

杨定龙

14年工作经验 | 本科 | 35岁 | 男

联系电话：13113002325

电子邮箱：378218997@qq.com

个人优势

- 8年+Android开发经验；
- 热爱阅读开源库源码（Retrofit、Okhttp、Glide等）以及Framework源码（Handler、启动流程、多线程等）；
- 热爱学习新技术，例如协程、Kotlin、Jetpack；
- 热爱写技术博客（<https://juejin.cn/user/2137908206641293>、<https://www.jianshu.com/u/b039c7eef45e>）；

工作经历

稿定科技有限公司	2020.12 - 2022.04
职位：高级安卓开发工程师	
● 对App功能模块进行需求评审、版本迭代；	
● 引入Kotlin、协程等技术；	
● 负责指导初级工程师完成开发任务；	
深圳儒博智能科技有限公司	2018.09 - 2020.09
职位：高级安卓开发工程师	
● 安卓端负责人，对品进行需求评审、版本迭代；	
● 引入Kotlin、Jetpack等技术；	
● 负责指导初级工程师完成开发任务；	
云盛海宏信息技术有限公司	2014.04 - 2018.09
职位：高级安卓开发工程师	
● 对部门移动端产品进行版本迭代以及接口文档编写；	
● 负责组织bug分析会以及技术分享会；	
神州龙咨询服务有限公司	2013.01 - 2014.02
职位：安卓开发工程师	
● 对神州龙二手车APP进行需求评审、版本迭代；	
中兴通讯股份有限公司	2008.04 - 2012.10
职位：配套产品技术工程师	

设备安装

- 负责指导施工人员安装配套产品以及施工人员技能培训；

项目经历

稿定App

2020.12 - 2022.04

项目描述：

稿定App是一款提供音视频、平面模板编辑能力的工具，满足不同人群的编辑需求。

你的成就：

1. 运用Kotlin属性委托自定义viewBinding注解，替代Kotlin控件插件 & 解决 5处 Fragment 隐藏的内存泄漏 & 减少 11处 模板代码；
2. Fragment ViewModel重构，Kotlin委托方式组合vm能力，能力可被使用到其他组件；
3. 5处 Fragment MVP转MVVM，解决接口、实现维护成本高且接口粒度不好设计问题，ViewModel暴露不可变的LiveData解决接口膨胀 & 作为数据驱动通道；
4. 引入Kotlin协程&回调转协程，减少 30多处回调代码，阅读维护成本有很明显的下降；Kotlin属性扩展的使用，降低代码间的割裂感；

童秘App

2018.09 - 2020.09

所属公司：(深圳儒博智能科技有限公司)

项目描述：

App对接智能设备，包括绑定设备、操作设备、点播资源、购买资源功能。

你的成就：

1. 发现应用启动较慢，重点分析Application创建代码，发现没有对第三方库加载进行分类导致，将其分成onCreate加载 & Idle加载 & 懒加载 & 线程处理IO操作，冷启动时间减少30%；
2. 运用Code分发器，将onActivityResult 10多个业务处理解耦，降低维护风险，使用高阶函数替代类减少代码；
3. 运用Profiler以及MAT分析可能存在的内存泄漏问题，Activity被Thread长时间持有，场景分析，在工具类内部用WeakReference来处理解决比较适合；

童秘SDK

2018.09 - 2020.09

所属公司：(深圳儒博智能科技有限公司)

项目描述：

功能接口封装成SDK提供给第三方，包括：账号模块、设备模块、资源模块、聊天模块。

你的成就：

1.
外观模式隐藏子模块、装饰模式使manager跟引擎拥有相同功能、代理模式使引擎具有可替换性、接口隔离降低耦合度，引擎替换减少0.5天的工作量；
2.
减少两套网络框架的维护，统一使用Retrofit并做二次封装（代理设计模式以及接口隔离），后续修改替换减少0.5天工作量；
3. 针对SDK接入难的问题，编写接口文档以及开发Demo，用户反馈接入工作量减少1天；

大算App

2015.08 - 2018.07

所属公司：(云盛海宏信息技术有限公司)

项目描述：

借助图表来展示各门店数据，包括单品分析模块、会员分析模块、店铺排行数据模块。

你的成就：

1.
运用MVP拆分Activity的职责，M、V、P层职责单一任务明确，模块间用接口进行隔离具有很强的替换性&方便后续维护；运用Profiler发现可能存在的泄漏，MAT发现Activity被Thread间接持有，在onDestory解除与P层关系；
2.
发现AsyncTask任务没有及时执行，分析源码得知其高版本修改成串行执行任务，业务涉及点较多，通过反射执行hide方法修改其线程池；monkey测试，极端情况下会出现RejectedExecutionException，是AbortPolicy导致，加上AsyncTask的内存泄漏，决定继承AsyncTask重写execute，指定线程池以及处理抛弃策略，WeakReference包裹Activity的回调防止内存泄漏；
3. 通过Layout Inspector 结合 Show GPU OverDraw
对布局进行分析，大部分页面存在OverDraw的情况，分析布局的合理性&剔除不必要的背景渲染。

教育经历

中山大学 本科 / 计算机网络

2015.01 - 2019.06

桂林航天工业学院 大专 / 计算机网络技术

2005 - 2008