

邓先生

12年工作经验 | 求职意向: 架构师 | 期望薪资: 35-55K



男 | 生日: 1986.01 深圳 15914194795 15914194795

个人优势

6年安卓开发经验, 3年团队管理经验, 扎实的IOT,区块链、社交、金融、电商的开发功底。

熟练掌握android应用程序框架, 能独自高效研发android客户端。

有大中型客户端框架设计经验, 具备搭建框架的能力,设计过用户数1500万, DAU 1000万的美的美居的架构。

2年weex,react native开发经验, 能跨平台开发。

熟悉web开发, 熟悉js、Lua、go语言。

工作经历

美的集团股份有限公司 Android 2021.03-至今

内容:

- 1、优化 APP 性能优化,
- 2、框架搭建, 技术选型和项目进度把控
- 3、新技术预研、可行性分析、汇报。
- 4、移动端项目任务的分配和安排。

业绩:

- 1、美居崩溃率降低到0.02%, APK 大小降低到100M
- 2、搭建组件化架构
- 3、搭建 App 性能监控体系,监控卡顿, 内存泄露等数据。
- 4、搭建 APP 热修复体系。

夸克链科技（深圳）有限公司 Android 2018.03-2020.12

内容:

- 1 搭建多币种数字货币钱包bihouse的分层框架
- 2 以太坊私链Collapse 钱包开发和设计
- 3 负责端对端聊天的即时通信软件SChat的开发
- 4 解决项目中疑难和新技术预研
- 5 预研BTC、ETH账户模型、交易、加密算法
- 6 项目中核心代码编写
- 7 和同事一起申请专利1项,公开号CN108768631A

捷宝科技股份有限公司 Android 2015.01-2017.09

内容:

该公司是物联网领域智能终端与解决方案供应商及信息服务商, 公司提供pos 终端和ERP管理软件服务。主要负责《快捷宝》(官网<http://www.kjb188.com>)

- 1、客户端基础架构搭建, 与服务端数据同步方案、无线打印模块, 支付模块研发, 用户角色权限管理、开单业务逻辑、支付模块, 在线离线版本管理的开发

2、客户端性能优化和新需求开发和产品迭代

3、参与聊天互动软件泛聊的开发，泛聊一个类似facebook的社交聊天软件，主要面向高校学生。

业绩：

《快捷宝》已更新至第100个版本，合作客户达到200多家，产品用户体验在同类软件中最受欢迎。

深圳深讯和科技有限公司 Android

2010.01-2015.01

内容：

该公司是移动互联网多媒体娱乐及应用服务提供商

一、负责视频互动节目悠秀安卓客户端的开发工作，包括软件架构、应用层底层等。语音视频技术使用开源库rtc，前期使用LBC窄带语音编码，后期使用ISAC高清宽带自适应。

二、负责《爱炒股》安卓客户端的开发工作，UI封装与抽象，服务端交互逻辑设计，主界面、k线设计，新版本需求开发以及代码优化

三、作为组员，负责安卓端《情域阅读》个人中心、通讯录模块、付费模块的开发

四、作为组员，全程参与安卓端《新闻头条》除底层之外的客户端开发工作

五、作为组员，采用android应用的开发方式，参与策略型网游《七圣争霸天下》（官网 <http://7.vk51.com>），负责框架搭建，登陆流程，士兵、将领、公会，战斗动画等系统实现。

六、作为组员，全程参与策略型网游《后宫三国》官网<http://3.vk51.com>）。

业绩：

爱炒股》在未做任何付费推广的情况下日增用户4000+，更新12个版本，至今仍是二次元爱好者熟知的交友集散地

情域阅读是一款专注于都市言情手机阅读软件该软件还包含了仙侠玄幻、宫斗穿越、悬疑惊悚、青春校园、历史军事、游戏军事等各个类目的小说，内容丰富，一经推出广受好评，注册用户100万，至今仍是很多用户的不二选择。

随时地发表您身边的新闻、故事，同时可以浏览到最为真实、客观、深入新闻和评论。

项目经历

美的美居 APP架构师

2021.02-至今

内容：

性能优化

1. 首帧优化，启动速度秒开，view 预创建优化首帧耗时 80ms

2. 卡顿优化，引入 ax2c 并解决其兼容性并逐步接入APP中，卡顿率降低 40%

3. 线程泄露，线下线上统计APP增量线程，暴露APP中线程泄露，分析推动解决

4. 图片优化，尺寸/质量优化，业务及时释放及懒加载等

5. 完善直播看板线上性能监控指标（耗时，内存，线程，卡顿率），并输出文档

6. 参与日常业务与埋点治理

7. 自研热更新，合成成功率提高到 95%

8. 灰度编译流程插入 task 接入自定义 lint(统计并输出 pngResource>10 文件)，并优化图片

9、实现组件化搭建

collapse钱包 架构师

2020.02-2020.07

内容：

一个数字货币钱包，支持BTC、ETH等多种货币，以及ETH 链ERC20代币。

主要责任

1、构建钱包的分层架构，从上向下依次为业务层、组件层、SDK层，组件之间通信采用ARouter框架

2、预研ETH交易机制和加密算法

3、完成部分核心功能代码实现

4、参与产品技术规范制订，技术文档编写

5、保证APP按时保质发版

内容:

SChat是一款基于XMPP协议自研的端到端的安全、简约的社交聊天的APP，类似whatsapp

工作职责

- 1、xmpp协议2次开发和扩展
- 2、协议和消息机制设计
- 3、数据量大以及性能的优化
- 4、流程图的绘制和流程中主要环节业务逻辑的代码实现
- 5、根据开发过程中的体验对产品提出建议，积极参与产品、功能和技术架构的改进
- 6、APP需求整理和软件设计、开发调试发布

趣播 Android架构师

2018.04-2018.10

内容:

趣播是一款实用的直播视频社交和区块链结合的平台，超活跃的95后手机直播大本营，直播界网红成长基地！女神、萌系、小鲜肉、校花校草、搞笑逗比奇葩秀、动漫二次元、好嗓门好声音。

业绩:

- 1、产品需求分析，开发，技术选型，难点攻克
- 2、android端架构和业务流程把控
- 3、封装项目中常用代码
- 4、参与系统版本的维护以及部署新版本上线
- 5、参与业务相关的需求变更评审

快捷宝 android开发

2015.12-2017.07

内容:

该项目是专为中小微型批发零售商打造的“智能移动终端PDA +无线打印机+快捷宝APP”的移动互联网解决方案。利用云+端技术实现一账号多终端，为商户解决经营过程中手工开单低效、账目混乱、库存不准、信息反馈不及时、线上线下分割等问题。

业绩:

统筹整个项目，主要完成了

- 1、负责客户端基础架构搭建和修改，持久化采用ormlite,采用mvp架构,网络采用rxjava+ retrofit+okhttp
- 2、与服务端数据同步通信方式比较，根据客户反馈不断的优化数据同步方案
- 3、无线打印模块的设计，适配蓝牙、针式、usb多种打印机，各种打印格式的排版，满足了客户对打印格式的各种需求。
- 4、开单逻辑设计，主要是销售开单、采购开单、库存调拨开单的逻辑界面设计。
- 5、负责整个app性能的优化，包括内存泄漏、响应速度、卡顿等，修改后从Bugly后台平均一周有1个anr。

泛聊 android

2015.04-2015.11

内容:

泛聊是校园师生学习与社交专属移动互联网终端应用平台。及社交、视频直播、通知公告、课程评价、信息推广、学习工具等为一体的移动互联网手机客户端，为师生构建一个随时随地了解校园动态、个人信息、人际交往互动的窗口。

业绩:

- 1、聊天系统、前期使用xmpp聊天，后期采用环信sdk实现聊天，cocos绘制聊天动画和界面，解决卡顿问题
- 2、聊天室创建、登陆、送礼物，充值系统的实现
- 3、部落、兴趣广场界面和逻辑的设计和实现

七圣争霸天下 软件工程师

2014.03-2015.01

内容:

该项目是一款基于手机的真实地理位置特性，结合策略、国战、资源点抢占、武将养成、以领地战争为主要玩法的重度游戏。

玩家进入游戏后会以自己的地理位置定位，在实景地图上拥有自己的主城。通过不断的掠夺和建造让自己的主城更具规模并得到资源的积累，最终转化成各类士兵从而进行领地上的战争，同时升级武将和掠夺资源点追求更高级的玩法。

业绩：

作为组员，主要负责

1、基础框架搭建，整个游戏只有1个 activity,设计一套窗口管理系统

2、与服务器交互设计，采取protobuf通信，游戏所需的配置文件采取差量的更新方式。

3、战斗动画系统设计，采用原生的tween动画，根据特性效果拼成动画

4、将领士兵系统设计，将领士兵业务逻辑和界面的设计

爱炒股

android工程师

2013.01-2013.08

内容：

该项目是支持个性定制模块化炒股软件，无需手机验证，免电话骚扰，秒速安装登录！支持功能定制：资讯、指标、主题圈子等海量功能模块，可让用户自由组合，满足个性需求

业绩：

主要负责

1、UI封装与抽象，服务端交互逻辑设计，

2、主界面、k线设计，新版本需求开发以及代码优化

悠秀

android开发

2012.08-2013.07

内容：

该项目是一个游戏化直播演艺社区，集网红主播、现场演艺互动、游戏电竞直播于一体，致力于为用户提供一个情感交流、明星互动、竞技比拼的APP。

业绩：

作为组员，主要负责

1、包括软件架构、应用层底层等

2、音视频技术使用开源库rtc，前期使用ILBC窄带语音编码，后期使用ISAC高清宽带自适应。

教育经历

吉首大学

本科

电子信息科学与技术

2005-2009