前端笔记

1. node环境

官网: https://nodejs.org

```
C:\Users\dacai>node -v
v16.12.0
C:\Users\dacai>npm -v
8.1.0
```

注意, node可以比我稍低, 但不要更高

2. 下载vue-admin-template

https://panjiachen.gitee.io/vue-element-admin-site/zh/guide/

项目展开

public中的index.html为项目展开唯一的html,这个是一个单页应用,favicon.ico为浏览器上的小图标, src中的api封装发给后端的请求,layout封装跟布局有关的组件,store为vuex utils/request.js封装了拦截器,这里封装了请求拦截器和响应拦截器,请求拦截器为

```
// request interceptor
service.interceptors.request.use(
  config => {
    // do something before request is sent
   if (store.getters.token) {
      // let each request carry token
      // ['X-Token'] is a custom headers key
      // please modify it according to the actual situation
      config.headers['X-Token'] = getToken()
    }
   return config
  },
  error => {
    // do something with request error
   console.log(error) // for debug
    return Promise.reject(error)
  }
```

响应拦截器为

```
// response interceptor
service.interceptors.response.use(
  * If you want to get http information such as headers or status
  * Please return response => response
 */
  /**
  * Determine the request status by custom code
  * Here is just an example
   * You can also judge the status by HTTP Status Code
   */
 response => {
   const res = response.data
   // if the custom code is not 20000, it is judged as an error.
    // 这里有前后端对接的标准,正常情况下返回20000
   if (res.code !== 20000) {
     Message({
       message: res.message || 'Error',
       type: 'error',
       duration: 5 * 1000
     })
     // 50008: Illegal token; 50012: Other clients logged in; 50014: Token expired;
     if (res.code === 50008 | res.code === 50012 | res.code === 50014) {
        // to re-login
       MessageBox.confirm('You have been logged out, you can cancel to stay on this
page, or log in again', 'Confirm logout', {
         confirmButtonText: 'Re-Login',
          cancelButtonText: 'Cancel',
         type: 'warning'
        }).then(() => {
          store.dispatch('user/resetToken').then(() => {
           location.reload()
         })
        })
     return Promise.reject(new Error(res.message | 'Error'))
    } else {
     return res
    }
  },
  error => {
   console.log('err' + error) // for debug
   Message({
     message: error.message,
     type: 'error',
```

```
duration: 5 * 1000
})
return Promise.reject(error)
}
```

App.vue为根组件, main.js为说明文件

.env.development为开发配置,.env.production为生产配置,.env.staging为测试配置package.json定义依赖,vue.config.js为一些配置文件

3. 项目初始化

- 1. 解压至非中文无空格目录下
- 2. vscode打开项目
- 3. 安装依赖

```
npm config set registry http://registry.npm.taobao.org/
```

npm install

4. 运行测试

```
npm run dev
```

5. 运行报错:

```
(node:internal/fs/read_file_context:68:3) {
  opensslErrorStack: [ 'error:03000086:digital envelope routines::initialization
  error' ],
  library: 'digital envelope routines',
  reason: 'unsupported',
  code: 'ERR_OSSL_EVP_UNSUPPORTED'
}
Waiting for the debugger to disconnect...
```

修改方案:在package.json中修改dev部分

```
"dev": "export NODE_OPTIONS=--openssl-legacy-provider && vue-cli-service serve"
```

6. 配置修改

vue.config.js

```
16 const port = 8888
30 | lintOnSave: false,
34 | open: false,
```

默认打开端口号,open: false关闭默认打开的浏览器,lintOnSave: 不断的语法修改受不了,改为false

```
devServer: {
    open: false,
    ...
    before: require('./mock/mock-server')
    //默认是否使用mock加载数据,暂时保留
}
```

Get-page-title.js

这里的title进行改动

```
const title = defaultSettings.title
```

```
src\settings.js
```

```
3 | title: '神盾局特工管理系统',
src\router\index.js
54 | | meta: { title: '神盾局特工管理系统', icon: 'dashboard' }
7. 重启测试
```

4. 登录页修改

1. 中文描述

在 src/views/login/index.vue中进行修改

然后对

这段提示进行删除

2. 背景图

图片放在assets里面,然后修改.login-container

```
background-image: url('../../assets/bg.jpeg');
```

登录框调整

```
175 .login-container {
176
      min-height: 100%;
      width: 100%;
177
178
      background-color: $bg;
179
      background-image: url(../../assets/bg.jpg);
      background-position: center;
180
181
      background-size: 100%;
182
      background-repeat: no-repeat;
183
      overflow: hidden;
184
      display: flex;
185
      align-items: center;
186
187
      .login-form {
188
        position: relative;
189
        width: 520px;
190
        max-width: 100%;
191
       padding: 35px 35px 10px;
192
        margin: 0 auto;
193
        background-color: ■#2d3a4b;
194
        border-radius: 8px;
        opacity: 0.9;
195
196
         overflow: hidden;
197
198
```

使用background-size: 100%默认100%平铺,display: flex使表单平铺,border-radius代表圆角

3. 登录用户名取消限制

src\utils\validate.js

```
17 export function validUsername(str) {
18     /* const valid_map = ['admin', 'editor']
19     return valid_map.indexOf(str.trim()) >= 0 */
20     return true;
21 }
```

如果输入admin123的时候,会提示请输入正确的用户名

因为在utils/auth.js中有个验证

```
const validateUsername = (rule,value,callback) => {
  if (!validUsername(value)) {
    callback(new Error('请输入正确的用户名'))
  }
  else
  {
    callback()
  }
}
```

5. 修改右上角用户下拉菜单

这个对应的页面在src/layout/components/Navbar.vue中

```
▼ Navbar.vue > {} "Navbar.vue" > ⊕ template > ⊕ div.navbar > ⊕ div.right-menu > ⊕ el-dropdown.avatar-container > ⊕ el-dropdown-menu.user-dropdown > ⊕ a <el-dropdown class="avatar-container" trigger="click">
src > layout 2
   8
                 <div class="avatar-wrapper">
   9
                    <img :src="avatar+'?imageView2/1/w/80/h/80'" class="user-avatar">
  10
                    <i class="el-icon-caret-bottom" />
  11
  12
                 </div>
                 <el-dropdown-menu slot="dropdown" class="user-dropdown">
  13
                   <router-link to="/">
  14
                      <el-dropdown-item>
  15
                         个人信息
  16
                      </el-dropdown-item>
  17
  18
                    </router-link>
                    <a target=" blank" href="https://www.baidu.com">
  19
                      <el-dropdown-item>公司主页</el-dropdown-item>
  20
  21
                    </a>
                    <el-dropdown-item divided @click.native="logout">
  22
  23
                      <span style="display:block;">注销</span>
  24
                    </el-dropdown-item>
  25
                 </el-dropdown-menu>
  26
               </el-dropdown>
```

6. 首页面包屑导航

src\components\Breadcrumb\index.vue

```
36 | matched = [{ path: '/dashboard', meta: { title: '首页' }}].concat(matched)
```

7. 菜单初始化

- 1. src\views下删除
- 2. 在src\views目录下创建sys模块目录、test模块目录(充数用,后续可用作权限分配测试)
- 3. 在sys下创建user.vue、role.vue两个组件文件 在test下创建test1.vue、test2.vue、test3.vue
- 4. 修改路由配置,在src/router/index.js中

```
path: '/sys',
component: Layout,
redirect: '/sys/user',
name: 'sys',
meta: { title: '系统管理', icon: 'sys' },
//这个icon图标必须放在icons/svg/eye.svg里面
children: [
```

```
path: 'user',
     name: 'user',
     component: () => import('@/views/sys/user'),
     meta: { title: '用户管理', icon: 'userManage' }
    {
     path: 'role',
     name: 'role',
     component: () => import('@/views/sys/role'),
     meta: { title: '角色管理', icon: 'roleManage' }
 ]
},
{
 path: '/test',
 component: Layout,
 redirect: '/test/test1',
 name: 'test',
 meta: { title: '功能测试', icon: 'form' },
 children: [
    {
     path: 'test1',
     name: 'test1',
     component: () => import('@/views/test/test1'),
     meta: { title: '测试点一', icon: 'form' }
   },
     path: 'test2',
     name: 'test2',
     component: () => import('@/views/test/test2'),
     meta: { title: '测试点二', icon: 'form' }
   },
     path: 'test3',
     name: 'test3',
     component: () => import('@/views/test/test3'),
     meta: { title: '测试点三', icon: 'form' }
   }
  ]
}
```

图标svg文件可上 https://www.iconfont.cn/ 下载

并且可以在src/sys/role.vue中修改对应路由的显示内容

```
```javascript
<template>
```

# 修改一下dashboard的标题内容 (src/components/Breadcrumb/index.vue)

```
if (!this.isDashboard(first)) {
 matched = [{ path: '/dashboard', meta: { title: '标题' }}].concat(matched)
}
```

# 8. 标签栏导航

1. @/layout/components/AppMain.vue

```
src > layout > components > ♥ AppMain.vue > {} "AppMain.vue" > ♦ style
 1 <template>
 2
 <section class="app-main">
 <transition name="fade-transform" mode="out-in">
 3
 <keep-alive :include="cachedViews">
 4
 5
 <router-view :key="key" />
 </keep-alive>
 6
 7
 </transition>
 8
 </section>
 9
 </template>
 10
 11 <script>
 12 export default {
 13
 name: 'AppMain',
 14
 computed: {
 15
 key() {
 16
 return this.$route.path
 17
 cachedViews() {
 18
 19
 return this.$store.state.tagsView.cachedViews
 20
 21
 22
 23
 </script>
 <keep-alive :include="cachedViews">
 <router-view :key="key" />
 </keep-alive>
 cachedViews() {
 return this.$store.state.tagsView.cachedViews
 }
```

- 2. 复制vue-element-admin项目中的文件到相应的目录中,从哪个文件里面拿取的就放入到哪个目录文件下去
  - @/layout/components/TagsView
  - @/store/modules/tagsView.js
  - @/store/modules/permission.js
- 3. 修改文件@store/getters.js

```
src > store > JS getters.js > ...
 1 const getters = {
 sidebar: state => state.app.sidebar,
 device: state => state.app.device,
 3
 4
 token: state => state.user.token,
 5
 avatar: state => state.user.avatar,
 6
 name: state => state.user.name,
 7
 8
 visitedViews: state => state.tagsView.visitedViews,
 cachedViews: state => state.tagsView.cachedViews,
 9
 permission_routes: state => state.permission.routes
 10
 11
```

```
visitedViews: state => state.tagsView.visitedViews,
cachedViews: state => state.tagsView.cachedViews,
permission_routes: state => state.permission.routes
```

### 4. 修改文件@store/index.js

```
src > store > JS index.js > ...
 1 import Vue from 'vue'
 2 import Vuex from 'vuex'
 3 import getters from './getters'
 4 import app from './modules/app'
 5 import settings from './modules/settings'
 import user from './modules/user'
 7
 import tagsView from './modules/tagsView'
 8
 9 Vue.use(Vuex)
 10
 11 const store = new Vuex.Store({
 12
 modules: {
 13
 app,
 14
 settings,
 15
 user,
 16
 | tagsView
 17
 },
 getters
 18
 19
 })
```

#### 5. 修改文件@\layout\index.vue

```
\mathsf{src} > \mathsf{layout} > \ \pmb{\forall} \ \mathsf{index.vue} > \{\} \ \mathsf{"index.vue"} > \ \pmb{\diamondsuit} \ \mathsf{script} > \ \pmb{(\bowtie)} \ \mathsf{default} > \ \pmb{\beta} \ \mathsf{components} > \ \pmb{\beta} \ \mathsf{TagsView}
 1 <template>
 <div :class="classObj" class="app-wrapper">
 2
 <div v-if="device==='mobile'&&sidebar.opened" class="drawer-bg" @click="handleCli-</pre>
 3
 4
 <sidebar class="sidebar-container" />
 <div class="main-container">
 5
 <div :class="{'fixed-header':fixedHeader}">
 6
 7
 <navbar />
 <tags-view />
 8
 </div>
 9
 10
 <app-main />
 </div>
 </div>
 12
 </template>
 13
 14
 15
 <script>
 import { Navbar, Sidebar, AppMain ,TagsView} from './components'
 import ResizeMixin from './mixin/ResizeHandler'
 17
 19
 export default {
 name: 'Layout',
 20
 21
 components: {
 22
 Navbar,
 23
 Sidebar,
 24
 AppMain,
 25
 TagsView
 26
```

#### 6. 修改文件@layout\components\index.js

新增

```
export { default as TagsView } from './TagsView'
```

#### 7. Affix 固钉

当在声明路由是 添加了 Affix 属性,则当前tag会被固定在 tags-view中(不可被删除),也就是这里定义了首页不能够被关闭

8.

● 神盾局特工管理系统

name: Super Admin

```
46
47
 path: '/',
48
 component: Layout,
 redirect: '/dashboard',
49
 children: [{
50
 path: 'dashboard',
51
 name: 'Dashboard',
52
 component: () => import('@/views/dashboard/index
53
 meta: { title: '首页', icon: 'dashboard', affix:true }
54
55
 }]
56
```

这些都加入完成之后, 点开页面会出现相应的选项卡

直 首页 / 系统管理 / 用户管理

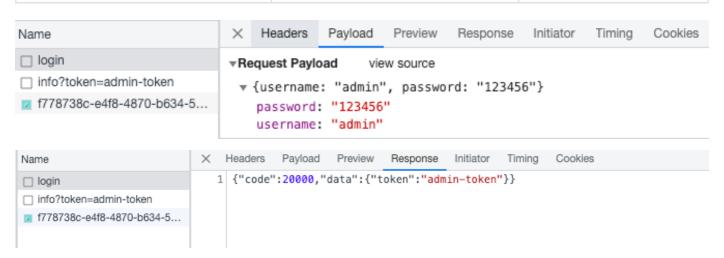


● 用户管理 ×

用户管理,开发中...

# 9. 登录接口梳理

接口	url	method
登录	/user/login	post
获取用户信息	/user/info	get
注销	/user/logout	post



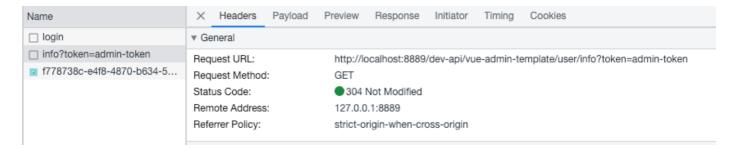
#### 登录的时候调用下面的1和2两个接口

1.输入的时候login携带用户名和密码,返回code以及token值

```
{"code":20000,"data":{"token":"admin-token"}}
```

2.输入的时候info返回角色和介绍

info传入的时候带了个token过来,后端根据token验证是否有效



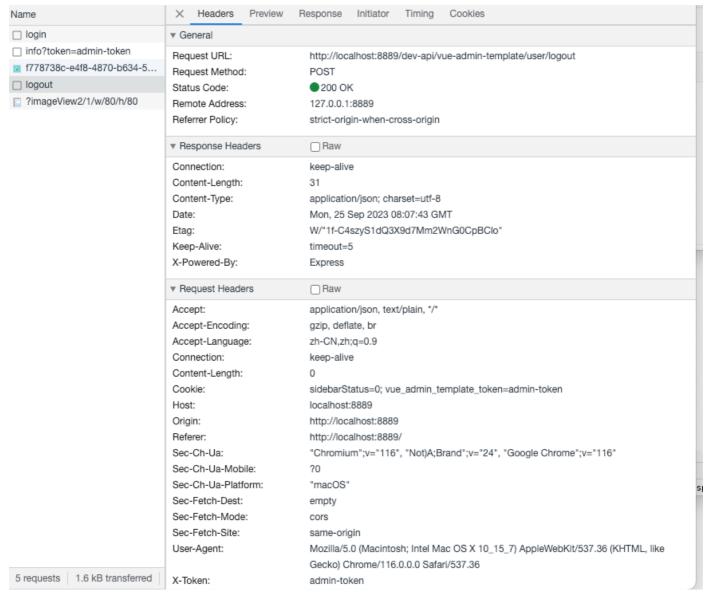
#### 如果有效返回一些数据给前端

```
{"code":20000,"data":{"roles":["admin"],"introduction":"I am a super administrator","avatar":"https://wpimg.wallstcn.com/f778738c-e4f8-4870-b634-56703b4acafe.gif","name":"Super Admin"}}
```

### 其中avatar为头像

```
{"code":20000,"data":"success"}
```

#### 3.注销接口



注销接口也会在返回头中带一个token, 在X-Token中, 后台可以拿到token后针对清除处理并返回给前端

这里进入后端教程之中! 处理完成之后再返回前端!

## 10. 对接后端接口

1. 修改 .env.development 中的base api, 打包部署的话要修改.env.production

```
VUE_APP_BASE_API = 'http://localhost:9999'
```

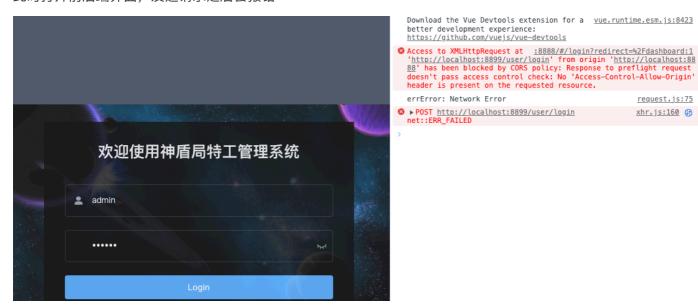
这里发送的请求时候会将两个网址进行拼接,VUE\_APP\_BASE\_API和请求的src/api/user.js中的请求拼接在一起

```
export function login(data) {
 return request({
 url: '/user/login',
 method: 'post',
 data
 })
export function getInfo(token) {
 return request({
 url: '/user/info',
 method: 'get',
 params: { token }
 })
```

这里的http://localhost:8899/user/login就是完整的向后端发送的url地址了

2. 修改vue.config.js(在根目录下面),屏蔽mock请求

此时打开前后端界面, 发送请求之后会报错



request.js:75

xhr.js:160 🚯

意味着存在着跨域的问题,因为端口不一致,它认为是存在跨域的问题,回到后端部分

跨域问题解决: 1.在前端axios进行反向代理2.在后端进行处理

3. 修改src\api\user.js, 将url中的/vue-admin-template去掉

```
3
 export function login(data) {
4
 return request({
 5
 url: '/user/login',
 method: 'post',
 6
 7
 data
 8
 })
 9
 }
10
11
 export function getInfo(token) {
12
 return request({
13
 url: '/user/info', <
 method: 'get',
14
15
 params: { token }
16
 })
17
 }
18
19
 export function logout() {
20
 return request({
21
 url: '/user/logout', 🔷
 method: 'post'
22
23
 })
24 }
```

1. 测试, 预期会出现跨域错误

```
 Access to XMLHtpRequest at 'http://localhost:8899/user/login' from origin 'http://localhost:8888' has been blocked by CORS policy: Response to preflight request doesn't pass access control check: No 'Access-Control-Allow-Origin' header is present on the requested resource.
 errError: Network Error
 ▶POST http://localhost:8899/user/login net::ERR_FAILED
```

2. 后端做跨域处理测试应该成功,并可在调试窗口观察接口调用情况

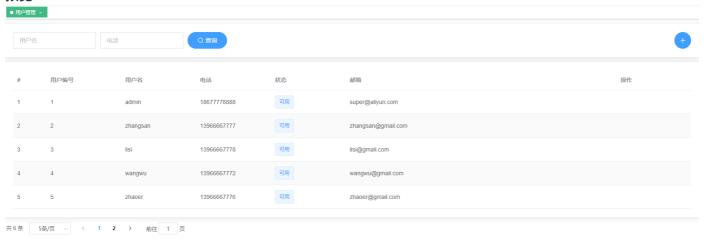
!!!注意点: 1.返回500很有可能是redis没开。2.在MyCorsConfig中只能使用 config.addAllowedOriginPattern(" \* ")而不能使用config.addAllowedOrigin(" \* ")3.config.addAllowedOrigin("http://localhost:8888")这里面的8888必须为前端的端口号

其中vue的端口在package.json中配置,而spring的端口在application.yml中配置,注意不要漏掉@Configuration和@Bean

返回的Response内容

### 11. 用户管理

#### 预览



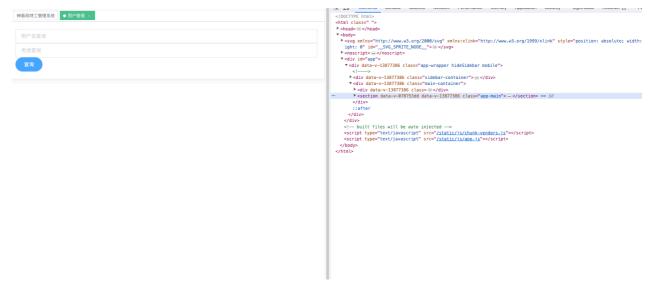
界面的话前面有一些查询的按钮,上面是一些查询的条件,下面则是显示的内容,最下面为分页,右上角有一个新增的按钮,在官网上看el-card的卡片用法

打开前端,找到user.vue文件

#### • 用户查询

1. 定义src/sys/user.vue

2. 定义边框两侧的间距,在App.vue中,因为App.vue为它的父类



这里为选中为app-main,因此可以定义app-main的样式

- 3. 修改width, 让不同组件能够放在同一页上
- 4. 加上前往按钮的组件布局(sys/user.vue)

```
<!--icon可以在官网上查询对应图标-->
 <el-col :span="4" align="right">
 <el-button type="primary" icon="el-icon-plus" circle ></el-</pre>
button>
 </el-col>
 </el-row>
 </el-card>
 <!--结果列表-->
 <!--在这里加入element-ui中的表格-->
 <el-card>
 <el-table :data="userList" stripe style="width: 100%">
 <el-table-column type="index" label="#" width="180">
 </el-table-column>
 <el-table-column prop="id" label="用户ID" width="180">
 </el-table-column>
 <el-table-column prop="username" label="用户名" width="180">
 </el-table-column>
 <el-table-column prop="phone" label="电话" width="180">
 </el-table-column>
 <el-table-column prop="email" label="电子邮件">
 </el-table-column>
 <!--这里prop显示什么值就显示什么属性-->
 <el-table-column prop="操作" width="180">
 </el-table-column>
 </el-table>
 </el-card>
 <!--分页组件-->
 <template>
 <div class="block">
 显示总数
 <el-pagination
 @size-change="handleSizeChange"
 @current-change="handleCurrentChange"
 :current-page="searchModel.pageNo"
 :page-sizes="[5,10,20,50]"
 :page-size="searchModel.pageSize"
 layout="total, sizes, prev, pager, next, jumper"
 :total="total">
 </el-pagination>
 </div>
```

```
</template>
 </div>
</template>
<script>
export default {
 data(){
 return {
 total: 0,
 searchModel:{
 pageNo: 1,
 pageSize: 10
 },
 userList:[]
 }
 },
 methods:{
 handleSizeChange(){
 },
 handleCurrentChange(){
 },
 }
}
</script>
<style>
#search .el-input{
 width: 200px;
 margin-right: 10px;
}
</style>
```

5. 发现组件是英文,修改为中文,修改main.js

import locale from 'element-ui/lib/locale/lang/en' // lang i18n

```
import locale from 'element-ui/lib/locale/lang/zh-CN'
```

写完之后的界面



从上面看返回的数据应该包含list和total

6. 后端返回值之后前端处理

首先在src/api/userManager.js中定义方法

```
import request from '@/utils/request'
export default{
 /*
 searchModel:{
 pageNo: 1,
 pageSize: 10
 }
 getUserList(searchModel){
 return request({
 url: '/user/list',
 method: 'get',
 params: {
 pageNo: searchModel.pageNo,
 pageSize: searchModel.pageSize,
 username: searchModel.username,
 phone: searchModel.phone
 });
 }
}
```

### 注意这里的params别打错,否则pageNo和pageSize都为null就会报page为null

接下来修改src/sys/user.vue中的代码

```
methods:{
 handleSizeChange(){

 },
 handleCurrentChange(){

 },
 getUserList(){
 userApi.getUserList(this.searchModel).then(response => {
 }
}
```

```
this.userList = response.data.rows;
 this.total = response.data.total;
});
}

created(){
 this.getUserList();
}
```

接下来查询按钮也绑定userApi.getUserList方法

### 7. 分页序号处理

处理到这一步的时候,分页操作还无法完成,因为src/views/sys/user.vue方法中的 handleSizeChange和handleCurrentChange还没有定义

```
<el-pagination
 @size-change="handleSizeChange"
 @current-change="handleCurrentChange"

>
</el-pagination>
```

这里在src/views/sys/user.vue中定义

```
handleSizeChange(pageSize){
 this.searchModel.pageSize = pageSize;
 this.getUserList();
 },
 handleCurrentChange(pageNo){
 this.searchModel.pageNo = pageNo;
 this.getUserList();
 },
 /*
 这里修改之后能够生效的原因在于在分页组件中调用了pageSize和pageNo两个属性
 <!--分页组件-->
 <template>
 <div class="block">
 显示总数
 <el-pagination
 @size-change="handleSizeChange"
 @current-change="handleCurrentChange"
 :current-page="searchModel.pageNo"
 :page-sizes="[5,10,20,50]"
 :page-size="searchModel.pageSize"
 layout="total, sizes, prev, pager, next, jumper"
 :total="total">
 </el-pagination>
```

```
</div>
</template>
*/
```

#### 如果报错

```
Error in v-on handler: "TypeError: handler.apply is not a function"
```

#### 这是界面定义出错了

@current-page="searchModel.pageNo"错写成:current-page="searchModel.pageNo"

#### 这样加完之后存在问题,第二页的第一行记录编号为1



此时我们需要修改一下label="#"下面的计算方式

(pageNo-1)\*pageSize+index+1, 因此在user.vue中配置

```
</el-table-column>
<el-table-column prop="phone" label="电话" width="180">

</el-table-column>
<el-table-column prop="email" label="电子邮件">

</el-table-column>
<el-table-column prop="操作" width="180">

</el-table-column>
</el-table-column>
</el-table-column>
</el-table-column>
</el-table>
</el-card>
```

#### 加入按钮清除功能

```
<el-input v-model="searchModel.username" placeholder="用户名查询" clearable></el-
input>
<el-input v-model="searchModel.phone" placeholder="电话查询" clearable></el-input>
```

文本框后面会出现x按键,点击叉号可清除文本框的内容,这里面v-model为属性绑定的属性名

#### ● 用户新增

点击新增按钮需要触发一个新增的对话框,里面有输入用户名、密码等内容,这里使用element-ui中的 dialogue对话框

```
<!--用户信息编辑对话框,点击右上角的添加按钮之后会自动地弹出-->
<el-dialog :title="title" :visible.sync="dialogFormVisible">
 <!--注意这里使用的如果为:,则后面调用的是title变量,如果没有加:则后面直接调用的是title,
visible.sync为表单是否可见-->
 <el-form :model="userForm">
 <el-form-item label="用户名" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input v-model="userForm.username" autocomplete="off"></el-input>
 </el-form-item>
 <el-form-item label="登录密码" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input type="password" v-model="userForm.password" autocomplete="off">
</el-input>
 </el-form-item>
 <el-form-item label="联系电话" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input v-model="userForm.phone" autocomplete="off"></el-input>
 </el-form-item>
 <el-form-item label="用户状态" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-switch
 v-model="userForm.status"
 :active-value="1"
 :inactive-value="0">
```

我点+号不可见,这里我需要让它可见,要修改dialogFormVisible这个属性,需要调整+号调用的方法,修改user.vue中的内容

```
<!--搜索栏-->
<el-card id="search">
 <el-row>
 <el-col :span="20">
 <el-input v-model="searchModel.username" placeholder="用户名查询" clearable>
</el-input>
 <el-input v-model="searchModel.phone" placeholder="电话查询" clearable></el-
input>
 <el-button type="primary" @click="getUserList" round icon="el-icon-search">
查询</el-button>
 <!--icon可以在官网上查询对应图标-->
 </el-col>
 <el-col :span="4" align="right">
 <el-button @click="openEditUI" type="primary" icon="el-icon-plus"</pre>
circle ></el-button>
 </el-col>
 </el-row>
</el-card>
```

定义openEditUI的方法

```
methods:{
 openEditUI(){
 this.title = '新增用户',
 this.dialogFormVisible = true
 },
```

#### 问题:

1. 窗口关闭后数据还在

此时需要清除数据,有三个部分需要清理:点击叉号、点击确定、点击取消这三个位置需要清理数据 这里对话框提供了一个关闭事件,可以通过监听close,清理表单

#### Events

事件名称	说明	回调参数
open	Dialog 打开的回调	_
opened	Dialog 打开动画结束时的回调	_
close	Dialog 关闭的回调	_
closed	Dialog 关闭动画结束时的回调	_

#### 定义user.vue中的关闭方法

#### 然后清空表单的内容

```
this.userForm = {}
```

#### 2. 表单数据验证

常规验证

自定义验证

定义非空验证,还是在src/views/sys/user.vue中进行修改rules

这里的rules可以在官网上找到,其中trigger: 'blur'表示失去焦点的时候触发

然后在每个插件上添加prop,这里下面rules中定义的规则必须跟上面的prop对应上

```
<el-form-item label="用户名" prop="username" :label-width="formLabelWidth">
...
</el-form-item>
```

### 然后在下面的data()中定义rules

```
data(){
 var checkEmail = (rule, value, callback) => {
 var reg =
```

```
/^{[a-zA-z0-9]+([-.][a-zA-z0-9]+)*@[a-zA-z0-9]+([-.][a-zA-z0-9]+)*
[a-z]{2,}$/;
 if (!reg.test(value)) {
 return callback(new Error("邮箱格式错误"));
 }
 callback();
 };
 return {
 userList:[],
 rules: {
 username: [
 { required: true, message: "请输入用户名", trigger: "blur" },
 min: 3,
 max: 50,
 message: "长度在 3 到 50 个字符",
 trigger: "blur",
 },
 1,
 password: [
 { required: true, message: "请输入登录初始密码", trigger: "blur" },
 min: 6,
 max: 16,
 message: "长度在 6 到 16 个字符",
 trigger: "blur",
 },
],
 email: [
 { required: true, message: "请输入电子邮件", trigger: "blur" },
 { validator: checkEmail, trigger: "blur" },
 //这里的验证器采用上面的checkEmail函数
],
 }
 }
},
```

此时鼠标移开之后就会报错:

新增用户

* 用户名			
	请输入用户名		
* 登录密码			
	请输入登录初始密码		
联系电话			
用户状态			
737 17.65			
* ch 7 hl //-			
* 电子邮件	s d		
	邮箱格式错误		
		取消	确定
3. 窗口关闭后上次验证组	告果还在		
关闭再打开之后,数据	居被清理了,但是窗口的提示还在		
新增用户			×
* 用户名			
767 14	请输入用户名		
	州初八四		
* 登录密码			
	请输入登录初始密码		
联系电话			
用户状态			
* 电子邮件	sd		
	邮箱格式错误		

#### 然后我们查看调用的过程

```
submitForm(formName) {
 this.$refs[formName].validate((valid) => {
 if (valid) {
 alert('submit!');
 } else {
 console.log('error submit!!');
 return false;
```

因此这里我们需要在user.vue中定义ref

```
<el-form :model="userForm" ref="userFormRef" :rules="rules">
.....
</el-form>
```

然后在methods中的clearForm进行处理

```
methods:{
 clearForm(){
 this.userForm = {};
 this.$refs.userFormRef.clearValidate();
 }
}
```

### 确定按钮的校验

如果什么都没有输入的情况下,点击确定按钮,也要能够把错误显示出来

```
<el-button type="primary" @click="saveUser">确定</el-button>
```

然后在methods中定义saveUser方法

```
saveUser(){
 //触发表单验证, 如果错误会直接有提示
 this.$refs.userFormRef.validate((valid) => {
 if(valid) {
 // 提交请求给后台
```

```
alert('submit!');
} else {
 //
 console.log('error submit!!');
 return false;
}
})
//提交请求给后台
}
```

在src/ap/userManage.js中新增请求的方法

```
addUser(user){
 //这里的user就是那个表单
 return request({
 url: '/user',
 method: 'post',
 data: user
 });
}
```

此时点击新增之后,能够看到绿色的窗口新增用户成功

如果想要新增的放在最前面,在@GetMapping("/list")中改一下排序顺序

```
wrapper.orderByDesc(User::getId);
```

● 在el-table-column的显示位置加入用户状态,如果为0的时候显示一个标签,为1的时候显示另外一个标签

● 用户加密

见后端部分

● 用户修改

写完前端接口之后,定义el-table-column操作中的组件

```
</el-table-column>
<el-table-column prop="操作" width="180">
 <template slot-scope="scope">
 <el-button type="primary" icon="el-icon-edit" circle ></el-button>
 <el-button type="danger" icon="el-icon-delete circle"></el-button>
 </template>
</el-table-column>
```

接下来需要点击编辑按钮之后,能够看到界面,首先配置前端调用后端的接口,在src/api/userManager.js中配置端口

```
getUserById(id){
 return request({
 url: `/user/${id}`,
 method: 'get'
 });
},
updateUser(user){
 return request({
 url: `/user`,
 method: 'put',
 data: user
 });
}
//!!!注意这里`引号的方向!!!
```

然后需要定义el-button的点击事件,在操作按钮中定义openEditUl函数的点击事件

修改一下之前右上角+号的点击事件

两个组件共享登录密码,因此需要定义当id为null或者id未被定义的时候,登录密码这一栏不显示

```
<el-form-item v-if="userForm.id == null || userForm.id == undefined" label="登录密
码" prop="password" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input type="password" v-model="userForm.password" autocomplete="off"></el-input>
 </el-form-item>
```

同时目前由于确定按钮是共享的,因此点击确定按钮会新增数据,需要点击确定时候的调用逻辑,当user.id为null的时候,说明数据库不存在当前的user,因此为添加user,而当user.id不为null的时候为修改

```
<!--用户信息编辑对话框,点击右上角的添加按钮之后会自动地弹出的窗口布局-->
<el-dialog @close="clearForm" :title="title" :visible.sync="dialogFormVisible">
 <!--注意这里使用的如果为:,则后面调用的是title变量,如果没有加:则后面直接调用的是title,
visible.sync为表单是否可见-->
 <el-form :model="userForm" ref="userFormRef" :rules="rules">
 <el-form-item label="用户名" prop="username" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input v-model="userForm.username" autocomplete="off"></el-input>
 </el-form-item>
 <el-form-item v-if="userForm.id == null || userForm.id == undefined"</pre>
label="登录密码" prop="password" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input type="password" v-model="userForm.password" autocomplete="off">
</el-input>
 </el-form-item>
 <el-form-item label="联系电话" prop="phone" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input v-model="userForm.phone" autocomplete="off"></el-input>
 </el-form-item>
 <el-form-item label="用户状态" prop="status" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度,v-model为绑定的变量-->
 <el-switch
 v-model="userForm.status"
 :active-value="1"
 :inactive-value="0">
 </el-switch>
 </el-form-item>
 <el-form-item label="电子邮件" prop="email" :label-width="formLabelWidth">
 <!--label-width指的是到左边框的宽度, v-model为绑定的变量-->
 <el-input v-model="userForm.email" autocomplete="off"></el-input>
 </el-form-item>
 </el-form>
 <div slot="footer" class="dialog-footer">
 <el-button @click="dialogFormVisible = false">取 消</el-button>
 <el-button type="primary" @click="saveUsers">确 定</el-button>
 </div>
</el-dialog>
```

然后定义saveUsers的方法,根据传入参数的不同进行不同的调用

注意!!!Error in v-on handler: "TypeError:

\_api\_userManagerWEBPACK\_IMPORTED\_MODULE\_2.default.saveUser is not a function"一般为方法 没有被定义或者方法跳转错误!!!

```
saveUsers() {
 //触发表单验证
 this.$refs.userFormRef.validate((valid) => {
 if(valid) {
 //提交请求给后台
 this.saveUser(this.userForm).then(response => {
 // 成功提示,需要关闭对话框,并且刷新表格
 this.$message({
 message: response.message,
 type: 'success'
 });
 })};
 //关闭对话框
 this.dialogFormVisible = false;
 //刷新表格
 this.getUserList();
 })
},
saveUser(user){
 if(user.id == null | user.id == undefined)
 return userApi.addUser(user);
 return userApi.updateUser(user);
 //目前问题:添加按钮和编辑按钮都无法点击
},
```

#### ● 用户删除

先写前端的删除方法

```
//!!!注意这里`引号的方向!!!
deleteUserById(id){
 return request({
 url: `/user/${id}`,
 method: 'delete'
 });
}
```

然后在操作的时候把删除用户的方法绑定上去

```
<el-table-column prop="操作" width="180">
 <template slot-scope="scope">
 <el-button @click="openEditUI(scope.row.id)" type="primary" icon="el-icon-edit"
size="mini" circle></el-button>
 <el-button @click="deleteUser(scope.row)" type="danger" icon="el-icon-delete"
size="mini" circle></el-button>
 </template>
```

这里传入scope.row整行的信息是因为想要提示删除的用户对象是谁 然后定义deleteUser方法,此处需要一个确认消息的弹窗

### 确认消息

提示用户确认其已经触发的动作,并询问是否进行此操作时会用到此对话框。

#### 点击打开 Message Box

调用 \$confirm 方法即可打开消息提示,它模拟了系统的 confirm 。Message Box 组件也拥有极高的定制性,我们可以传入 options 作为第三个参数,它是一个字面量对象。 type 字段表明消息类型,可以为 success , error , info 和 warning ,无效的设置将会被忽略。注意,第二个参数 title 必须定义为 String 类型,如果是 Object ,会被理解为 options 。在这里我们用了 Promise 来处理后续响应。