1. 前端是在做什么？

个人觉得前端即实现用户体验部分，使用后台所提供的API按交互设计师所设计的效果实现出来，方便用户使用。以web以及webapp为例，首先需要使用HTML、CSS实现样式布局，在借助于JS或其它脚本语言实现视图逻辑以及与后台的交互部分。

1. 如何编写模块化的前端代码？

我在这里简单的理解为如何编写模块化的JS代码，这与JS语言本身的特性有关，JS属于原型语言，本身并不是面向对象语言，并不能像C++、Java、ruby一样使类来分隔作用域，分隔作用域是为了避免过多的全局变量以及全局函数。值得一提的是，JS具有闭包的性质，大括号是不能很好的将作用域分隔开的，所以需要使用function来作为作用域，以function作为模块来编写代码，建立一个function作为全局的，然后使用它来管理其它的function。其实这算不上是我的想法，在开始接触js时，曾看过一篇讲如何编写一个JS框架的文章，文中介绍了类angular的实现方式，受其影响，并没有什么有创新的想法。<http://www.ituring.com.cn/article/48461>（博文地址），不过该方式还是有些问题，当模块数量过多，依赖项过多可能会带来性能的问题。从这里可以看出，这应该是语言设计上的缺陷而导致的一种实现方式。

1. 极客公园还能够怎么优化？

看了下极客公园的网站，本来开始我想所图片的问题，后来看了下，图片是用七牛云存储的，视频应该也是使用的外部服务吧，那么这里应该没什么优化的问题。那么我觉得可能需要在缓存上做些优化吧，对于访问量比较大的部分，比如首页的内容使用缓存。

随意说一句：logo是否感觉有些压扁，导航条的高度增高是否会好点。