

# 黄文\_Android 高级开发工程师

## 个人资料

黄文/ 男/ 28

本科/ 湖南城市学院/ 电子科学与技术

工作年限: 6 年

应聘职位: Android 开发工程师

手机: 185-6923-9953/185-7069-4029

Email: 779713779@qq.com

## 特长

独立开发, 责任心强, Geek 精神, 对高质量代码有追求, 对新事物有极其浓厚的兴趣、并有很强的学习能力和逻辑分析能力, 有良好的编码风格和编程习惯、有良好的团队合作意识、善于与人沟通。

## Android 技能

- 熟练使用 java/kotlin 开发, 有良好的编码习惯, 深刻理解面向对象思想。
- 熟练使用 Android Studio/SVN/Git 等开发工具。
- 熟悉 Android UI 设计、常用布局、动画特效、自定义控件等。
- 熟练使用 JSON 以及 XML 的解析, 包括各种数据的存储。
- 熟悉 Android 系统的整体架构, 理解 View 的事件传递机制等。
- 熟悉 Android 下常见机制: 事件分发机制/图片三级缓存机制 (LruCache, DiskLruCache) /Android 消息机制 (Handler)
- 熟悉 MVC、MVP, MVVM 设计思想。
- 熟练使用单例, 工厂, 观察者等设计模式。
- 熟悉安卓组件化开发。
- 熟悉 Android 下网络通信机制, 了解 HTTP 协议。
- 熟悉 Android 的权限处理。
- 熟悉开发流程, 能够独立开发, 参与重点, 难点的技术攻坚。
- 熟悉 Android 下的性能优化 (布局优化, 绘制优化, 内存泄漏优化等)
- 熟悉 Android 下常用的的框架:
  - 网络请求框架: Volley, OkHttp, Rxjava2+Retrofit2 等

- 图片加载框架:Picasso,Fresco,Glide,Universal-Image-Loader 等
- 第三方 SDK:ShareSDK/极光推送/友盟/高德地图/第三方支付等
- 开源框架: BaseRecyclerViewAdapterHelper/SmartRefreshLayout/PermissionDispatcher /PhotoView /EventBus 等

## 工作经历

2019 年 10 月- 2021 年 12 月	胖达信息技术(杭州)有限责任公司	Android 开发
2018 年 5 月- 2019 年 10 月	杭州冒险元素网络技术有限公司	Android 开发
2016 年 9 月- 2018 年 4 月	搜于特集团股份有限公司	Android 开发

## 项目经验

- HungryPanda 熊猫外卖客户端 2019/10-2021/12
- HungryPanda 熊猫外卖骑手端 2019/10-2021/12
- HungryPanda 熊猫外卖商家端 2019/10-2021/12

开发环境: AndroidStudio+Git

### 项目简介:

HungryPanda 熊猫外卖旨在为生活在海外的华人用户提供专业的在线订餐服务, 满足海外华人的中国胃。 HungryPanda 熊猫外卖致力于推动海外华人餐饮行业的数字化进程, 为海外商户提供了高效对口的一体化运营解决方案。

### 职责:

1. 根据部门的相关制度及流程, 与 PM 进行产品需求分析及模块的详细设计;
2. 与项目人员沟通配合, 按时保质完成三端 APP 的测试和上线;
3. 负责项目重构框架的搭建;
4. 负责主要模块功能开发和维护;
5. 负责公用库的封装

### 技术要点:

1. 采用 MVVM 作为整体框架, 统一技术(代码规范, 代码框架);
2. 采用 java+kotlin 作为开发语言;
3. 采用对 Glide 进行二次封装实现图片加载, 采用鲁班进行图片压缩;
4. 采用对 ARouter 进行二次封装实现 activity, fragment 等之间通信和跳转; 采用 Aspectjx 利用 AOP 实现点击防抖动和 RxPermission 权限申请;
5. 采用 DeepLink 技术实现和 H5 的通信
6. 封装公用库(分享, 支付, 标题栏, 跳转等等)

## ■ PandaFresh 熊猫优鲜 2021/01-2021/04

### ■ 熊猫团购 2021/06-2021/10

开发环境：AndroidStudio+Git

#### 项目简介：

2021 年 HungryPanda 还开拓了全新的业务版图——面向亚裔的海外版生鲜电商“熊猫优鲜”，以及“熊猫团购”形成了“到家+到店”的海外本地生活新零售体系。

#### 职责：

1. 根据部门的相关制度及流程，与 PM 进行产品需求分析及模块的详细设计；
2. 与项目人员沟通配合，按时保质完成各端软件的测试和上线；
3. 负责主要模块功能开发；
4. 负责公用库的封装

#### 技术要点：

1. 采用 MVVM 作为整体框架，统一技术(代码规范，代码框架)；
2. 采用 java+kotlin 作为开发语言
3. 采用对 Glide 进行二次封装实现图片加载，采用鲁班进行图片压缩；
4. 采用对 ARouter 进行二次封装实现 activity，fragment 等之间通信和跳转；
- 采用 Aspectjx 利用 AOP 实现点击防抖动和 RxPermission 权限申请；
5. 采用 DeepLink 技术实现和 H5 的通信
6. 封装公用库（分享，支付，标题栏，跳转等等）

## ■ 环球黑卡 2018/05-2019/10

开发环境：AndroidStudio+Git

#### 项目简介：

环球黑卡（BLACK MAGIC）是杭州冒险元素网络技术有限公司旗下品牌，是中国特权俱乐部的开创者。它是一张特权俱乐部会籍卡。 俱乐部通过整合资源，发行特权，为会员提供全方位精英生活服务。

#### 职责：

1. 根据部门的相关制度及流程，与 PM 进行产品需求分析以及模块的详细设计；
2. 与项目人员沟通配合，按时保质完成手机端软件的测试和上线；
3. 负责第三方 SDK 集成；
4. 负责项目重构框架的搭建。

## 技术要点:

7. 采用 MVP+rxjava2+retrofit2 作为整体框架;
8. 采用组件化开发;
9. 采用对 Glide 进行二次封装实现图片加载, 采用鲁班进行图片压缩;
10. 采用对 ARouter 进行二次封装实现组件之间通信和后台配置路由跳转;
11. 采用 Aspectjx 利用 AOP 实现点击防抖动和权限申请;
12. 采用美团 Walle 实现多渠道打包
7. 集成第三方 SDK, 高德地图实现定位、ShareSDK 实现分享, 有盾人脸识别, 融云实现聊天功能等。

## ■ 秘境 2019/03-2019/06

开发环境: AndroidStudio+Git

## 项目简介:

秘境是一款专为 80、90 后打造的一款语言陪伴 APP, 在这里你可以享受专属于你的声音盛宴。

## 职责:

1. 根据部门的相关制度及流程, 协助开发团队一起完善 android 业务需求;
2. 负责按时、保质完成相关项目开发工作。

## 技术要点:

1. 采用 MVP+rxjava2+retrofit2 作为整体框架;
2. 采用组件化开发;
3. 采用对 Glide 进行二次封装实现图片加载, 采用鲁班进行图片压缩;
4. 采用对 ARouter 进行二次封装实现组件之间通信和后台配置路由跳转;
5. 采用 Aspectjx 利用 AOP 实现点击防抖动和权限申请;
6. 采用美团 Walle 实现多渠道打包;
7. 集成第三方 SDK, ShareSDK 实现分享, 有盾人脸识别, 融云实现聊天功能等。

## ■ 棉纱圈 2017/09-2017/12

开发环境: AndroidStudio+Git

## 项目简介:

棉纱圈作为国内领先的社交电子商务平台模式的先锋, 助力业界人士短时间内组建起自己的业界关系圈子, 以人脉带动商机。同时棉纱圈通过线上支付以及保理金融服务轻松解决企业在交易中遇到的资金难题, 大大缩短交易进程。

## 职责:

1. 根据部门的相关制度及流程，与开发团队一起完善 android 业务需求；
2. 负责对项目核心业务逻辑及功能的实现。
3. 负责按时、保质完成相关项目开发工作。

## 技术要点:

1. 使用 MVP+rxjava2+retrofit2+dagger2 框架结构；
2. 项目整体采用组件化开发；
3. 采用 TabLayout+ViewPager+Fragment 采用 Fragment 的懒加载机制；
4. 采用 Glide 图片加载，多条目的 RecyclerView 实现不同的布局
5. 集成第三方 SDK，高德地图实现定位、位置显示，ShareSDK 实现分享等。

## ■ 掌店通 2016/09-2018/4

开发环境: AndroidStudio+Git

## 项目简介:

通过自行开发、在服装业内具有领先优势的 O2O 模式“掌店通”，打通了线上线下双向互动，增强实体店铺和线上流量共享，实现“会员粉丝社交营销一体化”！

## 职责:

1. 根据部门的相关制度及流程，与开发团队一起完善 android 业务需求；
2. 负责对项目核心业务逻辑及功能的实现及产品的迭代。
3. 负责按时、保质完成相关项目开发工作。

## 技术要点:

1. 使用 MVP+rxjava2+retrofit2+dagger2 框架结构；
2. 项目整体采用组件化开发；
3. 采用 TabLayout+ViewPager+Fragment 采用 Fragment 的懒加载机制；
4. 采用多条目的 RecyclerView 实现不同的布局；
5. 采用 zxing 实现扫码，生成码以及接入第三方支付 SDK；
6. 采用 ImageLoader 图片加载框架

## ■ 微圈 2016/04-2016/08

**开发环境：** AndroidStudio+SVN

### **项目简介：**

微圈 App 提供本地团购、跑腿、外卖、预约等一系列功能，真正打造智慧生活！

### **职责：**

1. 根据部门的相关制度及流程，与产品经理一起，完善 android 业务需求；
2. 负责对公司 android 产品进行代码设计与审核、测试等相关工作；
3. 负责对项目框架搭建以及核心业务逻辑及功能实现。
4. 负责按时、保质完成相关项目开发工作。

### **技术要点：**

1. 使用 Volley 作为网络请求框架，采用 Gson、EventBus 等第三方框架；
2. 主页使用了 Fragment 替换，能使 APP 运行起来更加流畅；
3. 自定义 ViewPager，使首页轮播图实现自动翻页效果；
5. 使用了 RecyclerView、PopupWindow 实现列表与自定义菜单；
6. 集成第三方 SDK 微信登录，支付宝支付，微信支付，百度地图、ShareSDK 等。

## ■ 笨鸟旅行 2015/07-2015/10

**开发环境：** AndroidStudio+SVN

### **项目简介：**

笨鸟旅行 App 是一个基于奖励机制的旅游线路社交分销、预定、分享的平台。

### **职责：**

1. 与 PM 进行产品需求分析以及模块的详细设计；
2. 独立开发并完成手机终端软件的测试和上线；
3. App 迭代及 Bug 维护。

### **技术要点：**

1. 使用 Volley 作为网络请求框架；
2. 首页 UI 特效参考 qq 侧滑特效，使用 SlidingMenu 自定义控件；
3. 自定义 ViewPager，使首页轮播图实现自动翻页效果；
4. 主页使用了 Fragment 替换，能使 App 运行起来更加流畅；
5. ListView 深度优化，多条目 ListView 实现；
6. 使用 WebView 加载界面，支持 java/js 互调；
7. 使用 PhotoView 实现图片的缩放。

## ■ 京客隆 2015/04-2015/07

**开发环境：** Eclipse+SVN

### **项目简介：**

京客隆 App 是为京客隆实体店打造的一款集社区中心、综合超市、便利店为一体的服务型 App

### **职责：**

1. 与 PM 进行产品需求分析以及模块的详细设计；
2. 负责项目框架搭建，商品详情至购物车至结算整个核心业务逻辑及功能实现。
3. 与项目人员沟通配合，完成手机终端软件的测试和上线。

### **技术要点：**

1. 使用 Volley 作为网络请求框架，采用 Gson、EventBus 等第三方框架；
2. 使用了 RecyclerView、PopupWindow 实现列表与自定义菜单；
3. 自定义 ViewPager，使首页轮播图实现自动翻页效果；
4. 自定义 ListView 实现下拉刷新，上拉加载；
5. 自定义 ImageView，设置宽高比属性，使其适应各种类型的屏幕。