

# 简历

## 个人信息

姓名： 刘海龙  
性别： 男  
最高学历： 本科  
职位/岗位： 移动客户端开发工程师  
联系方式邮箱/手机号 [1278468099@qq.com](mailto:1278468099@qq.com) 手机： 17623333258

## 教育背景

2012/9-2016/7          井冈山大学          | 软件工程          本科

## 个人专长

熟练使用 git/svn/eclipse/android studio 工具  
具备项目框架的搭建和重构的能力，熟悉开发流程；  
熟悉 MVC 架构，推崇 MVP 架构，有项目框架搭建能力，设计和需求分析能力；  
熟悉 Android 中的屏幕适配；  
熟悉 Handler 异步消息处理机制；  
熟悉 Android 的性能优化；  
熟悉自定义控件，View 的绘制原理和事件分发机制；  
熟悉 Android Sqlite 数据库的相关操作，数据库的创建和对数据库进行增删改查的操作；  
熟悉线程池的使用和线程间的通信；  
熟知 Android 内存管理机制，避免 OOM，使用 LeakCanary 工具检测内存泄露；  
熟练使用主流开发框架, 学习过 Volley、picasso、OkHTTP、AysncTask 等框架内部源码；  
掌握主流第三方 SDK 集成、极光推送、百度地图地图，二维码等集成经验；

## 工作经验

时间	公司	岗位
2020/10-至今	上海小牛互娱	移动客户端开发工程师
2018/3-2020/10	上海阿登信息技术有限公司	移动客户端开发工程师
2016/3-2018/3	上海轩天实业有限公司	移动客户端开发工程师

## 项目经验

时间	2020/10-至今
项目名称:	红豆酱
项目描述:	是一款用于记录女性大姨妈并提供各种很多明星 idou 聊天的 app
角色:	移动客户端开发工程师
职责:	1、独立开发 2、使用网络框架是 rxjava+Okhttp+retrofit 3、代码结构使用的是 mvp 4、完成首页（feed 流），陪我（聊天）、记录（经期记录），我的（用户的基本设置）

时间	2021/1-至今
项目名称:	OCR
项目描述:	是一款工具型项目，主要提供学生、白领用户群体使用，用于对拍照对文字翻译、识别、证件等功能
角色:	移动客户端开发工程师
职责:	5、使用网络框架是 rx.java+Okhttp+retrofit 6、代码结构使用的是 mvp 7、负责模块文件、拍照、我的

时间	2019/4-2020/10
项目名称:	云仓项目（webApp）
项目描述:	给通用客户做的一款 webAPP，运行在终端扫码枪的 chrom、火狐浏览器上。提供给仓库管理员对货物进行收货、上架、移库、组托、拆托、翻包装、检货、发货、订单查询
角色:	移动客户端开发工程师
职责:	1. 独立开发 2. 使用 ElementUI 前端框架 3. 使用 Vue 框架，对网络进行封装，多语言 4. 完成前端登陆、收货、上架、移库、组托、拆托、翻包装、检货、发货、订单查询、中文，英语，西班牙语切换功能

时间	2019/2-2020/10
项目名称:	阿迪扫一扫（Android 应用）
项目描述:	是一款运行在 Android 系统的扫码枪的 app。仓库的操作员根据给定的账号登陆，进行任务操作。操作员在 app 中根据运输司机的信息以及运输类型干线、短驳，生成任务，然后对订单进行扫码装车，在扫码过程中 app 会对各种异常情况进行提示；查看装车订单情况，确定订单完成。
角色:	移动客户端开发工程师
职责:	1. 独立开发，负责 android 端的全部功能 2. 设计 UI 界面

<b>时间</b>	2018/7-至今
<b>项目名称:</b>	上汽（微信）小程序（司机端、经销商、承运商）
<b>项目描述:</b>	TMS 系统下发任务到车厘子后台，司机端小程序的用户，对订单进行提货、卸货、派送、签收；在承运商端小程序注册的用户，可以查询订单情况；经销小程序的用户可以对订单进行确认签收、以及对经销评价
<b>角色:</b>	移动客户端开发工程师
<b>职责:</b>	1、确定需求、设计前端界面、确认界面，收集反馈的问题、整理、跟领导沟通，TMS 数据对接，小程序前端功能的实现、测试、验收。 2、图片上传、压缩； 3、腾讯定位 4、物流查询、订单提报、卸货、派送、签收、经销商签收、评价、报表展示

<b>时间</b>	2018/3-2020/10
<b>项目名称:</b>	车厘子 app（Android 应用）
<b>项目描述:</b>	车厘子 app”是一款运行在终端，提供给用户使用。用户通过操作来执行 TMS 下发下来的任务，对订单进行提报、拍照上传、订单确认、在运输过程产生异常情况进行提报异常、订单承接、拒接、转接以及 gps 上传
<b>角色:</b>	移动客户端开发工程师
<b>职责:</b>	1、对新项目接入车厘子 app，获取需求整理好文档，跟同事沟通；设计前端界面，实现功能，测试，确认功能，修正，验收 2. 使用 MPV 架构、网络框架 OKHTTP、百度定位、极光推送、zxing

<b>时间</b>	2017/11-2018/3
<b>项目名称:</b>	易管家
<b>项目描述:</b>	为房产服务环节中联动人员搭建一个无纸化的高效便捷移动操作平台。
<b>角色:</b>	移动客户端开发工程师
<b>职责:</b>	1. 对易管家中联动、联动经理、案场、案场经理、项目总五大角色模块功能需求进行不断开发迭代 2. 对公共功能进行抽离封装成组件库供各模块使用 3. 制定开发排期计划表并进行日常开发进度汇报 技术描述： 1. 整个项目工程为MVP模式的多模块组件化架构开发形式； 2. 使用ARouter框架进行模块之间的跳转和信息传递 3. 使用基于RxJava+ Retrofit+Okhttp经过封装定制化的网络框架进行网络请求 4. 使用Glide图片加载框架进行加载图片。 5. 集成友盟消息推送、分享和统计SDK 6. 集成百度图定位SDK进行渠道门店的定位和检索 7. 实现Recyclerview实现编辑单选多选条件的的封装，实现应用内更新框架的封装

<b>时间</b>	2017/3-2018/3
<b>项目名称:</b>	联动经理
<b>项目描述:</b>	该项目是一款专为房产案场经理打造的智能管理客户群体的手机软件，让联动经理更好的与联动专员沟通，查看绩效等，分配任务，建立一个智能的办公平台。
<b>角色:</b>	移动客户端开发工程师
<b>职责:</b>	<p>1、客户，渠道，销控模块，我的模块</p> <p>二、技术要点：</p> <p>1、项目模块采用的 MVP 架构；</p> <p>2、以 RadioGroup+Fragment 来进行搭建 UI 框架, 点击底部的五个 Tab 实现 Fragment 的切换；</p> <p>3、使用 OkHttp+retrofit 做为服务器端和客户端数据请求和交互的框架；</p> <p>4、网络图片的加载和二级缓存基于 glide 框架（搭配 OkHttp），更少的内存开销，更快的加载速度，避免加载图片造成 OOM；</p> <p>5、项目中消息机制主要采用 EventBus 事件总线和接口回调；</p>

<b>时间</b>	2016/11-2018/3
<b>项目名称:</b>	案场专员
<b>项目描述:</b>	<p>该项目是一款专为房产销售人员打造的智能管理客户群体的手机软件，让案场人员更好的与客户沟通，建立一个智能的办公平台。</p> <p>其包含以下几个模块：1、首页模块，2、客户模块，3、交易模块，4、销控模块，5、个人中心模块。</p>
<b>角色:</b>	移动客户端开发工程师
<b>职责:</b>	<p>整体框架：1、使用 mvc 模式+网络框架 volley+logger 管理日志</p> <p>2、使用销控界面使用 MPChartLib 做环形进度条</p> <p>3、图片下载处理 Glide 框架</p> <p>4、使用 EventBus，切换楼盘时候，刷新数据</p> <p>5、使用客户模块使用 viewpage+fragment+XTableyout 切换不同界面，界面数据使用 swipeLayout +ReceycleView 实现上拉加载更多，下拉刷新</p> <p>6、自定义打电话 AlertDialog 对话框</p> <p>7、Log 打印处理使用 Logger 框架</p> <p>8、代码混淆</p> <p>职责描述： 1、客户（客户列表，客户详情，来访页面，报备详情，认购详情），交易（自访，添加来访，大定，草签，签约，回款），销控模块</p>

<b>时间</b>	2016/6-2018/3
<b>项目名称:</b>	案场经理
<b>项目描述:</b>	该项目是一款专为房产案场经理打造的智能管理客户群体的手机软件，让案场经理更好的与案场人员沟通，查看绩效等，分配任务，建立一个智能的办公平台。
<b>角色:</b>	移动客户端开发工程师
<b>职责:</b>	<p>一、责任描述：销控模块，我的模块</p> <p>二、技术要点：</p> <p>1、项目模块采用的 MVP 架构；</p> <p>2、以 RadioGroup+Fragment 来进行搭建 UI 框架, 点击底部的四个 Tab 实现 Fragment 的切换；</p>

	<p>3、使用 OkHttp+retrofit 做为服务器端和客户端数据请求和交互的框架；</p> <p>4、网络图片的加载和二级缓存基于 glide 框架（搭配 OkHttp），更少的内存开销，更快的加载速度，避免加载图片造成 OOM；</p> <p>5、项目中消息机制主要采用 EventBus 事件总线接口回调；</p>
--	---