# 缓存设计

## Cache-Aside

1：查找缓存。

2：缓存不存在但是数据库存在，插入缓存。

3：返回数据

## Read-Through

缓存决定去哪儿获得数据，虽然代码更简洁但是不可控。

## Write-Through

向缓存写入数据和数据的持久化放入一个事务完成

## Write-Behind

数据并不是立即进行持久化。分批次或者等情况进行持久化。

# 更新数据库和缓存的顺序。

先更新缓存，并发会导致数据不一致。

先更新数据库，