

王振宇

意向：Android 工程师

电话：17688727631

邮箱：793383996@qq.com

教育背景

西安交通大学 | 计算机科学与技术 | 本科 2020

沈阳工业大学 | 计算机科学与技术 | 大专 2015

工作经历

腾讯车联随行团队 | Android 高级开发工程师 2019.6 - 至今

- 负责车载产品 SOTA 更新 SDK 的开发维护及文档撰写，至今已重构两次，着重强化代码可读性、稳定性及扩展性，当前稳定版本结构清晰命名规范、流程完整可靠，内存及 CPU 占用较低，后续可升级为内存映射方式写入下载降低 IO 消耗，已编写内存映射 Beta 版本。
- 负责随行小场景中心及随行 2.0 中小场景中心的开发维护，完善自适应小程序个数，基于单一职责、接口隔离、高内聚低耦合方式重构模块，协定 UI 横屏基于高度适配方案，完成交付稳定版本，后续交接给小场景团队维护。
- 担任全民 K 歌主程，参与项目主流程协定、参与模块规范及流程完整性评测调优、主策项目中 UI 适配方案协定、完善播放处理流程，及推动产品交互设计完善不合理流程和设计，获得团队高度评价，当前接手播放器模块，熟悉流程并完善日志准备重构中。

方直科技股份有限公司 | Android 中级开发工程师 2015.10 - 2019.6

- 负责项目中部分动画处理及音视频播放及合成模块功能实现及维护。
- 协助产品经理进行功能优化需求评审、CodeReview，与后台讨论更优实现，排查逻辑提升程序稳定，增强用户体验。

项目经历

腾讯车载版全民 K 歌 2021 年 4 月 - 至今

- 该项目是蔚来与车联合作项目，为实现众多车主的车上 K 歌诉求。项目使用随行团队模块化架构，通过车联后台打通 K 歌后台、端上打通车联后台方式对接 K 歌服务。端上的播放处理使用 K 歌 SDK 来处理音视频下载及播放 MV 时同步。
- 参与项目初评并协定 UI 适配方案，使用高比适配 1400x1600、1200x1600 两款蔚来设备。经验证适配效果完美符合预期。
- 项目前期由于兼任其他任务，主责主页、个人中心、排行榜、手机扫码点歌、车联 TAI 账号流程处理和 K 歌扫码绑定流程处理。
- 后由于负责模块流程完整稳定可靠已实现零 Bug 状态，接手设计较差问题频出的播放器模块，重新整理流程拆分层级完善逻辑分支，补充关键日志，当前临近交付已实现基础功能流程完整、可正常播放声音和 MV、可正常切歌唱歌，达成可交付状态。
- 主页使用 Viewpager 嵌套 Fragment 方式展示 Banner 导航页和个人中心页，处理了谷歌官方下拉刷新与 Viewpager2 滑动分发判断问题。
- 个人中心页登录流程由于 TAI 账号登录状态和 K 歌绑定状态下发不同步问题反复和团队商讨后确定并完善流程。
- 排行榜使用谷歌官方下拉刷新、使用监听 RecyclerView 滑到底部处理实现通用加载更多。

腾讯随行团队 SOTA 升级 2019 年 11 月 - 至今

- SOTA 升级是和车厂确认因厂商 OTA 升级间隔时间过长，且自身无应用商店提供升级服务时通过腾讯车联后台下发更新的基础服务，已接入随行、叮当语音、爱趣听和全民 K 歌，车载微信也正在接入中。累计各个应用接入厂商长城、柳汽、理想 one、江淮、江铃、上汽大通、北汽、吉利、广汽、FCA 等十余家车厂，为数十万辆汽车提供腾讯系车载应用升级服

务。

- SOTA 通过谷歌官方开源库 archive-patcher 比对不同版本之间的差异生成差异文件，通过下发差异文件结合旧文件生成新版本文件，执行安装流程实现省流量差分更新效果。
- 从网络请求检查更新收到下发更新即会校验本地包 SHA256, 和差分包匹配之后下载差分包, 下载过程支持续传。下载完成之后整包 SHA256 校验, 校验通过既代表合成或下载的整包无异常, 通过启动前台服务方式拉起具有系统权限的静默升级服务调用安装, 并接收安装结果广播通知。
- SOTA 开始下载开始安装等处理均需用户确认, 弹窗根据 PAL 获取车辆档位 P 档事件弹窗提示。SOTA 从流程上逻辑较为简单, 将对应流程及状态管控和通知完善即可, 最重要的处理是解耦合和分好层次, 将复杂的问题简单化。

腾讯随行团队小场景中心

2020 年 1 月 - 2021 年 1 月

- 小场景中心用于展示厂商渠道下可使用的小场景并根据推荐、收藏和全部 TAB 可自由切换分类并展示对应小程序列表, 功能相对简单, 解耦和分层做好即可。
- 数据层通过框架层 AIDL 交互通知小程序进程请求对应数据。
- 逻辑层组合视图层通过调用数据层获取数据并展示。
- 视图层根据结构划分三个子类分别处理全部 TAB 下分类、推荐 TAB 及收藏 TAB。是 MVP 结构中最大化解耦 View 层处理, 增加内聚的调优结构, 适用于 View 层功能复杂代码量多且流程复杂的情况。

学习技能

根据六大设计原则结合工作中的使用场景, 对 MVP 模式有一些理解。

根据工作中使用场景并结合《Java 并发编程的艺术》中增强了对 Volatile 及 Synchronized 理解, 成功解决了 Monkey 测试中偶现的并发问题, 并学习了 CopyOnWriteArrayList 原理应用项目中。

了解虚拟机回收机制及强软弱虚引用，对性能优化、避免内存泄露的部分场景有一些帮助。

了解 Handler 机制原理，并了解了 LeakCanary 检测调用方法耗时原理。

了解 FFmpeg 视频播放多线程解码及音视频同步原理。

了解 Android 系统启动流程、Android 应用启动流程。

了解使用 NDK 方式解码并播放 GIF 处理。

了解插件化原理并有一定理解。