

胡光乐

应聘：高级 Android 开发工程师

现居住地：深圳南山区

电话：13076991157

出生年月：90.1.15

邮箱：718075399@qq.com

毕业院校：焦作大学

专业：计算机应用技术

职业技能

- ◆ 9 年 Android 开发经验，有带团队经验，有团队开发和独立开发的经验
- ◆ 参与过多款 App 开发，涉及到跨境电商、即时通讯 IM、智能硬件蓝牙 BLE、短视频制作、直播 APP 等多方面(全民吃瓜 APP、VidLike、云播客 IM-SDK、TPS 商城、Xpark 商城、Cume、对面 APP 等)
- ◆ java 基础扎实，掌握 JVM 原理，熟悉常用的数据结构及算法。了解泛型，反射，自定义注解及其原理，多次使用常用的设计模式重构代码。
- ◆ Android 四大组件的精确使用，熟悉 View 绘制流程，能利用事件分发原理解决 UI 交互问题
- ◆ 有阅读 FrameWrok 层源码来解决实际问题的经验
- ◆ 对内存优化，性能优化有实际的调优经验
- ◆ 熟悉网络通信机制及常用数据传输协议(Socket、HTTP、Protobuf、XMPP、Json、XML)
- ◆ 熟练掌握 RxJava2/okhttp/retrofit/Glide 等第三方架构的使用和原理
- ◆ 熟练使用 MVC/MVVM/MVP 组件化，插件化等安卓架构，有实际的架构搭建经验

工作经历

2019.5~至今 **深圳市全民吃瓜科技有限公司** **高级 Android 开发工程师**

- ◆ 负责与产品沟通，协助迭代全民吃瓜 APP 应用软件
- ◆ 参与全民吃瓜 APP 的技术选型，重构，设计与研发工作

2016.06-2019.5 **深圳前海云集品电子商务有限公司** **中级 Android 开发工程师**

- ◆ 负责公司移动端管理及研发

2014.12-2016.6 **深圳市不羁科技有限公司** **Android 开发工程师**

- ◆ 负责公司 android 项目研

2012.06-2014.12 **深圳乐唯科技有限公司** **Android 开发工程师**

- ◆ 负责公司对外 android 项目的研发

项目经验

2019.05~至今 全民吃瓜 APP

- ◆ 项目描述：此项目为社交娱乐型综合软件-全民吃瓜 APP；主要有新闻资讯模块、IM 社交模块、红包经济体系模块、小视频多媒体模块、小程序服务模块几大板块构成，旨在创建一个综合社交经济体系服务平台。
- ◆ 责任描述：架构设计、需求跟进、页面 UI 与逻辑功能的实现、性能优化
- ◆ 技术要点：

MVP+ARouter 搭建 app 框架

采用 MVP 模式将 Activity 中的业务逻辑全部分离出来，让 Activity 只做 UI 逻辑的处理，所有跟 Android API 无关的业务逻辑由 Presenter 层来完成，降低了耦合度，使得层级职责更加明确。

使用阿里的路由框架 ARouter，解决组件间、模块间的界面跳转，实现了映射关系自动注册与分布式路由管理，解析 URL 进行跳转，并自动注入参数到目标页面中及支持跨模块跳转，降低耦合，对页面登录判断使用自定义拦截器对路由进行拦截

网络模块

基于 retrofit+rxjava+OkHttp 进行了二次封装，构建了初始化 Retrofit 工具类的基类 NetWorkApi，内部对 OkHttpClient 进行初始化并配置了相关的拦截器，避免了重复创建 Retrofit 实例以及重复配置属性。

将拦截器的具体实现交由子类，业务开发者只需要继承并在指定的方法实现特定的拦截处理，即可将请求头，参数等进行动态配置。

封装了 BaseObserver 来处理服务器响应以及响应数据的基类 BaseResponse，使得业务开发者只需在使用的时候添加自己对应的接口和 Bean，调用方便简洁。

Netty 通信

基于 Netty NIO 框架实现 socket 的连接，封装提取 MsgReceive、MsgSend 类，将接收与发送逻辑分离开

数据库存储

基于微信团队开源的 WCDDB 数据库，使用连接池实现并发读写，提高读写效率，根据 IM 业务创建不同的表，并在存储成功后分发到 UI 层，供界面展示

屏幕适配

采用 SmallestWidth 方案进行屏幕适配，实现了适配范围自由控制，解决了在不同分辨率车机下的屏幕适配的问题

性能优化

通过 Android Profiler、Lint、LeakCanary 工具检查优化和分析内存使用和泄漏情况及定位问题代码

通过 Layout Inspector 结合 Show GPU OverDraw 对布局进行分析，通过移除控件中不需要的背景，使用 merge 标签减少布局层级，将背景图换成 9 的图片等操作，有效的减少了 OverDraw 的发生，减少了出现掉帧的现象，提升了用户的体验。

2018.12~2019.05 VidLike 短视频下载制作

项目描述：

此项目为短视频制作下载平台；主要市场在印度等东南亚市场普及，通过 VidLike 软件可以一键下载 Facebook、Whatapp、twitter、Tiktok、vmate 等国外知名社交平台视频内容,也可通过该软件制作 AE 模板素材视频，上传到各大社交平台分享

责任描述：

- 1、团队主控，负责代码 review，性能优化等技术
- 2、框架的优化，功能开发，阅读源码来分析 bug 与修复
- 3、使用 MVVM 架构模式，具有低耦合，重用性，独立开发特点，UI 和 Model 各自都可以独立变化和修改，一个 ViewModel 可以绑定到不同的 UI 上
- 4、网络框架中间层封装 okhttp+retrofit ;数据缓存机制实现；图片加载 Glide 接口编程封装
- 5、通过 Android Profiler、Lint、LeakCanary 工具检查优化和分析内存使用和泄漏情况及定位问题代码
- 6、研究 短视频制作 SDK 并根据复杂性和兼容性进行二次封装
- 7、集成腾讯 Bugly 对软件进行错误日志分析和上报，并实现热修复功能

2018.4~2018.12 IM 即时通信 SDK

项目描述：

此项目为即时通信项目，实现直播 APP 中 IM 通讯模块，以 jar 包形式对外提供 SDK 接入，包含 IM 即时通信功能：单聊、群聊、群公告、群文件、@某人、评论组等（自主研发非第三方接入 Netty +Protocol buffer）

责任描述：

- 1、负责团队管理，android 平台和 ios 平台进度把控
- 2、负责软件整体研发，框架的搭建，功能开发，阅读源码来分析 bug 与修复
- 3、负责将 Android 模块打包成 SDK 对外发布
- 4、使用 AndroidPerfiler 和 MAT 工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码
- 5、研究 Netty NIO 框架，根据框架复杂性和扩展性进行二次封装，方便后期使用
- 6、封装 SQLite 数据库，完成数据本地缓存
- 7、协助项目经理管理移动端研发资源，对研发质量和研发进度负责
- 8、移动端 IM 所有模块的 SDK 架构设计，Android 端代码功能实现，加密混淆，编译打包 so 库以及性能优化等

2017.7~2018.4 TPS 商城 跨境电商

项目描述：

项目为一款多语言多币种进出口双向跨境电商软件，实行线上线下会员制交易，购物平台

责任描述：

- 1、参与电商平台的业务的架构设计、开发
- 2、使用 arouter 进行组件开发，实现了映射关系自动注册与分布式路由管理，解析 URL 进行跳转，并自动注入参数到目标页面中及支持跨模块跳转，降低耦合，对页面登录判断使用自定义拦截器对路由进行拦截
- 3、使用 EventBus 进行组件通信，采用发布、订阅形式，降低代码通信耦合度
- 4、使用 Android Studio 和 MAT 工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码
- 5、测试评估 okhttp 网络框架，根据框架优缺点和易用性对 okhttp 进行二次封装
- 6、优化图片和调整存放目录，降低运行时应用所占内存
- 7、优化 APP 前端整体框架设计、根据需要进行框架重构，推进前端组件化模块的实施，采用

2016.7~2017.7 Xpark 项目 纺织品电商平台

项目描述：

项目为电商平台商城购物类软件，主要服务中国本土服装设计师，集看版、索样、调版、大货生产的一站式解决设计师的所有布料问题的软件研发，实现传统行业线下交易向互联网线上发展

责任描述：

- 1、负责软件整体研发，框架的搭建，功能开发，阅读源码来分析 bug 与修复
- 2、使用 Android Studio 和 MAT 工具检查和分析内存泄漏情况及定位问题代码
- 3、测试评估 Universal-Image-Loader 和 Picasso 图片加载框架，根据框架复杂性和扩展性决定使用 Picasso，同时对 Picasso 进行二次封装，方便后期使用
- 4、测试评估 Volley 和 okhttp 网络框架，根据各个框架优缺点和易用性决定使用 okhttp，同时对 okhttp 进行二次封装
- 5、集成腾讯 Bugly 对软件进行错误日志分析和上报，并实现热修复功能
- 6、第三方 SDK 接入（登录、支付、IM 客服、推送），产品商城、商品收藏，购物车购买，订单管理，个人中心，积分提现等一系列功能的研发及后期性能优化和版本迭代维护

2014.12~2016.7 Cueme 项目 穿戴社交

项目描述：

公司主要从事智能硬件研发,主要产品是一款社交性质的穿戴设备（胸罩、内裤），该设备体现了一种情趣智能化、趣味化。通过手机可以进行聊天互动，也可以与我们的设备来进行自按摩和远程按摩互动等功能

责任描述：

第三方 SDK 接入，即时聊天 IM 功能，蓝牙 BLE 硬件通讯，博客动态空间功能，日记本功能等一系列功能的研发及后期维护

2014.7~2014.12 平台项目 SDK 项目

项目描述：

公司业务为游戏研发和代理运营，所在项目部主要为公司手游开发统一 SDK，包括登录 SDK、支付 SDK 等

责任描述：

负责公司自有 SDK 的维护和开发，为公司手游提供集成入口

开发登录 SDK，集成自己系统和市面主流社交 SDK（微信、QQ、新浪），为公司所有产品提供统一入口

整合支付 SDK，将市场上的支付 sdk（移动、联通、电信、可可、支付宝、银联、爱立信等）进行集成，为公司游戏软件中支付功能做统一处理，开发公共支付 lib 包

2012.8~2014.7 AK 德州扑克项目、Fyme 社区项目

项目描述：

该项目为公司自主研发的一款社交型娱乐游戏，它是集聊天社交和传统德州扑克游戏相结合的一款游戏

责任描述：

主要负责登录，注册，排行榜、我的好友、聊天、背包、商店、师徒，送礼，充值等功能代码的实现，第三方平台 sdk 的接入（qq，微信，sina，oppo，移动 MM，联通等第三方 sdk），以及后期维护与升级