6号系统优化方案

影响因素：物理机的资源，RocketMQ的broker和NameServer分布（其中rocket的consumer可能成为性能瓶颈），

# 1.rocketmq consumer优化方案

1.1 consumeThreadMax&consumeThreadMin = 11&9(跟物理机核心数匹配)

1.2batchsize = 1000(提高了一次消费一批消息的数量)

1.3每个consumer实例处理一个topic

# 2.kafka producer优化方案

2.1多线程推送，把new producer的过程放在监听器内（kafka producer多线程处理）

2.2batch size=300 （每次处理的mes数量）

2.3producer.type=async（异步发送方式效率更高）

2.4log输出定义为console，没有磁盘ＩＯ读写

2.5采用多partition策略，值为3（三块磁盘，分别对应三个partition）

# 3.m103和m105性能差别原因

RocketMQ的broker部署在m105,NameServer部署在m103上