

# 天然鱼

熟悉组件化 插件化架构设计 熟悉混合框架开发 有过团队管理经验

## 求职意向

全职 Android 广东深圳 1周内到岗

2010.8-2014.6 华中师大  
软件工程

## 职业技能

- 熟练掌握C++及ndk编程 熟练掌握面Java泛型,nio,并发
- 熟练使用ffmpeg实现滤镜效果以及使用opengl实现复杂动画效果
- 熟练使用nio socket以及ble
- 熟练掌握MVP,MVVM架构设计,常见设计模式
- 熟悉自定义注解,gradle插件,studio插件模板
- 熟悉ant,dos,shell,python,groovy脚本语言
- 熟悉团队管理工作

## 工作经验

2018.6-至今 深圳虾皮科技

Android开发

公司主要业务是东南亚地区的跨境电商，公司主要负责shepee购物马甲APP开发。目前用户量已达10000万：

- 在线码子、文学社区以及商城功能
- 聊天功能添加：语音转文字,撤回消息,名片分享,置顶(针对会话),屏蔽(针对人/聊天室),免打扰(针对会话),截屏提示消息,在线GIF列表,纸条打赏,密聊(支持阅后即焚,禁止截屏)，拍照滤镜功能实现、菜单长按、@好友话题功能
- 商城功能实现以及优化工作
- 重构性以及性能优化工作、以及任务分配、团队考核
- bug崩溃率控制在0.8%下，大部分页面启动速度控制在200ms以内
- app冷启动启动速度优化到1秒

2014.9-2017.6 深圳狗尾草智能科技有限公司

Android工程师

是一款用来改善人与人交往方式和改善生活方式的智能聊天陪伴机器人(经历项目:公子小白launcher,在线升级APP,电池助手APP,手机端APP辅助开发)。后期带领5个人的团队

- 主要负责公子小白机器人项目的Launcher独立开发
- 公子小白机器人在线升级APP的独立开发。
- 公子小白机器人电池助手工具的独立开发。用来监控小白里APP电量消耗,唤醒,休眠,数据连接方式,信号强度等一系列参数并绘制成曲线。
- 工厂测试应用的部分功能实现
- ReactNative重构手机端APP。实现gowild商城功能以及听书,鬼故事的电子书功能

## 基本信息

30岁  
6年经验  
13189705783  
29409178@qq.com  
西乡

## 自我评价

- 项目涉及ble智能设备,IM,电子商城,电子书功能,美颜滤镜等多方面
- 能快速独立分析定位解决问题
- 管理过5个人的团队
- 对架构重构和性能优化有独到的见解
- 输出倒逼输入,自驱动学习能力强

## 作品展示

<https://www.yuque.com/mengziyuan-cpngg/awzegl>  
<https://www.jianshu.com/u/507f45931bd6>

- 管理公子小白launcher,手机端APP,voice端三个项目的开发

2013.5-2014.7

中软国际科技服务有限公司

Android

实习期间段主要负责校园学生nfc卡Android端开发 学习安卓基础知识

## 项目经验

2018.6-至今

虾皮科技

虾皮购物、虾皮文学

主要负责多个马甲APP的主导开发以及性能优化工作

主要负责部分：登录、聊天和商城、文学社区功能，以及整个APP的优化工作

聊天部分:拍照添加滤镜功能实现,定位功能优化

社区部分:社区动态管理,动态订阅优化

闲时编写了奇门遁甲APP以及其小程序(八戒外包网)

gradle插件实现数据埋点以及耗时打印、greendao表升级优化、以及明文字符串加密

apk瘦身了40M,聊天界面启动速度优化到600ms(200条消息情况下),

app启动速度优化到1秒钟冷启动

bug崩溃率控制在0.8%下

插件化加载补丁以及表情包实现

自定义GcmTaskService实现自驱动任务队列

<https://www.yuque.com/mengziyuan-cpngg/awzegl>

2016.5-2017.6

深圳狗尾草智能科技有限公司

GowildMobile

- **项目描述:**是控制机器人公子小白,小小白,琥珀的手机端APP
- 主要负责：
- gowild商城功能(公子小白,小小白,琥珀产品展示,购物车,订单生命周期以及历史订单管理,订单评价,收货地址管理,产品详情页,商品评论,支付)
- 喜马拉雅讲故事和听书系列的电子书阅读(书籍列表,最近播放,偏爱智能推荐列表,翻书效果,章节缓存,播放记录缓存,缓存管理,进度控制,语速亮度控制,背景换肤效果,pdf阅读插件管理,书签管理)
- 对机器人launcher,手机端APP,voice端三个项目进行管理(统一开发规范,技术选型,技术评审,时间预估,bug管理,日报汇总)

2015.9-2015.9

深圳狗尾草智能科技有限公司

Gowild KBattery独立开发

- 项目描述： <https://coding.net/u/mare/p/KBattery>
- 采用mvvm架构编写的内部APP监控工具.因为机器全root的可以很好的实现对APP电量消耗,唤醒,休眠,数据连接方式,信号强度等一系列参数动态监控,方便后续的针对性的性能优化。
- 升级过程：
- 针对当前Android4.4平台,首先dump batterystats获取电池使用记录文件,然后随机文件读取流将一系列参数解析放到集合,同时更新界面保存到sqlite.默认只加载三屏的数据来绘制可水平拖动的曲线来展示数据 6.0之后就在Windows下使用battery-historian工具对电量进行分析优化 离职后,去除root相关的.只保留了电量消耗排行,另外添加了谷歌分析和锁屏谷歌广告功能

2015.7-2015.7

深圳狗尾草智能科技有限公司

GowildUpdater独立开发

- 功能简介：前期是全量升级后期采用和增量更新和热更新(AndiFix)的实现来动态更新机器人桌面,语音,闹钟,工厂测试 APP。是SystemService拉起的一个进程(包括：升级界面,升级服务,安装服务)。可以通过语音命令升级进行检测也可以接收后台热更新通知来启动升级。
- 升级过程：先根据版本号判断是否需要升级。升级下载开始时候显示升级动画，aidl通知vo

ic播报开始升级请不要操作,下载完成processBuilder执行安装命令(热更新的时候会执行kill命令)。安装顺序:Voice,clock,launcher.并且在launcher启动时候会拉起vocie和 clock,voice启动完成的时候通知voice(FileObserver实现)播报升级完成,同时结束动画

2014.9-2017.6

深圳狗尾草智能科技有限公司

## GowildLauncher独立开发

项目描述:包括一系列自定义view或者动画效果 以及一些辅助功能的开发

- **主要功能:** 主要包括动画绘制和功能实现两部分。
- 基于openfire的xmpp协议实现文字,语音聊天功能,配上科大讯飞和后台python服务器实现带有情感的语音信息功能。配置项目ant编译脚本
- opengl动画:splash页面的shader动画,播放故事的粒子动画
- 帧动画:睁闭眼动画,仿布丁机器人实现的150多张图片的轮播效果(生产者消费者线程模型+动态创建/销毁bitmap+动态监听内存中存在的位图个数)
- 自定义贝塞尔框架+自定义View+camera投影实现的动画:表情动画(眨眼 录音 说话 文字思考 网络卡顿); 天气动画(雪 大雨 小雨 阵雨 雷阵雨 风 晴 多云 雾霾); 功能性动画(拍照开始结束动画,新闻,音乐 闹钟 日程提醒);自定义队列任务实现动画优先级(比如按头部按钮会清空队列先睁眼再眨眼再开始说话然后显示文字..)
- 通过串口读写实现机器人男女声音初始化和切换,机器人头部转动的控制
- 使用aidl实现与机器人里voice APP进行交互实现动画或者功能意图(eg: 音乐动画暂停,启动人脸识别,开始拍照)代替广播的使用
- ble实现美的,小米,奥克斯第三方智能家居(空调,智能台灯,智能电视)间指令交互功能
- 添加视频监控(仿小鱼在家))功能
- 人脸识别功能,okhttp请求python服务器并上传人脸信息特征库
- droidplugin插件化加载视频监控和人脸识别功能模块
- udp局域网广播实现机器人与手机进行绑定,工厂测试的视频监控sdk鉴权功能
- 超声波实现摇一摇配(使用SinVoce对声音进行编码与解码的声波通信功能来实现男女机器人配对)
- FileObserver +aidl +PhoneStateListener实现: 自动报警功能(拨打白名单里号码,直至有人接听或者三遍没人接听)
- 基站,wifi,gps信号衰减算法来计算位置实现越界报警功能,缓存位置点,手机上筛选绘制历史轨迹
- **主要难点问题:**
- 来去电状态log分析
- List自动扩容问题导致音频文件md5校验失败问题,
- xmpp协议对换行符(Linux是/r/n windows是/n)的兼容问题,对'&'的反转义处理问题
- 动画切换过程中自定义视图内存抖动优化,人脸识别冷启动、热启动启动时间优化 动画部分对象没销毁频繁切换时候导致的内存泄漏问题处理
- 同步WiFi和WiFi搜索过程中线程竞争引发的死锁问题
- SinVoice生成音频文件体积过大问题
- droidplugin不支持广播组件问题

2013.5-2014.7

华师附小校园电子卡

## Android实习

- 研究NDEF文本格式与编码规范
- 从NFC标签读取NDEF格式的数据
- 向NFC标签写入NDEF格式的数据
- 通过Android Beam技术将NDEF数据发送到另一部NFC设备
- 定义消息命令传输格式完成中间层封装

Personal