

# 林晓瑚

🚩 主页：<https://xiaofoxer.github.io>    手机：15814018557    邮箱：953554202@qq.com

🚩 学历：本科    性别：女    年龄：29

## 求职意向

职位：WEB 前端工程师    坐标：深圳    薪资：面议    到岗时间：3 周内

## 专业技能

- 🚩 使用 HTML5+CSS3 开发 PC 端/移动端/响应式项目，熟练处理各类浏览器兼容问题，熟悉移动端页面适配。
- 🚩 使用 JavaScript 实现页面动态交互，熟悉前后端分离，使用 Ajax、Websocket 及异步编程等技术数据交互。
- 🚩 使用 VUE+Element UI/Vant UI+Webpack 开发各种管理应用，能独立进行项目架构，通过设计 JavaScript 程序模块、通用类库以及封装基础组件来提高项目开发效率及质量。
- 🚩 熟悉版本管理工具 SVN、Git，了解 Gulp、Webpack 等前端工程化工具。
- 🚩 基于 jQuery、Echarts、Sass、Animate 动画库、高德地图等开发项目，有较为丰富的经验；使用 SSR 框架（Nuxt.js）重构商城项目；对 NodeJS 框架(Express.js) 有一定了解；了解 web 加载性能优化。
- 🚩 使用 Photoshop 进行网页设计。

## 工作经历

- 🚩 2019/5 至今    **海能达通信股份有限公司** (终端研发中心)    web 前端开发工程师  
参与项目需求和测试用例评审，制定研发方案，搭建项目框架，封装组件，性能优化等，跟进项目迭代发布；独立负责电子证据管理系统（VUE）、电力高塔巡检智能监控（VUE）等项目的框架搭建及开发维护。
- 🚩 2018/7-2019/4    **小黄狗环保科技有限公司** (IT 中心)    web 前端开发工程师  
与需求方、后端开发、测试、UI 同事对项目需求、版本进度、开发质量、迭代流程等进行沟通及方案制定；独立负责公司官网（响应式 web）、环保商城（H5+VUE）、主题活动（H5）等项目的框架搭建及开发维护。
- 🚩 2015/1-2018/7    **TCL 集团** (O2O IT 中心)    web 前端开发工程师  
参与 web 应用的系统需求分析，参与项目需求和测试用例评审，团队协作开发项目；参与 TCL 商城（H5+CSS3+jQuery）、商户中后台（VUE）等项目的开发与维护；工作认真积极，荣获 2016 年度“优秀员工奖”。

## 关于我

从事前端开发工作 6 年，先后从事过电子商务行业、环保科技行业和通信行业。参与过电商项目、企业官网、电子证据管理系统、电力高塔巡检管理系统、移动端环保商城等项目的前端开发工作，对不同场景下的前端开发实战经验比较丰富。同时热爱探索新技术，性格开朗，学习和工作能力较强，专注于前端技术。

## 教育经历

2010/09 -- 2014/06    韩山师范学院    教育技术学    本科    排名前 5%，一等奖学金

主干课程：计算机网络、web 开发、数据库技术、Photoshop、Flash、摄影摄像

奖状/证书：一等奖学金；英语竞赛三等奖；CET-6；计算机一级；教师资格证

## 项目经历

### ✚ 电子证据管理系统—PC(2019)

Vue+ElementUI

**项目介绍** 海能达执法记录仪所采集电子证据的管理系统，分为超级管理员及普通用户两种类型，对证据、帐号、警员、用户类型、工作站、采集等进行展示和管理，提供电子证据上传功能，使用 html5 播放器播放。

**项目职责** 负责项目的技术选型、框架搭建、封装组件、性能优化、自主研发测试、跟进迭代发布等。

#### 技术要点

使用 vue 框架，vue-router 搭建项目路由，vuex 来实现单文件组件和数据的抽离，localStorage 来存储数据；

电子地图高德版及谷歌版开发，可在地图上框选筛选证据，添加标记等功能；

电子证据播放与电子地图 GPS 轨迹同步播放功能；

封装 HTTP 请求，使用 superagent 客户端请求代理模块，前后端分离开发模式；

H5 流媒体播放器开发，音视频播放使用 videojs 库，图像播放器使用 HTML+CSS3，并使用 websocket 技术实时接收解密电子证据的信息推送，实现了视频剪辑及截图功能；

公用组件封装，主要有加载进度组件、语言切换组件、播放器组件、设置组件、用户组织树组件、框架组件等，并结合组件传值、vuex、本地存储、路由传参等方式进行组件间通信；

数据渲染使用到遍历、递归、筛选、去重等方式，结合 Element UI 实现了跨页勾选数据。

### ✚ TCL 官方商城--PC(2017)

HTML5+CSS3+JavaScript+Nuxt

**项目介绍** TCL 集团网上购物商城。服务端渲染方案，采用 vue-ssr ( nuxt ) 等技术实现。

**项目职责** 负责前端研发，包括技术选型、项目优化、前后端联调等工作内容。具体参与到的项目模块是商品频道、商品搜索、服务中心、大宗采购、购物车等，保证表现和数据的可操作性及其一致性。

#### 技术要点

使用 HTML5 和 CSS3，以 rem 为单位进行页面适配，提高代码清晰度和代码质量，代码更健壮；

使用 vue 框架，以及 vue-router 构建单页面应用，前后端分离开发模式；

使用 JavaScript 实现某些功能的逻辑处理与动态效果；

使用基于 Vue.js 的服务端渲染应用框架 Nuxt.js 进行服务端渲染，实现 SEO 优化。

### ✚ 小黄狗环保商城—H5(2018)

HTML5+CSS3+Sass+VantUI

**项目介绍** 小黄狗 APP 端环保商城。采用 vue、webpack、Vant UI 框架实现项目搭建。

**项目职责** 独自负责整个项目的技术选型、开发、联调、迭代发布等工作。

#### 技术要点

使用 HTML5 和 CSS3，以 rem 为单位进行页面适配，提高代码清晰度和代码质量，代码更健壮；

使用 vue 框架，以及 vue-router 构建单页面应用，前后端分离开发模式；

使用 JavaScript 实现某些功能的逻辑处理与动态效果；

使用 sass 进行 CSS 预处理，iconfont 实现图标展示。

结合本地 cookie 存储实现用户信息、商品数据和购物信息的存储，防止数据刷新丢失；

使用 nginx 的反向代理机制实现前端跨域请求。

## 🚀 小黄狗环保科技有限公司官网--PC (2018)

HTML5+CSS3+LESS+jQuery+Gulp

**项目介绍** 小黄狗环保科技有限公司官网，展示公司业务、个人投递数据以及环保商城。

**项目职责** 独自负责整个项目的技术选型、搭建和打包工作，细化到需求评审、确定技术方案、开发联调、UI 校对、测试用例评审、项目迭代发布。

### 技术要点

使用 HTML5/CSS3/LESS/jQuery 搭建项目，使用 CSS3 媒体查询实现响应式布局；

使用 GULP 进行打包，主要是 LESS 编译、文件压缩、加时间戳、ES6 编译等打包工作。

## 🚀 电力高塔巡检管理系统(2020)

Vue+ElementUI

**项目介绍** 电力高塔巡检统一管理及运维平台，用于展示设备信息，告警信息，实时监测，设备分组等信息。分为超管、操作员、观察员类型，对实时监测、设备、告警、线路、巡检人员等进行管理。

**项目职责** 独自负责整个项目的技术选型、搭建和打包工作，细化到需求评审、确定技术方案、开发联调、UI 校对、测试用例评审、项目迭代发布。

### 技术要点

使用 VUE+ ElementUI 搭建框架，Axios+Async/Await 实现前后端数据交互；

封装大文件断点分片上传组件，同时展示上传进度，用于实现设备升级操作；

使用 Echarts 进行数据展示，折线图用于展示告警趋势，饼状图用于展示告警类型；

使用 axios+async/await 进行前后端数据交互，解决了层层回调的问题；

自定义 VUE 指令，监听鼠标滚动事件，翻页加载数据列表，优化性能；

使用 websocket 实时通信技术，获取告警通知及设备异常通知；

展示设备采集图片，获取告警数据进行处理，使用 canvas 在采集图片中进行框选显示；

封装设备、人员组织、部门组织等组件，在项目中多处复用，提高项目质量及开发效率。

## 🚀 TCL CMS 商户中后台三合一系统--PC (2017)

VUE+iview

**项目介绍** TCL 商城 CMS、事业部(商城后台)、商城中台三合一管理系统，通过选择登录平台类型进入不同系统。

**项目职责** 负责页面布局和数据渲染。具体参与到的模块是图片视频管理、套装、优惠券、预约、预定、促销管理、商品数据、模板属性、后台分类、产品发布及管理、商品发布管理审核。

### 技术要点

使用 vue 框架，vue-router 搭建项目路由，vuex 来实现单文件组件和数据的抽离；

基于 webpack 来搭建项目工程，配置第三方插件；

使用 iview 组件库、Less 和 CSS3 webfont 进行快速开发；

合理使用钩子函数，实现数据的监听、渲染页面、页面节点的实例化功能；

封装 HTTP 请求，使用 superagent 客户端请求代理模块，前后端分离开发模式；

使用 webpack 的 proxyTable 代理实现跨域，并设置 autoOpenBrowser 实现热重载。

## 🚩 “保护萌宠屋” H5 小游戏—H5(2016)

**项目介绍** 手机端 H5 小游戏，竖版点击“小蜜蜂”玩法，血量耗尽死亡，消灭风筝,接到犬神得到分数。

**项目职责** 高度还原设计稿，实现游戏角色的绘制以及游戏场景的逻辑转换。

### 技术要点

使用 HTML5 和 CSS3，以 rem 为单位进行移动端适配，提高代码清晰度和代码质量，代码更健壮；

使用 zepto(轻量级兼容 jQuery 的 JavaScript 库)实现触摸屏交互事件；

使用原型继承，为忍者猫、萌宠定义类，递归绘制游戏角色，共享属性与方法；

使用 HTML5 的 canvas 绘制猫狗和武器，便于控制其位置参数；

使用 JavaScript 实现某些功能的逻辑处理和某些页面的动态交互。

**优化** 图片和代码都进行压缩；CSS3 开启 GPU 硬件加速提升网站动画渲染性能；使用雪碧图及 CSS3 代替部分图片；使用 requestAnimationFrame 动画代替 setTimeout。

## 🚩 “五星标杆” CSS3 动画-- H5 (2015)

**项目介绍** swiper 插件、原生 JavaScript 结合 CSS3 实现的移动端单页面应用。

**项目职责** 高度还原设计稿，实现每个场景动画。

### 技术要点

使用 HTML5 和 CSS3，以 rem 为单位进行页面适配，提高代码清晰度和代码质量，代码更健壮；

使用 animate.css 动画库和 SVG 实现各种酷炫的动画效果；

使用 swiper 插件的滑动触屏功能实现整个动画的单页面场景串接；

使用 JavaScript 实现某些功能的逻辑处理和动态交互。

### 技术难点

"五星员工"场景中有一个小企鹅不断挥动着翅膀的动画,这个动画可以分割为 5 个不同的动画关键帧,使用了 CSS3 的 animation 属性来实现。将小企鹅 5 个动画帧以相等间隔合并为一张雪碧图,定义一个动画: 0%时背景位置为 0 0, 100%时背景位置为-720px 0, 引用该动画时设置动画速度曲线 animation-timing-function: steps(5, end), 并循环播放。

## 🚩 CSS3 哆啦 A 梦--移动端(2016)

**项目介绍** CSS3 画出来的哆啦 A 梦。

### 技术要点

哆啦 A 梦全身的构造 90%是由圆拼起来的,脸蛋、眼睛、鼻子、铃铛、手、脚、身体等都可以用 CSS3 的 border-radius 属性来绘制,项圈、口袋、舌头、胡须、嘴巴等又可以用不同大小不同角度的圆拼凑遮盖而成,灵活使用 css 的绝对相对定位,再结合 CSS3 的 transform 变换属性不断调整旋转角度以及移动距离,就可以画出来啦。最后再用 CSS3 的 animation 属性加上一个动画效果,哆啦 A 梦就动起来了。