

# 余世安

Phone: 13510648489

Email: [ythink928@gmail.com](mailto:ythink928@gmail.com)

学历: 大学本科

出生年月: 198808

## 自我介绍

---

- 四年团队管理经验, 能带领 app 团队搭建研发体系
- 九年的 android 开发经验, 开发过多个成功上线的 android 应用
- 超十年软件开发经验, 熟悉多种开发语言 (java、kotlin、c、c++、php、js 等)
- 学习能力强, 思维活跃, 能快速的接受新事物
- 有良好编码风格, 追求代码执行效率
- 有高效的解决问题能力与学习能力

## 个人能力

---

- 熟悉 Android 软件架构, 熟悉 Android SDK&APP 特点及其开发
- 熟悉 AMS、WMS、PMS 等 Framework 代码
- 熟悉 Android 的常见组件 Glide、Retrofit、Okhttp、Jetpack 等
- 对包体优化、性能优化、内存优化等有深刻了解
- 熟悉常用算法、数据结构和设计模式
- 熟悉 AOP 思想, 能用 APT、AspectJ、ASM 进行开发
- 熟悉 NDK 与 JNI, 能进行 native 层的开发
- 能熟练阅读和理解英文资料

## 个人经历

---

■ 2020/8–至今      格兰仕      Android 资深开发

负责格兰仕智能烤箱项目的设备端与移动端 App 维护与开发

项目介绍: 该项目是格兰仕的针对 IOT 的重点布局, 是一款高端的智能烤箱, 除了基础的烤箱功能外, 还可以通过手机远程控制, 直播烹饪过程, 多种菜谱一键烹饪, 支持食物识别等多项功能。

■ 2019/7–2020/8      深圳市信美商贸有限公司      技术负责人

作为技术负责人, 主要负责整个项目开发团队的建设与管理

主要业绩: 从 0 开始打造开发团队, 完善开发流程, 并将商城代码开发上线。

商城数据: 三个月达到 500w 的销售额, 数十万的注册用户量

整体系统: 两个 php 服务端及管理后台, 一个小程序商城, 一个 app 商城, 一个商家 app 端

■ 2015/7–2019/7      深圳市创梦天地科技有限公司      Android 资深开发

1. 作为 Android 组组长, 负责带领 Android 团队开发过多个项目

2. 作为项目负责人, 带领过整个团队开发了游梗的第一个版本

3. 工作表现突出，得过 2018 年度公司级优秀员工
4. 工作表现突出，获得公司奖励的股票
5. 参与的玩到项目拿过相关的专利

■ 2014/5-2015/7	深圳市骑牛时代有限公司	Android 高级工程师
■ 2012/5-2014/5	创新诺亚舟有限公司	软件工程师
■ 2011/4-2012/4	深圳市元征软件有限公司	软件工程师

## 项目经历

---

■ 2021/10-至今	格兰仕美食 App	格兰仕
语言: kotlin	技术框架: MVVM+JetPack+DRouter+Flow+Coroutine	

亮点:

1. 整体项目采用组件化开发，支持组件独立使用（如应用到冰箱 launcher 中）
2. 采用谷歌全套 JetPack 技术方案，整体解耦，灵活性更高

■ 2020/8-2021/10	智能烤箱项目	格兰仕
语言: kotlin/java	技术框架: MVC+Rxjava+Retrofit+Glide+MQTT+AspectJ	

难点:

1. 经过多人多期开发，项目结构与代码设计均比较混乱
2. 需要与多端通信（手机、电控、服务器后台）
3. 烤箱烹饪状态复杂（多达七种），且流程较长，能互相转换

亮点:

1. 采用分层设计（通信、业务、状态、命令），各层职责明确，数据流向清晰，bug 易追踪，极大提升可维护性。
2. 优化应用通信协议，增加应答机制、异常重试机制、读写分离等。极大提升稳定性。
3. 优化通信逻辑，增加消息队列、休眠机制（没用户不上报），降低发送频率，省流量。

■ 2019/7-2020/8	菠萝兔商城	深圳市信美商贸有限公司
类似云集的电商平台，含有两个系统，一个 ToC，一个 ToB		
管理后台均采用 php 开发		
C 端为电子商城，有微信小程序与 ReactNative 开发的 app		
B 端为商家端，有 uniapp 开发 app		

**亮点:** 从零开始搭建技术团队，两个月完成第一个版本的优化调整，后面人员不足的情况下仍能保证版本迭代，同时也支撑了 500w 的业绩与几十万的业务量。

虽然主要工作是管理，但技术方面也得到了横向的发展，对 php、mysql，跨平台技术都有了深入的了解，对解决具体问题提供了更广阔的思路。

■ 2019/5-2019/7	游梗项目	深圳市创梦天地科技有限公司
类似抖音的游戏短视频 app		

语言：kotlin/java                      技术框架：MVVM+Retrofit+Glide+ExoPlayer+GsdUtils

亮点：第一次带领整个技术团队，并高效的完成了项目的第一个版本开发。

■ 2018/5-2019/5                      一起玩项目                      深圳市创梦天地科技有限公司

类似同桌游戏的游戏社交类 app

技术框架：MVC+okhttp+Glide+AndServer+GsdUtils

亮点：

1. 带领 android 团队，快速迭代开发了数个版本
2. H5 游戏加载的深度优化，从原先 7-9 秒，到只需 3 秒，从用户角度看更是秒加载
3. App 内存的优化，主要是图片方面，极大的降低了内存占用，约 50%

■ 2017/12-2018/5                      玩到项目                      深圳市创梦天地科技有限公司

一款手机游戏资讯 APP，在这里你可以了解最新最热的手机游戏。

可以给你喜欢的游戏打分，可以参与话题讨论，抢先体验游戏，获取游戏礼包等

技术框架：MVC+okhttp+Glide+Tesseract+GsdUtils

亮点：

1. 基于 android5.0 开发了实时录制精彩视频的功能，主要用到了屏幕录制，硬件解码，OCR 文字识别技术。
2. 实时精彩视频录制功能申请了相应的专利。
3. OCR 文字识别率的极大提升，主要是通过将识别区域进行灰度化来提升

■ 2015/7-2017/11                      社区 sdk 项目                      深圳市创梦天地科技有限公司

一款游戏内的社区 sdk，主要是给游戏快速搭建用户交流平台。帮助游戏快速触达用户，用户也能在其中交流并反馈问题，从而提升游戏的留存与玩家的粘度。

技术框架：MVC+volley+gson

亮点：

1. 包体小，方法数少（尽可能的避免方法数越界）
2. 实现基于 gradle 的自动化打包方案（可通过简单配置，自动修改配置文件，替换资源文件，最终打包好）

## 教育背景

---

■ 2007/9-2011/6                      电子信息工程专业                      湖北黄石理工学院