网络加载类性能优化

1. 减少http资源请求次数

建议尽可能的合并静态资源图片 js 或css代码 减少页面请求资源 和资源请求消耗

这样可以缩短首屏加载时间，

使用雪碧图尽量避免使用多张图片浪费资源

另外也要尽量避免重复的资源，防止增加多余i请求

1. 减少http请求大小
2. 避免页面中空的href和src

因为当link 的herf script img 的src 为空时，浏览器会会将href和src属性的空内

容进行加载，直至加载失败，这样就阻碍了其他的资源加载进程，而且最终加载的内容

也是无效的

1. 减少页面重定向

页面每次重定向都会延长页面内容返回的等待延时

1. 尽量避免@import引入加载css

这样可以从另一个文件中引入样式，但是这样会增加css资源加载的关键路径长度

大大演唱css渲染完成的时间

1. 尽量预先设定图片的大小

在html中直接缩放突变，可能会导致页面内容的重绘重排，此时可能造成其他操作的卡顿

1. 减少dom元素数量的深度

Html中的标签元素越多，标签的层级越深 解析dom的时间就越长，尽量保持dom元

素简洁和层级较少

移动端网络加载类

1. 首页请求提前，避免javascript文件加载后才请求数据

通常数据请求是页面渲染中最长的部分，所以如过将数据请求回来，可以极大程度

缩短页面内容的渲染完成时间

1. 首屏加载 和按需加载 非首屏滚动加载，保证首屏内容最小花
2. 首屏必备的css 和javascript

在html加载完成时能是浏览器中有基本样式，将css 和js 通过script 或

Style 内联到页面中，避免html载入完成出现页面空白

1. 资源预加载

对于首屏加载后可能会被使用的资源，需要在首屏加载完成后尽快进行加载

1. 图片压缩处理

在移动端要保证图片是经过压缩优化的，避免直接使用，那样很消耗流量，而且加载时间很长

1. 使用较小的图片

转换成base64减少页面的http请求， 大小超过2kb的就不推荐使用了

7，图片懒加载

当页面滚动是动态载入图片

1. 使用icon代替图片 图标

icon的体积较小，缩放不会是真

1. 定义图片大小限制，

如果用户上传的图片过大，提出提示，

1. 页面元素尽量使用事件代理，避免事件绑定

可以避免对每个元素都进行绑定