后端

1. 项目初始化

1. 创建springboot项目: 2.7.8

2. pom依赖

```
<!-- web -->
<dependency>
    <groupId>org.springframework.boot</groupId>
    <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
</dependency>
<!-- mysql -->
<dependency>
    <groupId>com.mysql</groupId>
    <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
</dependency>
<!-- mybatis-plus -->
<dependency>
    <groupId>com.baomidou</groupId>
    <artifactId>mybatis-plus-boot-starter</artifactId>
    <version>3.5.2
</dependency>
<dependency>
    <groupId>com.baomidou</groupId>
    <artifactId>mybatis-plus-generator</artifactId>
    <version>3.5.2
</dependency>
<!-- freemarker -->
<dependency>
    <groupId>org.freemarker
    <artifactId>freemarker</artifactId>
</dependency>
<!-- lombok -->
<dependency>
    <groupId>org.projectlombok</groupId>
    <artifactId>lombok</artifactId>
</dependency>
```

```
server:
  port: 9999

spring:
  datasource:
    username: root
    password: 123456
    url: jdbc:mysql:///xdb

logging:
  level:
    com.lantu: debug
```

这里没有指定连接池的情况下使用默认的连接池: com.zaxxer:HikariCP:4.0.3,使用type:进行指定更细节的参数没有配置,有些参数有默认值

4. 测试

这里在测试的时候遇到报错:

```
org.springframework.beans.factory.BeanDefinitionStoreException: Failed to read
candidate component class: URL
[jar:file:/Users/brandon.gu/.m2/repository/org/springframework/boot/spring-boot-
autoconfigure/2.7.8/spring-boot-autoconfigure-
2.7.8.jar!/org/springframework/boot/autoconfigure/r2dbc/ConnectionFactoryConfigurations
$PoolConfiguration.class]; nested exception is java.lang.IllegalStateException: Could
not evaluate condition on
org.springframework.boot.autoconfigure.r2dbc.ConnectionFactoryConfigurations$PoolConfig
uration due to io/r2dbc/spi/ValidationDepth not found. Make sure your own configuration
does not rely on that class. This can also happen if you are @ComponentScanning a
springframework package (e.g. if you put a @ComponentScan in the default package by
mistake)
 at.
CandidateComponents(ClassPathScanningCandidateComponentProvider.java:457) ~[spring-
context-5.3.25.jar:5.3.25]
```

原因是没有加入ComponentScan进行包的扫描

```
@ComponentScan("com.lantu.*")
```

2. Mybatis-plus代码生成

这里有相应的网站baomidou.com, 可以先去查看

这段代码不需要打包到正式的目录下,因此我们放到test的目录下面

1. 编写代码牛成器

```
public static void main(String[] args) {
       String url = "jdbc:mysql://xdb";
       String username = "root";
       String password = "123456";
       String author = "laocai";
       String outputDir = "D:\\tmp\\spring\\x-admin\\src\\main\\java";
       String basePackage = "com.lantu";
       String moduleName = "sys";
       String mapperLocation = "D:\\tmp\\spring\\x-
admin\\src\\main\\resources\\mapper\\" + moduleName;
       String tableName = "x_user,x_menu,x_role,x_role_menu,x_user_role";
       String tablePrefix = "x ";
       FastAutoGenerator.create(url, username, password)
               .globalConfig(builder -> {
                   builder.author(author) // 设置作者
                           //.enableSwagger() // 开启 swagger 模式
                           //.fileOverride() // 覆盖已生成文件
                           .outputDir(outputDir); // 指定输出目录
               })
                .packageConfig(builder -> {
                   builder.parent(basePackage) // 设置父包名
                           .moduleName(moduleName) // 设置父包模块名
                           .pathInfo(Collections.singletonMap(OutputFile.xml,
mapperLocation)); // 设置mapperXml生成路径
               })
               .strategyConfig(builder -> {
                   builder.addInclude(tableName) // 设置需要生成的表名
                           .addTablePrefix(tablePrefix); // 设置过滤表前缀
               })
               .templateEngine(new FreemarkerTemplateEngine()) // 使用Freemarker引
擎模板,默认的是Velocity引擎模板
               .execute();
   }
```

这里mybatis有一些默认的配置

```
# spring.jackson.mapper (Jackson general purp... Map
**B spring.jackson.mapper (Preferred JSON mapp... String pring.mvc.converters.preferred-json-mapper (Preferred JSON mapp... String mybatis-plus.global-config.mapper-registry-cache set
**String properties of the string properties
```

```
public class CodeGenerator {
   public static void main(String[] args) {
       String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/qingqing_bird?
useUnicode=true&characterEncoding=utf8&zeroDateTimeBehavior=convertToNull&useSSL=true&s
erverTimezone=GMT%2B8";
       String username = "root";
       String password = "12345678";
       String author = "laocai";
       String outputDir = "/Users/brandon.gu/Desktop/学习代
码/qingqing_bird/qingqing_bird_maven/qingqingbird_project/src/main/java";
       String basePackage = "com.lantu";
       String moduleName = "sys";
       String mapperLocation = "/Users/brandon.gu/Desktop/学习代
码/qingqing_bird/qingqing_bird_maven/qingqingbird_project/src/main/resources/mapper" +
moduleName;
       String tableName = "x_user,x_menu,x_role,x_role_menu,x_user_role";
       String tablePrefix = "x_";
       //这里在起名字的时候过滤掉x 的名称前缀
       FastAutoGenerator.create(url, username, password)
               .globalConfig(builder -> {
                   builder.author(author) // 设置作者
                           //.enableSwagger() // 开启 swagger 模式
                           //.fileOverride() // 覆盖已生成文件
                           .outputDir(outputDir); // 指定输出目录
               })
               .packageConfig(builder -> {
                   builder.parent(basePackage) // 设置父包名
                           .moduleName(moduleName) // 设置父包模块名
                           .pathInfo(Collections.singletonMap(OutputFile.xml,
mapperLocation)); // 设置mapperXml生成路径
               })
               .strategyConfig(builder -> {
                   builder.addInclude(tableName) // 设置需要生成的表名
                           .addTablePrefix(tablePrefix); // 设置过滤表前缀
               })
               .templateEngine(new FreemarkerTemplateEngine()) // 使用Freemarker引擎模
板, 默认的是Velocity引擎模板
               .execute();
   }
}
```

运行之后得到代码的配置文件

```
Com.lantu
Common.vo
Config
Sys
Controller
entity
mapper
service
XAdminApplication
```

这里直接在UserServiceImpl等实现类中实现增删改查

2. 启动类加注解,在XAdminApplication中加入注解

```
@MapperScan("com.lantu.*.mapper")
```

3. 测试

```
@RestController
@RequestMapping(S>"/sys/user")
public class UserController {
    @Autowired
    private IUserService userService;

@GetMapping S>
    public Result<List<User>> getAll(){
        List<User> userService.list();
        return Result.success(userList);
    }
}
```

!!!注意这里如果加@Controller会返回404,因为@Controller要求返回视图,但是现在找不到这个视图!!!

!!!注意这里的主程序必须要在sys目录下!!!

!!!注意!!!还不行把目录调整成跟它一样的目录结构, XAdminApplication上面不能套目录!!!

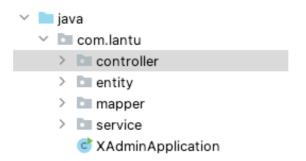
这里先在test中使用上述代码进行测试,判断在spring的环境中是否能跑mybatis的这段代码,然后再在端口中定义代码

```
@Controller
@RequestMapping("/user")
public class UserController {
    @Autowired
    private IUserService userService;

    @GetMapping("/all")
    public List<User> getAllUser(){
        List<User> list = userService.list();
        return list;
    }
}
```

这之后运行springboot,看localhost:8080/user/all是否能够成功地将内容搜索出来

搜索不到报404的情况从以下两个方面进行考虑,一个是@Controller是否改为@RestController,第二个是目录 结构是否调整好了



3. 公共响应类(跟前端统一返回格式)

```
@NoArgsConstructor
@AllArgsConstructor
public class Result<T> {
   //这里Result<T>定义范型为T,同时定义类型的时候
   //也需要把T具体的类放入进去
   //public Result<List<User>>
   private Integer code;
   private String message;
   private T data;
   //这里使用Object也可以,但是使用范型更好
   public static<T> Result<T> success(){
       //这里static<T>定义了T为范型
       return new Result<>(20000, "success", null);
   }
   public static<T> Result<T> success(T data){
       return new Result<>(20000, "success", data);
   }
```

```
public static<T> Result<T> success(T data, String message){
       return new Result<>(20000, message, data);
    }
   public static<T> Result<T> success(String message) {
       return new Result<>(20000, message, null);
    }
   public static<T> Result<T> fail(){
       return new Result<>(20001, "fail", null);
   public static<T> Result<T> fail(Integer code){
       return new Result<>(code, "fail", null);
    }
   public static<T> Result<T> fail(Integer code, String message){
       return new Result<>(code, message, null);
    }
   public static<T> Result<T> fail( String message){
       return new Result <> (20001, message, null);
    }
}
```

成功三种情况:啥也不传,只传数据、只传message,既传数据又传message

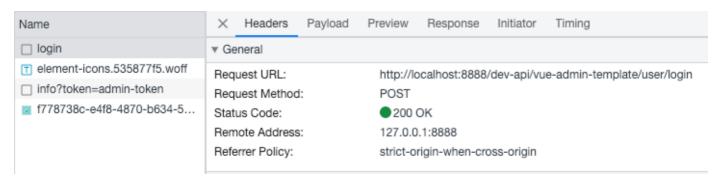
失败两种情况: 啥也不穿, 只传数据、只传code, 既传数据又传code

4. 登录相关接口

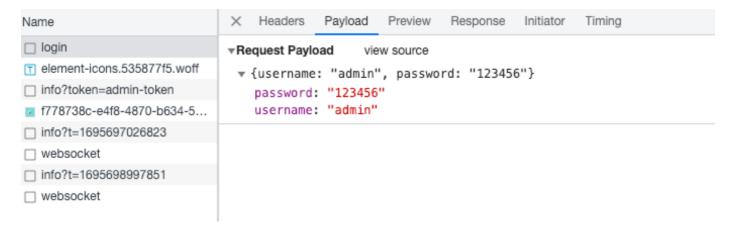
4.1 登录

```
接口属
           值
性
url
          /user/login
method
          post
请求参
          username
数
          password
               "code": 20000,
               "message": "success",
返回参
               "data": {
数
                   "token": "846c7320-00d4-4532-9b97-031bf47bc51a"
           }
```

先查看header登录头的数据



再查看payload传入过来之后携带的数据



先定义UserServiceImpl.java中的login函数

```
@Override
public Map<String, Object> login(User user) {
   //根据用户名和密码查询
   LambdaQueryWrapper<User> wrapper = new LambdaQueryWrapper<>();
   wrapper.eq(User::getUsername,user.getUsername());
   //这里如果没有用户名会使查询结果为null
   wrapper.eq(User::getPassword,user.getPassword());
   User loginUser = this.baseMapper.selectOne(wrapper);
   if(loginUser != null)
   {
       //暂时用UUID, 终极方案是jwt
       String key = "user:" + UUID.randomUUID();
       //返回数据
       Map<String,Object> data = new HashMap<>();
       data.put("token", key);
       return data;
   }
   return null;
}
```

controller

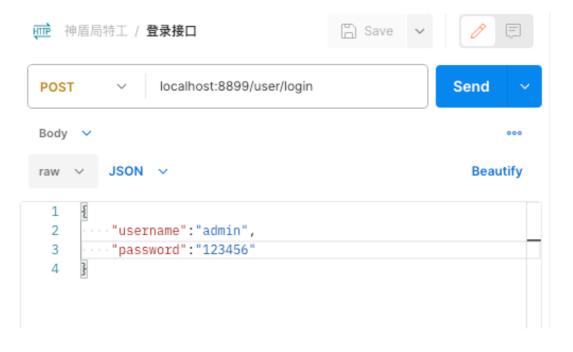
```
@PostMapping("/login")
public Result<Map<String,Object>> login(@RequestBody User user){
    Map<String,Object> data = userService.login(user);
    //!!!这里验证的方法建议放到userService之中来做!!!
    //直接这样写,然后按alt+enter就会生成userService中的login方法
    if(data != null){
        return Result.success(data);
    }
    return Result.fail(20002,"用户名或密码错误");
}
```

根据用户名和密码查询,如果结果不为空,生成token

传统的单体是将存储结果放到session中,但是前后端分离的项目session是无效的,因为没有办法在前端访问后端的session,所以需要借助token,在UserServiceImpl中可以看到

```
public Map<String, Object> login(User user) {
   LambdaQueryWrapper<User> wrapper = new LambdaQueryWrapper();
   wrapper.eq(User::getUsername,user.getUsername());
   wrapper.eq(User::getPassword,user.getPassword());
    //查询条件:与传入的User用户名和密码都相同
   User loginUser = this.getOne(wrapper);
    if(loginUser != null){
       Map<String, Object> data = new HashMap<>();
       String key = "user::" + UUID.randomUUID();
                                 // 待优化, 最终方案jwt
       data.put("token", key);
       loginUser.setPassword(null);
       redisTemplate.opsForValue().set(key,loginUser,30, TimeUnit.MINUTES);
       return data;
    }
   return null;
}
```

定义到这里的时候可以使用工具测试一下,



整合redis

1. pom

2. yml

```
spring:
  redis:
  host: localhost
  port: 6379
```

3. 配置类

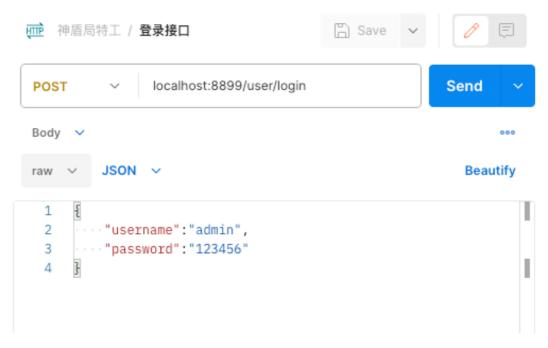
```
@Configuration
public class MyRedisConfig {
   @Resource
   private RedisConnectionFactory factory;
   @Bean
   public RedisTemplate redisTemplate(){
       RedisTemplate<String, Object> redisTemplate = new RedisTemplate<>();
       redisTemplate.setConnectionFactory(factory);
       //设置连接工厂,这样才能跟application.yml中配置的redis连接起来
       redisTemplate.setKeySerializer(new StringRedisSerializer());
       //!!!对redis进行序列化处理!!!
       //如果不做序列化处理,可能看不懂redis中保存的内容,看起来像乱码,这里需要看一下redis的教
程
       //setKeySerializer是针对键进行序列化处理
       Jackson2JsonRedisSerializer<Object> serializer = new
Jackson2JsonRedisSerializer<>(Object.class);
       redisTemplate.setValueSerializer(serializer);
       //setValueSerializer是针对值进行序列化处理
       //如果简单的处理成这样就可以,但是如果是包含了复杂的类型,比如集合、集合中又包含了对象,此
时会出现问题无法反序列化
       ObjectMapper om = new ObjectMapper();
       //ObjectMapper针对序列进行对象映射,对序列时序进行设置,方便反序列化
       om.setVisibility(PropertyAccessor.ALL, JsonAutoDetect.Visibility.ANY);
       om.setDateFormat(new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss"));
       om.setTimeZone(TimeZone.getDefault());
       om.configure(MapperFeature.USE ANNOTATIONS, false);
       om.configure(DeserializationFeature.FAIL_ON_UNKNOWN_PROPERTIES, false);
       om.configure(SerializationFeature.FAIL ON EMPTY BEANS, false);
       om.activateDefaultTyping(LaissezFaireSubTypeValidator.instance
,ObjectMapper.DefaultTyping.NON_FINAL, JsonTypeInfo.As.PROPERTY);
       om.setSerializationInclusion(JsonInclude.Include.NON NULL);
       serializer.setObjectMapper(om);
       return redisTemplate;
   }
}
```

很多复杂的项目会针对redis封装工具类

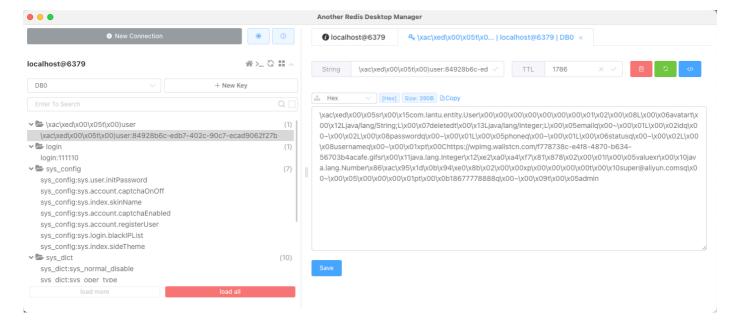
接下来修改UserServiceImpl类,将RedisTemplate注入进来

```
@Service
public class UserServiceImpl extends ServiceImpl<UserMapper, User> implements
IUserService {
    @Autowired
    private RedisTemplate redisTemplate;
    @Override
   public Map<String, Object> login(User user) {
        if(loginUser != null)
        {
            . . . . . .
            //存入redis
            loginUser.setPassword(null);
            redisTemplate.opsForValue().set(key,loginUser);
        }
    }
}
```

接下来再次调用一下登录接口,然后去another redis manager中查看存储到数据



redis存储到数据部分

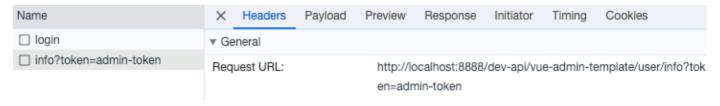


4.2 获取用户信息

```
接口属
           值
性
           /user/info?token=xxx
url
method
           get
请求参
           token
数
               "code": 20000,
               "message": "success",
               "data": {
                   "roles": [
返回参
                       "admin"
数
                   "name": "admin",
                   "avatar": "https://wpimg.wallstcn.com/f778738c-e4f8-4870-b634-56703b4acafe.gif"
```

这里发送info请求的时候需要在请求头上加上token

这里发送到info请求需要在请求头上加上token



而返回的有数据列表

```
Name
                                    Headers
                                               Payload
                                                         Preview
                                                                  Response
                                                                                                Cookies
                                                                              Initiator
                                                                                       Timing
                                   1
login
                                            "code": 20000,
"data": {
info?token=admin-token
                                                 "roles": [
                                                      "admin"
                                                 "introduction": "I am a super administrator",
                                                 "avatar": "https://wpimg.wallstcn.com/f778738c-e4f8-4870
                                                 "name": "Super Admin"
```

avatar为头像的地址

controller(UserController.java)

@Param("token")是获取请求头中的token参数

```
@GetMapping("/info")
public Result<?> getUserInfo(@Param("token") String token){
    Map<String,Object> data = userService.getUserInfo(token);
    if(data != null){
        return Result.success(data);
    }
    return Result.fail(20003,"用户信息获取失败");
}
```

service(UserServiceImpl.java)

```
@Override
public Map<String, Object> getUserInfo(String token) {
       //根据token从redis中获取用户信息
       Object obj = redisTemplate.opsForValue().get(token);
       //反序列化, 因为存入的时候存在序列化操作
       /***
       * 之前放入的时候序列化操作
       * Jackson2JsonRedisSerializer<Object> serializer = new
Jackson2JsonRedisSerializer<>(Object.class);
                redisTemplate.setValueSerializer(serializer);
                //setValueSerializer是针对值进行序列化处理
                //如果简单的处理成这样就可以,但是如果是包含了复杂的类型,比如集合、集合中又包含了
对象, 此时会出现问题无法反序列化
                ObjectMapper om = new ObjectMapper();
                //ObjectMapper针对序列进行对象映射,对序列时序进行设置,方便反序列化
                om.setVisibility(PropertyAccessor.ALL,
JsonAutoDetect.Visibility.ANY);
```

```
om.setDateFormat(new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd HH:mm:ss"));
                 om.setTimeZone(TimeZone.getDefault());
                 om.configure(MapperFeature.USE ANNOTATIONS, false);
                 om.configure(DeserializationFeature.FAIL_ON_UNKNOWN_PROPERTIES,
false);
                 om.configure(SerializationFeature.FAIL ON EMPTY BEANS, false);
                 om.activateDefaultTyping(LaissezFaireSubTypeValidator.instance
,ObjectMapper.DefaultTyping.NON_FINAL, JsonTypeInfo.As.PROPERTY);
                 om.setSerializationInclusion(JsonInclude.Include.NON NULL);
                 serializer.setObjectMapper(om);
        */
       if(obj != null){
           //1.将对象转成JSON字符串 2.外面套JSON.parseObject反序列化成User对象
           User loginUser = JSON.parseObject(JSON.toJSONString(obj),User.class);
           //这里需要进行反序列化操作
           /***
            * x_user_role中被插入了数据
            * id user id role id
                    1
                             1
                              2
                    1
            * 1号用户为1号角色, 然后查看x role中角色表对应信息
            * role id role name role desc
                 1
                                 超级管理员
                      admin
                                  人事管理员
                 2
                        hr
                 3
                                  普通员工
                       normal
            * 这里角色名称需要进行关联查询,目前能单表查的还是尽量单表查
            */
           Map<String, Object> data = new HashMap<>();
           data.put("name",loginUser.getUsername());
           data.put("avatar",loginUser.getAvatar());
           //角色
           List<String> roleList =
this.baseMapper.getRoleNameByUserId(loginUser.getId());
           data.put("roles",roleList);
           return data;
       }
       return null;
   }
```

mapper.xml

parameterType为传入参数,resultType为返回参数

```
<select id="getRoleNamesByUserId" parameterType="Integer" resultType="String">
    SELECT
    b.role_name
    FROM x_user_role a,x_role b
    WHERE a.`user_id` = #{userId}
    AND a.`role_id` = b.`role_id`
</select>
```

一、这里写的时候先在DBeaver中试写一下sql语句,能够跑起来再在mapper.xml中使用上

1.内连接

```
select
   b.role_name
from qingqing_bird.x_user_role a,qingqing_bird.x_role b
where
   a.role_id = b.role_id
and a.user_id = 1;
```

2.外连接

```
select
   b.role_name
from qingqing_bird.x_user_role a left join qingqing_bird.x_role b
on a.role_id = b.role_id
where a.user_id = 1;
```

二、然后需要在resources/mapper.sys/UserMapper.xml中把sql语句写出来

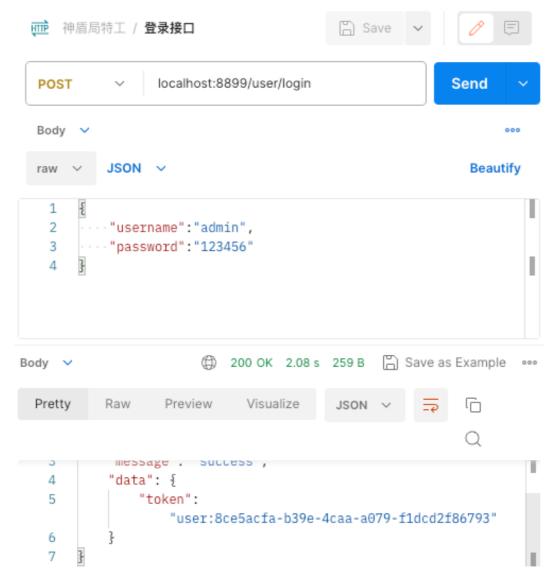
三、接下来需要在mapper/UserMapper中定义接口

```
public interface UserMapper extends BaseMapper<User> {
   public List<String> getRoleNameByUserId(Integer userId);
}
```

四、角色列表的调用,在UserServiceImpl的getUserInfo.java中加入

```
List<String> roleList = this.baseMapper.getRoleNameByUserId(loginUser.getId());
data.put("roles",roleList);
```

重启测试一下接口,这里需要先打开登录接口,因为我们需要先获得一个token,然后才能将token传入



4.3 注销

点击一下注销之后,调用接口logout



注意这里在请求头上也带了token

□ logout	Sec-Fetch-Site:	same-origin
	User-Agent:	Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7)
		AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko)
		Chrome/117.0.0.0 Safari/537.36
4 / 13 requests 1.2 kB / 3.3 kB t	X-Token:	admin-token

登录之后所有操作在请求头上都带有token, 因为请求拦截器塞了一个X-token进来

```
// request interceptor
service.interceptors.request.use(
    config => {
        // do something before request is sent

        if (store.getters.token) {
            // let each request carry token
            // ['X-Token'] is a custom headers key
            // please modify it according to the actual situation
            config.headers['X-Token'] = getToken()
        }
        return config
    },
```

接口属性	值					
url	/user/logout					
method	post					
请求参 数						
返回参数	{ "code": 20000, "message": "注销成功", "data": null }					

controller

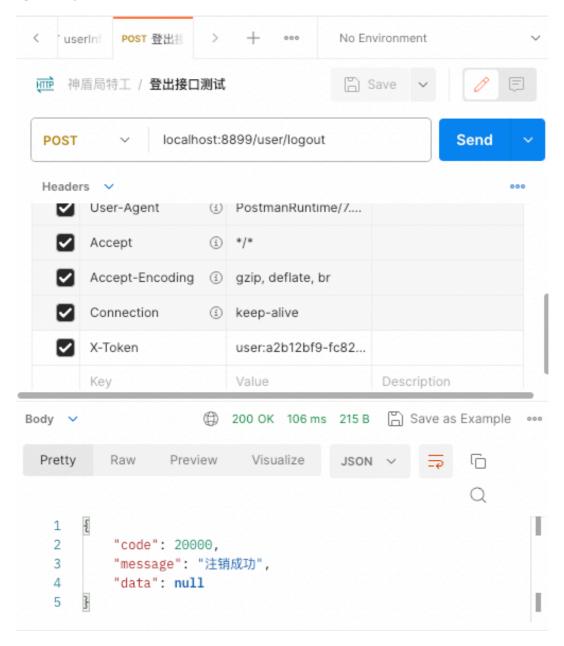
```
@PostMapping("/logout")
public Result<?> logout(@RequestHeader("X-Token") String token){
   userService.logout(token);
   return Result.success("注销成功");
}
```

与之前RequestParam区别: RequestParams是从参数中提取,直接放到url中,而RequestHeader则是从 Header头中抽取

service

```
public void logout(String token) {
   redisTemplate.delete(token);
}
```

如果使用springsecurity这里的逻辑都需要改动,暂时这么做比较合理



5.删除前端部分代码

进入到src/api/user.js之中,修改一下url部分,将/vue-admin-template删除掉

```
export function login(data) {
 return request({
   url: '/user/login',
   method: 'post',
   data
 })
}
export function getInfo(token) {
 return request({
   url: '/user/info',
   method: 'get',
   params: { token }
 })
}
export function logout() {
 return request({
   url: '/user/logout',
   method: 'post'
 })
}
```

修改.env.development文件

```
VUE_APP_BASE_API = 'http://localhost:8888'
```

在使用.env.development的时候

6. 跨域处理

推荐的跨域解决方法:

开发环境生产环境

cors cors

Proxy nginx

方法一:在接口上加@CrossOrigin

方法二: 进行全局跨域处理

注意这里的CorsFilter使用springboot中的

```
@Configuration
public class MyCorsConfig {
```

```
@Bean
   public CorsFilter corsFilter(){
        System.out.println("corsFilter");
        CorsConfiguration config = new CorsConfiguration();
        config.addAllowedOrigin("http://localhost:8888");
        //config.addAllowedOrigin("*");
        //config.addAllowedOriginPattern("*");
        //如果是多个url可能需要调用多次
        config.setAllowCredentials(true);
        config.addAllowedMethod("*");
        config.addAllowedHeader("*");
        UrlBasedCorsConfigurationSource configurationSource = new
UrlBasedCorsConfigurationSource();
        configurationSource.registerCorsConfiguration("/**",config);
        return new CorsFilter(configurationSource);
   }
}
```

!!!addAllowedOrigin、setAllowCredentials、addAllowedMethod、addAllowedHeader缺一不可,否则就会报错,还是无法解决跨域问题!!!

注意点:这里的config.addAllowedOriginPattern("*")这样的描写形式才能加入 * ,8888为前端定义的端口,如果报500的时候证明redis没有被打开!!!

7. 用户管理接口

接口	说明
查询用户列表	分页查询
新增用户	
根据id查询用户	
修改用户	
删除用户	逻辑删除

7.1 查询用户列表

1. controller

```
@GetMapping("/list")
public Result<Map<String,Object>> addUser(@RequestParam(value = "username",required
= false) String username,
                                        @RequestParam(value = "phone", required =
false) String phone,
                                        @RequestParam(value = "pageNo", required =
false) Long pageNo,
                                        @RequestParam(value = "pageSize", required
= false)Long pageSize){
   //除此之外还需要pageNo和pageSize
   LambdaQueryWrapper<User> lambdaQueryWrapper = new LambdaQueryWrapper<>();
   //这里lambdaQueryWrapper进行了一次重栽, Children eq(boolean condition, R column,
Object val);
   //满足condition条件的才进行,可参照Children函数
   // default Children eq(R column, Object val) {
   // return this.eq(true, column, val);
   // }
 lambdaQueryWrapper.eq(StringUtils.hasLength(username),User::getUsername,username);
   //hasLength相当于!=null&&!=""
   lambdaQueryWrapper.eq(StringUtils.hasLength(phone),User::getPhone,phone);
   Page<User> page = new Page<>(pageNo,pageSize);
   //注意这个Page是baomidou中的Page
    * 这里可以点进去看Page的构造函数
    * public Page(long current,long size) { this(current, size, OL);}
   userService.page(page,lambdaQueryWrapper);
   //把page和查询的lambdaQueryWrapper放入进去
   //将前端需要传入的数据放进去,这里前后端的数据必须保持统一
   Map<String,Object> data = new HashMap<>();
   data.put("total",page.getTotal());
   data.put("rows",page.getRecords());
   return Result.success(data);
}
```

注意在运行完成这段内容之后,返回的值中data中的total值为0,说明此时并没有进行分页拦截,并且控制台中没有显示出select count(*)这段的内容,因此我们需要在config下面加入MpConfig分页拦截器

2. 分页拦截器

```
@Configuration
public class MpConfig {
    @Bean
    public MybatisPlusInterceptor mybatisPlusInterceptor() {
        MybatisPlusInterceptor interceptor = new MybatisPlusInterceptor();
        interceptor.addInnerInterceptor(new
PaginationInnerInterceptor(DbType.MYSQL));
        return interceptor;
    }
}
```

加入分页拦截器之后,total不为零了,并且控制台上出现了select count(*)部分,查询就能够成功的运行

7.2 新增用户

密码加密处理,用BCryptPasswordEncoder,涉及登录逻辑改动

```
@PostMapping
public Result<?> addUser(@RequestBody User user){
    //使用@RequestBody的原因是前端传过来的是一个json数据
    userService.save(user);
    return Result.success("新增用户成功");
}
```

7.2.1 密码加密处理

- 1.在pom.xml中加入spring-security-core的依赖
- 2.在XAdminApplication.java中配置Bean

```
@Bean
public PasswordEncoder passwordEncoder(){
    return new BCryptPasswordEncoder();
}
```

然后在UserController中注入并配置

```
@Autowired
private PasswordEncoder passwordEncoder;

.....
@PostMapping
public Result<?> addUser(@RequestBody User user){
    //使用@RequestBody的原因是前端传过来的是一个json数据
    user.setPassword(passwordEncoder.encode(user.getPassword()));
    //这里做了加盐的处理,因此每一次传入的密码都是不一样的,这会影响我们的登录逻辑
    userService.save(user);
    return Result.success("新增用户成功");
}
```

接下来数据库中所有的密码都改成加密后的字符串

123 id	•	asc username 🔻	ABC password 🔻		
	1	admin	\$2a\$10\$BfYVPaCL		
	2	zhangsan	\$2a\$10\$BfYVPaCL(;		
	3	lisi	\$2a\$10\$BfYVPaCL(I		
	4	wangwu	\$2a\$10\$BfYVPaCL(v		
	5	zhaoer	\$2a\$10\$BfYVPaCL(2		
	6	songliu	\$2a\$10\$BfYVPaCL(s		
7 aaaa		aaaa	\$2a\$10\$BfYVPaCLca		
	8	aaa1	\$2a\$10\$BfYVPaCL('		
	9	aaa11	\$2a\$10\$BfYVPaCL(
	10	aaa12	\$2a\$10\$BfYVPaCL(a		

然后需要修改登录的判断密码逻辑,变成根据用户查询,然后比对密码

旧的逻辑

```
@Override
public Map<String, Object> login(User user) {
    //根据用户名和密码查询
    LambdaQueryWrapper<User> wrapper = new LambdaQueryWrapper<>>();
    wrapper.eq(User::getUsername,user.getUsername());
    //这里如果没有用户名会使查询结果为null
    wrapper.eq(User::getPassword,user.getPassword());
    User loginUser = this.baseMapper.selectOne(wrapper);
    if(loginUser != null)
    {
        //暂时用UUID, 终极方案是jwt
        String key = "user:" + UUID.randomUUID();

        //存入redis
        loginUser.setPassword(null);
        redisTemplate.opsForValue().set(key,loginUser,30, TimeUnit.MINUTES);
```

```
//返回数据
Map<String,Object> data = new HashMap<>();
data.put("token",key);
return data;
}
return null;
}
```

新的逻辑

```
@Autowired
   private PasswordEncoder passwordEncoder;
    @Override
   public Map<String, Object> login(User user) {
       //根据用户名和密码查询
       LambdaQueryWrapper<User> wrapper = new LambdaQueryWrapper<>();
       wrapper.eq(User::getUsername,user.getUsername());
       User loginUser = this.baseMapper.selectOne(wrapper);
       if(loginUser != null &&
passwordEncoder.matches(user.getPassword(),loginUser.getPassword()))
       {
            //暂时用UUID, 终极方案是jwt
            String key = "user:" + UUID.randomUUID();
            //存入redis
            loginUser.setPassword(null);
            redisTemplate.opsForValue().set(key,loginUser,30, TimeUnit.MINUTES);
            //返回数据
           Map<String,Object> data = new HashMap<>();
           data.put("token", key);
           return data;
       return null;
    }
```

7.3 修改用户

首先写后端的接口代码,修改使用put请求

!!!注意:修改用户的时候不返回密码!!!

```
@PutMapping
public Result<?> updateUser(@RequestBody User user){
    user.setPassword(null);
    //修改的时候不展示密码
    userService.updateById(user);
    return Result.success("修改用户成功");
}
```

接着由于每一个用户旁边需要增加一个修改/删除按钮,因此需要查询到对应id的信息,再写一个通过id去查找用户获取用户信息的方法

```
@GetMapping("/{id}")
public Result<User> getUserById(@PathVariable("id") Integer id){
    User user = userService.getById(id);
    return Result.success(user);
}
//同时每一个属性旁边还有一个按钮: 修改、删除,点开之后要能显示信息,
//因此这里再写一个接口接收返回的信息
```

7.4 删除用户

```
@DeleteMapping("/{id}")
public Result<User> deleteUserById(@PathVariable("id") Integer id){
  userService.removeById(id);
  return Result.success("删除用户成功");
}
```

上面的删除属于物理删除,但是很多时候公司的数据都很重要,不允许直接删除,所以此时需要逻辑删除,因此在数据表中出现一个deleted字段进行逻辑删除

mybatisplus中帮我们集成了逻辑删除的功能,这样子其他逻辑就不用动了

利用MyBatisPlus做逻辑删除处理,在application.yml中配置

```
mybatis-plus:
    global-config:
    db-config:
        logic-delete-field: deleted
        logic-delete-value: 1
        logic-not-delete-value: 0
```

这里标记了逻辑删除使用deleted字段,1为被删除,0为没有被删除,然后回到前端。