

董帅

8 年工作经验 | 本科 | 30 岁 | 男

联系电话： 17666291639

电子邮箱： 961189699@qq.com

职业技能

熟练掌握 java,kotlin 语言

熟悉 react, flutter, 微信小程序等框架

熟练掌握 Android UI 编程, 动画编程, 对 Android 的 View 绘制流程, 自定义 View 有较深理解。

熟练掌握 Handler、Message 的消息机制、事件分发机制、线程与线程、进程与进程间的通信机制, 以及线程池的使用。

熟练掌握 MVC,MVP,MVVM 等框架

熟练掌握 okhttp, EventBus, Butterknife, RxJava2, Dagger2, JetPack 等开源库, 阅读过源码并了解实现原理

熟练掌握组件化开发, AOP, ASM, 热修复 (基于 Hook+DexClassLoader 实现), 插件化开发 (手写换肤功能) 熟悉 http, https, tcp/ip,UDP,socket 等网络协议

熟练使用聊天社交 (WebSocket, 环信), 短视频开发 (腾讯 sdk, 阿里 sdk), 支付, 地图等

熟悉常用的设计模式, 算法

熟悉 Android Framework, JNI

手写 EventBus, Butterknife, Arouter 等开源库

工作经历

涂鸦智能

2020.08-至今

个人职责:

基于公版涂鸦智能APP完成多个定制APP的开发。解决组内同事遇到的各种疑难问题, 剖析公版代码,

梳理各个模块的业务代码, 整理代码中的核心技术点(例如路由, 组件间通信, 动态多语言等)形成文档并在全组中

组织分享, 完成基础建设相关工具开发 (例如flutter脚手架等)

项目核心技术简介

路由、组件间通信

路由采用统一入口处理, 通过apt+asm的方式实现。每个组件采用api接口module+功能实现module+注解方式

实现组件间的通信以及组件的可插拔

动态化

通过配置文件的形式动态配置首页的tab, 主题色, UI模板替换功能。

动态多语言通过自定义ContextWrapper, Resource, LayoutInflater的方式实现

flutter脚手架

flutter脚手架是通过改变flutter库的源码让新创建的package，plugin自动包含涂鸦的环境，并且生成了一个以涂鸦代码规范开发的带路由，带和原生通信的可运行页面。同时通过DSL生成多端统一的api代码，开发人员只需要去接口实现类中去实现各自的业务代码即可。

apaas方案

apaas的整体方案为在不改动代码的情况下，通过动态下发json的方式动态改变页面布局，控件样式的功能

小花互联网金融服务深圳有限公司

2017.04–2020.08

小花猫

2018.10–2019.10

项目描述：

小花猫是一个汇集前沿精品国货的全新购物平台

个人职责：

采用 Dagger2+MVP+Butterknife+okhttp+room 搭建项目框架；独立完成整个 APP 的开发，采用 java 和 kotlin 混合开发方式；
采用 h5 离线包+预加载+缓存方式来提升 h5 的打开速度；
采用 AOP 实现按钮防重复点击，android6.0 的权限管理 的公共库

小花钱包

2017.04 – 至今

项目描述：

小花钱包是一款互联网钱包，提供现金借款服务+小型商场类型的 APP，累计用户 3000w+

个人职责：

负责整个 APP 代码重构，项目组件化，模块化开发以及部分 jenkins 脚本开发,并带领小伙伴完成日常迭代开发。

从 APP 启动（从开始的 6s 优化到 2.5s,并且通过设置启动页主题来达到 APP 秒开的效果），ui 的布局渲染，内存（解决 APP 中的内存泄漏）等方面对 APP 整体进行优化

采用 MVP+Dagger2+okhttp+eventbus 来重构使用

组件化的开发形式：

基于 okhttp+外观模式+代理模式+观察者模式+策略模式封装网络请求组件

埋点组件（基于友盟和 snowplow+外观模式），身份证扫描组件，银行卡扫描组件等

组件管理：

每个组件都单独一个工程以便提升主工程的编译效率，并且有利于组件的单元测试，通过公司的 maven 库来管理功能组件，通过 gradle 依赖使用组件

刷哪儿

2017.12 – 2018.08

项目描述:

刷哪儿是一款集资讯、信用卡权益、类似抖音的 短视频 于一体的 APP

个人职责

独立完成整个 APP 开发;

负责做一个可以嵌套所有 RN 项目的 APP 壳工程, 开发 RN 需要的组件;

短视频的第三方库调研选型, 以及短视频功能的开发

并且在短视频功能中用到了大量的自定义控件和动画开发, 基于ijkplayer 为 RN 封装播放器, 实现视频秒播功能

使用 websocket 实现基本的聊天社交功能

迅联智付科技有限公司

2016.03 – 2017.4

项目经历

手机钱包

2016.04 – 2017.03

项目描述:

实现手机代替银行卡的卡包以及一些常用缴费的钱包功能

个人职责:

整体框架搭建, 全部页面开发, 部分功能实现

基于线程池+ LinkedBlockingDeque 封装网络请求框架实现埋点 SDK

友联信息科技有限公司

2014.07 – 2016.3

项目:

1 元众聚

2016.01 – 2016.03

项目描述:

类似于网上其他 1 元夺宝类的小型电商 APP

个人职责:

采用 MVC+xutils 的模式开发;

独立完成 app 的开发到上线;

电视极客

2015.03 – 2015.10

项目描述:

主要是手机和电视多屏互动的功能，通过手机上的 APP 和电视中安装的 APP 相关联，把手机上的视频，图片等推送到电视上播放

个人职责：

该项目一共分为电视极客，极客快服和电视端的电视极客 3 款 APP；

前期独立完成全部 app 的开发，后期主要负责电视极客开发；

图片视频超远程推送，图片处理，微信支付，多频互动，电视社交等功能（已上线）；

物业大管家系统

2014.10 – 2015.01

项目描述：

主要实现方便小区管理，可以通过该 app 来交水电费，以及后期的一件开锁，小区社交等功能

个人职责：

独立完成整个 APP 的开发；

完成 APP 相关的后台 api 接口开发

wly 订单管理

2014.07 – 2014.09

项目描述：

主要对五粮液的所有订单进行管理，并且根据不同级别的领导登录显示不同的界面

个人职责：

独立完成整个 APP 的开发；

并且完成 APP 相关的后台 api 接口开发

教育经历

四川文理学院 本科 / 软件工程

2010 – 2014