

个人概况

姓名：李明	出生：1990.07
籍贯：湖北	学历：硕士
手机：18520833180	邮箱：287055586@qq.com

教育背景

2014.9—2017.6	重庆大学	人工智能 多智能体的一致性
2010.9—2014.6	武汉轻工大学	自动化

求职意向

Android开发工程师

专业技能

- 1) 熟悉Android的异步消息机制，如Handler、AsyncTask等
- 2) 熟悉Android多线程的实现方式、多线程安全
- 3) 熟悉UI，熟悉自定义View，熟悉事件分发原理
- 4) 阅读FrameWrok层源码，熟悉AMS等框架原理
- 5) 熟练掌握okhttp/retrofit等第三方架构
- 6) 熟悉tcp/ip、http等协议
- 7) 熟悉java语言、dart、汇编、C等
- 8) 对模块化，组件化开发架构有相关研发经验
- 9) 熟悉跨端方案的选择与跨端交互的开发
- 10) flutter开发有实际的商业项目
- 11) 熟悉开发工具git、repo等

技术博客

专利：工作期间发表专利共25篇

技术博客: https://blog.csdn.net/weixin_42093428

Github: <https://github.com/BrighterLi>

工作经验

时间：2019.8—至今	单位：深圳乐信控股有限公司
职位：Android开发工程师	部门：APP研发中心

产品：《分期乐》用户过亿，《乐花卡》，《销售系统》，《买鸭》

时间：2017.7—2019.8

单位：努比亚技术有限公司

职位：Android开发工程师

部门：Rom中心研发部

项目经历

项目一：《分期乐》APP跨端框架搭建与开发

开发时间/开发周期：2020.10/至今

使用技术：WebView交互 + Weex交互 + 网络OkHttp + 加载优化 + 滑动冲突 + ScrollView+RecyclerView+TabLayout+ViewPager

责任描述：

- 1、选型跨端交互方式
- 2、封装公共模块功能，解决各种疑难杂症
- 3、为公司开发平台研发技术选型
- 4、完成产品功能迭代与性能调优

技术描述：

WebView交互组件化：

客户端封装WebView组件，前端h5页面进行交互

Weex交互组件化：

主客户端封装Weex组件，与前端weex页面进行交互,并通过封装weex的标签形成新的RecyclerView列表完成与外层列表的ScrollView联动。由开始的app与前端时时通信告诉滑动位置方案优化成封装weex滑动组件。

网络OkHttp：

网络的请求使用的OkHttp+Retrofit方案，对OkHttp进行二次封装，形成通用网络组件，业务使用网络请求时只需进行Api式调用。

跨端双层列表框架设计：

基于ScrollView+封装RecyclerView+TabLayout+ViewPager构建双层列表滑动框架，完成原生和嵌入的前端业务weex、h5进行交互联动。

外部原生列表内部前端列表滑动冲突解决：

外部原生列表和内部h5列表的横向滑动冲突，外部原生列表与Weex的垂直滑动冲突。

优化加载列表：

通过加载到某数量 list item 时，进行自动加载下一页的分页数据，进行提前预加载下页数据，优化列表加载。

项目二：Flutter组件化开发

开发时间/开发周期：2020.6/至今

使用技术: Flutter工程搭建 + Flutter无插入集成 + Flutter架构设计 + Flutter混合开发+ Flutter与原生通信 + flutter的持续jenkins持续构建+ flutter性能对比

责任描述:

- 1、设计编写flutter架构
- 2、封装公共模块功能，解决各种疑难杂症

技术描述:

搭建Flutter分层架构:

Flutter Moudlue根据业务和功能进行架构分层，利于后期的Flutter版本迭代。

Flutter组件化集成:

开始使用的源码集成方式，具有侵入性，后来改成aar产物进行依赖，对原生工程无侵入，非Flutter开发人员无感知。分工明确，互不干扰。

Flutter混合开发:

购物通过Moudle方式集成Flutter工程，与原生工程进行aar产物的依赖。

Flutter跨端通信:

封装MethodChannel进行两端的通信，保持了整个跨端架构的一致性。

Flutter性能对比:

对比原生、weex、与Flutter的性能，从帧率、内存角度分析原生、weex、Flutter优劣。

Flutter持续集成:

由原先的手动添加Flutter产物aar优化成使用jenkins在Flutter提交代码后自动进行生成产物aar并push到原生工程进行应用的打包，极大提高了Flutter开发效率。

项目三: WebView、Weex、Flutter多端与原生通信框架开发

开发时间/开发周期: 2019.10/至今

使用技术: WebView交互模块组件化 + Weex交互模块组件化 +Flutter通信嵌入 + 跨端通信框架设计

责任描述:

- 1、设计编写跨端交互跨端通信架构
- 2、封装公共模块功能，解决各种疑难杂症

技术描述:

WebView交互:

H5前端通过jsBridge统一进行与原生的交互，并将该交互能力统一到jsBridge中。

Weex交互:

Weex前端通过jsBridge统一进行与原生的交互，并将该交互能力统一到jsBridge中。

Weex资源预加载优化:

为了提高性能，前端通过某种机制告诉App需要提前加载某种资源，如图片、字体、视频等，App会进行预加载该资源并进行缓存，当前端使用到该资源时会优先使用缓存。

Flutter通信嵌入jsBridge:

将Flutter的跨端方式MethodChannel嵌入到jsBridge，不破坏原有的jsBridge架构，使得只需要写一次jsApi， 三端(H5,Weex,Flutter)通过该jsApi来使用原生提供的某种能力。

项目四: 系统APP(Settings.apk)相关功能的开发和维护以及系统升级移植

开发时间/开发周期: 2018.10-2019.7

项目描述: 共享Wifi热点连接设备数量控制; 共享Wifi热点连接设备黑名单管理

使用技术:Wifi整体架构和相关接口, Wifi人的相关功能设计, Wifi热点初始化、启动、连接等, Wifi模块跨进程通信

责任描述:

- 1、负责Setting模块的升级与维护
- 2、Wifi功能开发设计

技术描述:

监听java框架层的连接热点数量的变化, 热点一旦有变化, 框架层通过发送广播通知应用层, 应用层刷新热点

用户设置热点最大连接设备数, 框架层监听到最大设备数的变化, 从而控制热点最大连接数量。功能代码编写主要涉及到应用层、java框架层。数目

应用层点击相关热点通过调用java框架层方法, java框架层再通过binder调用将其添加到黑名单。功能代码编写主要涉及到应用层、java框架层。

项目五: 报号系统的开发

开发时间/开发周期: 2017.12

使用技术: 多线程异步任务AsyncTask, Broadcast通知, 系统服务

责任描述:

- 1、负责报号系统的功能设计
- 2、报号系统的开发与维护

项目描述:

用户相关数据的采集获取

用户进行相关操作如开机、电话呼入呼出、网络连接状态改变、锁屏解锁等;

报号系统会接收到用户操作的相关广播; 从而开始启动报号系统服务(AfterSaleService)

报号系统服务便会收集用户手机imei、地址(高德定位服务)等相关信息; 最后将相关信息发送到服务器端。