

邹志亦

35 岁 | 男 | 本科 | 10 年经验

13560765730 | 359164113@qq.com



个人优势

1. 10 年以上 Android 开发经验，4 年技术管理经验，具有大项目开发经验。
2. 精通 Android 手机客户端开发。
3. 精通 Android 性能优化，包括绘制优化，内存优化，存储优化，耗电优化。
4. 熟悉 Android 常用开发框架，包括 Glide，okhttp，mvp 等。
5. 熟悉 python，有爬虫开发经验。

期望职位

Android 深圳 30-35K 不限

工作经历

深圳睿思拓信息科技有限公司

Android Team Leader | 开发部

2019.09—2020.12

内容:担任"星河 IM" 聊天软件 Android 端开发组长,带 5 个同事参与研发到交付的全过程。星河 IM 是基于 XMPP 协议的聊天软件,聊天内容端到端加密。

- 负责性能优化,卡顿优化, ANR 优化。项目框架搭建和维护
- 负责确认需求。每周五参与需求评审,讨论需求的可行性,确定开发优先级和开发难度。
- 负责开发任务分配。根据任务的优先级和难度,分配给不同的组员。
- 负责把控开发进度。根据需求开发周期,把控开发进度,及时发现风险。

业绩:参与研发到交付的全过程

- 负责性能调优。

主要是利用 LeakCanary 查找发生内存泄露的类,利用 Profiler 定位引起卡顿的地方

- 负责数据库持久化。定义数据库表字段和类,负责提供接口给业务层。
- 负责封装 Okhttp。

主要是利用 Okhttp 库,定义一系列 http 请求的接口供业务层调用,定义拦截器如 RequestEncryptInterceptor, RequestHeadersInterceptor 等

- 负责 http 加密传输和 XMPP 加密传输

https 双向认证适配,根据服务器公钥和客户端的私钥,生成公钥库证书和私钥库证书并实现了 https 双向加密传输,采用 base64 加密方式对传输的参数进行加密

负责消息的发送和接收模块。定义消息中心类,负责发送和接收消息,为业务层提供接口

深圳金立通信设备有限公司

Android 高级开发工程师 | 互联网开发部

2015.12—2019.07

内容：负责和参与开发互联网应用 App，负责开发《金立推送 sdk》，参与开发《主题公园客户端》和《游戏大厅客户端》

- 负责开发金立推送 sdk。
- 负责确定推送 sdk OTA 升级的内容，确认开发周期和把控开发进度
- 负责不同机型的适配工作
- 参与开发《主题公园客户端》的收藏模块。
- 参与开发《游戏大厅客户端》的三方推荐应用模块

业绩：完成推送手机 sdk 开发，提供稳定的推送服务。

- 稳定运行，推送月活跃用户达到了千万级别。
- 适配公司的数 10 种机型。
- 成功推送领券、秒杀活动通知。

为双 11，双 12 活动成功拉活淘宝、天猫累计近百万次，为公司带来直接的利润效益。

- 成功推送抽奖活动通知。

该活动为公司成功圈粉累计数 10 万用户，利于金立粉丝运营。

- 成功推送下载游戏有奖活动。

成功下载游戏的用户数累计数 10 万，为游戏大厅带来直接的收益。

中国信息技术有限公司

技术经理 | 应用开发部

2014.09—2015.12

内容：主要参与公司互联网 Android 项目开发，包括《手机云发 App》、《壹点购 App》的开发和客户定制功能开发

- 职责范围：负责 Android 终端应用程序开发。
- 工作任务：开发手机客户端“手机云发 App”，“壹点购 App”。
- 取得成绩：完成了手机客户端“手机云发 App”，“壹点购 App”项目的开发工作。

深圳同洲电子股份有限公司

高级软件工程师 | 开发部

2012.09—2014.09

内容：主要负责 Android TV 端应用项目的架构和研发工作。

- 职责范围：负责 Android TV 端应用程序开发。
- 工作任务：开发 Android TV 端《媒体中心》、《游戏中心》项目。
- 取得成绩：均完成了 Android TV 端“媒体中心”项目和“游戏中心”项目。

深圳中博科创信息有限公司

软件工程师 | 研发部

2010.08—2012.09

内容：开发电子菜谱客户端（android 平板电脑和手机客户端），及其后台服务端

- 负责搭建项目框架和重要代码的编写。
- 管理项目的进度，与老板沟通。
- 开发出电子菜谱 Android 平板电脑客户端和手机客户端。
- 开发出电子菜谱后台服务端。

项目经历

星河 IM 聊天软件

Android Team Leader

2019.09—至今

描述: 星河 IM Android 客户端是一款集团内部交流的聊天软件, 参照 Telegram 的功能进行开发。

1. 软件主要功能如下:

- 单聊、群聊、频道 3 种聊天方式
- 可发送文字、图片、视频、语音、地图定位、文件、名片、表情等 8 种聊天内容
- 安全可靠, 全部数据进行端到端加密
- 全部、未读、联系人、群组、频道 5 个会话分组

2. 网络传输协议

Https+XMPP 的混合协议, 利用 XMPP 协议发送和接收消息, 利用 Https 协议进行上传和下载等功能

业绩: 参与研发到交付的全过程

- 负责性能调优。

主要是利用 LeakCanary 查找发生内存泄露的类, 利用 Profiler 定位引起卡顿的地方

- 负责数据库持久化。

定义数据库表字段和类, 负责提供接口给业务层。

- 负责封装 Okhttp。

主要是利用 Okhttp 库, 定义一系列 http 请求的接口供业务层调用, 定义拦截器如 RequestEncryptInterceptor, RequestHeadersInterceptor 等

- 负责 http 加密传输和 XMPP 加密传输

https 双向认证适配, 根据服务器公钥和客户端的私钥, 生成公钥库证书和私钥库证书并实现了 https 双向加密传输, 采用 base64 加密方式对传输的参数进行加密

- 负责消息的发送和接收模块

定义消息中心类, 负责发送和接收消息, 为业务层提供接口

项目链接: <https://cod.xinhoo.com/history?lang=zh>

金立推送 sdk

Android Team Leader

2016.07—2019.07

描述: 《金立推送 sdk》是金立手机内置的系统通知服务。

- 基于 XMPP 协议和 smack 框架, 底层基于 TCP/IP 协议, 利用 Socket 通信与客户端保持长连接。
- 用于接受运营服务器推送的消息, 推送消息分为透传消息和非透传消息。

透传消息: 客户端将服务器推送的消息通过广播的形式发送给第三方 App, 只是作为一个通道。

非透传消息: 客户端接受到非透传消息后会以通知消息的方式显示在手机通知栏。

业绩: 负责项目的架构开发, 负责项目的业务功能需求开发, 包括开发以下模块:

- 基于 smack 框架的基础上, 定制化开发。
- 编写基于 Scket 通信的长连接功能。
- 基于线程池和 Android 消息机制, 定义了 workThread, connectThread, longThread 三个线程来处理业务。
- 基于 Packet 消息类, 编写定制化的消息类, 主要用于接收和发送消息的管理, 处理透传和非透传消息。
- 编写 PushAgent 模块, 提供接口给接入 push 的应用使用, 如注册、注销接口

游戏大厅 App

Android 开发

2018.03—2018.09

描述: 采用 MVP+Okhttp+Glide+Gson 主要框架, 游戏大厅 App 主要是提供游戏的下载安装服务, 该应用包括游
简历来自: BOSS 直聘

戏分类下的所有游戏，用户可以根据自己的喜欢下载安装游戏

业绩：参与游戏大厅三方推荐应用模块开发和游戏的视频介绍开发。

1.应用列表功能开发。

- 使用 Okhttp 与后台服务器进行交互
- 采用 Gson 框架解析 json 数据。
- 采用 RecyclerView 类展示数据。
- 采用 Glide 图片框架来显示图片

2.静默安装功能。采用 pm install 命令来实现静默安装功能

3.游戏网络视频介绍功能开发。采用 VideoView 实现视频播放

主题公园 App

Android 开发

2015. 12—2016. 06

描述：该应用是一个互联网 App，通过该应用，用户可以选择自己喜欢的主题，比如壁纸，字体，铃声，桌面主题等，为参与开发的是以上所诉模块的收藏功能，用户可以选择自己喜欢的进行收藏。

业绩：参与开发主题公园 App 收藏模块开发。

一，收藏和取消收藏功能开发。

(1)， 使用基于 Okhttp 网络请求，MVP 框架实现

(2)， 使用 Glide 网络请求框架与后台进行交互

二，收藏列表开发。

(1)，采用 Gson 框架解析 json 数据。

(2)，采用 RecyclerView 类展示数据。

(3)，采用 Glide 图片框架来显示图片

三，整合单元测试框架

JUnit4+Mockito+Robolectric 实现 Android 的单元测试功能

手机云发布 App

Android Team Leader

2014. 10—2015. 12

描述：负责手机客户端 App 开发。该项目为信息发布平台云发网+的 Android 手机客户端，信息发布平台由广告终端机，web 客户端，手机云发 App 组成。通过手机云发可以绑定广告终端机、创建节目、发布节目信息到终端广告机、监控终端状态，达到信息发布，监控广告机的目的。

业绩：1，负责项目需求文档的编写，讨论确定项目需求，编写需求流程图等工作

2，搭建项目框架，根据项目需求完成相关功能模块开发。

3，开发手机云发 App 主页，节目模块，终端设备分销模块，移动支付模块等功能模块开发。

游戏中心 手机客户端

Android Team Leader

2013. 10—2014. 09

描述：该应用是内置应用，囊括了所有热门游戏。含有以下主要内容：

1、首页。包括 banner 推荐游戏，主要用于游戏的运营。活动、资讯、专题等。

2、游戏排行。包括周排行，月排行，总排行。

3、游戏分类。包括流行的游戏分类。

4、我的。这里主要是个人的一些设置。

业绩：本人主要负责界面开发和基本功能开发。

- 1、各个界面的开发。
- 2、基本功能代码开发。

媒体中心 Android TV 端

Android 开发

2012.09—2013.09

描述：此项目主要是利用 Windows 系统的 DLNA 协议，实现手机，电脑，Android TV 之间的的多媒体共享。

● Android TV 可以查看电脑和手机的媒体文件，实现客厅文化。

Android 机顶盒采用 DLNAservice 接受 DLNA 协议栈上报的家庭设备上下线通知，即可看到电脑，手机上的多媒体。

● Android TV 可以接受用户推送的数据。

利用媒体中心 Android 手机端，可以将手机的图片发送到 Android TV 端

业绩：相关模块的开发

● UI 组件模块开发

媒体文件的预览界面组件。 各个浏览界面的头部路径组件。 底部弹出菜单。中间弹出菜单组件。

● 解析媒体文件涉及到的缩略图。

图片文件缩略图， 音乐文件缩略图， 视频文件缩略图。

● 图片播放器。

电子菜谱 Android 平板电脑客户端

Android 开发

2010.10—2012.09

描述：此项目是电子菜谱 Android 平板电脑客户端，用户可以通过此客户端浏览酒店的所有菜系，就可以直接下单，并会在后厨自动打印菜单。

- 1、该软件运行在 Android4.0 平板电脑上。
- 2、该软件主要分为 3 大模块，“用户登录验证模块”，“浏览所有菜模块”，“餐桌管理模块”。
- 3、“用户登录验证模块”：该模块主要提供“普通用户登录”、“员工登录”接口。
- 4、“浏览所有菜模块”：该模块主要是展示所有菜的分类及其下所有的菜，用户可以左右滑动查看所有菜，显示顾客所点的菜，和搜索菜界面。

业绩：项目主要负责人。

- 1、负责整个项目架构的搭建。
- 2、负责整个项目的进度。
- 2、负责重要代码的编写。
- 3、负责解决项目中遇到的难题，比如内存溢出，Android4.0 平板电脑的全屏问题。

教育经历

嘉应学院

自动化 | 本科

2006—2010