陈世超

- Android 开发工程师
- 1995.08.10
- 15118833985
- · Wechat: androidim
- Email: chenshichao@outlook.com
- 本科

专业技能

- 7年Android开发经验,主要方向:社交、直播、机器人等。
- 掌握即时通讯开发技术,熟悉TCP、UDP、WebSocket、MQTT等协议,开发过多个即时通讯 App。掌握完整社交App设计与开发,包括心跳机制、断线重连机制、消息重发机制、离线消息机制、单聊及群聊设计等。
- 掌握串口通讯技术,熟悉LoRa、ESP等硬件通讯开发。
- 掌握跨平台开发,掌握Dart及Swift开发语言,基于Flutter开发过多个Android/IOS App。
- 掌握Android当下流行的开源库使用及原理,如RxJava、Retrofit、OkHttp、Glide、Dagger等,系统阅读过源码。
- 掌握Android性能优化,包括布局优化、内存优化、电量优化、Apk瘦身、冷启动等。
- 掌握Android自定义控件、事件分发机制等。
- 掌握Java并发技术,包括乐观锁、悲观锁、互斥锁、可重入锁、线程池原理等。
- 掌握Java常用设计模式,如:工厂模式、策略模式、适配器模式、责任链模式等。
- 掌握Java服务端RESTful接口开发,熟悉MySQL、SpringMVC、SpringBoot、SpringCloud、Redis、Mybatis、Zookeeper、MongoDB、AOP等技术。
- 掌握IOS应用开发。
- 文档规范,熟悉各种技术文档输出,包括UML类图、软件流程图、时序图、SDK文档、Markdown等。
- 有团队管理经验,担任过移动端Leader。
- 有技术热情, 热衷于学习各种开发技术, 热衷于开源项目。适应能力强, 抗压能力强。
- 掌握语言:
 - Java
 - o Kotlin
 - Flutter(Dart)
 - Swift

工作经历

• 深圳市普渡科技有限公司

岗位: Android开发工程师/项目组长

在职时间: 2019.06-至今

主要职责:"好啦"机器人项目负责人,主要负责HolaBot功能开发、通信协议定义及软件架构设计;公共模块开发、Maven私服搭建、新技术预研、技术难点攻克;软件时序图、UML类图输

出;协调开发资源及协助组员开发等。

• 深圳市得色科技有限公司

岗位: Android开发工程师/移动端Leader

在职时间: 2016.03-2019.05

主要职责:直播、视频播放器、在线教育App开发;项目框架搭建、公共模块封装;参与项目讨论会议、脑暴会议;项目技术选型文档输出、代码编写;向组员分配任务、协调开发资源及协助组员开发等。

• 深圳市英鹏互娱科技有限公司

岗位: Android开发工程师 在职时间: 2013.10-2016.02

主要职责:游戏助手、社区、社交App开发;项目框架搭建、公共模块封装;参与项目讨论会议;

根据需求设计并输出文档、代码编写等。

项目经历

• 普渡呼叫助手

开发语言: Kotlin/Java/Flutter 开发平台: Android/iOS 项目时间: 2020.02-2020.07

项目描述:普渡呼叫助手是一款利用MQTT协议实现的App,支持手机直接呼叫指定机器人执行任

务等。

• 普渡远程维护

开发语言: Kotlin/Java 开发平台: Android

项目时间: 2019.10-2020.07

项目描述: 普渡远程维护是一款利用MQTT协议实现的IoT App, 实现机器人集中管理、状态上

报、远程指令执行、在线升级等功能。

HolaBot

开发语言: Kotlin/Java/C 开发平台: Android

项目时间: 2019.07-2020.07

项目描述: HolaBot是一款餐厅回盘机器人,基于PuduSLAM算法、激光雷达、红外传感器、深度 RGBD相机等多种技术研发,利用UDP/TCP/LoRa通信技术使HolaBot支持指定地点呼叫、状态上 报等功能。同时利用MQTT通信技术使HolaBot支持自动门禁/梯控互动等。

• 得铯智慧星

开发语言: Java/C#/Unity3D 开发平台: Android/iOS 项目时间: 2018.04-2019.02

项目描述:得铯智慧星是一款面向4-12周岁儿童的在线教育App,基于Unity3D开发,支持多轮智能语音对话、唱歌、跳舞、讲故事等交互,同时具备关卡任务小游戏,帮助小朋友了解居家安全知识等。

• Zillion Live

开发语言: Java

开发平台: Android/iOS 项目时间: 2016.03-2018.02

项目描述: Zillion Live是一款Saas平台的直播App,同时支持秀场直播和游戏录屏直播。支持直播

间聊天互动、送礼、小游戏等。功能方面,支持动态帧率码率调整、滤镜切换等。支付采用 Google pay实现不同地区的定价机制,登录分享采用Facebook、Google、Twitter三个平台。

• Zillion Player

开发语言: Java

开发平台: Android/iOS 项目时间: 2016.03-2018.02

项目描述: Zillion Player是一款裸眼3D视频播放器,采用公司自身的手机硬件设备,配合裸眼3D 算法使用户无需佩戴3D眼镜即可体验3D视频效果,支持视频断点续传、清晰度切换、弹幕等。

• 小尾巴

开发语言: Java

开发平台: Android/iOS 项目时间: 2015.02-2016.01

项目描述: 小尾巴是一款宠物社交App, 支持动态分享、即时聊天、线下门店预约、社区活动发

起、蓝牙智能手环等功能。

• 火聊

开发语言: Java

开发平台: Android/iOS 项目时间: 2014.06-2015.11

项目描述: 火聊是一款基于Netty+TCP+Protobuf开发的即时通讯App, 支持单聊、群聊、离线消

息、摇一摇、电视直播等功能。

• 超好玩相关

开发语言: Java

开发平台: Android/iOS 项目时间: 2013.11-2014.08

项目描述:开发多款游戏助手,社交App,同时包括超好玩商城、超好玩社区等。

教育经历

毕业院校	€业	学历
湖南文理学院	计算机科学与技术	本科

获得荣誉

• 深圳普渡科技有限公司2019年度"优秀员工"

开源项目

- NettyChat
- CEventCenter

- KulaKeyboard
- KulaChat
- ims kula
- kulachat-server

技术文章

- <u>开源一个自用的Android IM库,基于Netty+TCP+Protobuf实现</u>
- 开源一个自用的Android事件分发中心库,实现类似系统广播功能
- 这或许就是你想要的聊天键盘处理方案
- 跟我一起开发商业级IM (1) —— 技术选型及协议定义
- <u>跟我一起开发商业级IM(2)—— 接口定义及封装</u>
- <u>跟我一起开发商业级IM(3)—— 长连接稳定性之连接及重连</u>

社交主页

- 掘金
- Github
- 简书
- 微信公众号: FreddyChen

自我评价

- 有事业心与责任心,工作积极认真,新项目上手很快。
- 对新事物有很强的好奇心,喜欢做有挑战的事情。
- 为人踏实,善于沟通,具有很强的团队意识和协作能力。