

# 个人信息

姓名：王泽炜

年龄：27岁

毕业院校：山东大学 - 通信工程（本科 2013 - 2017）

期望岗位：Android 开发工程师

工作地点：深圳

联系方式：手机号码 - 15338882751、电子邮件 - 18682015450@163.com

五年移动互联网开发经验，具备极强的自控力、执行力及学习能力，并同时兼备良好的沟通协作能力，注重个人及团队的产出效率。

---

## 专业技能

### Java

- Java 基础知识扎实，熟悉面向对象编程思想，有良好的编码习惯
- 熟悉 Java虚拟机内存模型与垃圾回收机制
- 熟悉 Java 集合、线程池、泛型、NIO 等技术思想与实现细节
- 熟悉 Java 锁机制

### Android

- 熟悉 Android Framework 层实现，包括 AMS、WMS、SurfaceFlinger 等原理
- 熟悉 Android Binder机制、Handler机制
- 熟悉 Android 常见架构 MVVM、MVP、MVC
- 熟悉 Android 性能优化方法，包括 ANR定位、卡顿优化、内存优化、网络优化等
- 熟悉 Android 逆向工程，有 App 逆向经验
- 了解 Android 基本安全防护措施，具有应用安全意识

### Kotlin

- 熟悉 Kotlin 语言设计哲学，能在多个项目中熟练使用Kotlin
- 熟悉 Kotlin 高阶函数
- 熟悉 Kotlin 协程原理

### C/C++

- 熟悉 NDK 开发，了解C、C++，有 JNI 开发经验

### 数据库

- 掌握 MySQL、SQLite使用
- 熟悉SQL 语句的优化及建索引的优化，掌握使用 EXPLAIN 对 SQL 语句的分析
- 了解 Android Jetpack Room API 相关实现原理

## 通用技能

- 熟悉 Python 语言，在项目中编写过构建 SDK 产物的脚本模板、批处理操作等等
- 熟悉并能合理应用设计模式，如单例、观察者、代理、策略等
- 熟悉使用 JUnit 进行本地单元测试，使用 Espresso 进行模拟框架依赖测试
- 熟悉音视频开发，有音视频开发经验（音视频会议、互动直播、语聊房App）
- 熟悉并具备 Android SDK 开发相关经验
- 了解跨平台开发框架 React Native、Flutter，并使用 React Native 写过项目
- 掌握 Linux 常用命令

## 工作经历

### 深圳市即构科技有限公司，Android高级开发工程师

2020.03 - 至今

#### 项目名称【超级白板SDK】

项目介绍：

超级白板SDK 是对文件共享与互动白板两种 SDK 的一层友好的封装，将文件共享 SDK 概念隐藏，极大程度降低客户的接入门槛与理解成本。

责任描述：

1. 对内进行 SDK 改造：在超级白板方案从立项、设计、上线全过程中起主导作用（负责技术侧），推动各端能够按方案实施，保证方案的有效落地。
2. 对外输出超级白板 SDK 产品技术宣介：负责技术培训资料撰写、核心技术实现的宣介、相应考题的编写。

#### 项目名称【文件共享SDK】

项目介绍：

文件共享SDK 提供文件处理相关功能。可将常见文件格式转码为向量、PNG 或 H5 便于跨平台点播的目标格式。常用于在线教育课件共享、视频会议材料共享等场景。SDK 以 UI 插件的形式提供给客户，全平台（Android、iOS、web、win/mac）可集成。

责任描述：

1. 加载高清大图的优化，解决在低端机上的 crash 问题、优化内部图片缓存策略，降低内存占用。
2. 在基于 WebView 的动态文件（H5）加载功能实现中，设计动态文件操作同步的方案并推动全平台落地、设计 WebView 加载失败重试机制并在方案实施过程中起主导作用。
3. Android 10 分区存储适配，与 C++ 层配合实现通过文件 fd 上传文件（JNI），使 SDK 能支持 Android 10 以上系统（TargetApi 29）。
4. 构建产物优化，将原来的 jar + so SDK 产物优化为更适用于 Android 平台的 aar 压缩包。自主学习cmake，编译出支持64位的 so 动态库。
5. 重新梳理 SDK 编译流程，提升研发效率，为后续 Android SDK 项目的编译改造形成模板。

## 项目名称【互动白板SDK】

项目介绍:

互动白板SDK基于实时信令网络，提供给用户多人白板互动协同的功能。同房间用户可在指定的白板上用各种绘制工具进行实时涂鸦。SDK 以 UI 插件的形式提供给客户，全平台（Android、iOS、web、win/mac）可集成。

责任描述:

1. 分离绘制过程的抽象与各绘制工具的实现，熟练运用 Android 自定义绘制，提升 SDK 的可维护性与扩展性。
2. 在「实时绘制」需求实现中，制定移动端（iOS、Android）绘制方案细节，结果上高同步还原两端绘制进度，极大提升书写体验。

## 项目名称【TalkLine】

项目介绍:

TalkLine 是一款视频会议 App，主要功能有多对多视频通话、1v1视频通话、直播。

责任描述:

1. 从根本上解决长期存在但难以定位的 crash，结果上 crash 率下降了千分之三。
2. 将 Android 的动态权限申请逻辑模块化，大大降低业务间耦合，提高了后期项目的可维护性与模块的可复用性。
3. 遵循 Google 官方最佳实践，在项目中引入前台服务概念，保证 App 在后台运行时不被系统杀掉，提升了产品体验。

## 深圳市随手科技有限公司，Android开发工程师

2017.09 - 2020.03

### 项目名称【卡牛信用管家】

项目介绍:

卡牛信用管家是一款集账单还款，贷款办卡和账单管理于一身的金融工具类 APP。

职责内容:

1. 业务功能开发：信用卡还款功能，实现用户可以在卡牛上进行储蓄卡还款、还款金还款、预约还款的功能。期间高效完成需求开发，高保真还原设计稿与动效稿。
2. 业务功能开发：短信账单管理，通过将自然语言分词和正则表达式结合，实现对手机里交易短信的识别，自动生成账单流水导入到卡牛中。将以前的手动导入账单变为自动化，大大提高了效率。
3. 项目模块化：对项目业务进行拆分解耦，实现模块化开发，减少项目间依赖，大大降低后期维护成本。
4. Apk瘦身：资源混淆，资源压缩，无用代码删除，删除无用 so 库。
5. 性能优化：布局优化、内存泄漏检测与优化、Bitmap 优化。