

朱佳

Android开发工程师

四川省 / 南充市 / 27岁 / 女
(+86) 18523038910
jiajia_android@163.com

教育背景

重庆电子工程职业学院 软件技术

2013 年 3 月 - 2015 年 7 月

技能

- 熟练使用java 和Android SDK 相关API、熟悉掌握面向对象思想、了解Kotlin开发.
- 熟悉对常见的Android中的OOM、ANR异常处理、分析.
- 对java并发有一定的理解、熟悉synchronized、volatile、原子类实现原理.
- 熟悉掌握Android应用层开发的相关知识、Android应用UI设计、使用常用布局、自定义View开发.
- 熟悉Android 应用框架设计, 例如MVP、组件化开发.
- 熟悉 Glide 图片加载库, 了解OkHttp、使用 Rxjava、Retrofit、Butterknife.
- 使用 Android X 替代 Android support 依赖库、了解 Android Jetpack Components 开发组件包 关注并使用 Google/io、Github、Stackoverflow 等网站,同时使用开源中国git、掘金等网站.
- 熟悉常用的数据结构和算法, 常用的设计模式及MVC、MVP框架, 并在项目中运用;有良好的程序设计习惯及编码风格.
- 了解常见的性能优化手段、做过包体积优化、布局优化、内存优化.
- 了解 微信小程序开发、Vue.js框架的运用、vux、vant组件的运用.

项目经历

伊喜仕智能讲台E.UI系统, 公司项目

2020 年 5 月 - 至今

- 智能讲台E.UI系统, 是一款基于rk3399开发板, 运行在android.7.1系统上的Launcher应用
- 包括功能丰富的状态窗、灵活多便中控魔方、开放式教学库、教学A/B屏及全能投屏等功能模块

技术描述

1. 主界面由1个Activity+N个Fragment窗口搭建而成, Fragment实现IRelease, IControl等接口, Activity做为控制中心负责调度功能窗口的创建销毁、显示隐藏, 数据传递及交互
2. 基于Presentation实现多屏显示组件, 监听定制系统API开关副屏状态变化, 调度处理来自功

能窗口的多屏显示关闭请求，并通过onCreat、onShow、onDestroy生命周期事件通知窗口副屏状态变化

3.编译封装串口通信组件，实现与控制器的数据收发。数据发送线程使用HandlerThread，确保每条数据有序完整发送，数据接收线程中，基础解析器完成数据包的拼接生成有效数据包，解析后获得命令字及内容，之后交由不同业务功能的解析器处理

4. 音视频播放时，需在多个窗口中共享播放画面，基于OpenGL自定义EGLSurfaceView，主画面EGLSurfaceView显示时，通过共享该View的EGLContext及textureId生成EGLSurfaceView共享画面，并响应主画面requestRender调用，实现多画面渲染显示。音视频播放器使用开源项目GSYVideoPlayer，使用自定义EGLSurfaceView显示画面

5. 画板模块中，BoardView类实现轨迹点数据的发送接收(因View大小不同，接收到的轨迹点数据要进行坐标转换)，根据轨迹点数据生成Path并使用Canvas绘制。WarpDrawView类管理多个BoardView的添加删除，工具属性的设置，当前画面轨迹点数据向管理中心发送接收等。TransportManager负责不同窗口或客户端间轨迹点数据接收发送及缓存

6.使用Socket实现实时聊天，维持长连接，用户接收消息，上线下线通知，适配聊天界面

7.网络连接通过WifiManager实现Wifi网络信号的搜索并列表展示，某一Wifi网络的连接及取消等功能

E · CIS APP，公司项目

2020年3月 - 2020年5月

E · CIS云教学系统主要服务于学校的教学教务，与配套的智能讲台等硬件设备一起使用，构成智慧教室场景

技术描述

1. 项目基于MVP模式搭建及开发，使用Retrofit+OkHttp+RxJava2.0实现接口请求及相关业务逻辑处理

2. 项目中文件上传模块，使用单例模式搭建上传管理组件,支持大文件分片上传,用队列管理上传任务,使用线程池将文件分包在本地,再将分包并行上传至服务器，再串行上传单个文件。后面版本迭代通过Handler消息队列执行任务、保证任务的顺序。

3. 使用极光推送、搭建消息模块

4. 模块化搭建E · CIS开放平台、基于DSbridge（腾讯X5内核）Android封装（为了兼容不同机型手机）开放平台SDK，方便其他应用集成到项目，目前支持小程序和H5微应用两种开发类型。

5. 使用BLE蓝牙连接、蓝牙连接通过BluetoothAdapter实现蓝牙设备的扫描并用列表展示，通过BluetoothA2dp实现与硬件设备连接。前期发现连续发送70个数据包，会出现掉包的情况，后期添加消息延迟，使用Handler消息队列顺序发送命令，减少了大部分机型掉包的情况。

久邻邻，公司项目

2019年5月 - 2020年1月

- 久邻邻平台以高服务标准、严资质考核、美好体验为基础，优选并引进品质服务商家，为

财信业主用户提供多元化、差异化、定制化的社区生活服务，升级体验，打造有问度的社区生态圈。

- 在项目中担任商城模块开发

技术描述

1. 项目基于MVP模式搭建及开发，使用Retrofit+OkHttp+RxJava2.0实现接口请求及相关业务逻辑处理。
2. 使用Glide框架加载缓存图片
3. 优化安装包体积及性能：纯色图片改用shape，使用Tinypng工具对png格式图片进行压缩，部分图片使用webp格式。删除x86包下的so文件
4. 优化界面过度绘制，移除Activity背景，大图片显示前压缩，使用ARGB_4444或RGB_565色彩模式
5. 使用LeakCanary来检测查找内存泄露；数据量少时使用ArrayMap替代HashMap；网络数据传输时，启用gzip压缩数据

维配物流，公司项目

2017 年 7 月 - 2019.5

- 维配物流是一款车主可以在线购买、询价配件、商户可以在线报价、方便车主和商户交流的一款app
由于项目是从其他团队手中接手的，代码梳理和阅读，修复致命bug
- 项目是一款模块多、需求多的项目，后期开发既要稳定又要重构成MVP拆解功能解耦代码 同时新功能开发并行
- 由于产品的需求变化多，还要承担技术服务和客服的角色。

车护宝，公司项目

2017 年 7 月 - 2019.5

- 车云金服C端重要产品线，负责汽车后市场车主服务，汽车维修保养以及面向车主的金融产品
- 人员配置方面13-16人负责该产品。
- 我的工作负责2.0之后架构重大改版，以及负责金融产品开发

车事本，公司项目

2017 年 7 月 - 2019.5

- 车云金服B端重要产品，依靠汽摩交易所长期合作伙伴左师傅线下维修点强大推广能力为汽修厂解决自动化管理方案
- 人员配置方面13-16人负责该产品
- 负责2.0过后重大改版，解决一端两角色，以及后期saas系统的接入
- 后期加入了车云卡分期、白条分期等版本迭代

技术描述

1. 项目基于MVC模式搭建及开发、组件化模块分离

2. 使用ARouter路由框架；做模块间数据跳转
3. 基于LocalBroadcastManager实现的应用内跨界面通知；网络请求使用Okhttp
4. 根据系统新版本特性，修改适配：6.0以上动态请求权限；7.0以上应用间共享文件权限

变化，使用FileProvider进行处理等

智能家居，公司项目

2015 年 7 月 - 2017 年 6 月

- 该项目主要是通过手机app控制家电、电视、插座、开关、窗帘、微波感应、空气检测等
 - 手机app通过蓝牙与智能盒子连接。盒子通过433与设备连接
 - 用户可以在任何地方控制智能家居。不仅能实现单个控制，还能实现同类型组控制。
- 我的工作任务就是负责android端的所有开发、与硬件开发调试设备

特斯联APP，公司项目

2015 年 7 月 - 2017 年 6 月

特斯联APP以用户体验的角度出发，重新定义”钥匙“的概念，帮助用户解决忘钥匙、丢钥匙、送钥匙、繁琐的物业费等生活问题。

技术描述

1. 使用组件化搭建，增加开发和调试的灵活性
2. 使用ARouter设计路由
3. 使用BLE开发的蓝牙sdk完成便捷开锁

工作经历

融创融动科技有限公司 重庆，技术研发部-Android开发

2020 年 3 月 - 至今

- 负责Android 端的主APP开发
- 负责讲台端的部分开发、听讲课端开发
- 负责监控平板端的开发
- 负责版本的控制、迭代、维护

财信智慧服务集团（财信集团下子集团） 重庆，技术研发部 Android开发

2019 年 5 月 - 2020年1月

- 负责Android 端的框架搭建
- 负责久邻App的物业、商城模块的开发
- 负责版本控制的维护
- 负责业务对接产品宣讲对接

重庆汽摩交易所有限公司（宗申旗下子公司） 重庆，技术中心 -Android开发

2017 年 7 月 - 2019.5

- 负责车事本、车护宝的开发与维护
- 负责版本控制的维护
- 负责业务对接产品宣讲对接

重庆特斯联科技有限公司 重庆，技术研发中心 -*Android*开发

2015 年 5 月 - 2017年6月

- 负责android端日常的开发和迭代工作
- app蓝牙与智能盒子的连接
- app对单个设备、多个设备的控制
- app通过jdk发数据到串口、串口发数据到发卡器