**优化**

UI优化

1. 重用布局文件

可使<include><merge>设置布局

1. 需要的时候加载布局

利用 gone VISIBLE 不一定要显示的布局可以使用ViewStub

### 用LinearLayout自带的分割线

### 中间间隔使用Space

### 过渡渲染优化

### 1、移除不必要的background