

李凯源

工作经验 8 年 | Android 开发

基本信息:

- 电话: 15088138599
- 邮箱: kk559li@163.com
- Github: <https://github.com/likaiyuan559> (获得过500多个star)

工作经验:

2021.5-至今:

- **公司名称:** 深圳市迷你玩科技有限公司
- **代表项目:** 迷你世界、迷你基地
- **项目简介:** 迷你世界是一款沙盒类游戏, 千万日活, 累计用户数十亿, 在各大应用市场中位列前茅。迷你基地是迷你世界衍生的社交App, 可在App中直接玩迷你世界。
- **工作职责:** 1. 负责迷你世界Android端性能优化、代码重构、网安整改, 并解决某些长期未能解决的崩溃问题。
2. 迷你基地从0到1的项目架构、模块设计, 性能优化, 处理疑难问题等。
- **工作难点:** 迷你基地集成迷你世界, 后期实现游戏组件分离(下载并动态加载库和资源)。在app层实现3D-Avatar的效果。利用Jenkins实现全自动打包。性能优化(卡顿检测、内存溢出, 网络优化等)。为组员提供代码设计思路, 帮助组员解决疑难问题。
- **工作成果:** 项目架构和置顶规范后提高整组工作效率, 为迷你世界多渠道集成问题解决痛点, 在迷你基地项目攻克多个技术难点。

2020.8-2021.4:

- **公司名称:** 深圳雷漫网络有限公司
- **代表项目:** 即话(即时通讯)、sdk(即时通讯)
- **工作职责:** 负责项目架构、模块设计, 长连接稳定性优化, 会话及消息模块, sdk抽离(供其他项目组使用), 处理疑难问题等。
- **工作难点:** 优化socket长链接存在的问题, 对重连、重发、缓冲池、信令丢失、弱网处理等进行优化处理, 提出消息拉取优化方案, 处理单聊端对端加密、图片视频压缩、下载管理优化等, 帮助组员解决疑难问题。
- **工作成果:** 项目架构和置顶规范后提高整组工作效率, 增加整体的稳定性。

2019.6-2020.8:

- **公司名称:** 深圳知阁科技有限公司
- **代表项目:** ZChat(即时通讯)
- **工作职责:** 负责整个项目的统筹及代码编写, 配合测试及优化。
- **工作难点:** 基于腾讯开源库mars(MQTT 协议)进行底层开发, ProtoBuffer、数据库等处理。包括C++开发、NDK 开发、AIDL 开发, 上层逻辑开发等, 在无文档等情况下完成编译及开发, 解决大规模收发消息情况下的性能问题, 实现仿微信小程序的任务栈管理。

- **工作成果:** 在项目排期内通过压力测试及深度测试, 完成机型适配, 并于线上售卖。

2016.04-2018.12:

- **公司名称:** 深圳嘿吼文化发展有限公司
- **职位:** Android 组组长
- **代表项目:** 嘿吼(嘻哈资讯、音视频)
- **开发语言:** Java
- **工作职责:** 负责嘿吼 android 端开发, 组员协调、进度把控、需求评审、项目架构及难点攻关, 编写复杂模块及UI 等。
- **工作难点:** 与团队一起从无到有做出了仿抖音的 App (视频录制、特效渲染、音视频裁切等), 录音棚等功能实现。性能优化、根据不同机型的性能自动调节录制的帧率等, 不定时重构代码保持高可维护性, 定时组织组内成员培训等。
- **工作成果:** 累计用户量达上百万, 日活跃用户在几万之间, Android 端能够准时高质量完成工作任务。

2015.04-2016.02:

- **公司名称:** 深圳市蛋花儿网络信息技术有限公司
- **职位:** Android 开发工程师
- **代表项目:** 蛋幕(图片合成)
- **开发语言:** Java
- **工作职责:** 独立负责蛋幕 App 的开发, 保持代码质量及项目稳定性。
- **工作难点:** 解决对大图片的处理和管理产生的OOM, 解决ListView 的复用及性能问题, 使用大规模的Fragment 做碎片化开发, 动画处理等用户体验优化开发。
- **工作成果:** 百万用户量, 日活跃用户十几万, 多为海外用户, 崩溃率及用户体验等维持 在良好的范围之内。

2013.12-2015.03:

- **公司名称:** 深圳市中科信息科技有限公司
- **职位:** Android 开发工程师
- **项目说明:** 外包公司, 经手比较多的项目
- **开发语言:** Java
- **工作职责:** 参与项目需求、开发文档的分析, 根据需求开发相应功能模块, 对部分 功能性能的优化, 测试等。
- **工作成果:** 能够全部按时交付项目, 工作期间内无过错。

职业技能:

1. 熟练掌握java, 熟悉kotlin, 了解Flutter。
2. 熟练掌握自定义View, 有较强的理解及实践能力。
3. 对于代码结构有一定的个人理解。
4. 熟悉内存调优、性能优化等。
5. 熟练掌握Gradle 自动化构建, 及jenkins 自动化打包工具。
6. 熟悉 JNI、NDK 编程。
7. 熟悉 Glide, okhttp, fastJson, EventBus, ORMLite, Jetpack 等常用开源框架, 能快速掌握新接触的第三方框架。
8. 熟练掌握多线程编程。

自我评价:

热爱 Android, 工作效率高, 对代码质量有一定的追求, 闲暇会多读源码及理论知识, 能够良好的与同事之间沟通, 学习能力强, 经常能够攻关项目难点, 擅长逻辑处理、数据结构、设计模式、代码封装、业务整理等, 对新技术和复杂逻辑拥有较强的敏锐性。