

# 陈志坚

🛗 年龄: 26岁

┗话: 18508211329

**位** 工作经验:5年

## 应聘: Android 开发

= 掘金: juejin.cn/user/2400989123975735

→ Gitlab: gitlab.com/c297131019

# F

## 自我介绍

- 有5年Android开发工作经验,参与百万日活App开发,有丰富电商、贴吧类型业务开发经验,有很强的分析问题和解决问题的能力,习惯开发前思考多个方案。
- 喜欢有挑战性的工作内容,对于新技术熟悉速度快,能快速熟悉项目的业务流程,工作遇到阻碍善于沟通和查阅相关资料解决问题。
- 有能力阅读相关源码,有发布过一些技术文章,喜欢从源码层级找解决方案。
- 熟悉 Kotlin、Java 编程语言,熟悉 Android 应用开发、Jetpack+MVVM 开发
- 熟悉 Retrofit,OKHttp、EventBus、Glide,Gson 等第三方框架,阅读过 Glide 源码,能快速分析问题
- 了解 HTTP/HTTPS、TCP/IP 网络编程协议
- 熟悉集成 SDK ,有集成支付、地图、统计、分享等等常用 SDK
- 熟练业务架构、模块化设计,熟悉常用的设计模式,擅长代码封装
- 熟悉 Android 软件的开发、测试、发布流程



## 工作经历

## 2021.10 - 至今

## 深圳高竞电竞文化公司

Android 开发

- 负责重构直播间的房间模块,解决重构产生的新问题,设计重构主体架构,为主体架构增加各种功能。
- 解决线上经常出现的内存溢出以及性能问题
- 处理最初版本累积下来的视图适配问题
- 为团队提供公共功能解决方案
- 协助团队分析线上和开发过程中遇到的问题
- 负责组织乒乓球、羽毛球社团的活动

## 2019.8 - 2021.5

## 深圳大头兄弟文化传播有限公司

Android 开发

- 负责逗拍、飞推项目的功能迭代
- 主导逗拍直播模块设计、逗拍拍摄模块设计
- 负责逗拍圈子模块核心列表设计
- 负责飞推微商圈子模块开发
- 负责编写模块开发文档
- 参与核心组件的维护与开发

## 2018.3 - 2019.6

## 上海伊绑医药信息科技有限公司

Android 开发

- 负责开发原生 Android 端,研发 ReactNative 端药房网项目
- 负责 Android、ReactNative 端技术指导,以及储备项目研发
- 负责开发规划、版本发布、汇报工作进度
- 负责新员工培训与沟通

## 成都东鼎泰和科技有限公司

- 参与科先森项目新功能和后期维护, Bug 修复等;
- 独立开发和维护科先森项目
- 按开发周期完成工作要求,按时提交代码;
- 优化 App 体验



### 2021.10-至今

#### 不鸽

#### • 项目描述

该项目是语音直播 App,由语音 SDK 为核心构建直播间,衍生出不同的直播业务,通过直播间送礼、 充值 VIP、个性装扮道具、广告等业务获取收益。

## • 职责描述:

- 负责参与直播模块整体的重构重写工作(IM 消息分发,房间业务优化,UI 调整适配,数据交互处理, 遗留业务跟进)
- 重写麦位逻辑,并兼容所有业务,适配旧版本遗留的动效问题
- 直播间拍卖业务的开发

## 2019.12-2021.5

## 逗拍

## 项目描述

该项目是视频制作 App, 主要使用视频模板并导入视频图片合成短视频, 目前增加社交属性, 新增群聊、 直播、圈子等模块

## • 职责描述:

- 担任直播、拍摄、圈子模块核心设计,维护和扩展核心组件;
- 圈子模块的设计使用 ViewModel 作为数据存储、业务处理以及转发中心,使用 LiveData 分发各种事件,Adapter 作为主体部分加入了事件处理组件,播放控制组件,ViewHolder 采用模板方法模式支持同一视图承载不同业务。
- 拍摄模块的设计采用单 Activity 多 Fragment 架构,前期使用 Camera 相机采集+face unity 渲染作为核心功能,后期将 face unity 和自研模板特效打通,使用 Camera 采集画面,face unity 捕捉人脸和手势融合到模板特效中,并将这套功能封装成组件接入到直播模块中
- 直播模块的设计采用单 Activity 多 Fragment 架构,采用一个 Fragment 作为共享中心,其他 Fragment 通过查询共享中心进行通讯,利用接口以及 IM 自定义消息与服务器交互,通过二次开发 SDK 实现推拉流、单流、混流的自定义策略。

## 2019.8~2019.11

## 飞推

## 项目描述

该项目是逗拍的 Copy 版本,针对用户群体不一样,2019.10 月前大体业务功能保持一致, 2019.10-2019.11 新增微商圈子业务,后续无新增业务,长期维护至今。

## • 职责描述:

- 负责收集统计 Bugly 上的问题并修复
- 开发编辑模块的拼图基础功能, 微商圈子模块通用列表, 发布页面
- 使用 Kotlin 开发微商圈子模块,利用 Kotlin 扩展方法简化图片/视频压缩上传等功能,并以次为契机在团队中推广 Kotlin

#### 2018.03~2019.6

## Android 药房网/ReactNative 药房网

## • 项目描述:

该项目是医药电商项目,发布过原生 Android 版本、ReactNative 版本

### • 职责描述:

- 原生 Android 版本负责修复 Bug,接入蓝牙打印发票功能
- 药房网 ReactNative 版本重构前期自学 ES6 和 ReactNative 开发,中后期负责商品详情、搜索列表、
  医师主页、订单模块的开发、处理文字、图片的模糊化、ReactNative 对接 Android 原生的功能
- 开发 ReactNative 版本期间负责带领团队学习,技术指导
- 负责安排团队的日常开发计划以及储备项目的开发事项

### 2016.6~2018.2

## 科先森

## • 项目描述:

■ 该项目为 3C 电子数码商城 App, 主要为公司的自营产品而开发的项目, 也开放其他商家入驻

## • 职责描述:

- 接手半成品的项目再独立完成项目的开发,模块划分:首页模块、商品详情模块、购物车模块、个人中心模块、订单管理模块、商品搜索模块、支付模块
- 购物车使用 ExpandListView 做列表多级显示,通过给实体类增加额外操作字段,避免列表复用时的错乱,实现可单/多选商品操作,或单/多选商铺操作
- 商品详情采用 ScrollView+WebView 的方式展示,Web 通过加载 html 方式显示图文详情,为避免循环打开商品详情造成的内存溢出,在重复打开商品详情的时候使用 SingleTop 的方式避免重复创建新页面



2010.9~2013.7 肇庆科技学校 电子商务 专科