

李俊

7 年 android 开发经验

求职意向: Android 工程师

31 岁

男

183 2078 6461

921013296@qq.com

个人技能

- ◆ java 基础扎实, 熟悉常用的数据结构及算法。了解泛型, 反射, 自定义注解及其原理, 多次使用常用的设计模式重构代码。
- ◆ 熟练掌握 JVM 原理, 多线程(synchronized, volatile, 原子操作 CAS, 线程锁 AQS)原理, 反射, 动态代理以及对 ClassLoader 热修复有比较深的理解
- ◆ 精通自定义 View, 熟悉 View 绘制流程, 能利用事件分发原理解决 UI 交互问题
- ◆ 对内存优化, 性能优化有一定的调优经验
- ◆ 掌握网络编程以及 TCP、UDP 等相关知识
- ◆ 了解 Framework 层源码及其原理
- ◆ 熟练掌握 RxJava2/okhttp/retrofit/Glide 等第三方架构的使用和原理
- ◆ 熟练使用 MVC/MVVM/MVP, 熟悉组件化 Arouter, 插件化等安卓架构, 有实际的架构搭建经验
- ◆ 熟练掌握 C++, 有 Android NDK 开发经验以及音视频相关的开发经验

工作经验

2020.8-2022.03	天津长城共享汽车有限公司	Android 开发
2018.12 – 2020.05	升学教育	Android 开发
2015.03 – 2018.10	深圳市点嘀互联网络有限公司	Android 开发

项目经验

2020.8-2022.03

欧拉记录仪

◆ 项目描述:

欧拉记录仪 APP 是一款连接硬件 XB3, 包含 WiFi 连接、指令下发 (信息获取、升级、拍照、音量控制等)、直播回放、音视频合成等。

◆ 责任描述:

架构设计、需求跟进、页面 UI 与逻辑功能的实现、性能优化

◆ 技术要点:

MVP 搭建 app 框架

采用 MVP 模式将 Activity 中的业务逻辑全部分离出来, 让 Activity 只做 UI 逻辑的处理, 所有跟 Android API 无关的业务逻辑由 Presenter 层来完成, 降低了耦合度, 使得层级职责更加明确。

网络模块

基于 retrofit+rxjava+okhttp 进行了二次封装, 构建了初始化 Retrofit 工具类的基类 NetWorkApi, 内部对

OkHttpClient 进行初始化并配置了相关的拦截器，避免了重复创建 Retrofit 实例以及重复配置属性。

将拦截器的具体实现交由子类，业务开发者只需要继承并在指定的方法实现特定的拦截处理，即可将请求头，参数等进行动态配置。

封装了 BaseObserver 来处理服务器响应以及响应数据的基类 BaseResponse，使得业务开发者只需在使用的时候添加自己对应的接口和 Bean，调用方便简洁。

性能优化

通过 Systrace+TraceView 工具来对应用程序进行冷启动分析，定位到具体的代码，在 Application 的中初始化操作移到新的线程进行初始化，大大缩短到应用启动的时间。

通过 Layout Inspector 结合 Show GPU OverDraw 对布局进行分析，通过移除控件中不需要的背景，使用 merge 标签减少布局层级，将背景图换成 9 的图片等操作，有效的减少了 OverDraw 的发生，减少了出现掉帧的现象，提升了用户的体验。

图片缓存

通过使用 Glide 图片加载框架，依赖于 Glide 内部实现的自动对生命周期的管理以及三级缓存的机制，能很好的处理项目中的功能

首页界面

UI 采用 View Pager 嵌套 Fragment 的方式，进行完全 lazyLoad，主要在 Fragment 中的 setUserVisibleHint()方法中结合标识位来判断 Fragment 处于不可见到可见，可见到不可见哪种状态，从而执行对应的网络数据加载或网络请求取消，优化网络请求 api 的设置，减少了偶现的由于网络加载带来的卡顿，同时减少了不必要的 fragment 页面数据缓存而带来的极端情况下的内存 OOM。

屏幕适配

采用 SmallestWidth 方案进行屏幕适配，实现了适配范围自由控制，解决了在不同分辨率车机下的屏幕适配的问题。

音视频直播

通过 NDK 开发调用 C/C++ 同事编写的 H264、AAC 音视频流，使用 mediacode 解码 AAC、H264 后开清两个线程实现直播效果，使用 MediaMuxer 进行音视频合成 MP4。

2018.12 – 2020.05

升学教育

◆ 项目描述：

该 APP 作为一个在线学习平台，主要功能有学生与老师、班主任沟通交流的【消息】模块，学员在线视频学习的【学习】模块和在线做题的【题库模块】。学员可以再 APP 上进行相关专业的听讲和学习。

◆ 责任描述：

架构设计、需求跟进、页面 UI 与逻辑功能的实现、性能优化

◆ 技术要点：

MVP 搭建 app 框架

采用 MVP 模式将 Activity 中的业务逻辑全部分离出来，让 Activity 只做 UI 逻辑的处理，所有跟 Android API 无关的业务逻辑由 Presenter 层来完成，降低了耦合度，使得层级职责更加明确。

网络模块

基于 retrofit+rxjava+okhttp 进行了二次封装，构建了初始化 Retrofit 工具类的基类 NetWorkApi，内部对 OkHttpClient 进行初始化并配置了相关的拦截器，避免了重复创建 Retrofit 实例以及重复配置属性。

将拦截器的具体实现交由子类，业务开发者只需要继承并在指定的方法实现特定的拦截处理，即可将请求头，参数等进行动态配置。

封装了 BaseObserver 来处理服务器响应以及响应数据的基类 BaseResponse，使得业务开发者只需在使用

的时候添加自己对应的接口和 Bean，调用方便简洁。

性能优化

通过 Systrace+TraceView 工具来对应用程序进行冷启动分析，定位到具体的代码，将在 Application 的中初始化操作移到新的线程进行初始化，大大缩短到应用启动的时间。

通过 Layout Inspector 结合 Show GPU OverDraw 对布局进行分析，通过移除控件中不需要的背景，使用 merge 标签减少布局层级，将背景图换成 9 的图片等操作，有效的减少了 OverDraw 的发生，减少了出现掉帧的现象，提升了用户的体验。

图片缓存

通过使用 Glide 图片加载框架，依赖于 Glide 内部实现的自动对生命周期的管理以及三级缓存的机制，能很好的处理项目中的功能

2015.03 – 2018.10

神马滴滴

项目描述：

这是一个迭代次数比较多的项目，内容也在不断的调整，最新版本是一款集汽车新闻资讯，购买票务，购物等多功能的 APP 应用。通过 APP 可以了解到汽车相关资讯信息，也可以发表你的文章；经常会组织一些汽车相关活动比如赛车，同时还会组织旅游相关活动；平台还可以购物各种生活中需要的物品，包含吃和用相关物品信息。

技术要点：

- ✓ 网络请求：采用 Retrofit
- ✓ 图片加载：使用 Glide 框架
- ✓ 版本更新：多线程+数据库+服务 实现多线程断点下载
- ✓ 基于ijkplayer 框架视频播放
- ✓ 基于 Zxing 二维码扫描
- ✓ 基于百度地图定位和显示地图相关信息

个人评价

- ◆ 喜欢研究新技术，有较强的抗压能力
- ◆ 思维活跃，善于解决疑难问题
- ◆ 自学能力强，善于归纳总结
- ◆ 责任心强，工作态度严谨
- ◆ 善于交流，能很好的融入团队
- ◆ 个人博客：<https://blog.csdn.net/l18320786461>

教育背景

南昌航空大学

软件工程

本科(2010-2014)
