

彭文-Android开发工程师

个人概况

姓 名：	彭文	出生年月：	1990.09
籍 贯：	湖北	性别：	男
民 族：	汉 族	工作经验：	7年
学 历：	大 专、自考本科	工作地点：	深圳
手 机：	13554089706	电子信箱：	1517385322@qq.com

教育背景

2018.09—2020.6	海口经济学院	财务管理专业（自考）
2008.09—2011.6	武汉航海职业技术学院	轮机专业

求职意向

Android开发工程师

专业技能

- 1), 熟练掌握Java语言，熟悉常用的设计模式(代理、单例、工厂、建造者、观察者等)、反射、自定义注解;
- 2), 熟练掌握JVM原理，包括ClassLoader加载及垃圾回收;
- 3), 熟悉View绘制原理，能利用事件分发原理解决UI交互问题;
- 4), 有阅读FrameWrok层源码来解决实际问题的经验，了解AMS、Handler的原理;
- 5), 对UI界面设计和优化有实际工作经验;
- 6), 对性能优化有实际调优经验，特别是对内存优化遵循5R法则;
- 7), 熟练掌握rxjava/okhttp/retrofit等第三方架构，并能做好二次封装;
- 8), 熟悉tcp/ip,http协议、socket通信，并具备相关性能调优能力;
- 9), 有MVP/MVVM架构搭建项目的实际开发经验;
- 10), 有模块化，组件化的实际开发经验;
- 11), 了解kotlin语言，逐步代替java的编码，了解flutter框架及dart语言;
- 12), 对个人信息安全法及app的合规性有较多的了解和经验;
- 13), 拥有丰富的IM、点播、直播、视频会议、在线考试相关开发经验;
- 14), 3年团队管理经验，2年产品策划经验;

工作经验

时间：2016.6—2022.1 单位：深圳市学到在线教育科技有限公司
性质：互联网/IT 部门：研发部
规模：200人 职位：Android开发、移动端团队管理

时间：2014.10—2016.5 单位：深圳市智慧365科技有限公司
性质：互联网/IT 部门：研发部
规模：50人 职位：Android开发、移动端策划

项目经历

项目名称：学到职培APP

开发时间/开发周期：2020.9/至今

项目简介：针对职业技能培训的一款app，用户可进行视频学习、直播上课、群组讨论、题库练习、视频会议、论坛发帖等。

责任描述：

- 1.带领移动端团队按需求完成产品功能
- 2.基于JetPack库，完成MVVM为模式框架改造，降低代码耦合、提升代码质量
- 3.进行组件化开发，划分业务模块
- 4.对核心模块和功能进行技术选型
- 5.完成产品功能迭代与性能调优

技术描述：

1、基于JetPack的MVVM架构：

重构了APP的部分页面和业务，通过DataBinding绑定数据与UI、ViewModel维护数据稳定，并通过LiveData观察数据变化触发业务逻辑处理、并且结合lifecycle有效规避数据处理过程中的泄漏问题。

2、组件化开发：

随着需求不断丰富，需要对项目进行组件化改造，对项目整体进行模块划分，基于Arouter解决组件间的通信问题，并对于需要暴露的组件设计分离单独的“interface”暴露的接口模块，此模块可由其他模块依赖，使得功能划分更加清晰。

3、自定义注解传参接收：

由于题库相关界面业务逻辑较为复杂，定义的字段和传参较多，需要解决大量getIntet带来的工作量以及容易出错的问题，于是使用自定义注解、利用反射获取传递的参数并赋值给对应的添加注解的对象，并通过type判断成员变量类型保障数据类型的安全、简化了繁杂的代码。

4、hook点击事件：

项目中很多地方的点击事件存在快速多次点击问题，为了能解决连击问题而又不需要在每个监听事件中进行判断修改，故使用hook技术进行处理，先找到hook点OnClickListener，然后在自定义代理事件监听器中实现拦截逻辑，最后替换掉hook的点，从而快速统一的处理了连击问题。

5、idleHandler延迟加载:

由于视频会议界面渲染出视频窗口时间长短不定,所以数据与界面绑定需要延迟处理,使用handler的延迟加载无法确定其精确时间,而使用idleHandler能在主线程没有消息之后再处理数据绑定,避免了绑定空对象问题。

6、网络优化:

在线考试功能中题库的题目数量有时候会很多,返回和需要提交的数据量很大,为了减小数据量大对传输时间的影响,使用protobuf做数据解析和传递,相较于json提高了转化效率,自动生成java文件减轻了不少创建数据实体类的工作量。

7、APK瘦身:

功能的不断增加导致APK体积随之不断增大,为了减小APK的大小,从图片、文件、代码等多方面优化apk大小,使APK大小减少20%。

8、个人信息安全:

工信部等部门对个人信息的保护要求日趋增加,为了提高APP的个人信息安全等级,根据APP违法违规收集使用个人使用自评估指南,修改app内个人信息收集及权限申请策略,保护用户的信息安全,规范上架应用市场。

项目名称: 学到自考APP

开发时间: 2016.7/至今

项目简介: 针对需要通过自考提升学历的人群开发的一款在线学习app,从学生的报名认证到学习到再毕业,全流程在线服务,包括点播、直播、在线答疑、题库练习、在线考试等。

责任描述:

- 1.负责移动端app的原型策划工作
- 2.设计编写mvp架构,健壮代码,提升维护性
- 3.封装公共模块功能
- 4.完成产品功能迭代与性能调优

技术描述:

1、MVP架构搭建app框架:

项目Activity中逻辑太多过于臃肿,为了减少activity的负担,使用面向接口编程思想将view层逻辑通过接口交给presenter上去实现,presenter也通过model层接口得到相应数据,使v层和m层解耦,层次更为清晰。

2、网络模块封装:

基于retrofit + rxjava 进行了二次封装,封装成独立的network modle,使得业务开发者对netWrok modle可以进行黑盒处理,只需在使用的时候添加自己对应的接口和Bean。

3、人脸识别技术:

为了增加账号的安全性,项目中登录、学习等场景需要进行人脸识别,一是使用百度云的人脸离线采集配合眨眼睛等动作采集人脸,二是使用在线图片比对技术比对采集图与原始图的相似度,三是使用活体识别技术进一步保障识别体无翻拍的情况。

4、长图显示和传输方案:

做题完成提交后会生成一张作答的详情图片,如果一次性加载出来内存就会暴涨,为了缓解内存压力,需要将长图进行局部加载,故使用glide与SubsamplingScaleImageView做长图展示,既释放了内存压力,

也解决了偶现长图展示不全的情况；另外使用binder调用传递图片进行内存共享，解决共享事物缓冲区大小限制的问题。

5、消息通信优化:

邀请对方视频互动时，IM通信可能会出现阻塞的情况，消息阻塞造成对方延时收到消息而做出的响应可能会造成界面和业务逻辑的混乱，为了避免这种情况，通过模拟tcp三次握手原则，询问之后再做出响应，使视频互动不会出现错乱。

6、Rxjava灵活运用:

考试做题界面的倒计时使用handler延迟循环发送消息实现时，由于sendMessageDelayed机制会偶现时间不准确的情况，为了解决这个问题，使用Rxjava的interval操作符定时发送Observable保证了倒计时的准确性。

7、网络质量观察:

视频互动对网络要求较为严格，因为需要在用户进行视频互动前进行网络质量评估。使用观察者模式观察网络类型的变化，并使用network-connection-class进行网络质量的监听，若用户在视频互动前网络质量不佳会进行相关提醒。

项目名称: 智慧365APP

开发时间: 2014.10/2016.5

项目简介: 人力资源等线上实战班培训课程学习

责任描述:

- 1,需求分析，基础框架搭建
- 2,封装常用框架、抽取工具类
- 3,完成产品功能迭代与性能调优

技术描述:

1、模板方式模式应用:

直播功能的互动交流区可以发送文字、图片、表情等类型的消息，每条消息拥有消息时间、消息状态、成员信息、点击事件等公用逻辑，重复构建不同的消息会让代码重复度极高，为此定义一个基类模板实现公共功能，然后定义子类实现不同消息类型的消息内容的绑定，提高了复用性、规范了流程。

2、线程池多线程并发下载:

视频下载需要实现能多个视频同时下载的功能，为了实现并发下载以及安全性，创建线程池添加下载任务，并根据测试情况调整核心线程数、最大线程数等最优的配置参数，提高了下载任务的可管理性。

3、图片加载框架封装:

由于项目内出现glide、fresco等不同的图片加载框架，导致使用不统一，不易维护，所以抽取出图片加载的接口，不同的框架实现相同的接口，使用时只需要初始化相应的图片加载对象，更改框架时也无需修改每个调用的地方。

4、JSBridge交互:

App内有不少h5推广页面，而原生的webview存在兼容性及安全性问题，于是使用JSBridge替代了WebView自带的JavascriptInterface的接口，将沟通数据封装成Message，然后放进Queue,再将Queue进行传输，使开发更加灵活和安全。

5、bug跟踪及热修复:

线上app出现bug后重新上架周期性较长，为了能及时修复一些较为严重但容易修复的问题通过使用腾讯bugly部署热更新，及时修复线上项目的bug，并用Buggly来跟踪线上问题，将Bug率从0.01%降低并保持在0.003%-0.001%。

自我评价

7年的android开发经验，能够采用主流的技术和稳定的框架进行开发，从而使性能体验和UI视觉上都能得到保证；能够保持对技术宽度及深度的不断扩展和对前沿技术的不断学习；

3年的移动端团队管理经验，能够有效的推动开发的进度和团队的协作，让责任心与能力始终贯穿在整个工作流程当中，并以结果为导向，做好目标设定。

2年的产品策划工作，包括设计原型、制定相关需求，能够在开发工作的同时更具有产品思维，提升开发的质量和产品使用的体验度。