

周礼简历

姓名	周礼	生日	1989 年 06 月 15 日
性别	男	民族	汉
毕业学校	湖南理工学院	专业	电子信息工程
学位	本科	毕业时间	2012 年 6 月
英语水平	熟练	应聘职位	Android
手机	15914090951	邮箱	907160968@qq.com

自我介绍
<ul style="list-style-type: none">• 具备较高的快速迭代，很好的学习以及灵活应变能力、善于发现分析定位以及解决问题；• 个人曾开发十多个 App 和游戏到应用市场，友盟统计总用户量近百万；• 热爱大自然、喜欢小动物，喜欢徒步；
知识结构
<ul style="list-style-type: none">• 熟悉 Android 相关知识体系，多线程、JNI/NDK 开发、内存以及性能调优等，了解 IOS，对 Flutter、RN 有所了解；熟悉常用设计模式、数据结构和算法；Android 系统源码阅读；• 了解 OpenGL ES 和音视频编解码相关技术；有基于 NDK 的相机开发经验；ffmpeg 移植，裁剪缩小，源代码修改以支持上层调用；• 了解 Android 组件化框架设计和开发、对插件化技术也有所了解；• 游戏：熟悉游戏引擎 Cocos2d-x（c++）、Libgdx、AndEngine，都有项目经验；• 服务器：熟悉 Java 服务器开发，了解 node.js、python，熟悉完整的后台开发和部署，熟悉 linux 系统的使用，微信公众号开发；• 前端：熟悉 Javascript 等相关网页开发技术、熟悉微信小程序开发，也上线过 1 元夺宝小程序项目；• 大数据：基本了解 Hadoop 生态下各个产品的环境搭建和相关开发；• 开发语言：Java/ C++/C /OC/Javascript 等；• 有基于七牛云、zego 音视频直播、环信 IM SDK 的 app 开发经验；• 熟悉各种开发工具、git、gerrit、jenkins、devops、UML 等；

工作经验
<p>就职企业：深圳市宝能通讯技术有限公司</p> <p>工作时间：2020/12-2021/4</p> <p>所在部门：信息事业部手机业务中心</p> <p>工作职责：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1、负责手机系统 app 的开发,ota 升级、录屏(多线程同时录制声音和视频)、音视频编辑 SDK、Launcher 桌面 app; 2、开发相关规范化文档输出; 3、沟通协调应用层和系统层的工作;
<p>就职企业：深圳形象力时尚科技有限公司</p> <p>工作时间：2017/12-2020/7</p> <p>所在部门：技术部</p> <p>工作职责：</p> <ol style="list-style-type: none"> 4、负责镜子、ipad 设备上 app 的主要开发; 5、人脸识别速度优化、多人同时识别误判现象的优化; 3、提高 app 运行性能、降低页面内存占用、控制安装包大小; 4、负责帮助辅导组内成员; 5、负责 RN 框架的听薇时尚杂志 app 的后期维护和开发;
<p>就职企业：深圳爱娃塔科技有限公司</p> <p>工作时间：2015/3-2017/11</p> <p>所在部门：移动开发部和运营开发部，因后被安排接受数据平台的工作</p> <p>工作职责：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1、Android 组长，负责各产品端框架搭建; 2、重要模块程序开发; 3、负责帮助辅导组内成员; 4、技术预研，如直播，ibeacon 找车等; 5、组织创探索实验室，新项目和想法的生产及执行，成功开发了音视频直播聊天软件; 6、负责数据平台重构和开发，包括数据采集、ETL、分析、BI 报表等;
<p>就职企业：深圳浩诚信息技术有限公司</p> <p>工作时间：2013/10-2014/8</p> <p>所在部门：技术部</p> <p>工作职责：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1、配合策划美术以及运营等进行游戏产品的设计、开发与完善; 2、Android 电话客户端、短信扣费 SDK 的开发等。
<p>就职企业：深圳中科软科技信息系统股份有限公司</p> <p>工作时间：2012/7-2013/8</p> <p>所在部门：融保险国际部</p> <p>工作职责：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1、负责公司保险类系统后台数据库设计、后台 Java 和前端界面脚本的编写; 2、Android 车财险等保险产品开发。
<p>就职企业：北京名智创亿科技发展有限公司</p> <p>工作时间：2012/3-2012/7</p>

所在部门：客户端 工作职责： 1、负责 Android 游戏开发； 2、实习负责游戏中场景地图的生成、UI 界面和动画开发等。
--

项目经验（由近及远）
项目名称：Android 系统录屏软件 项目时间：2021/1-2021/1 项目简介：该项目为系统自带的录屏软件，支持录屏、录系统内部声音和麦克风声音、支持录制多种分辨率、支持记录点击效果、支持悬浮框控制操作，悬浮框可拖拽和吸附； 项目职责：负责整个项目
项目名称：Android 系统 OTA 升级软件 项目时间：2020/12-2021/1 项目简介：该项目用于升级 Android 手机系统，功能点有 1、后台自动多线程下载 rom 包，支持各种异常后断点续传；2、push 更新通知触发下载；3、用户从 Setting 主动下载更新； 项目职责：负责整个项目
项目名称：智能魔镜 项目时间：2017/12-2020/6 项目简介：在镜子硬件设备上开发 android 应用，并适配 pad 设备；功能是根据摄像头捕捉人脸后，根据人脸和着装信息智能推荐服装、眼镜以及美妆等产品。 项目职责：负责整个项目
项目名称：两个 项目时间：2017/7-2017/9 项目简介：本项目是一个基于直播技术的开发的相亲交友软件，实现在线一对一即时沟通。特点是快速匹配在线用户，操作十分简单友好，主界面仅设计有一个按钮，点击寻人，通过一个后台的算法快速找到此时在线的用户。其他功能有用户信息编辑，post 图文信息等。本软件运用技术有七牛云存储、七牛直播服务、环信即时通讯服务、Redis 等。 项目职责：负责整个项目。
项目名称：魔法消消乐 项目时间：2017/5-2017/6 项目简介：模仿国内开心消消乐和国外的各种消除游戏的玩法开发的一个三消游戏，由于公司内部原因，后来项目没有继续下去，但已经实现了所有核心算法、玩法和重要功能，包括任务系统和关卡地图的可编辑配置管理。 项目职责：负责整个项目。
项目名称：大数据平台 项目时间：2016/10-2017/4 项目简介：一方面统计 app、微信用户活跃度、设备信息、页面访问数据、另一方面统计业务数据，如订单、商家业绩对比图表等。 项目职责：大数据平台环境的搭建以及相关逻辑开发。
项目名称：飞常 U 惠（用户、商户、渠道） 项目时间：2015/3-2016/10 项目简介：O2O 消费服务平台，融合购物、竞拍、大富翁、旅行家等功能。 项目职责：三端 app 框架搭建、重要模块编写与优化等。

<p>项目名称：虎机游戏</p> <p>项目时间：2014/4-2014/7</p> <p>项目简介：本游戏是根据街机游戏老虎机改变而来的手机版游戏，有各种抽奖、送妹子等等有趣内容。</p> <p>项目职责：负责整个游戏设计、开发和维护。</p>
<p>项目名称：炸金花游戏</p> <p>项目时间：2013/10-2014/3</p> <p>项目简介：基于 cocos2d-x 开发。</p> <p>项目职责：负责产品客户端逻辑开发，以及配合策划、运营进行产品的完善等。</p>
<p>项目名称：Portal 核心系统</p> <p>项目时间：2012/11-2013/3</p> <p>项目简介：Portal 核心系统是一个可高度配置化网站建设系统。在设计上采用组件化的设计思想，每个组件都可自由定制，包括显示外观和展示内容的定制。Portal 系统还可作为系统集成的门户网站，加入单点登录即可实现各系统的统一登录，可满足如今软件行业多个系统集成的常态化需求。</p> <p>项目职责：项目组长。负责 Portal 核心系统的架构设计和搭建，数据库设计、核心模块开发以及技术攻关，技术文档编写等。同时安排和协调其他组员的开发工作。</p>
<p>项目名称：某保险公司 Android 平台车险系统</p> <p>项目时间：2012/10-2012/12</p> <p>项目简介：项目基于 Android2.2SDK 开发。功能上，实现了一个车险投保平台的完整流程，操作简单易用。</p> <p>项目职责：项目负责人。负责 Android 平台车险投保的连车型库平台、车型录入、打印报价、申请核保整个流程的开发。</p>
<p>项目名称：深圳中科软门户网站</p> <p>项目时间：2012/9-2012/11</p> <p>项目简介：该网站支持后台管理，对公司信息和 Logo 等等都可以轻松配置修改，所以有效地提高了生产力，降低了今后开发类似软件的成本。</p> <p>项目职责：项目负责人。负责网站风格选型，整体架构的设计和搭建，数据库设计、后台和前台的代码编写，协调与配合其他开发和美术的工作。</p>
<p>项目名称：中科软保险经纪管理系统</p> <p>项目时间：2012/8-2012/10</p> <p>项目简介：该系统为保险经纪公司的业务管理系统、包含了保险领域各项流程的管理等。</p> <p>项目职责：负责系统用户权限管理、主页管理模块。将系统用户关联至 Portal 模块，并实现不同用户对主页拥有不同的操作权限。主页管理模块实现了界面组件的自定义显示等。</p>
<p>项目名称：迷你港湾经营类网游戏</p> <p>项目时间：2012/3-2012/7</p> <p>项目简介：经营类网游，主要使用技术客户端 Android、AndEngine 引擎，服务端.net,Sqlserver</p> <p>项目职责：负责 Android 版本中、地图生成、所有建造动画、部分界面和相关逻辑的编码。</p>
<p>项目名称：格力总装线改造系统</p> <p>项目时间：2011/11-2011/11</p> <p>项目简介：项目主要是对格力空调各个分厂的各条生产流水线的各道工序的管理，记录订单情况，产品在库资料，产品生产进度，产品报废率，产品原材料查询，产品的原材料供应商查询等。本系统采用 C/S 架构，客户端分为移动终端、PC 端、固定端，移动端是搭载 Android 系统的手持设备，固定端即固定于操作工位的工业计算机。</p>

<p>项目职责：负责移动客户端基础架构的搭建，界面设计以及登陆、修改密码、重新上线、下线维修、运转测试模块等模块。</p>
<p>项目名称：即时通讯软件</p> <p>项目时间：2011/10-2012/3</p> <p>项目简介：本软件主要功能：1)免费文字、图片和语音信息的通讯 2)管理本地联系人，对联系人分类，拨打电话和发送短信。这个软件虽然没有像米聊等那样的软件功能强大，但是具有米聊没有的如管理电话联系人的功能。开发过程中应用到了 Socket 编程、Android 中的比如音频记录和播放等，熟练了大量数据的编码在网络中的传输的方法、以及熟练了多线程在通讯软件中的应用，同时也掌握了一些 Android UI 开发的技术。</p> <p>项目职责：担任程序经理，负责参与到项目开发中的 Java 部和 Android 部协调，与客户方讨论需求，另外负责项目中文字图片传输接口的编写，好友列表、最近常通讯好友列表设计等。</p>
<p>项目名称：投票管理系统</p> <p>项目时间：2011/3-2011/4</p> <p>项目简介：因大学班级里常常会有各种对奖励或优秀个人的投票，这时候需要班上的同学集合到同一个教室，有的同学可能有其他事情耽搁了无法按时参加投票，或是很多同学玩着电脑游戏，根本不想出寝室，所以就做了个 web 的投票系统。用户可以注册并登陆系统，查看投票的问题列表，每个问题的发布时间、发布人，投票情况等等，如果有需要用户可以提出自己的问题并发布给大家，还有其他的功能等等 相关技术 JSP、Servlet、JQuery、XML、JSON、JFreeChart、HTML、CSS 等技术。环境 MyEclipse8.6、Tomcat6.0.29。</p> <p>项目职责：负责整个项目，从需求分析到设计实现，客户端服务端所有编码，及测试。服务端程序没有使用传统 SSH 框架，而是 Servlet。搭建了控制层，逻辑层，持久层的服务端应用基础框架，并为客户端提供相对应的接口，在此基础上再用 js、html、css、json 等技术实现了表现层。</p>
<p>项目名称：移动警务通</p> <p>项目时间：2011\04-2011-04</p> <p>项目简介：本项目是为公安执法人员开发的移动办案软件。主要包括信息采集(包括照片、视频文件上传)、信息查询、定位功能三个模块。每个警务人员都有一个特定的编号和密码可以登陆到系统，并执行记录和查询等功能。</p> <p>项目职责：负责开发整个项目，从需求分析到设计实现，客户端和服务端开发及测试。</p>
<p>项目名称：视频播放器</p> <p>项目时间：2011\09-2011\09</p> <p>项目简介：本视频播放器是基于当前流行的 FFmpeg 开源视频处理解决方案，FFmpeg 提供了 C 语言实现的视频编解码、格式转换、截取屏幕等库，通过获得 FFmpeg 的源代码，编译得到动态链接库，在 Android 项目中 JNI 调用，成功解码播放了 flv、avi、mov 格式视频。</p> <p>项目职责：负责开发整个项目，包括解码库的调研选型，到设计实现。通过调研发现 FFmpeg 是第三方开源视频处理解决方案，而且能够满足本项目的各个开发需求。前期调研结束后，搭建 Linux 编译环境，编译得到 libffmpeg.so 动态链接库，最后开始正式编写 Android 平台上的视频播放应用，通过一个月左右的编写和调试完成。</p>
<p>项目名称：飞机大战游戏</p> <p>项目时间：2010\02</p> <p>项目简介：本项目是一个单击滚屏射击类游戏。其中大量使用多线程实现动画和各个战斗对象的技能，后来也通过优化设计成为单线程操作，更新逻辑和数据后执行渲染，这样相较多线程时代码更清晰，不容易出问题。通过这个项目，熟练了多线程软件的开发。本游戏基于 Android 平台开发。</p>

项目职责：全部职责，策划、美术以及程序开发
项目名称：俄罗斯方块-Android 项目时间：2010\02 项目简介：本项目是一个大家耳熟能详的小游戏，开发本作旨在娱乐，同时提高编程技巧。 项目职责：全部职责
项目名称：俄罗斯方块-PC 版 项目时间：2009\02-2009\02 项目简介：本项目是使用 C 语言编写的运行于 PC 机上的小游戏，游戏模仿了经典游戏俄罗斯方块的各种功能，包括积分、难度提升、下一个方块的提醒等。 项目职责：全部职责，策划、美术以及程序开发
项目名称：坦克之王游戏-Android 项目时间：2010 项目简介：本游戏是一款第三人称射击类游戏，游戏中只设置了 3 个关卡，每关 3 条命，随着关卡的递增，游戏中敌人坦克数量增加、速度增快。游戏使用了 Java 中绘图 API、以及多线程技术。 项目职责：全部职责，策划、美术以及程序开发。

部分业余开发软件
<p>【天天零钱夺宝】小程序</p> <p>【我们爱消除】</p> <p>http://zhushou.360.cn/detail/index/soft_id/734553</p> <p>【内涵盒子】</p> <p>http://www.liqcn.com/rj/336345.shtml</p> <p>【英雄联盟视频盒子（撸友视频）】</p> <p>http://android.myapp.com/myapp/detail.htm?apkName=com.ytm.app.aibovedio</p> <p>【水果串烧】</p> <p>http://android.myapp.com/myapp/detail.htm?apkName=com.ytm.game.linefruit2</p> <p>【色系方块 2】</p> <p>http://shouji.baidu.com/game/6764374.html</p> <p>【快乐小鱼】</p> <p>http://zhushou.360.cn/detail/index/soft_id/1575943?recrefer=SE_D_快乐小鱼</p> <p>【水果转转转】</p> <p>http://www.eoemarket.com/game/308162.html</p> <p>【消灭星星 2048】</p> <p>http://apk.hiapk.com/appinfo/com.ytm.game.bombstar/102</p> <p>【防空小兵】</p> <p>http://shouji.baidu.com/game/item?docid=6087312&from=as&f=search_app_防空小兵%40list_1_title%401%40header_game_input</p> <p>【微风通讯录】</p> <p>http://www.wandoujia.com/apps/com.app.ytm.message</p>