个人简历 MY RESUME

姓 名: 洪艾峰

性 别: 男

工作地区: 深圳

英 语: 六级

开发经验: 7年

学 历: 本科

邮 件: h_aifeng@163.com

专业: 软件工程

电话号码: 13794918401





相关技能

- 1、掌握 Java、Android、Kotlin 和 Flutter 多种编程语言,熟悉面向对象开发;
- 2、掌握 Android **UI** 布局绘制、消息机制、多线程、模块化编程、内存泄漏、动画、屏幕适配、数据 持久化保存、设计模式和性能优化;
- 3、掌握 MVVM/Retrofit/Okhttp/Eventbus/Glide 开发框架的使用;
- 4、熟悉 Jni 开发, FFmpeg 音视频库的使用;
- 5、Github 地址: https://github.com/AiFengH



工作经历

公司名称: 深圳市跨越新科技有限公司

工作时间: 2020 年 8 月 一 至今

职 位: Android 工程师

项目名称: 跨声

项目描述: 即时通讯协同办公软件

工作职责: 1、负责语音发送以及语音转文字功能的开发;

- 2、负责企业文化墙的开发;
- 3、负责轻应用原生能力的维护和开发;
- 4、负责单聊和群聊消息的维护和开发工作;
- 5、负责项目内存泄漏的排查和优化工作;
- 6、负责安装包体积优化工作;
- 7、负责 UI 界面的优化工作;
- 8、负责项目代码的重构: 使用 MVVM 模式进行开发,针对不同模块进行分层,通过 Arouter

路由,进行模块化的通信,各个模块互相独立,可以单独编译,有效减少开发编译的时间。

奖励情况: 荣获"优秀员工"称号。

公司名称: 深圳市峰米(北京)科技有限公司

工作时间: 2019 年 8 月 - 2020 年 1 月

职 位: Android 工程师

项目名称: TV Launcher

项目描述: 激光电视桌面应用开发

工作职责: 负责电影、电视剧、动漫等栏目海报信息的展示,以及动画效果的制作,排除内存泄漏、

画面卡顿等问题, 保证图片切换的流畅性。

公司名称: 深圳市路畅科技股份有限公司

工作时间: 2017 年 4 月 - 2019 年 5 月

职 位: Android 工程师

项目名称: 车载应用

项目描述: 参与开发并维护的应用包括:车载服务 SDK、视频、图库、蓝牙、状态栏、主界面、

360 全景、文件管理器、设置。

工作职责: 1、SDK 负责与系统底层打交道,并提供一系列 AIDL 接口供各应用调用,方便资源的统一管理,节省 CPU 占用率;

- 2、通过代码重构, 使资源与逻辑分离, 实现一套代码支持多种 UI 效果;
- 3、通过性能优化,提高了大容量磁盘的加载效率,增强用户体验感;
- 4、通过反射实现换肤效果;
- 5、实现自定义控件,满足不同 UI 设计的需求:
- 6、实现媒体记忆功能;
- 7、实现卡片可拖拽和替换;
- 8、组织关于 ImageLoader 框架实现原理的分享。

公司名称: 深圳聚享无线科技有限公司

工作时间: 2016 年 5 月 — 2017 年 3 月

职 位: Android 工程师

项目名称: 选号器

工作职责: 1、由于旧项目经多人辗转开发,代码繁乱复杂,于是决定运用 MVP 模式进行重构,按包分解各个功能模块,并添加函数注释,提升了项目清晰度与代码的可读性;

- 2、抽象倒计时模块,方便给各游戏界面调用显示,提高代码的复用性与扩展性;
- 3、抽象地图定位接口,方便第三方开源库替换;
- 4、实现游戏省份、玩法切换的可配置化开发;
- 5、实现第三方分享,微信支付;
- 6、实现 Gradle 的多渠道打包。

项目名称: 兑奖器

工作职责: 攻克了手机摄像头扫描 PDF417 二维码解码的难题,提升了扫码的识别率,使公司省去一笔购买第三方扫描库的资金,而且使 PDF417 扫码这个模块可以在各个项目中复用。

项目名称: 开奖动画

工作职责: 1、通过对安卓动画的一番研究,将传统投注机上 QT 语言写的开奖动画成功移植到载有安卓系统的机顶盒上;

- 2、解决内存泄漏,缩小 apk 体积;
- 3、完成屏幕的适配。
- 其他: 在工作之余,积极研究新的技术和方法,主动研究 Android 的插件化开发技术 DroidPlugin 和内存泄漏,并在部门的技术分享会上给大家讲述了这部分的技术,使大家对此技术有更深的了解,方便以后项目采用这方面技术发展。

公司名称: 东莞商二信息科技有限公司

工作时间: 2015 年 5 月 — 2016 年 2 月

职 位: Android 工程师

项目名称: 微商

项目描述: 总共包含三大模块:消息、公众平台、个人信息。商家可在后台和微商 app 进行数据操作,包括订单查询、发货、发红包、确认订单,统计订单、销售金额、粉丝、推广员的数据报表;用户可在 微商 app 查询订单、收货、评论、晒图、与商家通信、分享推广二维码到微信或朋友圈。

工作职责: 1、微信分享模块的开发;

- 2、订单列表与详情 UI 界面的绘制:
- 3、商家与用户消息推送的实现与记录的保存。

项目名称: 云扫

项目描述: 商家发布活动内容,推广员领取活动后,商家当天可在 app 上看到有关活动的推广情况,包括所发布活动的半径、推广员的头像和地理位置信息。

工作职责: 1、与美工部沟通协调,确保 app 的设计图符合业务逻辑和符合用户习惯;

- 2、与服务器后台接口人员沟通协调,制定接口规范,确保客户端和服务器端数据能更好交互;
- 3、负责那些常用到的类、方法、模块的搭建。自己把所有 app 能用的东西部署完毕后,

编写完整模块,以便其他人员编写;

4、还有负责百度地图模块的开发,使得各个角色的头像流畅显示在各自地理位置上。

项目名称: 广告机

项目描述: 商家在后台上传广告机内容,包括视频和图片, app 会自动从后台获取最新的广告内容, 进行播放和显示推广。

工作职责: 1、负责广告机项目的维护;

- 2、用到了第三方开发框架 trinea-android-common 里 DownloadManager,对广告图片以及视频进行异步下载,还支持断点续传功能;
 - 3、还用到 ViewFlipper 和 GestureDetector 实现广告图片的左右滑动效果;
 - 4、还用到 videoview 和 MediaController 实现视频的播放。



教育经历

软件工程 | 本科

2008.9-2011.6 揭阳第一中学

高中