

曾琨

19925342634 | 961582649@qq.com | 男 | 生日：1995.05

深圳 | 工作经验：5年 | 求职意向：Android | 期望薪资：20-25K



教育经历

九江学院 本科 通信工程

2013-2017

获得并参与学院的卓越工程师的学习资格

工作经历

深圳乐播科技有限公司 Android

2021-07-2021-12

内容 负责商务合作类应用app开发。针对不同合作企业开发支持多种设备投影仪、电视、大屏设备的镜像投屏功能。维护公司商业app和sdk。

- 对公司现有投屏sdk产品迭代，增加部位位置的数据埋点
- 增加sdk对已连接过设备的采集
- 使用java&kotlin混合开发应用app
- 解决用户反馈bug
- 测试tcp和udt在视频传输上的展示的效果

业绩 参与开发的商业app经过灰度测试，正常交付给合作企业使用。完善了sdk使用过程的所遇到的问题，并同步到git的sdk最新版本上使用。

深圳淘腾网络科技有限公司 Android开发

2018-03-2021-06

内容 负责聚合SDK的开发和维护；针对不同开发环境的SDK接入的设计与接入；通过打包工具完成多渠道打包分包的操作。

- 聚合SDK的开发
- python打包工具的脚本迭代
- 第三方渠道SDK的集成
- u3d、cocos、ios SDK接口的设计和文档的编写
- 游戏接入测试，对接入SDK的功能的优化和问题的排查
- 参与公司应用市场的app开发

业绩 1. 公司应用在市场上架，提供丰富的海外游戏资源，积累了一定的用户量
2. 接入公司SDK的游戏产品通过广告变现取得了不错的营收
3. 公司主打的几款游戏产品有着一定量的玩家以及充值量

深圳卓易安科技有限公司 Android开发

2017.08-2018.03

内容 负责公司多渠道集成的SDK开发，配合服务端实现网络请求获取数据控制客户端调用不同类型渠道SDK的逻辑；维护公司的应用产品。

- 集成国内外第三方渠道SDK
- 开发公司的渠道集成SDK
- 公司应用app代码重构

业绩 多个游戏接入短信支付以及广告变现取得一定的收益

项目经历

SDK项目 SDK迭代开发

2017.08-2018.03

内容：项目简介：公司正在开发和维护的SDK，用于自研的cocos游戏接入。国内市场以及google市场的上架。

项目结果：将项目重构，分离出选择判断中的处理逻辑，新增接口类，处理各个模块相同的逻辑，同时增加了项目的扩展性。添加必要的注释，优化了各个类的职责性。

- 使用设计模式解耦代码，分离不同渠道的具体实现
- 对代码整体存在的内存泄漏隐患进行修改
- 使用工具对游戏的卡顿进行检测和解决
- 性能优化，减小包体体积，内存泄漏追踪
- 使用OkHttp网络请求框架

聚合SDK SDK开发维护

2018.03-2021.08

内容：项目简介：主要用于公司的游戏发行，自研的广告投放，以及不同游戏开发平台的适配。能够根据发行的需求指定游戏携带的功能，以及上线之后的问题修复。

项目结果：各类游戏在国内各大市场，主流市场和非主流市场的上线，获得了不错的效绩。上架游戏能够通过后台切换指定的广告展示。通过玩家反馈的bug，能够及时的在下一次的启动游戏过程中，获取服务的修复包，修复问题。

- Android相关的逆行知识，apk的整体构建流程
- python自动化脚本的使用
- 自己实现java层的热修复功能
- 利用反射机制达到聚合SDK与第三方SDK实现类的解耦
- 自己实现动态权限申请的框架
- 使用设计模式对具体实现的选择和构造

市场应用-Club 程序开发

2020-08-2021-04

内容：项目描述：该项目是一个应用商城类型的app，提供海外游戏下载。其中包括四个模块：首页、游戏、资讯以及个人中心，本人主要负责的内容是首页的开发。

- 通过继承系统布局实现自定义View的滑动逻辑
- 使用mvp架构开发整体应用
- 使用retrofit+Rxjava+okhttp的网络请求框架
- 使用glide对网络图片的加载和缓存
- 使用recycleView实现游戏列表的滚动
- 使用butterknife注解注入框架

业绩：该应用已经上线，提供玩家进行下载更多更新的海外一手游戏。

商显乐播投屏 应用开发

2022-09-2022-10

内容：应用是一个投屏接收端应用，适用于用户进行手机、终端设备的连接投屏。投屏方式有镜像投屏和推送投屏的多种方式。本人主要负责的应用的界面开发和部分的sdk功能使用开发。

- 使用kotlin和java混合开发
- 动态生成视图
- 广播通知ui更新
- 自定义view实现投屏码顶部悬浮
- zxing实现的投屏二维码生成

业绩：应用正常交付合作企业使用。

专业技能

熟练掌握Android的四大组件，UI设计，自定义View，理解window的基本概念

有丰富的Android逆向知识，熟悉编译与反编译，apk的整体构建。

熟练使用常用的开发工具 adb、shell、python、git、apktool等

熟练的使用第三方开源框架 Retrofit、RxJava、Okhttp、Glide、RecyclerView等

有针对unity3d，cocos2d，xcode游戏接入sdk丰富的经验。

熟悉系统框架ActivityManagerService模块源码

熟悉性能优化，了解一些性能优化相关的工具和库