



杨 力

工作经验：6 年

出生年月：1992 年 12 月

目前状态：离职，可两周内上岗

个人户籍：湖南怀化

政治面貌： 党员

联系电话：15889565826

邮箱：m15889565826@163.com

工作经历

求职意向：高级 Android 开发/Android TL

- | | | | |
|---|-------------------|---------|------------------|
| 2020.07~2021.07 | 深圳点猫科技有限公司 | 小火箭产研部 | Android 移动开发工程师 |
| ◆ 负责编程猫旗下核心产品“小火箭幼儿编程”App、登录 SDK 的开发和迭代工作； | | | |
| ◆ 主导“小火箭幼儿编程”B2C 版本的开发和迭代工作； | | | |
| 2018.03~2020.07 | 深圳市法本信息技术股份有限公司 | Tob 产品部 | 中级 Android 开发工程师 |
| ◆ 负责公司机器人安卓系统上的广告、用户管理、设置等 8 个应用的开发和优化； | | | |
| ◆ 负责 TOB 产品 Launcher 定制项目，如：昆明长水机场项目、深圳南山税务局项目； | | | |
| ◆ 负责软件平台的广告 SDK、断点下载 SDK 的开发和迭代。 | | | |
| 2017.08~2018.03 | 深圳前海果树互联网金融服务有限公司 | 技术部 | Android 开发工程师 |
| ◆ 负责公司“及时雨钱包”，“果树贷后客户端”金融平台 2 个 APP 的开发与优化工作； | | | |
| ◆ 配合运营部门，提出产品改善方案，对客户的常见问题做解答和技术支持。 | | | |
| 2015.06~2017.07 | 深圳前海天地富通供应链有限公司 | 移动开发部 | Android 软件工程师 |
| ◆ 负责公司的境外游平台 Mula、美食平台悦食家、电商 LOOK 以及智能硬件项目 5 个 App 的开发工作； | | | |
| ◆ 参与产品设计，搭建项目框架，对接后台数据，版本更新和维护。 | | | |

教育背景

- | | | | | |
|-----------------|---------|--------|------------|------|
| 2019.09~2022.03 | 哈尔滨工业大学 | 经济管理学院 | 工商管理 (MBA) | 统招硕士 |
| 2011.09~2015.06 | 湖南工程学院 | 电子信息学院 | 自动化 | 统招本科 |

技能积累

- ◆ 熟悉 Java/Kotlin 语言，可独立开发项目；
- ◆ 熟悉 MVC/MVP/MVVM 架构模式，并了解其各自特点；
- ◆ 熟悉 Android 下的 Handler、Binder 机制以及事件分发机制；
- ◆ 熟悉常用设计模式、数据结构和算法；
- ◆ 熟悉 AIDL 技术，能通过 AIDL 技术实现进程间的数据通信；
- ◆ 熟悉 View 绘制流程，能实现较复杂的自定义 View 控件需求；
- ◆ 熟悉 JNI 技术，能通过 C/C++ 语言实现与 Java 层的互调；
- ◆ 熟悉 AMS、WMS 相关体系，并熟悉工作流程；
- ◆ 熟悉 Android 手机屏幕适配方法，提高应用在不同手机尺寸的兼容性；

- ◆ 熟悉组件化开发，熟悉将各模块功能和业务分离；
- ◆ 熟悉性能优化思路和相关理论，熟悉使用 LeakCanary、BlockCanary 框架，Android Profile、TraceView 等工具，了解 Matrix 框架使用流程；
- ◆ 熟悉使用 ASM 字节码插桩框架，熟悉对项目进行埋点处理；
- ◆ 熟悉常用第三方框架如 Retrofit、RxJava、Glide、EventBus、LiveData、Lifecycle 等，并研究过相关原理；
- ◆ 熟悉 JavaWeb 后端开发，熟悉使用 SpringBoot+MyBatis+MySQL+Nginx+Redis 框架；
- ◆ 熟悉断点下载前后端实现原理，功能库已验证多个项目；
- ◆ MBA 在读期间担任 9 人的 Team Leader，对日常的会议组织，团队工作汇报、作业进度等工作把关；
- ◆ 熟悉 OKR 目标管理，并对 OKR 如何在 IT 企业落地有较细致的研究。

项目经历

2020.07~2021.06

项目名称：小火箭幼儿编程

软件环境：AS+Git

- ◆ 项目描述：小火箭幼儿编程是编程猫旗下核心的产品，是一款为 3-7 岁的儿童打造的图形化编程 App，用户可以边拼接积木，边看视频讲解，也可以通过交互视频进行录音，选择答题等互动类型的方式提高孩子们的学习兴趣；
- ◆ 项目职责：架构重新搭建，负责课包多任务下载、云端作品保存、上课页面容器预加载机制、全局 AI 伴学精灵、全局路由跳转等功能的开发工作，负责登录模块、首页一级页面模块、设置模块等界面的开发工作；
- ◆ 实现技术：项目采用 Kotlin/Java 语言混编模式，主要采用 MVVM+协程+Retrofit+RxJava 整体项目框架。为了实现跳转界面可通过后台配置，通过自定义路由的方式实现了各界面的跳转和跳转前的拦截判断；LiveData 监听数据改变，Realm 数据库实现本地缓存，集成了 X5WebView 容器，集成了极光推送、神策数据、一键登录等 SDK，适配了 pad 端，适配了不同机型权限的检测问题。

2019.01~2020.04

项目名称：广告 App

软件环境：AS+Git

- ◆ 项目描述：机器人广告 App 是为了满足客户企业宣传自己公司信息以及投放商业广告而设计的应用，宣传方式包括播放视频、音乐、图片以及语音播报，用户可以设置指定时间段执行不同的广告任务，可顺序播放和随机播放；
- ◆ 项目职责：重构项目，从 1.0 到 3.0 版本迭代。负责数据层同步广告数据到本地数据库，负责播放广告界面的展示逻辑；
- ◆ 实现技术：项目采用 MVVM 架构模式，Mqtt 实现从 PC 端推送广告到 Android 端，数据同步支持断点下载，数据库采用 Room，LiveData 实时监控数据库广告数据变化并刷新广告列表界面；当达到用户设置的时间点并且机器人空闲的情况下启动播放广告，当到达结束时间时停止播放广告。将四种广告采用抽象工厂模式创建，将四种广告的动作统一实现开始播放和结束播放的接口，AdvertManager 类实现对各广告的调度。

2018.03~2019.04

项目名称：昆明长水机场 App

软件环境：AS+Git

- ◆ 项目描述：昆明长水机场项目是机器人在机场情景下根据游客语音的问法为游客提供引路和航班查询服务的项目；
- ◆ 项目职责：重构项目，从 1.0 到 2.0 版本迭代。负责室内地图的二次开发以及最短路径算法的实现；负责数据层的开发，包括 Android 端和 Web 服务器端的相关数据交互；
- ◆ 实现技术：项目采用 MVP 代码架构，实现视图层与逻辑层分离；Dijkstra 算法实现机器人定位点到目的地点的最短路径，SpringBoot+MyBatis+MySQL 实现将 PC 端地图数据点上传到服务器并导入到 Android 端，本地数据库采用 Room 存储，科大讯飞语音将用户的意图分发到 Launcher 各个模块。

2017.08~2018.03

项目名称：及时雨钱包

软件环境：AS+SVN

- ◆ 项目描述：及时雨钱包是一款金融网络借贷平台 App，旨在方便提供用户借贷，并对推广的用户给予一定的回报；
- ◆ 项目职责：从 0 到 1 搭建项目整体框架，独立开发；
- ◆ 实现技术：项目采用 MVVM 框架，ViewModel 实现 View 层和 Model 层双向通信；网络请求采用 Retrofit2.0+Rxjava+OKhttp 实现，数据采用 MD5 做签名校验；Router 路由框架实现页面跳转解耦；Sophix 热修复实现线上紧急 Bug 修复；集成高德地图、白骑士用户行为分析，连连支付、LinkFace 人脸识别等；Glide 实现图片操作；GreenDao 实现数据库操作。

2016.03~2017.07

项目名称：MULA(马来西亚项目)

软件环境：AS+SVN

- ◆ 项目描述：MULA 是一款打车软件，运营环境为马来西亚槟城，分为用户端和司机端，旨在方便用户的出行，同时为司机带来丰厚的收入回报；
- ◆ 项目职责：从 0 到 1 搭建项目整体框架，负责用户端 MapBox 接入，用户司机端接单流程以及支付模块接口接入；
- ◆ 实现技术：项目采用 MVP 代码架构，实现视图层与逻辑层分离；Retrofit2.0+Rxjava+OKhttp 实现网络请求；Glide 实现图片加载；GreenDao 实现数据库操作，集成百度 LBS 云定位，谷歌地图，MapBox，微信、支付宝、LR、MePay 支付；用户司机端订单状态改变通过极光推送或者网络实时获取改变；ZXing 实现扫一扫添加收藏司机功能。

自我评价

热爱移动端开发，热爱学习，愿意做自己力所能及的各种工作，一直严格要求自己要把每一件事情做好；注重团队协作精神，乐于帮助别人。平时喜欢打篮球，健身，旅游等，爱好广泛，容易相处，希望可以成为大家在工作和生活中的好朋友。