

苏德强个人简历

基础信息

姓名: 苏德强

性别: 男

年龄: 29岁

工作年限: 5年

最高学历: 本科

专业: 计算机科学与技术

手机: 13717836603

电子邮箱: 18035441814@163.com

教育经历

2012-09 - 2016-06

晋中学院

本科 | 计算机科学与技术

专业技能

- 1.熟练使用java, kotlin, C语言。
- 2.对JVM原理, 插件化, 热修复有一定的理解。
- 3.熟悉UI, 对自定义View有深入的研究。
- 4.对内存优化, 用户体验优化有实践经验。
- 5.熟悉使用OkHttp, Glide, Retrofit, RxJava等常用第三方框架。
- 6.对组件化, 模块化开发架构有实践经验。
- 7.熟悉代码管理工具svn/git。
- 8.有多个完整的Android应用项目开发经验。
- 9.对Flutter跨平台开发有一定的了解。
- 10.对微信小程序有一定的了解, 开发过简单的小程序并上线。
- 11.有直播, 短视频开发经验。
- 12.熟练使用反编译技术。
- 13.有jenkins持续集成经验。

工作经验

2020-11-至今 (1年)	北京环宇兄弟网络科技有限公司(深圳)	Android研发工程师
2020-05 - 2020-11	北京魅动力教育有限公司 (深圳)	Android研发工程师
2018-04 - 2020-04[2 年]	广州老虎科技有限公司	Android研发工程师
2016-03 - 2018-01[2年]	泛联(北京)科技有限公司	Android项目组长

项目经验

1.2020/11-至今

北京环宇兄弟网络科技有限公司 (解散)

(1) “艺播梦” 2020/11-至今(kotlin开发)

本项目采用多个子模块自动化构建，子模块之间耦合度低，使其子模块之间随意组合都能形成一个完整的app。各子模块使用MVVM框架进行编码，业务处理逻辑清晰维护性高。项目核心功能主要直播相声，各种大型音乐剧，舞蹈剧，话剧等。

职责：

- 1.负责项目架构搭建。
- 2.直播业务模块实现。
- 3.性能优化。
- 4.日常开发迭代。
- 5.公司中心构建私服搭建。
- 6.直播视频播放器重构。

优化1：开发构建速度慢，大大降低了开发效率。

old：通过打包构建统计，构建一次debug包需要6分钟左右，非常耗时。主要检测到的原因是依赖的子module每次构建的时间都很长导致整体构建时间增加。

new：通过搭建公司中央私服的方案，把每个子module进行打包依赖，降低打包构建时间。

成果：从优化前的6分钟到优化后1分钟，大大减少了构建的时间，提升了开发效率。

优化2：app打开慢，启动慢，应用商城隐私政策的调整。

old：app启动页打开速度慢，主要原因是初始化sdk时机不合理，启动页使用xml方式问题。隐私政策调整问题。

new：App启动页重构，使用代码构建布局的方式解决xml解析耗时问题。初始化sdk使用异步加载。初始化sdk时机放在隐私弹框之后。

成果：App启动速度提升了1/3,完美解决应用商城隐私政策调整问题。

优化3：直播和视频播放器耦合高，切换播放器内核成本高，代码维护性成本高问题。

old：整个播放器使用的java 进行编码，代码篇幅大，UI和播放逻辑，业务逻辑耦合高问题。

new：重构播放器，使用工厂模式进行播放器内核切换，使其控制UI和播放功能性代码分离，业务逻辑分离。整个重构使用kotlin进行编码。

成果：解决播放器内核切换烦恼，降低了整个直播间维护成本，降低了代码阅读成本。

1.2020/05-2020-11（解散）

北京魅动力教育有限公司

（1）“知心” 2020/5 -2020/11（kotlin开发）

本项目采用gradle 自动化构建，项目模块细分细致，内部采用功能注册清单，模块与模块间达到高度解耦，使其达到一个项目可以延伸出多个app功效。项目基本使用kotlin开发，降低了空指针出现概率。项目核心主要以直播为用户解决心理问题，生活问题。

职责：

- 1.负责项目性能优化。
- 2.电台功能实现。
- 3.短视频功能实现和优化。

4.IM通信模块维护。

5.直播页面拆分和页面优化。

优化1：主播主页优化（页面显示复杂）old：使用scrollview 嵌套多个RecyclerView 展现页面。

new：只使用一个RecyclerView对页面进行优化；

成果：完美解决了滑动卡顿，页面加载速度（体验感明显提高，代码层面归类，提高了维护性）

优化2：直播页面优化：old：一个页面承载多个功能模块，不好维护。new：每个模块拆分成多个Fragment进行显示，剥离了多个功能模块，从而提高了可维护性。

成果：缩短了直播功能页面进入时间，降低了直播页面维护成本。

业务1：电台功能，完全使用自定义view，达到了极高的用户体验效果，得到了领导的好评。

业务2：短视频模块，使用ViewPager2 进行整个页面的主框架。使用IJK播放器对视频的软解码。对view进行回收，和内存的释放，完成整个短视频模块的实现。

1.2018/04-2020/04

广州老虎科技有限公司

(1) “猎多多” 2019/5 -2020/3 (kotlin开发)

本项目采用组件化开发，使用Arouter路由进行组件之间的简单通信，本项目完全使用kotlin语言进行开发，在项目开发中主要攻克了自定义view的实现和动效的实现；完成复杂的业务逻辑实现。

职责：

- 1.负责项目架构搭建，极速约面，在线约聊，IM消息等功能的开发与维护。
- 2.对应用启动，使用流畅度，内存方面进行内存优化。
- 3.完成对Glide，zxing等第三方框架的二次封装。
- 4.完成对app版本迭代管理工作。
- 5.日常开发维护。

技术方案：

项目采用MVP架构和组件化的方式，从而降低了各模块之间的耦合度，使其达到降低维护成本和移植代码成本。项目亮点是使用了模块化后，为项目开发多端使用起到了相当高的复用效果。

动画处理方案：

需求：飞船运动轨迹动画

分析：由于轨迹是不规则的曲线，初步拟定使用贝塞尔曲线对动画轨迹进行绘制。

实现：继承TypeEvaluator类，重写evaluate()方法预估每一个点的位置，从而把计算出整个动画的运算轨迹。

(2) “小灯塔” 2018/04 - 2019/6

职责：

- 1.负责完成相关业务逻辑实现。
- 2.负责完成图片上传，加载优化。
- 3.负责视频上传播放模块实现和优化。
- 4.负责对线上版本bug跟踪和修复。

5.对大图，Gif进行加载优化。

技术方案：

采用mvp架构实现对view 和model层分离，降低模块之间的耦合度，使其降低对代码的维护成本。

图片加载方案：

遇到问题：出现图片加载网络堵塞，加载图片很慢。

使用As网络检测工具和CPU检测工具分析图片加载出现的问题，从用户使用角度解决图片加载缓慢的情况。

使用Glide框架对图片进行加载，对Glide进行二次封装，更换了Glide加载图片的网络模块，使用Okhttp 网络框架为Glide加载图片的网络模块，使其能够监听图片加载进度和使用效率。

3.2016/03至2018/01

泛联(北京)科技有限公司

凡米智家

项目属于智能家居类产品,主要功能实现与硬件设备通信。

职责：

1需求分析,以及整个项目的初步设想。2.负责项目架构搭建。3.项目流程图绘制,以及文档管理。4.项目进度管理。5.负责与硬件通信。6.新技术专研和项目新功能预研。

技术方案：

1.本项目使用MVC架构模式进行搭建。2.客服端与硬件通信使用：MQTT协议Socket 协议。3.采用观察者模式对超控页面的数据更新。

硬件通信方案：

1.与硬件通信方案，第一次与硬件建立连接时采用UDP广播通信方式建立连接2.使用MQTT 协议实现对硬件控制。

成果：对MQTT进行了二次封装，采用了观察者设计模式，达到了代码复用率高的效果。

自我评价：

有较好的产品意识；对移动互联网技术有较强的兴趣，善于专研和探究技术。能够较好地把控产品的开发进度，对现有产品持续进行技术优化。同时在业余时间能够积极的学习，丰富自己的技术功底和架构思想，并且能够把所学的新技术运用的实际工作中。