Color 转换 ：

1. int 转 Color例如：16 ---> 0x0000010

public static String int2ColorString(int color){

String s=Integer.toHexString(color);

int length=s.length();

if(s.length()<8&&s.length()>0){

for(int i=0;i<8-length;i++){

if(i==8-length-1||i==8-length-2)

s="f"+s;

else

s="0"+s;

}

}

return "0x"+s;

}

1. String 转 int 例如：#555555 🡪 int类型

public static int color2Int(String color){

// #ff00CCFF

String reg = "#[a-f0-9A-F]{8}";

if (!Pattern.matches(reg, color)) {

color = "#00ffffff";

}

return Color.parseColor(color);

}

**优化**

**编码优化**

1. 静态优于抽象

不需要访问对象中的某些字段，只为调用该方法完成一个通用的功能，静态方法会提升调用速度，也不用创建对象。

1. 常量使用 static final 修饰符

例如 static String value=”fdfsd”;

编译器会初始化一个方法会从字符串常量表中提取引用赋给value，下次访问的时候变成字段搜索。

如果变成 static final String value=”fsdd”

在dex文件的初始化器重初始化，调用value 直接指向具体位置，不是字段搜索。

注意：只对基础数据类型和String有效

1. 多用增量性for循环

除了arraylist

1. 系统api能实现最好就是用系统的

系统api很多是底层汇编写的效率还是会比我们自己写的高