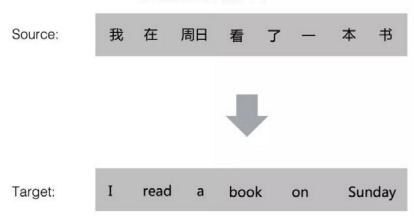
Subword Models

2020年6月26日 14:49

##00 背景

机器翻译就是把一种语言翻译成另外一种语言,如下图所示。句子用source标记的,即源语言,用target标记的,即目标语言,机器翻译的任务就是把源语言的句子翻译为目标语言的句子。在基于神经网络的机器翻译中,将卷积网络和subword加入其中能够提取丰富的语义和结构信息。SMT是在神经网络之前最主流的翻译模式,统计机器翻译。

机器翻译做什么?



在目前的机器翻译面临的挑战:

- 译文选择。在翻译一个句子时会面临很多选词的问题,因为语言中存在一词多义的现象比较普遍
- 词语顺序的调整。由于文化及语言发展上的差异,我们在表述的时候,有时候先说这样一个成份,后面说另外一个成份,但是,在另外一种语言中,这些语言成分的顺序可能是完全相反的。
- 数据稀疏。

现在的机器翻译技术大部分都是基于大数据的,只有在大量的数据上训练才能获得一个比较好的效果。而实际上,语言数量的分布非常不均匀的。右边的饼图显示了中文相关语言的一个分布情况,大家可以看到,百分之九十以上的都是中文和英文的双语句对,中文和其他语言的资源呢,是非常少的。在非常少的数据上,想训练一个好的系统是非常困难的。

##01_相关工作

• 机器翻译的发展历程

机器翻译发展历程



▶ 基于规则

翻译知识来自人类专家。找人类语言学家来写规则,这一个词翻译成另外一个词。这个成分翻译成另外一个成分,在句子中的出现在什么位置,都用规则表示出来。这种方法的优点是直接用语言学专家知识,准确率非常高。缺点是什么呢?它的成本很高,比如说要开发中文和英文的翻译系统,需要找同时会中文和英文的语言学家。要开发另外一种语言的翻译系统,就要再找懂另外一种语言的语言学家。因此,基于规则的系统开发周期很长,成本很高。此外,还面临规则冲突的问题。随着规则数量的增多,规则之间互相制约和影响。有时为了解决一个问题而写的一个规则,可能会引起其他句子的翻译,带来一系列问题。而为了解决这一系列问题,不得不引入更多的规则,形成恶性循环。

基于规则的翻译



▶ 统计方法

大约到了上世纪九十年代出现了基于统计的方法,我们称之为统计机器翻译。统计机器翻译系统对机器翻译进行了一个数学建模。可以在大数据的基础上进行训练。

它的成本是非常低的,因为这个方法是语言无关的。一旦这个模型建立起来以后,

对所有的语言都可以适用。统计机器翻译是一种基于语料库的方法,所以如果是在数据量比较少的情况下,就会面临一个数据稀疏的问题。同时,也面临另外一个问题,其翻译知识来自大数据的自动训练,那么如何加入专家知识? 这也是目前机器翻译方法所面临的一个比较大挑战。

翻译知识主要来自两类训练数据:平行语料,一句中文一句英文,并且这句中文和英文,是互为对应关系的,也叫双语语料;单语语料,比如说只有英文我们叫单语语料。

从平行语料中能学到什么呢?翻译模型能学到类似于词典这样的一个表,一般称为『短语表』。比如说『在周日』可以翻译成『on Sunday』。后面还有一个概率,衡量两个词或者短语对应的可能性。这样,『短语表』就建立起两种语言之间的一种桥梁关系。

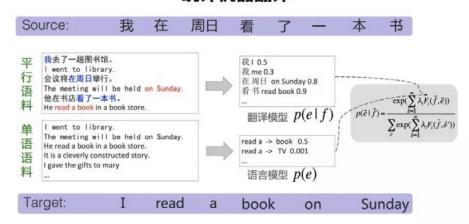
那么我们能够用单语语料来做什么呢?我们用单语语料来训练语言模型。语言模型是做什么事情的呢?就是衡量一个句子在目标语言中是不是地道,是不是流利。比如这里说『read a book』,这个表述是没有问题的,『read a 』后面跟一个『book』这个词的概率可能是0.5,那么如果说『read a TV』呢?可能性就很低。因为这不符合目标语言的语法。

所以,翻译模型建立起两种语言的桥梁,语言模型是衡量一个句子在目标语言中是不是流利和地道。这两种模型结合起来,加上其他的一些特征,就组成了一个统计机器翻译这样的一个公式。

Source: 我 在 周日 看 了一 书 翻译知识:从语料库中自动学习 $e = argmaxP(e|f) = argmaxP(e) \times p(f|e)$ 数学模型 数据稀疏问题 融合专家知识 成本低 Target: I read a book Sunday on

统计机器翻译

统计机器翻译

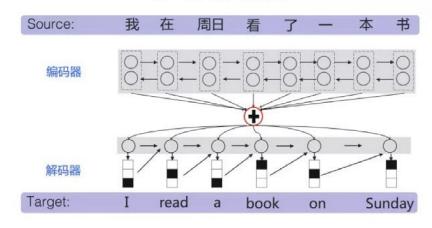


▶ 神经网络

神经网络翻译近年来迅速崛起。相比统计机器翻译而言,神经网络翻译从模型上来说相对简单,它主要包含两个部分,一个是编码器,一个是解码器。编码器是把源语言经过一系列的神经网络的变换之后,表示成一个高维的向量。解码器负责把这个高维向量再重新解码(翻译)成目标语言。

随着深度学习技术的发展,大约从2014年神经网络翻译方法开始兴起。2015年百度发布了全球首个互联网神经网络翻译系统。短短3、4年的时间,神经网络翻译系统在大部分的语言上已经超过了基于统计的方法。

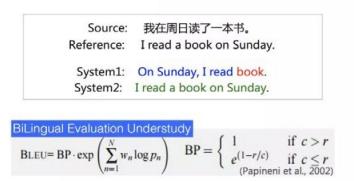
神经网络机器翻译



- Linguistics
- Character-level model
- Subword-models
- Hybrid character and word level models
- Fasttext
- BLEU (bilingual evalution understudy) 即双语互译质量评估辅助工具,用来评估机

翻译质量评价 - 自动评价

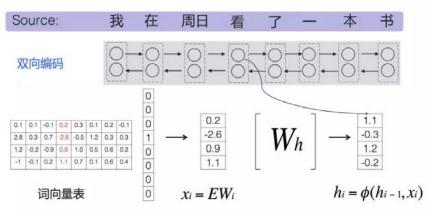
基于n-gram, 计算机器译文和人工译文(参考译文)的匹配程度



• 神经网络翻译基本原理

解决了在统计机器翻译时非常难做的事情。比如:中文句子中的【尽快】,在英语中, 【as soon as possible】换到后面了,进行了比较长距离的调序





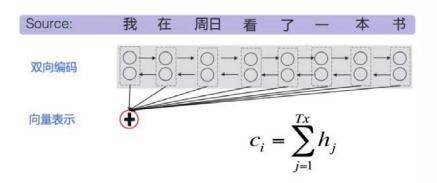
一个神经网络模型包含了编码器和解码器。先进行一个双向的编码,双向的编码干了什么事情?就是把词用词向量来表示,那是如何做到的呢?首先需要有个词向量表,通过神经网络训练出来。源语言句子中的词,可以用一个one hot的向量表示。所谓onehot就是,比如上例子中的中文句子有8个词,哪个词出现了,就把这个词标记为1,其他词标为0。比如第四个词"看"这个词1,那么其他的都是0,这两个矩阵乘起来,相当于查表操作。就把其中这个词向量表的一列取出来了,那么这一列的向量就代表了这个词。神经网络里所有的词都会用向量来表示。得到的词向量表示后,在经过一个循环神经网络的变换,得到另一个向量,称为隐状态(Hidden State)。

为什么做了一个双向的编码呢?为了充分利用上下文信息。比如:如果只是从左往右编码,"我再周日看",看的是什么呢?"看"后面的你不知道,因为你只得到了"看"前面的信息。那么怎么知道后面的信息的呢?这时候我们想能不能从后面到前面进行一个编码,那就是"书本一了看",从后面往前的编码,这时候"看"既有前面的信息,

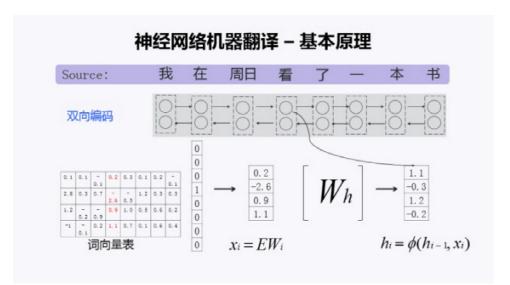
也有后面的信息,所以它有了一个上下文的信息,可以提高译文的质量。

每个词经过一系列变换,映射为一个向量表示,如果将双向编码的向量结合起来?现在一般采用一个非常简单的方法,将两个向量进行拼接。比如两个256维向量,拼接完后得到一个512维的向量,用来表示一个词。

神经网络机器翻译 – 基本原理

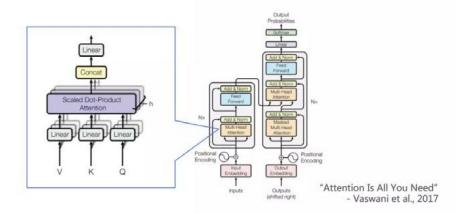


编码完成以后,需要把这个源语言的句子压缩到一个向量里去。这一步是怎么做的?一个最简单的方式是把这所有的向量加起来。但是后来大家发现这样其实不太合理。为什么不太合理,因为每一个词都是被作为相同的权重去对待的,那显然是不合理的,这时候就提出了一个**注意力机制,叫Attention**。这里用不同深度颜色的线去表示Attention的能量强弱,用以衡量产生目标词时,它所对应的源语言词的贡献大小。所以呢h前面又加一个α,α就表示它的一个权重。



有了句子的向量表示后,就掌握了整个源语言句子的所有的信息。解码器就开始从左到右一个词一个词的产生目标句子。在产生某个词的时候,考虑了历史状态。第一个词产生以后,再产生第二个词,直到产生句子结束符EOS(End of Sentence) ,这个句子就生成完毕了。

神经网络机器翻译 - SOTA

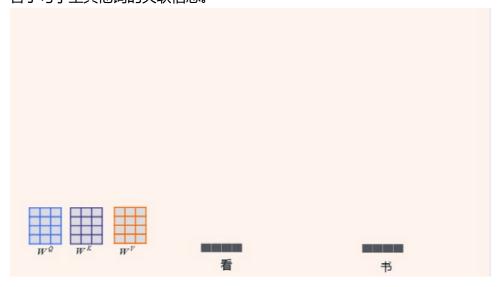


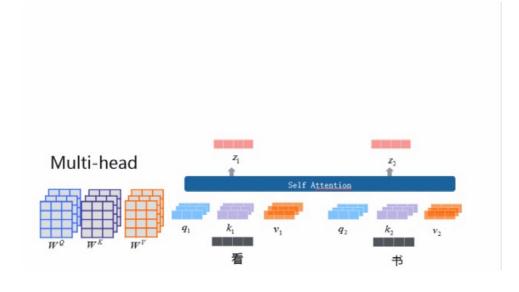
那么它是怎么来做的呢?它其实也有一个编码器和一个解码器,这个是架构是没有变的。其中编码器和解码器都有多层。下面我们通过一个具体例子,来简单解释一下其原理。

我们这个句子就包含两个词 『看书』。

论文中,把每一个词都用三个向量表示,一个叫Query(Q),一个叫Key(K),另外一个是Value(V)。那怎么得到一个词的Query、Key和Value呢?左边有三个矩阵,WQ、WK和WV,只要跟每一词向量相乘,就能够把这个词转换成三个向量表示。那么目标是什么,我们想把『看』这样一个词,通过一系列的网络变换,抽象到高维的向量表示。

通过Q和K进行点积,并通过softmax得到每个词的一个attention权重,在句子内部做了一个attention,称作Self Attention。Self Attention可以刻画句子内部各成分之间的联系,比如说"看"跟"书"之间就建立了联系。这样,每个词的向量表示(Z)就包含了句子里其他词的关联信息。





作者认为只有这一个QKV不太够,需要从多个角度去刻画。如何做呢?提出了"Multi-head"。在里面论文里面定义了8组QKV的矩阵,当然也可以定义16个,这个数值可以自定义。在通过一系列变换,最终得到了每个词的向量表示。这只是encoder一层。那么这一层的输出做为下一层的输入,再来一轮这样的表示,就是Encoder-2,那么再来一轮就是第三层,如此一直到第N层。Decoder也是类似,不再解释。感兴趣的可以阅读原文。

- 神经机器翻译的挑战
 - ▶ 漏译
 - > 数据稀疏
 - ▶ 引入知识
 - ▶ 可解释性
 - ▶ 语篇翻译

##02_模型

- 词级别下的模型
 - > character-level model
 - (1) 文本分类
 - (2) NMT
 - > Sub-word model

一些概念:

- (1) Byte Pair Encoding
- (2) word segementation
- Wordpiece/sentencepiece model
- FastText

##0 _实验

参考文献10

##04_总结

参考文献

1	Luong M T , Manning C D . Achieving Open Vocabulary Neural Machine Translation with Hybrid Word-Character Models[J]. 2016.	Achieving Open	
2		Revisiting Characte	
3	BLEU: a Method for Automatic Evaluation of Machine Translation	BLEU a method	
4	https://www.zhihu.com/question/24588198		
5	https://blog.csdn.net/feilong_csdn/article/details/88655 927	Fasttext使 用	
6	Bojanowski, P., Grave, E., Joulin, A., & Mikolov, T. (2016). Enriching word vectors with subword information. arXiv preprint arXiv:1607.04606.	Enriching word	
7	https://zhuanlan.zhihu.com/p/32965521? from_voters_page=true		
8	https://github.com/facebookresearch/fastText		
9	http://zh.d2l.ai/chapter_natural-language- processing/fasttext.html		
10	https://daiwk.github.io/posts/nlp-fasttext.html		