

吴猛

10 年工作经验 | 本科(成考) | 30 岁 | 男

联系电话：18777779753

电子邮箱：wmv@163.com

个人优势

工作十年，主要做 Android 应用开发，游戏/应用/底层均有涉及过，开发过 Java 服务器接口以及简单微信小程序。熟悉常用设计模式及框架和项目选型，代码风格严谨规范，比较注重代码可维护性以及可读性。积极主动学习新技术和新知识。

有带团队经验，考取过 PMP 证书，有项目管理思想，守时守信。

工作经历

上海仙豆智能机器人有限公司

2020.01 - 2021.02

职位：高级软件工程师

Android 移动端

任职于智能座舱部门，该部门主要负责长城汽车的车内座舱系统研发设计，其中我所属的车载组负责车载中控系统的开发。

具体工作内容，负责车载中控的 DVR、手机互联、多屏互动、预约充电、行程管理等功能开发，SystemUI 的、Launcher 等的二次开发，除代码编写外，更多时间在各供应商之间的协调与沟通、进度管理，及时主动识别风险确保项目进度。

深圳市中科智造文化科技有限公司

2019.01 - 2020.01

职位：研发主管

线上教育 SpringBoot 部门管理

担任研发主管职位，负责“星老师教育机器人”的整体研发，包括 Framework 系统层优化、APP 层开发、OTA 分发、后台业务服务器实现。

系统层包括 SystemUI 的修改和源码编译打包，思必驰语音服务集成及双麦阵列适配，APP 包括在线答疑、同步直播、作业检查、Launcher、Settings、家长端、教师端等开发，后台业务服务器实现前端所需接口。负责整体的方案选型和业务实现以及项目进度的把控。

深圳市智控讯达科技有限公司

2016.03 - 2019.02

职位：客户端负责人

PMP Java Android

负责 Android 端软件开发和客户端整体工作计划和项目进度。基于 SpringBoot 开发的后台业务服务器，对客户端提供 RESTful API。

深圳市杰成电子有限公司

2013.03 - 2016.03

职位：Android 软件工程师

车机 车联网 Android

对基于 Android 系统的 RK 车载平台进行二次修改，增加 ACC 熄火机制，修改原生音频策略使之适应车机，各个原生应用中对车机特性的额外处理。集成语音识别系统、翼卡服务、行车守护神等应用开发。实现分屏操作，可以同时运行两个 APP。通过修改安卓原生横竖屏机制，实现左右滑动可以切换左右屏大小并使第三方 APP 兼容。

深圳市聚悦方寸科技有限公司

2011.07 - 2013.03

职位：Android 工程师

Cocos2d libGdx Android

开发安卓系统上的小游戏，开发用于公司所有游戏通用的支付 SDK、广告 SDK。分渠道打包并发布应用，大型手游多特兰战记 2 的后台数据库的数据处理以及战斗的逻辑开发。
独立开发，直接上司为 TeamLeader。

项目经历

新能源车型双路 DVR

2020.12 - 2021.02

所属公司：(上海仙豆智能机器人有限公司)

项目描述：

基于海康威视的双路 DVR 设备实现的 DVR 应用，包括单双路预览、拍照、录象、缩录等，相册功能，系统设置等。

你的成就：

独立开发

BUX Lite 手机互联

2020.02 - 2021.02

所属公司：(上海仙豆智能机器人有限公司)

项目描述：

为无智能系统或系统能力较弱的车机提供更多的功能。

基于远峰的手机互联功能，为车机增加导航栏、在线音乐、导航、行程管理、投屏、微信等扩展功能，所有功能在手机端实现，车机端仅作显示，方便各种功能的使用与扩展更新，与手机的连接比传统车机更为紧密。

你的成就：

配合手机端实现车机端的部分功能，比如对 SystemUI 修改实现导航栏扩展、各种卡片信息显示，创建车机助手 APP 来实现车机与手机的各种扩展协议，手机与车机的系统信息同步等。

星老师智能机器人

2019.02 - 2020.01

所属公司：(深圳市中科智造文化科技有限公司)

项目描述：

一款在线教育机器人以及相关软件；

基于 MTK 方案的 Android 7.0 平台的智能教育机器人，有学习计划、现在答疑、作业检查、同步直播、线上约课、幼儿早教馆、语音助手等模块，与北京四中、先声、格灵教育等公司合作，实现在线教育。

同时配有教师端和家长端，实现教师远程上课和家长端远程监控，实时掌握孩子的学习记录和计划执行情况。

你的成就：

与方案商卡卓对接，实现设备的定制化开发，所有系统源码均自己修改和编译，以及 OTA 升级；与思必驰对接语音系统，为设备的双麦方案适配；主导开发学习计划、现在答疑、作业检查、同步直播、线上约课、语音助手等模块，为设备提供多样化的教育方案；主导开发家长端和教师端；主导服务器后台开发，为教育机器人所需业务做支撑；

整体项目的计划和进度把控，BUG 的追踪和反馈，业务需求的收集和整理。

基于 MQTT 协议的 IM SDK

2018.01 - 2018.12

所属公司：(深圳市智控讯达科技有限公司)

项目描述：

用于公司和合作公司快速实现 IM 功能的 SDK

基于 MQTT 协议的订阅机制开发，最大化的减少服务器的工作，绝大部分工作由客户端自行封装，自定义消息体。支持文本/图片/语音/视频/地理位置等消息的收发，实时音视频通话基于 SIP 实现。

在 IM 的基础上增加了指令/通知/广播等一系列操作，扩展为为整个系统提供即时通讯的基础。

你的成就：

独立开发，制定 MQTT 消息体中各种消息类型的定义/封装/解析等。

校园盾牌智慧管理平台

2018.05 - 2018.11

所属公司：(深圳市智控讯达科技有限公司)

项目描述：

和苏州漕湖派出所合作，为漕湖学校打造的安全管理平台，基于应急指挥调度系统，额外增加人脸识别/人员统计/活动分析等功能。

派出所可以随时随地查看现场视频、人员进出等信息；学校可以实时掌握学生在校的动态信息，并通过报警联动和各职能部门保持对接；其他职能部门能通过系统参与联勤联动；家长也能第一时间获取学生的在校情况，接受各类提醒预警。

你的成就：

客户端负责人，安卓端整体框架搭建以及功能实现。

应急指挥调度系统

2017.10 - 2018.08

所属公司：(深圳市智控讯达科技有限公司)

项目描述：

主要实现后端服务器对外勤人员的监管和辅助，主要面向公安系统等行业领域，实现随时随地查阅外勤人员位置/轨迹/摄像头等，外勤人员也可以随时上报警报信息。

客户端可以操作设备端的抓拍/录象/直播/查阅文件等。

你的成就：

客户端负责人

船货 E

2017.02 - 2017.08

所属公司：(深圳市智控讯达科技有限公司)

项目描述：

船货交易的软件，可以在客户端上实现发布船源或者发布货源，供船东和货主互相交易。

整个交易流程均在系统控制内，轮船航行全程远程监控，确保安全。

此项目为外包项目，Android 和 iOS 端由我负责沟通需求，其中 Android 端我主导开发。

你的成就：

客户端负责人

车极视（原名车路宝）

2016.03 - 2017.05

所属公司：(深圳市智控讯达科技有限公司)

项目描述：

- 1、支持 wifi 和 4G 远程无线连接行车记录仪；
- 2、支持对记录仪进行抓拍、录制视频、预览、回放等记录功能；
- 3、支持照片、视频、评论、点赞等社交分享功能；

- 4、支持车辆实时定位、轨迹查询播放、微信接人、微信导航等丰富的交互功能；
- 5、支持远程查看 4G 实时直播视频、语音对讲功能。

你的成就：

Android 端项目负责人

行车守护神 APP 版

2015.12 - 2016.02

所属公司：(深圳市杰成电子有限公司)

项目描述：

将后视镜中的行车守护神(微信版)扩展为 APP 版，其中包括绑定车辆、绑定后视镜、查询车辆当前位置、查询历史行车轨迹、接人、预约导航、违章查询、保养记录新增和查询等各种功能。

你的成就：

独立开发安卓版行车守护神 APP

跑步机服务器端

2015.11 - 2015.12

项目描述：

友情帮朋友的项目，基于 JFinal 框架的 Java 服务器接口以及后台页面实现。购买的服务器系统为 CentOS 6.5，在服务器上面安装 MySQL、配置 Java 环境、下载 Tomcat，部署基于 JFinal 的项目，项目实现基本的用户登录注册、设置和获取个人资料、封装 Token 校验、封装 JSON 的拼装、上传运动数据、获取运动数据列表和详情、上传文件、版本管理页面等接口。

你的成就：

购买服务器并写服务器接口

电子烟安卓版客户端

2015.10 - 2015.12

项目描述：

一个电子烟的安卓客户端，通过蓝牙连接，主要实现电子烟的信息显示和控制，另外有社区和聊天功能。公司接下的项目，让我帮忙找人做。我主要跟 IOS 端、服务器端的协商、制定接口文档、安卓版独立开发。

你的成就：

负责整个项目的交涉和安卓端开发

车载平台后视镜项目

2015.06 - 2015.11

所属公司：(深圳市杰成电子有限公司)

项目描述：

将 A1 平台的系统移植到后视镜上面，修改分辨率和界面，新增部分新功能。增加语音识别功能，一开始用的语音魔方，后来使用思必驰语音识别，其中需要处理其识别出来的命令使车机能实现，每个 APP 都增加对应功能。增加翼卡功能，使后视镜可以直接通过打蓝牙电话实现人工智能导航和代拨电话功能。增加电子狗(雷达)功能，电子狗包括云狗(联网识别)和土狗(本地识别)的双重报警功能，通过 GPS 获取车速来控制报警频率等。

你的成就：

语音识别集成以及蓝牙相关和其他 APP

车悦宝

2015.07 - 2015.08

项目描述：

一款可以在车上听音乐的设备，我们做安卓端。朋友公司的项目找我帮忙做下的，另外找了三个人，四个人在周末的时间开发完成的。主要负责页面框架搭建、网络框架封装以及核心音乐播放器的缓冲播放离线播放实现，协调与其他三个人的合作、分工，另外与朋友公司的服务器、UI、设计等交涉。

你的成就：

总体框架的搭建和核心功能实现

电子白板

2015.04 - 2015.05

项目描述：

一款在本机上画图在其他手机上显示的软件，公司的项目。服务器和客户端，均使用 MINA 框架通过 Socket 协议传输 JSON 数据，实现实时数据传输，其中为了保证显示一致，对触摸轨迹取屏幕百分比的点而不是位置，另外为了保证回显圆润使用了贝塞尔曲线去绘制最终显示画面。服务器的房间机制实现画笔的分发。

你的成就：

安卓端+服务器端

车载平台 B1 分屏项目

2015.01 - 2015.05

所属公司：(深圳市杰成电子有限公司)

项目描述：

基于印度的一个 Cornerstone 项目，实现安卓 4.2 分屏操作，可以同时运行两个 APP。通过修改安卓原生横竖屏机制，实现左右滑动可以切换左右屏大小并使第三方 APP 兼容，处理了大量的 APP 中因分屏导致的问题。另外对 Settings 实现顶部分栏操作且遵循原生机制。其中我负责的 APP 有音乐播放器、视频播放器、收音机、Settings、Launcher。

你的成就：

AndroidFramework 层修改编译

车载平台 A1 项目

2014.08 - 2014.12

所属公司：(深圳市杰成电子有限公司)

项目描述：

公司首个 Android 平台的车机系统，主要是对基于 Android 系统的 RK 的车载平台进行二次修改，增加 ACC 熄火机制，修改原生音频策略使之适应车机，各个原生应用中对车机特性的额外处理，其中我负责的 APP 有音乐播放器、视频播放器、收音机、Launcher。

你的成就：

AndroidFramework 层修改编译

闪发车-货主端

2013.07 - 2014.07

项目描述：

一款同城找货车的应用，可以在软件里叫到货车或者预约用车，用车之后可以进行评价等，可以通过货品的大小和路程进行预估价，其实就是货车版的滴滴打车。刚进公司维护了一个月的之前应用，一个月后重构代码全新开发，一年内都是在不断的维护和新增功能。

你的成就：

独立开发

消息推送平台

2014.01 - 2014.05

项目描述：

为了支撑整个平台的推送，之前用的个推，但是服务不好而且不可二次开发，因为在搭伴玩中做过聊天，于是让我研究推送。Openfire 搭建没难度，主要是插件的开发，写了注册用户、上下线监听并通知 Webservice 等插件。

你的成就：

Openfire 搭建与插件开发

闪发车-业务员版

2013.07 - 2013.10

项目描述：

用于让业务员添加司机加入平台的简单 APP，主要是信息录入和对业务员的路程统计。

你的成就：

独立开发

陪伴玩

2013.01 - 2013.06

项目描述：

一款旅游交友软件，可以在上面发布自己的状态，查找同状态的人，发布行程找同路人等。我和另外一个同事两个人开发，我主要负责功能逻辑实现，他主要负责 UI。

你的成就：

主要功能负责

微策略

2012.09 - 2012.12

项目描述：

一款对股票预测的软件，用户可以在软件内发表自己对某个股票的看法，另外某些比较有价值的预测也可以设置付费才能查看。我主要负责软件的页面搭建和网络请求。

你的成就：

负责主要功能

I 讯通

2012.05 - 2012.08

项目描述：

一款网络电话，基于 Socket 协议，主要有读取本机联系人、T9 拨号盘，登录注册等。我负责主要功能的开发。

你的成就：

主要功能开发

涂鸦跳跃

2012.02 - 2012.04

所属公司：(深圳市聚悦方寸科技有限公司)

项目描述：

一款完全抄袭外国 Doodle Jump 游戏的小游戏，就是一个角色不停的往上跳，要避开陷阱，原版是收费的，我们仿照之后免费但是加了自己的广告。使用 Libgdx 游戏引擎开发。

你的成就：

独立开发

多特兰战记 2

2011.12 - 2012.04

所属公司：(深圳市聚悦方寸科技有限公司)

项目描述:

一款定位独特的 RPG+SLG 社交游戏。游戏以成长、挑战为发展主线，以任务探索、阵营对抗、BOSS 挑战为主要玩点，与好友组成军团，一起征服强大怪物，打造顶级神兵利器。

你的成就:

后台数据库的数据处理和角色战斗的业务处理

捡豆子

2011.11 - 2011.12

所属公司: (深圳市聚悦方寸科技有限公司)

项目描述:

一款使用 AndEngine 游戏引擎开发的游戏，不停的在围栏上冒出来三种颜色豆子，需要将同颜色的豆子拖到对应颜色篮子。

你的成就:

独立开发

游戏市场

2011.06 - 2011.11

所属公司: (深圳市聚悦方寸科技有限公司)

项目描述:

公司做小游戏的，计划做成一个市场，网站上上传下载游戏，另外有客户端供用户下载。

你的成就:

负责开发网站版和安卓版客户端

单词大乱斗

2011.07 - 2011.10

项目描述:

一款使用 Rokon 游戏引擎开发的小游戏，16 或者 24 或者 32 张背着的单词卡，点一下会翻过来，另外再点一次，若一样则消失，若不一致则全部背回去再次开始，考验记忆力同时学习单词。

你的成就:

独立开发

教育经历

汕头大学 本科 / 计算机科学与技术

2015.03 - 2018.01

西安思源学院 本科 / 计算机信息安全与技术

2007.09 - 2011.07

