

许林鑫 Android 开发

联系电话: 15876523095

出生日期: 1991.11

工作经验: 7 年

邮箱: 22557207@qq.com

性别: 男

籍贯: 揭阳

个人经历

- 2018/11-至今 深圳市心流科技有限公司 (BrainCo) Android leader
 - Android/Flutter app 开发
 - 脑电头环 SDK 开发
 - Android/Flutter 开发人员招聘
 - 推动 Flutter 技术在公司移动端产品的落地, 提升约 85%研发效能。
- 2018/03--2018/11 深圳市前海手绘科技文化有限公司 高级 Android 开发
 - 推动 Android 端使用 Kotlin 语言
 - 负责来画动画 Android 端编辑器引擎编写, 优化编辑器预览、导出视频性能, 其中视频导出速度提升约 85%。
- 2017/07--2018/03 深圳市讯影互联科技有限公司 高级 Android 开发

负责魔芋短视频 Android 客户端视频合拍、人脸贴纸、视频特效、音乐混音等核心功能开发, 分配成员具体任务分工, 攻关技术难题, 优化客户端性能。
- 2016/03--2017/06 深圳市易新科技有限公司 Android 开发

负责 android 客户端的研发、架构、技术选型, 分配成员具体的任务分工, 解决疑难问题, 优化客户端性能。
- 2010/10--2014/06 仲恺农业工程学院 (本科) 信息与计算科学 (软件工程)

自我评价

- 1、7 年 Android 开发经验, 3 年 Flutter 开发经验, 参与过多款 App 开发, 均为核心开发或完全个人开发, 涉及音视频通讯、IM、智能硬件、电视盒子应用等方面。
 - 2、熟练使用 Flutter 进行跨端开发, 熟悉 Dart FFI、Platform Channel 编写原生插件
 - 3、熟练使用 Jetpack ViewModel、Lifecycle、Kotlin coroutine 进行开发
 - 4、熟悉使用 JNI、JNA 调用 native 代码, 熟悉 Android NDK 开发
 - 5、熟悉 JSON/XML/Protobuf, 熟悉 TCP、UDP、HTTP 以及 HTTPS 等常用协议。
-

项目经验

■ BR 仿生手

2021/06—2021/08

主要功能：

BrainRobotics 智能仿生手是第一款脑机接口技术和人工智能算法相结合的仿生手，2019 年，BrainRobotics 智能仿生手被美国《时代》杂志评为年度百大最佳发明。2020 年，该仿生手获得德国红点奖最佳设计奖（best of the best）。可以识别人体运动意图，建立大脑与每根假手手指的直接联系，让肢残用户可以像控制曾经的手一样控制这款智能仿生手。

BR 仿生手是 BrainRobotics 智能仿生手的配套 APP，由康复师或仿生手用户使用，主要功能有：

- 仿生手固件升级
- 录入肌电信号进行训练，通过服务器生成模型并下载到仿生手
- 模型管理/切换
- 仿生手灵敏度、锁定/解锁用时等参数调节

项目职责：

该项目移动端及后端由本人独立开发，使用 Flutter 开发移动端，Spring Boot 开发后端。

Flutter 开发涉及到的部分技术点：

1. riverpod 用于状态管理，能方便的在不同页面的 Widget 共享状态
2. flutter_blue 用于蓝牙通信
3. fl_chart 用于 emg 信号图表的实时渲染
4. dart ffi 调用 C 代码封装的加密算法
5. hive 用于 key-value 数据的存储

■ 脑电头环 SDK

2019/06—2020/10

主要功能：

实现上位机与脑电头环的通信，提供接口给应用端，主要有以下功能：

- 扫描在线的脑电头环（有 Wifi、蓝牙、串口 3 种类型的设备）
- 连接配对
- 获取脑电头环的连接与佩戴状态
- 回调原始脑电信号
- 回调算法模块计算出的专注力值与冥想值

提供了大部分平台 SDK，包括 C++/Python/Windows(C#)/MacOS/Linux/Android/iOS/Flutter。

SDK 由 C++编写通用逻辑，作为各平台通用代码。

项目职责：

SDK 总共 3 人开发，本人主要负责：

- 上位机与脑电头环通信协议制定
- Android 端 SDK 及 Example 编写，使用 jna 进行 C++代码的调用，比起直接使用 jni 要简便许多
- Flutter 端 SDK 及 Example 编写，使用 Dart FFI 进行 C++代码的调用
- Flutter 封装脑电头环配对模块，包含完整页面及业务逻辑，可提供给 Flutter 项目、Android/iOS 原生项目接入，极大降低 SDK 维护成本及应用项目接入头环模块成本。

■ FocusNow!

2018/11—2019/06

主要功能:

一款用于提升专注力的专注高效能力养成应用，搭配赋思头环使用。有评估、训练、作业、提升、星球、头环配对等模块。

项目职责:

Android 端 3 人小组开发，本人主要负责:

- 架构及技术选型
- 模块分工
- 训练、提升、星球、头环配对模块的大部分功能开发

项目主要涉及以下技术点:

- 使用 Kotlin 语言，MVVM 架构，组件化开发
- Kotlin 轻量级依赖注入框架 Koin
- Jetpack ViewModel、Lifecycle、LiveData、Room 等
- Retrofit、Kotlin Coroutine

■ 来画视频

2018/03—2018/11

主要功能:

一款手绘短视频制作工具，有丰富的视频素材模板，简单易用视频编辑，支持绘画 DIY。应用链接：<https://sj.qq.com/myapp/detail.htm?apkName=com.laihua.standard&info=8479CA3883A7517704632290D78A025B>

项目职责:

负责来画视频 Android 客户端的性能优化，降低内存占用，解决内存泄漏及内存溢出问题。将视频导出时间从 120 秒优化至 65 秒。

■ 魔芋短视频

2017/07—2018/03

主要功能:

一款分屏原创短视频 APP。可以与素材视频合拍，有美颜磨皮及其他多种滤镜，人脸贴纸，变速录制、添加视频特效、音乐音效等功能。

项目职责:

1. 在 Android 三人开发小组中负责分配成员分工，把控项目进度。
2. 负责 Android 客户端技术选型及架构，该项目使用 Kotlin 编写，MVP 架构，并使用了 Rxjava2、Retrofit 等流行框架
3. 负责核心音视频功能的编写及技术攻关

■ QHDTV

2017/02—2017/03

主要功能:

一款国外使用的互联网电视直播点播应用，实时更新频道，具有 1000+直播频道和 2000+点播频道。同时支持盒子端和手机端，可遥控和触控交互。可支持 4K 视频播放。

项目职责:

独立负责该项目的开发，同时适配了盒子端与手机端。