

# 王炼

6 年工作经验 | 硕士 | 32 岁 | 男

期望职位：Android / 期望薪资：27k-30k

联系电话：15814662018

电子邮箱：wlgsbj@163.com

## 自我描述

综合能力：责任心 | 个人能力 | 团队精神 | 沟通协调能力

五年 Android 开发经验，熟练掌握 JAVA 语言，熟悉 JVM，读过 Framework 源码，了解常用数据结构。有音视频播放器开发经验，了解音视频编解码渲染流程。有 NDK 开发经验，有 SDK 封装经验。熟练掌握多线程开发有性能优化经验。有独立完成软件开发的能力、积极主动有责任心。有良好的团队协作能力、能协助承担高难度任务。

## 工作经历

**深圳市云丁科技有限公司**

2019.05 - 2020.01

职位：多媒体工程师

主要负责小米米家智能猫眼项目 CatM 研发工作。负责直播调优，视频转码等功能，以及 Android 端性能调优，Bug 修复等。以及鹿客智能猫眼 android 端 ios 端回声消除功能添加工作。

**深圳市超多维科技有限公司**

2017.06 - 2019.04

职位：Android

主要负责公司自助研发手机( ivvi )上 Android 应用开发工作。包括有 3D 视频开发、i5 项目小魔助手、3D 视频监控、3Dbox、轨道智能监测系统、局域网视频监控系统等项目开发。(有过 JNI/unity/ogre 引擎 /window/小程序开发经验)

**深圳市云宙多媒体技术有限公司**

2015.07 - 2017.06

职位：Android

主要负责公司 Android 端万视无忧产品的相关开发工作，包括秀秘直播平台客户端，万视无忧播放器，万视无忧 VR 项目整体开发，全景播放器 SDK，为公司客户定制播放器，优化播放器，解决 SDK 应用 Bug，为公司用户提供相关技术支持。

## 项目经历

**小米米家智能猫眼 CatM**

2019.07 - 2020.01

所属公司：(深圳市云丁科技有限公司)

项目描述：

小米米家智能猫眼 CatM

你的成就：

- 1.直播调优，视频转码服务&对接小米米家 miss 库和 Android，ios 开发人员
- 2.以及 Android 端性能调优，Bug 修复等

### 鹿客智能门铃

2019.05 - 2019.07

所属公司：(深圳市云丁科技有限公司)

项目描述：

鹿客旗下智能猫眼产品

你的成就：

熟悉播放器代码，性能优化，修复 bug，Android 和 ios 双端添加回声消除功能

### 超多维远程多路智能眼镜监控系统

2019.02 - 2019.04

项目描述：

项目简介：

WiFi 局域网环境下，利用公司自主研发的 pad 作为观看端，ivvi-i5 手机插上摄像头配戴眼镜作为采集端和实时预览端。实现多路视频监控，动态设置，相互控制(多对多控制)。

责任描述：整个客户端开发工作(利用局域网发现协议、音视频编解码)

你的成就：

### 道岔钢轨磨耗检测系统

2018.09 - 2019.01

项目描述：

项目简介：

对高铁直轨，岔道进行实时检测，根据下位机实时返回的二进制解析，动态绘制 2D、3D 图形。可以进行参数设置控制下位机通信、动态配置。以及对轨道垂磨、侧磨、法向、轨底坡、超限值、偏差值等实时计算、根据生成文件实时截取分析生成 pdf 报告打印，给出打磨建议参数。

责任描述：

- 1.整个客户端代码编写工作
- 2.相关算法分析计算
- 3.与下位机通信、定义二进制文件数据结构
- 4.数据过滤、数据保存、文件生成 pdf
- 5.2D，3D 绘制

你的成就：

## 公司大面积裁员后，探索新的方向

2018.03 - 2018.07

项目描述：

项目简介：

从 17 年底开始裁员到 18 年初裁员 400 人左右。公司裁员没有实质性的大的项目成品。但是做了其他方面的工作。

在这期间项目：

- 1.3D 智能监控直播小系统
- 2.unity 开发跑酷小游戏
- 3.window 简易视频播放器开发
- 4.Visual Studio15 Opencv QT 视频编辑器应用开发
- 5.WeChat 开发、前端代码编辑，简易后台腾讯云搭建部署。
- 6.处理公司产品、3DBox 系统，3D 视频系统等。

你的成就：

## i5 手机-小魔助手(封闭开发)

2017.09 - 2018.01

项目描述：

项目简介：

智能语音助手项目（ivvi-i5 手机主打产品）。项目主要利用百度智能语音识别与 3D 模型动画相结合的一款智能终端产品。主要包括智能语音识别、对话、情景模式、3D 天气、智能推荐等等。用户通过与 i5 手机 3D 模型形象对话，比如让模型跳舞、唱歌等等。同时可以更新当前天气自动切换 3D 天气粒子特效，能够实现模型切换、模型换装、相应的骨骼动画解析播放。主要用过 Ogre 引擎、unity 等实现。

责任描述：

- 1.担任小魔助手 3Dsdk 主要开发人员
- 2.封装 3Dsdk，给上层调用。
- 3.对接上层应用、对接 Unity 模型动画开发人员、定义 3D 模型跟随语音变化的实现方案
- 4.Ogre 粒子系统、骨骼动画、帧动画、uv 动画(脚本着色器)

主要用到：Ogre 渲染引擎、Ogre 粒子系统、Android、JNI、C++ 开发（也尝试过使用 rajawali3d、Cocos2d-x）等方案

你的成就：

## 3D 视频播放器

2017.06 - 2017.09

项目描述：

项目简介：主要负责 3D 视频开发维护工作, 新增功能版本迭代。3D 效果优化, 播放器优化等。

责任描述：

- 1.在原有基础上进行版本迭代开发。
- 2.3D 视频播放器优化、3D 效果优化。

主要用到：FFMPEG、Linux、JNI、OpenGL ES

你的成就：

## 万视 VR 客户端

2016.08 - 2017.02

项目描述：

项目简介：

主要就是万视无忧小助手的升级版，添加全景 VR 视频播放器，以及播放器的一些新的业务功能，主要包括全景渲染的 11 种模式，视频弹幕功能，相关的视频播放器界面 log 等.以及整个大框架的重构。将数据业务，应用，和播放器 SDK 重构解耦。

责任描述：

- 1.整体框架，媒资管理，数据接口，播放器 SDK 代码重构。
- 2.App 对于老版本的整体逻辑重建
- 3.播放器开发为全景 VR 播放器，添加全景相关的 11 种播放模式，弹幕，播放器界面视频参数 log 实时更新
- 4.直播，点播播放器的优化。底层播放器的维护优化。添加播放器软硬解播放
- 5.学习 ffmpeg 相关编解码应用，以及 OpenGL Es 相关应用

你的成就：

全景 VR 播放器开发，播放性能优化

## 万视无忧小助手 客户端

2015.09 - 2016.04

项目描述：

项目简介：

打造一个服务于宇宙万视无忧用户的一个视频媒资管理客户端。主要就是对客户的托管视频以及直播视频的管理。

责任描述：

- 1.媒资管理界面呈现优化
- 2.与后台交互 bug 调试
- 3.播放器 bug 调试
- 4.底层播放器的 bug 优化

你的成就：

媒资管理界面呈现优化,底层上层播放器 Bug 调试

教育经历

武汉科技大学 硕士 / 控制科学与工程 2012.09 - 2015.06



中南民族大学工商学院 本科 / 电子信息与工程 2007.09 - 2011.06

作品图片