阿里云 面试题分享

1. ThreadLocal有什么缺陷？如果是线程池里的线程用ThreadLocal会有什么问题？

2. 类的加载机制，为什么要用双亲委托？如何打破双亲委托加载机制

3. 如果有一个100万的qps项目，你会从哪些方面考虑系统的设计？

4. 你平时经常用到的设计模式有哪些？

5. 熟悉Reactive开发模式吗？

6. 你熟悉的分布式技术有哪些？了解他们底层的实现机制吗？

7. Springcloud 各个组件的运行机制是什么？

8. TreeMap与TreeSet实现原理是什么？

9. Array和ArrayList的区别？

10. JVM的数据区有哪些，作用是什么？

11. JVM堆内存结构是怎样的？哪些情况会触发GC？会触发哪些GC？

12. 数据库你们是怎么优化的？

13. synchronization 和Lock有什么区别？

14. 用过反向代理服务器吗？用来做什么？nginx负载均衡有哪些参数？

15. 你熟悉的消息对列中间件的实现原理是什么？和其他消息中间对比，有什么优势？

16. Poll与ePool的区别？

17. BIO与NIO有什么区别？

18. 手写代码题，不能是伪代码，能编译通过: 有一个变量list，元素存放集群的实例个数，有一个变量batch批次，根据批次均匀部署应用到集群的所有实例。

19. 你的职业规划？年薪期望薪资？

上面这些题是前段时间一位同学在阿里云面试的时候，面试官问到的一些题

**解答：**

1.可能会引起内存泄漏;因为ThreadLocalMap中key维护着一个weakReference,它在下次GC之前会被清理,如果Value仍然保持着外部的强引用,该ThreadLocal没有再进行set,get或者remove操作,时间长了就可能导致OutOfMemoryError。（内存泄漏和内存溢出的区别和联系https://blog.csdn.net/ruiruihahaha/article/details/70270574）

线程池中的线程是会重复利用的,而ThreadLocal是用线程来做Key的，一个实例在一次请求中会出现被调用多次的情况，所以需要区分线程当前处理是否同一次请求。不是同一次请求，可能ThreadLocal保存的请求信息是不同的，例如用户信息。不同用户的请求可能会共用线程池中的同一个线程去处理，这时候需要重置线程本地变量。

2.https://blog.csdn.net/varyall/article/details/79980858

3.https://bbs.csdn.net/topics/390831538

4.空

5.https://blog.csdn.net/haiyan\_qi/article/details/79438101

6.空

7.https://blog.csdn.net/forezp/article/details/70148833/

8.https://blog.csdn.net/bigtree\_3721/article/details/42050697

9.https://www.cnblogs.com/wangbin2188/p/6524200.html

10.https://www.cnblogs.com/dolphin0520/p/3613043.html

11.https://www.cnblogs.com/zxf330301/articles/5252728.html

https://blog.csdn.net/pdf0824/article/details/77018879

12.https://blog.csdn.net/wuhuagu\_wuhuaguo/article/details/72875054

13.https://blog.csdn.net/natian306/article/details/18504111