

吴东洋求职高级 Android 开发

Tel: 13695696828

Email: dongfeng9ge@foxmail.com

Wechat: dongfeng9ge

个人能力

211 软件工程学士

5000 人规模互联网公司 Android 开发高级专家，开发过春晚项目（淘宝买菜）

开发过 900w 下载量的 LOL 主题的社交平台（66 游戏圈）

开发过浙江省公安科信领域使用范围最广的应用（指尖云搜）

了解 Java 和 Android 常用类（Thread、LruCache、Handler、IntentService 等）的工作原理，对 List 和 Map 及其子类也有研究

擅长使用组件化分层+MVVM 架构进行开发，熟悉 ARouter 和 Jetpack 全家桶原理

对比分析过 Picasso 三个版本（2.5.2、2.71828 和 3.x）和 Glide 两个版本（3.x 和 4.x）的实现原理

阅读过 OkHttp3、RxJava2 和 Retrofit2 等常见开源框架的源码，并熟悉其中原理

会利用 Groovy 语言开发 Gradle 插件，能实现 ASM 无痕埋点

对设计模式有独特观点，不但了解各大设计模式在 JDK 和 Android 源码里的应用，也能在实际开发中利用设计模式写出高质量的代码

擅长写作，发表过多篇稿酬 ¥ 500 以上的技术文章（包括声网 Agora 官方教程）

PhotoShop 曾获奖

吃苦耐劳，适应长期加班，适应偏远地区长期出差

教育经历

2010~2014	合肥工业大学 (211)	软件工程专业	本科/工学学士
-----------	--------------	--------	---------

工作经历

■2021.9~2022.1	杭州吾股软件技术有限公司（市值风云）
----------------	--------------------

Android 技术专家

市值风云 App V4.0.0 版本的行情（分时图、K 线图）开发工作

新架构（组件化分层+MVVM）设计

夜间模式适配

■2020.12~2021.8 北京群鲜荟萃科技有限公司（淘宝买菜，十荟团）

Android 开发高级专家

社区团购 App 十荟团的积分商城、十荟生活（团购）和包邮到家功能的开发

外包 2021 年春晚的淘宝买菜项目

■2018.6~2020.12 杭州中奥科技有限公司

Android 主管

快速开发框架的研发工作，提高 Android 团队整体开发效率

用新框架重构公司公安科信项目“指尖云搜”（浙江省公安领域应用范围最广）

公司一体化产品的各个模块开发和组件化集成

公司一体化产品根据海口、乌兰浩特、无锡等城市实际情况的进行差异化部署

■2015.4~2018.5 上海亘聚信息科技有限公司合肥分公司（66 游戏圈）

资深 Android 工程师/Android 技术指导

快速开发框架的研发工作，提高 Android 团队整体开发效率

Android 团队（最多时共 4 人）的过程管理和整体技术水平提升，培养 2 个实习生

从 0 到 1 开发公司 LOL 主题的新闻、社交 + 直播娱乐产品“66”（截止倒闭，累计下载 900w 次）

产品迭代过程中性能问题的解决和新技术的探索引入

■2014.5~2015.3 合肥维塔网络科技有限公司

公司 O2O 产品学生兼职 App “小蜜蜂”和房产中介分销 App “纷纷销”的开发

项目经历

■市值风云

业务功能：一款专业的金融资讯应用，提供海量精彩的股市资讯，专注于解读中国资本市场的并购重组和财务舞弊。旨在让用户们可轻松、及时了解股市资讯。

难点：

1、分时、K 线等图形的绘制和动画效果、多点触摸操作

2、建立 rpc 连接发送/接收 socket 方面，利用多线程同时将 CPU 和 I/O 的利用率达到最高（类似 OkHttp3）

- 3、自定义 Convert（解释器模式）解析 protobuf
- 4、社区的发帖流程优化
- 5、夜间模式适配

▪十荟团（淘宝买菜）

业务功能：依托社区和团长社交关系实现生鲜商品流通的社区团购 App，2020 年成立的杭州研发中心主要负责十荟生活（团购）和包邮到家等功能的开发，以及 2021 年春晚淘宝买菜项目

难点：

- 1、插件化实现普通用户转化为团长
- 2、利用 Kotlin BroadcastChannel 实现事件总线
- 3、利用 Kotlin 协程结合 Retrofit2 实现网络请求
- 4、利用 ASM 原理编写 Gradle 插件，实现 Android 无痕埋点

▪中奥一体化（浙警云端、兴安云警等）

业务功能：中奥出品的展示公安 + 保密项目研发实力的 App 项目，聚合了已有的云搜、布控、情报等产品，目前浙江省公安装备的警务通手机的浙警云端 App 就是它的落地产品

难点：

- 1、Glide 实现类似 Fresco 的 xml 里写入数据（涉及 BindingAdapter 和反射），RecyclerView 在 xml 中配置 item 同理
- 2、RxJava2（仿照 EventBus 实现 RxBus）实现带生命周期的事件总线
- 3、利用策略模式实现仿百度地图 App 首页交互效果
- 4、自定义 Html.ImageGetter 和 Span 实现文字特效
- 5、利用 ViewDragHelper 和 Behavior 两种方式实现拉杆效果
- 6、实现多点触摸的关系图谱（重写 onLayout()实现环形分布，仿照 PhotoView 的多点触摸放大，Canvas 重绘）

▪66 游戏圈

业务功能：LOL 主题的电竞资讯 + 游戏交友社区，可以看到海量游戏相关图片及视频，也可以分析 LOL 游戏数据和玩 H5 小游戏，后期添加了 2017 年底开始流行的在线抓娃娃功能

难点：

- 1、利用外观 + 静态代理实现 Picasso->Fresco->Glide，和 OkHttp->OkHttp3 的技术演进问题
- 2、利用 WebView 与 JavaScript 的交互实现商城和小游戏模块
- 3、自定义 ViewHolder 实现纯文、图文、小视频混排的“好看”模块
- 4、利用 UncaughtExceptionHandler 和 Bugly 监测 Crash（早期用 UMeng），使 Crash 率从 0.2%降低到 0.04%

- 5、内容付费图片的高斯模糊处理（自定义 Glide 的 Transformation 和 Target）
- 6、自定义娃娃机软手柄（不规则区域的屏幕事件，涉及 View 的 onDraw()和 dispatchTouchEvent()、onTouchEvent()）
- 7、水印截图（涉及自定义 Receiver 和 Canvas 的 drawBitmap()）