侯林慧 男

目前公司: 深圳乐信软件技术有限公司

目前职位: Android 软件工程师 工作年限: 9年

基本资料

年 龄: 31 国 籍: 中国

手 机: 13076953759 邮 箱: oddshou@sina.com

所在地点: 广东省 户 籍: 江西南昌

教育经历

江西师范大学 (2009 - 2013)

专业名称: 物理学 学历: 一类本科 是否统招: 是

工作经历

2019.09-至今 深圳乐信软件技术有限公司

公司描述: 分期乐,海外分期,乐花卡。纳斯达克上市公司

Android 软件开发工程师

工作职责: Android 开发

2018. 09-2019. 09 虎刺怕互联网服务(深圳)有限公司

公司描述: 雅思哥,易达 PTE,热课。互联网教育

Android 软件开发工程师

工作职责: Android 开发

2016.03-2018.08 深圳南方银谷科技有限公司

公司描述: 花生地铁 WiFi

软件开发工程师

工作职责: Android 开发,服务端开发,前端开发

2014.11-2016.03 深圳牛玩智能科技有限公司

公司描述: 移动互联网创业公司

Android 软件工程师

工作职责: Android 开发

2014.01-2014.10 深圳市合正汽车电子有限公司

公司描述: 智能硬件上市公司

Android 软件工程师

工作职责: Android 开发

项目经历

分期乐 APP

项 目 **APP 简述**: 国内领先的分期电商平台,提供面向大众的个人消费信贷及场景分期服务,累计注册用户过亿

描述:

技术要点: 1、框架层面:本 APP 以 native 为基础,weex,H5 负责业务内容,通过 js-api 框架实现 native 同 weex,H5 通信。其他业务能力以组件的形式提供如:网络服务,反欺诈,统跳,APM,数据上报等,OCR,刷脸,权限管理等等。

2、个人贡献:本人主要参与了分期乐大版本迭代,消费号短视频模块。分期乐首页改版。Js-api 组件化,APP工厂系统,组件动态接入系统等。

Lecred APP (印度项目)

项 目 APP 简述:本 APP 是一款主打印度市场的借贷类 APP

描述: 技术要点: 上架 Google Play, 针对海外市场做本地化,接入针对印度市场的刷脸 SDK, 0CR, firebase 等等。本地化的内容作了组件化处理,方便可快速移植到其他国家。

雅思哥 APP

项 目 APP **简述:** 雅思哥 App 主要面向参加雅思考试的考生,提供雅思考试回忆,听说读写练 习,雅思相关资讯。练习任务,直播在线课程,留学服务,留学问答等与雅思和留学相关内容。

技术要点: 1、框架层面: RxJava + Retrofit 做接口网络请求。Room 数据库处理。 少量使用 EventBus 做数据跨页面传递。采用 MVVM 模式结合 DataBinding 数据绑定等。 2、开发语言: Java 混合 Kotlin 开发,

- 3、个人贡献:减少 APP 崩溃率,攻克几个长期遗留的疑难问题,如: EventBus 粘性广播滥用导致异常,Activity被回收不做数据保存导致的 crash,Activity 回收导致的fragment 异常,等一些代码不够健壮导致的问题。重构,需求功能开发优化。
- 4、雅思哥 app 获 360 手机助手 2018"闪耀" app 年度榜最具口碑 app

热课 APP,九炸 PTE APP

项 目 APP 简述: pte (学术英语考试)类似于雅思,主要是澳洲英国等英语水平认证。本 app 包含 PTE 介绍。口语、写作、阅读、听力等题库练习收藏,经验分享,考试回忆,考题预测, AI 测评等。热课 App 提供直播课程,点播录播课程,以及课程管理的 App。

完成模块:本人主要完成练习听力(选择题,填空题,排序题)、收藏、练过、预测等模块。热课登录注册,密码修改重置。App 检测更新下载更新,点播录播课程播放控制等。

技术要点: 框架层面基本框架层面和雅思哥相似。亮点在于: 1、练习模块框架,本人搭建处理整个练习模块框架 fragment 通信和全局收藏,考过,翻页等业务处理。2、听力填空题,选择题型等的业务模块化。模块重用。列表重用等。3、听力填空题,选择题型等相对复杂业务的优良实现。

花生地铁(玩吧后台)

项目简述: 服务端软件,以. NET C#为基础,包括 cms 管理后台,数据统计后台,安装包管理,API接口等等。

技术要点: 1、cms 管理后台,采用 ASP. NET web Form 开发,主要用于游戏录入,游戏分类和展示分组。mysq1 数据库存储数据,并且可以对游戏进行编排。

- 2、统计后台,通过 api 接口接收客户端统计上报,并以日志文件存储在服务器上
- 3、统计服务,将日志切割存入 SQLserver 数据库。同时还有一个功能将九游 CPS 手游同步到 mysql,并对游戏详情图片下载并压缩上传至腾讯云
- 4、API 接口,对花生 wifi 客户端的玩吧频道按照协议提供 Json 数据,依靠高性能的 redis 缓存,和.NET cache 缓存解决接口压力问题。
- 5、SQLserver, 大量日志在 SQLserver 中通过存储过程,对日志进行归类整理。

游戏中心(应用商店)

项 目 **APP 简述**: 这是一款类似于应用宝的 Android 应用商店 ,提供应用、游戏下载更新。描述: 应用商店分多个版本用途,

- 1、独立打包成 apk 用于自有渠道推广。
- 2、内嵌 SDK 版本配合本公司其他 app 推广。
- 3、HTML5 网页版本。并且我们配套开发游戏联运 SDK。

模块简述: 1. 应用展示下载: 提供分类、排行、搜索、推荐等多种方式展示应用可进行应用下载以及版本更新。

- 2. 配套开发商店 sdk:游戏接入我们提供的 sdk 即与我方联运游戏, sdk 提供登录、充值、消费等接口给游戏。接入之后可通过支付宝,微信,银联等方式充值并用于游戏消费。
- 3. 账号账户: 支持手机号以及新浪微博, 微信, QQ 授权登录。
- 4. 其他:应用支持推送,自更新, wifi 以及移动流量下载控制

技术要点:

- 1. 应用为了尽可能节省用户下载成本,包体大小小于 2M。
- 2. 接口并发测试通过 1000 次/s 的并发测试。
- 3. 使用 protobuf 作为前端后台通信协议, 传输数据量小于 Json。
- 4. 项目接入支付宝, 微信,银行卡,手机充值 sdk 用于支付;微信,微博,qq 账号第三方登录;图片加载 imageloader 库和文件下载传输库 xutils。接入 bugly 用于监测 app crash,接入信鸽推送通知。
- 5. 构建下载框架,通知框架,数据库框架,网络请求框架,账号账户框架;
- 6. app 下载完尝试获取 root 权限进行静默安装。系统内置的话可以由厂商提供静默安装方式。

附加信息

技术栈包括 Android, kotlin, c#, java, python, linux 等。

Android 项目类型包括音视频播放器,在线教育工具,应用商店,定制系统应用等,有海外项目开发、Google Play 经验。 后端项目 asp. net 接口开发。少量 H5, Vue, js 开发,数据库日志处理,数据缓存等。