

-width : int
-positiveEntrances : List<Integer>
-negativeEntrances : List<Integer>
-exits : List<Integer>
-wormholes : int[][]
-utilities : WormholeUtils

+Board(width : int) : void
+getWidth() : int
+generateNumberOfSquares() : int
+getPositiveEntrances() : List<Integer>
+setPositiveEntrances(positiveEntrances : List<Integer>)
+getNegativeEntrances() : List<Integer>
+setNegativeEntrances(negativeEntrances : List<Integer>)
+getExits() : List<Integer>
+setExits(exits : List<Integer>)
-generateSquareList() : int[]
-generateExits(validSquares : List<Integer>)
-generateEntrances(validSquares : List<Integer>)
-generateZeroOrOneIndices(arrayInput : int[], zeroOrOne : int) : List<Integer>
-updateAndSortEntrances() : void
-updateAndSortExits() : void

