通过VSCode远程调试nginx的代码

1. 目标：

Nginx的程序运行在linux环境中，但因为编程的需要，还需要调试相应的代码，编程使用的IDE环境为VSCode，而VSCode运行在Mac系统中，所以需要通过远程访问本地资源来修改代码，并能够进行远程的调试工作；

1. 运行环境：

源代码及运行环境：ubuntu, gcc+

VSCode运行环境: Mac

远程访问插件: Remote Development

1. 配置：
2. ubuntu server服务端配置：

安装gdb环境，apt install gdb

运行命令：

# gdbserver :port command port为设置调试的端口号， command为调试命令如:/home/nginx/sbin/nginx

1. VSCode设置：

通过ssh进行登陆(remote-ssh)，并进入源码的目录；

增加或修改launch.json, 如下：

{

// 使用 IntelliSense 了解相关属性。

// 悬停以查看现有属性的描述。

// 欲了解更多信息，请访问: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387

"version": "0.2.0",

"configurations": [

{

"name": "(gdb) Launch",

"type": "cppdbg",

"request": "launch",

"program": "${workspaceFolder}/objs/nginx",

"args": [],

"stopAtEntry": false,

"cwd": "${workspaceFolder}",

"environment": [],

"externalConsole": true,

"MIMode": "gdb",

"miDebuggerServerAddress": "10.10.10.100:10000",

"setupCommands": [

{

"description": "Enable pretty-pringing for gdb",

"text": "-enable-pretty-printing",

"ignoreFailures": true

}

]

}

]

}

其中"miDebuggerServerAddress": "10.10.10.100:10000",该项比较重要，是服务端启动时设定的端口号；

设置完成后进行调试即可；