

联系方式

- 手机: 15685413215
- Email: 1531603384@qq.com
- 微信号: songpeng439

个人信息

- 宋鹏/男/1994
- 本科/贵州财经大学/软件工程 (2013-2017)
- 工作年限: 5年
- 期望职位: Android开发工程师
- 期望城市: 深圳

技能清单

- 掌握gradle插件开发
- 掌握自定义View开发
- 掌握多线程、线程同步相关知识
- 掌握Android的多线程机制知识
- 熟悉http, 熟悉常见报文格式、状态码、请求方法, 了解http基本原理
- 熟悉常用的开源框架, 并了解基本原理。(Glide、Retrofit、EventBus、LeakCanary等)
- 熟练使用java、kotlin进行开发
- 良好的java基础, 熟悉掌握面向对象思想
- 熟练使用常见的jetpack库
- 熟练分析和处理安卓中的大部分异常问题
- 熟悉组件化项目开发
- 熟悉View的绘制流程
- 熟悉常见数据结构与算法
- 熟悉Tcp/Ip协议相关知识
- 熟悉基本的音视频开发知识
- 熟悉或掌握部分设计模式知识
- 熟练使用常见第三方SDK, 如微信支付、支付宝支付、推送、分享等。

项目经历

深圳市爱剪辑科技有限公司(2020年4月 ~ 至今)

爱剪辑手机版

简介

爱剪辑手机版是一款移动实时音视频编辑APP，专注为短视频剪辑人员提供方便快捷的视频编辑功能（包括卡点视频），App核心视频编辑采用美摄SDK实现，各大应用市场下载量都比较可观，华为应用市场突破上亿安装量

项目职责

- 主要负责对旧版项目的升级改造，不断优化或添加新功能
- 协助测试人员修复项目bug，以及修复用户反馈的bug
- 不断重构优化代码，保证代码的健壮性、可读性和易维护性
- 相关自定义控件的开发
- 负责爱剪辑google版的首个版本开发、适配、更改为组件化项目、接入谷歌支付、谷歌登录等

技术点

- 自定义view实现视频多轨的相关编辑功能
- mediacodec结合LruCache实现视频轨帧图片的快速加载和缓存控制
- 讯飞语音实现识别字幕、文本朗读功能
- Retrofit+Rxjava实现网络请求

其他工作内容

简介

除爱剪辑为主要负责的工作内容外，还会负责一些技术框架性项目的维护和更新，以及部分其他产品的开发。

项目职责

- 组件化模板项目库搭建、更新维护
- 组件化自动参数配置、打包加固插件开发、维护
- 组件化功能库使用统计插件开发、维护
- 自建maven库维护、公用库开发、上传维护
- 广告工具库（穿山甲、广点通、Admob）封装
- 图片编辑功能组件化模块开发
- 蓝松AE卡点视频、视频编辑组件化模块开发
- 其他项目比较难实现的功能点开发

技术点

- ARouter实现组件化框架搭建
- Android Studio Plugin开发
- Retrofit+Rxjava实现组件化网络请求库

梯联网(贵州)科技有限公司(2019年11月 ~ 2020年2月)

屏多多安卓客户端

简介

屏多多是一款用于广告主投放电梯广告的平台，用户可以选择投放电梯广告点位，然后上传视频或图片，内容编辑完毕之后付款即可进行广告投放，用户也可以实时查看监播信息，了解自己广告投放的详情。对于合伙人用户还可以查看自己广告点位的收入。

项目职责

- 主要负责对旧版项目的升级改造，以及添加新的功能点
- 协助测试人员修复项目bug，以及修复用户反馈的bug
- 不断重构优化代码，保证代码的健壮性、可读性和易维护性

技术点

- 利用leakcanary或profile优化项目出现的内存泄漏问题。
- 使用MPAndroidChart框架来生成用户每日/每月/每年的收入和支出图表。

贵州造梦天地信息科技有限公司(2017年6月 ~ 2019年10月)

灵魂面具

简介

灵魂面具是一款基于语音的陌生人社交项目，也是公司尝试做社交项目的第一个产品，男用户需要花钱购买金币用来向心仪的女用户发起连麦，女用户会获取对应的收入。项目中主要采用了腾讯IM和声网的语音SDK。

项目职责

- 负责项目技术选型，框架搭建，项目开发
- 协助测试人员修复项目bug，以及修复用户反馈的bug
- 不断重构优化代码，保证代码的健壮性、可读性和易维护性

技术点

- 项目整体采用MVP的方式来搭建，代码清晰已读和方便维护
- 接入腾讯IM并整合友盟推送，实现消息的离线推送
- 在IM里定义通话协议，主要采用json来传输，用来表示用的发起/收到/拒绝/接受等通话状态。
- 声网SDK实现语音通话功能
- bugly收集崩溃日志。
- 集成微信支付和支付宝支付SDK。
- SVGAPlayer来实现一些动画。
- 百度地图SDK，实现定位功能。

咪萌桌面宠物

简介

该项目是基于Android悬浮窗来实现对一个角色在桌面上行走/或跳跃，人物的动作主要采用帧动画的素材，人物行走跳跃等动画主要采用属性动画来实现，在各大应用商店下载量破百万，深受学生党的喜爱。

项目职责

- 负责框架搭建，项目开发，技术实现。
- 协助测试人员修复项目bug，以及修复用户反馈的bug
- 不断重构优化代码，保证代码的健壮性、可读性和易维护性

技术点

- 解决悬浮窗上view根据路径来执行动画的问题，因为人物不能影响到悬浮窗之外的其他操作，所以窗口的参数不能设置为全屏，对于view执行移动的动画不能采用，只能采用ValueAnimator设置动画的路径，并设置addUpdateListener获取到x、y的值再来对window的属性进行设置。
- 使用Matrix图像变换处理；详细了解PorterDuff 对canvas绘制的效果，实现APP里替换头像的效果。
- 集成腾讯bugly，收集崩溃日志。
- 集成微信支付和支付宝支付SDK。

其他项目

- 屏幕碎了
该项目主要基于悬浮窗来实现一些特效，破碎屏幕、雨雪火电、X光扫描等娱乐功能，集成微信和QQ支付SDK。
- 吉吉影音
该项目主要是一个本地视频播放器，可以扫描本地所有的视频文件，并列出。视频播放框架主要采用了哔哩哔哩开源的ijkplayer，ijkplayer具有解析力强、跨平台、兼容性好的特点。
- 越狱大作战小游戏
该项目是基于cocos creator来开发的一款小游戏，主要编写语言为TS（TypeScript），主要上架到微信小游戏平台，也和途游合作接入途游资源。
- 灵魂面具审核端
该项目主要是方便内部工作人员审核用户认证资料，主要负责IOS和安卓两端APP的开发。也集成了推送功能，及时提醒工作人员审核资料。IOS端主要采用swift为开发语言。

致谢

感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。