**一.CSS简介：Cascading Style Sheets层叠样式表**

1.一条css规则包含两个部分：一个选择器和一条声明（属性和值）。

2.使用CSS：

使用外部CSS:

<link>(特性：href、type、rel)

使用内部CSS：

<style>（特性：style）

3.css选择器：

通用选择器（应用于文档中的所有元素）、类型选择器、类选择器、ID选择器、子元素选择器、后代选择器、相邻兄弟选择器、普通兄弟选择器。

4.css规则的优先级：

（1）就近原则（2）具体性原则（3）重要性（！important）

5.继承：

可以通过将属性值设置为inherit来强制大多数元素从它的父元素中继承属性值。

6.语义性命名：有意义的标记可以简便地将元素调整为所需的样式

7.ID用于标识页面上的特定元素，必须是唯一的，而类名没有要求。适用场合：类应该用在概念上相似的元素，ID应该用于不同的唯一元素。

8.浏览器根据DOCTYPE是否存在以及使用哪种DTD来选择要使用的呈现方法 ，如果选择了错误的DOCTYPE，页面将以混杂模式呈现，行为可能会有错误，因此页面上一定要有形式完整的DOXTYPE声明，并且在使用HTML时选择严格的DTD。

**二.颜色：**

1.前景色：color

背景色：background-color

2.指定颜色的方法;

RGB值(0~255)（例如;rgb(100,100,100)分别表示红色、绿色、蓝色的数量）

十六进制编码（例如：#ee3e80每两位构成一个值，分别表示红色、绿色、蓝色的数量）

颜色名称：浏览器可以识别147种预定义的颜色名称。

**（CSS3还引入了HSL HSLA的方式来指定颜色）**

3.颜色解析：

拾色器颜色解析：

色调：很接近通俗意义上所说的颜色。从专业角度看，一种颜色除了色调，还有饱和度、亮度。

饱和度：指颜色中灰色的含量。饱和度最大时，颜色中灰色的含量为零，饱和度最小时，颜色基

本上就是灰色。

亮度：指颜色中黑色的含量。亮度最大时，颜色中的黑色含量为零，亮度最小时，颜色就非常

暗。

HSL颜色解析;

色调（0 度到360度）饱和度(百分数表示)、明度（辉度）。

明度：指颜色中白色或者黑色的含量。明度为0%时为黑色，100%时为白色，50%时为标准

色。

（HSLA在HSL的基础上增加了一个表示透明度的值a；ALPHA（0~1.0））

4.对比度：

为使得文本清晰阅读，前景色和背景色要有足够的对比度。

当对比度较低时，文本难以阅读，当对比度较高时，文本易于阅读。

（注：对于长文本来说，适当地降低对比度能够提升可读性。例如在白色背景上使用深灰

色文本，黑色背景上使用灰白色文本。）

5.CSS3透明度：

opacity(0.0~1.0),可以指定元素及其子元素的透明度。

rgba（例如：rgba(0,0,0,0,5)）类似于RGB,不过多增加了一个用来表示透明度的值，称为

alpha（0.0~1.0），只会影响应用于它的元素，不会作用于子元素。

（注：有些浏览器不能识别RGBA，退一步，使得浏览器可以将其显示为纯色，因此一个

元素写两题条规则，RGB在前，RGBA在后）

**三.文本**

1、可将用来控制文本外观的属性分为两类：

（1）直接作用于字体及其外观的属性（包括字型和文本的大小，字型包括普通字体、粗体、斜

体等。）

（2）无论选择用何种字体都会对文本产生相同效果的属性（包括文本的颜色以及单词间距和

字母间距）

2.字体选用：font-family

将一种通用字体名作为一类字体的结尾是常见的用法。

（注：如果一个字体的名称是由多个单词组成的，就需要将字体名称放在双引号中。）

3.字体大小：font-szie

指定字体大小的方式：

像素、百分数（文本在浏览器中的默认大小是16px）、EM值（1em相当于一个字母m的

宽度）

4，选用更多字体：@font-face

@font-face{

font-family: ;

src: ;

format(字体格式): ;

}

5.粗体：font-weight;normal/bold.

6.斜体：font-style：normal、italic(斜体)、oblique（文本倾斜）

（注：一种字体有粗体、斜体、下划线、删除线等属性，但并不是所有的字体都做了这些，一些不常用的字体，或许就只有个正常体。italic时使用文字的斜体，oblique是让没有斜体属性的字体倾斜。）

7.大写和小写：text-transform：uppercase（大写）、lowercase（小写）、capitalize(单词首字母大写)

8.下划线和删除线：text-decoration:none、underline、overline、line-through、blink（文本动态闪烁）

9.行间距：

line-height属性用于设置文本行的整个高度，因此font-size和line-height差别就在于行间距。

10.字母间距和单词间距：

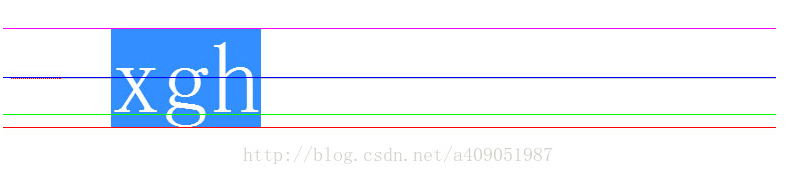
letter-spacing：用来增加字距。

word-spacing：控制单词间距。（该属性的值应该以em值来指定，而且所指定的值回家到字体的默认单词间距上，单词的默认间距通常是0.25em）

11.对齐方式：text-align:left、right、center、justify(两端对齐)

12，垂直对齐：vertical-align

**line-height的底线、基线、中线、顶线**

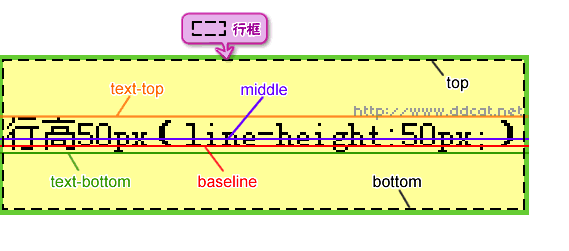


**粉色为顶线，红色为底线，绿色为基线，蓝色为中线。**

vertical-align:top、bottom、baseline、middle、sub、super、text-top、text-bottom。

结论：顶线和底线是相对于中线来计算的，当line-height为0时，顶线和底线将重合，而中线是相对于基线来计算的，基线始终在中线的下方（x的底部），vertical-algin：middle并不是对齐到中线而是对齐到基线以上1/2x的位置。

基线对齐：



文字和图片内容默认垂直对齐方式为基线对齐 ，元素默认的垂直对齐方式为基线对齐（vertical-align: baseline）。

vertical-align属性的具体定义列表如下：

语法：vertical-align : baseline | sub | super | top | text- top | middle | bottom | text-bottom | <百分比> | <长度> | inherit

说明：设置元素内容的垂直对齐方式

值：baseline：基线对齐；sub：下标；super：上标；top：顶端对齐；text-top：与文本的顶端对齐；middle：中部对齐；bottom：底端对齐；text-bottom：文本的底端对齐；

百分比和长度：CSS2，可为负数。

初始值：baseline

继承性：不继承

适用于：行内元素和单元格（table-cell）元素

媒体：视觉

计算值：百分比和长度值为绝对长度；其他同指定值

13.文本缩进：text-indent

14.投影：text-shadow：{阴影向左或向右延伸的距离，阴影向上或向下延伸的距离，投影的模糊程度（可选项），投影的颜色值}

15.首字母或首行文本：

:first-letter,:first-line

（伪元素：就像在代码中添加了额外的元素。）

16.链接样式：

：link,：visited ，

17.响应用户：

：hover ， ：focus， ：active

（伪类：就像一个类特性的额外的值）

18.特性选择器：

简单选择器【】 精确选择器【=】 部分选择器【~=】 开头选择器【^=】 包含选择器【\*=】结尾选择器【$=】

**四.盒子**

1.盒子的大小：width height（使用em值时，盒子的大小将以盒子中文本的大小作为基准。）

2.宽度限制：min-width max-width

3.高度限制： min-height max-height

4.内容溢出：overflow:hidden、scroll

5.边框、外边距、内边距：

border、margin、padding

（注意：如果为一个盒子指定了宽度，那么盒子的边框、外边距、内边距会在增加到它的宽度、高度上）

6.边框宽度：border-width：thin meium thick

border-top-width等。

border-width：上 右 下 左

7.边框样式：border-style：solid、dotted、dashed、groove、ridge、insert、outset、hidden/none

border-top-style等

8.border-color：

border-top-color等

9.快捷方式：border：宽度，样式，颜色

10.内容居中：

让盒子在页面上居中显示或者在某个元素内居中显示：left-margin:auto;right-margin:auto,同时为盒子指定宽度（否则它会占满整个页面的宽度）

为了解决IE6的兼容性问题：需要在包含盒子的外部元素添加text-align：center

11.IE6的盒子模型：盒子的内边距和外边距会包含到它的宽度中，为了回避这个问题，要确保为HTML页面提供DOCTYPE声明。

12.内联元素和块级元素的转换：

display:block/inline/inline-block(使得一个块级元素像内联元素那样浮动并保持其他的块级元素特征)、none

(注：使用这个属性时，不应该在内联盒子中创建块元素)

13.盒子的隐藏：visibility：hidden、visible（此属性保留了元素原来占用的空间）

14.边框图像：border-image：URL、切割图片的位置、如何处理直边（stretch、repeat、round）

15.盒子的投影：box-shaddow:水平偏移（负值表示将阴影置于盒子的左侧）、垂直偏移（负值表示将阴影置于盒子的上方）、模糊距离（若省略该值，阴影会显示为实边)、阴影扩展（正直会使阴影向四周延伸，负值会使阴影收缩）。

16.圆角：border-radius：

border-top-right-radius等

**五.列表**

1.项目符号样式:list-style-type

2.项目图像：list-style-image

3.标记的定位:list-style-position:outside/inside

4.列表快捷方式：list-style，允许按任意的顺序标记样式、图像和位置属性

**六、表格**

1.属性：width padding text-transform letter-spacing font-size border-top border-bottom text-align background-color :hover

2.定义表格样式的技巧;

设置单元格内边距、区分标题、交替改变表格行的背景色、对齐数字。

3.空单元格的边框: empty-cells:show、hide、inherit

4.单元格之间的空隙：

border-spacing:允许你控制相邻单元格之间的距离。老式但可靠的cellspacing属性

border-collapse：如果为单元格添加了边框，那么两个单元格相接的地方，边框的宽度会变为外缘边框的两倍，为避免此情况，可使用此属性来合并相邻的边框。

collapse：将单元格相邻的边框合并为一格单独的边框。

sparate:表示将相邻的边框分离。

**七.布局**

1.控制元素的位置;

css中包含以下三种用于控制页面布局的定位机制：普通流、浮动、绝对定位。

2.重叠元素：z-index

3.浮动元素：float

4.清除浮动：clear：left/right/both/none

5.页面布局方式：

固定布局、流式布局、弹性布局、浮动布局、定位布局、margin和padding

（1）固定布局：宽度高度固定，页面被一个固定网页包裹，容器不能移动，页面的宽度高度不随页

面变化。

（2）流式布局：以百分比为主要形式让屏幕自适应，一般移动端结合rem所使用的比较多。

（3）弹性布局:display:flex

(4)浮动布局：float：left/right

（5）定位布局：position；fixed/relative/absolute

(6)margin,padding

6.多个样式表：

@import link

两者的区别:

link：1.加载css，定义其他rel属性。2.加载css时，与页面一同加载3.无兼容问题。4.可通过js代码

控制其属性。

@import;1.加载css2.网页加载完成后，再加载css 3.不支持低版本浏览器 4.不可以通过js代码控制其属性，支持在css中引入其他文件。

**八.图像**

1.背景图像：background-image

2.重复图像：background-repeat

background-attachment：fixed、scroll(指定背景图像在用户滚动页面时的移动方式，是位置固定不变，还是随页面滚动。）

3.背景图像定位：background-position：水平位置，垂直位置

4.简写:background

5.图像翻转与子画面:

利用css，可在用户将光标悬停在一个链接或按钮时，为链接或者按钮创建 另一种样式，称为翻转。

当一个单独的图像应用在某个界面的多个不同部位时，它就被称为子画面。

6.css渐变;background-image,需要指定两种颜色，渐变两端的颜色。

7.背景图像的对比度：

高对比度、低对比度、屏蔽