

吴伟锴

18588268842 | little_kyes@foxmail.com | 学历：硕士
工作经验：1年 | 意向职位：Android开发工程师



教育经历

深圳大学 计算机科学与技术 硕士 可视计算研究中心	2017年09月 - 2020年06月 深圳
天津工业大学 计算机科学与技术 本科	2013年09月 - 2017年06月 天津

工作经历

深圳TCL新技术有限公司 Android软件工程师 商用TV产品开发部	2020年07月 - 2021年07月 深圳
<ul style="list-style-type: none">负责定制化项目相关APP的开发与维护，包括对外sdk，以及客户指定需求的APP负责与客户对接，提供技术支持，包括：协助分析日志，定位crash、ANR等问题；协调多部门解决bug，推进项目进度；提供技术文档、API使用方法等	

工作项目

HotelApi APP 的开发与维护 项目背景：提供给客户开发人员的SDK，实现包括apk安装、launcher设置/查询等功能	2020年09月 - 2021年06月
<ul style="list-style-type: none">通过Service+AIDL提供跨进程调用的API，并封装成jar发布实现AIDL自定义类型传参；实现传入回调接口针对需求，抽取系统应用源码，封装成新的API，同时保证原有旧API的正常使用	
遥控按键转发 APP 的开发与维护 项目背景：实现将TV接收到的遥控器指令，通过USB外设，转发至机顶盒	2020年11月 - 2021年02月
<ul style="list-style-type: none">使用MVVM架构，RecyclerView+ViewModel+Room实现键值学习和记忆功能使用线程池，统一管理数据库读写、文件读写、监听等线程；并使用Handler机制，完成跨线程通信	
简易应用管理器 项目背景：根据客户需求，实现一款简易的应用管理APP	2021年02月 - 2021年03月
<ul style="list-style-type: none">通过自定义View实现在APP列表项中弹出子菜单通过ActivityManager、PackageManager实现对APP的启动、停止、缓存清理等操作	

校园项目

基于人与物体交互动作的物体属性推断方法 项目背景：基于多模态数据，通过深度学习方法，从人与物体交互动作中，推断物体的属性 项目成果： 相关文章 以二作身份发表于CVM 2021，一个 相关专利 已公开	2018年06月 - 2020年03月
<ul style="list-style-type: none">设计并构建数据集，负责的工作包括实验设计，人员招募，实验实施，数据处理等工作设计神经网络并使用Keras实现，搭建了图卷积+GRU+Attention的网络架构	

专业技能

- 熟悉常用数据结构、计算机网络
- 熟悉Activity, Service, BroadcastReceiver的使用及通信
- 熟悉常用UI组件，自定义View，事件分发流程
- 熟悉线程的使用，及线程间的通信与同步
- 对视觉AI有一定的了解

其他

- 语言：英语（CET-6）