宋 学

男 | 1989 年 5月 | 5 年工作经验 | 籍贯 | 湖南 | 怀化 | 现居住于广东深圳

联系方式: 13418129051 E-mail: <u>willsame@163.com</u>

求职意向

期望从事职业: 移动端 APP 开发期望从事行业: 金融相关及其他

期望职位薪资: 面议

主要技能

• 熟悉 Shell 脚本和 Gradle 构建。

- 熟悉使用 Git 代码管理工具, 熟练命令行操作。
- 熟悉多线程开发及线程池的使用。
- 熟悉第三方支付,如集成微信、支付宝、银联支付等等。
- 熟悉 Android 的 IPC 机制,如 Binder 机制,熟悉 AIDL 的使用及跨进程数据读写。
- 熟悉 Http 通讯协议, 熟悉使用常见的网络请求框架: OkHttp 并了解其内容原理。
- 熟悉 Handler 机制及其源码。
- 熟悉 View 的绘制流程及 Touch 事件的传递机制,能根据项目中的具体需求自定义控件。
- 熟悉常见的开源框架的使用如: OkHttp,Glide,EventBus,RxBus, greenDAO 等。
- 熟悉模块化,组件化,多渠道打包,热修复,APK瘦身,代码混淆等项目中常用的技术。
- 熟悉 OOM 异常和 ANR 异常产生原因及处理方法。
- 有一定的屏幕适配和内存优化经验。
- 熟悉敏捷开发流程。
- 了解 React Native 和 Flutter, Ant Design Pro。

教育经历

• 2009.09 -- 2013.06

毕业学校:湘南学院 | 全日制四年本科 |

工作经历

• 2019.06 - 2020.08 深圳市多元世纪信息技术有限公司 | Android 开发工程师 |

• 2016.11 - 2019.05 深圳市智汇云信科技有限公司 | Android 开发工程师 |

• 2014.06 – 2016.10 广州九尾信息科技有限公司 I Android 开发工程师 |

项目经历

2019.06 - 2020.08 港股通 期货通

开发工具: AS+SVN

项目描述: 港股通, 期货通为多元世纪信为其他金融合作伙伴开发的港股期货交易软件, 项目采用的是 TCP 和 Socket 来实现,数据的传输格式是 protobuf。使用 OkHttp 来实现 Https 方式的请求, 整个项目采用的是 MVP 的思想来架构设计的。

个人职责: 1、港股通, 期货通项目旧版本的维护和新版本的开发和迭代; 2、配合产品, 新需求的开发, 如: 港股通, 期货通交易模块新模式的开发等; 3、出入金线上线下, 以及线上线下出入金历史记录的功能的开发等。

2018.12 - 2019.05 GTS2 BTCCGlobal

开发工具: AS+Git | 版本迭代

项目描述: BTCC Global 是 BTCC 集团旗下的数字资产合约交易所。主要为全球投资者提供 比特币、莱特币、以太币等主流数字资产合约交易服务。涉及数字金融生态的各 个领域,包括数字资产矿池、钱包、现货交易平台、合约交易平台等。

个人职责: 1、首页, 行情, 交易, 资讯, 我的模块的完成, APP 整体 UI 的重构, 精简 UI 层级, 优化嵌套的过度渲染; 2、梳理 JNI Native 接口, 根据产品需求, 优 化和新增 http 网络接口; 3、http 更换为 https 请求, 添加证书, 配合服务端 和后台联调; 4、客服系统的更换, 更换为逸创云 KF5 客服; 5、优化登陆注 册和开户流程; 6、配合 JS 前端 H5 的开发, app 内各种 H5 页面的混合开发; 7、交易模块交易流程的优化, 解决遗留卡顿问题; 8、Jira Bug 的修复和版本的 迭代。

2018.10 - 2018.11 BTCC RN 管理后台

开发工具: WebStorm + Git | 首版开发及后续迭代

项目描述: BTCC React Native 版本的 BO 管理后台,可视化操作,数据直观展示,方便运营。整体项目基于阿里的 Ant Design Pro, Ant Design Pro 是一个企业级中后台前端/设计解决方案,其技术栈基于 ES2015+、React、UmiJS、dva,快速响应后台产品原型的开发。

个人职责: 1、使用 Ant Design Pro 搭建项目的架构,首版开发; 2、配置 Umi 的路由方案, 统一方便的管理路由和页面的关系,使整个后台管理项目的操作直观清晰,层次分明,简化操作,易于上手; 3、与服务器约定网络请求,修改 request 请求方法,修改为符合实际业务接口请求的数据处理方式; 4、协定接口协议,根据接口文档,同步开发,本地 mock 数据,完善和优化接口协议,响应式敏捷开发; 5、封装项目中常用的业务组件,统一管理,独立稳定,避免冗余; 6、根据 UI 组件交互操作,开发编写 model 的 effect 以及编写统一管理的 service 请求函数,和封装的 request.js,使得发送请求,获取服务端返回,然后调用 reducer 改变

state, 更新 model 的流程清晰, 便于管理和排查问题; 7、构建和发布项目, Bug 回归测试, 版本迭代。

2018.08 - 2018.10 BTCC RN 版本

开发工具: WebStorm + Git | 版本重构和后续迭代

项目描述: BTCC 创立于 2011 年,是目前全球运营历史最悠久、最安全、最专业的数字资产 交易平台,数字货币 BTCC 交易软件,致力于汇聚全球优质区块链资产,为全 球用户群提供值得信赖的数字资产投资机会。

个人职责: 1、使用 ReactNative 搭建项目的架构,实时修复 bug 及在线发布新版本。 2、使用 ES6 箭头函数,异步函数 Promise 的链式调用,Fetch 请求和后台数据交互。 3、使用 Flex CSS 进行前端布局。 4、使用 React-Redux 作为数据流搭建项目框架,strore 存放全局状态,Action 作为组件输入输出控制,reducer 处理业务逻辑部分。 5、使用微软的 Codepush 进行实时更新版本。 6、React-native-swipeout 侧滑控件的使用和封装。 7、首页行情的模块的编写,取币,提币,银行卡管理,订单管理模块的编写。 8、用 mode 封装 reactnative 中涉及到的弹窗。 9、Bug 修复和版本迭代。

2018.03 - 2018.08 BTCC 数字货币

开发工具: AS+Git | 首版开发及后续迭代

项目描述: 基于 IX 云信交易系统的数字虚拟货币交易平台,提供比特币、莱特币、以太币等数字资产合约交易服务,以及为合作公司提供 app 服务。

个人职责: 1、云信交易系统 SDK 的封装和抽离,基于 SDK 快速开发; 2、首页和我的、登陆,注册模块的开发; 3、配合 gradle 动态加载各个公司的配置文件,实现不同公司的动态切换; 4、App 内一些自定义控件,UI 动画效果的开发。5、Bug 修复和版本迭代。

2016.11 - 2018.02 GTS2 外汇贵金属交易软件 - 云信交易、GWFX Global

开发工具: AS+Git | 首版开发及后续迭代

项目描述:金道环球投资专注于移动交易开发,特别推出 GTS 的升级加强版 GTS2 手机综合投资软件。速度更快,资讯更多,功能更贴心! GTS2 是针对亚洲区投资者精心打造的移动客户端交易软件,是一款集在线开户、高效操盘交易、即时报价、环球金融资讯和分析师点评于一体的外汇、贵金属交易软件,让投资者不受时间及地域的限制,随时随地进行交易! 云信交易项目专注 B 端客户,GWFX Global 专注的是国际 C 端客户。项目采用的是自定义 TCP 层协议,采用 Mina来实现,编码器和解码器的编写,数据的传输格式是 protobuf,协议格式是头部10 个字节+Body 构成,头部分字段为 cmd+seq+crc+len。

个人职责: 1、参与 GTS2 的 Android 项目框架的搭建, 整个项目采用的是 MVP 的思想来 架构设计的、避免了传统的 MVC 模式中、导致在 Activity 和 Fragment 界面层、 既是界面的展示, 也是逻辑的控制导致, Activity 或者 Fragment 过于臃肿, 采 用 MVP 后, Activity 或者 Frament 界面只关心界面相关的交互, 比如页面的跳 转,颜色的改变,文字的显示等等,至于控制的逻辑,点击的逻辑全部抽离到 Present 中, 网络请求的逻辑抽离到 Model 中, 三个层次之间采用接口进行通讯. 降低耦合; 2、参与 TCP 同步和异步请求方式构建, 具体是采用 synchronized 结合 wait 和 notify 实现; 3、使用 RSA+AES 自定义 SSL 协议, 实现数据传 输的安全性; 4、参与数据库, 以及数据部分框架的搭建及后续完善, 数据库采 用的是 GreenDao3.0, 项目中表的创建,增加,修改,删除,数据库升级。整个 项目的数据采用的 uuid 方式增量更新; 5、交易软件涉及到行情订阅取消的实 现,首页行情模块高频率刷新的编写,使用局部更新来应对行情一秒 4 口价格 的高频率刷新, 行情涉及到涨幅, 涨跌幅的点差等计算的实现; 6、使用 ReentrantLock 解决交易模块持仓盈亏 保证金佣金的计算, 因为多线程并发读写 导致行情汇率读写错误, 盈亏计算错误, 持仓增删异常等问题; 7、重连机制, 主线路和备用线路的切换, 当主服务器连接不上的时候, tcp 切换到备用线路; 8、DataBinding 的使用、避免重复的 findBvId、同时支持事件的绑定; 9、使用 google 的百分比库解决适配,这样避免传统的那种分多 values 下进行适配导致 的在特定的机型上适配可能不是很完美的缺点; 10、推送部分的对接, 推送采 用的混合推送, 直接对接主流的手机厂商, 增加存活率, 同时订单成交实时同时 弹窗的消息队列编写; 11、使用 OkHttp 来实现 http, https 方式的请求, 并封 装调用,整个项目中主要是出金、入金,消息部分是 http, https 方式进行通讯 的, 其他都是 tcp 方式实时回调更新的; 12、针对不同 B 端客户的需求, 定制 化 UI, 夜间模式, 皮肤方案的实现; 13、项目 gradle 的管理构建, 配合编写 shell 脚本实现符合项目需求的自定义的多渠道打包, 并与服务端, 前端配合部 署自动化打包系统, 摆脱频繁的由客户端打包的处境; 14、 配合 gradle, 项目 模块化开发; 15、每周五、写周报、项目进度的交流沟通及头脑风暴、对于遗 留问题的解决。

2015.03 - 2016.10 小九和小九商家版

开发工具: AS+Git| 开发周期: 迭代开发

责任描述: 首页模块,我的模块部分功能的完成; 小九商家版的首版开发

使用技术: 1、项目采取 MVP 模式,整体框架采用 RadioGroup 控制不同页面的切换,并对自定义的下拉刷新功能进行了抽取。首页模块采用 WebView; 2、对 OkHttp 网络框架的封装抽取,并配合服务端完成对页面 json 数据的缓存; 3、使用了UIL 框架实现了图片的异步加载,并完整配置框架,按照业务需要实现不同的配置; 4、解决 SwipeLayout 与 ViewPager 的滑动冲突问题,并自定义 ScrollView 解决与 ListView 的嵌套问题; 5、用 LeakCanary, TraceView,静态代码分析工

具等对应用的内存和运行效率进行检测优化; 6、对屏幕适配方案的测试和解决; 7、第三方 SDK 登陆集成和分享集成; 8、通过 sfl4j 建立了一套完整的日志系统, 包括日志上报, crash 日志等等。9、小九商家版首版开发, 负责网络框架的搭建, 网络协议的二次封装, 网络请求是采用的 OkHttp 开源框架, 并对其进行二次封装, 将 Json 解析和 OkHttp 的请求统一封装在请求的工具类中。10、小九商家版使用第三方框架 Picasso 加载网络或本地图片并自动缓存处理, 减少内存消耗。11、使用单例模式, 将登陆成功后的用户信息存储在全局单例的 User 类中, 创建 Fragment 的过程中, 采用工厂模式。

2014.06 - 2015.02 兼职猫

开发工具: Eclipse + SVN | 开发周期: 迭代开发

责任描述: 框架的搭建、网络协议的封装,兼职猫、全部兼职模块以及后续版本的迭代更新使用技术: 1、项目采用 MVC 模式,整体框架采用 RadioGroup 控制 Fragment 的切换。首页模块采用自定义下拉刷新的 ListView 来显示周边兼职信息详情。 2、分类模块及诸多二级界面采用 ListView 配合 Fragment 的切换来显示的。 3、网络请求框架采用 Volley,并自己对其进行了封装,将 Json 解析封装在请求中。 4、图片加载框架使用 Picasso,组件间的通讯使用 EventBus,并分别对使用的开源框架进行二次封装,便于以后进行框架的更换、也能减少代码量。 5、负责项目整体的优化,写布局时使用 include、merge 标签和 ViewStub 来优化布局,使用MAT 工具检查内存泄漏。

自我评价

- 团队协作能力强,有一定的自学能力。
- 能独立思考判断问题,并有迅速准确的调试错误代码能力。
- 有良好的独立思考能力和编程习惯。
- 性格沉稳、乐观, 积极向上, 对技术岗位有激情, 对加班不排斥。
- 英语阅读能力较强, 能通过阅读英文文档和浏览国外网站学习新的开发技术。
- 在业务开展中, 能够合理评估开发时间, 合理分析问题, 并进行任务分解与开发。