## 9、覆盖equals时总要覆盖hashCode

1、在应用程序在执行的时候，只要对象的equals方法比较操作的信息没有改变，调用多次，hashCode都是一样的；多次执行应用程序可以不一样。

2、equals相同的，调用hashCode必然相同。

3、equals不相同，hashcode不一定产生不相同的结果，但是不相同会提高性能。

## 10、始终要覆盖toString

toString的通用约定，被返回的字符串应该是“简洁的，但信息丰富，并且易于阅读的表达形式。”

## 11、谨慎使用clone