个人简历

> 个人信息

姓名:郝少林 性别:男 学历:本科

毕业学校:湖南大学 专业:计算机科学与技术

> 求职意向

✓ 求职岗位:安卓开发工程师

✓ 期望薪资:面议

> 工作履历

深圳市唯动科技有限责任公司 (2019/7—至今)

深圳市云电互联网科技有限公司 (2017/5—2019/6)

深圳市唯美会科技有限公司 (2014/12—2017/4)

深圳市嘉讯软件有限公司 (2012/8—2014/10)

深圳市世纪安软科技有限公司 (2008/7—2012/6)

> 项目经验

项目一: VirturalCamera

▶ 项目描述:无人直播软件,运行在定制设备上。

〉 使用技术:

- 1、使用 MediaCodeC 解码本地视频, ffmpeg 解码 rtmp/http-flv 视频流, WebRTC 解码实时视频,使用 libyuv 转换视频帧格式。
- 2、使用 LocalSocket 与 hal 层 Camera 服务、Audio 服务进行跨进程通信,发送音视频帧数据。

3、使用享元模式, 创建缓冲池, 避免帧数据转换时频繁申请内存而导致内存抖动。

> 责任描述:

- 1、用生产者-消费者模式搭建应用架构,消费者负责将音视频帧通过 LocalSocket 发送到 Camera 及 Audio 服务;同时方便对接不同媒体源。
- 2、使用 MediaCodeC 解码本地视频文件,多线程协同解码音频和视频,利用基准时间戳保证音视频解码同步。
- 3、修改 WebRTC 接口, 重新编译 SDK, 支持获取音视频原始帧数据。
- 4、 封装 Local Socket, 自定义协议的封包、解包, 异常重连机制。

项目二:脉客云手机客户端

项目描述: 远程控制云手机的客户端软件,远程屏幕操作,文件传输, 摄像头控制。

▶ 使用技术:

- 1、使用 WebSocket 保持长链接,发送、接收控制消息。
- 2、Retrofit+RxJava 封装网络模块,自定义 OkHttp 拦截器,统一封装设置 Http 头信息。
- 3、通过继承系统 UncaughtExceptionHandler 接口监听线上 Crash 异常,使用 WorkManager 上传异常日志。
- 4、使用Livedata+Viewmodel+Databinding 搭建 MVVM 架构
- 5、 通过对 Livedata 进行反射 hook 处理,定义粘性开关,封装成 LivaDataBus 消息总线。

> 责任描述:

1、定义并实现屏幕控制协议,通过简单工厂模式创建不同类型消息,利用 ByteBuffer 进行封包处理。

- 2、运用组件化的思想,分离业务组件和核心功能组件;使用 Jetpack 库,采用 MVVM 架构,将 Model 和 View 进行彻底解耦。
- 3、自定义 CloudPhoneView,用 Glide 显示云手机屏幕快照,自适应屏幕,保证快照界面的等比例缩放;对屏幕操作事件监听,封装为屏幕控制消息,对云手机进行屏幕操作。
- 4、独立进程封装 webview 模块,支持 Js 和 native 交互,实现 Web端扫码登录功能;支持阅读 pdf 格式文档。

项目三: QTouch

▶ 项目描述: 局域网内, 可通过电脑控制手机, 实现自动化业务。

▶ 使用技术:

- 1、使用 Netty 进行 UDP/TCP 通信,设置 LengthFieldBasedFrameDecoder 解决粘包问题。
- 2、不同功能模块运行在不同进程,使用 AIDL 进行通信。
- 3、使用 Media Projection 录屏, Rtmp 推流。
- 4、使用无障碍服务 AccessibilityService 封装屏幕控制接口。

▶ 责任描述:

- 1、屏幕控制协议解包封装;命令控制协议封包、解包实现。
- 2、自定义一套完整的日志框架,采用线程池异步记录日志,日志文件上传时做压缩加密处理,同时通过责任链模式将记录日志功能拆分为对应的 Task:存储权限判断-日志分类(不同日志记录在不同目标文件夹)-进行记录-清理过时日志。
- 3、 自定义 okhttp 拦截器, 拦截接口返回信息, 对错误信息进行记录, 并传送到日志框架。
- 4、 研究进程保活方案, 在相似产品解决方案基础上通过新增页面生命周期监听, 得到具体的进程存活时长, 让 PC 端智能调度准确率达到 90%以上。

项目四: 唯美会

项目描述: 美业客户端,客户可预约服务、购买卡项、购买产品,会员积分系统,礼品兑换。

> 使用技术:

- 1、ARouter 完成组件化通信架构
- 1、Layout Inspector 进行页面布局分析。
- 2、 使用多种方式优化 Bitmap 优化,缩小内存占用。
- 3、Profile+LeakCanary 进行内存泄漏排查。

▶ 责任描述:

- 1、对详情页等复杂页面进行过度渲染定位,排查出过度渲染的布局,使用约束布局和 megre 标签等方式进行优化,提高了页面交互流畅度。
- 2、修改 inSampleSize 采样率完成 bitmap 质量压缩, 平均降低 25% 的 Bitmap 内存占用。
- 3、引入 LeakCanary 进行内存泄漏排查,定位并解决拍照和个人中心页面存在的内存泄漏,部分应用场景使用 ArrayMap 取代 HashMap,减少内存占用。使内存大小降低到原来的 70%。
- 4、对 APK 进行瘦身, lint 工具去除无用资源, 引入 WebP 图片等多种方式,缩减 APK 原大小 30%

项目五: ROM 定制开发

▶ **项目描述**:云手机 ROM 定制开发。

▶ 使用技术:

- 2、修改 Framework, 利用多用户原理实现 app 多开。
- 3、修改 PMS,模拟应用列表。
- 4、修改 zygote、kernel, 实现内核版本、CPU 信息等可定制化

- 5、 修改 zygote, 实现 property 属性定制化。
- 6、增加 RIL 代理层,全面接管 RIL,实现 SIM、基站、信号模拟
- 7、修改 BatteryMonitor,模拟充放电。

> 责任描述:

- 1、使用 XmlPullParser 解析 xml 格式模拟应用列表,跟踪应用列表获取相关接口,将模拟应用列表返回给白名单应用。
- 2、分析 init 进程启动过程中 property service 的启动及属性加载过程,在 zygote 进程启动时重新加载指定的 property 属性。
- 3、根据/proc 文件系统机制,修改内核 version、uname 等信息。
- 4、分析SIM卡加载机制,通过AsyncResult机制返回SIM相关信息。

> 专业技能

- → 拥有独立项目开发和重构经验,熟练使用 MVP、MVVM 等架构
- ◆ 具备良好的团队合作能力、了解应用从立项到上架的整个流程
- ◆ 熟练掌握内存泄漏定位处理,崩溃分析,UI 卡顿优化等软件调优技能
- ◆ 熟练掌握 Retrofit、OkHttp 网络框架,对其源码有一定深入了解。
- ⇒ 掌握反射和动态代理,熟悉 APT 注解处理器
- ◇ 熟悉事件分发的原理,掌握解决事件冲突的两种方案,能够根据需求灵活地自定义控件
- ◆ 熟练掌握 Jetpack, Glide 等开发框架, 对其原理实现有深入了解
- ◆ 熟练使用单例设计、观察者、责任链等多种 java 设计模式
- ♦ 熟悉 Handler 内部机制原理, 了解同步屏障和 Message 的享元复用原理
- ♦ 熟悉 JNI/NDK 开发,有一定的 C/C++开发技能。

自我评价

本人热衷于移动互联,对手机开发有着浓厚的兴趣。性格乐观,做事稳重、待人诚恳。有良好的编程习惯,较强的责任心,勇于承担压力,对工作饱满热情。有良好的团队精神和自学能力,善于接受新事物,能很快的适应新的环境(曾担任小组长一职,整合组员之间代码)