

胡益 / Ryan

GitHub 活跃贡献者，拥有产品思维，具备良好的沟通表达以及自我管理能力。

186 6816 9336 / ryan.hoo@hotmail.com / <https://github.com/ryanhoo>

工作经历

腾讯科技（深圳）有限公司 2020.7 ~ 至今

高级研发工程师

从 0 到 1 参与 Ares 跨平台动态化配置框架的设计与研发，实现 DSL 远程下发，App 无需发版就能做到即时更新渲染动态逻辑，将传统部署周期从以天为单位降低至分钟级别，极大的提升了发布效率并降低开发成本。

- 推动 Ares 动态配置框架的 DSL 设计与 Parser 的实现
- 独立完成 Android、iOS 双平台渲染引擎研发工作，支撑动态化框架提供接近移动端的原生渲染表现
- 与腾讯视频、新闻等部门联合设计通用 DSL，负责规范制定与文档输出，并独立实现通用 DSL 到小程序/H5 (Vue) 的跨平台代码 (AST) 编译生成工作

往期绩效：Good+ / Good / Good+

北京白露水滴科技有限公司 2015.9 ~ 2020.1

资深软件工程师

互联网医疗领域，从独立负责 Android 平台产品研发，快速成长为 Product Owner，培养起自身技术+产品的综合思维能力，并带领移动端团队从 0 到 1 打造了公司内最有价值产品之一的数据采集 App，为全国数百家医疗机构（含超过 100 家三甲医院）对超过 30 万台医疗设备进行有效管理提供了可靠支持。

- 线下实地考察产品使用场景，跨部门协调资源，主导 App 原型阶段的产品架构与设计，持续跟进、推动、优化 App 的产品功能，实现了 App 采集量 300% 的效能跃升
- 改进 Google Todo-MVP 替代传统 MVC 架构，在 Repository 中实现本地-远程数据的无感知切换，保证用户在无网络情况下依然可以正常进行工作
- 利用线程池异步初始化第三方 SDK，结合主页面布局优化等，将 App 启动速度降低到毫秒级别
- 使用 LeakCanary + Fabric 错误分析，解决因内存泄漏引发的 OOM 问题；优化构建流程，将 APK 体积压缩 40%

上海西示网络科技有限公司 2014.4 ~ 2015.8

Android 高级工程师

周边游、生活休闲领域产品，亲身经历产品从 20w 到 1000w+ 的用户增长，负责开发的应用「周末去哪儿」接受近百万 DAU 量级的考验。

- 采用软引用加多级缓存、池化请求队列等方式优化自研图片加载框架，降低近 90% 的 OOM 报错率
- 使用 Gradle + Angular JS/Jade/Coffee Script 等技术搭建多渠道 Apk 自动化构建平台，降低运营部门部署的出错率，提升发布效率
- 推进 Git Flow 在开发团队的应用，规范化多人协作流程，减少合并冲突，提升开发效率

杭州格子箱网络有限公司 2013.4 ~ 2014.4

Android 工程师

个性化电商平台，后转型 O2O 短距离配送领域，独立承担 Android 平台开发任务。

- 重构项目代码，推进项目架构轻量化、模块化，提升开发效率
- 从 Maven 迁移到 Gradle，结合 Shell/Python 脚本配合服务端搭建多渠道自动化构建平台，为数百位淘宝商家提供店铺专属个性化 Apk
- 使用 Cordova + ionic 跨平台技术开发 Android/iOS 平台的 O2O 商家/骑手客户端

个人作品

Wren 2020

<https://birders.cn/wren/>

使用 Flutter 开发的鸟类录音 App，采用 Clean Architecture，历时 2 周开发完成。上架一周下载量突破 2000+，App Store 评分 4.9，被誉为「观鸟者最值得拥有的 App 之一」。

StylishMediaPlayer 2016

<https://github.com/ryanhoo/StylishMediaPlayer>

使用 Android 开发的本地音乐播放器，采用 MVP 架构。在 GitHub 开源后累计获得 3.5k Star，连续一周占领 GitHub Trending 的语言/开发者双榜榜首，获得 Gank.io/Android Weekly 等多个平台推荐。

教育经历

上海商学院 2009~2013

本科 电子商务 学士学位