# 成都顶层项目需求报告

## 项目背景

该项目是以本公司后台、商家后台、刷手后台三大模块组合而成。商家通过本公司找到相应符合类型的刷手，完成商家给予的任务。

## 项目目标

该项目能够完成商家从本公司平台发布任务到刷手合格的完成任务。实现任务流程的半自动化，以节省人力。

## 项目范围

适合范围：1、商家：

2、刷手：

## 用户特点

1. 商家：通过销量排名，达到商品的真正销售；
2. 刷手：利用空闲的时间保质保量的完成任务，目前主要适合人群学生，宝妈；

## 相关技术及规范

### 开发工具及技术类型

Idea + Tomcat：

### 各类相关规范

## 相关约束

## 用户的组织结构

## 用户需要的功能点

### 8.1 商家需求

8.1.1 模板管理（任务模板）：商家发布任务时，提供需要搜索的关键字和对应的产品主图，店铺所在平台需要的浏览时间，是否收藏，是否假聊，是否加入购物车，是否次日拍下，其他要求说明，商品价格以及拍下货之后是否评价，同时也提供通过搜索关键字之后的相应宝贝排名的范围和该任务个数以及接单的间隔时间。

8.1.2 增值项服务：①是否制定评语、晒图；②是否追评

8.1.3 任务管理（具体的发布任务情况）：显示平台对发布的任务寻找相应的刷手，进行审核，将审核的任务详情返回模块。

8.1.4 打款管理：

8.1.5 任务订单管理：显示接单人员详情，以及该订单的状态（已拍下，已汇款。。。），商家发布的产品单价（订单金额），以及平台管理员录入的产品金额（管理员录入金额）

8.1.6 店铺管理：？？？

8.1.7 修改密码：商家自己的登录密码的修改；

8.1.8 我的人脉圈：（？）商家自己的开的店铺情况

8.1.9 站内消息：

8.1.10 充值管理：商家发布任务的数量的总金额（虚拟币，该金额可能大于实际数量的总金额，系统将自动扣去实际总金额将余额显示在商家抬头和往来明细模板金额中，该余额在发布任务的时候用，先扣款同时完成发布任务，若余额不足，需要及时充值才能完成发布任务），用支付宝或者其他真实付款方式付款到平台账号，同时将真实付款的账单详情截图和打款人，发到平台

8.1.11 充值记录：显示商家打款具体详细，以及平台对该打款状态的审核

8.1.12 往来明细：

①确认发布任务：在变动类型中显示发布任务扣款，在往来金额中显示扣款金额（产品单价和佣金），并在往来备注中显示冻结了多少金额，同时余额相应扣除；

②任务完成时：显示平台管理人员对接单任务的审核并在往来备注中显示平台审核人员 对商家任务的审核（包括：任务编号；订单编号；补收差额：商家产品单价和平台管理录入的产品单价差），若任务通过，将扣除相应

### 8.2 刷手需求

8.2.1 刷手通过刷手平台在任务大厅接受任务，按照商家制定的要求完成任务，同时每三秒自动刷新任务大厅；

8.2.2 刷手接到任务后会在其他要求下显示货比三家截图（货比图1,2,3），浏览时间截图（评语截图，底部截图，待付款截图），其他截图（假聊截图，收藏截图）

8.2.3 我的小窝：

①我的信件：

②完善资料：身份证的正反面（平台审核）

③我要提现：规定的银行提现，有3%的手续费

④我的任务：自己做的任务的详情（包含各种状态下的任务订单，当选择全部时候，不显示时间选择这个条件选项）

⑤我的金币和抽奖：平台虚拟币（？）

⑥投诉建议：除自己写入的建议和意见，还含有常见的一些问题及答案

⑦修改密码：刷手的登录密码

⑧退出登录

### 8.3 公司内部管理需求

8.3.1 商家信息管理：

8.3.2 刷手信息管理：

8.3.3 商家任务审核：通过审核商家的任务将任务发布到任务大厅，该任务只能由相应商家所需标签的刷手能看到该任务，需要相应匹配的刷手才能做任务；

8.3.4 刷手任务审核：该刷手接到任务后，在规定的时间内去完成商家规定的条件下的任务，同时将该刷手做任务的状态反馈到对应商家，若不能及时完成，任务从新发布到任务大厅

8.3.5 商家