

项目实战

王红元 coderwhy

目录

content



- 1 代码规范
- 2 CSS编写顺序
- 3 组件化开发思想
- 4 meta元素详解
- 5 link网站图标补充
- 6 CSS字符编码

- 遵守上课的代码规范
- 参考凹凸实验室代码规范：

□ <https://guide.aotu.io/>

</> HTML规范

基于W3C、苹果开发者等官方文档，并结合团队日常业务需求以及团队在日常开发过程中总结提炼出的经验而约定。

✎ CSS规范

统一团队 CSS 代码书写和 SASS 预编译语言的语法风格，提供常用媒体查询语句和浏览器私有属性引用，并从业务层面统一规范常用模块的引用。

📄 JavaScript 规范

统一团队的 JS 语法风格和书写习惯，减少程序出错的概率，其中也包含了ES6 的语法规规范和最佳实践。

🖼 图片规范

了解各种图片格式特性，根据特性制定图片规范，包括但不限于图片的质量约定、图片引入方式、图片合并处理等。

★ 命名规范

从“目录命名”、“图片命名”、“ClassName”命名等层面约定规范团队的命名习惯，增强团队代码的可读性。

📄 React 规范

统一团队的类 React 应用的语法规规范，规范类 React 应用书写。

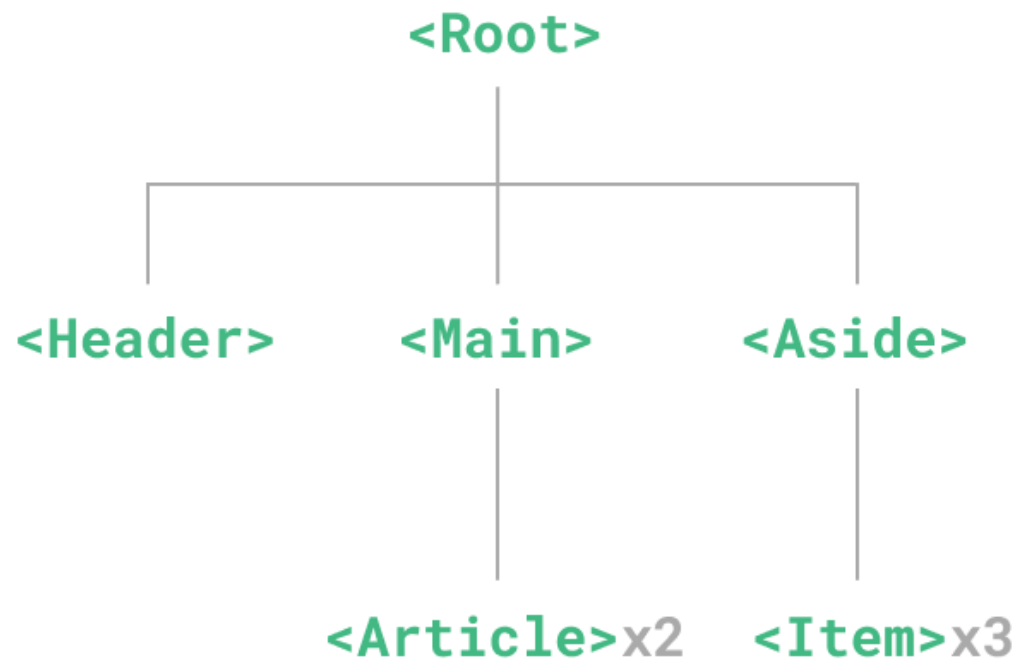
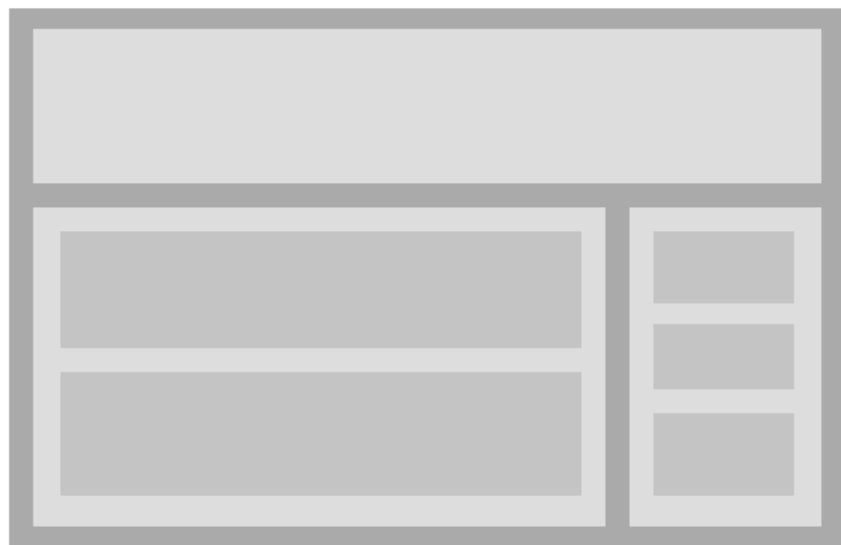
CSS样式规则顺序 coderwhy



- 1.先确定盒子本身是如何布局
 - * position: absolute
 - * float: left/right
 - * display: flex
- 2.盒子的特性和可见性
 - * display: block/inline-block/inline/none
 - * visibility/opacity
- 3.盒子模型
 - * width/height
 - * box-sizing
 - * margin/border/padding/content
 - * box-shadow/text-shadow
- 4.内部的文本文字
 - * font/text
- 5.background
 - background-image/size/position/color
- 6.其他
 - transform/transition/overflow/white-space

组件化开发思路

- 事实上目前Vue、React、小程序都采用的是组件化开发思路



项目整体思路 – 各个击破



参与音舞玩法 自选经典非卖
经典登场，就等你了！



成长守护平台

腾讯游戏排行榜



游戏资料

DATA

内容中心

CONTENTS

赛事中心

MATCH

百态王者

CULTURE

社区互动

COMMUNITY

玩家支持

PLAYER

IP新游

NEW GAMES



欢迎登录

登录后查看游戏战绩

查看附近的人 打个招呼吧!

S27赛季启幕 解锁神秘千窟



射手滴滴



来个辅助



野王求带

S27全新赛季

结伴同游千窟

桑启英雄故事

荣耀大话王

王者炸麦了

热门 新闻 公告 活动 赛事 ...

KPL春季赛第十周最佳阵容...

- | 赛事 | 标题 | 日期 |
|----|--------------------------|-------|
| 赛事 | KPL今日预报 常规赛收官，最后... | 04/17 |
| 赛事 | KPL今日预报 成都AG生死战，谁... | 04/16 |
| 赛事 | 第五届全国大赛合作赛道—华为王... | 04/15 |
| 赛事 | KPL今日预报 广州TTG挑战佛山G... | 04/15 |
| 赛事 | 第五届全国大赛合作赛道realme真... | 04/14 |
| 赛事 | 今日预报 武汉eStar对阵XYG，谁... | 04/14 |
| 赛事 | KPL今日预报 北京WB胜则晋级季... | 04/13 |

下载游戏

12+
CADPA
适龄提示

腾讯游戏
防沉迷

对局环境

体验专区

王者营地

最全战绩、资讯、辅助



荣耀·传承

发现传统文化的魅力



官方爆料站

游戏信息，一手掌握



赛事专区

王者荣耀官方赛事



■ meta元素用于定义元数据：

- 在之前讲解head的时候说过，head中用于定义元数据；
- 比如标题title、样式style、link外部资源等；
- meta用于定义那些不能使用其他定元相关（meta-related）元素定义的任何元数据信息；

■ meta 元素定义的元数据的类型包括以下几种：

- 如果设置了 **charset** 属性，meta 元素是一个字符集声明，告诉文档使用哪种字符编码。
- 如果设置了 **http-equiv** 属性，meta 元素则是编译指令。
- 如果设置了 **name** 属性，meta 元素提供的是文档级别（document-level）的元数据，应用于整个页面。

■ 下面我们介绍一下http-equiv和name的作用。

meta元素的http-equiv属性

- 我们会发现，无论是默认创建的html页面还是王者荣耀都有如下代码：

```
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
```

- 它的作用到底是什么呢？网上众说纷纭，我们直接看官方文档的解释：

- 告知IE浏览器去模仿哪一个浏览器的行为；
- IE=edge，告知IE8区使用最高有效模式来模仿；

```
HTML Copy  
  
<html>  
  <head>  
    <!-- Mimic Internet Explorer 7 -->  
    <title>My Web Page</title>  
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=EmulateIE7" />  
  </head>  
  <body>  
    <p>Content goes here.</p>  
  </body>  
</html>
```

The content attribute specifies the mode for the page; for example, to mimic Internet Explorer 7 behavior, specify IE=EmulateIE7. Likewise, specify IE=5, IE=7, or IE=8 to select one of those compatibility modes. You can also specify IE=edge to tell Internet Explorer 8 to use the highest mode available.



meta元素的name属性

- name属性的值非常多，具体的内容可以查看文档：

- <https://developer.mozilla.org/zh-CN/docs/Web/HTML/Element/meta/name>

- 我们介绍几个常用的：

- robots：爬虫、协作搜寻器，或者“机器人”，对此页面的处理行为，或者说，应当遵守的规则。

- author：文档作者的名字。

- Copyright：版权声明；

- description：一段简短而精确的、对页面内容的描述。

- 一些浏览器，比如 Firefox 和 Opera，将其用作书签的默认描述。

- keywords：与页面内容相关的关键词，使用逗号分隔。某些搜索引擎会进行收录；



link图标

- Favicon是favorites icon的缩写，亦被称为website icon（站点图标）、page icon（页面图标）；
- 前面我们已经学习了它的用法：

```
<link rel="icon" href="https://pvp.qq.com/favicon.ico">
```

- 事实上它还有很多兼容性的写法：

- 这里有一个疑惑？

□ 为什么王者荣耀没有link元素也可以正常显示图标呢？

下列代码另一个局限就是它把favicon关联到了某个特定的HTML或XHTML文档上。
为避免这一点，favicon.ico文件应置于根目录下。多数浏览器将自动检测并使用它。

- 下面的link使用方法表示有另一个可替换的网站供选择：

```
<link rel="alternate" href="https://pvp.qq.com/m/">
```

| | Edge | Firefox | Google Chrome | Internet Explorer | Opera | Safari |
|--|--------------------|--------------------|--------------------|------------------------------------|--------------------|--------|
| <link rel="shortcut icon" href="https://example.com/myicon.ico"> | Yes ^[4] | Yes ^[4] | Yes ^[4] | Yes ^[4] ^[24] | Yes ^[4] | Yes |
| <link rel="icon" type="image/vnd.microsoft.icon" href="https://example.com/image.ico"> | Yes | Yes | Yes | Yes (from IE 9) ^[25] | Yes | Yes |
| <link rel="icon" type="image/x-icon" href="https://example.com/image.ico"> | Yes ^[4] | Yes ^[4] | Yes ^[4] | Yes (from IE 9) ^[35] | Yes ^[4] | Yes |
| <link rel="icon" href="https://example.com/image.ico"> | Yes | Yes | Yes | Yes (from IE 11) ^[25] | Yes | Yes |
| <link rel="icon" type="image/gif" href="https://example.com/image.gif"> | Yes | Yes | Yes | Yes (from IE 11) ^[25] | Yes | Yes |
| <link rel="icon" type="image/png" href="https://example.com/image.png"> | Yes | Yes | Yes | Yes (from IE 11) ^[25] | Yes | Yes |

CSS样式的字符编码

- 之前我们有制定过HTML页面的编码，但是并没有制定CSS样式的编码。
 - 那么CSS样式的字符编码会按照什么规则来使用呢？
- 在样式表中有多种方法去声明字符编码，浏览器会按照以下顺序尝试下边的方法（一旦找到就停止并得出结果）：
 - 1.文件的开头的 Unicode byte-order（字节顺序标记） 字符值。
 - ✓ https://en.wikipedia.org/wiki/Byte_order_mark
 - 2.由Content-Type: HTTP header 中的 charset 属性给出的值或用于提供样式表的协议中的等效值。
 - 3.CSS @规则 @charset.
 - 4.使用参考文档定义的字符编码： <link> 元素的 charset 属性。
 - ✓ 该方法在 HTML5 标准中已废除，无法使用。
 - 5.假设文档是 UTF-8。
- 开发中推荐在CSS的开头编写@charset指定编码：

```
@charset "UTF-8";
```