

刘景辉

创造价值，共赢未来

15360669723

男

大专

7 年工作经验



求职意向

Android 工程师 广东广州 随时到岗

技能特长

- 1.熟悉 Android 的事件分发原理以及解决复杂的 UI 嵌套问题
- 2.熟悉检查及处理布局过度嵌套、OverDraw 问题
- 3.熟悉 Android 的内存使用及细节优化
- 4.熟悉 Android 多线程开发
- 5.熟练掌握插件化开发原理，并成功上线 2 个基于 Dynamic load apk 的系统
- 6.熟悉 Activity、Service、Broadcastreceiver 等 Android 常用组件
- 7.熟悉 Binder 机制. 掌握常见的开源框架运用
- 8.熟悉 MVVM/MVC/MVP 模式原理开发及适用场景
- 9.熟悉网络层优化

工作经历

广州律巡网络科技有限公司

Android 项目负责人 | 技术部 2020.04—2020.12

工作描述：负责比分网项目安卓端的开发和管理

项目描述: 通过实时对接电竞比赛数据接口，为客户端提供比赛实时数据和直播画面。

遇到的问题：数据提供商没有 android SDK 服务插件，实时数据使用场景频繁，导致数据发生错乱。

技术解决方案：采用独立 web js 桥接模块监控数据提供商数据流量，采用服务+多线程+单例模式管理数据。

个人承担: 技术框架搭建，代码维护。

广州猫玩网络科技有限公司

Android 开发主管 | IT 研发部

2018.06—2019.12

工作描述：负责猫玩互娱游戏支付 SDK 开发和维护，猫玩 u8sdk 通用接口开发

1.猫玩互娱游戏支付 SDK (月流水 3000 万人民币)

项目描述: 通过支付 sdk，打通 cp 和渠道的支付对接，游戏道具购买。

遇到的问题：账号交易流水安全，游戏 cp sdk 兼容问题

技术解决方案：渠道信息采用数加密验证+apk 签名验证方式，后期 apk 采用第三方加壳。兼容问题使用自定义框架来做 http 接口交互、图片处理等。

个人承担: 技术框架搭建，组件代码的维护。

2、猫玩互娱 u8 sdk 业务

项目描述: 通过 u8 中间件，实现 APP 数据和后台服务器对接

遇到问题：u8 打包系统半自动化，apk 打包数据众多（100+），打包效率慢，而且设计 cmd 窗口命令行操作，商务人员无法使用，业务处理效率低下。

技术解决方案：定义接口通用参数和 json 拓展参数，修改 py 模块生成窗口界面模式提供给商务人员使用，技术只需要负责框架层的维护，不必涉及具体的游戏包对接。

个人承担: 技术框架搭建，组件代码的维护，Java 端接口开发。

广州软捷信息科技有限公司

Android 项目负责人

2013.03—2018.05

工作描述：项目负责人，负责 Android 项目 APP 技术框架搭建和主要模块代码编写，任务分配，开发以及测试流程推进，上线部署等。

1.百盛快递仓库作业系统(Android)

项目描述: 仓库作业手持系统，融合收货、发货、分拨、库存、查询五大模块业务，涉及 100 多功能点。

遇到的问题: 由于该 App 搭载的功能较多，对接的产品部较多，代码版本维护成本太大。

技术解决方案: 采用组件化+插件化开发框架，抽离出公共组件，按业务部门拆分为多个插件包 (APK),这样降低代码耦合度，降低版本成本。

个人承担: 技术框架搭建，组件代码的维护。

2.运输监控系统(Android)

项目描述: 天天快递 货车司机和调度员使用的系统，按照多账户权限区分功能。

遇到的问题: 司机端经纬度上传流量消耗过大，耗电过大问题。

技术解决方案:

1>优化点采集方案。(1.获取当前是否为充电状态;2.按照速度自动设置定位等级;3.当前点是否可忽略的处理)

2>修改上传机制。(1.设定长度上传;2.固定时间后批上传;3.Gzip 压缩)

个人承担: 独立开发

3.快递手持系统(Android)

项目描述: 第三方快递并入苏宁, 苏宁方统一作业手持系统, 涉及到兼容手机、第三方定制的 PDA、建行巴枪、银联巴枪。

遇到的问题: 快递员大部分为低端设备, 兼容内容太多, 初始化加载内存太高, 程序切后台后 经常出现重起应用的情况。

技术解决方案:

1、优化加载项。(1.Application 中去除全局对象存储;2.Application 中启动加载的第三方资源采用懒加载、预加载的方式;3. 插件化开发, 按照功能点加载使用到的 Apk 插件。)

2、内存优化。(1.严格塞选多层嵌套页面, 避免使用布局 Gone 的方式;2.运行 内存、CPU 监控, 解决循环引用等内存泄漏;3.Activity 被系统回收前数据保存 以备恢复;)

3、线程管理;

个人承担: 框架搭建、性能优化、代码检查。

4.售后手持系统(Android)

项目描述: 百盛售后工作人员使用的系统。

遇到的问题: 老系统面临部分功能改造成 SDK 服务的情况。

技术解决方案: 将 对外暴露功能单独写接口类, 将整体工程逐步瘦身剔除后打包成 aar, 作为组件 供接口类调用。(过程是痛苦的)

个人承担: 独立完成

4.按照产品需求的上线日期, 分支版本的管理。

5.微大圣趣味视频 APP

项目描述: 集成视频加工和会员充值功能

遇到的问题: Android 框架层本身不具备视频裁剪功能, java 的视频裁剪框架容易卡顿耗时, 加载视频资源容易造成内存溢出。

技术解决方案: 利用 ffmpeg 第三方 so 库来实现视频裁剪和加载功能, 避免内容溢出, 提高操作流畅度。

个人承担: 独立完成非 so 库业务

I 教育经历

广东科学技术职业学院

软件工程 | 大专 | 英语 4 级

2009—2013