许林鑫 Android 开发

联系电话: 15876523095 邮箱: 22557207@qq.com

 出生日期: 1991.11
 性别: 男

 工作经验: 7年
 籍贯: 揭阳

个人经历

■ 2018/11-至今 深圳市心流科技有限公司 (BrainCo) Android leader

- Android/Flutter app 开发
- 脑电头环 SDK 开发
- Android/Flutter 开发人员招聘
- 推动 Flutter 技术在公司移动端产品的落地,提升约 85%研发效能。
- 2018/03--2018/11 深圳市前海手绘科技文化有限公司

高级 Android 开发

- 推动 Android 端使用 Kotlin 语言
- 负责来画动画 Android 端编辑器引擎编写,优化编辑器预览、导出视频性能,其中视频导出速度提升约 85%。
- 2017/07—2018/03 深圳市讯影互联科技有限公司 高级 Android 开发 负责魔芋短视频 Android 客户端视频合拍、人脸贴纸、视频特效、音乐混音等核心功能开发,分配成员具体任务分工,攻关技术难题,优化客户端性能。
- 2016/03—2017/06 深圳市易新科技有限公司 Android 开发 负责 android 客户端的研发、架构、技术选型,分配成员具体的任务分工,解决疑难问题,优化客户端性能。
- 2010/10—2014/06 仲恺农业工程学院(本科) 信息与计算科学(软件工程)

自我评价

- 1、7年 Android 开发经验,3年 Flutter 开发经验,参与过多款 App 开发,均为核心开发或完全个人开发,涉及音视频通讯、IM、智能硬件、电视盒子应用等方面。
- 2、 熟练使用 Flutter 进行跨端开发,熟悉 Dart FFI、Platform Channel 编写原生插件
- 3、 熟练使用 Jetpack ViewModel、Lifecycle、Kotlin coroutine 进行开发
- 4、 熟悉使用 JNI、JNA 调用 native 代码, 熟悉 Android NDK 开发
- 5、 熟悉 JSON/XML/Protobuf, 熟悉 TCP、UDP、HTTP 以及 HTTPS 等常用协议。

项目经验

■BR 仿生手

2021/06-2021/08

主要功能:

BrainRobotics 智能仿生手是第一款脑机接口技术和人工智能算法相结合的仿生手,2019 年,BrainRobotics 智能仿生手被美国《时代》杂志评为年度百大最佳发明。 2020 年,该仿生手获得德国红点奖最佳设计奖(best of the best)。可以识别人体运动意图,建立大脑与每根假手手指的直接联系,让肢残用户可以像控制曾经的手一样控制这款智能仿生手。

BR 仿生手是 BrainRobotics 智能仿生手的配套 APP, 由康复师或仿生手用户使用, 主要功能有:

- 仿生手固件升级
- 录入肌电信号进行训练,通过服务器生成模型并下载到仿生手
- 模型管理/切换
- 仿生手灵敏度、锁定/解锁用时等参数调节

项目职责:

该项目移动端及后端由本人独立开发,使用 Flutter 开发移动端,Spring Boot 开发后端。 Flutter 开发涉及到的部分技术点:

- 1. riverpod 用于状态管理,能方便的在不同页面的 Widget 共享状态
- 2. flutter blue 用于蓝牙通信
- 3. fl_chart 用于 emg 信号图表的实时渲染
- 4. dart ffi 调用 C 代码封装的加密算法
- 5. hive 用于 key-value 数据的存储

■脑电头环 SDK

2019/06-2020/10

主要功能:

实现上位机与脑电头环的通信,提供接口给应用端,主要有以下功能:

- 扫描在线的脑电头环 (有 Wifi、蓝牙、串口 3 种类型的设备)
- 连接配对
- 获取脑电头环的连接与佩戴状态
- 回调原始脑电信号
- 回调算法模块计算出的专注力值与冥想值

提供了大部分平台 SDK,包括 C++/Python/Windows (C#)/MacOS/Linux/Android/IOS/Flutter。SDK 由 C++编写通用逻辑,作为各平台通用代码。

项目职责:

SDK 总共 3 人开发,本人主要负责:

- 上位机与脑电头环通信协议制定
- Android 端 SDK 及 Example 编写,使用 jna 进行 C++代码的调用,比起直接使用 jni 要简便许多
- Flutter 端 SDK 及 Example 编写,使用 Dart FFI 进行 C++代码的调用
- Flutter 封装脑电头环配对模块,包含完整页面及业务逻辑,可提供给 Flutter 项目、Android/IOS 原生项目接入,极大降低 SDK 维护成本及应用项目接入头环模块成本。

■ FocusNow!

2018/11-2019/06

主要功能:

一款用于提升专注力的专注高效能力养成应用,搭配赋思头环使用。有评估、训练、作业、提升、 星球、头环配对等模块。

项目职责:

Android 端 3 人小组开发,本人主要负责:

- 架构及技术选型
- 模块分工
- 训练、提升、星球、头环配对模块的大部分功能开发项目主要涉及以下技术点:
- 使用 Kotlin 语言, MVVM 架构,组件化开发
- Kotlin 轻量级依赖注入框架 Koin
- Jetpack ViewModel、Lifecycle、LiveData、Room等
- Retrofit, Kotlin Coroutine

■来画视频

2018/03-2018/11

主要功能:

项目职责:

负责来画视频 Android 客户端的性能优化,降低内存占用,解决内存泄漏及内存溢出问题。将视频导出时间从 120 秒优化至 65 秒。

■魔芋短视频

2017/07-2018/03

主要功能:

一款分屏原创短视频 APP。可以与素材视频合拍,有美颜磨皮及其他多种滤镜,人脸贴纸,变速录制、添加视频特效、音乐音效等功能。

项目职责:

- 1. 在 Android 三人开发小组中负责分配成员分工,把控项目进度。
- 2. 负责 Android 客户端技术选型及架构,该项目使用 Kotlin 编写,MVP 架构,并使用了 Rx java2、Retrofit 等流行框架
 - 3. 负责核心音视频功能的编写及技术攻关

QHDTV

2017/02-2017/03

主要功能:

一款国外使用的互联网电视直播点播应用,实时更新频道,具有 1000+直播频道和 2000+点播频道。同时支持盒子端和手机端,可遥控和触控交互。可支持 4K 视频播放。项目职责:

独立负责该项目的开发,同时适配了盒子端与手机端。