

基本信息



陈恒

男 | 34 岁 (1987/06/02)

12年工作经验

手机号码：15920090504

邮箱：254604385@qq.com

居住地：深圳-南山区

求职意向

工作经验

2017/3—至今 [4年9个月]

美的商城移动端负责人-P3 | 深圳美的电子商务有限公司

美的集团

计算机软件 | 民营公司 | 10000人以上

工作描述：

- 1、负责美的商城移动端(iOS、Android)的研发及管理工作。
- 2、负责公司自主产品的设计、研发以及维护，制定技术规范、完善开发流程、标准化建设
- 3、带领团队攻克各种挑战及技术难关
- 4、负责提升团队的工作质量、效率和技术能力。

美的商城工作描述：

- 1、性能监控(APM)

已完成的监控指标如下：

- 网络请求:成功率、状态码、流量、网络响应时间、首包时间等
- 界面卡顿(FPS)、卡顿堆栈
- 崩溃率、崩溃堆栈
- Abort 率:也就是由于内存过高的等原因，被系统杀死的情况
- 交互监控:页面加载时间、页面的交互痕迹(用户行为)
- 维度信息:接入网络、运营商、设备、系统版本、地区、app 版本、统计时间等
- 其他:内存、帧率、CPU 使用率、启动时间、电量等

使用多种上传策略将数据采集至性能监控平台进行图表化展示，便于进一步的数据分析

- 2、DevOps(持续集成、持续交付、持续部署)

- iOS、Android:使用 fastlane + Jenkins 实现自动化编译、代码扫描(Lint、infer、findbugs 等)、单元测试(XCTest、JUnit)、打包、自动化测试(冒烟测试、UI 遍历测试、Monkey 稳定性测试等)、上传发布
- 支持切换 Debug/Release、git 分支、服务器地址等，在完成后自动发送钉钉消息或邮件通知

- 3、功能开关



1)建立配置中心:

- 发布、roll back配置
- 查看发布历史
- 支持通过白名单
- 支持灰度发布、A/B 发布、全量发布、roll back发布
- 不同集群的配置管理、发布
- 配置信息监控:查看配置的实时生效情况

2)可实现全量或增量发送开关配置信息。

4、小程序开发

5、快应用开发

为了和微信抢占流量入口,10 大手机厂商(小米、中兴、华为、金立、联想、魅族、努比亚、OPPO、vivo、一加)联合制定快应用开发标准。类似 vue 语法,布局基于 flexbox , 通过 hap-toolkit 编译

6、代码管理流程规范

- 在团队中建立实施了完整的 gitflow 规范
- 编码规范制定、自动化文档生成(iOS 使用 AppleDoc , Android 使用 JavaDoc)

7、团队成长及建设

每日工作日报及点评(钉钉)、每周固定代码评审会、每周技术分

2016/3—2017/2 [11个月]

iOS高级开发工程师 SDK & Mobile Senior Development Engineer | 研发部

Crpyto (H.K) Ltd.

计算机软件 | 外资 (欧美) | 少于50人

工作描述：

区块链钱包SDK项目：

- 1.搭建SDK主框架，功能模块的构建，app层调用接口封装。
- 2.编写wallet层的基类的实现。
- 3.搭建testnet环境。
- 4.编写leygcy地址的生成代码。
- 5.编写数字货币业务抽象层的实现，包括查询余额、交易模型构建、交易记录分页等等接口。
- 6.utiltest测试。
- 7.调研区块链技术。

2015/4—2016/2 [10个月]

合伙人 | 研发部

深圳年霸网络科技有限公司

计算机软件 | 创业公司 | 少于50人

工作描述：

合伙人职责：

- 【技术团队搭建与管理】
- 【八荒传奇手游产品需求分析】
- 【客户端和服务端架构和研发】
- 【美术资源决策和优化】
- 【游戏装备、属性、物品、等等数据编辑和优化】
- 【带领团队攻破关键问题，并解决】
- 【Team 内部关系管理和协调】
- 【公司技术运营和技术维护】
- 【商务洽谈】

- 天眼查公司信息：<https://www.tianyancha.com/company/2352894685>



2014/3—2015/4 [1年1个月]

App技术研发经理/主管 | 研发部

Luftmed勒夫曼德有限公司

计算机硬件 | 外资（欧美） | 少于50人

工作描述：

iOS和android技术经理及全栈工程师，移动端、服务端各项目版本开发、上线、维护，项目构建，代码编写等等

- 1.软件团队组建。
- 2.项目框架搭建。
- 3.技术问题攻破解决。
- 4.产品上线发布。
- 5.线上问题定位与实施。
- 6.云服务平台的维护与搭建。

2011/4—2014/2 [2年10个月]

Android&iOS负责人 | 研发部

深圳飞人移动媒体有限公司

计算机软件 | 民营企业 | 少于50人

工作描述：

iOS和android技术经理及全栈工程师，移动端各项目版本开发、上线、维护，项目构建，代码编写等等

- 1.手机本地通app activity and view controller 的编写。
- 2.http request 请求API接口的send or receive编写。
- 3.data json 数据解析，序列号反序列化，been注入。
- 4.tcp write or receive 服务端数据交互。
- 5.heartbeat 心跳的业务代码编写。
- 6.远程控制 send message pack包的解析和封装。
- 7.本地sqlite数据缓存。

2009/7—2011/4 [1年9个月]

Android开发工程师 | 研发部

深圳掌上宝科技有限公司

计算机软件 | 民营企业 | 150-500人

工作描述：

负责掌上宝APP android客户端业务模块代码编写打包上线维护等等
handbb IM chat模块编写

- 1.xmpp协议对接，业务逻辑处理。
- 2.通讯录和im contact 联系人花名册的映射。
- 3.message chat histroy 本地save.
- 4.system call phone 系统通话调用。
- 5.server API 接口的对接。
- 6.支付模块的接口对接。
- 7.登录注册修改密码等等API和业务逻辑的实现

教育经历

2005/9-2009/6



湖南科技大学

本科 | 计算机科学与技术

专业描述：

计算机应用技术、数据结构、算法、网络安全、C/C++编程、JAVA编程、软件工程等。

项目经验

2020/11-至今

美的IOT-智能烤箱

所属公司：

美的集团

项目描述：

美的智能烤箱项目。

1.项目背景。

美的智能烤箱基于原有烤箱硬件产品，嵌入数码屏，增加触屏用户交互功能。

2.项目功能点和技术点。

- 【烤箱触摸屏】技术选型-触控屏架构底层采用android 6.0系统。
- 【烤箱触摸屏与单片机通信】通信协议-硬件程序单片机与Android通信协议采用485 mudbus protocol。
- 【用户菜单、用户账号】云端通信-采用MQTT and HTTPS。
- 【菜单报表】MPChart + 本地数据库-存储采用sqlite数据库。
- 【烤箱工作中的状态】帧状态数据-所有设备状态frame data通过tablestore保存。
- 【触摸界面交互】View-用户触控交互界面采用Android原生UI。
- 【烤箱软件升级】远程升级-设备远程更新采用auto update background service。
- 【云服务平台】云服务-搭建云服务spring cloud + mvc + mybatis + mysql。

责任描述：

项目主导人职责

1.需求可行性分析，系统分析。

2.项目架构，框架搭建。

3.核心代码编写，团队管理，项目实施。

4.产品上线，线上维护，关键问题定位和解决。

2018/3-2018/6

美的商城-直播项目

所属公司：

美的集团

项目描述：

1.项目背景。

美的商城直播项目是美的商城内部一个子项目，主要是为了拓展运营电商业务，独立开辟的一个直播试点项目，项目主要集成在美的商城App,功能包括直播push streaming pull streaming。

2.项目功能点和技术点

支持录制、美颜功能、支持h264、AAC硬编码，动态改变速率，RTMP传输等

责任描述：

- 【推流】项目RTMP协议集成和代码编写。
- 【拉流】HLS协议处理和编码实现。
- 【主框架】WebRTC应用 + Nginx。



- 【App lib】architecture-主模块框架搭建，liveKit. Player。
- 【基础类封装】baseclass-video、audio、message扩展类的编写。
- 【视图交互】直播view-surfaceview 视图调优和交互处理。
- 【异常捕捉和优化】异常情况处理-处理直播中碰到的各种异常情况。
- 【用户账号相关】数据接口-采用graphql接口调用。
- 【功能落地】快速上线发布。

2017/4-至今

美的商城

所属公司：

美的集团

项目描述：

美的商城APP是美的集团旗下深圳美的电子商务的产品，里面包括首页、分类、购物车、我的。主要用到的技术点ios、object-c、swift、android、java、c++等等

美的商城工作描述：

1、性能监控(APM)

已完成的监控指标如下:

- 网络请求:成功率、状态码、流量、网络响应时间、首包时间等
- 界面卡顿(FPS)、卡顿堆栈
- 崩溃率、崩溃堆栈
- Abort 率:也就是由于内存过高的等原因，被系统杀死的情况
- 交互监控:页面加载时间、页面的交互痕迹(用户行为)
- 维度信息:接入网络、运营商、设备、系统版本、地区、app 版本、统计时间等
- 其他:内存、帧率、CPU 使用率、启动时间、电量等

使用多种上传策略将数据采集至性能监控平台进行图表化展示，便于进一步的数据分析

2、DevOps(持续集成、持续交付、持续部署)

- iOS、Android:使用 fastlane + Jenkins 实现自动化编译、代码扫描(Lint、infer、findbugs 等)、单元测试(XCTest、JUnit)、打包、自动化测试(冒烟测试、UI 遍历测试、Monkey 稳定性测试等)、上传发布
- 支持切换 Debug/Release、git 分支、服务器地址等，在完成后自动发送钉钉消息或邮件通知

3、功能开关

1)建立配置中心:

- 发布、roll back配置
- 查看发布历史
- 支持通过白名单
- 支持灰度发布、A/B 发布、全量发布、roll back发布
- 不同集群的配置管理、发布
- 配置信息监控:查看配置的实时生效情况

2)可实现全量或增量发送开关配置信息。

4、小程序开发

5、快应用开发

为了和微信抢占流量入口,10 大手机厂商(小米、中兴、华为、金立、联想、魅族、努比亚、OPPO、vivo、一加)联合制定快应用开发标准。类似 vue 语法,布局基于 flexbox，通过 hap-toolkit 编译

6、代码管理流程规范

- 在团队中建立实施了完整的 gitflow 规范
- 编码规范制定、自动化文档生成(iOS 使用 AppleDoc，Android 使用 JavaDoc)

7、团队成长及建设

每日工作日报及点评(钉钉)、每周固定代码评审会、每周技术分享会

责任描述：

负责人

2016/3-2017/2



CrpytoWallet-区块链离线钱包ios SDK

所属公司：

Crpyto (H.K) Ltd.

项目描述：

区块链离线钱包SDK

，是区块链领域的一项技术项目，去中心化，实现离线钱包存取的概念。（涉及到的技术点包括：区块链、BTC、ETH、ERC20、XRP、XLM技术点）

【生成钱包】【查看所有币种列表与价格趋势】【查询钱包余额】【构建交易模型】【交易】【查询交易记录】

1.钱包助记词的构建，币种地址的构建。

2.app查询所有数字货币SDK聚合接口。

3.app单独查询每个币种的余额。

4.app交易币种时，构建当前币种不同的input和output模型。

5.本地计算币种所需的fee。

6.交易记录的状态返回，确认数或成功失败阻塞。

责任描述：

●【架构】搭建SDK主框架，功能模块的架构，app层调用接口封装。

●【钱包实现】编写wallet层的基类的实现。

●【环境搭建】搭建testnet环境。

●【地址算法】编写legcy地址的生成代码。

●【模型构建】编写数字货币业务抽象层的实现，包括查询余额、交易模型构建、交易记录分页等等接口。

●【单元测试】utiltest的测试，编写测试用例。

●【技术预研】调研区块链技术。

2015/3-2016/2

八荒传奇

所属公司：

深圳年霸网络科技有限公司

项目描述：

1.项目背景。

●八荒传奇是一款RGP 2.5D 传奇手游，以战法道三职业为基础的，让玩家在玛玛大陆中，体验手游中带来各种玩法。

2.项目功能和技术介绍。

●【游戏架构】客户端采用Cocos2dx 2.2.6, 服务端采用 Delphi-Object Pascal、Go。

●【通信协议】TCP Socket。

●【游戏场景】地图 TileMap、TileLayer。

●【游戏角色】精灵 SpriteBase。

●【UI 视图：背包、角色、装备、商城、交易、对话框等等】Cocostuido。

●【技能】序列帧Frame + Plist索引文件 + SkillBase。

●【更多功能】详谈。

责任描述：

合伙人

2014/3-2015/1

iOS&Android Luftmed智能控制 APP

所属公司：

Luftmed勒夫曼德有限公司

项目描述：



1.项目背景

●Luftmed智能控制主要是以控制D600 D300 联想A380 无限极享优乐空气净化器为主的App

2.项目的相关功能介绍

●xcode+iphone4s+iphone5s(开发工具) macbook pro(硬件环境) xcode(软件环境) Luftmed是一款智能远程控制 APP 应用，通过手机扫描空气净化器上的二维码进行握手操作，绑定成功后便可以随时随地的控制家里的净化器运行模式，比如风量、智能、睡眠、儿童锁，界面采用继承 UIViewController实现，列表界面采用 UITableView,TCP通信采用的是 AsyncSocket,重写了 socketManager,connect,close,receiveMessage函数，并实现异步回调函数， Localizable.strings 实现了 APP的国际化语音，支持中英文双语，内部实现了定位当前城市的天气，调用的是百度天气 API，自定义解析净化器数据格式， ASIHTTPRequest实现注册和绑定净化器 id的操作，包括 APP测试，打包， appstore 发布全程负责

责任描述：

项目前期 UI设计，功能实现，项目的架构，代码的编写，软件的发布，测试，更新，维护，发布

- 【控制界面】空气净化器app activity and view controller 的编写。
- 【数据接口】http request 请求API接口的send or receive编写。
- 【数据模型】data json 数据解析，序列号反序列化，been注入。
- 【设备连接】tcp write or receive 服务端数据交互。
- 【设备在线状态】heartbeat 心跳的业务代码编写。
- 【远程控制】远程控制 send message 打包包的解析和封装。
- 【本地数据缓存】本地sqlite数据缓存。

2013/2-2013/6

Android手机本地通

所属公司：

深圳飞人移动媒体有限公司

项目描述：

1.项目背景

●以本地电商为主的BtoC 本地App,主要以本地商家和线上用户媒介服务。

2.项目的相关功能介绍

- 【首页】【优惠】【周边】【购物】【最近商家】【个人中心】

Eclipse + android手机(开发工具) android手机(硬件环境) android2.2以上(软件环境)项目描述：手机本地通采用 LBS 定位查找到你周边的团购，优惠券，今日特价，商铺等信息，内置本地新闻周刊，天气资讯可通过城市切换来了解一切。实现简述：软件架构主界面以 GroupActivity的方式实现，内嵌 TabView,首页周刊栏目采用 WebView 方式实现，并实现摇晃刷新的功能，周边栏目采用的是百度地图为基础地图上面自定义大头针，根据行业类别图标区分，点击并弹出 PopupWindow 气泡，所有显示在地图上的数据都是请求后台返回封装好自定义显示上去的，并提供当前位置与目标位置测量计算路线。

责任描述：

- 团队组建与管理
- 产品原型设计和沟通
- 项目前期 UI设计
- 功能实现
- 项目的架构
- 客户端代码的编写
- 服务端代码的编写
- 软件的发布
- 测试，更新，维护

2012/6-2013/2

iOS手机本地通

所属公司：



项目描述：

1.项目背景

●以本地电商为主的BtoC 本地宝App,主要以本地商家和线上用户媒介服务。

2.项目的相关功能介绍

●【首页】【优惠】【周边】【购物】【最近商家】【个人中心】

xcode 4.6.2 + iphone4s手机(开发工具) iphone4,iphone4s,iphone5(硬件环境) ios5以上(软件环境)项目描述：

手机本地通采用 LBS

定位查找到你周边的团购，优惠券，今日特价，商铺等信息，内置本地新闻周刊，天气资讯可通过城市切换来了解一切。

实现简述：客户端设计采用 Axure RP软件，包括内部 UI，布局切换，功能模拟，并且兼容 iphone

5,软件分为5大模块首页，周边推荐，我的地盘，更多，分别以 UITabBarController来继承实现，嵌套单个的

UIViewController,首页采用的是 UIWebView实现，推荐采用自定义 MHTabBarController来继承实现嵌套选项卡的 view

,团购，优惠券等采用 UITableView的方式实现列表显示图片，每个 cell icon

图标都缓存在手机内存里，可减少用户流量，当优惠券 dwnload

下来可以保存在本地相册，可供用户下次预览，周边模块我的位置地图采用百度 iOS SDK v

2.0.0版本实现，经纬度地址解析，内部实现地图分类气泡标记，周边距离的筛选，行业的筛选采用自定义

PopoverTableView来实现，我的地盘，更多采用 UITableViewGrouped style来实现的，所有的和后台交互请求采用

ASIHttpRequest框架实现，返回的数据通过 SBJson解析

责任描述：

●团队组建与管理

●产品原型设计和沟通

●项目前期 UI设计

●功能实现

●项目的架构

●客户端代码的编写

●服务端代码的编写

●软件的发布

●测试，更新，维护

2009/7-2011/4

掌上宝

所属公司：

深圳掌上宝科技有限公司

项目描述：

1.掌上宝是一款整合聊天和交友免费的社交软件，支持多种聊天类型(文本，声音，表情和图
片)，你可以通过摇一下认识更多在身边的朋友。

2、用户量最高已达到 5900W+

3、产品主 要功能

● Home

● Explore : Nearby、Broadcast、Shake Shake、Search By Info、People You May Know、Public Account

● Entertainment : Store、Recharge

● Invite Friends : Phonebook

● Notifications

● Me、Group、Friends

4、封装应用层 Socket 协议，可发送文本、表情、动画、名片、音频，支持文件断点续传功能。

5、包含朋友圈功能，使用 Listview 及内存性能优化技术保证朋友圈的流畅加载，如：

● 禁用透明层、防止离屏渲染

● 滑动时按需加载、延迟加载图片

6、主要负责项目开发及质量的把控，项目架构的搭建及优化，核心代码的开发等

责任描述：
项目管理，项目的架构、开发

技能特长

技能/语言

Java



C/C++



MySQL



IOS



Android



Oracle



SQL



JavaScript



SQL Server



Lua



Linux



自我评价

内容描述：

综合能力: Scrum | 创业经历 | Mobile Senior Engineer | 自驱动 | 部门管理 | 创造力

- iOS & Android 开发 9 年，Java Backend 服务端开发3年，其中负责团队管理 4 年，有丰富的项目开发及管理经验，具有很好的分析与解决问题的能力。
- 有真实的亲身创业经历 (实缴注资) <https://www.tianyancha.com/company/2352894685>。
- 常用语言包括 Objective-C、Swift、Android、Java、C++、Lua、Delphi-Object Pascal、Cocos2dx。

- 常用通信协议 Protocol 包括 Modbus、Socket、HTTPS、Protobuf、Bluetooth、WebRTC、RTMP、HLS 等等。
- 常用 iOS 第三方Libs 包括 Moya、Masonry、SnapKit、FMDB、SwiftyJSON、AFNetworking、AsyncSocket、ARKit、LiveKit、AVPlayer 等等。
- 常用 Android 第三方Libs 包括 OKHttp3、AsyncSocket、AndroidRTC、Gson、DBFlow 等等。
- 常用服务端框架包括 Netty、SpringMVC、SpringCloud、SpringBoot、Mybatis、Fegin、Jsp、Servlet 等等。
- 常用数据库包括 SQLite3、MySQL、TableStore。
- 常用开发工具包括 Xcode、AndroidStudio、VS、Delphi、Eclipse、IDEA、Git 等等。
- 常用性能优化工具包括 Profile、Leaknacy、TraceView、Hierarchy Viewer、Instrument、Monitor、Activity、Leak 等等。
- 常用测试工具包括 Apache Bench、Appium、MonkeyTest、XCTest、Bugly 等等。
- 常用软件设计模式包括 MVC、MVP、MVVM、组件化、微服务。
- 有丰富的移动端项目开发与产品发布经验，包括平台架构、业务研发团队管理、项目中技术问题解决、项目进度把控等
- 拥有丰富的项目构建和实施经验，具备良好的与客户沟通和协调的能力，有良好的编程习惯和文档编写习惯。
-

从事互联网行业多年，有丰富的互联网产品经验及相关知识，拥有电子商务、物联网、区块链，游戏、数据安全类项目经历。