offrir différents types de tests du lexique français

1.2. CONFIGURATION LOGICIELLE ET MATERIELLE D'EXPLOITATION

Configuration matérielle

Type d'écran : moniteur de l'ordinateur normal dans un premier temps

Processeur : intel core i3 ou plus

Taille de la mémoire : 2 Go ou plus

Capacité disque : 10 Go ou plus

Périphériques spécifiques : aucun

Système d'exploitation :

Application préexistante : aucune

Navigateur web : sauf Internet Explorer

2 DESCRIPTION FONCTIONNELLE

2.1. CONSULTATION LES MOTS FRANÇAIS

L'utilisateur peut consulter des mots français en tapant les mots sur la barre de recherche du site.

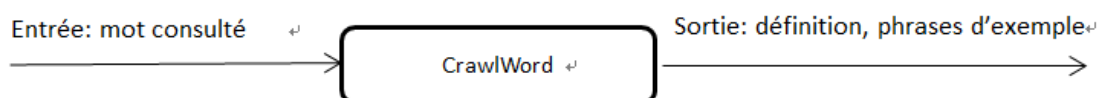
-Pr éconditions: L'Utilisateur doit savoir comment épeler le mot

-D éroulement: Taper le mot sur la barre de recherche, choisir le mot dans liste d éroulante, explication du mot

-Post conditions: La d éfinition avec des explications sont affich é

-Exceptions:

1. Il n'y a pas de tel mot correspondant dans la base de donnée
2. L'utilisateur ne sait pas comment épeler le mot exactement
3. Injection SQL
4. Arr êt inattendu de navigateur

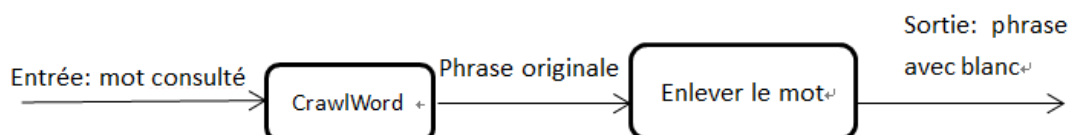


2.2. TEST DU CONNAISSANCE DU LEXIQUE FRANÇAIS

Pour la premiere connexion de chaque utilisateur, le site propose un test du connaissance du lexique français pour qu'il puisse fournir l'utilisateur un plan plus adapté

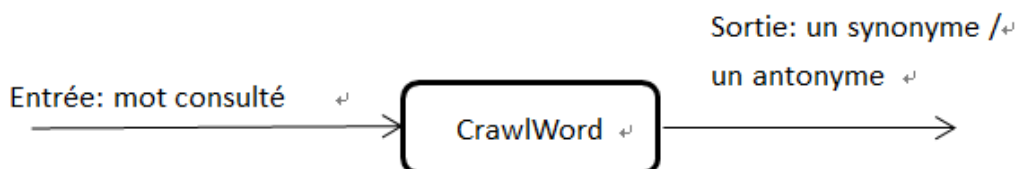
Questions QCM diverses:

Type 1: choisir le bonne réponse pour le bon sens

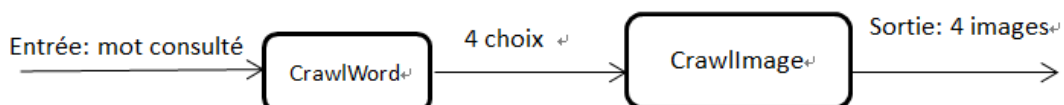


Type 2: choisir le synonyme

Type 3: choisir le mot qui ne fait pas une partie de certain genre



Type 4: choisir le bon image



Comment construire un test (des QCM) ?

1. Récupérer des phrases de base de donnée et les traiter sous l'aide de langages Python ou R, ensuite les enregistrer dans une nouvelle base de donnée de QCM
2. Récupérer des image sous l'aide de Google Images

3. construire des QCM manuellement

- Préconditions: Le site propose certains types de question pour tester le niveau, mais il ne faut pas choisir n'importe quoi si l'utilisateur connaît pas la réponse.
- Déroulement: Affichage des question, réponse, évolution de niveau
- Post conditions: Enregistrer le niveau évolué de l'utilisateur
- Exceptions:
 1. L'utilisateur choisit par hasard quand il ne sait pas la bonne réponse
 2. Arrêt inattendu de navigateur
 3. quitter avant de finir le test

2.3. EVALUATION DU NIVEAU

Selon des réponses, le site évalue le niveau de français.

Le site possède une base de donnée qui décrit la fréquence de lexique utilisé dans des films français: la fréquence plus haute —> plus nécessaire l'utilisateur doit le connaître plus nombreux lexique de basse fréquence il connaît —> plus haut niveau qu'il est

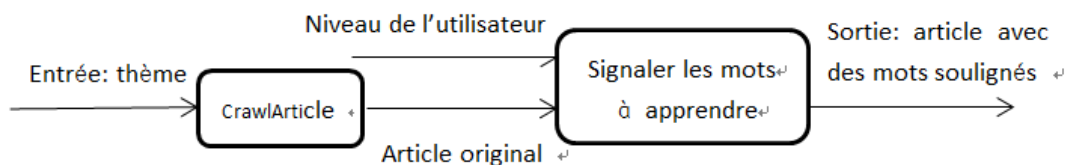
- Préconditions: L'utilisateur finit le test
- Déroulement: Récupérer des réponses, évolution de niveau selon des réponses
- Post conditions: non concerné
- Exceptions: L'utilisateur choisit par hasard quand il ne sait pas la bonne réponse
- Contraintes spécifiques: total de lexique que l'utilisateur connaît

2.4. PROPOSER DES PARCOURS DE L'APPRENTISSAGE PERSONNALISÉS

Selon le niveau évolué, le site propose divers parcours pour apprendre le français.

Parcours 1: L'article du jour par thème

L'utilisateur peut choisir un ou plusieurs thèmes par lequel il est intéressé, le site estime et souligne des mots qu'il connaît pas dans l'article, après avoir fini la lecture, le site affiche encore une fois de cet article en cachant des mots importants, l'utilisateur remplit des trous avec des mots.



Parcours 2: Dictée

Ecouter un enregistrement, épeler tous les mots de cette phrase

Parcours 3: Le mot du jour

Le mot sélectionné par l'administrateur du site, y compris des explications, des exemples de phrase et des synonymes...

Pendant tous ces trois parcours, l'utilisateur peut enregistrer librement des mots qu'il connaît pas afficher sur l'écran dans sa propre base de données.

- Préconditions: non concerné
- Déroulement: Choisir le parcours, l'apprentissage personnalisé, révision des mots
- Post conditions: non concerné
- Exceptions: Arrêt inattendu de navigateur

3 INTERFACES

3.1. PRESENTATION DE L'IHM

Cette application st interactive en mode graphique, dont l'IHM est constituée par HTML, CSS et JavaScript.

Page d'accueil:

Titre		Se connecter / s'inscrire
Test du jour	Dictionnaire	Liste de vocabulaire
Exercices		
L'article du jour		

Page de dictionnaire :

Titre		Se connecter / s'inscrire
Test du jour	Dictionnaire	Liste de vocabulaire
Le mot recherché	Test du mot	
Définition		
exemple		

Page personnelle:

Titre		Mes progrès/Mon compte/Se déconnecter	
Test du jour	Dictionnaire	Liste de vocabulaire	
<div>Mes progrès</div>			
Points	Mots maîtrisés	Exercices répondus	Heures dépensées
<div>Mon niveau</div>	<div>Ma liste de vocabulaire</div>	<div>Mots difficiles</div>	

3.2. DESCRIPTION STATIQUE DE L'IHM

L'interface sera composé des éléments suivants :

- Une zone d'en tête contenant le nom du site. Cette zone contiendra également le menu principal du site permettant accéder aux différentes pages.
- Une zone principale contenant les exercices proposés et le dictionnaire.
- Une fin de page avec les informations légales nécessaires et contenant nos coordonnées.

3.3. SCÉNARIOS D'UTILISATION DE L'IHM

Processus de chercher un mot :

- L'utilisateur saisit le mot qu'il voudrait consulter.
- Le site lui propose la définition, des phrases comme exemple et un exercice concernant ce mot.

Processus de faire le test :

- Le site propose un test de trente exercices à l'utilisateur.
- L'utilisateur choisit la réponse.
- Le résultat est affiché quand l'utilisateur finit le test.

3.4. AUTRES INTERFACES

3.4.1 Fichiers

Ne s'applique pas.

3.4.2 Imprimantes

Ne s'applique pas.

3.4.3 Serveurs extérieurs

Ne s'applique pas.

3.5. LANCEMENT DE L'APPLICATION

Le site sera accessible à partir d'une adresse de base que l'utilisateur aura choisie. La navigation se fera à l'aide des liens sur les différents pages.

4 DESCRIPTION GENERALE DES TESTS DE RECETTE

Nous faisons des tests unitaires pour chaque de nos classes, et également des tests fonctionnels pour vérifier le fonctionnement des différents modules.

Nous testerons :

- si le dictionnaire fonctionne bien (consulter des mots aléatoires)
- si l'espace d'utilisateur fonctionne bien (s'inscrire, consulter le progrès de l'apprentissage)
- si le test / l'article du jour marche bien

5 ORGANISATION DU DEVELOPPEMENT

5.1. PLANNING ET RESPONSABILITES

Phase du projet :

- Spécifications
Date de début : rencontre avec l'encadrant
Date de fin : 12 Mai
Il y aura une réunion hebdomadaire pour les membres d'équipe de développement .
Durant cette phase le dossier de spécifications sera produit. L'environnement de travail sera aussi mis en place.
- Réalisation
Date de début : 12 Mai
Date de fin : soutenance de projet
Il y aura une réunion hebdomadaire pour les membres d'équipe de développement .
Durant cette phase les fonctionnalités mentionnées dans ce dossier seront implémentées.

Nous avons d'ici un mois pour effectuer ce projet logiciel. Nous avons donc une organisation ci-dessous :

:

Objet : dictionnaire

Responsable : Erkang ZHANG

Dates de début : 12 mai

Dates de fin : 15 mai

Objet : Test du jour

Responsable : Erkang ZHANG

Dates de début : 16 mai

Dates de fin : 20 mai

Objet : Conception d'IHM (html + css)

Responsable : Yishu HAN

Dates de début : 12 mai

Dates de fin : fin du projet

Objet : Pages interactives (javascript)

Responsable : Chengxian LIN
Dates de début : 12 mai

5.2. METHODES ET OUTILS

Méthodes de développement : UML
Format de la documentation : pdf
Configuration matérielle :
Système d'exploitation : Windows 10
Langage : Python 3.4
Bibliothèques : Flask
Editeur de texte : pystorm
Compilateur : non concerné
Interpréteur : CPython
Gestionnaire de version : git

Editeur utilisé: Word

Organisation des archives :

Flaskr
----app
----static
-----image
-----css
-----js
----templates
----test
——model

6 ANNEXES

Flask - <http://flask.pocoo.org/>
HTML, CSS3 - <http://www.w3schools.com/>