个人简历

基本信息

姓名:张帆工作经验:7年

学历:本科/广州大学华软软件学院/计算机系/学士学位

Tel: **15915393653**

Email: <u>15915393653@163.com</u>

应聘岗位: Android高级工程师

专业技能

• 参与多个百万级用户数量的项目的研发,并有独立完成的项目开发经验

- 熟练使用 Java语言, 具备良好的编码风格
- 熟悉常用的Android Framework源码
- 熟悉View的布局机制和绘制流程,深入理解事件分发机制
- 理解架构演进,有良好的分层和拆分思路,掌握模块化、插件化、动态部署等
- 了解Android编译打包流程,对Android应用安全有一定了解
- 熟悉jvm虚拟机知识
- 熟悉常用设计模式
- 熟悉网络和多线程开发
- 熟悉常用数据结构和算法
- 有性能优化经验,熟悉启动速度、流畅度、内存等优化
- 有编写技术文档和自测、写单测的习惯
- 有良好的学习能力、沟通能力、团队协作能力和分析问题解决问题的能力,责任心强

工作经历

• 2019.5~2021.11 深圳市威富通科技有限公司

2016.3~2019.5 深圳市环球易购电子商务有限公司

2014.10~2016.1 广州奔讯信息有限公司

项目经验

参加过近十个项目,下面为最近的主要项目:

BocPay

BocPay是中国银行针对香港市场开发的一个用户钱包App,目前用户数近百万

职责or贡献:

参与客户的需求定制,负责日常的版本的迭代和开发。已成功迭代上线8个版本

• 针对项目中存在的一些缺陷,进行优化和重构。

减少了20%的冗余代码

对人证识别,指纹识别,POS机打印等SDK进行维护和模块化。
实现SDK的多项目共用,自动化多平台SDK关联

项目描述:

- 整体项目采用MVP框架,实现各种通用的 Contract 和 Presenter 约束
- 网络层采用 自有封装的OkHttp,通过自定义拦截器,实现全局下,不同接口的自动登录,数据加密通信,加密证书请求
- 通过反射加gradle编译的方式,实现多个module动态关联多种POS机打印SDK,实现多设备多版本自动化打包
- 通过自定义RecycleView 的 ItemAnimator,以及自定义 LayoutManager 实现钱包卡片效果
- 实现页面统计埋点和数据埋点等数据上报
- 通过拦截View.OnClick点击事件,实现页面埋点注入
- 通过拦截setContentView实现背景换肤功能
- 针对不同的业线,采用gradle多平台打包的方式,和gitmodule关联不同代码,实现多个平台下组合不同业务的自动化打包
- 优化页面渲染速度
- 使用DiffUtils实现部分刷新和局部刷新,优化刷新效果
- 针对界面的过度绘制进行优化,提高渲染的速度,减少页面加载时间
- 优化APP启动速度,采用多进程方式,实现异步加载。
- 监听滚动事件,快速滚动时,暂停图片加载,减少开销,提高整体流畅度

Tiqmo钱包

Tigmo钱包是对阿联酋市场开发的一个用户钱包App

职责or贡献:

- 负责钱包模块的开发
- 负责整个项目的整体框架的搭建,以及优化工作
- 负责海外事业部多个对外APP的公共库的开发以及维护 实现多个项目的插件化管理

项目描述:

- 整体项目采用MVP框架,采用对现有的一些的 Contract 和 Presenter 进行扩展和约束
- 网络层采用 OkHttp, 通过自定义拦截器, 实现通用的业务功能
- 采用多线程编程,实现多网络请求并发,数据同步返回和多线程串行请求
- 优化内存以及列表的流畅性,使用 RecyclePool 提高多个 RecyclerView 之间的缓冲池复用
- 通过自定义Canvas,实现图文背景的适配
- 自定义 GlideModule 和滑动监听对图片墙列表滑动时 PauseRequests ,优化滑动流畅度
- 基于 Material Design 的自定义控件和交互效果
- 通过 RegisterActivityLifecycleCallbacks 方法实现 ActivityLifecycleCallbacks 接口对所有Activity 进行管理

GearBest App

GearBest是一个海外电商平台,主要从事电子产品、小型器械和时尚男装,拥有百万用户的的网络购物平台,

职责or贡献:

- 整体网络框架的封装以及并发优化,优化 OkHttp 连接池
- 订单模块,商品模块,基础数据模块,公共类库的开发以及维护,减少冗余代码,减少模块耦合
- 针对长列表界面和多列表界面进行优化
- 通过 LeakCanary,Lint等工具对内存进行整体优化,Layout Inspector进行渲染优化

项目描述:

- 整体项目架构设计采用 MVC 框架并进行模块化
- 实现商品页面曝光和事件统计,并进行统一上报
- 采用 Binder 设计模式的多网络状态页面分发架构 PagerContainerManger,实现多种网络状态下,全局页面自动切换
- 基于多态 RecycleView 的RecyclerView.Adapter封装,实现低耦合的 HeaderView 和 FootView 动态添加
- 采用模块化和观察者模式,封装所有订单信息和状态多事件分发和计算,减少耦合度
- 采用数据订阅,数据预处理和数据仓库,对多线程并发大数据请求处理,再进行UI刷新
- 针对不同的业务需求,设计多套 OkHttp 连接池 RealConnection 回收机制,减少CPU资源占用
- 通过保存图片 Uri,并重写 OnLowMemory 和 OnTrimMemory 方法,或界面退出时对图片缓存进行强制清除

技术分享

- 内存泄漏的定位和优化
- 耗电问题调优
- 启动速度优化和问题分析
- GPU过度绘制和绘制区域的定位