个人简历

基本信息

姓 名: 王祥磊 籍 贯: 江西赣州

年 龄:28 性 别:男

工作年限: 7年以上 英语水平: 良好

联系电话: 13602600946

邮 箱: waylenwang505@163.com

求职意向

目标职能: Android 开发工程师 地点: 深圳

教育经历

毕业学校:九江职业技术学院 学历:大专

专业技能

◇ 熟练掌握 Core Java 编程, 具有扎实的技术功底, 有良好的 Java 编程习惯

- ◇ 熟悉使用 git 和 svn 项目管理工具
- ◇ 熟练 Android 的四大组件和常用布局使用。熟练常用的存储方式
- ◇ 熟练使用 xml、Json 等几种解析技术等
- ◇ 熟悉安卓下的多线程机制,熟练使用 I/0 流和网络等进行编程
- ◇ 熟悉 Android 下网络通信机(Socket 通信、HTTP、HTTPS 协议等)
- ◇ 熟悉使用第三方 SDK (LBS 位置服务,统计等),并集成到项目中
- ◇ 熟悉使用目前主流的开源项目以及相关实现原理,项目内封装使用的经验
- ◇ 熟悉 MVC、MVP、MVVM 的架构开发。组件化的架构设计和应用经验
- ◇ 熟悉 App 的内存优化,图片压缩,性能优化方案。熟悉常见多媒体功能开发
- ◇ 音视频编解码有一定的了解。常见的音视频功能处理流程以及编码方式
- ◇ 海外项目开发、维护、上架相关经验. 有国际化方案处理经验(支付、本地化)
- ◇ 熟悉常见 Hybird 混合模式开发 (H5、Weex、FLutter 等) 方案
- ◇ 项目中使用 Kotlin 相关经验。了解 App 常见安全防护手段
- ◇ 了解常见的热更新、插件化、模块化的处理方案
- ◇ 熟悉项目 CI 持续集成。脚本语言(Python、Shell)结合的自动化构建方案

个人评价

七年以上工作经验使我更能与人和谐相处,抗压能力强、认真负责、积极主动、善于团队合作。日常开发中注意细节以及代码质量,能够自我驱动研究和学习新技术。有海外项目开发、维护、上架相关经验。音视频编解码有一定的了解。常见的音视频功能处理流程以及编码方式。 有架构设计/组件化以及项目/团队管理相关经验。

工作经历

稿定(厦门)科技有限公司/编辑器能力

2020.11--2022.03

职位: Android 主程

【Android 项目】稿定设计

项目描述: 稿定设计是一款定位 2B 的用户营销产品工具,核心主打是图片编辑器和海报编辑器能力,用户可对图片进行抠图、添加素材、马赛克等复杂操作责任描述: 参与了项目图片编辑器和海报编辑器架构设计以及核心模块研实现技术要点:

- 1、绘制特效采用底层跨端,自编译 skia 支持 Android 和 IOS 的双平台,保证 两端的绘制效果一致
- **2、**组件化+模块化的开发模式。使用 Shadow 实现路由以及模块间的通信和交互功能,项目采用大仓的管理方式,避免版本化产生碎片化的问题
- **3**、自定义 Gradle 插件实现模块 Application 初始化的前后置时序问题,完成 App 内一些大图监控、IO 异常、卡顿监控
- **4、**采用 MVVM+Delegae 的架构开发模式,业务场景化页面大多数采用 Flutter 页面开发
- **5**、自定义一套内存加载管理框架,支持内存+磁盘缓存,避免高峰值造成的OOM

深圳百果互动科技有限公司/电商部

2019.10--2020.09

职位: Android 主程

【Android 项目】百果园

项目描述: 百果园 App 是一款面向 C 端用户的 o2o 模式水果软件。包含水果、蔬菜、拼团三个大模块

责任描述:参与了项目整体架构设计以及核心模块研实现 技术要点:

- 1、组件化+模块化的开发模式。模块分离开发,独立模块可单独打包,提升项目的编译速度以及灵活性,项目相关成员只需关注对应模块的编码实现。使用Arouter+Serviceloader实现路由以及模块间的通信和交互功能
- 2、网络框架采用 Rx java+Retrofit 封装使用
- 3、采用 MVVM+Delegate 的架构开发模式。Delegate 是一个轻量的视图代理组件,类似美团开源项目 Shield, 因电商业务逻辑过于繁杂,将不同视图的逻辑封装成 Delegate 进行管理,数据统一由 ViewModel 进行管理。页面模块化开发框架,理论可以根据服务端的返回数据实现页面的动态化加载
- 4、基于 Aop 框架通过注解动态插入一些常见的校验逻辑(登录鉴权、快速点击限制、VIP 鉴权)

深 圳 大 头 兄 弟 文 化 传 播 有 限 公 司 / 开 发 部 **2016.08--2019.09**

职位: Android 主程

【Android 项目】飞推(趣推)

项目描述:飞推(趣推)是一款定位用户视频营销的工具产品。该工具可以产出特定的模板视频、GIF、海报等相关营销素材。视频编辑和压缩。类似竞品剪映、稿定设计、水印相机等。目前的总用户已经有百万(多次进入 App Store 版首) 责任描述:参与了项目整体的架构设计以及核心模块对接和拓展实现。对组内进行代码审查以及定制相关的编码规范。拆分和分配版本迭代任务并制定相关开发计划

技术要点:

- 1. 模板渲染是通过 canvs 绘制将(AE 导出)模板协议绘制成的特定预览效果(动态替换头像(人像识别)、文字抠图、图片遮罩、图片蒙版。通过手势进行图片操作,并针对大量的图片做了缓存优化(包括机型适配处理)
- **2.** 模板可进行添加自定义视频。自定义视频支持播放和裁剪。播放器基于 ExoPlayer+KsyPlayer 封装使用
- 3. 视频编辑(加贴纸、音乐)和图片编辑(加贴纸、动态二维码)
- 4. 分段视频拍摄+合成功能
- 5. 应用内商品展示+下单模块采用 webView+H5 混合模式开发(支付、分享等模块由原生实现).有尝试使用 weex 动态加载首页的方案
- 6. 视频转 GIF 和 GIF 加水印的处理方案,动态替换微信拍摄的小视频功能
- 7. 自定义 Pager 实现多 Fragment 交互(可像使用 Activity 一样使用)
- 8. 二次封装 ButterKnife 拓展点击事件的处理。基于 Aop 框架通过注解动态插入一些常见的校验逻辑(登录鉴权、快速点击限制、VIP 鉴权)
- 9. 国内的广告体系局接入广点通+穿山甲。一键发抖音功能
- 10. 采用 Kotlin+Java 的混合开发模式

【Android 项目】逗拍(DOUPAI)

开发/测试环境: macos+jdk

开发工具: AndroidStudio

项目描述: 逗拍(DOUPAI)项目的总体功能与趣推相同. 逗拍(DOUPAI)是一款面向东南亚短视频制作工具. 2019 年下半年有进入越南 App Store 榜首

责任描述:参与了项目整体架构设计以及核心模块研实现

技术要点:

- 1. 动态国际化的语言切换方案+完善的 Google 内购支付体系(掉单处理)
- 2. Firebase 相关的 SDK 接入以及主流平台的分享实现
- 3. 接入海外的广告体系 Facebook Ad 以及 Google AdMob 接入
- 4. 主体架构与飞推架构一致

广州酷狗计算机科技有限公司/手机繁星2015.08--2016.06

职位:Android 开发

【Android 项目】繁星直播(酷狗直播)

项目描述:繁星直播是一款包含普通的直播秀场和移动直播和爱演三大模块的一个直播 App。女/男主播和观众以直播间为媒介可以进行聊天以及送礼等操作。 爱演则是一个仿小咖秀的对嘴玩法的模块。

责任描述: 主要是负责爱演的录制,爱演视频播放以及乐库(内含音频播放下载)。 移动直播间动画以及聊天区处理。酷狗 live 演唱会直播间播放和弹幕处理 **技术要点:**

- 1、爱演录制页采用自定义相机+底层播放器来实现用户对嘴型/我要演的录制功能。
- 2、乐库支持不同歌曲一边试听一边下载。并且支持断点下载。现实歌手分类索引。
- 3、爱演播放页采用的是上下滑动的播放视频效果。可记录上次视频播放的位置。并支持弹幕。以及视频缓存(VideoCache).播放器是基于 MediaPlayer 的封装使用,
- 4、通过 Webp 格式图片实现一些直播间的动画,以及在直播间集成了一个摇塞子的轻量小游戏的功能

广 东 瓷 肌 化 妆 品 有 限 公 司 / 开 发 部 **2014.07--2015.07**

职位:Android 开发

【Android 项目】悦你(瓷肌)

项目描述: 瓷肌是一款女性话题交流的社区。包含发帖(图文混合)、图片编辑(滤镜、美颜、贴纸、标签。支持定位)、回帖(点赞,回复内容)等功能**责任描述:** 主要是负责客户端发帖流程和第三方分享和我的个人模块。

技术要点:

- 1.实现了多款滤镜(采用 GPUImage 实现),并有美颜功能。并具有实时滤镜的功能。以及标签和贴纸的功能。
- 2.支持 LBS 定位(城市定位等),用户可以添加带地理位置的标签。以及二维码扫描。
- 3.加入友盟统计(错误分析,用户操作路径,渠道统计等),消息推送。第三方分享和第三方登录