

基本资料			
姓名：	韩玉明	学历：	本科
民族：	汉	电话：	13823790045
性别：	男	Email：	625756249@qq.com
求职意向			
工作地点：	深圳		
工作性质：	全职		
工作岗位：	Android 软件工程师		
入职时间：	随时到岗		
教育背景			
学校	郑州大学		
专业：	计算机科学与技术		
时间	2011.8-2015.6		
工作经历			
2019. 10-2022. 02	深圳市优求网络科技有限公司/深圳市看球网络科技有限公司		
2019. 08-2019. 10	深圳市亿峥网络科技有限公司		
2017. 10-2019. 07	深圳市小步网络科技有限公司		
2015. 07-2017. 09	深圳市酷浪云计算有限公司		
自我评价			
<p>工作积极主动，有强烈的责任感，良好的沟通能力，执行力和团队协作能力。</p> <p>学习能力强，乐于接受新鲜事物和挑战。</p> <p>能够独立完成模块设计，并主导项目开发。</p>			

有软硬件产品,国内应用市场及 Google Play 应用开发、发布、维护经验

## 专业技能

良好的 Java 语言基础，对面向对象、集合、IO、多线程、网络编程有较深的理解

熟练掌握 Android API，理解 Android 运行原理和体系架构

熟练掌握 Android 各种 UI 布局和控制件，能够编写常用自定义控件

熟练掌握 XML/JSON 的解析，Android 数据存储方式，数据传递

熟悉网络通信，对 socket 通信，TCP/IP 和 HTTP 有一定理解

熟悉 View 的绘制流程、事件分发流程、进程通讯流程

熟悉安卓的多线程开发，JNI 调用及其原理

熟悉常用设计模式并能灵活运用

熟悉并使用过 MVC、MVP、MVVM 设计架构

熟悉 RxJava、OKHttp、Retrofit、GreenDao、Fresco、EventBus 等常用开源框架及其使用

熟练使用第三方登陆、分享、统计、定位、推送、即时通讯等 SDK

熟练使用 Eclipse，android studio 开发工具、svn 和 git 代码管理工具

## 项目经验

2020.08-2022.02	<p>项目名称:球迷通</p> <p>开发环境: Android studio + git</p> <p>项目描述: 球迷通是为球迷爱好者开发的一款即时通讯社交聊天 APP</p> <p>个人职责:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 负责 APP 的框架搭建, 技术选型以及技术难点等工作</li> <li>2. 代码优化, Bug 修复</li> <li>3. APP 的功能迭代</li> </ol> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 采用 MVVM 架构 (DataBinding+LiveData+ViewModel)</li> <li>2. 抽取封装 UI 框架, 专注于业务功能, 提高开发效率</li> <li>3. Okhttp+Retrofit+Rxjava 封装网络请求框架</li> <li>4. 封装基于 Socket 的聊天功能模块, 实现 文字, 表情, 语音, 视频, 文件等格式消息发送</li> <li>5. 封装图片加载功能模块</li> <li>6. 接入友盟统计及离线推送 SDK</li> <li>7. 接入腾讯云即时音视频聊天功能</li> </ol>
2019.10-2022.02	<p>项目名称:So 米体育</p> <p>开发环境: Android studio + git</p> <p>项目描述: So 米直播是一款集足篮球赛事资讯、视频、直播、圈子社交于一体的 APP</p> <p>个人职责:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 负责 APP 的框架搭建, 技术选型以及技术难点等工作</li> <li>2. 代码优化, Bug 修复</li> <li>3. APP 的功能迭代</li> </ol> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 采用 MVVM 架构 (DataBinding+LiveData+ViewModel)</li> <li>2. 抽取封装 UI 框架, 专注于业务功能, 提高开发效率</li> <li>3. Okhttp+Retrofit+Rxjava 封装网络请求框架</li> <li>4. 封装基于 Socket 的聊天室功能模块</li> <li>5. 封装 Glide 图片加载功能模块</li> <li>6. 接入友盟统计及离线推送 SDK</li> </ol>

2019.08-2019.10	<p>项目名称:天瑞易投</p> <p>开发环境: Android studio + git</p> <p>项目描述: 天瑞易投是一款提供近 100 种热门美股、港股投资服务平台, 提供线上实时资讯、行情分析、交易策略、开户交易等服务</p> <p>个人职责:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 修复项目中存在的一些内存泄漏问题, 代码冗余</li> <li>2. 完善 APP 检查升级功能</li> <li>3. 修复 H5 上传身份信息不支持拍照问题</li> <li>4. 搭建 MVP 基础架构, 使用 MVP 开发新需求相关模块</li> <li>5. 股票行情的重构和交易模块的改版优化</li> </ol> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 重新绘制 K 线控件添加 K 线缓存逻辑 提高用户体验</li> <li>2. 修改项目基础架构, 使用 MVP 降低代码的耦合度</li> </ol>
2017. 10-2019.07	<p>项目名称: Mê đọc truyện</p> <p>开发环境: Android studio + git</p> <p>项目描述: 越南市场小说漫画阅读类 APP, 日活 10 万+, 为用户提供漫画及小说阅读/书架管理, 书城及搜索功能, 任务奖励体系, 评论及消息中心等</p> <p>个人职责: 从 0 开始独立负责项目架构搭建, 开发及项目的功能迭代和 Bug 修复工作</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 项目最初 MVP 架构模式</li> <li>2. 封装 OKHttp 实现与服务端的网络通信, 修改源码实现网络请求各个阶段耗时的统计, 协助分析前期网络响应慢的原因</li> <li>3. 通过优化 Fresco 的使用降低大图加载导致的 OOM 问题, 加上后续服务器裁剪大图和使用 webp 格式基本解决 OOM 问题; 上传图片加载耗时协助运维选择合适的图片服务器运营商提高图片的加载速度</li> <li>4. 通过 APP 检查升级功能(服务器动态配置防止违反 google 政策)帮助被下架用户安装新的 APP, 减少 google 下架 APP 导致的用户流失</li> </ol>

2015.7-2017.9	<p>项目名称:酷浪小羽</p> <p>项目描述: 公司小羽系列产品的配套 APP, 通过蓝牙 BLE 技术实现软硬件的交互, 获取用户运动数据, 提供技术分析和指导, 并推出训练和课程功能帮助用户科学训练, 提升技术, 还提供竞技和交流模块。增加用户间的互动, 增加运动乐趣</p> <p>项目模块: 运动, 交流, 训练, 竞技, 个人</p> <p>个人职责:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 环信即时通讯 SDK 接入;</li> <li>2. 运动、交流、课程模块的开发和维护, 版本更新;</li> <li>3. 进度池, 柱状图, 羽球历程, 周计划等自定义控件;</li> <li>4. 视频实时录制和截取功能:</li> </ol> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 使用 XUtils 框架用于网络通信、数据库操作、View 注解和图片加载,</li> <li>2. 使用 MPChart 实现应用中的图表数据显示</li> <li>3. 使用 sounddpool 优化语音播报</li> <li>4. 通过 Camera 预览帧数据+ MediaCodec 解码+MediaMuxer 合成实现视频的实时录制和截取功能</li> </ol>
2016.12-2017.2	<p>项目名称: 智能羽拍</p> <p>开发环境: Android studio +SVN</p> <p>项目描述:低成本一体拍的配套 APP</p> <p>项目模块: 运动, 训练, 挑战, 个人;</p> <p>个人职责: 独立开发</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 使用 XUtils 框架用于网络通信、数据库操作、View 注解和图片加载,</li> <li>2. 使用 MPChart 实现应用中的图表数据显示</li> <li>3. 自定义控件的绘制和使用</li> </ol>
2015.10-2017.9	<p>项目名称: 胜利</p> <p>项目描述:为 VICTOR (威克多) 羽毛球拍厂商提供的 APP, 持续跟进用户意见进行更新修改</p> <p>项目模块: 运动, 学习, 分析, 社交, 帐号;</p> <p>个人职责: 初版的实时模块, 后期的需求更改以及上架第一版的独立开发</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 视频播放过程的横竖屏切换处理</li> <li>2. 自定义控件的绘制和使用</li> <li>3. 复杂列表的优化</li> <li>4. 数据处理逻辑的优化并发现硬件存在的问题</li> </ol>

2015.12-2016.5	<p>项目名称: 川崎运动</p> <p>项目描述: 为合作厂商川崎(Kwasaki)定制开发的 APP,分第一版(基于智能羽球修改)和第二版(重新设计开发)</p> <p>项目模块: 圈子, 训练, 运动, 竞技, 个人</p> <p>个人职责: 独立开发一版和二版;</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 熟悉公司项目的业务逻辑和项目的框架搭建, 开发, 打包, 上架流程</li> <li>2. 自定义控件的绘制和使用</li> <li>3. 事件冲突处理的进一步熟练</li> </ol>
216.5-2016.6	<p>项目名称: 索羽</p> <p>开发环境: eclipse +SVN</p> <p>项目描述: 为合作厂商--索牌单独定制开发的 APP</p> <p>项目模块: 数据, 联系, 瞬间, 我的</p> <p>个人职责: 瞬间模块, 个人模块</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 使用 XUtils 框架用于网络通信、数据库操作、View 注解和图片加载,</li> <li>2. 使用 MPChart 实现应用中的图表数据显示</li> <li>3. 自定义控件的绘制和使用</li> </ol>
2015.8-2017.7	<p>项目名称: 智能羽球</p> <p>开发环境: eclipse +SVN</p> <p>项目描述: 提供给合作厂商的酷浪小羽 OEM 版本。</p> <p>项目模块: 运动, 交流, 训练, 竞技, 个人</p> <p>个人职责: APP 换肤功能的工具类及之前自己负责的模块的 UI 修改; 后续时间里负责维护和版本更新;</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 换肤工具类的封装</li> </ol>
2015.9-2015.11	<p>项目名称: 酷浪小羽和智能羽球的广告机 APP (运营使用的地推项目, 未上架)</p> <p>开发环境: eclipse +SVN</p> <p>项目描述: 为市场、运营部门销售和推广活动提供支持</p> <p>项目模块: 小羽和 OEM 的广告机适配版本;</p> <p>主要技术:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 针对特殊设备的适配</li> <li>2. 发现并解决硬件差异导致的一些小问题</li> </ol>

2016.4-2016.7	<p>项目名称：电视机抽奖活动 APP（内部项目，未上架）</p> <p>项目描述：为市场、运营部门销售和推广活动提供支持</p> <p>项目模块：设备连接，抽奖活动，排行榜，宣传视频；</p> <p>个人职责：前期可行性测试 <b>DEMO</b>，之后根据 <b>UI</b> 独立开发，以及之后的根据需求修改调整</p> <p>主要技术：</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 使用友盟推送和百度云推送的接入</li><li>2. 电视机开发过程中的焦点控制事件差异</li><li>3. 多设备连接与数据交互实现实时 <b>PK</b> 功能</li></ol>
---------------	---