

# 简历

## 个人资料

姓 名:	曾云鹏	性 别:	男
毕业院校:	南昌大学	学 历:	本科
工作年限:	5 年	电子邮箱:	2550302293@qq.com
联系电话:	17620396971(微信同号)	求职状态:	在职

## 求职意向

工作性质:	全职	应聘职位:	Android 工程师
求职地点:	深圳	薪资要求:	面议

## 专业技能

- 熟练掌握 Java 语言，拥有丰富的面向对象分析设计能力，熟悉常用的设计模式及反射原理，同时具备使用 Kotlin 进行开发的能力
- 熟练使用开发中常用的数据结构,并对源码有一定了解
- 对注解&注解处理器，动态代理,AOP 等有一定理解
- 对触摸事件的传递和 View 的绘制流程有较多了解，开发过一些相对复杂的自定义控件
- 对 Handler 机制有较深入的了解
- 对 Socket 通信，IO 流等有较多的代码经验,有较丰富的 WebSocket 使用经验
- 有模块化和组件化经验，熟悉类加载机制,对热修复,插件化有一定了解
- 对 Groovy 和 Gradle 有一定代码经验，能进行一些脚本功能的编写
- 熟练掌握 OkHttp/Retrofit、RxJava、Glide 等常用三方库，熟悉框架底层原理
- 熟练使用 Retrofit+RxJava+MVP, MVVM 的开发模式
- 对 APP 优化,如 APK 减包,内存优化有一定经验
- 了解 Binder 机制,阅读过一些 Framework 源码
- 熟悉常用的第三方 SDK 的集成,对 LBS 地图导航功能的集成开发有较丰富的代码经验
- 对 SurfaceView 预览,相机开发,图像处理等有一定经验
- 具备一定的 JNI/NDK 开发经验
- 熟练使用 SonarQube 代码分析工具和 Jenkins,并能独立完成相关自动化环境的搭建

## 工作经历

2020/06- 至今	
公 司:	深圳市云天励飞技术股份有限公司
职 位:	Android 应用开发工程师
主要职责:	深圳云天励飞技术股份有限公司, 是一加专注 AI 算法平台、AI 芯片平台、大数据平台等技术的企业, 专注于以深度学习和新型处理器技术, 公司已于去年在科创板过会. 本人在公

	司主要负责一些硬件设备和图像识别 SDK 的开发迭代等
<p><b>项目一：智能监控&amp;考勤&amp;会议 APP 的开发</b></p> <p><b>项目描述：</b></p> <p>该项目基于一款定制 Android 设备开发, 通过 WebSocket 和定制的监控摄像头进行通信, 通信协议为公司内部自定义协议, 采用 protobuf 传递业务数据, 并且需要播放摄像头提供的 RTSP 视频流. 同时和平台采用 WebSocket 保持长连接, 上报设备状态和考勤监控数据, 同时接收平台下发的指令.</p> <p><b>技术要点：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 和相机端和服务端采用 WebSocket 和自定义的协议进行通信, 实现 webSocket 断线重连, 视频流断线重新刷新, 应用崩溃后自动拉起等功能</li> <li>2. 采用 AndServer 实现 Android 设备作为 Web 服务器, 接受用户在 Web 页面修改设备配置的功能</li> <li>3. 后期迭代采用 Jetpack 开发考勤和会议模式,</li> <li>4. 重构网络模块, 采用 Scarlet 重构网络通信模块并自定义适配公司内部协议的数据转换器</li> </ol>	
<p><b>项目二：人脸识别门禁面板机</b></p> <p><b>项目描述：</b></p> <p>该项目基于多款 Android 硬件设备定制开发, 通过 TextureView 预览摄像头的视频流, 同时把摄像头采集到的 YUV 数据传递给公司自研的人脸识别算法库进行处理, 实现人脸跟踪, 比对, 识别, 活体判断, 开关门放行等功能. 后面基于疫情, 新增测温, 口罩检测, 健康码识别功能等. 门禁识别设备作为客户端连接平台的同时也作为 WebSocket 的服务器端可以接受 PC 端配置工具的连接, 实现了组播搜索设备, 并接受配置工具下发的各种配置和指令的功能. 本人在一个半月的时间内高效的将 Linux 系统的功能移植到 Android 设备晚上, 并应用到相关的疫情防控项目中</p> <p><b>技术要点：</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 摄像机 TextureView 预览, 拍照, 提取特征值, 人脸跟踪, 识别等功能的开发</li> <li>2. 封装网络模块同时实现 APP 作为客户端连接平台和作为服务器端接受配置工具连接的功能</li> <li>3. 对 APP 进行性能优化, 解决卡顿, 内存泄漏等问题</li> </ol>	
2018/12– 2020/05	
公 司：	深圳市乐刷科技有限公司 (港股)
职 位：	Android 应用开发工程师
主要职责：	本人在公司的主要职责是维护好易收付 APP, 生意商户端和 POS 端等几个 APP 的开发维护工作, 提供给合作商使用的 POS SDK 的开发维护, 以及一些公共第三方库的开发维护. 工作之余, 为公司 APP 组搭建了 SonarQube 代码分析系统, 并集成了 Jenkins 持续集成打包工具, 减少了同事们花费在打包上的时间, 提升了开发效率并协助团队对代码质量进行管理.

<p><b>项目一：易收付 APP 的开发和维护</b></p> <p><b>项目描述：</b></p>	
--	--

<p>该项目是一款用于商户管理&amp;代理商管理&amp;机构代理商管理的 APP, 采用 Retrofit + RxJava + MVP 架构, 商户端的使用 Java 开发, 代理商端采用 Kotlin 开发。同时采用 <b>Arouter</b> 组件化管理不同的功能模块,便于代码的管理和功能解耦</p> <p><b>技术要点:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.由于代理商端首页布局相对复杂,包含多种元素,并且随着后期功能的改动首页还会增加其他布局元素,因此采用 <b>VLayout</b> 实现首页 UI,便于后期 UI 的维护</li> <li>2.将 <b>Okhttp/Retrofit/RxJava</b> 封装成一个网络请求库, 并上传到 <b>Maven</b> 仓库,该网络请求库可以为应用层提供方便的域名切换,日志打印,拦截器配置等功能</li> <li>3.将 <b>RxLifecycle/Activity/Fragment</b> 封装成基类的 <b>Activity,Fragment</b>,为业务层开发提供方便的转场动画配置,状态栏配置,权限申请,生命周期控制,<b>Presenter</b> 回调,吐司提示等功能</li> </ol>	
<p><b>项目二：快支付 APP 的维护</b></p> <p><b>项目描述:</b></p> <p>该项目是一款用于商户收付款的 APP, 采用 Retrofit + RxJava + Fragmentation+ MVP 架构, 我在负责该项目期间, 主要工作是在降低 APP 的 Crash 率, 降低 APK 包的大小, 并对 APP 的内存进行优化</p> <p><b>技术要点:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.用户引导控件的开发,并封装成,简单易用可配置的公用库,主要实现思路是先获取目标控件在 APP 上的坐标,然后在 <b>DecorView</b> 上使用 <b>Paint</b> 动态绘制引导图形</li> <li>2.为确保定位服务的可用性,同时集成了百度&amp;高德&amp;腾讯,三家的主流定位 <b>SDK</b>,并封装成公用的第三方库,供其他 APP 使用</li> <li>3.持续对 APP 进行优化,大幅降低 <b>Crash</b> 率,并进行内存优化,绘制优化</li> </ol>	
<p><b>项目三：好生意项目的开发和维护</b></p> <p><b>项目描述:</b></p> <p>该项目是一款主要用于商户收付款的的产品,包含商户收款端&amp;POS 端&amp;经理端</p> <p><b>技术要点:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1.在 POS 项目中,业务逻辑是一致的,但是需要集成不同 POS 厂商的 <b>SDK</b>,但是在打包的时候又只需要将对应厂商的 <b>SDK</b> 打进渠道包中,我开发中通过 <b>gradle</b> 配置,实现不同厂商渠道包的差分定制</li> <li>2.在提供给合作商使用的 POS SDK 中涉及跨进程通信,开发中通过采用 <b>HermesEventBus</b>,来简化跨进程通信的逻辑,降低开发成本,提高开发效率</li> </ol>	
2016/08-2018/11	
公 司：广东易加油信息科技有限公司	
职 位：Android 应用开发工程师	
主要职责：本人主要负责易加油 APP 和其他相关项目的开发迭代，易加油小票打印机的开发和维护，以及其他相关项目的开发	
<p><b>项目一：易加油</b></p> <p><b>项目描述:</b></p> <p>该项目是一款出行加油类的 APP,主要涉及 <b>LBS</b> 地图导航等功能,前期主要是项目重构工作,后期做了比较多的优化工作,如 <b>APK</b> 的减包,内存优化,绘制优化等工作,稳定性和用户体验都达到了比较理想的水平</p>	

#### 技术要点:

1. 由于 APP 业务上对地图定位功能强依赖,因此对地图导航功能进行了重构,大大提供了定位的准确度,并优化了用户体验
2. 推送功能对于业务拓展相当的重要,但在 Android 系统上推送的到达率,往往不甚理想,因此我在原有的极光推送的基础上,增加小米,华为推送 SDK,并增加保活功能,大大提高了推送到达率,解决了推送消息接收不到,或接收延时的问题
3. 随着 APP 的业务开发,安装包的大小一度达到 30M,降低 APK 包的大小就显得尤为重要,我在版本迭代的过程中,逐步通过排除功能重复的第三方依赖,使用 Webp,图片无损压缩和 AndResGuard 等方式降低了 APK 包的大小

2016/10-2018/10

#### 项目二: 易加油小票打印机

开发工具: Android Studio + Git

#### 项目描述:

该项目是一款基于 Android 定制系统的小票打印机

#### 技术要点:

1. 由于小票打印具有实时性的要求,因此不适合采用接口调用的方式处理,因此采用了 Socket 通信的方式实时获取需要打印的数据,定时发送心跳包,确认 Socket 通道的可用性,并添加异常处理策略
2. 由于业务场景的需求,在播报,数据获取,打印等线程间需要通信,因而采用 HandlerThread 来简化线程间通信问题
3. 数据发送,数据获取任务,打印任务,播报任务,语音包下载任务刚好符合线程池的,生产者消费者模型,上述任务采用线程池管理,将上述几个任务的处理逻辑封装成任务管理类,当接收到新任务时,只需简单往队列里面添加任务即可,不用管几个任务的交互和后续的处理逻辑

#### 自我评价

五年 Android 开发经验,三年+互联网行业 Android 开发经验,近两年人工智能行业 Android 端技术落地经验,对移动互联网技术和 AI 图像识别处理等都有一定研究,同时对自动化持续集成,代码质量管理有一定经验,善于钻研和探索。良好的沟通能力,对开发中遇到的问题可以快速定位解决,对项目进度具有良好的把控力,性格积极乐观,抗压能力强。在业余时间能够积极参加各个平台在线 Android 学习课堂,丰富自己的技术功底和架构思想并运用到实际工作中。