联系方式

• 手机: 18665372680

• Email: stoneyulay@qq.com

• 微信号: stoneyulay

个人信息

• 俞磊/男/1987

• 本科/中南民族大学软件工程专业

• 工作年限: 11年

• 期望职位: Android资深应用工程师, 应用架构师

期望薪资:面议期望城市:深圳

工作经历

深圳市锐尔觅移动通信有限公司 (2019年12月~现在)

某某守护项目

通过家长端和孩子端绑定来实现家长守护小孩健康的使用手机,可控制小孩使用手机时间,查看小孩位置等。

- 作为主要程序员分解需求,协调外部合作伙伴完成需求,解决问题
- 设计并实现了作为第三方应用实现守护孩子效果
- 解决项目疑难问题,并优化体验

奇酷软件 (深圳) 有限公司 (2016年6月~2019年12月)

Keyguard项目

在基于原生SystemUI中的Keyguard模块上修复Bug和实现需求,我接手以后相比以前Bug数量下降了60%左右。

- 优化了指纹解锁速度,达到竞品机器水平
- 重构了我们基于原生SystemUI的修改,减少对原生代码的侵入,方便后续移植代码
- 基于方便移植代码的角度,对应用架构有一定的思考

杂志锁屏项目

在SystemUI上显示杂志锁屏,作为核心程序员,我不但完成了杂志的数据库和下载以及将它们作为数据提供者在锁屏上展示,更提出并完成了从SystemUI反射调用杂志APK的代码生成杂志锁屏的View,为公司锁屏的商业化升级提供了基础平台。

• 完整的实现了一个ImageLoader, 兼顾内存占用和滑动跟手

- 独立出杂志APK,将数据通过ContentProvider提供给SystemUI进程,下载、设置界面等都放在杂志APK
- 采用动态加载技术, SystemUI进程反射杂志APK中的类, 得到杂志锁屏返回的View展示到 SystemUI的界面上, 然后将锁屏的时机再反射给杂志中的类
- 重构广告相关代码,采用抽象区分Binder请求和直接请求,保证广告的稳定性,采用生产者消费者模式,保证广告及时性
- 基于项目稳定、模块耦合少的角度,运用设计模式,写出了高性能、易修改的代码

锁屏负一屏项目

在SystemUI上显示锁屏负一屏,作为核心程序员,我设计并实现了两次进程间通信方案,第一次 SystemUI跟负一屏通信,主要是处理滑动跟手,第二次负一屏跟每一个卡片通信,负一屏要管理每张卡 片的生命周期。

- 通过Binder通信,让其他应用提供RemoteViews,展示在锁屏上,需要统一管理每个通信通道的 生命周期
- 动态加载机制导致运行在SystemUI进程的杂志代码没有ApplicationContext,需要将负一屏放在正常的杂志进程,即杂志在Service进程将View添加到系统,然后SystemUI通过Binder将跟杂志通信,处理生命周期和滑动跟手操作(Google Feed方案)

集怡嘉数码科技有限公司 (2014年12月~2016年5月)

SystemUI项目

一个人完成了SystemUI所有的需求实现,主要是修改界面、比如滑动高斯模糊效果

- 熟练的掌握了SystemUI的作为系统界面的整个流程,MVC设计模式
- 采用将接收系统广播和回调放在子线程的方案,优化了5.0原生SystemUI容易ANR的问题
- 非常熟练的掌握了git的日常使用

深圳市益联发科技有限公司 (2013年3月~2014年12月)

深圳市亚力通科技有限公司 (2010年7月~2013年3月)

其他项目

- 最近任务: 将耗时操作放在子线程、UI操作放在主线程
- 小白点:通过WindowManager将View添加到系统从而展示处理
- 工厂模式、多任务手势、OTA升级、皮套模式

专业技能

- 熟练掌握APP的架构设计 (MVC/MVP/MVVM)
- 对性能优化、内存优化有较为丰富的经验
- 熟练使用Android常用的第三方类库,并对原理有一定研究
- 熟悉掌握多进程通信、多线程
- 熟悉Android API层,有一定的framework层代码研究经验
- 了解推送、统计、插件化、热修复等技术
- 熟悉Android自定义控件, View绘制与事件处理

代码

- https://bitbucket.org/stoneyulay/powercontrol
- https://github.com/stoneyulay/OneImageFetcher

致谢

感谢您花时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。