

郑敏 Android 开发工程师简历

■ 个人信息

Android 开发工程师/男 | 29 岁| 本科/吉首大学/软件工程/中共党员| Android 工作经验 5 年
| 深圳 18820172137 | 1040271995@qq.com

■ 个人主页

博客地址: http://my.csdn.net/qg_15950325 (博客专家) PV 65W+

■ 专业技能

擅长领域:

- 熟悉SerialPort串口、USB通讯
 - 熟悉kotlin开发语言
 - 熟悉Jni开发并能够在编译服务器编译系统
 - 熟悉小区楼宇对讲系统开发
 - 熟悉7寸和10.1寸平板开发, 包括AllWinner和RK3128和RK3288方案广告机和综合屏以及4KTV机顶盒开发。
 - 熟悉Z-wave协议开发智能家居产品
 - 熟悉安凯v200 v330 富翰(8826 8632)齐感芯片方案对接
 - 有IPC领域摄像头安防app开发经验
 - 有对接4G设备和低功耗电池机设备 庭院灯等PIR设备开发经验
-

■ 工作经历

深圳蚁家科技有限公司(云蚁智联)

Android app开发工程师

2021.04-2022.03

深圳慧锐通智能科技股份有限公司

Android 开发工程师

2020.04-2021.04

深圳永泰新欣科技有限公司

Android 开发工程师

2017.08-2020.01

■ 项目经验

2021.04-2022.03

云蚁物联App(安防监控)

- (1) 采用组件化架构分为yiplayer、p2p、cloud、camera、alert、base module等
- (2) 优化摄像机设置页面使用自定义View并包括基础设置、增值服务、告警设置、其他设置
- (3) 作为4G摄像头设备项目app负责人带领深圳app团队快速处理工厂反馈的问题并实时跟进
- (4) 齐感、安凯330L、低功耗设备、乐视庭院灯与固件同事协商好p2p指令协议联调
- (5) 线上bugly crash以及日常迭代功能需求开发
- (6) 禅道解决产品经理反馈客户问题国内发布[小米](#) 应用宝 [华为](#) Oppo 国外发布GooglePlay
- (7) 针对云蚁物联项目主动输出项目业务文档到wiki分享给同事培训

2020.04-2021.04

小区管理机(独立开发)+优图人脸识别主机

- (1) 小区管理机整体功能模块的开发包括报警、监视、呼叫、设置等
- (2) 修改底层SDL跨平台多媒体开发库中jni接口以及打包成对应so库集成项目供java层调用
- (3) 接入腾讯优图人脸算法sdk并适配多分辨率人脸主机
- (4) 与后台增加相关参数上报主机设备参数给腾讯优图云平台
- (5) 根据app测试和工厂测试报告解决相关bug

- (1) 通过tcp/udp协议集成公子小白机器人到家居网关并通过语音唤醒去控制智能家居设备
- (2) app通过tcp长连接与后端发送心跳机制维持在线状态后台将数据包装好通过websocket协议转发给网关然后进行设备相关控制
- (3) 首先就是香港服务器通过指定用户名登陆进行对应音频视频数据传输。网关与服务器建立连接之后发送对应的音频以及视频数据给服务器，然后服务器解析之后再转发给香港服务器，然后将音视频数据进行对应的解析并显示到对应的客户端SurfaceView以及播放音频，同时客户端可以实现远端接听以及挂断实现刷新视频帧数据
- (4) 主副控添加网关切换角色去解决设备控制丢包问题
- (5) 政府行政服务系统开发与维护包括 平板呼叫器 窗口屏 综合屏等模块 主要使用socket和tcp长连接以及串口通讯协议

■ 技能产出

1、云蚁物联直播技术难点

- 1.1 优化云存sd卡切换、视频缓冲、黑屏、主要通过设备串口日志进行分析以及结合p2p服务器心跳包机制如果心跳时间超过5秒设备就表示离线作为判断依据,如果拉取文件过大会导致缓冲区buffer溢出切换按天拉取逻辑
- 1.2 ap热点出现直播画面卡顿疑难问题 通过接串口工具xshell去看固件日志 app通过查看相关p2p指令日志 看设备是否有流数据过来正常逻辑流程执行顺序定位分析
- 1.3 sd卡录像跨分钟视频播放无声音 app根据不同的固件版本帧率去适配

2、弱网优化

- 2.1 对于弱网进行智能切换码流根据网速提示用户根据上行带宽的状况来动态调整码率、帧率、分辨率直播过程中可能会遭遇网络变差的情况,为了保证直播流的延续,可以根据上行带宽来适当降低码率、帧率、分辨率。不同的带宽对应一定范围的码率、帧率值,调整过后,就不至于太低或太高导致画面不流畅
- 2.2 不同播放内核的弱网优化的策略是不同的,如果是VLC media player,可以在网络状况变差时,将视频画面卡住,等Buffering数据填充5s后,再进行播放。FFmpeg也可以如此定义优化策略。当然其他的优化策略也是值得考虑和尝试

3、日常积累

- 3.1 对于so库报错通常采用ndk-stack或者addrline2去排查问题
- 3.2 使用kotlin 语言,进行日常业务模块的方案设计、迭代开发、维护、持续优化
- 3.3 有IPC领域摄像头安防app开发经验
- 3.4 有对接4G设备和低功耗电池机设备 庭院灯带PIR设备开发经验