TsBook 中文版

<https://jkchao.github.io/typescript-book-chinese/tips/covarianceAndContravariance.html#%E4%B8%80%E4%B8%AA%E6%9C%89%E8%B6%A3%E7%9A%84%E9%97%AE%E9%A2%98>

Compiler：

vue和ts中都有的概念

Headless的概念？

从专业角度来说，内容创建者只需要关注内容本身，呈现的形式靠模板来定义，这样就能实现内容重用的最大化。

1、内容优先

Headless CMS 以内容优先。你需要从“你想说什么”而不是“如何展示它”入手。许多与内容相关的项目从一开始就制定了一个错误的目标：“我们需要重新设计我们的网站！” 于是你开始设计模板然后再想怎么用内容来填充。这意味着你将把大量的时间浪费在如何将内容填充到设计中。而当你需要重新设计网站或发布到聊天机器人等新兴平台时，一切的工作都需要从头再来！

对于有大量WEB内容的企业来说，这些内容能够在不同的地方和渠道被重复使用。这项技术帮助企业发展内容营销非常有意义。

<https://github.com/whxaxes/blog> 一个有关ts的blog

<http://cafe.fujiji.com/> 类hackernews