

刘学平 男

求职意向：Android开发工程师

手机 13028837130

邮箱 13028837130@163.com

教育背景

江西科技师范大学

2012-09 至 2016-06

数学与计算机学院 | 计算机科学与技术 | 本科

- ▶ 学习课程有Java，数据结构，汇编语言以及网站设计等
- 在江西网络工程大赛（本科组）荣获省三等奖
- 曾荣获院校二等奖学金

求职意向

- ▶ 期望职位 Android开发工程师
- ▶ 期望地点 深圳市

专业技能

- 1、拥有良好的编码能力与规范，良好的文档撰写能力以及模型类封装能力，熟悉 Android 系统构架，熟悉Java 以及kotlin语言编程
- 2、熟悉 Android SDK，第三方 SDK 集成等，Android Studio 集成开发环境以及 Git，GitLab 版本控制工具，了解 Android Framework，对相应 API 能熟练掌握
- 3、熟悉AMS，WMS 等 framework 组件流程
- 4、熟悉 Binder 机制原理，AIDL 通讯
- 5、熟悉lifecycle，Livedata等组件原理
- 6、熟悉Leakcanary，Okhttp，Glide的常用框架原理
- 7、熟练掌握多线程等操作，对 Handler 源码，消息传递机制有很好的理解
- 8、熟练掌握 Android 事件分发机制，view 绘制流程
- 9、熟悉性能优化，app 内存优化，内存抖动，内存泄漏等问题
- 10、擅长面向对象六大原则，熟悉常见的 MVC，MVP、MVVM 架构模式和单例模式，策略模式，代理模式，责任链模式等设计理念，并能灵活运用
- 11、熟悉 Android 进程回收机制，jvm 内存回收机制
- 12、熟悉常见 数据结构与算法

工作经历

辗转相除科技（深圳）有限公司

Android开发工程师

2021-06 至 2022-05

- 1、根据项目具体要求，承担开发任务，按计划完成任务目标
- 2、负责公司现有软件产品的更新、功能扩展的立项及组织开发
- 3、配合系统分析人员完成软件系统及模块的设计
- 4、独立完成软件系统及模块的编码
- 5、负责管理开发人员、外协团队，对接开发需求、跟进开发进度、进行功能测试验收
- 6、负责软件需求设计文档、开发过程文档、使用说明书等技术资料的整理汇总
- 7、负责代码审查，代码优化，底层架构

深圳掌酷软件有限公司

Android开发工程师

2020-03 至 2021-06

- 1、负责公司海外产品的开发以及迭代
- 2、根据项目具体要求，承担开发任务，按计划完成任务目标

- 3、配合系统分析人员完成软件系统及模块的设计
- 4、独立完成软件系统及模块的编码
- 5、协助测试人员完成软件系统及模块的测试
- 6、负责编制与项目相关的技术文档
- 7、负责代码审查，代码优化，底层架构
- 8、担当性能优化，crash 专项治理等任务开发

深圳手宝广告传媒有限公司

Android开发工程师

2015-12 至 2020-01

- 1、搭建项目框架，导入常用工具
- 2、完成UI制作与核心代码编写以及封装
- 3、调试接口，配合后台人员以及测试完成开发工作
- 4、App打包上线，以及后期项目维护，版本更新迭代
- 5、编写项目开发维护文档

项目经历

HooWorld（已上线）

2022-03 至 2022-05

开发环境：AndroidStudio+Gitlab+Kotlin

- 1、项目主题框架使用Okhttp+Retrofit+Mvvm+LiveData
- 2、该项目为虚拟人物游戏，主要接入自家游戏sdk实现语音直播间联机玩游戏
- 3、登录模块封装支付宝，微信，QQ三方登录
- 4、语音直播集成RTC厂商服务（即构，声网，腾讯云、火山等）
- 5、虚拟人物换装系统，处理换装状态，支持撤销重置等操作

三角语音直播（已上线）

2021-06 至 2022-05

开发环境：AndroidStudio+Gitlab+Kotlin

- 1.Android端语音直播平台，基本框架使用OkHttp+Retrofit+Mvvm+LiveData
- 2.使用工厂模式集成微信QQ登录以及分享
- 3.用户充值模块，微信，支付宝支付
- 4.语言直播集成即构RTC服务
- 5.礼物系统（包括a，b，c三级礼物，盲盒礼物以及特殊麦上礼物），使用队列以及策略模式展示mp4，svg，gif，webp等格式礼物
- 6.直播pk，小游戏sdk等，增加直播可玩性
- 7.直播间角色权限，上麦模式，公屏消息，礼物墙等相关功能
- 8.个人资料相关增删改查，以及用户头像压缩上传
- 9.多场景小游戏demo编写
- 10.使用 LeakCanary，Profile 进行内存监测和优化，内存卡顿解决
- 11.使用bugly进行crash分析，App优化以及OOM、ANR等问题分析并解决

穆斯林祷告app（已上线）、TCL文件管理变现

2020-03 至 2021-06

开发环境：AndroidStudio+Gitee+Java

- 1.基本框架：Okhttp+Retrofit+Rxjava+MVP
- 2.穆斯林祷告app主要针对用户为海外伊斯兰教众，主要市场为印尼市场，合作厂商为Advan手机厂商
- 3.穆斯林祷告具有，提醒用户到点祈祷，古兰经阅读，念珠和天房朝向，用户社区以及穆斯林相关礼仪规则
- 4.与TCL合作，完成其手机系统文件管理变现SDK
- 5.聚合广告SDK接入，google和fbSDK接入，Firebase统计接入，Flurry打点接入，后台数据接口调用

懒人听小说（已上线）

2018-01 至 2020-01

开发环境：AndroidStudio+SVN+Java

- 1、基本框架使用OkHttp+Retrofit+Rxjava+MVP
- 2、用户数据保存使用GreenDao数据库，使用EventBus实现组件通信

- 3、懒人听小说主要功能为：为用户提供在线听书，历史记录，小说收藏，音频下载以及热门小说搜索，睡眠功能等功能，是一款精巧实用的听书软件
- 4、接入相关的听书sdk（喜马拉雅以及蜻蜓FM）
- 5、变现功能实现，接入admob以及广点通广告sdk，使用线程池管理加载广告

手呗商家端/手呗用户端

2016-01 至 2017-12

开发环境：AndroidStudio+SVN+Java

A.项目描述

- 1.商家端：该应用的主要功能是给商户提供一个平台商店，商家注册后，可以发布节假日优惠活动，以及可以给商户提供多种样式的日、月，年的数据汇总报表，帮助商家分析经营状况
- 2.客户端：主要提供一个消费平台，可以浏览不同商家的商品，以及获取优惠券积分等，还可以通过平台点赞任务获取账户余额

B.责任描述：

- 1.基本框架使用XUtils+MVC，主要接入SDK有微信支付，支付宝支付，百度地图，第三方分享
2. 根据设计UI效果进行界面编写，交互效果制作，以及自定义View的实现
3. 完成功能实现（二维码扫描，数据分析图测绘等），逻辑流程实现，核心代码编写
4. 完成扫描支付或关注，广告点赞，图片视频上传并播放等功能
5. 负责App打包上线，后期的维护以及版本更新迭代
6. App优化，以及OOM、ANR等问题分析并解决

自我评价

- 1、对技术有激情、有追求，富于技术创新精神，勇于解决技术难题；
- 2、具备良好的职业素养和团队协作精神；
- 3、较强的学习能力，能承受工作压力，有丰富的项目经验。
- 4、具备主动积极的工作态度，良好的表达沟通能力，较强的学习和协作力、领悟力，乐于接受新鲜事物。
- 5、有团队责任心，乐于奉献，热爱学习新的技能知识