

# 个人简历

## ➤ 个人信息

熊叶萍 | 6 年工作经验 | 本科 . 统招 | 28 岁 | 男

籍贯：江西 | 专业：计算机科学与技术 | 英语水平：CET4

毕业院校：江西科技师范大学 | Email：13025496502@sina.cn

联系电话：13025496502

技术博客：[https://blog.csdn.net/Android\\_xiong\\_st](https://blog.csdn.net/Android_xiong_st)

## ➤ 求职意向

- ✓ 求职岗位：安卓开发工程师
- ✓ 期望薪资：面议

## ➤ 工作经历

深圳优行畅游网络科技有限公司（担任项目小组长一职）(2017/8—2018/8)

深圳致远优学教育科技有限公司 (2018/8—2021/3)

深圳开思时代科技有限公司 (2021/3—至今)

## ➤ 专业技能

- ◇ 拥有独立项目开发和项目重构经验，了解 MVP、MWVP 多种开发模式
- ◇ 熟练掌握 java、kotlin 语言，对 Flutter 混合开发有一定了解
- ◇ 具备良好的团队合作能力、了解应用从立项到上架的整个流程，对 APK 瘦身、组件化、热修复有较深了解
- ◇ 熟练掌握内存泄漏定位处理，崩溃分析，UI 卡顿优化等软件调优技能
- ◇ 熟练掌握 Retrofit、OkHttp 网络框架，对其源码有一定深入了解。
- ◇ 掌握反射和动态代理，熟悉 APT 注解处理器，有过相关框架封装经验
- ◇ 熟悉事件分发的原理，掌握解决事件冲突的两种方案，能够根据需求灵活地自定义控件
- ◇ 熟练掌握 Jetpack，Glide 等开发框架，对其原理实现有深入了解
- ◇ 掌握不同动画特效的实现方式，可根据实际需求实现多种动画效果
- ◇ 熟练使用单例设计、观察者、责任链等多种 java 设计模式

- ◇ 熟悉 Handler 内部机制原理，了解同步屏障和 Message 的享元复用原理
- ◇ 熟悉 JNI/NDK 开发，有一定的 C/C++ 开发技能，对 FFmpeg、OpenGL 等库有一定兴趣并动手做过相关 Demo。

## ➤ 项目经验

### 项目一：名师辅导班

- **项目描述：**线上视频辅导软件，名师教学，每日打卡，根据不同的学段和年龄层，有不同的课程内容和打卡方案。
- **使用技术：**
  - 1、 使用 okhttp 完成网络数据请求和解析，Glide 加载网络图片
  - 2、 使用今日头条 AutoSize 方案+ ConstraintLayout 布局完成屏幕适配
  - 3、 使用外部拦截法解决视频播放界面 ViewPager 嵌套子 View 滑动冲突问题
  - 4、 采用 WebP+矢量图方式优化图片大小，避免图片占用过大导致内存溢出
- **责任描述：**
  - 1、 监听视频播放位置，动态添加顶层 Fragment，实现视频交互功能。
  - 2、 使用 GestureDetector 手势监听方案封装了视频手势控制工具，支持快进/快退，播放/暂停、亮度和音量调节等功能
  - 3、 遵循接口隔离原则对 Okhttp 二次封装，用户层面使用外层的 INetClient 去完成 get、post 等网络请求，内部调用的是二次封装了的 OkhttpNetManager。
  - 4、 Systrace 工具监听卡顿掉帧情况，并通过 ANRWatchDog 监听主线程 ANR 情况，打印阻塞处的堆栈信息。

### 项目二：汉字听写大赛（答题端）

- **项目描述：**专为学校线下比赛设计开发，仿中国诗词大会答题模式，分为发题端，答题端和评委端。采用 Socket 通信机制，包含单选题，多选题，判断题，田字格，连线题等多种题型。
- **使用技术：**
  - 1、 配合不同题型自定义对应 UI 控件
  - 2、 使用 APT 技术处理自定义注解
  - 3、 通过继承系统 UncaughtExceptionHandler 接口监听线上 Crash 异常
  - 4、 通过 Path 类完成手指笔迹采集，并采用 DrawingCache 截取 View 图片，转换成 Bitmap 进行页面渲染

➤ **责任描述：**

- 1、采用 Socket 编程+5s 心跳机制与发题端，评委端通信。传递题目内容和判题结果。并引入监听弱网状态+掉线重连机制，使在线率稳定在 95%以上。
- 2、仿 Butterknife 框架自定义新的 View 注入框架，使用自定义注解+APT 技术，减少 findViewById 等重复代码
- 3、自定义连线 View、笔写田字格、古诗词填空等多种 View，封装成相应的 UI 组件，供发题端、答题端、评委端多端使用。
- 4、通过 DrawingCache 截取 View 图片，传递手写题结果，并对 Bitmap 数据进行压缩处理。

## 项目三：小狮哥

- **项目描述：**小狮哥是一款汽配物流软件，平台集物流、仓储、供应链于一体，主要帮助用户快速接单并完成揽件和派送工作，能够快速查看订单详细信息。

➤ **使用技术：**

- 1、线程池+zip 压缩+责任链模式实现日志框架
- 2、Retrofit+协程完成网络模块搭建，自定义 okhttp 日志拦截器
- 3、组件化重构：LiveData+Viewmodel+DataBinding 搭建 MVVM 架构
- 4、对 LiveData 框架进行 Hook 处理，定义粘性消息开关，封装成 LiveBus 通信工具

➤ **责任描述：**

- 1、对 APP 进行组件化重构，分离出具体业务组件和核心功能组件，底层依赖核心组件，采用 MVVM 设计模式，将 mode 和 view 进行解耦。使用 CameraX 取代 camera1，二次封装成新的摄像组件。
- 2、自定义一套完整的日志框架，采用线程池异步记录日志，日志文件上传时做压缩加密处理，同时通过责任链模式将记录日志功能拆分为对应的 Task：存储权限判断-日志分类（不同日志记录在不同目标文件夹）-进行记录-清理过时日志。
- 3、自定义 okhttp 拦截器，拦截接口返回信息，对错误信息进行记录，并传送到日志框架。
- 4、研究进程保活方案，在相似产品解决方案基础上通过新增页面生命周期监听，得到具体的进程存活时长，让 PC 端智能调度准确率达到 90%以上。

## 项目四：开思

- **项目描述：**一站式汽配采购平台，严选 3000+优质商家，提供配件维修，查询，更换服务。

➤ **使用技术：**

- 1、 ARouter 完成组件化通信架构
- 2、 Layout Inspector 进行页面布局分析
- 3、 使用多种方式优化 Bitmap 优化，缩小内存占用
- 4、 Profile+LeakCanary 进行内存泄漏排查

➤ 责任描述：

- 1、 对详情页等复杂页面进行过度渲染定位，排查出过度渲染的布局，使用约束布局和 merge 标签等方式进行优化，提高了页面交互流畅度。
- 2、 修改 inSampleSize 采样率完成 bitmap 质量压缩，平均降低 25%的 Bitmap 内存占用。
- 3、 引入 LeakCanary 进行内存泄漏排查，定位并解决拍照和个人中心页面存在的内存泄漏，部分应用场景使用 ArrayMap 取代 HashMap，减少内存占用。使内存大小降低到原来的 70%。
- 4、 对 APK 进行瘦身，lint 工具去除无用资源，采用 armeabi-v7a 的 CPU 架构进行动态库打包，引入 WebP 图片等多种方式，缩减 APK 原大小 30%

➤ 自我评价

本人热衷于移动互联网，对手机开发有着浓厚的兴趣。性格乐观，做事稳重、待人诚恳。有良好的编程习惯，较强的责任心，勇于承担压力，对工作饱满热情。有良好的团队精神和自学能力，善于接受新事物，能很快的适应新的环境（曾担任小组长一职，整合组员之间代码）