

邂逅前端开发

王红元 coderwhy

目录

content



1 自我介绍、课前提醒

2 软件开发和程序员

3 前端开发整体概览

4 前端技术发展路线

5 学前答疑、学习建议

王红元
coderwhy

- 年龄 : 18
■ 身高 : 1.88

[illegible]

《TypeScript数据结构与算法》 《React技术栈权威指南》
《Vue3.0+TypeScript权威指南》作者

腾讯AI高校训练营多所985、211名牌大学特聘讲师。

丰富的软件开发和教学经验，带领团队开发出众多公司大型项目和软件系统。

全面负责国内知名视频直播软件《新浪秀场》项目架构和各端的设计和开发。

澳大利亚《智慧养老系统》研发负责人、CTO。

帶領團隊開發歐洲社交軟件《得心App》。

■ 课前提醒

- 相互尊重、共同进步；
- 每个同学的学习经历、知识存储不同，我们的课程是针对于所有想要学习前端，学好前端的同学准备的；

■ 所有的内容都是从零开始的：

- 比如包括什么是**软件开发**？什么是**应用程序**？什么是**前端工程师**？
- 比如一个网页从你开始**编写的那一刻**到**用户浏览器**上可以显示，它到底**经历了什么样的一段旅程**；
- 比如什么是HTML、什么是CSS，这些东西给到浏览器，**浏览器到底是如何给你显示的**；

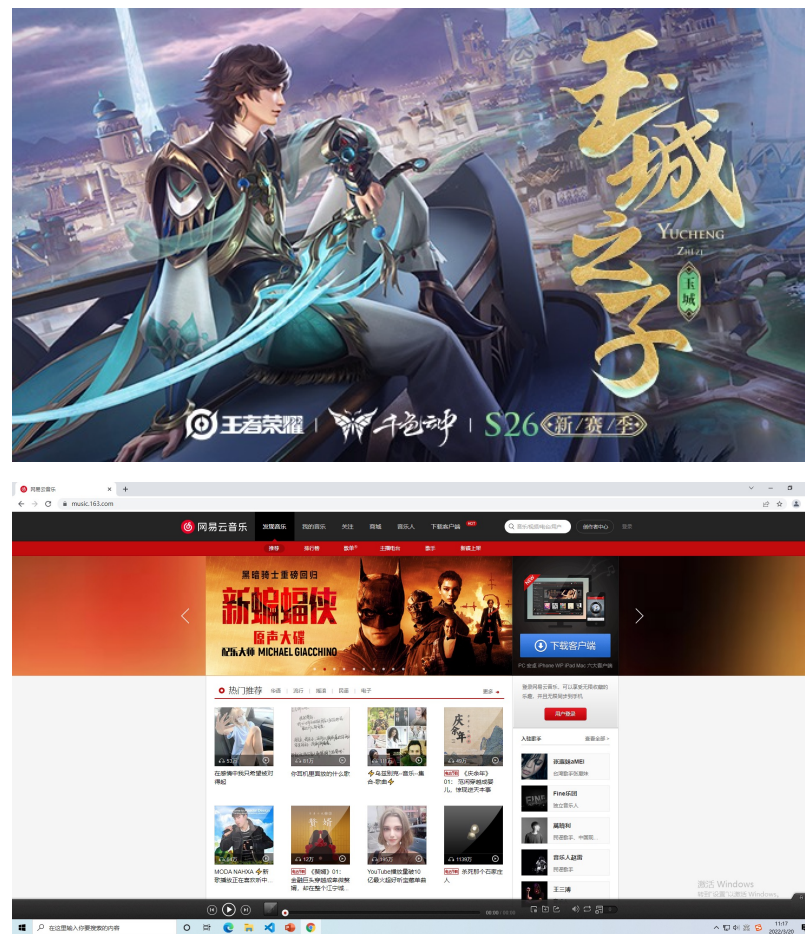
■ 课程里面我会着重强调和补充一些东西：

- 比如开发规范、代码规范、封装思想；
- 比如额外补充很多其他知识：网络协议、操作系统、编译原理、数据结构；

■ 保持“空杯心态”，才能持续不断的进步。

软件是什么？

■ 生活中的软件有哪些？



淘宝
Taobao



软件的专业定义

- 专业的软件定义：一系列按照特定顺序组织的**计算机数据和指令**，是电脑的**非有型部分**。
- 软件开发是什么呢？就是告诉**计算机一系列的指令**，这些指令也称之为 **程序**。

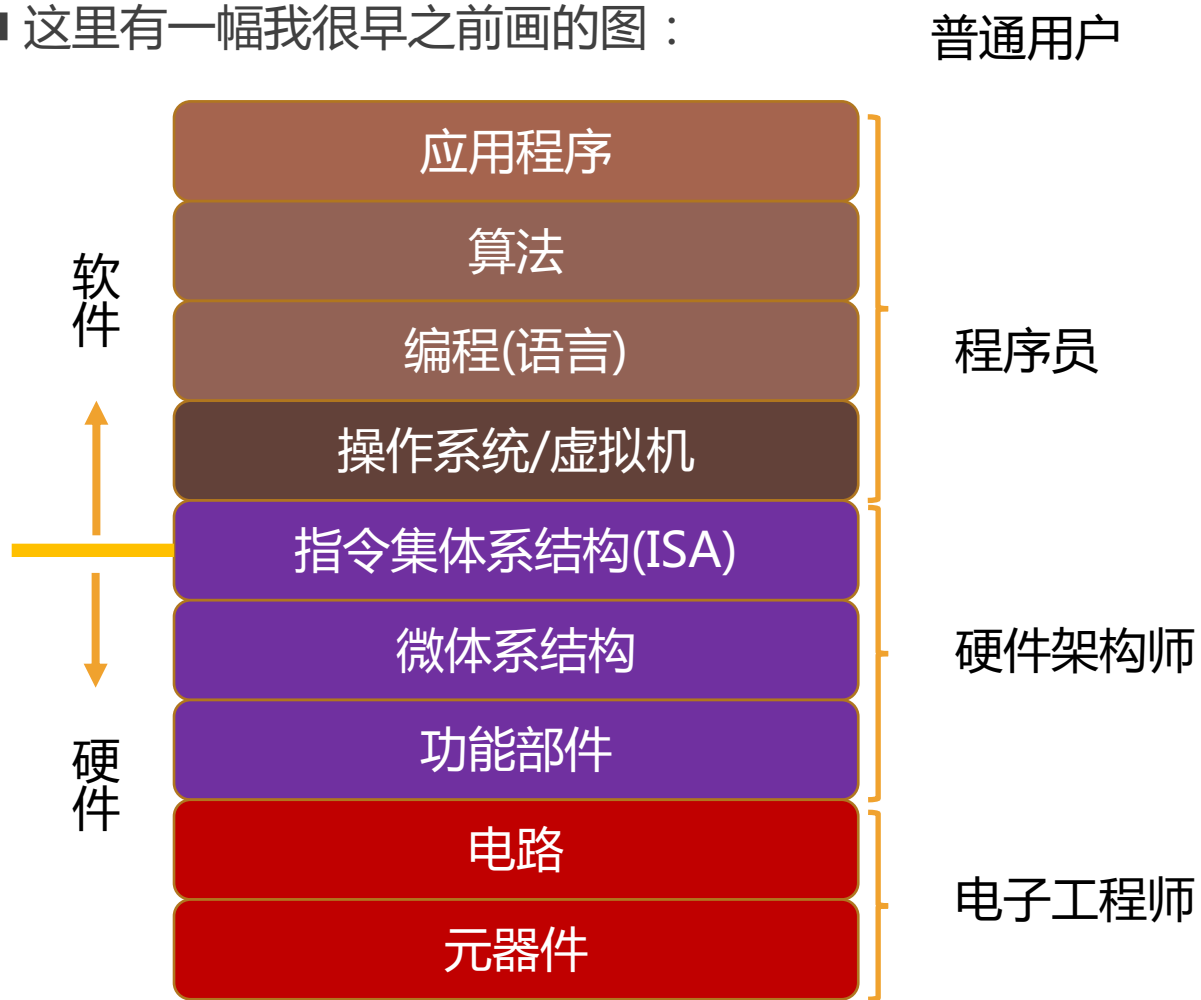


- 开发软件的这部分人就称之为 **软件开发工程师**，也称之为**程序员**。

软件开发和应用程序开发有什么区别？

■ 我们经常听说软件（software）开发和应用程序（Application）开发，它们有什么区别呢？

■ 这里有一幅我很早之前画的图：



想象中的程序员



调侃中的程序员



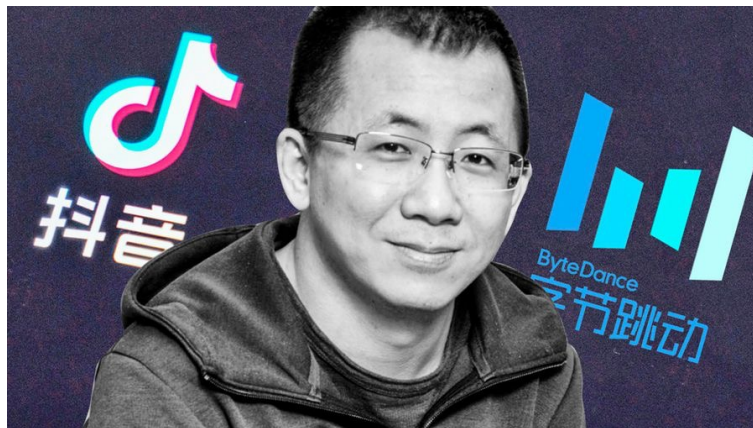
从事程序员5年的状态



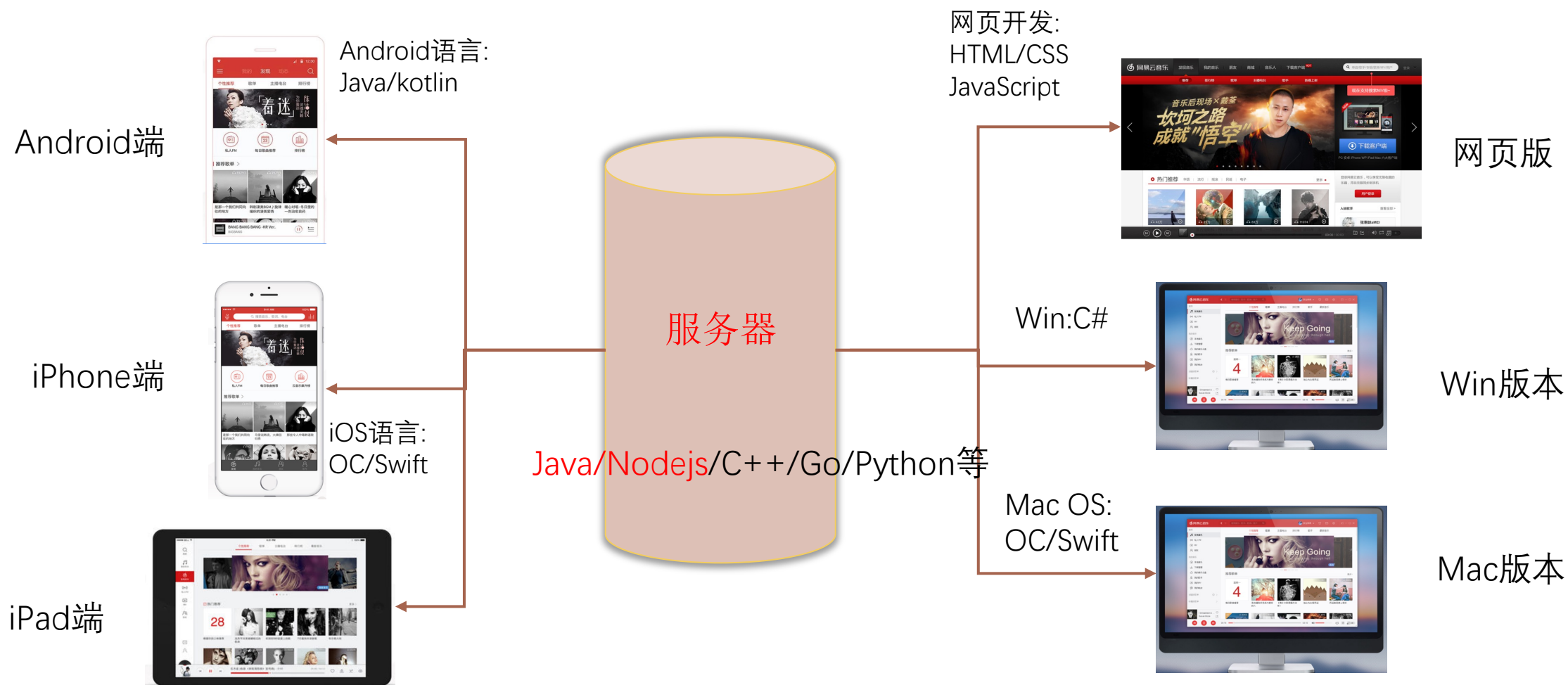
真实的程序员



可以改变世界的程序员



完善的软件系统(网易云音乐为例)



前端开发工程师

■ 开发系统中各个环节的不同部分都属于**软件开发**：

- 这些开发者我们称之为**软件开发工程师**；
- 开发者、程序员、码农、IT民工等等；
- coder、programmer、developer；

■ 按照**职能的不同**也可以划分两类：

- **后端**（ Back-end ）开发，称之为**后端开发工程师**；
- **前端**（ Front-end ）开发，称之为**前端开发工程师**；

■ **前端开发工程师**：

- 主要负责的：Web（网站、后台管理系统、手机H5）、小程序端；
- 也可以做：移动端（Uniapp、React Native）、桌面端（Electron）、服务器开发（Node.js）；

前端行业发展怎么样？

■ 为什么要聊这个话题呢？

- 时代的一粒灰，落在个人头上，就是一座山；
- 如何行业已经停滞，甚至是倒退，没有需求，那么你如何努力也改变不了现状；

■ 技术角度：

- 新框架（Ember.js、Preact.js）、框架更新迭代（vue3、react18）、新工具（Vite）、新模式（工程化、低代码、微前端）层出不穷；



■ 市场需求：

- 人才需求大、薪资高；

前端开发要求变高

前端开发工程师 25k-45k

广州 / 经验3-5年 / 本科及以上 / 前端工程师 / 全职

Angular

React

Vue

Weex

webpack

☆ 收藏

广发证券 08:39 发布于拉勾网

职位诱惑：

绩效奖金、技术氛围好、办公环境好

职位描述：

岗位职责：

- 1、负责投资交易系统前端UI与交互功能开发和维护
- 2、负责投资交易系统前端交易业务开发和维护
- 3、负责投资交易系统前端公共组件的编写和优化
- 4、参与投资交易系统前端框架持续完善优化
- 5、协助测试工程师制定测试计划

任职资格：

- 1、扎实的前端基础，H5相关前端工作经验3+年，具备框架设计能力；
- 2、熟悉主流的开发框架（React、Angular、Vue 至少一个）；
- 3、熟练掌握前端构建工具（Gulp、Webpack 至少一个）；
- 4、有较学习能力，有良好的沟通能力和团队协作精神，能积极参与讨论、投入项目开发

加分项

- 1、对React技术栈有充分的实践经验
- 2、有electron api编程开发经验
- 3、掌握原生桌面终端开发技能，有相关项目经验者优先（包括但不限于Qt、WinForm、WPF等）
- 4、有证券期货行业交易系统开发经验

web前端开发工程师 11k-15k 直招中

杭州 / 经验1-3年 / 大专及以上 / 前端工程师 / 全职

软件服务 | 咨询

物联网

Vue

MySQL

Web前端开发

钉铛科技 13:09 发布于拉勾网

职位诱惑：

双休 五险一金 年终奖 零食下午茶

职位描述：

岗位职责：

- 1、负责公司物联网产品前端页面的设计、开发、维护工作；
 - 2、负责与后端开发人员协调沟通，高效完成页面；
 - 3、负责对用户体验和前端性能的把控和优化。
- 任职要求：
- 1、计算机及相关专业大专以上学历，1-3年Web前端开发经验；
 - 2、能熟练掌握主流前端框架Vue，并了解其原理；
 - 3、熟练运用HTML5、CSS3、JavaScript、jquery、axios、Ajax、es6等前端基本技术；
 - 4、熟练使用Vue（vuex、vue-router），以及vue-cli脚手架工具；
 - 5、熟练使用Git代码管理工具；
 - 6、有丰富的移动端H5开发经验、熟悉主流移动浏览器的技术特点；
 - 7、具备良好的学习能力和沟通能力，富有责任心。

加分项：

- 1、使用过uniapp、echarts、高德地图、天地图的；
- 2、有前端优化经验；
- 3、熟悉node.js。

技术发展线路（一）

■ 初级程序员（薪资6k-10k，1~2年）

- 写一些简单的业务，负责项目某些模块的开发、维护；
- 遇到很多问题不知道如何处理，需要查询资料或者交流后可以解决；
- 代码通常写的杂乱无章，能用就行！

■ 中级程序员（薪资10k-20k，2~4年）

- 可以独立负责中小型项目，负责公司项目核心业务的开发、维护；
- 遇到大多数问题可以自行查到解决方案，有一定的自学能力，通过官网文档可以自学；
- 代码质量较高，遵守代码规范，并且会对组内其他人的代码有要求；

■ 高级程序员（薪资20k-50k，4~6年）

- 独立负责中大型项目，可以为公司项目搭建架构，创建内部的脚手架，公司内部UI框架；
- 可以读懂框架源码，并且从一些开源框架中借鉴优秀的设计、架构、思想；
- 公司的核心员工，具备可替代性，成为公司技术不可或缺的一部分；

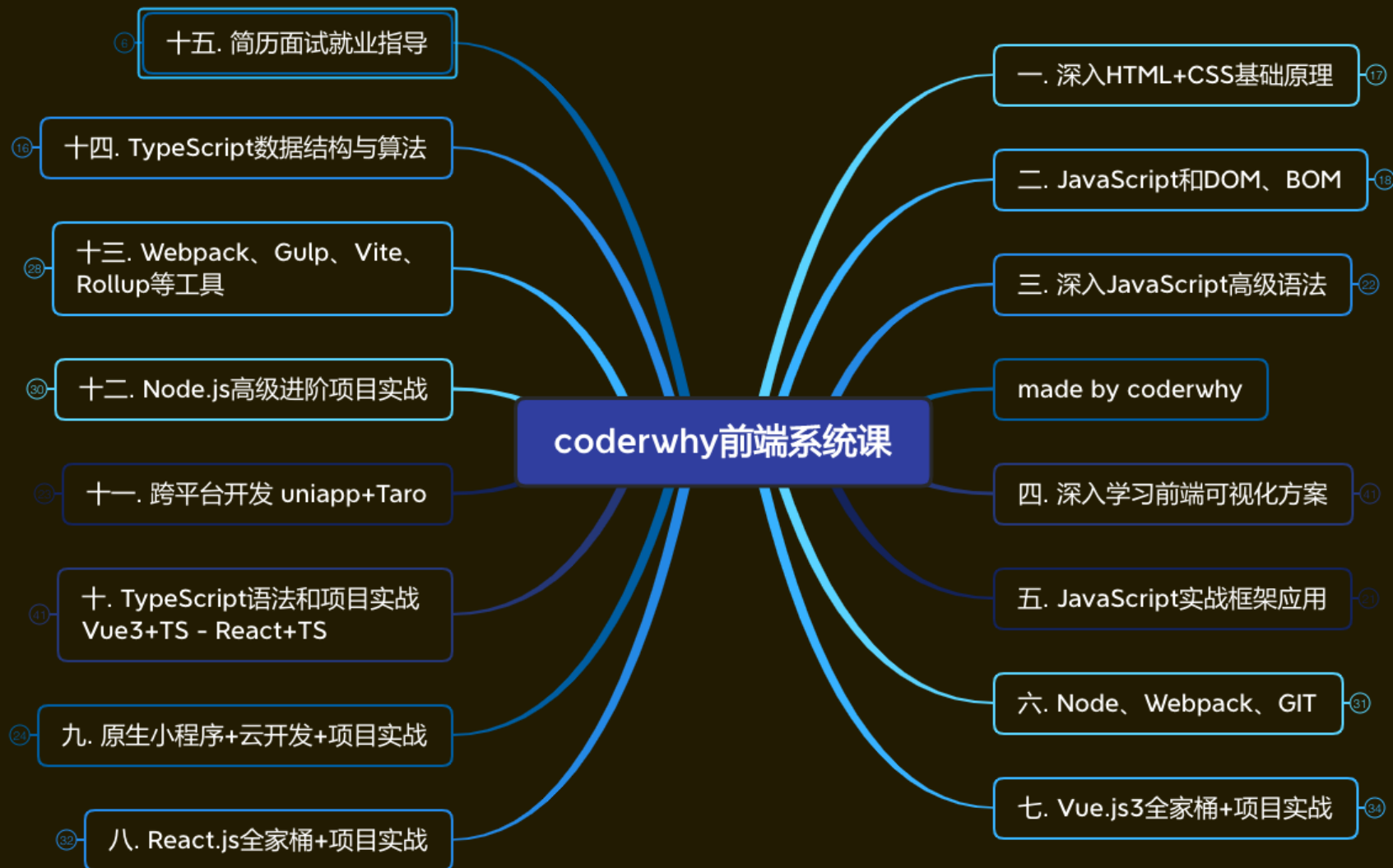
技术发展线路（二）

■ 系统架构师（50k~）

- 可以对大型项目进行系统架构，不再局限于某个领域（前端、后端？）或者某项技术（JavaScript、Java、C++？）；
- 对技术领域现有技术方案进行评估，对不同的场景给出对应的解决方案；
- 确定项目最终方案，并且对整个项目进行“核心架构”（包括完成核心架构实现的能力）；
- 保证项目的各个环节有序进行，包括项目的高性能、高可用、可扩展能力；

■ 资深技术专家（50k~）

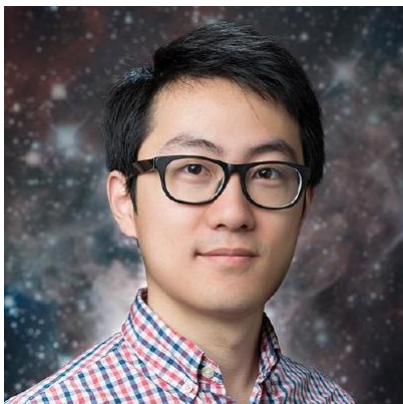
- 专注于某一个特定领域
 - ✓ 比如前端包括不限于对框架源码、node、js引擎进行定制化需求、优化；
 - ✓ 比如后端包括不仅限于JVM、线程池、SQL调试、优化；
 - ✓ 比如可以主导公司项目某些特定领域技术的落地，类似流媒体、即时通信技术等；
- 某些人在行业内有一定的影响力，是某一块技术领域的Top人物；



学前疑惑解答

- **英文水平**：熟悉简单的英文，会使用翻译软件（常用但是不熟悉的单词经常回顾一些）
- **智商**：认真、努力、专注（大多数人还不到拼天赋的程度）
- **学历要求**：软件行业是一个相对公平的行业；
 - 如果你想要公平，就来参加体育比赛，如果你想要绝对的公平，就不要来参加体育比赛；
- **计算机专业**：不一定要计算机专业，会使用计算机就行

尤雨溪



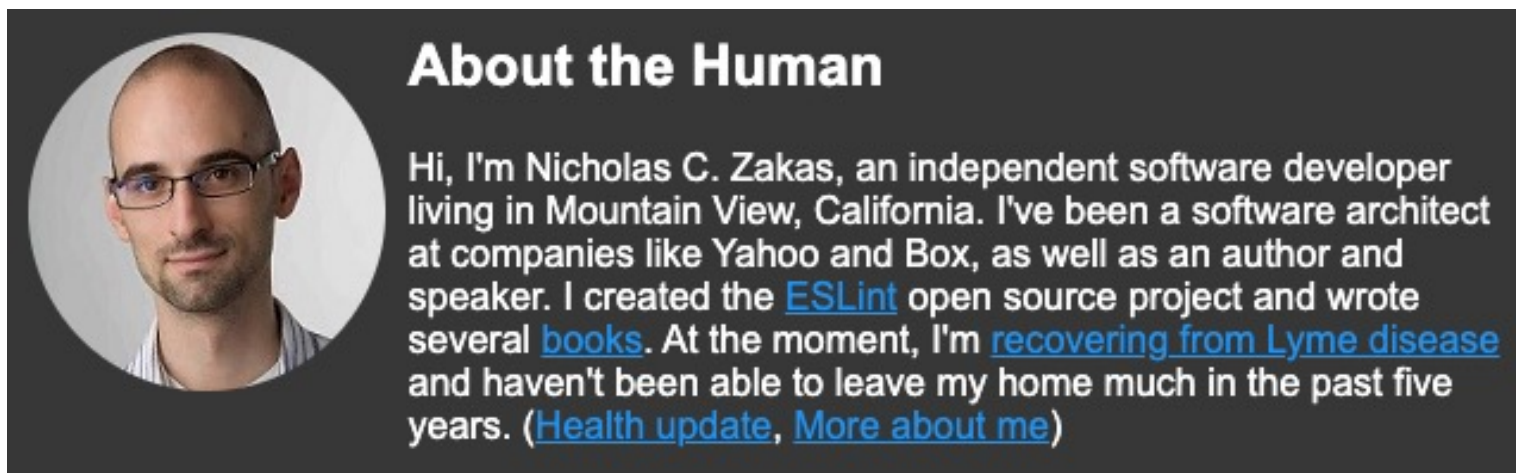
TJ



学习方法、学习建议

■ 如何学习新的知识？

- 《JavaScript高级程序设计》的作者 **Nicholas C.Zakas**，也是ESLint的作者；



- 在他的博客有说到：想要全面的掌握JavaScript，关键在于弄清楚它的历史、局限性和本质；

- 我个人非常认同这个观点，并且我认为**不仅仅局限于JavaScript**，而是**对任何技术都是适用的**。

学习技术也是为了解决问题的。

■ 那么知识点这么多，能全部掌握吗？

□ 将知识进行分类：



■ 每个小视频标注：

- （掌握）必须完全掌握
- （理解）理解过程原理
- （了解）知道有这么回事

课程讲授的方式

■ 课程的一些设计思路：

- 1. 整体课程会按照大纲的顺序来讲，某些部分我会进行一些顺序的调整；
- 2. 相比于过去网络上的资料、课程，会删除目前已经不再使用的技术（现代开发根本用不上的东西）。
- 3. 核心重点的东西必须掌握，包括我额外补充的内容，我会在课堂上反复强调。

■ 课程使用电脑：

- 上课使用的Windows电脑；
- 备课使用的是Mac电脑；

不积跬步无以至千里

◆ 每天比前一天的自己进步一点点

◆ 我为什么如此出色? – 乔丹

- 我会努力争取每一天都能取得一点进步，我需要回顾昨天，感觉今天比昨天好就足够。一天一点进步，那一辈子该有多少的飞跃呀!

