

# 袁秀东

北京达佳互联信息技术有限公司（快手） | 高级工程师

11 年工作经验 | 本科 | 33 岁 | 男

联系电话：18565674651

电子邮箱：yuanxiudong66@sina.com

## 个人简介

- 快手 K4，快手 2 年+虚线带人及项目独立交付经验。
- 11 年 Android 开发经验，4 年+技术团队管理经验。
- 擅长 Android 开发，熟悉 iOS 并有一定的开发经验，了解 JS/H5 及后台开发。
- 良好的编程规范习惯和架构能力，注重软件层次结构，模块间的解耦。
- 良好的数据结构、算法、设计模式、数据库等计算机软件专业基础知识储备。
- 软件设计师职业资格证书(软考)+项目管理专业人员资格证书（PMP）。
- 全日制软件工程本科毕业，英语四级，良好英语阅读能力。

## 工作经历



**北京达佳互联信息技术有限公司（快手）**

职位：高级工程师

2018.07 - 至今

快手-国民短视频社区,记录和分享生活的平台，上市公司，旗下快手 App 国内平均 DAU 超 3 亿用户，拥有领先的音视频技术解决方案。

工作内容：

- 负责快手快影 Android 端架构搭建及开发，独立负责快影拍摄模块开发。
- 负责快手小剧场、社交、长视频、直播等模块的开发、技术评审、版本交付及整体开发流程管理。
- 负责快手会议 Android 和 iOS 的架构与开发、版本交付及整体开发流程管理，新人导师。



**美的集团中央研究院（IoT）**

职位：技术经理

2015.12-2018.07

美的集团是国内家电第一品牌，上市公司，美的中央研究院(美的IoT)是集团旗下负责智慧家居物联网研发的事业部，推出了整套物联网智能家居解决方案和美居App，是集团全屋智能解决方案核心运营平台。

工作内容：

- 负责智慧家居美的美居 APP 需求沟通与开发管理。
- 担任智慧家居 SDK 模块技术及项目经理，统筹负责 SDK 整体架构与版本交付。
- 负责 Android/iOS SDK 技术规划，资源协调及开发管理。

- 对集团内部及外部开放平台完成版本发布和资源协调管理。



**上海易宝软件有限公司深圳分公司**

职位：项目经理

2012.06 - 2015.12

驻场华为，负责华为 Vihome 项目组数字机顶盒及物联网开发。

工作内容：

- 参与团队 Android 和 iOS 项目开发工作。
- 负责团队 APP 版本发布。
- 负责统筹对接甲方，需求沟通。
- 负责整个团队管理工作（团队成员 50+）。



**深圳市友信达通讯有限公司**

职位：软件工程师

2011.07 - 2012.06

手机制造商，发布有 unistar 和 qobo 系列手机。

工作内容：

- 负责 Android 系统手机锁屏画面及功能的出厂定制开发。
- 负责手机出厂 APP 应用开发与维护。
- 负责处理手机 Framework 层线上反馈信息。
- 负责与 MTK 方案提供商沟通系统方案。

## 项目经历

**快手会议**

2021.06 - 至今

所属公司：(快手)

项目描述：

● 项目背景：快手的一款视频会议客户端 App，疫情期间，能够支撑公司远程会议/会议预定/大房间等会议业务需要。借助快手音视频团队优秀的音视频能力，集成音视频团队提供的 RTC SDK，使得项目能够快速实现视频会议核心功能，已经完成从 0.1~1.0 的版本迭代开发。

- 项目架构：MVVM
- 技术实现：Android+H5
- 技术特点：

- 1.项目采用 Google 推荐的 MVVM+Databinding+StateFlow+协程+Repository 架构开发模式。
- 2.项目具备分层清晰，数据驱动 UI，响应式编程，层可独立测试等优点。
- 3.在 MVVM 基础上，将 Model 进一步拆分为：用例接口层(User+Case)-业务层(Domin)-接入(Access)三层，使得项目分工更加明确，代码提交的冲突更加少。

职责与成就：

- 1.Android 和 iOS 两端的框架搭建，新员工导师等。
- 2.支撑从 0.1~1.0 版本需求的快速迭代交付，完成项目快速具备可用性的要求。

- 3.协新同学快速上手开发，对其面临的困难问题及时提供支持。
- 4.项目的架构持续优化。
- 5.代码 CodeReview。

## 小剧场

2020.02 - 2020.12

所属公司：(北京达佳互联信息技术有限公司)

### 项目描述：

- 项目背景：快手的 Slogan 是“拥抱每一种生活”，有很多草根导演在快手上拍摄了很多短剧。小剧场将这些短剧进行一个聚合，提高这些生产者作品的曝光率。消费者在看到感兴趣的作品时会产生看后续的想法，小剧场能满足消费者的连续观看诉求，伴随产生的追剧/催更等社交行为，也能鼓励生产者继续生产更多好的作品。
- 项目架构：MVP
- 技术实现：Android
- 技术特点：
  - 1.采用了快手自研的 MVP 架构，这是一种分治的思想。单个 P 的代码量小，职责单一，做到了最大程度的复用。
  - 2.业务进行了充分抽象，数据组织形式的抽象(Group-Data)，统一客户端的数据概念，简化业务模型。
  - 3.UI 组件化，实现运营活动内容展示开发无干预更新 UI。客户端页面都是一个 RecyclerView，抽象每个 Group 的数据源与 UI 形式，打通 Admin 配置平台--Sever--客户端三方组件样式的统一，实现运营人员在配置平台通过搭积木的方式动态构建页面。而伴随业务的组件的稳定，模块的质量提升明显，效率提升明显。

### 职责与成就：

- 1.带领 Android，iOS，QA 开发同学对这个项目需求持续高质交付，CodeReview。
- 2.架构设计，Android 端框架搭建与需求开发。
- 3.项目管理。
- 4.产品/业务方/运营需求沟通等。

## 快影

2018.08 - 2019.05

所属公司：(北京达佳互联信息技术有限公司)

### 项目描述：

- 项目简介：快影是快手出的一款较优秀的移动端视频剪辑工具，它的高级编辑和模板功能，既能让高级用户生产出优秀的短视频作品，也可以让小白用户通过模板自动生成有趣的作品。帮助快手扩充更多的用户作品。
- 技术架构：MVP
- 技术特点：
  - 1.高级编辑模块通过全量更新模型，解决了更新过程的稳定性和回退功能的稳定性。对于一个视频工程的任何修改，其过程是确定且统一的。确定且统一的过程比较容易得到重点优化，从而保证项目的稳定，同时对这一过程进行基于 Kotlin+Native 的下沉实现，让 Android 和 iOS 的模型层复用同一份代码，节约了人力。

2.因为全量更新，每个修改都会重新生成新的 Project，对于这个 project 进行全量保存，简化了回退功能的实现，同时保证了该功能的稳定性。类似 git 的设计理念。

3.拍摄模块利用分治/组件封装/数据驱动 UI/录制任务的状态机化管理等手段降低了拍摄模块的复杂度，同时提升稳定性。

职责与成就：

1. 初期项目架构搭建与业务模型搭建。
2. 拍摄模块的独立开发。

## 美居 App (Android+智能家居物联网客户端)

2017.05 - 2018.06

项目描述：

- 环境：Win10+AndroidStudio+Git
- 项目简介：美居是美的集团官方智能家电 app，主要承载美的集团家电远程控制，电商，服务，售后等一系列业务。
- 技术实现：采用 Native+H5+Weex 方式等技术手段。
- 技术范围：涉及的技术点主要包括数据库，Socket，HTTPS，JNI 等。
- 个人职责：承担 APP 智能家电控制模块，配网模块，数据接入层模块的开发。

## 美的智慧家居 SDK (Android+智能家居物联网 SDK)

2016.02 - 2018.06

项目描述：

- 环境：Windows+Android+Studio+Git
- 项目简介：美的智慧家居 SDK 是美的智慧家居系统控制接入节点的开发工具包，能够让手机终端，电视机顶盒，路由器，智能机器人等智能控制终端接入美的智慧家居系统，实现家电的多终端网络控制能力。提供简单快速的家电配网，控制协议传输，及业务请求等功能。
- 技术范围：Android/LUA/JSON/Socket/HTTP/AES/数据库/JNI/线程等。
- 工作职责：需求收集，框架搭建，带 3 个同事进行代码实现，重难点业务解决，技术问题方案输出以及版本发布，技术规划等。

你的成就：

项目经理+技术经理

## 日志收集及分析系统 (Servlet 后台服务)

2016.05 - 2016.09

项目描述：

●

环境：Windows + NetBeans + Tomcat

●

项目简介：终端用户使用的正式版本 APP 默认关闭了日志打印，如果终端出现了问题无法定位，本系统收集 APP 中的关键日志分析用户失败的原因。同时在 SDK 版本迭代过程中，需要大量数据的支持，能够重点解决日志分析报表展示的出现概率或者用户调用最多的问题和接口，提供 SDK 的稳定性和用户友好性。

- 

技术范围：JSON/ HTTP/AES/数据库/Servlet 等。

- 

工作职责：需求收集，业务建模，框架搭建，代码实现等。

你的成就：

架构开发

### **OTT 视频客户端 (Android+iOS 视频聚合平台客户端)**

2014.06 - 2015.11

项目描述：

- 

环境：Windows + Android Studio + SVN

- 

项目简介：OTT 视频客户端是华为针对运营商开发的一款视频聚合客户端，包含登陆，视频栏目展示，视频播放，评论，流量管理，流量增值业务管理等功能。是一款比较完整的视频客户端解决方案。 这个项目除参与早期 iOS 版本开发，Android 版本 UI 重构之外，2.0 版本我主要负责整个 TS 播放器模块的封装和业务实现，以及整个客户端的离线模块（流量管理，投票，相关增值业务等）。

- 

技术范围：Android/iOS/TS 码流/Android/JSON/UML/HTTP

- 

工作职责：设计部分包括视频播放器业务，离线业务两大模块，输出简单 UML 约束和简单接口文档。

你的成就：

项目开发实现

### **智能家居 (Android 智能家居物联网客户端)**

2013.10 - 2014.06

项目描述：

- 

环境：Windows + Android Studio + SVN

- 

项目简介：SmartHome 客户端是华为为运营商针对终端用户而架构的一套智能家居系统解决方案，实现对家庭中所有的智能家居实现云端控制，基本包括安防传感器（烟感，火灾，门窗等），家用电器（电视，冰箱，灯等），摄像头等智能家居。使得用户在手机端实时收到安全预警，制定生活场景（回家模式，离家模式等），从而丰富和方便居家生活。 在这个项目中，主要负责摄像头模块，设备状态列表模块，以及通讯接口梳理的开发，以及一些通用自定义组件开发等。

-

技术范围：Android/iOS/Android/JSON/UML/HTTP

- 

工作职责：摄像头模块，设备状态列表模块，以及通讯接口梳理的开发，以及一些通用自定义组件开发。设计部分主要参与前期整个框架接口的设计。

你的成就：

框架开发/技术架构

### **随心控（家庭互动娱乐，影音播放）**

2012.06 - 2013.09

项目描述：

- 

环境：Windows + Android Studio + SVN

- 

项目简介：随心控是一款具备家庭网络设备间的媒体共享，互播互推（DLNA 协议），机顶盒软件遥控器，Mirror 等功能的家庭媒体客户端。用户可以通过将手机播放的视频推送到电视上播放并实现控制，也可以查看家庭网络中手机，电脑，机顶盒上的图片，音乐，视频并拉到手机上播放。机顶盒软件遥控器则实现了硬件遥控器的全部功能，此外并能够实现手机远端文本输入，sensor 远程传感器输入控制游戏等，与 Mirror 功能集合后能够实现对电视的可见控制。

- 

技术范围：DLNA/HTTPS/Sensor/机顶盒/播放器/LAN 广播等

- 

工作职责：UI2.0 版本重构，以及其它独立完成软件遥控器模块的全部功能和 UI 的开发，并针对协议层实现封装通用 SDK。设计播放主要是软件遥控的接口与框架！

你的成就：

开发/SDK 接口定义

### **QOBO 任务管理器（系统任务管理）**

2011.07 - 2012.05

项目描述：

- 

环境：Eclipse+ADT+SVN

- 

项目说明：QOBO 任务管理器是深圳友信达有限公司针对出厂的手机内置的一款任务管理，包括运行任务管理，app 管理，CPU，内存，电量监控等功能。在这个项目由我独立设计开发。

- 

技术范围：Surface/安装包管理等。

- 

工作职责：独立开发实现

教育经历

湖北汽车工业学院    本科 / 软件工程

2007 - 2011