# **字节跳动一面：**

1.看过Spring的源码吗，开局暴击。  
2.Class.forName()和ClassLoader.loaderClass()有什么区别，开局暴击\*2.。  
3.ConcurrentHashMap的原理，为什么是线程安全的，让你设计怎么实现读写安全  
4.Mysql中有哪些索引，你能想到哪些作为索引的数据结构，HashMap，B+树，前缀树，面试官提示跳表  
5.Spring事务传播机制的应用  
6.线程安全的单例模式，写完DCL写静态内部类的时候写错了，汗  
7.正向代理和反向代理  
8.http是有状态的吗，tcp呢，为什么http是无状态的  
9.RPC和微服务框架了解吗  
总结：一面面了一个多小时吧，很多常见的面试问题就没列了，列的是以前没碰到过问题，感觉面试官很重视思维能力和总结能力，即对于一个设计中的原理很深刻并且能用于其他地方。

# **字节跳动二面：**

1.先聊了聊项目  
2.JVM  
3.OOM问题和StackOverflow有什么区别  
4.好像问了些网络方面的知识  
5.思考题，64匹马，8个赛道，最少比多少场可以找出最快的4匹马？首先说15，后来想到了13，最后在网上搜的答案是11，挺有意思的一道题  
代码题，也不难  
总结：二面面试官项目方面聊的多一些，然后就是思考题和算法题，也差不多一个小时吧，当时从6点直接面到8点多，饭都没吃，突出一个惨