

# 个人简历

## 基本信息

姓名：黄欢

出生年月：1993.01

性别：男

工作年限：6 年

籍贯：湖南

现居住城市：深圳市

手机：15768890856

邮箱：[15768890856@163.com](mailto:15768890856@163.com)

## 求职意向

期望城市：深圳

期望薪资：面议

到岗时间：一周

期望职位：Android 开发

## 专业技能

熟练常见的数据结构和算法，熟悉 jvm 的内存区域、回收算法等。

熟悉单例、建造者、责任链、观察者、代理等设计模式。

熟练使用 okhttp、eventbus、glide、retrofit 等常见开源框架和第三方框架的接入。

熟悉 MVC、MVP、了解 MVVM 模式。

熟悉多线程并发处理和锁机制，熟悉的线程池的使用和工作流程。

熟悉 http、https、tcp、udp 协议。

熟悉自定义 view 及其注意事项，熟悉 Android 事件分发机制。

熟悉帧动画、补间动画、属性动画，熟悉属性动画插值器和估值器。

熟悉安卓适配、性能调优和异常处理相关问题。

熟悉项目框架搭建，熟悉模块化、组件化思想，了解热更新、插件化、插桩等。

熟悉 LruCache 算法基本原理，熟悉图片缓存、大图加载等。

熟悉 handler 机制原理，自定义 handler 防止内存泄漏。

熟悉 activity 启动流程，对 ams、binder 工作流程有一定的理解。

阅读过 okhttp、glide、ARouter 等源码，对其核心思想有一定的理解。

熟悉 SurfaceView、TextureView 的使用和特性。

了解 jni 的基本使用，可实现 java 到 c 的调用过程。

较为熟悉 kotlin，并在项目中运用，自学过 c++ 基本语法。

## 工作经历

**工作单位：深圳市迷你玩科技有限公司**

时间：2021.08——2022.04

工作内容：负责迷你基地 APP 社区以及类似抖音的视屏模块开发，负责常见（如广告、登录）SDK 集成和封装。

离职原原因：受大环境影响，部门解散。

**工作单位：深圳市华侨城文化旅游科技集团有限公司**

时间：2019.05——2021.04

工作内容：对公司的卡乐星球、卡乐巡检、卡乐 OA、OCT-V 来馆、天天卡乐等项目 Android 端进行开发和迭代。

**工作单位：深圳洪范智能技术有限公司**

时间：2018.05——2019.03

工作内容：智能家居项目 App 开发，负责部分主体设备联调控制、场景、区域、家庭等条件触发集成控制功能开发。采用低功耗蓝牙、局域网、以及 ZigBee 网关协议适配接入不同的智能家居设备。

**工作单位：深圳梦网科技有限公司**

时间：2016.03——2018.05

工作内容：负责直播类 App 梦网云播、拜托直播等 APP 开发，包括直播、观看、录像、时移、动画特效、socket 等主体功能。

## 项目经验

**项目名称：迷你基地**

项目时间：2021.8-2022.04

项目描述：迷你基地是迷你玩科技用于拓展和留存迷你世界用户的一款集游戏、社交、IM、视频等于一体的 APP，用户可在游戏之余通过迷你基地 APP 进行互动，提升用户体验。

项目职责：负责社区、视频模块主体功能开发以及其他部分小功能开发和优化。

项目技术重点：

1. 组件化形式开发，主体采用 mvp，部门模块采用 mvvm 模式开发。
2. 对 okhttp 进行二次封装，加入自定义拦截器，向服务器请求数据。
3. 通过自定义 view 结合 viewPager2、doikki 实现抖音视频切换效果。
4. 通过动态切换单个播放器，节省内存开销。
5. 对项目中包体积、内存、流量等进行多次优化。
6. 使用原生与 H5 混合开发，通过 jsbridge 实现数据传递。
7. 使用 EventBus 实现事件发布/订阅。

## 项目名称：oct-v 来馆

项目时间：2019.12-2021.04

项目描述：oct-v 来馆是华侨城文化旅游科技集团有限公司开发的一款用于进行线上线下互动体验的 APP，用线上用户通过手机端和线下用户进行对战、竞猜等一系列操作，提升用户的参与度和愉悦度。

项目职责：负责首页及部分互动项目功能开发。

项目技术重点：

1. 通过点对点的方式实现直播低延时策略，并通过另一路流转播。
2. 采用 ARouter 实现业务组件之间的通行。
3. 集成 leakcanary 内存泄漏检查框架检测修改开发过程中内存泄漏问题。
4. 采用 kotlin、java 混合开发并引入 jetpack 部分组件。
5. 自定义控件实现图片加载百分比状态显示。
6. 通过 EasyPermissions 动态检查及获取权限。
7. 采用 multidex 解决最大方法数限制问题。
8. 集成友盟收集线上 bug 实时跟进维护代码稳定性。
9. 使用观察者模式、单例模式、建造者模式等设计模式。

## 项目名称：亮精灵智能家居

项目时间：2018.06-2019.03

项目描述：亮精灵是一款基于 ZigBee 协议通过 welink 开放平台开发的智能家居系列 App，包含基础设备控制，并引入区域、场景、家庭等集成及条件触发概念控制。

项目职责：前期为协作开发，后期为个人独立开发。

项目技术重点：

1. 使用 Fragment + ViewPager + MVP 搭建整体框架。
2. 使用 SwipeRefreshLayout+RecyclerView 实现服务列表的下拉刷新。
3. 直连设备采用 UDP 广播加 CRC 校验实现设备局域网配网等功能。
4. 蓝牙设备通过低功耗蓝牙+WiFi 实现设备入网。
5. 网关挂载设备通过后台接口实现设备入网。
6. 通过 EasyPermissions 动态检查及获取权限。
7. 采用了 retrofit + RXjava 的形式搭建网络框架。
8. 集成 LeakCanary 内存泄漏检查框架、添加侧滑删除等功能。
9. 集成 kotlin 语法库，初步接触 kotlin 语言开发。

## 项目名称：梦网云播

项目时间：2017.07-2018.05

项目描述：梦网云播是梦网科技主导、百科视频研发板块主导开发的一款用于企业活动直播及宣传的直播类 APP，通过自主研发的直播云系统实现了直播秒开、时移、录像美颜等一系列主流功能。

项目职责：首页观看直播、录像、发起直播等页面。包括具有里程碑意义的直播时移等功能开发。

项目技术重点：

1. 使用 TextureView 进行视频播放以及实现小窗拖拽等效果。
2. 通过 jni 调用 c 端 ffmpeg 相关接口实现推流、播放等相关功能。
3. 实现直播时移观看相关功能。
4. 使用 XRecyclerView 实现下拉刷新和上拉加载更多，并解决其在快速自动刷新下偶现崩溃问题。
5. 集成极光推送、IM、第三方登录、分享、支付等功能。
6. 对直播、录像、观看直播界面进行整理、修复大部分遗留内存泄漏的问题。
7. 采用 CoordinatorLayout 加 behavior 实现头部拉升效果。
8. 采用 svgaplayer 流畅展示的 after effects 动画。
9. 通过监听 RecyclerView 显示 item 位置实现首页直播间局部实时刷新。

负责开发过卡乐星球、悬赏捉妖、卡乐 OA、天天卡乐、拜托直播、一拍直播、蜜家直播等 APP 项目。

## 教育背景

运城学院 | 电子科学与技术 | 本科 | 统考

## 自我评价

有较强的学习能力，能够迅速掌握新的知识，不断学习、提升自我；

有较强团队协作能力，有良好的编码习惯，具有高度责任感；

有良好的人际沟通能力，曾获优秀员工、优秀团队等荣誉。