# helm

## helm 介绍

## Helm 是什么

Helm 是 Kubernetes 的包管理器。包管理器类似于我们在 Ubuntu 中使用的apt、Centos中使用的yum 或者 Python中的 pip 一样,能快速查找、下载和安装软件包。Helm 由客户端组件 helm 和服务端组件 Tiller 组成, 能够将一组K8S资源打包统一管理, 是查找、共享和使用为Kubernetes构建的软件的最佳方式。

### Helm 解决了什么痛点

在 Kubernetes中部署一个可以使用的应用,需要涉及到很多的 Kubernetes 资源的共同协作。比如你安装一个 WordPress 博客,用到了一些 Kubernetes (下面全部简称k8s)的一些资源对象,包括 Deployment 用于部署应 用、Service 提供服务发现、Secret 配置 WordPress 的用户名和密码,可能还需要 pv 和 pvc 来提供持久化服务。并且 WordPress 数据是存储在mariadb里面的,所以需要 mariadb 启动就绪后才能启动 WordPress。这些 k8s 资源过于分散,不方便进行管理,直接通过 kubectl 来管理一个应用,你会发现这十分蛋疼。 所以总结以上,我们在 k8s 中部署一个应用,通常面临以下几个问题:

- 如何统一管理、配置和更新这些分散的 k8s 的应用资源文件
- 如何分发和复用一套应用模板
- 如何将应用的一系列资源当做一个软件包管理

## Helm 相关组件及概念

Helm 包含两个组件, 分别是 helm 客户端 和 Tiller 服务器:

- helm 是一个命令行工具,用于本地开发及管理chart, chart仓库管理等
- **Tiller** 是 Helm 的服务端。Tiller 负责接收 Helm 的请求,与 k8s 的 apiserver 交互,根据chart 来生成一个 release 并管理 release
- chart Helm的打包格式叫做chart, 所谓chart就是一系列文件, 它描述了一组相关的 k8s 集群资源
- release 使用 helm install 命令在 Kubernetes 集群中部署的 Chart 称为 Release
- Repoistory Helm chart 的仓库,Helm 客户端通过 HTTP 协议来访问存储库中 chart 的索引文件和压缩包

## Helm 原理

下面两张图描述了 Helm 的几个关键组件 Helm(客户端)、Tiller(服务器)、Repository(Chart 软件仓库)、Chart(软件包)之间的关系以及它们之间如何通信

helm 组件通信

helm 架构

#### 创建release

- helm 客户端从指定的目录或本地tar文件或远程repo仓库解析出chart的结构信息
- helm 客户端指定的 chart 结构和 values 信息通过 gRPC 传递给 Tiller
- Tiller 服务端根据 chart 和 values 生成一个 release
- Tiller 将install release请求直接传递给 kube-apiserver

### 删除release

- helm 客户端从指定的目录或本地tar文件或远程repo仓库解析出chart的结构信息
- helm 客户端指定的 chart 结构和 values 信息通过 gRPC 传递给 Tiller
- Tiller 服务端根据 chart 和 values 生成一个 release
- Tiller 将delete release请求直接传递给 kube-apiserver

#### 更新release

- helm 客户端将需要更新的 chart 的 release 名称 chart 结构和 value 信息传给 Tiller
- Tiller 将收到的信息生成新的 release, 并同时更新这个 release 的 history
- Tiller 将新的 release 传递给 kube-apiserver 进行更新

# helm 安装

文档: https://helm.sh/docs/intro/install/

master01

```
wget https://get.helm.sh/helm-v3.1.2-linux-amd64.tar.gz
tar -zxvf helm-v3.1.2-linux-amd64.tar.gz

cp -rp helm /usr/local/bin/
helm version

# 命令
helm -help
```

### 添加一个仓库到helm

### https://github.com/bitnami/charts

```
# add repo into helm
helm repo add bitnami https://charts.bitnami.com/bitnami
helm repo add ali-stable https://kubernetes.oss-cn-hangzhou.aliyuncs.com/charts

# 查看repo 列表
helm repo list

# search
helm search repo harbor
```

```
# pull
helm pull bitnami/harbor
cd harbor && ls
```

# helm 目录层级

```
mkdir -p /root/install-some-apps

# 创建chart
helm create helm=test
cd helm-test && ls
tree
```

```
# 目录说明
helm=test
— charts # 依赖文件
├─ Chart.yaml # 这个chart的版本信息
 - README.md
 — requirements.lock
 — requirements.yaml
 — templates # 模板
   deployment.yaml
   externaldb-secrets.yaml
   — _helpers.tpl # 自定义的模板
   ingress.yaml
   ── NOTES.txt # 这个 chart的信息
   pvc.yaml
   - secrets.yaml
   - svc.yaml
   L tls-secrets.yaml
  - values.yaml #配置全局变量或者一些参数
```

# helm 语法

Helm templates 中的语法

官方文档: <a href="https://helm.sh/docs/chart\_template\_guide/function\_list/">https://helm.sh/docs/chart\_template\_guide/function\_list/</a>

常用函数: <a href="http://masterminds.github.io/sprig/strings.html">http://masterminds.github.io/sprig/strings.html</a>

## \_helpers.tpl

在chart中以 "下划线" 开头的文件,称为"子模版"。 例如在 \_helper.tpl 中定义子模块,格式: {{- define "模版名字" -}} 模版内容 {{- end -}}

```
{{- define "nginx.name" -}}
{{- default .Chart.Name .Values.nameOverride | trunc 63 | trimSuffix "-" -}}
{{- end -}}

# 若 .Values.nameOverride 为空,则默认值为 .Chart.Name
```

引用模板,格式: {{ include "模版名字" 作用域}}

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
   name: {{ include "nginx.fullname" . }}
```

## 内置对象

Build-in Objects: <a href="https://helm.sh/docs/chart\_template\_guide/builtin\_objects/">https://helm.sh/docs/chart\_template\_guide/builtin\_objects/</a>

Chart 预定义对象可直接在各模板中使用。

Release: 代表Release对象,属性包含: Release.Name、Release.Namespace、Release.Revision

等

Values:表示 values.yaml 文件数据Chart:表示 Chart.yaml 数据

Files: 用于访问 chart 中非标准文件

Capabilities: 用于获取 k8s 集群的一些信息

- Capabilities.KubeVersion.Major: K8s的主版本

Template: 表示当前被执行的模板

- Name: 表示模板名, 如: mychart/templates/mytemplate.yaml

- BasePath: 表示路径, 如: mychart/templates

## 变量

默认情况点( . ), 代表全局作用域,用于引用全局对象。 helm 全局作用域中有两个重要的全局对象: Values 和 Release

```
# Values
# 这里引用了全局作用域下的Values对象中的key属性。
{{ .Values.key }}
Values代表的就是values.yaml定义的参数,通过.Values可以引用任意参数。
例子:
```

```
{{ .Values.replicaCount }}
# 引用嵌套对象例子,跟引用json嵌套对象类似
{{ .Values.image.repository }}
# Release
其代表一次应用发布,下面是Release对象包含的属性字段:
Release.Name
                - release的名字,一般通过Chart.yaml定义,或者通过helm命令在安装应用的时候指
定。
Release.Time
               - release安装时间
Release.Namespace - k8s名字空间
                - release版本号,是一个递增值,每次更新都会加一
Release.Revision
Release.IsUpgrade - true代表, 当前release是一次更新.
Release.IsInstall - true代表, 当前release是一次安装
Release. Service: - The service that is rendering the present template. On Helm, this
is always Helm.
```

### 自定义模版变量。

```
# 变量名以$开始命名, 赋值运算符是 := (冒号+等号)
{{- $relname := .Release.Name -}}

引用自定义变量:
#不需要 . 引用
{{ $relname }}
```

### include

```
include 是一个函数,所以他的输出结果是可以传给其他函数的
# 例子1:
env:
  {{- include "xiaomage" . }}
# 结果:
         env:
- name: name
 value: xiaomage
- name: age
 value: secret
- name: favourite
 value: "Cloud Native DevSecOps"
- name: wechat
 value: majinghe11
# 例子2:
env:
 {{- include "xiaomage" . | indent 8}}
```

```
# 结果:

env:

- name: name
value: xiaomage
- name: age
value: secret
- name: favourite
value: "Cloud Native DevSecOps"
- name: wechat
value: majinghe11
```

## with

with 关键字可以控制变量的作用域,主要就是用来修改.作用域的,默认.代表全局作用域,with语句可以修改.的含义

```
# 例子:
# .Values.favorite 是一个 object 类型
{{- with .Values.favorite }}
drink: {{ .drink | default "tea" | quote }} # 相当于.Values.favorite.drink
food: {{ .food | upper | quote }}
{{- end }}
```

# toYaml 转 yaml

将数据转为yaml格式

```
spec:
strategy:
{{ toYaml .Values.strategy | indent 4 }}

values.yaml数据:
strategy:
type: RollingUpdate
rollingUpdate:
maxUnavailable: 0

ianaxunavailable: 0

ianaxunavailable: o

ianaxunavailable: o

maxunavailable: o
```

## Values 对象

values 对象的值有四个来源

- 1. chart 包中的 values.yaml 文件
- 2. 父 chart 包的 values.yaml 文件
- 3. 使用 helm install 或者 helm upgrade 的 -f 或者 --values 参数传入的自定义的 yaml 文件
- 4. 通过 --set 参数传入的值

```
cat global.yaml
course: k8s
cat mychart/templates/configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
 name: {{    .Release.Name }}-configmap
data:
 myvalue: "Hello World"
 course: {{ .Values.course }}
helm install --name mychart --dry-run --debug -f global.yaml ./mychart/
helm install --name mychart --dry-run --debug --set course="k8s" ./mychart/
# 运行部分结果:
# Source: mychart/templates/configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
 name: mychart-configmap
data:
 myvalue: "Hello World"
 course: k8s
# 编辑 mychart/values.yaml, 在最后加入
course:
 k8s: klvchen
 python: lily
cat mychart/templates/configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
  name: {{    .Release.Name }}-configmap
data:
 myvalue: "Hello World"
                                        # quote 叫双引号
 k8s: {{ quote .Values.course.k8s }}
 python: {{ .Values.course.python }}
helm install --name mychart --dry-run --debug ./mychart/
```

```
# 运行结果:
# Source: mychart/templates/configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
    name: mychart-configmap
data:
    myvalue: "Hello World"
    k8s: "klvchen"
    python: lily
```

## 管道

```
k8s: {{ quote .Values.course.k8s }} # 加双引号
k8s: {{ .Values.course.k8s | upper | quote }} # 大写字符串加双引号
k8s: {{ .Values.course.k8s | repeat 3 | quote }} # 加双引号和重复3次字符串
```

## if/else 条件

```
if/else 块是用于在模板中有条件地包含文本块的方法,条件块的基本结构
{{ if PIPELINE }}
  # Do something
{{ else if OTHER PIPELINE }}
  # Do something else
{{ else }}
  # Default case
{{ end }}
# 判断条件, 如果值为以下几种情况, 管道的结果为 false:
1. 一个布尔类型的假
2. 一个数字零
3. 一个空的字符串
4. 一个 nil(空或null)
5. 一个空的集合(map, slice, tuple, dict, array)
除了上面的这些情况外,其他所有的条件都为真。
# 例子
cat mychart/templates/configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
 name: {{    .Release.Name }}-configmap
data:
 myvalue: {{ .Values.hello | default "Hello World" | quote }}
 k8s: {{ .Values.course.k8s | upper | quote | repeat 3 }}
 python: {{ .Values.course.python | repeat 3 | quote }}
```

```
{{ if eq .Values.course.python "django" }}web: true{{ end }}
helm install --name mychart --dry-run --debug ./mychart/
运行部分结果:
# Source: mychart/templates/configmap.yaml
apiVersion: v1
kind: ConfigMap
metadata:
 name: mychart-configmap
data:
 myvalue: "Hello World"
 k8s: "KLVCHEN""KLVCHEN""KLVCHEN"
 python: "djangodjangodjango"
 web: true
# 空格控制
{{- if eq .Values.course.python "django" }}
web: true
{{- end }}
```

## With 关键字

```
with 关键字可以控制变量的作用域
{{ .Release.xxx }} 其中的.就是表示对当前范围的引用, .Values就是告诉模板在当前范围中查找Values对象
的值。
with 语句可以允许将当前范围 . 设置为特定的对象, 比如我们前面一直使用的 . Values.course, 我们可以
使用 with 来将范围指向 .Values.course:(templates/configmap.yaml)
with主要就是用来修改 . 作用域的, 默认 . 代表全局作用域, with语句可以修改.的含义.
语法:
{{ with 引用的对象 }}
这里可以使用 . (点), 直接引用with指定的对象
{{ end }}
例子:
#.Values.favorite是一个object类型
{{- with .Values.favorite }}
drink: {{ .drink | default "tea" | quote }} #相当于.Values.favorite.drink
food: {{ .food | upper | quote }}
{{- end }}
```

# range 关键字

```
range主要用于循环遍历数组类型。
语法1:
# 遍历map类型,用于遍历键值对象
# 变量key代表对象的属性名, val代表属性值
{{- range key,val := 键值对象 }}
{{ $key }}: {{ $val | quote }}
{{- end}}
语法2:
{{- range 数组 }}
{{ · | title | quote }} # · (点),引用数组元素值。
{{- end }}
例子:
# values.yaml定义
# map类型
favorite:
 drink: coffee
 food: pizza
# 数组类型
pizzaToppings:
 - mushrooms
 - cheese
 - peppers
 - onions
# map类型遍历例子:
{{- range $key, $val := .Values.favorite }}
{{ $key }}: {{ $val | quote }}
{{- end}}
# 数组类型遍历例子:
{{- range .Values.pizzaToppings}}
{{ . | quote }}
{{- end}}
```

# 技巧

```
# 判断语法是否正确, 只打印不部署
helm install test --dry-run .
```