### SQL语句

# select a.skyDragonTimes from player a inner join skydragon b on a.userId=b.userId where a.account="mr1";

# SHOW CREATE DATABASE/TABLES 查看建库或者建表语句

# insert playerprop(userid,help,behelp) values (1,1,1); 插入数据

# alter table 原表名 rename to 新表名

# alter table 表名 change 要修改的字段名 新字段名 新字段的数据类型

# alter table playerprop character set utf8mb4 COLLATE utf8mb4\_general\_ci; 修改表的编码格式

# show columns from 查看所有表头信息

# select distinct name数据去重

# SELECT COUNT(\*) FROM table\_name 数据数量

# truncate table wp\_comments;

# delete from wp\_comments;

# drop table table\_name;

# offset：偏移量，和limit一起用做到分页的效果。select \* from test1 limit 5 offset 1;

# union：俩表数据去重。union all输出所有。select \* from test1 union select \* from test2;

# group by：分组查询和去重查询（distinct）。可以跟（with rollup 总统计），SELECT coalesce(name, '总金额'),name, SUM(money) as money FROM test GROUP BY name WITH ROLLUP;

# SELECT @@tx\_isolation;查看mysql事务隔离级别。

# SELECT count(TABLE\_NAME) FROM information\_schema.TABLES WHERE TABLE\_SCHEMA='dbname';查看某个数据库有多少表

# insert时如果数据重复如何用update

insert into user values(0,"001"),(1,"112") on duplicate key update name=values(name);

# Explain查看sql语句执行

### 知识点

# 关系型数据库的优势：

保持数据的一致性（事务处理）

由于以标准化为前提，数据更新的开销很小（相同的字段基本上都只有一处）

可以进行Join等复杂查询

其中能够保持数据的一致性是关系型数据库的最大优势。

# 关系型数据库的不足：

1. 不擅长的处理大量数据的写入处理
2. 为有数据更新的表做索引或表结构（schema）变更
3. 字段不固定时应用
4. 对简单查询需要快速返回结果的处理。

# 索引有什么作用

1. 对数据库表中一列或多列的值进行排序的一种结构
2. 第一，通过创建唯一性索引，可以保证数据库表中每一行数据的唯一性。
3. 第二，可以大大加快数据的检索速度，这也是创建索引的最主要的原因。
4. 第三，可以加速表和表之间的连接，特别是在实现数据的参考完整性方面特别有意义。
5. 第四，在使用分组和排序子句进行数据检索时，同样可以显著减少查询中分组和排序的时间。
6. 第五，通过使用索引，可以在查询的过程中，使用优化隐藏器，提高系统的性能。

# MyISAM数据库引擎。

1. 只支持表级锁，在操作表的时候会自动给表加锁。也可以通过lock table的命令锁表，模拟事务，但是消耗非常大。

# 事务的四个隔离级别。

1. 脏读：事务未提交但是在修改前后造成其他事务的脏读。
2. 不可重复读：发生修改的事务提交前后造成其他事务的脏读。
3. 幻读：增加了表的数据，试一个事务读取前后有误差

select @@tx\_isolation,@@global.tx\_isolation;

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| isolation level | 数据一致性 | 脏读 | 不可重复读 | 幻读 | 特点 |
| read uncommitted | 不读物理损坏的数据 | 是 | 是 | 是 | 不能解决任何问题 |
| read committed | 语句级 | 否 | 是 | 是 | oracle默认 |
| repeatable read | 事务级 | 否 | 否 | 是 | mysql默认 |
| serializable | 事务级 | 否 | 否 | 否 | 锁表 |

# 事务的七个传输方式

1. PROPAGATION\_REQUIRED（required）如果当前没有事务，就新建一个事务，如果已经存在一个事务中，加入到这个事务中。
2. PROPAGATION\_SUPPORTS (supports)如果有一个事务的话,它就在这个事务中运行。反之则否。
3. PROPAGATION\_MANDATORY(mandatory)表示当前方法必须在一个事务中运行，如果没有事务，将抛出异常
4. PROPAGATION\_REQUIRES\_NEW(requires\_new)总是开启一个新的事务。如果一个事务已经存在，则将这个存在的事务挂起。
5. PROPAGATION\_NOT\_SUPPORTED(not\_supported)总是非事务地执行，并挂起任何存在的事务。
6. PROPAGATION\_NEVER(never)总是非事务地执行，如果存在一个活动事务，则抛出异常
7. PROPAGATION\_NESTED(nested)表示如果当前方法正有一个事务在运行中,则该方法应该运行在一个嵌套事务中 ,被嵌套的事务可以独立于被封装的事务中进行提交或者回滚。如果封装事务存在,并且外层事务抛出异常回滚，那么内层事务必须回滚,反之,内层事务并不影响外层事务。

# 事务的ACID属性：

1. 原子性（Atomicity）原子性是指事务是一个不可分割的工作单位，事务中的操作要么都发生，要么都不发生。
2. 一致性（Consistency）：事务必须使数据库从一个一致性状态变换到另外一个一致性状态。
3. 隔离性（Isolation）：事务的隔离性是指一个事务的执行不能被其他事务干扰，即一个事务内部的操作及使用的数据对并发的其他事务是隔离的，并发执行的各个事务之间不能互相干扰。
4. 持久性（Durability）：持久性是指一个事务一旦被提交，它对数据库中数据的改变就是永久性的，接下来的其他操作和数据库故障不应该对其有任何影响。

# Alert,modify,change

1. Alert:删除列等。
2. Modify:细微操作：改类型等（不能重命名外和change一样）。
3. Change:大操作。

# 变量

1. 局部变量:作用域(只在begin/end代码块生效),赋值(declare name type default value//set name=value//select的查询结果into给变量).
2. 用户变量:作用域(服务重启,变量失效),赋值(),使用(),例子().
3. 会话变量:作用域(连接退出,变量失效),赋值(set @name=value//set @@global.name=value),使用(@name),例子(SELECT (@name:=@name+1//”:”在select时候必须加上),id FROM TABLE).
4. 全局变量:作用域(服务重启,变量初始化,可设置)),赋值(set global name=value),使用(),例子().

# 主键KEY和索引INDEX

1. 主键和索引都是键，主键是逻辑键，索引是物理键。主键只是避免一张表里有相同的数据，索引则是真实存在数据库的用于快速查找。但是主键只能有一个且非空，索引不限制。
2. primary key 主键，unique key唯一键，foreign key外键。mysql建key也包含了index的意义；
3. Index的创建会在innodb表空间以一个类似目录的结构存储。
4. 在理论上是不能将MySQL的key和index划等号的，他们不是一回事，但在实际使用中，他们基本没有区别

# 主键

|  |  |
| --- | --- |
| 名字 | 使用 |
| primary key | 建表：column\_name column\_type primary key  primary key(column\_name)  增加：alter table table\_name add primary key(column\_name)  删除：alter table table\_name drop primary key |
| unique key | 建表：column\_name column\_type unique //(默认别名为column\_name)  unique key name(column\_name,...)  增加：alter table table\_name add unique key name(column\_name,...)  删除：alter table table\_name drop index name |
| foreign key | 建表：foreign key (name1) references table2(name2)  增加：alter table table\_name add constraint name foreign key(column\_name) references table\_name2(column\_name2);  删除：alter table table\_name drop foreign key name; |

# 索引

|  |  |
| --- | --- |
| 名字 | 使用 |
| 普通索引 | 添加：alter table table\_name add index/key name(...); |
| 唯一索引 | 添加：alter table table\_name add unique index/key name(...); |
| 主键索引 | 即主键操作 |
| 外键索引 | 即外键操作 |
| 全文索引 | 添加：alter table table\_name add fulltext index/key name(...);使用： where match(column\_name) against (“\*” in boolean mode);//in boolean mode用于使用通配符 |
| 哈希索引 | 添加：create index name using hash on table\_name(column\_name); |
| 组合索引 | 以上所有key为多个就是组合索引 |

1. 普通索引：最基本的索引，没有任何限制
2. 唯一索引：必须唯一允许有空值
3. 主键索引：唯一且不为空
4. 全文索引：5.6版本之前仅用于MyISAM,类似like但是效率更高where match(column) against('xx')，
5. 组合索引：最左优先规则
6. 哈希索引：key name(column) using hash

# 优先级

1. and优先级高于or
2. where>group by>having>order by

# in和exists

1. in:in()语句只会执行一次，它查出in()所有的数据并且缓存起来,在内存里进行双层循环判断..(内数据少可用)
2. exists:执行总次数为外层数据量,等价于,内外层拆为一条语句执行.(外数据少可用)

# For update

1. 是一种行级锁，其他用户不能执行更新操作，也可以通过加锁的方式共享更新
2. 释放锁的条件：commit、退出数据库、程序停止运行

# 自增长id

# mysql缓存

1. 查看缓存机制设置：SHOW VARIABLES LIKE '%query\_cache%';

have\_query\_cache:

query\_cache\_limit:缓存的最大内存，如果超出，则增加 Qcache\_not\_cached的值，并删除查询结果

query\_cache\_min\_res\_unit:分配内存块时的的最小单位大小。

query\_cache\_size:缓存使用内存大小，单位字节，必须是1024倍否则不准确，太小甚至0无法使用

query\_cache\_type:是否打开缓存，0/OFF关闭，1/ON总是打开（SQL\_NO\_CACHE关闭），2/DEMAND按需使用缓存（SQL\_CACHE打开）

query\_cache\_wlock\_invalidate:表被锁住是否返回缓存数据