谭良

Stay foolish, Stay hungry. Android 工程师 1991 男 | 本科 | 7年工作经验 15322249866 | 940817335@qq.com

教育经历

湖南大学(985&211) 本科・物联网工程

2011.09~2015.**06**

期望工作

Android 工程师 , 全职 , 广州 or 深圳技能评价 :

掌握 Android 基础事件分发, 自定义 View, Handler, 线程池, 动画机制,设计模式

掌握 Binder 机制,熟悉 Socket 通信及 TCP/UDP 网络协议,图片优化缓存 熟练掌握图片缓存的优化原理,数据缓存机制

掌握 Android 的内存优化, 启动速度,包体积优化, 卡顿优化方法

掌握 Flutter 基本的 UI 控件,自定义组件,事件处理 flutter 项目组件化实践,模块中 MVR 结构实现(ChangeNotiffy 实现)

项目经验:

海外社交 Alloo

2020.06-至今

IM 聊天模块、语音视屏通话模块、仿抖音视屏推荐模块

flutter 项目组件化实践,模块中 MVR 结构实现(ChangeNotiffy 实现)

应用组件化

业务代码模式优化 (MVVR, Modle, ViewModle, Reposioty), MKKV 引入

性能优化,引入 MKKV 替代 SP, 首页懒加载等绘制优化

OPPO 手机公司

2018.08--2020.06

系统 Launcher 模块开发维护

系统 DownloadProvider 模块开发维护

难点:

Launcher 模块 UI 绝大部分均为自定义,UI 逻辑复杂;场景多,业务逻辑复杂,耦合度高。

Launcher 模块 OPPO 逻辑和原生 Launcher 解耦, 架构优化

Launcher 模块启动速度,内存优化,卡顿等优化。

DownloadProvider CTS 验证,安全漏洞等处理。

广东远峰科技

2016.10--2018.07

车机音乐 app

负责整个 APP 开发

- 1、音乐内容加载,播放控制,以及相关 UI 编写
- 2、UI 基础控件, 自定义提示框, 弹出框, 虚拟焦点管理
- 3、自定义 ProgressBar, 实现进度条的进度的文字刻绘车机设置 app

车机设置 APP

负责整个 APP 开发

- 1、模块功能开发、WiFi、音量相关、屏幕亮度、版本信息等设置
- 2、ListView 中嵌套自定义的 ProgressBar, 处理滑动冲突导致按键不灵敏事件

车载服务

负责整个模块开发

1、声音焦点管理、系统 UI 管理。

车机自动化测试程序

负责整个模块开发

项目简介:基于 python 库,代替测试人员手动点击测试,类似于 PC 版触屏精灵。 承担部分:

- 1、基于 Python 控制可编程电源、使可编程电源根据测试采集到的波形产生相应波形。从而控制车机输入信号
- 2、模拟触摸屏幕的功能部分

乐视体育公司2015.07~2016.10乐视体育 APP2016-01~2016-10

项目职责:

- 1) APP 比赛以及发现模块开发 2 自定义控件 NoEnimotionEdixtSpaceingTextView
- 3) UI 优化 4) APK 瘦身,去除多余的的文件,减少第三方包,图片压缩,WebPng
- 5) 内存优化,减少布局层级, 缓存数据

乐视体育播放器 SDK 开发

项目描述:

为乐视体育以及其他应用提供一款集成了 android 平台基本视屏播放功能的 APK 项目职责:

1) 、Mediaplayer 处理播放流程播放器

2)、Agnes 数据上报

3) 、机型适配基于

学校创新实验室:

Android 的即时通讯软件

2015.01~2015.06

项目描述:

1) 实现一款基于 Android 的即时通讯软件 2) 服务端采用 mysql 存储数据 项目职责: 2013-04~2014-07

对系统进行架构设计, 核心功能编码, 测试

基于视频的教室内授课与考试人员识别系统研究

项目描述:

- 1) . 复杂场景下减背景技术研究 2) . 基于 OpenCV 的人脸检测研究
- 3) . 图像匹配及拼接算法研究 4) . 基于肤色模型的人脸检测研究项目职责: C++主

代实现主要算法(负责图像拼接以及人脸检测算法和编程)

自我评价:

自我驱动, 热爱学习.