

王家平

应聘：Android 开发工程师



现居住地：深圳



电话：17665485655



出生年月：1990.9



邮箱：wang2jiaping@163.com

教育背景

2010.09~2014.06

重庆邮电大学

英语六级

本科

工作经历

2020.09~2021.08

深圳市现通科技有限公司

Android 开发工程师

- ◆ 参与 AsproPlus 交易所应用软件的技术选型，重构，设计与研发工作

2019.07-2020.07

深圳市斯利普菲有限公司/途宝网

Android 开发工程师

- ◆ 主要负责和参与 HotCoin 交易所应用软件的设计和研发工作

2016.08-2019.04

微叮科技有限公司

Android 开发工程师

- ◆ 主要负责和参与微叮 APP 应用软件的设计和研发工作

2014.08-2016.07

深圳是雅革科技有限公司

Android 开发工程师

- ◆ 主要负责和参与宅豆 APP 应用软件的设计和研发工作

职业技能

- ◆ 7 年 Android 开发经验，熟练掌握 Android 应用开发，并能独立负责应用程序的开发和维护
- ◆ java 基础扎实，熟悉常用的数据结构及算法。了解泛型，反射，自定义注解及其原理，多次使用常用的设计模式重构代码。
- ◆ 熟练掌握 JVM 原理，多线程，反射，动态代理以及对 ClassLoader 热修复有比较深的理解
- ◆ 熟悉自定义 View，熟悉 View 绘制流程，能利用事件分发原理解决 UI 交互问题
- ◆ 对 ANR,内存优化，性能优化有实际的调优经验
- ◆ 掌握网络编程以及 TCP、UDP，Http 等相关知识
- ◆ 熟练掌握 RxJava2/okhttp/retrofit/Glide 等第三方架构的使用和原理
- ◆ 熟练使用 MVC/MVVM/MVP，插件化等安卓架构，有实际的架构搭建经验

项目经验

2020.09~2021/08 AsproPlus 交易所

- ◆ 项目描述：支持币币，合约交易的区块链交易所
- ◆ 责任描述：架构设计、需求跟进、页面 UI 与逻辑功能的实现、性能优化
- ◆ 技术要点：

MVP+RxJava2+Retrofit+OkHttp 搭建 app 框架

采用 MVP 模式将 Activity 中的业务逻辑全部分离出来，让 Activity 只做 UI 逻辑的处理，所有跟 Android API 无关的业务逻辑由 Presenter 层来完成，降低了耦合度，使得层级职责更加明确。

定义常用的接口，如网络请求开始，结束，进度条加载，错误码等

BasePresenter 封装，协调 m 层 v 层的中间信使通用代码封装

封装了 BaseObserver 来处理服务器响应以及响应数据的基类 BaseResponse，使得业务开发者只需在使用的时候添加自己对应的接口和 Bean，调用方便简洁。

Websocket

对 Websocket 的相关操作封装到一个 WebsocketClient，使用模板方法设计模式抽象出每个 topic 和参数，重写相关方法即可进行 websocket 请求，

对 response 封装，序列化成 JAVABean,大大减少了代码量，出 Bug 时更容易的能定位问题

WebView

独立进程，避免对主进程内存的占用；对象池，优化了再次打开的响应速度；

命令模式，把 H5 的请求参数封装成命令，经命令分发器通过 aidl 向主进程分发，主进程命令处理器处理请求

屏幕适配/换肤

采用 ConstraintLayout 布局，头条方案方案进行屏幕适配，实现了适配范围自由控制，解决了在不同分辨率下的屏幕适配的问题。

集成 Android-skin-support 框架，实现应用内换肤-整体黑白皮肤更换，以及插件式换肤实现

热修复

集成 bugly 热修复的功能，实现快速修复线上 bug,

性能优化

工具：Studio Profiler，AspectJ Hook 方法耗时

启动优化-冷启动 theme 优化，三方初始化优化,从而优化应用 TotalTime 的耗时

卡顿优化-集成 blockCanary 搭配 Studio Profiler 溯源，数据结合生命周期懒加载，ViewPager 懒加载，滑动数据处理，轮询操作优化，从而达到页面流程的效果，方法耗时减少
具体页面：币种 K 线详情页，行情页，首页等

内存优化-集成 LeakCanary 搭配 Studio Profiler 溯源，对象池，避免内存泄露，内存抖动，
Android 提供的数据结构，从而使重复进入页面内存不会明显的增加

布局优化：Layout Inspector 结合 Show GPU OverDraw 对布局进行分析，使用 merge 标签减少布局层级，有效的减少了 OverDraw 的发生，从而达到了 GPU 显示下不会过多的显示红色，以及 include 重用布局，ViewStub 懒加载，自定义 view 模块化封装

Apk 瘦身：lint 检查，压缩图片，代码混淆，资源混淆，使 Apk 大小由 36M->27M

Crash 监控：集成 Bugly 和 利用 JAVA 提供的 UncaughtExceptionHandler 将异常信息保存本地，

用户主动上传方便我们定位问题

设计模式

单例设计模式：创建全局唯一的 WebsocketManager,方便管理，命令处理器，命令分发器

模板设计模式：抽象 BaseActivity 为其子类提供一系列的模板，setLayoutId,initView,initListener

原型设计模式：拥有复杂计算的对象直接拷贝给其他地方使用,逐仓模式和全仓模式计算复杂不同

命令设计模式：WebView 封装

策略设计模式：合约针对逐仓和全仓提供不同的策略

安全模块

使用代码混淆，资源混淆，dex 加密，root 代理限制，有效的防止代码资源等泄露，以及通过抓包等工具获取接口相关信息

2019.07~2020.07 HotCoin 交易所。

- ◆ 和 AsproPlus 交易所类似 <https://www.hotcoin.com/>

2016.08~2019.04 微叮 APP

- ◆ 项目描述：是一个旅游业应用系统平台，包括吃，住，行，游，娱，购等旅游六元素供应商
- ◆ 责任描述：需求跟进、页面 UI 与逻辑功能的实现
- ◆ 技术要点：

MVC+RxJava+Retrofit+OkHttp 搭建 app 框架

采用 MVP 模式将 Model 和 View 分开，让 Activity 只做 UI 逻辑业务的处理，使用简单

模块化开发

单一功能的模块放在同一包里，分吃，住，行，游，娱，购六大模块，每人负责各自模块，互不影响

2014.08~2016.07 宅豆 APP

- ◆ 项目描述：是一个家居软装设计类 APP，有电商购物等功能
- ◆ 责任描述：需求跟进、页面 UI 与逻辑功能的实现
- ◆ 技术要点：

MVC+RxJava+Retrofit+OkHttp 搭建 app 框架

采用 MVP 模式将 Model 和 View 分开，让 Activity 只做 UI 逻辑业务的处理，使用简单

集成三方库

集成环信 IM，支付 SDK，分享 Sdk 等节约开发成本

个人评价

- ◆ 喜欢研究新技术，有较强的抗压能力
- ◆ 思维活跃，善于解决疑难问题
- ◆ 自学能力强，善于归纳总结
- ◆ 责任心强，工作态度严谨
- ◆ 善于交流，能很好的融入团队